3/92 DAS MEISTGEKAUFTE COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN
Markt&Technik
DM 6,50
öS 50,-

POWER PLAY

Die Nr. 1

Monster, Magier, MBytes

ROLLENSPIEL-COCKTAIL

- Ultima Underworld
- Amberstar
- Abandoned Places
- Beholder 2
- Knightmare

Pixelgenau

PLAYER'S GUIDE

Bild für Bild: Magic Pockets komplett gelöst

NEU

Alles im Griff

HANDHELD-CORNER

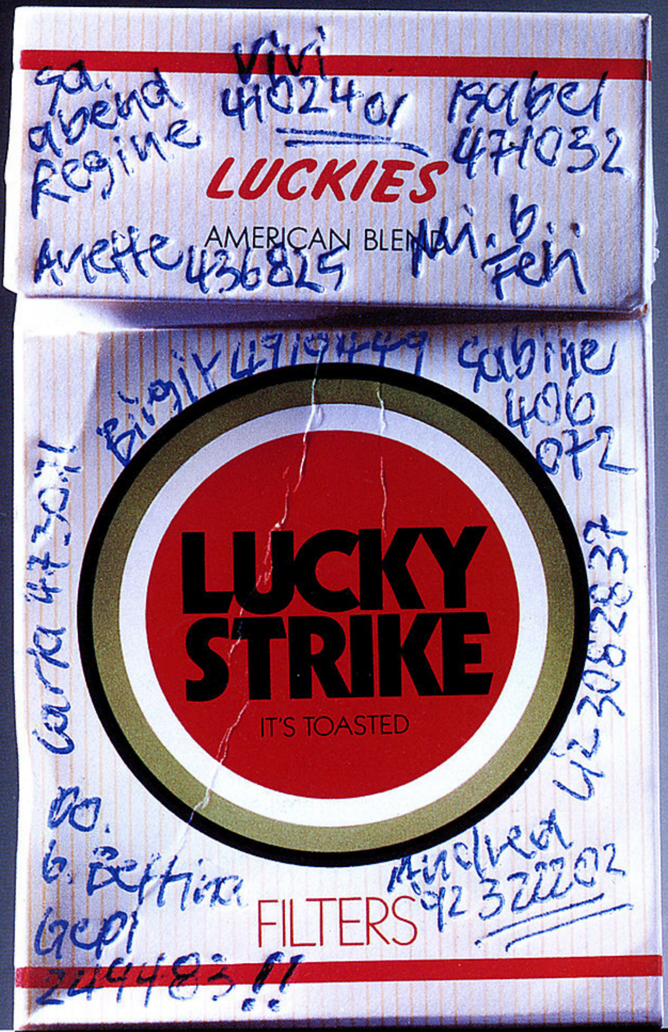
Neuheiten für Game Boy, Game Gear und Lynx

Krawall im All

BUCK ROGERS 2

Der Science-fiction-Held in geheimer Mission

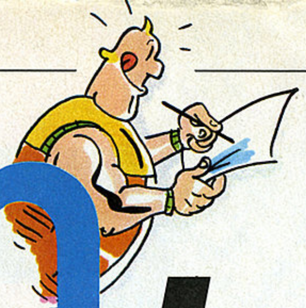
Ooh, what a night …



106-037

Lucky Strike. Sonst nichts.

Der Bundesgesundheitsminister: Rauchen gefährdet Ihre Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält: 1,0 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach DIN).



intern

Angelika (dunkelhaarig) und Susanne (blond) sorgen für frischen Wind in den Redaktionsräumen

Frauen-Power

Rechtzeitig zum Start ins neue Jahr bekam das *POWER-PLAY*-Team Zuwachs. Keine Angst, die Testmannschaft blieb diesmal unverändert. Dafür freut sich unsere Assistenz Susan über eine der beiden neuen Kräfte besonders: Angelika Rottner, die schon seit einigen Jahren bei Markt & Technik ihre Brötchen verdient, wird Susan etwas entlasten. Angelika kümmert sich beispielsweise um Eure Post, leitet die vielen Briefe den entsprechenden Redakteuren zu und nimmt Anrufe entgegen. Wenn Ihr also bei der *POWER PLAY* anklingelt, habt Ihr höchstwahrscheinlich Angelika an der Strippe, die Euch mit einem freundlichen "Redaktion *POWER PLAY*, einen schönen guten Tag, was kann ich für Sie tun?" begrüßt.

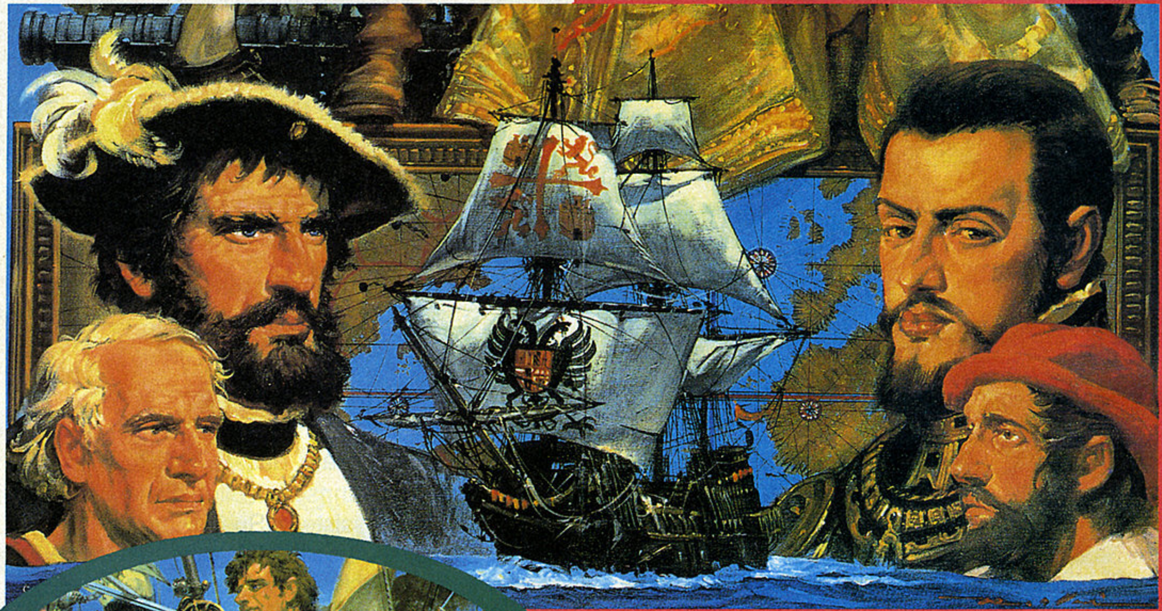
Unser zweiter "Neuzugang" in diesem Monat hat sich zur Layoutabteilung gesellt. Susanne Bübl kommt frisch von einer Grafikdesignschule und wird sich in Zukunft um die Gestaltung der *POWER PLAY* Gedanken machen. Für die Arbeit in einer Spieleredaktion bringt Susanne die besten Voraussetzungen mit: Einschlägige Game-Boy-Erfahrungen hat sie schon hinter sich.

An brisanten Internas aus der Redaktion gibt's momentan nichts Dramatisches zu vermelden. Winnie hat zumindest bis heute keine weiteren Katastrophen erlebt; auch sonst war der letzte Monat eher ruhig. Während Richie seine Führerscheinprüfung erfolgreich hinter sich gebracht hat (Glückwunsch!), stellten die Kollegen von der *VIDEO GAMES* die erste Ausgabe 1992 fertig. Ab sofort ist die Videospiele-Fachzeitschrift übrigens kein Sonderheft der *POWER PLAY* mehr, sondern eine völlig eigenständige Publikation, die regelmäßig alle zwei Monate erscheint. PS: Entschuldigt bitte, daß der versprochene "Vergessene Spiele"-Artikel erst im nächsten Heft erscheint.

Die erste *VIDEO GAMES* des neuen Jahres liegt seit dem 3. Februar am Kiosk

Einen nicht allzu kalten Februar
wünscht Euer

Power-Play-Team



32

In Koeis neuem Strategiespiel werdet Ihr zum Schrecken der sieben Meere.

3

30

Robin Hood im Kreise seiner Getreuen: Conquest of the Longbow.

Aktuell

Editorial	3
Mit Origin geht's bergab: Ultima Underworld	6
French Connection: Titus the Fox	8
Schnipsel aus der Softwareszene	10

Unter der Lupe

■ Der große Rollenspielvergleichstest	16

Rubriken

Hitparaden	12
So bewerten wir	14
Compilation Corner	120
Scenery Corner	118
Handheld Corner	142
Musik, Bücher, Filme	148
Leserbriefe	53
Vorschau auf die kommende Ausgabe	150
Impressum	26
Inserentenverzeichnis	98

Computerspieletests

■ Abandoned Places	22
■ Amberstar	16
Another World	106
Barbarian 2	113
■ Beholder 2	18
Buck Rogers 2	24
Captain Planet	104
Cardiax	41
Carver	114
Castle of Dr. Brain	113
Chessmaster 3000	114
Conquest of the Longbow	30
Daylight Robbery	112
Double Dragon 3	42
Elvira 2: The Jaws of Cerberus	28
Elvira: The Action Game	49
Fantastic Voyage	111
Final Fight	44
Gobliiins	105
Golden Eagle	103
Hudson Hawk	46
Hyperspeed	110
Kid Gloves 2	48
■ Knightmare	20
L'Empereur	36
Leander	38
Lethal Xcess	41
Robocop 3	45
Round the Bend	26
Rubicon	40
Super Tetris	105
Tip Off	108
Uncharted Waters	32
Vector Soccer	112
Wayne Gretzky Hockey 2	107
Wolfchild	37
WWF	108
Zack	111

Kurztests Computerspiele

Smash T.V., Teenage Turtles 2	115
Heart of China, Last Ninja 3	115
Shadow of the Beast 2, Pit-Fighter	116
Bundesliga Manager Professional	116

Maupiti Island, Thunderhawk 116
Think Cross, Dragonflight, Obitus 116

Videospieletests

Human Soccer 139
Joe and Mac 139
John Madden '92 140
Lagoon 138
Mario Lemieux Hockey 135
Pit Fighter 140
Rolling Thunder 2 136
Run Ark 136
Thunder Spirits 140
Trouble Shooter 134
Winter Challenge 134
Zelda 3 137

Kurztests Videospiele

Marble Madness, Double Dragon 2 140

Handheld Corner

Battletoads, Ninja Gaiden 143
Dick Tracy, Turrican 143
Home Alone, Roger Rabbit 144
Game Gear Wars, Konamic Golf 144
The Adams Family, Lucky Dime Capers 144
Metroid 2, Kid Icarus 145
Xybots, Toki 145

Power-Tips

Computerspieletips

Amnios 80
Charly 66
Gateway to the savage Frontier 66
Hero Quest — Data Disk 1 74
Martian Dreams 72
Megafortress 81
Might & Magic III: Isles of Terra 67
Necronom 72
Oh No! More Lemmings 66
Pegasus 72
Police Quest III — The Kindred 62
Spindizzy Worlds 66
The Adventures of Willy Beamish 78
Think Cross 72
Thunder Burner 72
Tip aus der Redaktion — Conquest of the Longbow 62
Turrican 2 72

Dr. Bobo antwortet

Die Antwort zu Elvira, Spirit of Adventure, Martian Dreams, Curse of the Azure Bonds, Indiana Jones 3, Conquest of Camelot, B.A.T., Turrican II, Drachen von Laas, Castle Master, Last Ninja 3, Countdown, Police Quest I, Shining in the Darkness 82

Videospiele Tips

Arcus Odyssey 87
Battle Ping Pong 87
Bonks Revenge 87
Castlevania 87
F1 Race 84
Fortified Zone 85
Hellfire 87
Marvel Land 86
Ms. Pac-Man 86
Ninja Gaiden 86
Quackshot 88
Road Blasters 86
Super League 85

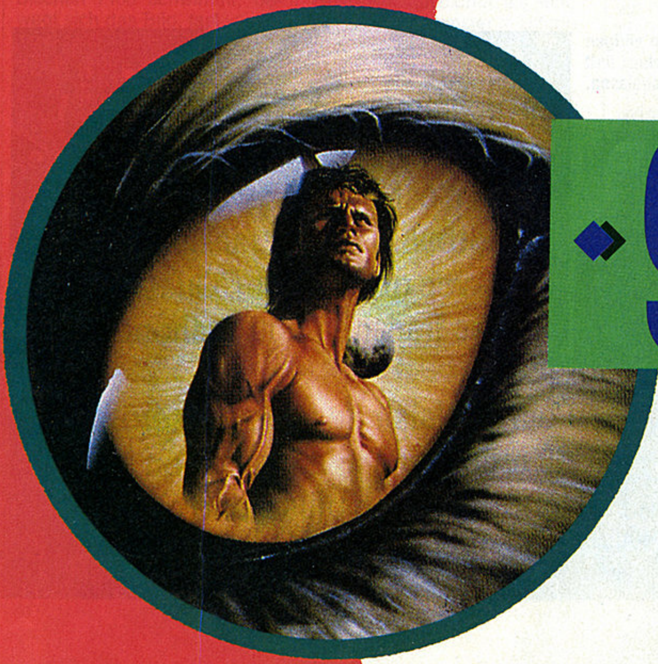
Clue Books

Eye of the Beholder, Teil 9 93
Players Guide 122

■ **Titelthemen**

6

Ultima-Underworld: Mit Origin in neue 3-D-Welten.



92

37

Halb Wolf, halb Mensch: Core-Designs neuer Plattform-Knaller Wolfchild im Test.

ABWÄRTS

Nicht jeder liebt die Vogelperspektive: In "Ultima Underworld — The Stygian Abyss" darf der Spieler seine Abenteuer in allen drei Dimensionen bestehen und ein großes Labyrinth erkunden.

Rollenspieler sind eigenwillige und recht konservative Gesellen. Fast jeder hat sein persönliches Lieblingsspielsystem, das gegen alle Argumente von Helden "feindlicher" Spiele verteidigt wird. Der eine liebt es aus der Sicht von oben, der andere prügelt sich nur in 3-D-Grafiken. In den ersten fünf Teilen der Ultima-Reihe kamen die Vertreter beider Richtungen auf ihre Kosten: Neben einer riesigen Oberwelt aus der Vogelperspektive durften wir auch in kleineren 3-D-Dungeons nach dem Rechten sehen. Erst die letzten beiden Teile der Serie verzichteten aus technischen Gründen auf realistische Verliese: Die grafische Diskrepanz zwischen detaillierter Ober- und karger Unterwelt wäre zu groß gewesen.

Inzwischen hat man sich auch bei Origin entschlossen, auf den bereits in voller Fahrt befindlichen 3-D-Zug zu springen, um den zahlreichen Konkurrenzprodukten das einträgliche Feld nicht allein zu überlassen.

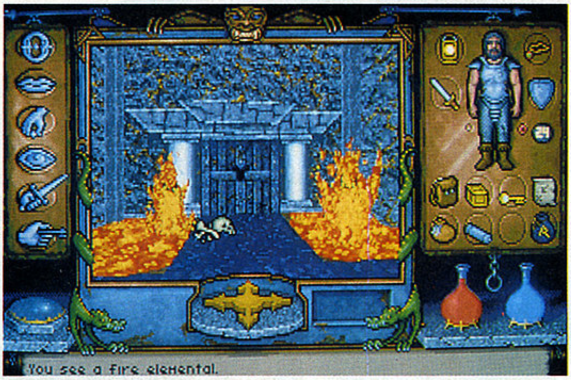
Mit **Ultima Underworld** wird nun eine ganz neue Produktlinie etabliert, die ähnlich wie die "Ultima"-Reihe in mehreren Fortsetzungen erscheinen soll. Designer der 3-D-Welten ist Paul Neurath, der bereits "Space Rogue" für Origin konzipiert hat. Unterstützt wird er von Jonathan Arnold, einem Ex-Infocom Programmierer ("Zork Zero", "Shogun") und natürlich von Richard Garriott. Der Altmeister wacht persönlich darüber, daß die reine "Ultima"-Lehre erhalten bleibt und alles im Computerland den gewohnten Gang geht.

The Story so far...

Was wären wir ohne die guten alten "Moongates". Wieder einmal tun sie klaglos ihre Pflicht und transportieren uns blitzschnell nach Britannien. Dort treffen wir pünktlich zur Entführung der liebreizenden Baroneß Arial durch einen geheimnisvollen Erzmagier und seine Büttel ein. Gesagt getan. Mit der Aussicht auf eine fette Belohnung und ein intimeres Gespräch mit der Prinzessin, stürzen wir uns in den nächsten Abgrund. Genauer gesagt in den "Stygian Abyss", einen der verwunschensten Orte von ganz Britannien. In den weitläufigen Labyrinthen und unterirdischen Katakomben treibt allerhand Gelichter sein Unwesen. Dort wird irgendwo die gute Ariel unter Verschluß gehalten, lauert der Zauberer auf uns und regen sich Entitäten aus einer anderen Dimension. Man sieht, genug Stoff für einen erfrischenden Ausflug des Avatars in die dreidimensionalen Welten. Anfangs noch allein, treffen wir bald auf mehr oder minder hilfreiche Gesellen, die sich uns unter Umständen sogar anschließen.

Polygone, Polyglone

Die meisten 3-D-Spiele arbeiten mit abstrakten Polygonen, aus denen die Welt kon-



Feurig: Ohne den nötigen Asbestschutz holt Ihr Euch Brandblasen.

Gedränge: Ganz schön was los in der Unterwelt (MS-DOS/VGA).

Gefährlich: Mit diesem Magier ist nicht gut Kirschen essen.

Wässrig: In der Not lernen wir auch das Schwimmen durch Dungeon-Flüsse.

struiert wird. Auch die Objekte in der Ultima Underworld werden zuerst als grobe 3-D-Objekte entwickelt und anschließend mit einer strukturierten "Haut" überzogen. Der Spieler kann diese Bitmap-Figuren von allen Seiten betrachten, die Perspektive stimmt dabei immer. Auch die Monster werden zuerst als animierte 3-D-Modelle mit einem CAD-Programm entwickelt und anschließend mit zweidimensionalen Computergrafiken "verkleidet". Dadurch erhalten unsere lieben Monster eine erstaunliche Beweglichkeit: Sie drehen und winden sich in alle Richtungen, bewegen die Gliedmaßen und kitzeln den Helden mit Stacheln, Klauen, Nägeln und Krallen.

In vielen Rollenspielen gehen die Abenteurer nicht wie normale Menschen durch die Welt, sondern hüpfen von Bildsegment zu Bildsegment und können sich nur um 90 Grad drehen. Die Grafik wird dabei jeweils umgeblendet. Der Spieler in Ultima Underworld soll viel weicher durch die Gänge laufen — die Grafik wird gescrollt. Wenn der Spieler rennt oder durch einen unterirdischen Fluß schwimmt, bewegt sich das Bild, fast wie im richtigen Leben, nach oben und unten.

In The Stygian Abyss gibt es nicht nur 90 Grad Abzweigungen, sondern auch Kurven und spitze und stumpfe Winkel. Wie in einem richtigen Verlies finden wir Steigungen und Strecken mit Gefälle. Ein unbedacht abgelegtes Ausrüstungsteil kann einen Weg hinabrollen und auf Nimmerwiedersehen in der nächsten Grube verschwinden.

Von Schwertern und Mäusen

Gesteuert wird der Avatar mit Maus, Joystick oder Tastatur, wobei die Maus eindeutig zu empfehlen ist. Ein Druck auf den rechten Knopf setzt den Helden in Bewegung, ein Druck auf den Linken und er führt eine Aktion aus. Zur Orientierung können wir den Kopf bewegen und so nach oben und unten schauen.

Die jeweiligen Waffen erscheinen samt haltender Hand vor unseren Augen. Ein Klick auf die gewünschte Körperstelle des anstürmenden Monsters und der Stoß oder Schlag wird automatisch ausgeführt. Je nach Gegner kann man zwischen schnellen, relativ schwachen Hieben und langsameren, starken Schlägen wählen. Das Magiesystem ist stark an den Urvater aller 3-D-Rollenspiele angelehnt: Wie bei "Dungeon Master" zaubern wir mit Hilfe eines Runensystems. Mit unterwegs gefundenen Steinen können wir über 40 unterschiedliche Zaubersprüche in verschieden starken Abstufungen zusammensetzen.

Künstliche Intelligenz

Der Spieler sollte sich davor hüten, wahllos alle Monster zu töten auf die er trifft. Nur durch geschicktes taktisches und diplomatisches Lavieren kann er seine Aufgabe lösen. Oft ist ein Gespräch nützlicher als eine Keilerei. Die Monster in Ultima Underworld sind nicht bloße Prügelknaben zur Aufbesserung der Experience-Points, sondern liefern oft wertvolle Hinweise zum Fortgang der Geschichte. Jedes Wesen in der Computerwelt reagiert intelligent: Ein angegriffenes Monster wird nicht so lange stillhalten, bis es vom Helden besiegt worden ist. Die Gegner weichen aus, suchen Deckung hinter Mauern und geben im Ernstfall oft Fersengeld.

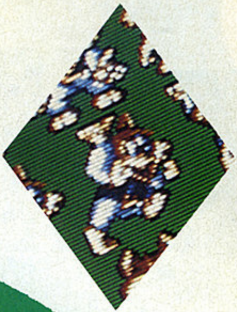
Da die Orientierung und das Kartenzeichnen in den verwinkelten und kurvigen Labyrinthen nicht ganz einfach ist, hat man dem ungeübten Rollenspieler ein Automapping der Extraklasse gegönnt. Ihr könnt direkt auf dem Kartenbildschirm Eure Anmerkungen über Tastatur eingeben. Besitzer eines hochgezüchteten MS-DOS-Computers (Origin-typisch kommen wohl nur Prozessoren ab 16 MHz aufwärts mit) dürfen sich schon mal auf den Frühling freuen — dann geht's ab in den Untergrund. *vw*

Ultima 7

Geduld, Avatare, Geduld! Leider können wir Euch immer noch keinen Test von Richard Garriotts neuem Rollenspielepos anbieten. Origin hat den Erscheinungstermin von Ultima 7 auf unbestimmte Zeit verschoben. Im Moment werkeln die Programmierer mit Hochdruck an den letzten Spielroutinen. Sobald Ultima 7 in unseren Augen testbar ist, werden wir Euch über den Stand der Dinge informieren.

Kleine Monsterkunde

Wie es sich für ein Rollenspiel aus der Werkstatt von Lord British gehört, treffen wir auf jede Menge alter Bekannter. Die meisten Monster, die auf der Oberwelt von Britannien ihr Unwesen treiben, kriechen und schleimen auch durch die Gänge und Verliese der Unterwelt. Damit Ihr einen ersten Eindruck von den Gefahren und Gegnern erhaltet, die Euch erwarten, hier eine kleine Bilderauswahl der gebräuchlichsten Bösewichter: Ob Eidechsen, Ratten oder Geister, alle Untiere erscheinen in schönster VGA-Grafik auf dem Bildschirm.

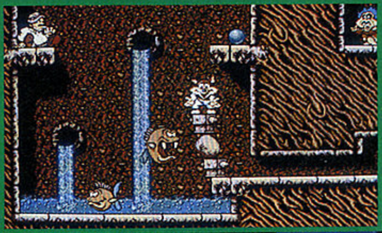


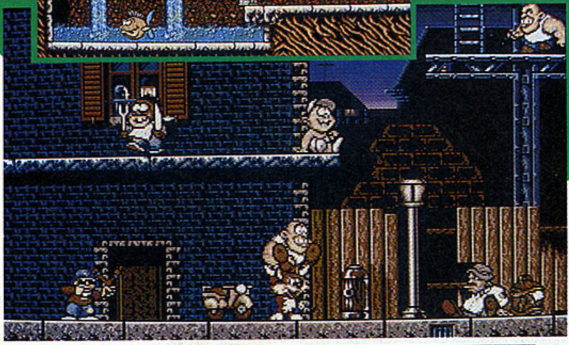
Unbemerkt wie ein raffinierter Fuchs schlägt Titus mit einem vielversprechenden Jump'n' Run zurück.

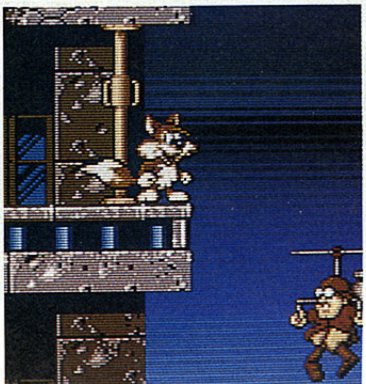
Nach einer Reihe weniger berühmter Spiele ("Fire and Forget", "Dick Tracy" und ähnliche Übeltaten stammen von Titus) fassen die Franzosen langsam Fuß. In Ausgabe 12/91 war "Blues Brothers" bereits eine angenehme Überraschung. Da Titus viele talentierte Programmierer beschäftigt, sollte es Euch nicht wundern, daß sie nach Blues Brothers schon wieder an einem Geschicklichkeitstest basteln — ein anderes Programmierteam will's den Blues-Programmierern zeigen. Das fertige Jump'n'Run de Luxe erscheint in diesen Tagen, lag aber leider bis zum Redaktionsschluß in keiner testbaren Version vor: "Titus the Fox", so der Name des putzigen Bildschirmhelden (Ähnlichkeiten mit dem Fuchs auf dem Titus-Emblem sind beabsichtigt). Auf der Suche nach seiner tierischen Freundin verschlägt es das kleine Fellbündel nach Marakesh. Doch der Weg dorthin (und wieder zurück) will geschickt von Euch gemeistert sein. Wie in Blues Brothers hüpft Ihr von Plattform zu Plattform, stemmt verschiedene Gegenstände hoch, um sie Euren Gegnern entgegenzuwerfen. Im Arsenal befinden sich Bierflaschen, Einkaufswagen, Holzkisten und andere lustige Gegenstände. Mit einem fliegenden Teppich schwebt Ihr über Abgründe, und ein kleines Trampolin verdoppelt Eure Sprunghöhe. Erst wenn Ihr mehrere Kisten aufeinanderstapelt, erreicht Ihr zusätzliche wichtige Plattformen. Eure Widersacher könnten aus einem Comicbuch entsprungen sein: Mülltonnen mit ausholenden Vorschlaghämmern und mit Kronkorken bewaffnete Bierleichen fordern auch geübte Jump'n' Run-Profis heraus.

Die rasante Hüpfaction wird zunächst auf MS-DOS-Rechnern entwickelt und dann für den Amiga umgesetzt. In beiden Versionen verblüfft ein technisch sauberes Scrolling in alle Richtungen bei verschiedenen Geschwindigkeiten. Ansprechende Sprites und angenehme Farbvielfalt machen Laune auf das fertige Spiel. Ebenfalls in Planung: Eine ST-Version sowie Konsolenadaptionen. Gerade auf dem Game Boy würde sich der putzige Titus-Fuchs sicher wohl fühlen.

Eine Fortsetzung steht noch in den Sternen; es kommt jetzt darauf an, wie stark der "Titus the Fox"-Stern, der in diesen Tagen langsam aufsteigt, leuchten wird. *ri*



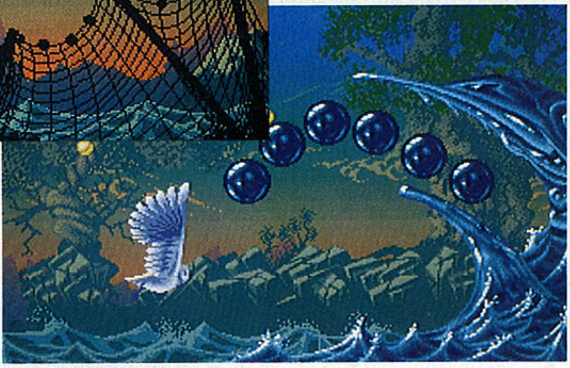




Die Amiga-Umsetzung des vielversprechenden Jump'n'Run scrollt in satten 32 Farben. Die fertige Version testen wir in der nächsten Ausgabe.

Der Bundesgesundheitsminister: Rauchen gefährdet Ihre Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält: Marlboro Lights 0,4 mg Nikotin und 5 mg Kondensat (Teer), Marlboro Lights 100's 0,6 mg N und 7 mg K (Durchschnittswerte nach DIN)

Vorbei an Wracks und finsteren Gestalten...



...führt der Weg direkt zum Oberbösewicht (Amiga)

Killereule

Dieser Tage darf der anspruchsvolle Action-Spieler Psygnosis' Wappentier in einem Ballerspiel bewundern, das durch seine brillanten Grafiken sofort ins Auge sticht. **Agony** versetzt Euch in die Rolle der flatternden und schießenden Eule, die durch eine horizontal scrollende, von allerlei Monstern bevölkerte Fantasy-Welt düst. Unterwegs lassen sich jede Menge Extrawaffen erhaschen; nicht mal der Obermotz am Levelende fehlt. Wer grafisch lecker aufgemachte Action liebt, sollte die Augen offenhalten. *kn*

Noch'n Samurai

In altertümliches japanisches Szenario versetzt, wollt Ihr Euer vom bösen Obinaka geklautes Land zurückerobern. Bei der Gelegenheit wollt Ihr auch den Mord an Eurem Vater rächen. **Samurai — Way of the Warrior** fordert Euch zu neuer taktischer Planung heraus. Ihr lenkt das Schicksal Eurer Armee kleiner Samurai-Männchen, die sich dann auf einer übersichtlichen Karte eine blutige Schlacht liefern. Ob das Nippon-Gemetzel eine wirkliche Herausforderung bietet, werden wir ab April auf STs, Amigas und PCs sehen. *ri*

Taktisch zur Sache geht's beim "Samurai — Way of the Warrior" (Amiga)

Columbus-Fieber

Fast die ganze Welt befindet sich dieses Jahr im Columbus-Fieber. Fernsehserien und Kinofilme versuchen, das Leben des Entdeckers schmackhaft aufzubereiten. Da dürfen natürlich auch ein paar Computerspiele nicht fehlen. Impressions steht mit dem Strategiespiel **Discovery**, passend zur 500-Jahr-Feier, schon in den Startlöchern. Ihr segelt mit Columbus in einem Entdecker-Wettrennen gegen ein paar vom Computer gesteuerte Konkurrenten über den Erdball. Frei nach dem Motto "Wer zuerst kommt, beutet auch zuerst aus", können auf frisch entdeckten Landstrichen Siedlungen errichtet werden, die später als wichtige Stützpunkte für Beutezüge dienen. Kapital zum Ausrüsten neuer Reisen muß mühsam auf dem Handelsweg erwirtschaftet oder von Kollegen gemopst werden. Schiffsgefechte gehören ebenso zum Alltag wie kleine Plünderungen oder lokale Kriege gegen den gierigen Nachbarn. *mh*

Dunkler Kristall

Text-Adventures sind nicht totzukriegen. Das Bochumer Softwarehaus Starbyte hat die Zeichen der Zeit erkannt und bringt mit **Soul Crystal** ein

Auf der Suche nach dem Soul-Kristall (Amiga)

Fantasy-Abenteuer in schönster Texttradition auf den Markt. Aufgelockert wird die Lesetour durch über 130 Grafiken und zahlreiche Menüs, die das Spielerleben erleichtern. Da Designer Chris Link besonderen Wert auf eine stimmungsvolle Musikbegleitung legt, werden wir im Spiel von 14 Melodien unterhalten. Die Versionen für Amiga, ST, MS-DOS und C 64 werden demnächst erscheinen. *vw*

Zwei Themen - ein Ereignis

Hobby-tronic & COMPUTERSCHAU

15. Ausstellung für Funk- und Hobby-Elektronik

Die umfassende Marktübersicht für Hobby-Elektroniker und für Computeranwender in Hobby, Beruf und Ausbildung.

Actions-Center mit Experimenten, Demonstrationen und vielen Tips.

Sonderschauen: „Straße der Computer-Clubs", „Historische Meßgeräte", „Design-Radios (Unikate)".

8. Ausstellung für Computer, Software und Zubehör

25.-29. März '92

täglich 9-18 Uhr

Westfalenhallen Dortmund

Messezentrum Westfalenhallen Dortmund

Die Länder sind verteilt, die Schlacht kann beginnen (Amiga)

Heavy Metal

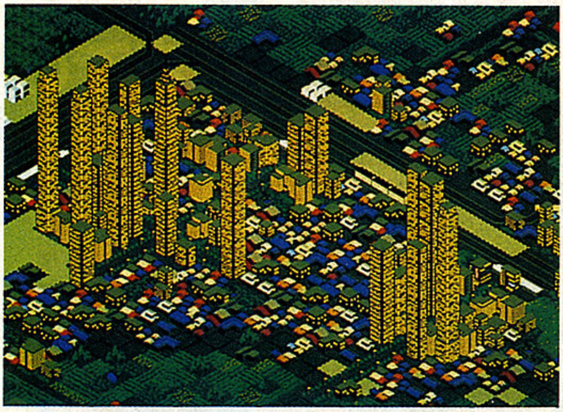
Wer Probleme mit der internationalen Entspannung hat, darf in die Andromeda-Galaxis ausweichen und dort einen militärisch-industriellen Komplex hochziehen. Bis zu fünf menschliche Spieler bauen auf dem Planeten Orion Cyborgs und steuern diese in die Schlacht. Ihr startet die militärische Karriere mit einer klitzekleinen Basis und einer winzigen Waffenfabrik. Wenn Ihr genug Credits erwirtschaftet habt, dann dürft Ihr waffenstarrende Roboter bauen. Wird es Euch mal wieder gelingen, die Weltherrschaft an Euch zu reißen? Diese und andere Fragen beantwortet Millenium im März mit **Heavy Metal** für Amiga, ST und MS-DOS. *vw*

Sega aktuell

Bei unserem Konsolenreport in der *POWER PLAY* 1/92 waren einige Angaben nicht ganz aktuell. So gibt's etwa ein halbes Dutzend ältere Master-System-Titel schon für knapp 40 Mark, und das teuerste Modul ist bei 120 Mark angesiedelt. Die 3-D-Brille ist dafür nicht mehr lieferbar. Außerdem ist für das Game Gear als Zubehör inzwischen das Dialogkabel (für Spiele im Duett) und ein Akku-Pack erhältlich. *mg*

Abhanden

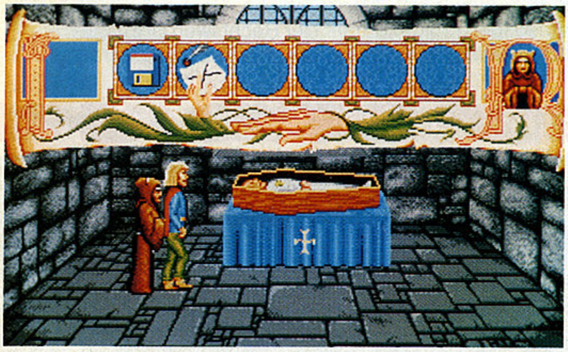
In einer Zeit der Schwerter und Langbogen wird das unbezahlbare Artefakt, **The Hand of St.James**, aus einer Abtei gestohlen; nebenbei hat der Dieb auch noch einen Mönch umgebracht. Um wieder Ordnung und Gerechtigkeit in die Welt zu bringen, übernehmt Ihr natürlich den Fall. Im April sollen PC-, ST- und Amiga-Version des mittelalterlichen Krimis von Impressions erhältlich sein. *ri*



Spekulanten in Aktion: In "A-Train" ist für Sozialwohnungen kein Platz.

Bahnhof

Maxis läßt das Simulieren nicht. Kaum hat man mit "Sim Ant" eine weitere ungewöhnliche Simulation abgeliefert, werkelt man bereits an der Umsetzung eines japanischen Titels. **A-Train** hat seit seiner Veröffentlichung in Asien so ziemlich alle Preise eingeheimst, die dort vergeben werden. In dieser Mischung aus "Sim City" und "Railroad Tycoon" vermehrt Ihr als Boden- und Börsenspekulant Euer Nummernkonto in der Schweiz. Ihr kauft Hotels, Fabriken und Geschäfte und investiert in Bahnlinien, Golfplätzen und Vergnügungsparks. Wie nicht anders zu erwarten, ist die icongesteuerte Bauwut aufs Schönste animiert. Die Musterkapitalisten informieren sich mittels zahlloser Menüs und Tabellen über den Stand der Dinge. Die MS-DOS-Version der Wirtschaftssimulation wird noch im Laufe des Frühjahrs erscheinen. *vw*



Ob das Diebesgut im Sarg versteckt ist? (Amiga)

Tornado im Anflug

Schon lange hat man nichts Neues mehr von der englischen Firma Digital Integration ("F-16 Combat Pilot") gehört. Zum Start ins neue Jahr sind gleich zwei verheißungsvolle Spiele in Arbeit. So wird zur Zeit noch fleißig an einer neuen Flugsimulation gewerkelt. Statt der F-16 soll hier der **Tornado** die Hauptrolle spielen. Ebenfalls in der Mache ist ein Sf-Rollenspiel. In **Drift** übernehmt Ihr die Rolle eines futuristischen Polizisten, der Anfang des 21. Jahrhunderts in unserem Sonnensystem für Ruhe und Ordnung sorgen soll. Aus über 70 Figuren, Rassen und Klassen könnt Ihr wählen. Drift wird, wie auch Tornado, voraussichtlich Mitte des Jahres für Amiga, ST und PC erscheinen. *mh*

PC ENGINE
GAME BOY
NINTENDO US
GAME-PLAY
VIDEO - SPIELE - VERSAND
MEGA DRIVE
GAME GEAR
SUPER NES
PC-ENGINE – DIE SUPER-KONSOLE IM SUPER-SET!!!
Grundgerät Pal für alle Fernseher inkl. 4 Joypads, 4 Player Adapter und Spiel Final Match Tennis nur 299,- DM
AFTERBURNER II .... NUR 59,- DM
SON SON II .... NUR 49,- DM
DARIUS PLUS .... NUR 49,- DM
DRAGON SPIRIT .... NUR 29,- DM
CYBER CORE .... NUR 29,- DM
Zentrale: Österwieherstr. 70, 4837 Verl 1
Fax: 05246/81270, Tel.: 05246/81184
LADEN: TÄGL. AB 10 UHR. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT.
Filiale: Urbanstr. 96, 1000 Berlin 61,
Tel.: 030/6912156, Fax: 030/6913838

COMPUTER-SPIELE

	TITEL	HERSTELLER
1.	The Secret of Monkey Island 2	Lucasfilm Games
2.	Might & Magic III	New World Computing
3.	Falcon 3.0	Spectrum Holobyte
4.	Wing Commander 2	Origin
5.	Wizardry 7	Sir-Tech
6.	Pools of Darkness	SSI
7.	Sim Ant	Maxis
8.	Eye of the Beholder 2	SSI
9.	Secret Weapons of the Luftwaffe	Lucasfilm Games
10.	Chuck Yeager's Air Combat	ELectronic Arts

	TITEL	HERSTELLER
1.	James Pond 2 — Robocod	Millenium
2.	Lotus Turbo Challenge 2	Gremlin
3.	Heimdall	Core Design
4.	Whirlwind Snooker	Virgin
5.	Alien Breed	Team 17
6.	Knights of the Sky	Microprose
7.	Terminator 2	Ocean
8.	Rugby the Worldcup	Domark
9.	Mega-lo-Mania	Mirrorsoft
10.	Final Fight	U.S.Gold

Die Hauptpreise: zehn Aiwa-Walkmen HS-G 53 MK II Super Bass

Die Gewinner von Ausgabe 1

Den Geschenkgutschein von Soft & Sound hat gewonnen: Torsten Klosterhoff aus Wuppertal. Je ein Spiel geht an: Florian Alex aus Mutterstadt, Walter Augustin aus Haar, Boris Kurthy aus Dauchingen, Thorben Kocks aus Norderstedt und Markus Wilke aus Biebesheim.

VIDEO-SPIELE

	TITEL	SYSTEM	HERSTELLER
1.	Super Ghouls'n'Ghosts	Super Famicom	Capcom
2.	Mario Golf	NES	Nintendo
3.	Final Fantasy Legend 2	Game Boy	Square
4.	Final Fantasy 2	Super Famicom	Square
5.	Rockman World	Game Boy	Capcom
6.	Mystical Ninja	Super Famicom	Konami
7.	Sonic the Hedgehog	Mega Drive	Sega
8.	Mercs 2	Mega Drive	Sega
9.	Super Mario Land	Game Boy	Nintendo
10.	Super Dodgeball	Super Famicom	Banpresto

	TITEL	SYSTEM	HERSTELLER
1.	Super Mario World	Super NES	Nintendo
2.	Final Fight	Super NES	Capcom
3.	Sim City	Super NES	Nintendo
4.	U.N. Squadron	Super NES	Capcom
5.	Super Mario Land	Game Boy	Nintendo
6.	Drakkhen	Super NES	Kemco
7.	F-Zero	Super NES	Nintendo
8.	Snake Rattle N Roll	NES	Nintendo
9.	Gradius 3	Super NES	Konami
10.	Monopoly	Game Boy	Parker

Jeden Monat stimmen die *POWER-PLAY*-Leser darüber ab, wer in die Top 20 kommt. Neben der Gesamtwertung, die alle Systeme berücksichtigt, ermitteln wir die individuellen Top 5 für einzelne Computer- und Videospiel-Systeme. Um bei den Leser-Hits mitzumachen, müßt Ihr uns die beigeheftete Mitmachkarte zurückschicken (Ihr findet sie nach Seite 51). Dort könnt Ihr Eure drei aktuellen Lieblingsspiele eintragen. Bitte vergeßt nicht, Euren Computertyp anzugeben. Unter allen Einsendern verlosen wir diesmal satte zehn Aiwa-Walkmen, die freundlicherweise die Firma Bomico stiftet. Außerdem gibt's jeden Monat etliche Computer- und Videospiele zu gewinnen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. *ri*

LESER-HI

		TITEL
1.	(1)	The Secret of Monkey Island
2.	(2)	Lemmings
3.	(5)	Turrican 2
4.	(4)	Pirates
5.	(6)	Wing Commander
6.	(3)	Railroad Tycoon
7.	(10)	Battle Isle
8.	(9)	Bundesliga Manager Professional
9.	(11)	Wing Commander II
10.	(7)	Eye of the Beholder
11.	(8)	Sim City
12.	(—)	Sonic the Hedgehog
13.	(—)	Mega lo Mania
14.	(16)	Turrican
15.	(—)	EA Hockey
16.	(—)	Zak McKracken
17.	(18)	Indiana Jones and the last Crusade
18.	(—)	Lotus 2
19.	(—)	Castle of Illusion
20.	(—)	Larry 5

TACK

SPIEL-AUTOMATEN

	TITEL	HERSTELLER
1.	Terminator 2	Midway
2.	Steel Talons	Atari Games
3.	Dynablaster	Hudson
4.	Block Block	Capcom
5.	Final Lap 2	Namcot

	TITEL	HERSTELLER
1.	Steel Talons	Atari Games
2.	Vendetta	Konami
3.	Dynablaster	Hudson
4.	Crossed Swords	SNK
5.	Street Fighter 2	Capcom

	TITEL	HERSTELLER
1.	Steel Talons	Atari Games
2.	Rad Mobile	Namco
3.	Dynablaster	Hudson
4.	Road Riot	Atari Games
5.	G-Loc	Sega

EINSAME INSEL

Wilhelm J. Weber, der Boss von Demoware spielt gerne aktuelle Hits

- Populous 2
- Monkey Island 2
- Kickk Off 2
- Lemmings
- P. P. Hammer

LESERHITS

Amiga
1. Monkey Island
2. Lemmings
3. Battle Isle
4. Bundesliga Manager Professional
5. Sim City

Atari ST
1. Monkey Island
2. Lemmings
3. Turrican 2
4. Pirates
5. Dungeon Master

C 64
1. Turrican 2
2. Pirates
3. Turrican
4. Zak McKracken
5. Ultima 6

MS-DOS
1. Monkey Island
2. Wing Commander
3. Wing Commander 2
4. Lemmings
5. Sim City

Handheld
1. Castlevania 2
2. GG Shinobi
3. Game Boy Wars
4. Parodius
5. F1-Race

Mega Drive
1. Sonic the Hedgehog
2. EA Hockey
3. Castle of Illusion
4. Thunder Force 3
5. Musha Aleste

TPARADE

HERSTELLER	WIE LANGE DABEI
Lucasfilm Games	12. Monat
Psygnosis	11. Monat
Rainbow Arts	9. Monat
Microprose	52. Monat
Origin	13. Monat
Microprose	12. Monat
Blue Byte	2. Monat
Software 2000	2. Monat
Origin	3. Monat
SSI	7. Monat
Maxis	26. Monat
Sega	4. Monat
Image Works	1. Monat
Rainbow Arts	18. Monat
Electronic Arts	1. Monat
Lucasfilm Games	39. Monat
Lucasfilm Games	27. Monat
Gremlin Graphics	1. Monat
Sega	6. Monat
Sierra	1. Monat

VERKAUFSHITS

BOMICO IHR SOFTWARE PARTNER
Bomico GmbH
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel. 06107/62067

1. **Starbyte Super Soccer** – Starbyte
2. **Sim City / Populous** – Infogrames
3. **Conquestador** – GDG
4. **Red Baron** – Dynamix
5. **Robocop 3** – Ocean
6. **Black Gold** – Bomico
7. **Larry 5** – Sierra
8. **Starbyte Collection No.1** – Starbyte
9. **Steigenberger Hotelmanager** – Bomico
10. **Vroom** – Lankhor

SO GEHTS

Hits, Flops, Zahlen und Grimassen: Spiele werden in *POWER PLAY* nach einem ausgeklügelten System getestet. Wie es funktioniert und was die Wertungen im einzelnen bedeuten, verraten wir Euch hier.

In *POWER PLAY* gibt es ein einheitliches Bewertungssystem, das wir bei Computer- und Videospieltests verwenden. Jedes Spiel kann mindestens null und höchstens 100 Prozent erhalten. Die Wertung 50 bedeutet genau "Durchschnitt" für das jeweilige Genre.

Spiele unter 50 Prozent sind also "unterdurchschnittlich". Bei Programmen, die unter der 20 Prozent-Marke liegen, könnt Ihr damit rechnen, daß sie keinen Spaß mehr bringen. Im Gegensatz bekommen nur wirklich gute Spiele eine Wertung über 70 Prozent.

Grafik, Sound und POWER-Wertung

Für die **GRAFIK**-Wertung bewerten wir Aspekte wie Farbwahl, Sprites, Animation und Scrolling. Beim **SOUND** spielen sowohl die Musik (Komposition und technische Qualität) als auch die Soundeffekte eine Rolle. Am wichtigsten ist die **POWER-WERTUNG**. Sie sagt aus, wieviel Spaß ein Programm macht und wie hoch die Spielmotivation ist, also die Zeit, die Ihr (und wir) mit Spaß und Freude vor dem Monitor verbringen.

Umsetzungen von bereits getesteten Programmen oder besonders schlechte Spiele werden oft nur kurz getestet, um Platz für wichtigere Spiele zu sparen, die wir Euch ausführlicher vorstellen.

Bei allen Wertungen berücksichtigen wir die Hardwarefähigkeiten des jeweiligen Computers. Der Zahn der Zeit spielt ebenfalls seine Rolle, da im Lauf der Zeit die Systeme immer besser ausgenutzt werden. Das ist wichtig, wenn man später einmal neue Wertungen mit älteren vergleicht.

Die Test-Crew

Alle Tests werden von unserem festen Spieleteam Michael, Martin, Richard, Knut, Volker, Winnie und Boris geschrieben. Bei jedem Test (mit Ausnahme der Kurztests) bekommt man ein Bild von dem/den Redakteur/en, die das Spiel getestet haben. Ihr Mienenspiel läßt darauf schließen, welchen Eindruck das Programm auf den Tester machte.

Auch wenn der Redakteur noch so freundlich lächelt, muß das nicht heißen, daß das Spiel automatisch eine gute Gesamtwertung bekommt — die Geschmäcker sind eben verschieden. Dieses "Wertungsgesicht" drückt die rein subjektive Meinung des Testers aus; Grafik-, Sound- und *POWER-Wertung* dagegen werden von der gesamten Redaktion bestimmt. Dazu veranstalten wir monatlich eine "Wertungskonferenz", auf der die Wertungen vom gesamten *POWER-PLAY*-Team ausdiskutiert werden (und das nicht zu knapp).

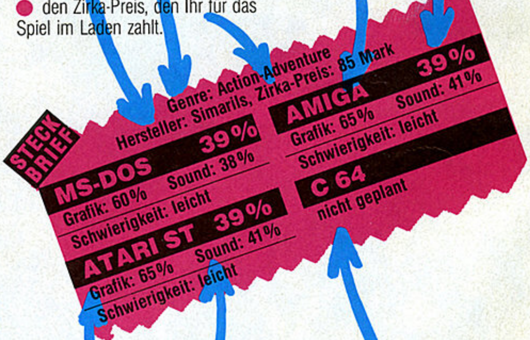
Steckbrieflich gesucht

Um eine komplette Übersicht zu gewähren, haben wir alle Wertungen zusammengefaßt (siehe Kasten). Versionen, die zu Redaktionsschluß nicht erhältlich waren, werden später in der Rubrik Kurztests vorgestellt.

Außerdem vergeben wir zwei "Awards": Das *POWER-Prädikat* und die *POWER-Gurke*. Ersteres bekommen ganz hervorragende Spiele, die langfristig Spaß garantieren. Wir vergeben diese Auszeichnung sehr, sehr selten. Ihr

Im Steckbrief findet Ihr folgende Angaben:

- die Softwarefirma, die das Spiel programmiert hat.
- das Spielgenre (beispielsweise "Rollenspiel" oder "Simulation").
- die Bezugsquelle
- den Zirka-Preis, den Ihr für das Spiel im Laden zahlt.
- die wichtigste Wertung: der Spielspaß. "50" ist glatter Durchschnitt des jeweiligen Genres.
- In dieser Spalte findet Ihr Euren Computertyp.



- die Grafikwertung; bei MS-DOS-Spielen bewerten wir die VGA-Grafik.
- die Wertung der Musik und Soundeffekte. Bei MS-DOS-PCs bewerten wir den AdLib- und/oder Soundblaster-Sound.
- Hier steht entweder eine Wertung oder "nicht geplant" (Das Spiel wird nicht für diesen Computertyp erscheinen) oder "in Vorbereitung" (Die Softwarefirma will eine Umsetzung herausbringen). Da die Ankündigungen nur selten stimmen, verzichten wir auf ein genaues Datum, wann das Spiel erscheint.

könnt Euch dafür sicher sein, daß alle Spiele, die das Prädikat erhalten, auch ihr Geld wert sind. Für die *POWER PLAY*-Gurke gilt das krasse Gegenteil. Sie ist den Spielen vorbehalten, die miserabel abschneiden und sich auch bei aller Liebe nur unter die Kategorie "Traurig, aber wahr" einordnen lassen. *al*

Das nebenstehende Symbol ist das heißbegehrte *POWER*-Prädikat. Nur ausgezeichnete Spiele, die auch langfristig Spaß garantieren, bekommen diese Auszeichnung verliehen.

"Das war wohl nichts": Hütet Euch vor den Spielen, die mit einer *POWER*-Gurke "gekürt" wurden. Sie lassen sich bei aller Liebe nur in die Kategorie "Traurig, aber wahr" einordnen.

Softwarelieblinge

Momentan spielt...

...Martin Gaksch
Super Formation Soccer (Super Famicom), Wolfchild (Amiga), Grand Prix (Amiga), Final Match Tennis (PC-Engine)

...Richard Eisenmenger
Populous 2 (Amiga), Monkey Island 2 (MS-DOS), Abandoned Places (Amiga), Bug Bomber (Amiga)

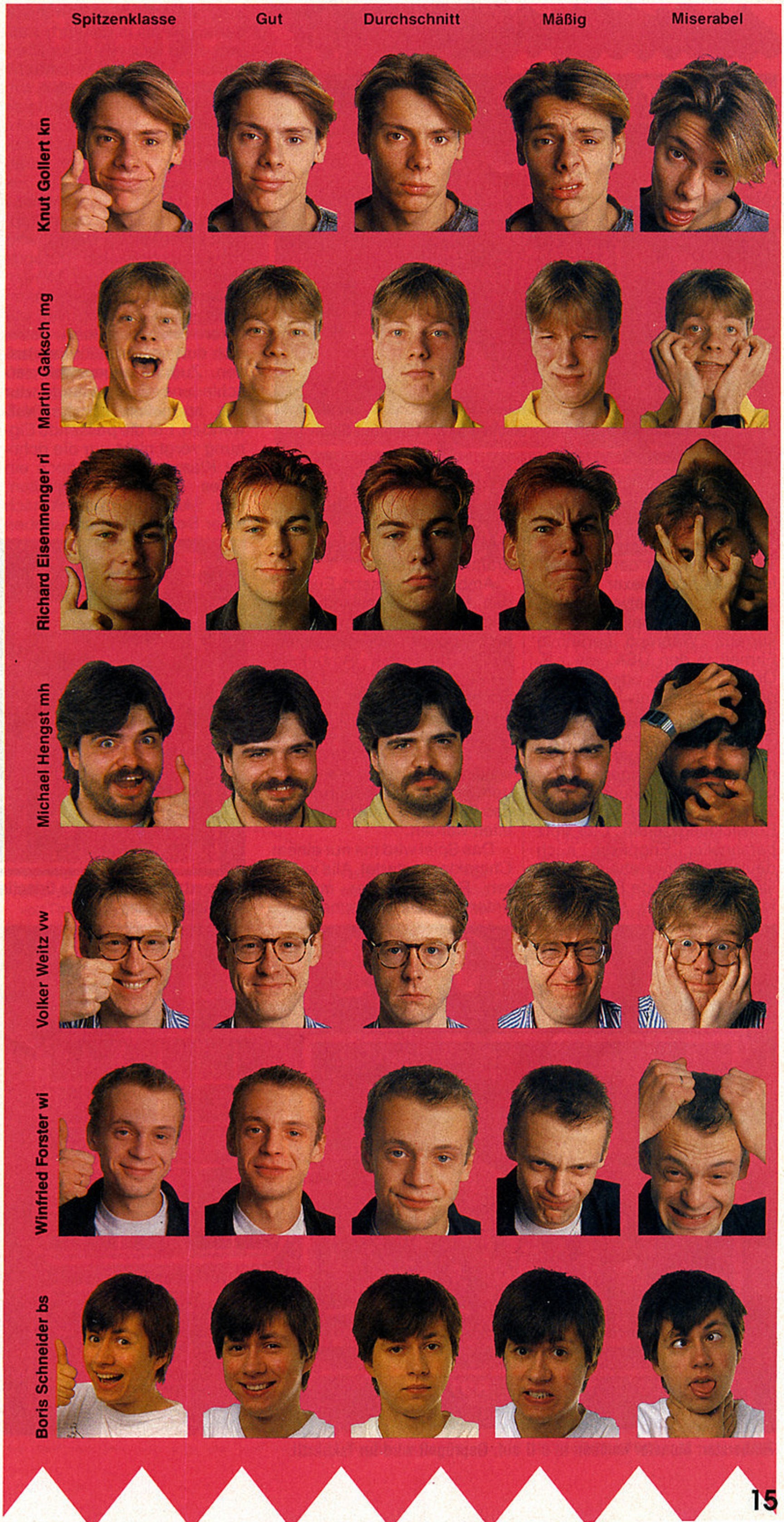
...Winnie Forster
Lotus 2 (Amiga), Populous 2 (Amiga), Uncharted Waters (MS-DOS), The Immortal (Mega Drive)

...Volker Weitz
Final Fantasy 2 (Super Famicom), Beholder 2 (MS-DOS), Conquest of the Longbow (MS-DOS), Monkey Island 2 (MS-DOS)

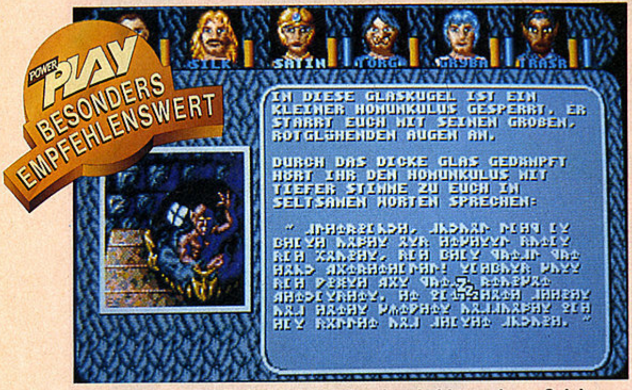
...Michael Hengst
Amberstar (ST), Beholder 2 (MS-DOS), L'Empereur (MS-DOS), Wizardry 7 (MS-DOS)

...Boris Schneider
Super Tetris (MS-DOS), Sim Ant (MS-DOS), F 22 (Mega Drive), Sonic the Hedgehog (Master System)

...Knut Gollert
Lemmings 2 (Amiga), Alien Breed (Amiga), Quackshot (Mega Drive), Populous 2 (Amiga), Gobliiins (MS-DOS)



A Star is born



Amberstar: Solche Zwischenbilder tauchen bei besonderen Spielsituationen auf.

Amberstar

Deutsche Programmierer tun sich mit der Entwicklung hochkomplexer Rollenspiele meistens etwas schwerer als die internationale Konkurrenz. Während berühmte Firmen in den USA, wie z.B. Origin, Sir-Tech oder SSI ein paar Dutzend Entwickler, Grafiker und Programmierer an ein Spiel setzen, müssen sich die deutschen Kollegen oftmals mit erheblich geringerer "Manpower" an ein neues Projekt wagen. Die Folge sind lange Entwicklungszeiten. Daß trotz personeller Engpässe auch deutsche Softwarehäuser qualitativ hochwertige Rollenspiele auf die Beine stellen, beweist Thalions neustes Programm "Amberstar".

Amberstar versetzt Euch in das ferne Fantasyland Lyramion. Mit einer insgesamt sechsköpfigen Abenteurercrew müßt Ihr den Amberstar wiederbeschaffen. Dieses Schmuckstück ist in dreizehn Teile zerbrochen und liegt im Land versteckt. Nur wenn alle Teile an einem bestimmten Ort wieder zusammengesetzt werden, können die bösen Pläne des Finsterlings Marmiom vereitelt werden.

Das Spiel wird mit nur einem Charakter gestartet. Alle weiteren Partymitglieder müssen unterwegs aufgesammelt werden. Allerdings wollen mehr Leute mit, als in die Party passen. Seid Ihr einer Figur überdrüssig, wird diese kurzerhand aus der Gruppe geworfen, um Platz für einen Neuzugang zu schaffen. Die verschiedenen Charaktere gehören nicht nur verschiedenen Rassen, sondern auch Klassen an. Erwischt Ihr einen klassenlosen Charakter (z.B. hat Euer Startheld noch keinen Beruf), wird der passende Job (Krieger, Dieb, Magier, Ranger, Mönch, Paladin) durch das Beitreten einer Gilde gewählt. Nur wer einer Gilde angehört, kann sich dort später befördern lassen. Zudem lassen sich verschiedene Gegenstände nur von speziellen Klassen verwenden. Für die passende Eignung sorgt nicht nur die richtige Klasse, sondern auch ein gutes Dutzend Fähigkeiten, sog. Skills, die manuell nach einer Beförderung angehoben werden dürfen. Eure Figuren hauen dann besser zu, entschärfen Fallen gekonnter und stellen sich im Umgang mit Magie etwas smarter an. Ebenfalls im Repertoire: Verschiedene Sprachen. Dies ist besonders wichtig, um sich mit den verschiedenen Rassen zu unterhalten. Was nützt der schönste Hinweis vom Zwergenkönig, wenn keiner von Euren Helden zwergisch versteht.

Amberstar: Die möglichen Zauberformeln werden in einem Menü angezeigt.

Neben potentiellen Mitspielern bevölkern zahlreiche andere Figuren das Land Lyramion. Ladenbesitzer in den Städten verscherbeln allerlei brauchbare Gegenstände, Hotelmanager bieten Kost und Logis, lokale Stadtoberhäupter sowie harmlose Zivilisten verteilen kleine Aufträge. Mit jeder Spielfigur könnt Ihr ein kleines Schwätzchen halten. Hat der Ansprechpartner etwas Wesentliches zu sagen, wird auf einen besonderen Gesprächsbildschirm umgeblendet. Per Mausklick pickt Ihr aus einer Liste mit Schlüsselwörtern passende Fragen heraus oder gebt via Tastatur selber Wörter ein. Interessante Gesprächsthemen tauchen als neue Schlüsselbegriffe wieder in der Liste auf.

Während die meisten Stadt-Lokalitäten wie Wirtshäuser oder Gilden und die komplette Oberwelt aus der Vogelperspektive gezeigt werden, sind Städte und Dungeons in 3-D zu

Amberstar: Erleichtert die Orientierung in Dungeons ungemein: das Automapping.

Amberstar: Monster tauchen in 3 D auf. Geprügelt wird im Taktikstil.

Die Dungeons im Vergleich

Beholder 2: Gekonnt nutzt SSI die VGA-Grafik. Die stimmungsvolle Dungeon-Pracht wurde nur wenig verbessert. Ansonsten hält sich Beholder 2 eng an den Klassiker "Dungeon Master". Gegenstände und Monster sind aus einiger Entfernung gut zu erkennen.

Amberstar: Obwohl die Farb-Palette des STs einer VGA-Grafik nicht das Wasser reichen kann, haben die Grafikkünstler von Thalion ganze Arbeit geleistet. Verschiedene Dungeongrafiken und Verzierungen sorgen für gepflegte Abwechslung.

Knightmare: Die 3-D-Dungeons können grafisch nicht überzeugen. Ihr findet zwar größere Gegenstände, sobald kleinere Objekte auf dem Boden liegen, beginnt leider das große Suchen.

Abandoned Places: Die in den Dungeons aufkommende Atmosphäre ist trotz der etwas sparsamen, aber dennoch netten blockweise scrollenden Grafik sehr spannend. Großes Augenzwinkern entsteht aber leider bei manchen Dungeon-Arten, wenn Ihr nach verborgenen Schaltern oder Eingängen sucht.

Amberstar: Die komplette Oberwelt kann per Pferd oder sogar mit einem Schiff erforscht werden.

Amberstar: Verschiedene Läden bieten nützliches Zubehör und Waffen an.

STECKBRIEF

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Thalion, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS	**AMIGA**
in Vorbereitung	in Vorbereitung
ATARI ST 85%	**C 64**
Grafik: 81% Sound: 74%	nicht geplant
Schwierigkeit: mittel	

Vor Karsten Köpper und seinen Kollegen von Thalion kann man nur noch den Hut ziehen. Trotz dünner Personaldecke haben es die Burschen geschafft, ein fantastisches Rollenspiel auf die Beine zu stellen, das den Vergleich mit internationalen Konkurrenzspielen nicht zu scheuen braucht. Vor allem in puncto Komplexität und Atmosphäre hängt Amberstar selbst die gestylten Bilderbuchlabyrinthe von "Eye of the Beholder 2" locker ab. Während SSI bei Beholder 2 mehr Wert auf grafische Effekte legte, setzte Thalion, mit viel Liebe zum Detail, das Hauptaugenmerk auf eine ausgefeiltere Geschichte und viele kleine Puzzles. Hochmotiviert parliert man mit neuen Spielfiguren, erforscht neue Dungeons und stellt seine Wunschgruppe zusammen. Auch technisch kann sich Amberstar sehen lassen. Wenn man bedenkt, daß der ST von Haus aus nur 16 Farben mitbringt, haben Karsten & Co. Erstaunliches geleistet. Die Bilder aus der Vogelperspektive sind zwar für meinen Geschmack eine Spur zu klein geraten, aber überaus pixelgetreu gezeichnet. Und die 3-D-Dungeons sind angesichts der technischen Voraussetzungen eine echte Augenweide. Ein dickes Lob geht auch an den Musiker. Rund zwei Dutzend verschiedener Musikstücke nebst zahlreichen Soundeffekten kitzeln das letzte Quentchen Saft aus dem antiquierten ST-Soundchip. Für Hack'n'Slay-Freunde, die nur ein paar Monster vertrimmen wollen, ist Amberstar sicherlich das falsche Spiel. Statt pausenloser Echtzeit-Gefechte trumpft Amberstar mit einem blitzsauberen Taktik-Kampfsystem auf, das dank vielfältiger Optionen dem Glück kaum eine Chance einräumt. Für mich ist Amberstar schlichtweg das beste deutsche Rollenspiel, das Ihr zur Zeit kaufen könnt.

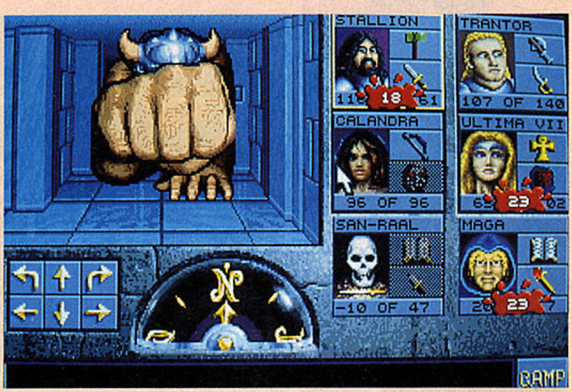
sehen. Eine automatisch mitgezeichnete Karte erleichtert in den Orten und in den Labyrinthen die Orientierung. Die Oberwelt wird zwar nicht mitgezeichnet, dafür bekommt Ihr aber später einen Gegenstand, der auf Wunsch eine Übersichtskarte der Umgebung anzeigt. Zudem liegt der Verpackung eine farbige Landkarte des Kontinents bei.

Gesteuert wird die Party wahlweise mittels Tastaturkommando oder mit einem komfortablen Icon-System. Stolpern Eure Mannen über eine Besonderheit in den Labyrinthen oder der Oberwelt, tauchen in bester Filmmanier Spezialsequenzen auf, in der es eine ausführliche Erklärung zu der entsprechenden Lokalität gibt.

Natürlich treiben sich in Lyramion ein paar eklige Monstergrüppchen herum, die der Party das Leben schwer machen. Trefft Ihr unterwegs auf eine solche Horde, werdet Ihr vor die Wahl gestellt, zu kämpfen oder die Beine in die Hand zu nehmen. Entscheidet Ihr Euch für die Auseinandersetzung, wird der Kampfbildschirm eingeblendet. Hier sind in einem großen 3-D-Fenster die aktuellen Angreifer zu sehen. Auf einem Extrafenster ist das Gemetzel aus der Vogelperspektive zu sehen. Die Draufsicht ist im Karopapierstil in kleine Kästchen unterteilt, auf dem Ihr Eure Helden verschieben könnt. *mh*

Business as usual

Beholder 2: Diese Sequenzen erhöhen die Atmosphäre.



Beholder 2: Ganz schön unbequem: Ein Gigant quetscht sich durch die engen Tunnels.

POWER-TIP: Eine erfolgreiche Partyzusammensetzung bei Beholder 2 ist ein Paladin, zwei Krieger, ein Priester und zwei Magier.

Eye of the Beholder 2

Legend of the Darkmoon

Die Stadt Waterdeep kommt nicht zur Ruhe. Im ersten Teil der neuen AD&D-Legend-Serie, dem Spiel "Eye of the Beholder", mußten wir ein ekelhaftes Beholder-Monster aus den Abwasserkanälen der Stadt vertreiben. Im zweiten Teil der Reihe ("Legend of the Darkmoon") macht ein finsterer Elfen-Magier den Landstrich um Waterdeep unsicher. Der böse Bube hat sich in einem Tempel, dem sechzehn Stockwerke hohen "Tempel of Darkmoon" verschanzt und geht dort seinen dunklen Geschäften nach.

Um dem Fiesling das Handwerk zu legen, bastelt Ihr aus den altbekannten Fantasy-Rassen (Elf, Zwerg, Mensch) vier kräftige Helden zusammen oder importiert eine passende Veteranentruppe aus dem ersten Spiel. Neueinsteiger fangen schon mit der sechsten Erfahrungsstufe an — Oldtimer behalten nicht nur die meisten Gegenstände, sondern auch ihre bis dahin erworbenen Attribute. Allerdings ist bei Beholder 2 das Ende der Beförderungen bei Erfahrungsstufe 13 erreicht. Gestartet wird mit nur vier Helden, obwohl sechs in die Party passen. Die beiden Freiplätze sind für Figuren gedacht, die Ihr später im Spiel auflesen könnt. Einige dieser Charaktere sind in den dunklen Verliesen des Tempels gefangen, andere liegen als Skelett in der Gegend und müssen vor Gebrauch erst wiederbelebt werden.

Wie schon im Vorgänger wird die Umgebung im 3-D-Dungeon Master-Stil gezeigt. Monster, Gegenstände, Fallen, Hebel und Teleporter sind schon auf einige Entfernung zu sehen. Entdeckt Ihr eine Monstergruppe, könnt Ihr entsprechend rechtzeitig reagieren. Allerdings hat der Sichtkontakt einen entscheidenden Nachteil: Auch die Feinde bereiten sich auf einen Kampf vor und laufen Euch hinterher. Die Gegner verhalten sich etwas intelligenter als im Vorgänger. So teilen sich Monstergruppen öfter auf, um Euch in die Zange zu nehmen. Die Prügeleien laufen, wie bei grafisch orientierten Rollenspielen üblich, in Echtzeit ab. Per Maus werden die aktuellen Waffen oder ein

Beholder 2: Überraschung: Der Obergegner entpuppt sich als Schuppentier.

Die Oberwelt im Vergleich

Beholder 2: Mit dieser Oberwelt hat sich SSI keinen Gefallen getan. Den Winzwald im grafischen Simpelstil kann man kaum als "Welt" bezeichnen. Nach zehn Minuten hat man den Wald gesehen und abgehakt. Das nächste Mal wünschen wir uns etwas Umfangreicheres.

Amberstar: Klein aber fein. Die Minigrafiken aus der Vogelperspektive gehören zwar nicht zur Kategorie der Riesen-Sprites, dafür wurde fleißig am Detailreichtum gebastelt.

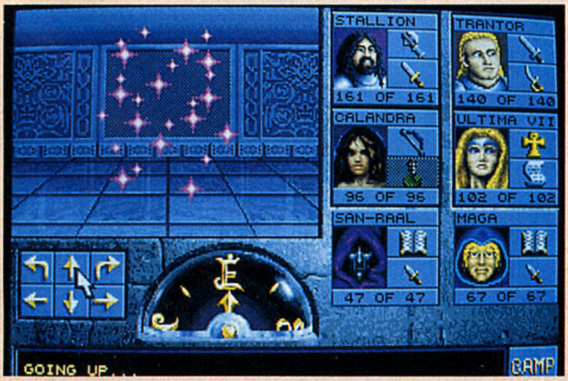
Knightmare: Auch in der freien Natur das gleiche Sichtproblem. Durch die expressionistische Farbgebung wird der Bildschirm zum Suchbild. Über kleine Objekte stolpert man nur zufällig.

Abandoned Places: Über mehrere Bildschirme erstreckt sich die bunte Landkarte, auf der Städte und Schlösser eingezeichnet sind.

STECKBRIEF

Genre: Rollenspiel
Hersteller: SSI, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 82%	**AMIGA**
Grafik: 80% Sound: 68%	in Vorbereitung
Schwierigkeit: leicht	
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant



Beholder 2: Wohin führt wohl dieser Teleporter?

Man merkt deutlich, daß sich SSI und die Programmierer von "Westwood Associated" die teilweise recht herbe Kritik an Eye of the Beholder 1 zu Herzen genommen haben. Vor allem in Sachen Story wurde der Nachfolger aufgepeppt. Etwas mehr Text sowie die grafisch prächtig gemachten Zwischenszenen werten "Legend of Darkmoon" gegenüber dem Vorläufer auf. Vor allem die Endsequenz, die im ersten Teil fehlte, kann sich sehen lassen. Nebenbei wurden noch ein paar kleine Kinderkrankheiten, aus dem ersten Spiel, beseitigt. Aus diesem Grund gibt's auch eine deutlich bessere Wertung. Ansonsten erwartet den Beholder-Veteranen nur wenig Neues. Ein paar Dutzend Monster mehr, einige verbesserte Grafiken und etwas vertracktere Dungeon-Level müssen Euch reichen. "Eye of the Beholder 2" macht ohne jeden Zweifel Spaß — wie schon das erste Spiel. Leider versalzen einige unschöne Patzer die delikate Rollenspielsuppe. So tauchen einmal erledigte Monster an alter Position wieder auf. An zwei Stellen im Spiel macht dies auch Sinn. Im Rest des Programms nervt es, gerade niedergemachten Gegnern immer wieder über den Weg zu laufen. Den dicksten Klops haben sich die Designer allerdings mit der Erfahrungsbegrenzung geleistet: Wer seine Helden erfolgreich durch den ersten Teil schleuste, hat hier im Regelfall die 9. oder 10. Erfahrungsstufe erreicht. Da die maximale Grenze für Beförderungen bei Beholder 2 auf Stufe 13 liegt, werden die importierten Helden im Laufe des Spiels nur 3 bis 4mal befördert. Gerade das Wachsen und Gedeihen einer Spielfigur macht aber einen erheblichen Reiz beim Rollenspiel aus. Ohne dieses Manko hätte sich Beholder 2 sicherlich ein freundlicheres Gesicht verdient — so bleibt's beim "Zweier". Auch ist der Schwierigkeitsgrad für meinen Geschmack etwas zu niedrig angesetzt. Nach nur zwei Tagen intensiven Spielens war der Bösewicht Vergangenheit.

Beholder: Ende gut, alles gut. Die Helden kommen in die Ruhmeshalle.

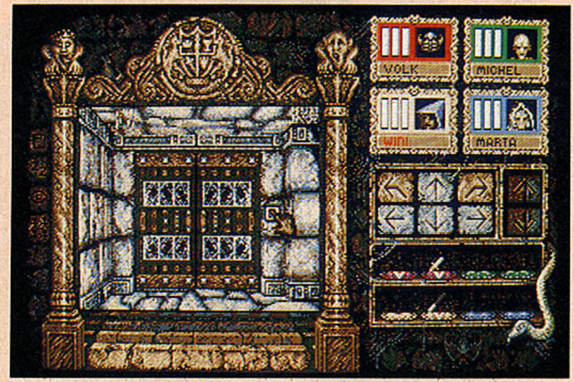
fetziger Zauberspruch aktiviert. Magieformeln und Wurfgeschosse sind grafisch zu sehen.

Die Programmierer haben Zwischenszenen, die an bestimmten Stellen im Spiel auftauchen, neu in "Beholder 2" eingebaut. Diese Szenen bestehen aus animierter Grafik und erklärenden Text — meistens hilfreiche Tips. Ebenfalls neu sind besondere Gegenstände in den Dungeons. So findet Ihr beispielsweise Weinfässer, die mit einem gezielten Schwerthieb zerstört werden und meistens einen feinen Gegenstand enthalten.

Auf dem Weg zum finalen Feind müßt Ihr den Tempel sowie drei anschließende Türme erforschen. Die Zugänge neuer Bereiche öffnen sich meistens erst, wenn Ihr in vorherigen Gegenden bestimmte Puzzles gelöst habt. So wird Euch nur dann Zugang zu den drei Türmen gewährt, wenn Ihr im Tempel und dem passenden Keller vier Hörner gefunden habt.

Übrigens lassen sich bei Legend of the Darkmoon sechs Spielstände speichern, fünf mehr als bei "Beholder 1". Unsere Testversion und die Bildschirmfotos stammen von der englischen Fassung. Eine deutsche Übersetzung und eine Version für 1-MByte-Amigas ist momentan in Arbeit. *mh*

Traumtänzer



Was mag hinter dieser Tür lauern? Ein Knopfdruck und wir sind schlauer. (Amiga)

Knightmare

Knightmare", eine Fantasy-Serie des britischen Privatsenders Anglia-Television, erfreut sich in England großer Beliebtheit. Wohl ein gewichtiger Grund für Mindscape, sich die Rechte an der Rittermär zu sichern und bei Tony Crowther ein Spiel zum Film in Auftrag zu geben. Der Programmierer dürfte besonders den C-64-Veteranen durch seine technisch beeindruckenden Geschicklichkeitsspiele ("Blagger", "Loco", "Thing on a Spring") ein Begriff sein.

Spätestens seit dem Sciencefiction-Rollenspiel "Captive", ist Tony Crowther auch der Amiga- und ST-Gemeinde bekannt. In seiner neuesten Softwaregeschichte kehrt er der Zukunft konsequent den Rükken und schickt uns in die finsterste Fantasy-Vergangenheit. Glücklich dort angekommen, gilt es zuerst einmal, eine schlagkräftige Truppe aus den handelsüblichen Rassen und Klassen zusammenzustellen. Bei menschlichen Charakteren dürft Ihr zwischen Männlein und Weiblein wählen, Goblins, Trolle und Elfen müssen sich mit einem unbestimmten Geschlecht begnügen. Insgesamt habt Ihr die Wahl zwischen acht Rassen und sechs Berufen. Anschließend wird die Truppe getauft und darf in den 3-D-Dungeons des Fantasylandes Dunhelm auf Monsterjagd gehen. Die Handlung ist in vier Abschnitte unterteilt — jeweils ein anderer Labyrinthabschnitt muß erkundet werden, bevor das End-Dungeon mit seinem Obermotz lockt. Gekämpft und gezaubert wird in Echtzeit — ein Klick auf das entsprechende Waffen-Icon genügt, und der Charakter schlägt zu. Die Zauberer und Priester der Gruppe können erst in Aktion treten, wenn sie mit passenden Zauberstäben ausgerüstet werden, die Ihr unterwegs hoffentlich findet.

Die Umgebung seht Ihr in 3-D-Grafiken aus der Perspektive der Truppe. Mit der Maus bedient Ihr Hebel, Schalter und schließt Türen auf. Ein kleines Status-Fenster informiert über den Gesundheitszustand der Schutzbefohlenen. Genauere Daten bietet ein Charakterbildschirm mit allen wichtigen Werten. *vw*

Mehr noch als "Eye of the Beholder 2" bedient sich Knightmare beim großen Vorbild Dungeon Master. Man merkt, daß Crowther FTLs Klassiker ausgiebig gespielt hat und für Anregungen dankbar war. So werden anstürmende Monster sogar durch sich schließende Türen zerschmettert. Eine Feinheit, die man bei Beholder 2 vergebens sucht. Die Handlung hat im Gegensatz zu Captive an Geradlinigkeit gewonnen. Die drei Handlungsstränge werden relativ elegant zur Schlußherausforderung inklusive Obermotz zusammengeführt. Etwas problematischer wird es, wenn der Programmierer auf eigene Lösungen setzt. So bleibt das auf Zauberstäben aufgebaute Magiesystem unübersichtlich und auch die Benutzung des Inventorys der Helden gerät etwas umständlich. Rollenspieler mit einem Atari ST im Rucksack müssen schon genau hinsehen, um in der leicht konfusen Grafik alle Gegenstände aufzuspüren. Auf dem Amiga wird's etwas kontrastreicher, im Eifer des Gefechts übersieht man leider auch dort leicht einen wichtigen Schlüssel. Knightmare krankt deutlich an der eigenwilligen Farbgebung. Weniger wäre hier mehr gewesen. Abgesehen von diesem Mäkelpunkt wird man unterhalten und durch recht frische Rätsel gefordert.

STECKBRIEF

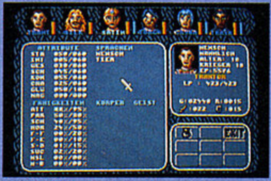
Genre: Rollenspiel
Hersteller: Mindscape, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS	**AMIGA 71%**
nicht geplant	Grafik: 58% Sound: 64%
	Schwierigkeit: mittel
ATARI ST 70%	**C 64**
Grafik: 57% Sound: 63%	nicht geplant
Schwierigkeit: mittel	

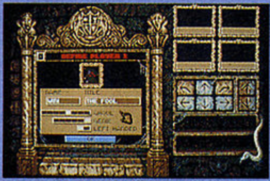
POWER-TIP: Der Baumwächter in Knightmare sucht seinen verlorenen Sohn. Wie wäre es mit einem Ast?

Der Charakterbildschirm im Vergleich

Beholder 2: Alle Werte der Spielfiguren sind übersichtlich geordnet und leicht zu erkennen. Schade nur, daß es kein Skill-System gibt oder sich die Werte durch Beförderungen verändern.



Amberstar: Eine ausführliche Statistik gibt Auskunft über die aktuellen Fähigkeiten, den Beruf, erlernte Sprachen und den Gesundheitszustand. Leider läßt sich jeweils nur ein Charakter anschauen und alle Werte in Ruhe studieren.



Knightmare: Wie beim großen Vorbild "Dungeon Master" könnt Ihr nur über die Auswahl der Charaktere Einfluß auf ihre Werte nehmen. Die Statistiken werden automatisch ausgewürfelt.

Abandoned Places: Wie auch in Knightmare hängt das Können Eures Charakters von Eurer anfänglichen Wahl ab. Per Mausklick könnt Ihr die Statistiken eines Helden ansehen. Darunter fallen auch Geld, Nahrung, Hitpoints und Magiepunkte.

DIE REISE GEHT WEITER!

STAR TREK: 25th Anniversary™.

Schnallt Eure Sitzgurte fest, bringt Eure Sitze in Aufrechtposition und packt alle anderen Computerspiele ein. Gleich werdet Ihr ein Föderationsraumschiff auf einer wilden Bergund Talfahrt über die letzte Grenze fliegen.

STAR TREK: 25th Anniversary kombiniert einen realistischen drei-dimensionalen Raumfahrtsimulator mit einer großen Auswahl an Rollenspiel-Abenteuern und kreirt so ein fesselndes Spiel galaktischer Entdeckungsreisen.

Du spielst James T. Kirk und erlebst selbst die Spannung, mit Interplays phantastischen, neuen, supermodernen, digitalisierten plastischen Darstellungen die U.S.S. Enterprise™ zu fliegen. Du bist in Kontrolle von Phasern, Photon-Torpedos, Schutzschilden, Kommunikationssystemen und "Warp" - Antrieben in dreidimensionaler Weltraum-Action, und alles ist so echt, daß Du nach Deinem Luftsack greifen wirst!

Du kannst Hunderte von simulierten Welten abtasten und überschauen und Dich dann einem Landetrupp anschließen, der ausgesandt wird, um außerirdische Völker und Artefakte zu erfassen und mit ihnen Verbindung aufzunehmen. Also, beam

MS-DOS Screen Shots

Dich auf die U.S.S. Enterprise™ und führe ein Vierteljahrhundert von Entdeckungen und spannenden Abenteuern weiter.

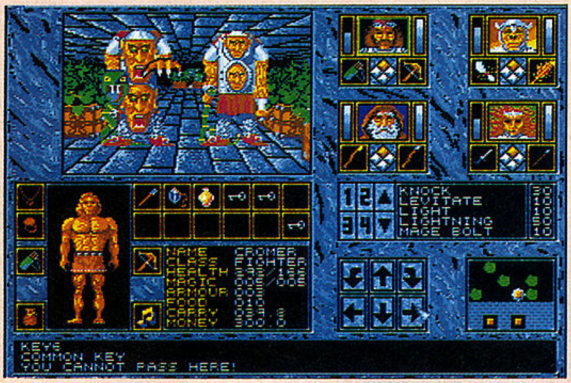
- *Komplette 256 farbige VGA-Darstellungen*
- *Tausende der neuesten, dreidimensional digitalisierten Weltraum-Actionszenen*
- *Tritt mit Dutzenden von außerirdischen Völkern in Verbindung*
- *Führe Kirk, Spock und Pille durch eine Vielzahl von Entdeckungsfahrten durchs Weltall*
- *Vollständige Filmmusik mit digitalisierten Toneffekten der Serie und wesentlicher Schallbrettverstärkung*
- *Leicht zu bedienen, Point-and-click, Ikon-Schnittstelle*

Interplay™

In Europa herausgegeben Electronic Arts, Verkaufsagenten: United Software, Rietberg. Profisoft, Osnabruck. Leisuresoft, Boenen. News Software, Dusseldorf. Kingsoft, Aachen

™,® et © 1991 Paramount Pictures. Alle Rechte vorbehalten. STAR TREK und U.S.S. Enterprise sind Warenzeichen der Paramount Pictures. MS-DOS ist ein Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Dungeon-Zoologie



Abandoned Places: Auch angreifende Monster sind in 3-D-Grafik zu sehen.

Abandoned Places

Auf dem Fantasy-Planeten Kalynthia geht's derzeit ziemlich rüde zu. Über viele Generationen lebte die Welt in Frieden, bis plötzlich fremdartige böse Tiere und Monster auftauchten und das Land verwüsteten. Als Ursache deuteten die königlichen Magier einen bösen Untergrundlord, der den Planeten erobern will. Eine Heldentruppe wird losgeschickt, von der nur ein Kämpfer schwer verwundet heimkehrt und Bericht über schreckliche unbesiegbare Kreaturen erstattet. Nach etwa einem Jahr, die Kalynthianer bereiten sich für den Verteidigungsfall vor, werden vier wackere Helden auf die Reise geschickt. Ihr habt die Wahl aus zwölf vorgefertigten menschlichen Charakteren. Zwei Kämpfer und jeweils ein Priester sowie ein Magier müßt Ihr in die Heldentruppe aufnehmen um das Abenteuer zu bestehen.

"Abandoned Places" spielt in zwei unterschiedlichen Ebenen. Die Oberwelt von Kalynthia seht Ihr aus der Vogelperspektive. Per Pferd (muß erst gefunden werden) bereist Ihr das Festland und besucht Dörfer, Städte, Ruinen und Schlösser. Mit einem Schiff oder einer Flugechse bereist Ihr die entlegeneren Inseln. Übrigens könnt Ihr Euch nur in der Oberwelt ausruhen und so verbrauchte Magiepunkte und Hitpoints wieder auffrischen. In den Dungeons müßt Ihr ohne Schlaf auskommen, dafür regenerieren sich die Charaktere langsam aber sicher während des Herumlaufens. Speichern des Spielstandes (einer pro Diskette) ist ebenfalls nur in der Oberwelt möglich.

Betretet Ihr ein Dorf oder eine Stadt, wird ein Bild des örtlichen Marktplatzes eingeblendet. Hier wählt Ihr per Icon aus, welches Geschäft betreten werden soll. Ein Besuch in der Abenteurer-Gilde ist ebenfalls angebracht, damit die Charaktere entsprechend ihren neu gesammelten Erfahrungspunkten aufsteigen.

Abandoned Places: Im Dorf geht Ihr einkaufen (Amiga).

Völlig anders dagegen ist die Unterwelt gestaltet, in der Ihr Eure vier Auserwählten in alter 3-D-Rollenspielmanie durch die Dungeons schickt und Monster schlachtet. Sind die Gewölbe schlecht beleuchtet, ist schnell mit einem Zauberspruch oder einer Fackel geholfen. Monster werden in einem Dungeon-Master-ähnlichen Echtzeit-Kampf zur Strekke gebracht. Wie im berühmten Vorbild seht Ihr angreifende Monstergrüppchen schon auf geraume Entfernung. Der eigentliche Kampf entspricht allen Dungeon-Master-Regeln: Ihr klickt mit der rechten Maustaste die Waffen der Helden an oder sucht Euch einen Zauberspruch aus einer der vier Listen aus. Um Euren Weg weiter in das Dungeon zu bahnen, müssen nicht nur eklige Kreaturen verhauen werden. Schlüssel sammeln, versteckte Schalter umlegen und Fallen umgehen gehört ebenso zum täglichen Brot der Heldengruppe. *ri*

Verglichen mit der genialen Wizardry-Saga von Sir-Tech schneidet Abandoned Places leider etwas mager ab. Technisch läßt sich das Werk von Electronic Zoo am ehesten mit dem spielerisch gehaltvolleren "Amberstar" vergleichen (Oberwelt in Vogelperspektive, Dungeons in 3-D). Wirklich toll sind die 3-D-Labyrinthe und die grafischen Zauberspruch-Effekte: Ein Feuerball verwandelt schnell die vorderen zehn Spiel-Quadratmeter in ein flammendes Inferno. Watscheln die Charaktere über die glühenden Kohlen, werden ungezügelt Hitpoints abgezogen. Abandoned Places findet sicher seine Freunde bei Liebhabern leichter Einsteigerspiele, die weniger Wert auf knakkige Puzzles legen. Alleine der Reiz, ein neues Monster oder einen frischen Dungeon zu entdecken, sorgen für die nötige Motivation und Abwechslung. Für Rätselknacker wird zuwenig Spielstoff geboten. Diese sollten sich das textlastigere Amberstar zulegen.

STECKBRIEF

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Electronic Zoo, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS
in Vorbereitung

AMIGA 74%
Grafik: 63% Sound: 69%
Schwierigkeit: mittel

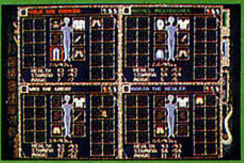
ATARI ST
in Vorbereitung

C 64
nicht geplant

Das Inventory im Vergleich

Beholder 2: **Wie "Knightmare" kann auch Beholder 2 seine Wurzeln nicht verleugnen. Der Rucksack ist deutlich von Dungeon Master inspiriert. Alle Gegenstände sind gut zu erreichen, nur die Verteilung von Gegenständen auf verschiedene Charaktere hätte etwas besser ausfallen können.**

Amberstar: **Umfangreich wird der Inhalt des Rucksacks gezeigt. Das Aktivieren einzelner Gegenstände geht flott von der Hand, nur das Abgeben hätte etwas stimmiger ausfallen können.**



Knightmare: **Platzsparend und zweckmäßig geht's im Rucksack der Charaktere zu. Auch hier könnte man sich eine etwas ansprechendere Lösung wünschen.**

Abandoned Places: **Etwas spartanisch, dafür alles kompakt auf einem Bildschirm. Es gibt Felder für Ringe und Kleidungsstücke.**

A320
A·I·R·B·U·S

...has landed.

entwickelt in Zusammenarbeit mit

Lufthansa und Deutsche Airbus

Zurück in die Zukunft

Wie in allen SSI-Spielen gibt's nette Zwischenbilder (MS-DOS/VGA)

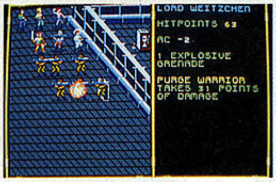
Buck Rogers 2

Matrix Cubed

NEO ist buchstäblich am Ende. Die Nachfolgeorganisation der Vereinten Nationen hat im verzweifelten Kampf gegen die Anarchie eine Schlappe nach der anderen erlebt. Die Menschen des 25. Jahrhunderts sind versklavt, vegetieren in riesigen Stadtruinen und haben die Hoffnung auf Besserung aufgegeben. Die einstmals unerschöpflichen Energiereserven sind verbraucht, und die Terroristen des RAM-Geheimbundes bereiten die alles entscheidende Schlacht vor.

Spätestens jetzt klingeln die Alarmglocken des Rollenspielers und er macht sich bereit zu neuen Taten. Im zweiten Teil des Science-fiction-Rollenspiels um die Abenteuer von Buck Rogers dürft Ihr Euch wieder mit sechs Astronauten in den Asteroiden-Gürtel stürzen. Die Truppe besteht aus sechs unterschiedlichen solaren Rassen, die fünf Berufe ausüben können. Ihr dürft Piloten, Ingenieure, Soldaten, Diebe und Mediziner in die Party aufnehmen. Natürlich dürft Ihr auch die Truppe aus "Countdown to Doomsday" übernehmen.

Wie schon im ersten Teil werden die Charaktere mittels eines speziellen Talentsystems befördert. Vor dem Spielstart verteilt Ihr für jede Figur "Skill"-Punkte auf über 50 unterschiedliche Fertigkeiten. Nach jeder Beförderung gibt's als Belohnung ein paar neue Punkte, die ebenfalls einzelnen Fertigkeiten zugewiesen werden: z.B. Computertechnik, Navigation, Kampftaktiken oder Erste Hilfe. Natürlich sind auch die Bewaffnung und Gegnerschaft dem zukunftsträchtigen Szenario angepaßt: Ihr tretet mit Plasmawerfern und Granaten gegen Mutanten und Kampfroboter an.

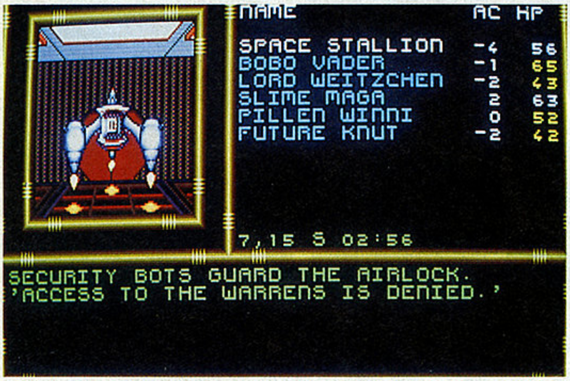


Der Kampfbildschirm

Alle Charakterwerte im Überblick

Wie in SSI-Rollenspielen üblich, marschiert Ihr zum großen Teil mit Maus oder Tastatur durch dreidimensionale Dungeons und Raumstationen. Wenn Ihr auf Planeten unterwegs seid, wird eine Landkarte aus der Vogelperspektive eingeblendet. Alle taktischen, in Runden ausgetragenen Kämpfe finden auf einer speziellen Übersichtskarte statt. Jede Spielfigur wird dabei einzeln, entweder von Euch oder vom Computer über den Bildschirm gesteuert.

Da wir uns in der Zukunft befinden, darf auch ein Raumkampfsystem inklusive speziellem Bildschirm nicht fehlen. Die umfangreichen Texte im Spiel sind zur Zeit noch in englischer Sprache, eine deutsche Übersetzung ist bereits in Vorbereitung. *vw*



Wir müssen leider draußen bleiben: Ein Droide versperrt den 3-D-Weg.

Media-Buck

Der alte Weltraumhase Buck Rogers führt seit beinahe 60 Jahren ein reges Medienleben. Als Comic konzipiert, trieb er inzwischen in einer Fernsehserie, einem Kinofilm, einem Brettrollenspiel und unzähligen auch ins Deutsche übersetzten Büchern sein Unwesen. Die Geschichten um den immergrünen Space-Helden gehören zwar nicht zur Spitze der Science-fiction-Literatur, eignen sich aber hervorragend als schnelle Schmöker für längere Bahnfahrten. In der bei Random House erschienenen "The Inner Planets" Trilogie, findet Ihr als dritten Band "Matrix Cubed" — die Hintergrundgeschichte des vorliegenden Computerspiels.

So ist das mit alten Bekannten: Man kennt sich, man mag sich und versteht sich ohne viele Worte. Wenn Ihr bereits den ersten Teil von Buck Rogers Abenteuern überlebt habt, dann treten im Weltraum keinerlei Orientierungsprobleme auf: An den Spielmechanismen hat sich nicht das Geringste geändert. Auch die Fortsetzung überzeugt durch eine komfortable Benutzerführung und ein ausgeklügeltes Skill-System. Wir werden vom Raumheld Buck erneut von Auftrag zu Auftrag geschickt, dürfen unterwegs Raumgefechte austragen und einer recht originellen Story folgen. Es ist besonders die Geschichte, die uns am Laser hält. Die Handlungsfäden winden sich quer durch das Sonnensystem und halten uns in Trab. Echte spielerische Innovationen sucht der Rollenspieler leider vergebens: Bei SSI ruht man sich weiterhin auf den schon angestaubten Lorbeeren aus. Eine Renovierung des Spielsystems bleibt überfällig.

STECKBRIEF

Genre: Rollenspiel
Hersteller: SSI, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 79%	**AMIGA**
Grafik: 72% Sound: 61%	in Vorbereitung
Schwierigkeit: leicht	
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

Might and Magic® III
Die Inseln von Terra
Fühle die Kraft. Erlebe die Magie. Führen Sie eine Gruppe ausgesuchter Abenteurer zu einem Rendevouz mit dem legendären Zauberer Corak. Von finsteren, moderigen Verliessen, durch Korridore aus gehauenem Stein und Holz, und weiter zu den erhabenen gefrorenen Gipfeln von Terra, wo Sie die Geheimnisse lüften werden, die das exotische Land im großen Meer umgeben. Bizarre und hinterhältige Kreaturen werden Sie auf Ihrem Weg und in vielen Städten und Schlössern herausfordern. Terra erwartet Sie... seien Sie bereit, von ihrer Magie verzaubert zu werden und von ihrer mächtigen Kraft geprüft zu werden.
HÖREN und SEHEN Sie Might & Magic III.
Noch nie zuvor konnten Sie ein Spiel derart ERLEBEN.
Eine Jon Van Caneghem Produktion
Might and Magic
Die Bildschirmfotos sind nur für die IBM-PC VGA256 Farben Version repräsentativ.
Alle in dieser Anzeige genannten Trademarks sind eingetragene: Warenzeichen der jeweiligen Inhaber.
Erhältlich für IBM™-PC
640 kB Minimum • Festplatte wird benötigt • Unterstützt VGA/ MCGA/ 256 Farben sowie EGA • Adlib™, PC-Soundman™, Roland™, Soundblaster™-Soundkarten
und Commodore Amiga™
Published by SOFTGOLD, Daimlerstr. 10, w4044 Kaarst 2, Info–Hotline: 02131/ 660238 • Informationen auch auf BTX–Seite ★63636
NEW WORLD COMPUTING™
Vertrieb: Rushware, Bruchweg 128-132, w4044 Kaarst 2 • Österreich: Darius und Karasoft • Schweiz: Thali AG

Impressum

Herausgeber: Carl-Franz von Quadt, Otmar Weber
Redaktionsdirektor: Dr. Manfred Gindle

Chefredakteur: Martin Gaksch (mg) — verantwortlich für den redaktionellen Teil
Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)
Redaktion: Michael Hengst (mh), Winfried Forster (wi), Volker Weitz (vw), Richard Eisenmenger (ri), Knut Gollert (kn)
Ständige freie Mitarbeiter: Boris Schneider (bs)
Redaktionsassistenz: Susan Sablowski
Redaktionssekretariat: Angelika Rottner

So erreichen Sie die Redaktion:
Tel.: 089/4613-289, Telefax: 089/4613-5046

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Markt & Technik Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Layout: Bernd Wiehl (Cheflayouter), Arno Krämer
Titellayout: Friedemann Porscha
Bildredaktion: Wallo Linne (Ltg.), Sabine Lechner, Roland Müller, Tina Steiner (Fotografie), Ewald Standke, Norbert Raab (Spritzgrafik), Werner Nienstedt (Computergrafik)
Titel: Thalion

Anzeigendirektion: Jens Berendsen — verantwortlich für die Anzeigen
Anzeigenleitung: Philipp Schiede
Anzeigenverwaltung und Disposition: Christopher Mark (421)

Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 4 vom 1. Januar 1992

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung
Tel.: 089/4613-494, Telefax: 089/4613-789

Gesamtvertriebsleiter: York von Heimburg
Vertriebsmarketing: Rainer Drumm (497)

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG, Breslauer Straße 5, Postfach 11 23, 8057 Eching, Tel.: 089/31900613

Erscheinungsweise: monatlich (zwölf Ausgaben im Jahr)

Verkaufspreis: Einzelheft DM 6,50
Einzelheft-Bestellung: Markt & Technik Leserservice, CSJ. Postfach 14 02 20, 8000 München 5

So können Sie die Zeitschrift abonnieren:
Power Play, Abonnement-Service,
Markt & Technik Verlag AG, Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar
Tel.: 089/4613-702, Telefax: 089/4613-774
Jahresabonnement Inland DM 69,90 frei Haus inklusive MwSt.
Jahresabonnement Ausland DM 84,- frei Haus per Normalpost

Österreich: DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866, Jahresabonnementpreis: öS 588,-
Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Flensburg, Tel.: 064/519131, Jahresabonnementpreis: sFr. 84,-

Zuschläge für Luftpostsendungen in Ländergruppe 1 (z.B. USA) um DM 35,-, in Ländergruppe 2 (z.B. Hongkong) um DM 50,- , in Ländergruppe 3 (z.B. Australien) um DM 65,-

Produktion: Klaus Buck (Ltg./180), Wolfgang Meyer (Stellv./887)

Druck: E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31, 7170 Schwäbisch-Hall

Urheberrecht: Alle in *POWER PLAY* erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Haftung: Für den Fall, daß in *POWER PLAY* unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge sind in Form von Sonderdrucken erhältlich.
Anfragen an Reinhard Jarczok, Tel. 089/4613-185, Telefax: 089/4613-774

© 1992 Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft

Vorstand: Otmar Weber (Vors.), Bernd Balzer, Dr. Rainer Doll, Lutz Glandt

Verlagsleitung: Wolfram Höfler
Operation Manager: Michael Koeppe

Direktor Zeitschriften: Michael M. Pauly

Anschrift des Verlages:
Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft,
Hans-Pinsel-Str. 2, 8013 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telex 522052, Telefax 089/4613-100

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung
der Verbreitung von Werbeträgern e.V. (IVW), Bad Godesberg.
ISSN 0937/9754

Cartoon-Blödsinn

Doc Croc beginnt den Level nun zum 10. Mal

Round the Bend

Lou Brushs' neueste Erfindung, eine Videodruckmaschine, ist kaputtgegangen und hat bei der Gelegenheit die bisher gedruckten Comicseiten in alle Ecken der Abwasserkanäle geschossen. Also treffen sich der Alligator Doc Croc und seine tierischen Freunde, um die verlorengegangenen Comicseiten wiederzufinden. Mit einer der vier Figuren durchwatschelt Ihr die horizonal scrollenden Kanäle. Ihr springt dabei über Plattformen, reitet auf Wasserfontänen und vermeidet jegliche Berührung mit allem, was im Abwasser rumwuselt (Ninja-Teddies und ähnliches). Jeder unserer Comichelden sucht drei Seiten, um diese ebenfalls zu "spielen". Hauptsächlich müßt Ihr auch hier achtgeben, andere Sprites nicht zu berühren und über mehrere Etappen und Etagen hinweg schnellstens zum Ausgang zu kommen. Ein Zeitlimit drückt das gesamte Geschehen gewaltig; als Ausgleich habt Ihr beliebig viele Bildschirmleben. Die C-64-Umsetzung wurde gegenüber dem Amiga-Original nicht abgespeckt, ist sogar etwas spaßiger. *ri*

Selbst mein sechsjähriger Cousin würde größtmöglichen Abstand vor diesem lächerlichen Stofftier-Rumgehopse nehmen. Technisch ist der Geschicklichkeitstest zwar auf allen getesteten Systemen halbwegs gelungen, aber das ganze Drumherum kann nicht überzeugen. So verliert Ihr keine Leben, sondern kehrt bei Feindkontakt wieder zum Ausgangspunkt der Druckerpresse zurück. Das entpuppt sich als sehr nervend, wenn man schon ziemlich weit im Kanal drin war. Motivation, sich noch einmal hineinzuwagen, entsteht höchstens durch die zehn verschiedenen Comicseiten; hat man die einmal gesehen, verschwindet das Spiel in irgendeiner Schublade.

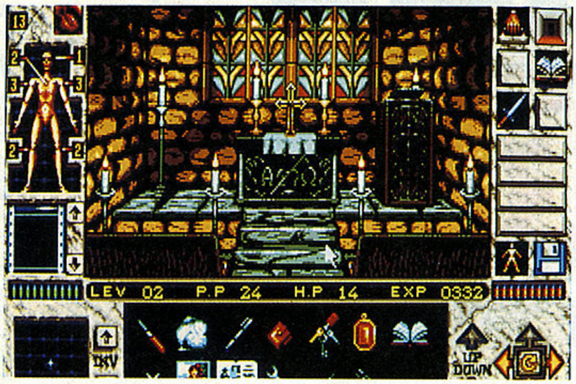
STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Impulze, Zirka-Preis: 50 bis 70 Mark

MS-DOS	**AMIGA 40%**
nicht geplant	Grafik: 40% Sound: 31%
	Schwierigkeit: schwer
ATARI ST	**C 64 42%**
in Vorbereitung	Grafik: 51% Sound: 33%
	Schwierigkeit: mittel

TEENAGE MUTANT HERO
TURTLES II
THE ARCADE GAME ™
Jetzt als Computerspiel!
Bessere Grafiken. Mehr Action.
Toller Sound.
Ab sofort bekommt Ihr die Turtles als Computerspiel. Das ist die Originalversion wie in den Spielhallen.
Mit Supergrafiken und noch mehr Action. Zwei Spieler können gleichzeitig mit den Turtles und ihren Freunden gegen den widerlichen Shredder antreten.
Den SuperstarkenComputerspieleSpaß gibt's für den Commodore Amiga, den C 64 (auf Kassette und Diskette), für alle Computer mit MS-DOS-Format und ATARI ST Computer.
Holt Euch den Superstarken-SpieleSpaß für Euren Computer von KONAMI.
KONAMI
SuperstarkerComputerspieleSpaß
image WORKS
Abbildungen:
Commodore Amiga
Vertrieb: Rushware Microhandelsges. mbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2 (Holzbüttgen), Tel. 02131/6070, Telefax 02131/607111
Teenage Mutant Hero Turtles™ is a registered trademark of Mirage Studios, USA. Splinter™, Shredder™, April O'Neil™, Bebop™, Rocksteady™ are trademarks of Mirage Studios USA. Based on characters and comic books created by Kevin Eastman and Peter Laird. © 1990 Mirage Studios. All rights reserved. Used with permission. Published by Mirrorsoft Ltd under license from Konami® and under sub licence from Mirage Studios, USA. Konami is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1991 Konami Inc. © 1991 Mirrorsoft Ltd. Image Works is a brand name of Mirrorsoft Ltd

Blut, Sex und Puzzles



In dieser Kirche wurde schon lange kein Gottesdienst mehr abgehalten

Power-Play-Kenner wissen: Das erste Rollenspiel mit Elvira hat uns gar nicht gefallen. Beim zweiten haben die Programmierer ordentlich zugelegt und umgebaut. Geblieben ist die tolle Grafik, von der es diesmal sogar wesentlich mehr und unterschiedliche gibt: Die Idee mit den Filmstudios sorgt für viel grafische Abwechslung. Anders als beim ersten Teil funktioniert das Kampfsystem hier ganz gut, wenn auch echte Rollenspieler immer noch erschreckt zusammenzucken werden. Allerdings hätte man an der Bedienung etwas feilen sollen; daß man beispielsweise nicht durch Druck auf die Cursor-Tasten durch die Räume gehen kann, sondern immer mit der Maus klicken muß, ist ziemlich lästig. Wer es gerne gruselig mag, kommt hier auf seine Kosten — daher auch die wichtige Warnung: Für Kinder ist dieses Spiel dank seiner Grafik nicht geeignet. Englisch sollte man können, denn sonst sind einige der Puzzles nicht lösbar.

STECKBRIEF

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Accolade, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 75%	**AMIGA**
Grafik: 82% Sound: 58%	in Vorbereitung
Schwierigkeit: mittel	
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

Elvira II: The Jaws of Cerberus

Das gruseligste Busenwunder des Jahrzehnts kehrt mit einem zweiten Rollenspiel auf die Computermonitore zurück. In ihrem neuen Spiel ist Elvira ganz in ihrem Element: Als Chefin eines neuen Filmstudios (das bezeichnenderweise "Schwarze Witwe" heißt) dreht sie gleich drei neue Gruselfilme ab. Neben der Horrorlady selbst soll ein Monster die Hauptrolle spielen: Cerberus ist ein dreiköpfiger Riesenhund, der eigentlich nur ein Spezialeffektroboter ist. Doch irgendwie ist das Studio verhext worden, Cerberus und alle anderen Monster erwachen zum Leben, entführen Elvira und werden sie Schlag zwölf geheimen Mächten opfern.

Auftritt des Spielers: Ihr dürft als Elviras Boyfriend die Rettungsaktion in die Wege leiten. Da "Jaws of Cerberus" sich an Rollenspiele anlehnt, dürft Ihr Euch einen Charakter aus vier Berufsgruppen aussuchen: "Stuntmen" sind kräftiger gebaut, "Computer Programmierer" sind beim Puzzlelösen im Vorteil. Dann geht es ab in die drei Filmstudios, in deren lebendig gewordenen Kulissen gekämpft und gerätselt wird. Jedes der drei Studios hat einen anderen Charakter: In einer Alien-Welt wird gekämpft, im Geisterhaus gibt es stapelweise Puzzles und auf dem Zombiefriedhof kommt man nur mit Intellekt und Muskeln durch.

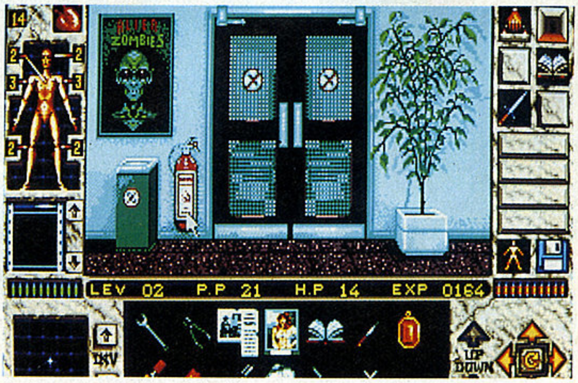
Gekämpft wird übrigens in einer Art Actionsequenz, bei der der Spieler mit dem Mauszeiger Schläge austeilt — trifft man dabei Körperteile des Gegners, die relativ unempfindlich sind, richtet man auch weniger Schaden an. *bs*

Schon wieder eine Leiche im Keller

Diese beiden Damen sind, trotz Fessel, mächtig tödlich

Geht man in die Kulissen, stößt man in grausame Welten vor

Im Bau der Aliens wird man von zahlreichen Monstern attackiert



Im Foyer des Studios sieht alles noch recht harmlos aus

NOW THE POWER TO FIGHT BACK...

BECOME INVINCIBLE!!

ACTION REPLAY CARTRIDGE

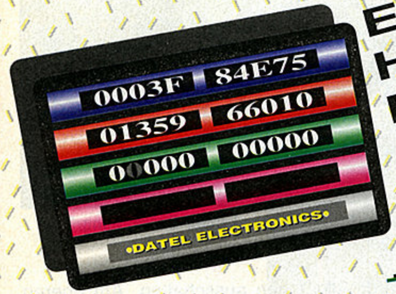
ACTION REPLAY

MEHR POWER

MEHR LEBEN

MEHR LEVELS

MEHR ENERGIE



FUER NUR DM 149.00 zzgl. VERSANDKOSTEN

MIT DEM ACTION REPLAY CARTRIDGE KOENNEN SIE IHRE LIEBLINGSSPIELE BIS ZUM ENDE DURCHSPIELEN!

- Durch mehr Leben, mehr Power, mehr Munition und mehr Energie wird es kein Gegner mehr schaffen, Sie zu ueberwinden.
- Einfach zu bedienen: Geben Sie die Parameter fuer das Spiel ein und durchlaufen Sie Levels, die Sie nicht gesehen haben.
- Das Action Replay Modul hat einen exklusiv entwickelten LSI-Chip, der es erlaubt, Ihre Modul-Parameter zu veraendern.
- Eine Bedienungsanleitung gibt Ihnen fuer die letzten und aelteren Spiele die Parameter an.Fuer Ihr Lieblingsspiel einfach die Parameter-eingeben, um mehr Leben, Energie usw. zu bekommen.
- Mit der intelligenten ASIC-Hardware erkennt das Action Replay Cartridge auch die neusten Spiele(bis zu 8 Megs). Die letzten Parameter werden in denmonatich erscheinenden GAME BUSTER-Magazinen publiziert.
- Keine Vorkenntnisse notwendig, da alle Eingaben ueber den Joystick/Pad getaetigt werden. Einfacher geht es nicht.
- Das Modul arbeitet als Adapter fuer japanische Module! Kein Adapter mehr notwendig. (Eine Adapter alleine kostet ca. DM 60,00!)
- Komplett-Lieferung.

DATA Flash GmbH

Eurosystems Computer Products

ALLE BESTELLUNGEN IN 48 STUNDEN LIEFERBAR

DATAFLASH GmbH Wassenbergstr. 34, 4240 Emmerich, Tel.:02822/68545 u. 68546, Telefax: 02822 - 68547

Auslandsbestellungen nur gegen Vorauskasse.

Versandkosten bei Vorkasse DM 6,00, bei Naqchnahme DM 10,00. Unabhaengig von der bestellten Stueckzahl.

Distributor fuer Berlin: **MUEKRA DATENTECHNIK,** Schoenebergerstr. 5, 1000 Berlin 42, Tel;030/7529150-60

fuer Oestereich: **COMPUTING ZECHBAUER,** Schulgasse 63, 1180 Wein, Tel; (0222)-4085256

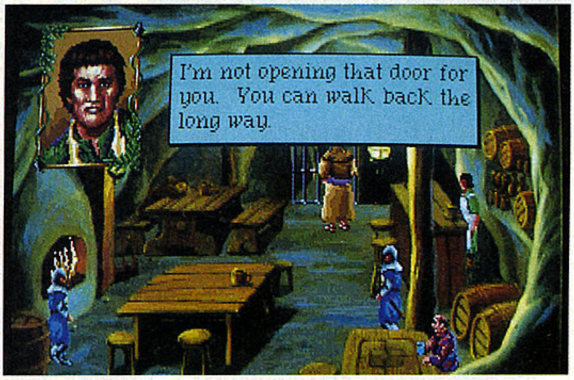
DARIUS-SOFT, GAndreas-Huger-Gasse 56/1, 1220 Wein, Tel; 01/2395800 u. 2384460, Telefax; 01/2398115

fuer die Schweiz: **SWISOFT AG,** Obergasse 23, CH-2502 Beil, Tel;032/231833

fuer Holland: **EUROSYSTEMS B.V.,** Postbus 179, 6710 BD Ede, Tel;085/5165655, Telefax; 08380/32146

Auch erhaeltlich bei allen Conrad-Electronic-Filialen, Bei allen Allkauf SB-Warenhaesern und Fotofachgeschaelten.

Mit Pfeil und Bogen



POWER-TIP: Eines der Fässer im Weinkeller ist hohl und verbirgt den Eingang zu einem geheimen Durchschlupf.

Die Sierra-Damenriege hat den Bogen raus: Wie bei Roberta "Kings Quest" Williams, können auch die Geschichten von Christy Marx erzählerisch überzeugen. Die gelungene Räubermär aus dem finsteren Sherwood Forest, inklusive Pater Tuck und dem Sheriff von Nottingham, entschädigt für die spielerischen Leichtgewichte der männlichen Programmierkonkurrenz. Endlich können wir uns wieder durch logische und elegant in die Handlung eingebaute Rätsel kämpfen. Das Computerabenteuer von Robin Hood ist eine süffige Mixtur aus mittelalterlichem Kriminalfall, Mantel-und-Degen-Film und einer digitalen Geschichtsstunde. Grafik und Sound (kräftige, zuweilen etwas poppige Aquarellfarben und mittelalterliche Lautenklänge) passen sich erfreulich problemlos Ort und Zeit der Handlung an. Wer die Rolle von Robin übernehmen möchte, sollte über fundierte Englischkenntnisse verfügen — einige Worträtsel sind recht happig. Ein echtes Ärgernis ist der Kopierschutz: Das Programm stellt englische Fragen in Reimform, das Handbuch und die entsprechenden Antworten liegen in einer deutschen Version vor: Hier hilft nur noch Rätselraten.

Conquests of the Longbow

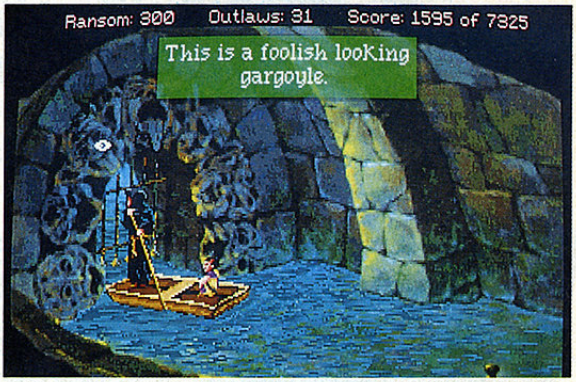
Wir schreiben das Jahr 1193. Der brave König Richard Löwenherz ist mit seinen Mannen zum dritten Kreuzzug aufgebrochen. Mit Feuer und Schwert will man den arabischen "Heiden" die Segnungen der christlichen Religion näherbringen und die heilige Stadt Jerusalem befreien. Doch die gottesfürchtigen Ritter treffen in Palästina auf wehrhafte Widersacher und werden von den Arabern unter der Führung des genialen Königs Saladin geschlagen. Besiegt und enttäuscht macht sich Löwenherz auf den Weg zurück in das heimatliche Britannien, nur um unterwegs von dem verräterischen König Leopold von Österreich gefangengenommen zu werden.

Die Stunde von Robin of Loxley naht: Der vermeintliche Rebell und Räuberhauptmann, bekannt und gefürchtet unter dem Namen Robin Hood, macht sich auf, um die riesige Lösegeldsumme zu beschaffen und seinen geliebten König aus den Händen der Verräter zu befreien.

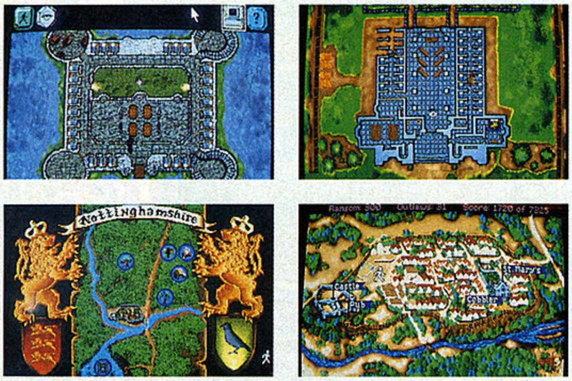
Christy Marx hat es mit der englischen Vergangenheit: Nach König Artus ist Robin Hood schon die zweite Ikone der britischen Sagenwelt, um die sie ein Computerspiel programmiert. In "Conquest of the Longbow" steuert Ihr in guter alter Sierra-Tradition den grünberockten Bogenschützen über den Bildschirm. Inzwischen wurde das mit "Space-Quest 4" eingeführte Benutzerinterface zum Standard: Alle Aktionen von Robin lassen sich entweder direkt mit der Maus oder einer Menüleiste am oberen Bildschirmrand steuern. Die Gespräche laufen automatisch ab — jede Tipparbeit wird damit überflüssig.

Zur Auflockerung der Adventure-Kost darf man sich an zwei Geschicklichkeits-Sequenzen und einem kleinen Denkspiel versuchen.

Wer keine Lust auf Bogenschüsse und Prügeleien mit dem Quarterstaff hat, darf mittels Menüklick alle Actionszenen ausschalten. Am oberen Bildschirmrand wird nicht nur die aktuelle Punktzahl angezeigt, sondern auch die hoffentlich wachsende Zahl von Getreuen und der Kontostand des Lösegeldes. Die gesamte Spielhandlung erstreckt sich über 13 Tage. Jeweils gegen Abend treffen sich die Männer von Robin im geheimen Waldcamp, resümieren über den vergangenen Tag und machen neue Pläne. Meist ergeben sich die Aufgaben für den nächsten Tag aus den Gesprächen der Kumpel. *vw*



POWER-TIP: Der Weg in die Freiheit — denkender Gnom, hungriger Gnom und dann an der Zunge ziehen.



Übersichtlich: Ein paar der zahlreichen Karten und Grundrisse im Spiel. (MS-DOS/VGA)

STECKBRIEF

Genre: Adventure
Hersteller: Sierra, Zirka-Preis: 120 Mark

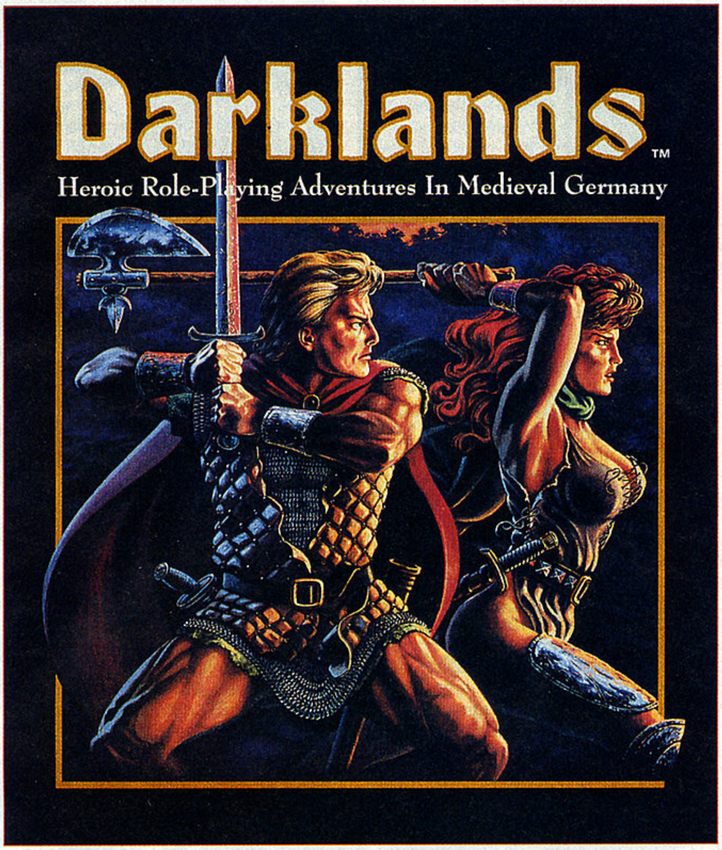
MS-DOS 70%
Grafik: 78% Sound: 60%
Schwierigkeit: mittel

AMIGA
in Vorbereitung

ATARI ST
nicht geplant

C 64
nicht geplant

Dieses Spiel versetzt das elektronische Rollenspiel um 500 Jahre zurück.

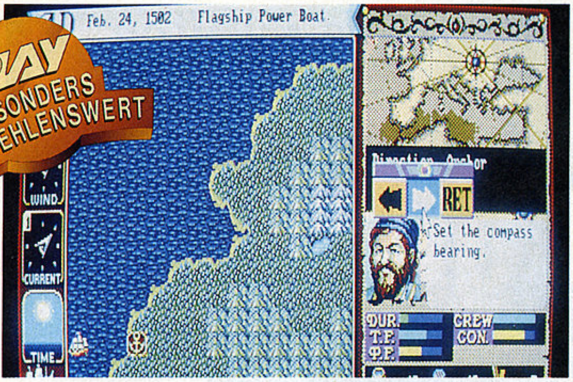


In ein Zeitalter, in dem die Wirklichkeit schrecklicher war als die Phantasie.

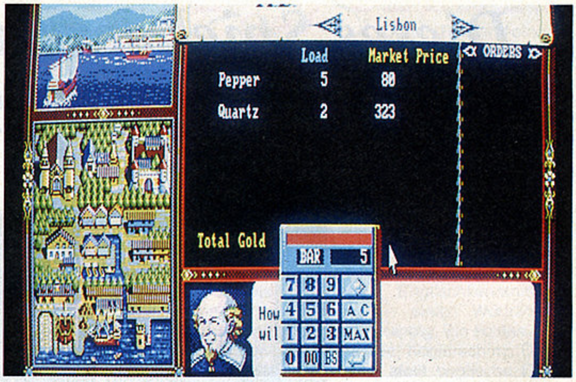
MICRO PROSE™
SIMULATION • SOFTWARE

Darklands, für IBM PC Kompatible, von den Autoren von **Pirates**™. MicroProse Ltd. Unit 1, Hampton Road Industrial Estate, Tetbury, Glos. GL8 8DA. Tel: 0666 504 326

Pirates für Profis



POWER-TIP: Nördlich von Lissabon findet Ihr Bordeaux. Folgt einfach mit dem Schiff der Küstenlinie.



POWER-TIP: Pfeffer und Quarz verkaufen und dafür billigen Zucker in Lissabon bunkern.

Hex-Feld-Schlachten auf hoher See. Wer hat die besten Kanonen?

Uncharted Waters

Genau vor 500 Jahren, im Jahre des Herren 1492, erreichte die kleine spanische Flotte des Christoph Columbus die neue Welt: Seine Schiffe, die Santa Maria, Nina und Pinta gingen vor der kleinen Bahamainsel Guanahani vor Anker. Schnell wurde man sich in den europäischen Königshäusern der fantastischen wirtschaftlichen Möglichkeiten des neuen Kontinents bewußt: Gold, seltene Gewürze, erlesenen Stoffe, Sklaven — der karibische Raum wurde zum Selbstbedienungsladen für skrupellose Händler aus der alten Welt. Gnadenlos wurden die Ureinwohner niedergemetzelt und ausgebeutet, die Gier der europäischen Herren kannte keine Grenzen. Das 16. Jahrhundert wurde zur Zeit der großen Entdeckungen. Pünktlich zum Start der Eroberungen kommt Ihr ins Spiel. Gerade 16 Jahre alt, erbt Ihr von Eurem glücklosen Vater ein kleines Handelsunternehmen in Lissabon. Der treue Maat, ein kleiner einmastiger Handelssegler und zwanzig Matrosen sind alles, was Ihr anfangs besitzt. Die Lage Portugals ist nicht gerade rosig. — Mit Spanien und dem türkischen Großreich sind zwei mächtige Konkurrenten auf den sieben Weltmeeren entstanden. Wie es sich für einen aufrechten Patrioten gehört, tun wir natürlich alles, um das Ansehen des Heimatlandes zu mehren. Kenner von Koei-Strategiespielen werden schon in etwa wissen, was jetzt auf sie zukommt: Es gilt, durch geschickten Handel das eigene Vermögen zu mehren und so zum Schrecken der Weltmeere zu werden. Mit der nötigen Finanzdecke stockt man die eigene Flotte auf, kauft bessere, größere Schiffe, stärkere Kanonen und geht auf Entdekkungsfahrt. Jeder Hafen, der von Euch angelaufen wird, bietet den unterschiedlichsten Service. Auf dem Marktplatz treibt Ihr Handel, holt neue Aufträge ein und verkauft möglichst günstig Eure transportierten Waren. Beim Schiffsbauer werden die neuesten Verbesserungen an den Booten vorgenommen und in der Kneipe bei einem steifen Rum wichtige Gerüchte aufgeschnappt. Spielernaturen laden dort ein paar Seebären zu einer Party Poker oder Blackjack ein.

Bevor Ihr Euch ins Abenteuer stürzt, legt Ihr fünf Charaktereigenschaften fest, die sich im Laufe des Abenteuers automatisch verbessern. In jeder Stadt findet Ihr eine Seefahrergilde, in der Ihr Euch die eigenen Werte und die der Kameraden ansehen könnt. Dort werden auch teure, aber wichtige Hilfsmittel bereitgehalten: Sextant, Teleskop und Greifzirkel erleichtern die Navigation auf See ungemein.

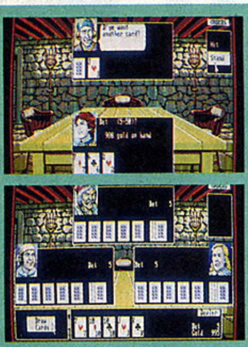
Habt Ihr den Hafen verlassen, steuert Ihr ein kleines Boot-Icon über die weite See. Je nach Windrichtung, Strömung und Ruderstellung geht es mehr oder weniger schnell durch die Wellen. Da die Trinkwasser- und Nahrungsvorräte begrenzt sind, solltet Ihr möglichst schnell einen neuen Ha-

Die Werte der eigenen Flotten und Mannschaften im Überblick (MS-DOS/EGA)

fen anlaufen. Besonders Anfangs darf man die schützenden europäischen Küstengewässer nicht verlassen. — Erst mit Galleonen oder Karracken geht es auf große Fahrt nach Indien oder Amerika.

Was wäre ein Koei-Spiel ohne Hex-Feld-Karte? Hier dürft Ihr Eure Seegefechte austragen. Alle beteiligten Einheiten werden dabei wie üblich durch kleine Icons dargestellt. Je nach ausgerüstetem Kanonentyp ist die Reichweite der Schiffe unterschiedlich groß. Sandbänke, Korallenriffe und Inseln sorgen für zusätzliche strategische Herausforderung. Besiegte feindliche Schiffe werden geplündert, Matrosen zur Arbeit gepreßt.

Immer wenn Ihr durch Eure Taten den Einfluß Portugals gemehrt habt, winkt als Belohnung eine Audienz beim König. Der Herrscher betreut Euch mit Spezialaufträgen, gibt Geldgeschenke zur weiteren Ausrüstung der Flotte und spricht Beförderungen aus. Seid Ihr besonders erfolgreich, winkt ein Schäferstündchen oder die Heirat mit der einzigen Prinzessin des Landes. Alle Aktionen werden über Menüs gesteuert, die im Gegensatz zu älteren Koei-Spielen auch mit der Maus bedient werden können. Testmuster von Fantasy Productions. *vw*



Verbotenes Glückspiel

Wie es sich für einen echten Seebären gehört, frönt auch der Held von "Uncharted Waters" dem Glücksspiel. Ihr könnt Besitz und Schiff entweder beim Poker- oder Black-Jack-Spiel verjubeln. Bei beiden Spielen hängt Erfolg und Niederlage vom Zufall ab. Seid vorsichtig, die Burschen spielen manchmal falsch.

Wer sich Uncharted Waters zum ersten Mal ansieht, wird von leichten Deja-vu-Gefühlen übermannt: Gab's da nicht mal ein überaus erfolgreiches Spiel mit dem Namen "Pirates" von Programmierguru Sid Meier? Doch Gemach liebe Seebären, Uncharted Waters ist ganz anders. Wie üblich bietet Koei eine hervorragend aufeinander abgestimmte Mischung aus Strategie- und Handelselementen. Doch stärker noch als in "Bandit Kings of Ancient China" hat man diesmal auf Adventure-Elemente gesetzt: Der angehende Herrscher der sieben Meere findet beizeiten Piratenschätze, rettet Prinzessinnen aus den Klauen blutrünstiger Korsaren und schlägt sich mit feindlichen Flotten. Die Motivation, als Freibeuter oder braver Handelskapitän alles zum Ruhme des Vaterlandes zu unternehmen, ist uferlos. Mit stolzgeschwellter Brust nimmt man die Belobigung des Königs entgegen und rüstet die nächste Expedition aus. Wer Pirates mochte und jetzt auf einer höheren, nicht zu schweren strategischen Ebene in See stechen möchte, dem sei Uncharted Waters wärmstens empfohlen.

STECKBRIEF

Genre: Strategie
Hersteller: Koei, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 85%
Grafik: 68% Sound: 69%
Schwierigkeit: mittel

AMIGA
in Vorbereitung

ATARI ST
nicht geplant

C 64
nicht geplant

Softworld

Amiga

Red Baron	DA	79.90
Lemmings Data Disk	DA	45.90
Powermonger WW 1 Data	DA	37.90
Leisure Suit Larry 5	DA	83.90
Birds of Prey	DA	79.90
Grand Prix	DA	79.95
Heart of China	DV	75.90
Harpoon 1.2	DA	59.90
Harpoon Editor 1.2	DA	46.90
Monster Pack 2	DA	61.90
Populous Editor	DA	39.90

MS-DOS

Harpoon Battleset 4	DA	38.90
Mad TV	DV	89.95
Bards Tale Construction Set	DA	71.90
Kaiser	DV	99.95
Monkey Island 2		74.90
Eye of the Beholder 2		75.90
Battle Isle	DV	89.95
Might & Magic 3	DV	91.50
Falcon 3.0 *	DA	101.90
Airline	DV	67.90
Civilisation		89.90

MS-DOS

Ad Lib Soundkarte169.00	
Soundblaster 2.0	289.00
Thunderboard	279.00
Roland LAPC-1 & MIDI	899.00
Joystick-Advanced Gravis (schwarz)	79.90
Joystick-Advanced Gravis (trans.)	82.90
Mouse Stick-Advanced Gravis	179.90
80386-16 Mhz Komplettsystem	*2999.00*
80386-33 Mhz Komplettsystem	*4195.00*
80486-33 Mhz Komplettsystem	*4995.00*

Wir finanzieren auch Ihren Traumcomputer

C 64

B.A.T.	DA	52.90
Test Drive 2 Collection	DA	69.90
Elvira	DV	51.90
Gateway to the Savage Frontier		59.90
Pirates	DA	59.90
Roadland		39.90
Shadow Dancer	Da	42.90
Ultima 6		63.90
Turrican 2	DA	39.95
RBI 2 Baseball		42.90
Last Ninja 3	DA	38.90

Mega Drive

Infrarot Joypad SET		79.00
Infrarot Joypad einz.		55.00
Quackshot		89.95
Sonic the Hedgehog	DA	89.90
Kings Bounty	DA	99.00
Streets of Rage	DA	119.00
Wrestle War	DA	99.00
EL Viento		119.00
Wonderboy 5		109.00
Herzog Zwei	DA	109.00
Shadow of the Beast	DA	129.00

Super Famicom

Lemmings		149.90
John Madden Football	US	139.90
F-Zero	US	129.90
Combat Basketball	US	129.00
Fantasy Legend 2	US	149.90
Lagoon	US	139.00
Super Ghouls 'N' Ghost	US	139.00
Pilot Wings		119.00
Super Tennis	US	139.00
UN Squadron		149.00
Drakkhen	US	149.00

Game Gear

Game Gear mit Columns		279.00
Master System Adapter		69.00
Axe Battler		69.00
Sonic the Hedgehog		65.00
Donald Duck		69.00
Mickey Mouse	DA	69.00
Ninja Gaiden		69.00
Space Harrier		69.00
Shinoby	DA	69.00
Pacman	US	75.00
Wonder Boy	DA	55.00

Gameboy

Gameboy incl. Tetris		149.00
Metroid 2	US	59.90
Double Dragon 2	US	65.00
Final Fantasy Legend 2	US	79.00
Final Fantasy Adventure	US	79.00
Gremlins 2	US	65.00
Marble Madness	US	69.00
Mega Man	US	65.00
Nemesis	US	65.00
Simpsons	US	65.00
Robocop 2	US	69.00

Versand per NN oder Vorkasse plus 8.– Versandkosten (Inland). Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 15.– DM Versandkosten

Versandzentrale und Laden: Peter-Henlen-Str. 73, 8500 Nürnberg 40, Telefax: 0911/447662

Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten !

0911/437474

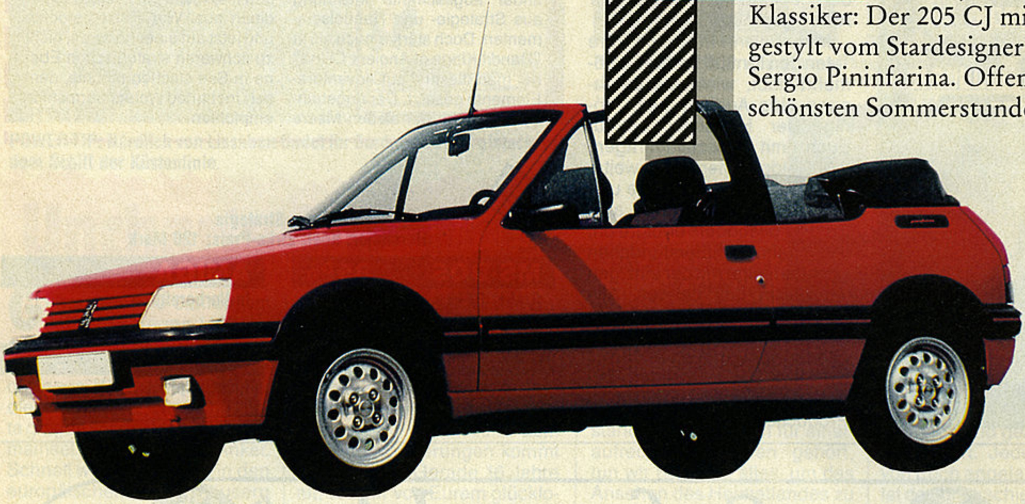
Das 250.000,- DM-Markt&Technik

Gewinnen Sie mit die

1 PREIS

Das Cabrio mit dem französischem Flair: Peugeot 205 CJ!

Schon jetzt fast ein Klassiker: Der 205 CJ mit 60 PS gestylt vom Stardesigner Sergio Pininfarina. Offen für die schönsten Sommerstunden.



Herzlich willkommen

2 PREIS

Erleben Sie die heisseste Stadt der USA: New York!

Eine Reise für 2 Personen im Wert von 10.000,- DM winkt dem zweiten Gewinner.
1 Woche New York, die Metropole der Superlative!

Giller reisen GmbH

-Gewinnspiel auf der CeBIT!

ser

Besuchen Sie den Markt & Technik-Stand! Mit etwas Glück erleben Sie bei der täglichen Verlosung auf der CeBIT Ihren Gewinn live! Kommen Sie mit Ihrer ausgefüllten Karte zum Zeitschriften-Service an unseren Stand D34/E33 in Halle 7! Das Überraschungsgeschenk ist Ihnen auf jeden Fall sicher. Sie können am großen Markt & Technik-Gewinnspiel natürlich auch per Post teilnehmen.

S hade! Da hat wohl schon
j mand seine Gewinnchancen
f r das große Markt & Technik-
(ewinnspiel genutzt und jetzt
s d Sie kartenlos? Das ist kein
I oblem. Besuchen Sie uns
(ch auf der CeBIT! Dort kön-
1 n Sie ebenfalls bis zum
. 03. 92 am Gewinnspiel teil-
1 hmen! Die 4. - 150. Preise
rden täglich auf der CeBIT
Messestand gezogen. Die
uptziehung der 1. - 3.
winne erfolgt am 18. 03. 92.
tliche Gewinner des Preis-
reibens werden schrift-
nachrichtigt.
chlossen von der Teil-
sind alle Mitarbeiter der
t & Technik Verlag AG
d deren Angehörige.

4.-150. PREIS

Alles, was Sie wollen:

Laserdrucker, PCs, Laptops, hochwertige Marken-Software, hochauflösende Grafikkarten.

auf der CeBIT.

Ihr Begrüßungs-Geschenk! Als Dankeschön für Ihren CeBIT-Besuch erwartet Sie eine tolle Überraschung...

3. PREIS

Nur das Beste für unterwegs: 386er – Laptop von COMPAQ!

Das Spitzenprodukt von COMPAQ: Der 386er – Laptop LTE 386s 20 im Wert von ca. 8000,- DM!

COMPAQ

Übrigens: Sie finden COMPAQ in Halle 7, Stand D06/E11.

THE BEST GAMES:

Liebe Computer-Spieler,

das hier ist wirklich nur ein sehr kleiner Auszug aus unserem gesamten Spiele-Sortiment - **wir haben immer alles, was im Handel ist.**

Alle Neuheiten bekommen wir mit als Erste. **Und Sie natürlich auch - wenn Sie die neuesten Spiele rechtzeitig vorbestellen !**

...und die 7 Funtastic+Punkte:
Jedes Spiel, das wir Ihnen liefern, erhöht Ihr Kunden-Konto um je 1 Funtastic+Punkt ! ! !
Bei 7 +Punkten gibt´s für Sie 1 tolles FreiSpiel als Treue-Prämie

Disc only:
PC immer für A-Laufwerk! 5.25 oder 3.5 angeben

Amiga 500 Speicher 1MB◊ ....69 ....neu !
(wird für fast alle guten Games gebraucht !)
1MB + Flight of Intruder ....139 ....!
SoundBlaster Card v2.0 299
SoundMan Card (voll AdLib) 249
dazu 2 Games + 2 4W Boxen + Kopfhörer !

	64D	AM	ST	PC
3D Master Golf		89	89	89
7 Colors (Tetris 5)		65	65	69
A.G.E. 3D Adventure		77	77	90
Abandoned Places		81	81	81
ABC Sports Winter Games		85		85
Adv. Tactical Air Command		81	81	81
Adv. Willie Beamish 1		85		95
AH 73M Thunderhawk		77	77	90
Air Sea Supremacy	57	81	81	97
Air Support		77		
Airbus A320 Lufthansa FS		108	108	108
Another World◊		65	65	77
B. Elliots NasCar Challenge		85		89
B.A.T. 2		81	81	85
Bandit Kings of China		97		108
Battle Isle		77	77	97
Black Gold	41	73	73	81
Black Sect		73	73	90
Blues Brothers		68	68	77
Bob		73	73	77
Bomber Bob		73	73	
Buck Rogers 2	81	81		81
Builderland		73	73	
Bundesliga Manager Profess		73	73	77
Cardiaxx		65	65	73
Celtic Legends		81		85
Chessmaster 3000				85
Civilisation		90		95
Conquest Long Bow		97		95
Conquestador	57	77	77	77
Das schwarze Auge		69	69	77
Drift RPG		85	85	85
Dune SciFi		81	81	81
Dynablaster / Bomber Man		73	73	
Elvira 2 - Jaws		85	85	99
Epic Goldrunner 3D		68	68	81
Eternam		97	97	108
Eye of Beholder 2 (EoB2)		90		90
Falcon F16 Mark II v3.0		89		130
Fighter Duel FlySim (Modem)		97		
Fire & Ice		97	97	
Flag		77	77	85
Fort Apache		85	85	
FS5 FlightSimulator 5				162
G-Loc R360 Mk 2 FS	42	73	73	
Gates of Dawn Fate		81	81	97
Gobliiins		69	69	69
Godfather - Der Pate 3	43	73	73	77
Grand PrixF1 (Microprose)		89	89	89
Hawk FS Birds of Prey		85		90
Heart of China		92		92
Heimdall		85	85	85
Hot Rubber Race	41	73	73	73
Hotel-Manager Steigenberg.	57	57	57	65
Indiana Jones 4 Fate		85		85
J. White Whirlwind Snooker		77	77	
Jimmy Connors Tennis		85		85
Jules Verne Space 1889		77	77	95
Kengilon	41	68	68	68
Kings Quest 5		95	108	104
Leisure Larry 5		97	97	95
Lethal Excess	41	68	68	
Lotus Esprit Challenge 2		73	73	
Lure of Temptress		97	97	108
Mad TV		81	81	97
Manchester Utd. 2 Euro	45	69	69	
Mega Fortress B52 Old Dog		89		85
Mega Twins		65	65	
MegaLoMania		78	73	78
MegaTraveller 2 Ancients		95		85
Might & Magic 3		73		89
Moonstone		77	77	
Pools of Darkness	81	81		81
Populous 2		77	77	77
ProFlight Tornado Simul.		99	99	
Red Baron WW I		85	97	
Riders of Rohan		68	73	97
Robin Hood		65	65	77
Robocod (JamesPond 2)		65	65	
Robocop 3		74	74	77
Rocketeer				90
Rolling Ronny	41	65	65	73
Secret Monkey Island 2		81	81	81
Shanghai 2		81	81	97
Sim Ant		97		97
Space Ace 2		85	85	97
Space Quest 4		99		95
Space Shuttle Simulator		95	95	104
Star Trek 5 25th An.		65	65	
Starbytes Best No. 1 !	73	73	97	81
Strike Commander		73		97
Super Space Invaders	45	69	69	77
SuperSoccer	41	69	69	73
Team Yankee 2 Pacific		85	85	93
Teen.M.Turtle Ninja 2	41	81	81	81
The Chaos Engine		73	73	
The First Samurai		81	81	81
The Simpsons	41	69	69	77
Tip Off Basketball		65	65	73
Tornado (CombPilot2)	73	92		92
Transatlantic		73	73	73
Traps & Treasures		77	77	85
TV Sports Rollerbabes		81		95
Twilight 2.000		95	95	95
Ultima 3D Dungeons				105
Ultima 6	41	81	81	54
Ultima 7				97
Ultima: The Underworld				105
W. Gretzky 2 Canada Cup		77	77	77
WingCommander 2				97
Wizardry 7 Crusaders		89		89

NICE PRICE !

	64D	AM	ST	PC
10-SpieleSuperMix	129	219	219	219
3D Construct.Kit + Video	59	110	87	110
Börsenfieber	48	68	68	68
DM1 Dungeon Master		68	68	
Elvira 1	51	79	75	98
F19 Stealth Fighter		75	75	88
Falcon 2 Intruder F.o.t.I.		69	69	
FS2 FlightSimul. 2	75	75	75	60
Full Blast	53	75	75	75
Gods		60	53	
Hill Street Blues		63	63	63
Leisure Larry 3		85	85	88
Lemmings 1		60	58	79
M.U.D.S. Mud Sports		68	68	75
Maniac Mansion		68	68	68
MegaTraveller 1		68	68	83
Mercs	38	60	60	
Mig29 Fulcrum 1		83	83	83
Nam 1965/1975		54	54	66
On the Road		68	68	68
PGA TourGolf		60	60	60
Pirates		60	60	60
Railroad Tycoon		83	79	91
Secret Silver Blades	60	68	68	50
Silent Service 2		79	83	
SimCity + Populous		68	68	68
Speedball 2	38	68	68	83
Spirit of Adventure	41	64	64	71
Supremacy	48	71	53	79
TD2 TestDrive 2 Collect.	63	75		85
Tower Frankfurt		75	75	75
UMS Univ.Milit.Simul. 2		75	75	90
Wolfpack		79	68	95
Wonderland Adventure		57	57	70
Zak McKracken	53	68	68	68

FUNTASTIC schickt Ihnen alle neuen Spiele, die in den diversen Zeitschriften neu vorgestellt und als "gut" getestet und bewertet werden. Dazu natürlich auch alle anderen aktuellen Spiele.

Einige Spiele in dieser Anzeige sind angekündigt und kommen innerhalb der nächsten 4-12 Wochen: Bitte bereits jetzt schon mal reservieren ! Vorbestellungen werden Ihnen sehr zuverlässig am Erst-Erscheinungstag zugeschickt - 100pro !

Fordern Sie gleich Ihre Gratis-Liste nach Typ an: Für Ihren C64 / Amiga / Atari ST / PC / Mac

Ältere Listen, Anzeigen, Preise ersetzt: 6. 1. 92
Irrtum / Änderung / Teillieferung vorbehalten.

FUNTASTIC ComputerWare

1. **Die Auswahl komplett**
2. **Jeder Preis o.k., ohne Ausnahme**
3. **Und der Service super**

Bestellen Sie am besten mit einer Postkarte. Telefonische Bestellungen von **Mo - Fr** von **10-12.30** und **14-17.30**, Fr. bis **15** Uhr. 24h-Bestell-Maschine abends & Sa - So.

Wir liefern im Inland schnellstens per Post und per Nachnahme (+ DM 9.-). Servus Austria, Gruezi Schwyz, Ciao Italia: Wir versenden täglich auch ins Ausland (- 14% dts.St., + Nachnahme-Versandkosten oder per Post-Baranweisung + 12.- Versand)

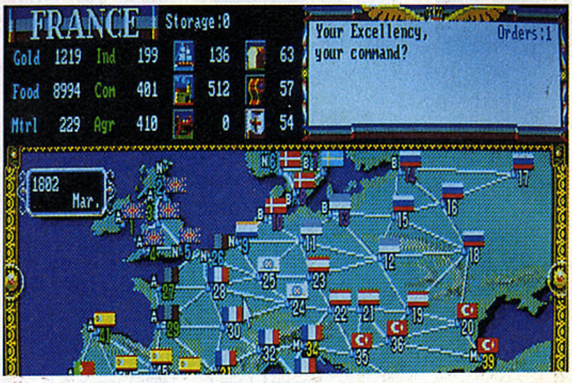
FUNTASTIC ComputerWare
Fachversand GmbH
Postbox 14 02 09
Müllerstraße 44 (kein Laden)
D - 8000 München 5
Telefon 089 - 260 95 93
Fax 089 - 268 138

FAX

ComputerSpiele und nix anderes!
Seit 1985.

Händler-Anfragen willkommen (bitte Gew.-Anmeldg.)!

Feldherrenwahn



Klein aber oho: Napoleon eroberte fast ganz Europa (MS-DOS/EGA).

L'Empereur

Wer im Geschichtsunterricht nicht laufend gepennt hat, dem dürfte der Name Napoleon Bonaparte sicher ein Begriff sein. Der kleine Mann aus Korsika machte sich vor gut 200 Jahren auf, ganz Europa zu erobern. Die Strategieexperten von Koei ("Bandit Kings of Ancient China") nahmen sich des taktisch gehaltvollen Geschichtsstoffes an und bannten Napoleons Abenteuer auf Diskette. In "L'Empereur" könnt Ihr Euch in vier verschiedenen Szenarien, die Eroberungszügen Napoleons nachempfunden sind, selbst als Feldherr versuchen. Je nach gewählter Epoche säbelt Napoleon sich ein Stück aus dem Europakuchen heraus. Im gewohnten Koei-Stil ist die Landkarte Europas aus der Vogelperspektive zu sehen. Per Tastendruck oder Mausklick schließt Ihr Friedensverträge, rekrutiert Truppen, kurbelt die Wirtschaft an, befördert Generäle oder überfallt einen Nachbarn. Kommt es zu Kampfhandlungen, wird auf eine entsprechend vergrößerte Karte des Schlachtfeldes umgeblendet. Testmuster von Fantasy Productions. *mh*

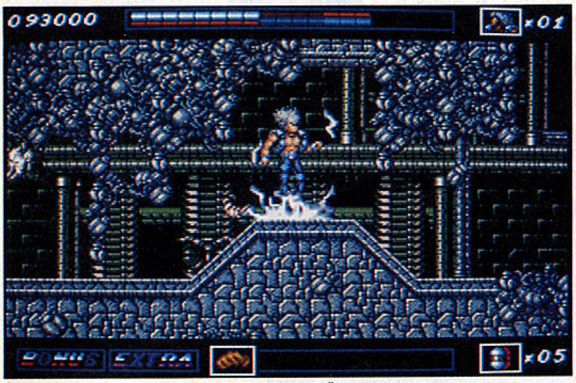
Weltbewegend Neues erwartet den Strategiefan bei Koei's L'Empereur nicht. Änderungen gegenüber den älteren Titeln der gleichen Serie müssen mit der Lupe gesucht werden — statt Barbarenhorden steuert man nun ein paar Franzosen übers sechseckige Schlachtfeld. Auch die Bedienung bleibt komplex bis kompliziert, die taktischen Anforderungen an den Spieler sind extrem hoch. Anfänger werden sich an diesem Digi-Imperator die strategischen Milchzähne ausbeißen und sollten auf leichtere Kost ausweichen. Fortgeschrittene Taktiker kommen, wie schon bei den Koei-Oldies auf ihre Kosten. Thematisch halte ich Uncharted Waters, für etwas reizvoller.

STECKBRIEF

Genre: Strategie
Hersteller: Koei, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 73%	**AMIGA**
Grafik: 61% Sound: 54%	in Vorbereitung
Schwierigkeit: schwer	
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

Teen Wolf



Vorsicht! In der Käferschar warten viele Überraschungen

Wolfchild

Familie Morrow lebt glücklig auf einer einsamen Insel. Kal Morrow, Familienvater und Wissenschaftler, ist eine Kapazität auf dem Gebiet der Hybridenforschung. Er will die Synthese von Mensch und Tier vervollkommnen. Eine Kreatur mit der Intelligenz eines Menschen und den physischen Kräften eines Tieres ist zur Kampfmaschine der Zukunft geworden. Diese Tatsache im Auge, landen eines Tages Mitglieder der Geheimorganisation "Chimera" auf dem Eiland, um sich Papa Morrow zu schnappen. Beim Überfall wird die restliche Familie niedergemetzelt, nur Saul, Kals Sohn, überlebt. Er beschließt natürlich seinen Vater zu befreien und die Familie zu rächen. Saul benutzt die Apparaturen seines Vaters, wird zum Wolf-Mensch-Hybriden und kämpft sich daraufhin durch fünf in alle Richtungen scrollende Levels, angefüllt mit feindseligen Chimera-Hybriden.

Ihr steuert Saul-Wolf in "Turrican"-Manier durch die Technowelt, den Wald des Todes, eklige Insektenkatakomben und Horrortunnel bis zur Basis der Banditen. Unterwegs lauern jede Menge Gefahren: Nicht nur Hybriden machen Euch das Leben schwer — gemeine Fußschlingen und lebendige Dornen sorgen ebenfalls für Unwohlsein. Im oberen Teil des Bildschirms wird Eure momentane Energie angezeigt. Erreicht sie eine gewisse Stärke verwandelt Saul sich in einen Wolf und kann in dieser Phase mit seiner feurigen Klaue schießen — in Menschengestalt darf er lediglich zuschlagen. Um Euch das Leben noch etwas zu erleichtern, lagern in den Katakomben etliche "Behälter" und Geheimgänge (gut versteckt), die Extrawaffen, Power Up's und Bonuspunkte hergeben. *kn*

Im dritten Level wartet tolle Grafik

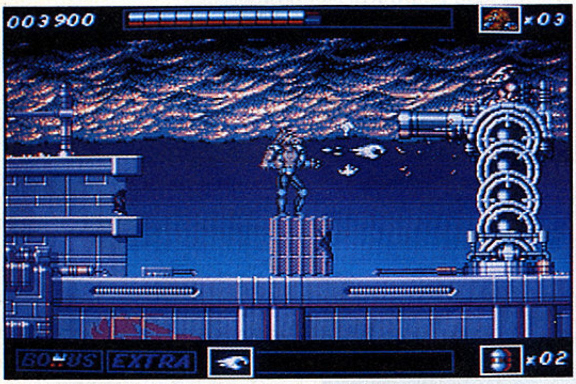
Core's High-End-Produkt macht dem deutschen Supertitel "Turrican 2" ernstlich den Platz des besten Actionspiels auf dem Amiga streitig. Technisch gibt's nichts dran auszusetzen: gutes Parralaxscrolling, prächtige Grafik, perfekte Steuerung und stimmungsvolle Musikuntermalung. Besonders der Insekten-Level besticht durch die hervorragend animierte und deshalb echt ekelige Grafik. Auch spielerisch läßt "Wolfchild" die Masse an Actiontiteln klar hinter sich. Die Entdekkungsreise durch die abwechslungsreichen Levels bringt genausoviel neue Ideen wie Gags ans Tageslicht und erfordert jeweils andere Taktiken. Man bedient sich einer Heuschrecke als Fahrstuhl oder findet versteckte Gänge, die massig Punkte und Extras erhoffen lassen. Jeder actionfreudige Amiga-Besitzer muß zugreifen.

Nach dem erstklassigen "First Samurai" gebührt einem weiteren englischen Actiontitel das Prädikat "überzeugend". Fantastische, enorm stilvolle Grafik, klasse Sound und gute Spielbarkeit zeichnen Wolfchild aus. Zwar könnte das Scrolling einen Hauch zarter sein, der überaus postive Gesamteindruck wird davon allerdings kaum beeinflußt. Wolfchild ist von vorne bis hinten ein liebevoll durchgestyltes Spiel, das zur absoluten Actionelite auf dem Amiga zählt. Core zeigt kompetent, wo's spieletechnisch lang geht. So sehen moderne Vollpreisprogramme aus: schnuffige Atmosphäre, professionelle Präsentation und viel Liebe zum Detail. Herzlichen Glückwunsch.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Core, Zirka-Preis: 100 Mark

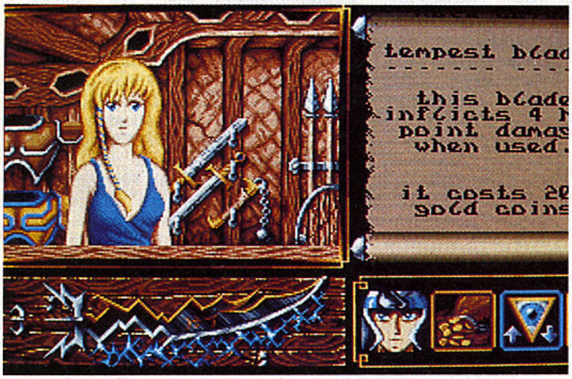
MS-DOS	**AMIGA 81%**
nicht geplant	Grafik: 81% Sound: 80%
	Schwierigkeit: mittel
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant



Power-Tip: Kiste stehenlassen — als Deckung nutzen.

Saul verwandelt sich mit Hilfe der Maschine seines Vaters in eine Wolf-Mensch-Kreatur mit animalischen Kräften und menschlicher Intelligenz

Mit flinker Klinge



Im Shop bedient Euch eine nette Lady nach japanischem Vorbild

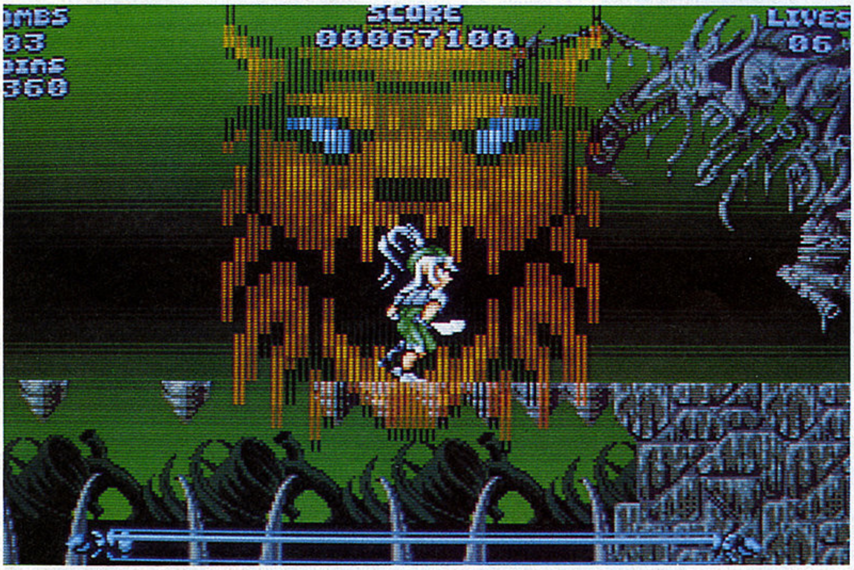
Leander

Eine riesige Packung mit japanischen Schriftzeichen im üblichen Psygnosis-Design verbirgt ein neues Jump'n'Run-lastiges Action-Adventure dieser englischen Softwareschmiede. Mal wieder bildet eine mächtig abgedroschene Fantasy-Story den Hintergrund des Spiels. Der Oberbösewicht (Thanatos) entführt die junge Prinzessin (Lucanna), was ihren Geliebten (Leander) auf den Plan ruft. Er darf die Maid befreien und dem Unhold das Fürchten lehren.

Ihr steuert den ritterlichen Leander plattformgerecht durch drei Welten mit je acht Levels. Bevor das Spiel startet, könnt Ihr in einem Optionmenü diverse Parameter einstellen: Schwierigkeitsgrad, Paßwort, Anzahl der Leben und Credits.

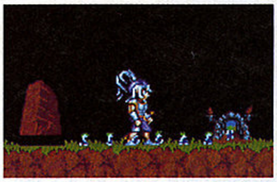
Während des Spiels besteht Leanders Aufgabe darin, besondere Gegenstände einzusammeln und mit ihnen den Teleporter zu erreichen, der ins nächste Level führt. Je weiter Leander kommt, desto komplexer werden die Levels und desto widerstandsfähiger erweisen sich seine Feinde, die in allen Formen und Farben auftauchen. Es gibt Soldaten, Drachen, Fische, Hunde, Adler, Bogenschützen und vieles mehr. Sie besitzen unterschiedlich viele Hitpoints und sind demnach schwerer oder leichter zu besiegen. Ihr besitzt ein Schwert, das anfangs nur wenig Zerstörung anrichtet. Unterwegs findet Leander jedoch Geld, das er in Waffenshops für neue Schwerter oder Rüstungen anlegt. Hat Euer Held die schwarze Panzerung übergestreift, hält er gar sieben Treffer aus. Mit einigen Schwertern läßt sich schießen, mit anderen ein Vernichtungswirbel entfachen.

Unterwegs erlebt Leander jede Menge Überraschungen und stößt sowohl auf diverse Minirätsel, als auch auf spielerische Gags. Versteckte Eingänge müssen "freigesäbelt" werden; riesige Zahnräder und Pferdekutschen dienen als Transportmittel. Habt Ihr eine Welt hinter Euch gelassen, gibt's ein Paßwort. *kn*

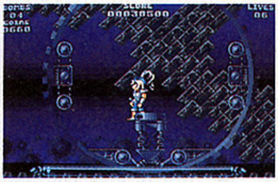


"Weiche, Bösewicht! Oder ich mach dir Beine." Leander beim Ausprobieren seiner Extrawaffen.

Technisch läßt Leander kaum Wünsche offen. Das Spielfeld scrollt butterweich in alle Richtungen, die Grafiken sind schön gezeichnet, der Sound bringt die Fantasy-Stimmung gut rüber. Viele gute Ideen wurden verarbeitet: So sind besondere Plattformen nur über ein Pferdegespann zu erreichen und herunterfallende Säcke dienen als Sprungbrett auf höher gelegene Ebenen. Das "Extra-Schwerter-System" ist ausgeklügelt, obwohl harte Gegner Schwertgeschosse kalt lassen. Der Überlebenskampf fällt deshalb in den höheren Levels etwas unfair aus. Ab und zu geht einem das simple Durchsuchen großer Gebiete ganz schön auf den Senkel. Nicht selten verschleudert man beim Erforschen rätselhafter Schluchten sämtliche Leben. Schon wer die zweite Welt erblickt, kann sich getrost zur Jump'n'Run-Elite zählen. Trotz vieler Gags und dem obligatorischen "Lemmings"-Level bietet mir Leander langfristig zu wenig Abwechslung. Für Amiga-Besitzer bietet Leander trotzdem viel Sympathisches: technisch kompetent, grafisch erstklassig und überraschend umfangreich.



Auch hier müßt Ihr den Lemmingen den Weg frei machen (Amiga)



Das Rad als Transportmittel ist nicht ungefährlich zu handhaben

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Psygnosis, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS	**AMIGA 77 %**
nicht geplant	Grafik: 79 % Sound: 72 %
	Schwierigkeit: schwer
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

WINDOWS DRAW

FÜR SCHLAPPE 299,– DM

NEU

Windows Draw ist das unglaubliche Mal- und Zeichenprogramm von Micrografx. Aber Vorsicht! Dein Monitor wird Dich anspringen! Brüllende Farben, skurrile Formen und ungeahnte Möglichkeiten katapultieren Dich in unerforschte Sphären der Computergrafik. Für entbehrliche Zweihundert99,–! Also anschnallen und das Power-Video zum Programm reinziehen. Der Doppel-Zehner wird bei Kauf von Windows Draw verrechnet, Ehrensache. And now: Augen senken, ausfüllen, abschicken oder 0 89 / 2 47 11 - 104 anrufen. Jetzt!

MICROGRAFX · Studiosoftware für Präsentation, Grafik und Kunst

W H A T   Y O U   S E E   I S   W H A T   Y O U   G E T !

Jaaaaaaa! Gebt es mir! Ich will...

☐ smashing Windows Draw Aufkleber DM 0,–

☐ smashing Video (Bei Kauf zurück) DM 20,–

☐ smashing Info DM 0,–

Name ____________________

Straße ____________________

PLZ / Ort ____________________

Unterschrift ____________________

Micrografx Info-Service · Postfach 10 10 46 · 8000 München 1

Gerbert & Mayer, München

FANTASY PRODUCTIONS

Konkordiastr.61
Postfach 260165
4000 Düsseldorf 1

Ihr Spezialist für Strategie- und Rollenspiele
Direktimport USA - Auch ältere Titel - Raritäten

STRATEGIE

	AM	PC
The Lost Admiral		109
Sid Meier's Civilization		109
Battle Isle	79	109
Second Front	94	94
Western Front		99
No Greater Glory		99
Harpoon	109	109
Harpoon Battleset 4	59	59
Medieval Lords		94
Armada 2525		109
Rules of Engagement		99
L'Empereur		109
Nobunagas Ambition		59
Bandit Kings Ancient China	79	99
Romance Three Kingdoms	79	99

The Perfect General
Vom Designer des Suchtspiels *Empire*! PG ist ein Strategiespiel, wie es sein sollte: Easy to learn - hard to master. Top-Ratings in führenden US-Magazinen!
PC/AMIGA je DM 109

ROLLENSPIEL

	AM	PC
Bard's Tale Constr. Set		99
Eye of the Beholder II	109	109
Ultima VII - Black Gate		139
Space 1889	84	99
Twilight 2000		109
Traveller II (dt.)	89	99
Tunnels & Trolls		49
Might & Magic III	84	99
Might & Magic II		49
Dragon Wars		29
Bad Blood (Chris Roberts!)		29
Hard Nova		39
Lord of the Rings		39
Gateway Savage Frontier	99	99
Pools of Darkness	84	99

Wizardry VII
Crusaders of the Dark Savant
Der lang erwartete neueste Teil der Dungeon-Pioniere! Endlich geht es auch an die Oberfläche - in toller VGA-Grafik!
PC DM 119

SIMULATION

	AM	PC
Air Land Sea Compilation *(688, Indy500, Stormovik)*		99
Reach for the Skies	109	109
Red Baron	99	109
Their Finest Missions		39
Secret Weapons Luftwaffe		109
SWOTL P-38		49
Falcon 3.0		139
Gunship 2000		109
Gunship	39	39
F117A Nighthawk		109
Silent Service II	94	109
Megafortress		109
Wing Commander II		109
WCII Special Operations		69

Strike Commander
Origins neuer Action/Simulations-Hammer von Chris "Wing Commander" Roberts! Rasante Jetgefechte in feinster VGA-Grafik. Der Tophit des Frühjahrs!
PC DM 129

VERMISCHTES

	AM	PC
Monkey Island II		89
Populous II	79	
Cadaver		109
Bundesliga Man. Professional	79	89
Riders of Rohan		99
Vengeance of Excalibur		99
Spellcasting 201		99
Indiana Jones IV - Atlantis		99
Conquest of the Long Bow		109
Conan	89	109

Hardware PC

Advanced Gravis PC Joystick	DM 99
Kraft PC Joystick	DM 89
Soundblaster II	DM 259
Thunderboard	DM 259

Uncharted Waters
Abenteuerspiel zum Kolumbusjahr. In bekannter KOEI-Qualität mischen sich Strategie-, Handels-, und Entdeckungsspiel. Der definitive *Pirates*-Nachfolger!
PC DM 119

Gratisliste Computerspiele und Gratiskatalog "Abenteuerspiele" (80S.) mitbestellen!

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Bestellungen schriftlich oder telef. von 10-18 Uhr. Lieferungen per NN (plus DM 6,50) oder Vorausscheck (plus DM 4,00)

Telefonische Bestellannahme
0211/397667

Einer gegen alle

Klein, aber oho! Eine Handvoll Held. (Amiga)

Rubicon

Im Mai 2011 wurden Finnland und die (ehemalige) Sowjetunion aufgrund eines atomaren Zwischenfalls evakuiert. Etwa 500 Quadratkilometer rund um ein russisches Atomkraftwerk blieb die Landschaft wochenlang radioaktiv verseucht. In dieser Zeit mutierten einige Tiere zu bösartigen Monstern, die nun Gefahr laufen, weitere Detonationen im halb zerstörten Meiler zu aktivieren. Ein einzelner Kämpfer, ausgerüstet mit einem MG, wird in mehrere von rechts nach links scrollende Zonen geschickt, um das Kraftwerk abzustellen. Dummerweise begegnen ihm bei seinem Trip eben diese Kreaturen, die unser Held springend und schießend übersteht. Ab und zu findet er einige kleine Extras, die den Spielfluß etwas erleichtern. Jetpacks, Streuschuß und Raketen lassen sich mit den Funktionstasten ansteuern. Jeder der drachenähnlichen Obermotze will mit einer bestimmten Taktik besiegt werden. Urvogelformationen mit verschiedenen Attacken und herumhüpfende Totenkopfschwärme machen Euch Eure fünf Leben schwer. *ri*

Der gelungene Sound geht sofort ins Ohr — auf C 64, ST und Amiga. Angefangen bei der fetzigen Titelmusik über die flotte Begleitmelodie bis hin zur traurigen Game-Over-Sequenz eine akustische Wohltat. Das Spiel tritt durch die mäßig abwechslungsreichen Levels weniger ins Rampenlicht. Nix Neues im Staate "Turrican". Ihr ballert eine Gegnerformation nach der anderen ab und lauft (die ansprechende Grafik dient als Motivationsspender) ein Stückchen weiter. Von neuen Ideen keine Spur. Insgesamt ein durchschnittliches Ballerspiel, auf das eher die C-64-Besitzer ein Auge werfen sollten; denn auf dem 8-Bitter spielt sich's ein klein wenig besser.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: 21st Century, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS		AMIGA	64%
nicht geplant		Grafik: 64%	Sound: 82%
		Schwierigkeit: schwer	
ATARI ST	**64%**	**C 64**	**60%**
Grafik: 64%	Sound: 82%	Grafik: 62%	Sound: 83%
Schwierigkeit: schwer		Schwierigkeit: schwer	

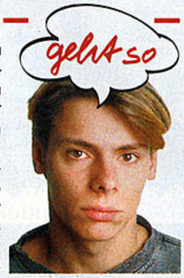
Heavy Metal total

Fetzender Flieger sucht dringend "Speed-Down" (Amiga)

Cardiaxx

Mit "Cardiaxx" veröffentlichen die Jungs von Electronic Zoo ein Ballerspielchen ohne Geschwindigkeitsbegrenzung. Das von Euch gesteuerte Raumschiff fetzt durch eine vertikal scrollende Weltraumzone und schießt alles ab, was ihm in die Quere kommt. Mit dem Joystick steuert und beschleunigt Ihr den Abfangjäger, der innerhalb eines Levels nach links und rechts rasen kann. Ziel des Spiels ist es, sämtliche Ebenen von Bösewichtern zu befreien, die in ständig wechselnden Formationen und Gestalten angreifen. Erst nachdem Ihr eine Sprite-Versammlung pulverisiert habt, wird die nächste bearbeitet. Ein Digi-Stimmchen klärt Euch über die Lage der nächsten Feindformation auf, wobei jede ein anderes taktisches Verhalten Eurerseits erfordert. Extrawaffen erhaltet Ihr nach jeder geplätteten Alien-Ansammlung automatisch. Bei Feindberührung wird Euch Energie abgezogen. Zusätzlich erschwert ein Zeitlimit den Sieg über die Invasoren.

Verbleibende Leben werden im unteren Teil des Bildschirms eingeblendet. *kn*



Beim Autofahren mag's ja 'nen Geschwindigkeitsrausch geben; diesen aber bei Computerspielen entwickeln zu wollen, dürfte etwas schwerfallen. Das Spiel ist so schnell, daß der Spielspaß in Windeseile davonfliegt. Hat man gerade die Feindformation erblickt, ist man auch schon durchgebrettert. Man kann zwar (mit viel Geschick) langsam durch die Ebene flattern, das Zeitlimit ist dann jedoch schnell verrieselt, und der "Game Over"-Schriftzug wartet. Trotz technischer Qualitäten und dem herrlich passenden Metal-Soundtrack ist Cardiaxx nur dem absoluten Action-Freak zu empfehlen. "Normale" Ballerspieler sollten Abstand nehmen oder beim Händler probespielen.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Electronic Zoo, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 56%** Grafik: 54% Sound: 72% Schwierigkeit: schwer
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64** nicht geplant

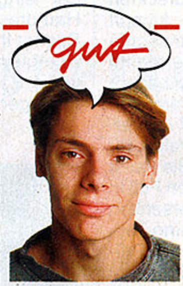
Stählerne Adler

Waffen werden durch wiederholtes Aufnehmen ausgebaut (Amiga)

Lethal Xcess

Das deutsche Softwarehaus Eclipse stampfte, vermutlich animiert vom "Wings of Death"-Erfolg, einen zweiten Teil unter dem Namen "Lethal Xcess" aus dem Boden. Der süße Piepmatz aus dem Vorgänger bekam ein stählernes Gewand übergestreift und kämpft sich eineinhalb Jahre nach seinem Actioneinstand erneut durch feindliches Gebiet. Es wird wiederum vertikal durch fünf Levels gescrollt, die jeweils andere Grafiken, Songs und feindliche Angriffsformationen bieten. Gelingt es Euch, im heftigen Sprite-Getümmel ganze Horden von fiesen Aliens vom Himmel zu holen, warten ausbaufähige Extrawaffen und neckische Überraschungen auf den Joystick-Helden. Als da wären: Laser, Dronen, Blaster, Smartbomben, Raketen, Schutzschilde und Extraleben. Am Ende eines jeden Abschnitts begrüßt Euch der obligatorische Obermotz und lädt zum lockeren Zweikampf ein.

Drei Schwierigkeitsgrade stehen zur Auswahl, High-Scores dürfen ausgedruckt (!) werden. Ein Zwei-Spieler-Modus rundet die Feature-Palette ab. *kn*



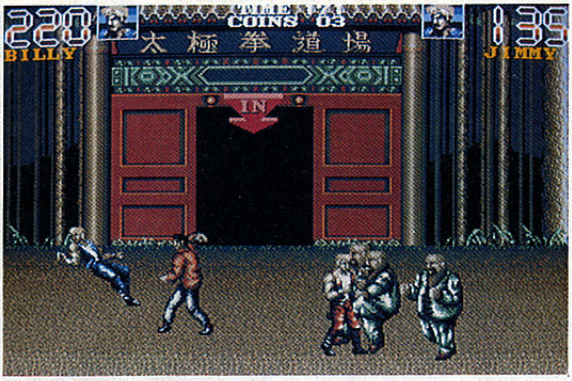
Den "Sprites-gleichzeitig-auf-dem-Bildschirm"-Award würde dieses Spiel locker gewinnen — sprich: Lethal Xcess ist sauschwer. Wenn sich 120 Sprites auf dem Monitor ein Stelldichein geben, ist es um die Ruhe des coolsten Actionfreundes geschehen. Dank unzähliger Extrawaffen bleibt der Spielspaß jedoch erhalten. Unfaire Stellen tauchen zwar auf, dafür locken viele Extraleben. Die Hippel-Musik reißt mit; die Motivation, den nächsten Level zu erblicken, ist (dank abwechslungsreicher Grafik) unglaublich groß. Die fehlenden innovativen Neuerungen und der kernige Schwierigkeitsgrad lassen ein "Super"-Gesicht trotz technischer Qualitäten nicht zu.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Eclipse, Zirka-Preis: 80 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 71%** Grafik: 72% Sound: 72% Schwierigkeit: schwer
ATARI ST 71% Grafik: 72% Sound: 72% Schwierigkeit: schwer	**C 64** in Vorbereitung

Eile mit Keile



Dieselbe Szene auf dem Amiga...

...und auf einem C64

Double Dragon 3

Im Nachfolger der "Double-Dragon"-Fortsetzung schwingen die Gebrüder Lee erneut Faust und Fuß, um das Böse endgültig von der Welt zu fegen. Billy und Jimmy bestehen ihr drittes Abenteuer; diesmal auf der Suche nach dem Rosetta-Stein.

Wiederum wird das Können von wahlweise einem oder zwei Spielern auf die Probe gestellt. Ihr dürft Euch in altbewährter Prügelmanier durch horizontal scrollende Levels boxen. Die einzelnen Missionen führen Euch an interessante Prügelschauplätze. Ihr beginnt in den verdreckten Straßen Amerikas, kämpft Euch durch Samurai-Ansammlungen in Japan und vertrimmt miesgelaunte Kameltreiber vor den ägyptischen Pyramiden. Dies geschieht auf unterschiedliche Art und Weise. Ihr könnt Eurem Gegner die Faust ins Gesicht knallen, den Fuß in der Magengrube versenken oder sie mit einer Sprung-Tritt-Kombination in die ewigen Prügelgründe schicken. Schon im zweiten Level bekommt Ihr's mit waffentragenden Bösewichtern zu tun, die Euch dementsprechend stark zu Leibe rükken. Um gewappnet zu sein, finden sich unterwegs allerlei Shops, in denen so manches Schnäppchen zu schlagen ist. Euer Held kann mit einem Extrasprungtritt versorgt werden, seine Schlagkraft erhöhen oder Freunde rekrutieren, die ihm im Kampf gegen den übermächtigen Feind zur Seite stehen. Jeder Einkauf kostet jedoch einen Credit, der als Extraleben vielleicht besser angelegt wäre. Am Levelende wartet entweder ein übler Oberbösewicht oder diverses Informationsmaterial über den weiteren Spielverlauf.

Habt Ihr übermäßig viel Prügel eingesteckt, geht Euer Hau-drauf-Dasein zu Ende. Segnet Ihr dank übermäßigem Energieverlust das Zeitliche, verliert Ihr alle eingekauften Errungenschaften. *kn*

Dieser Brutalo-Typ bewacht den Ausgang des zweiten Levels

Der dritte Teil der Drachensaga bringt gegenüber den Vorgängern wenig neue Ideen ans Tageslicht: Immerhin darf jetzt in Läden preisgünstig eingekauft werden. Grafik und Sound fielen dagegen wesentlich netter aus. Auch die Scharen angreifender Bösewichter verhalten sich intelligenter und hinterhältiger. Die Steuerung ist praktisch identisch mit der der Vorgänger: Bewegungsarmut gepaart mit dem dümmlichen Drang, ständig nach rechts marschieren zu müssen. Trotz dieses Mankos bietet Double Dragon 3 mehr Prügelspaß als beide Vorgänger zusammen — gegen "Golden Axe" ist es jedoch ein Langweiler. Prügelfans können ihre Sammlung mit einem grafisch ansprechenden Spiel komplettieren; für die heutige Zeit fehlt Double Dragon 3 jedoch der Pfiff. Auf dem C 64 sieht die Sache etwas anders aus: Die Grafik ist systembezogen überdurchschnittlich, der Sound dagegen ziemlich lahm. Spielerisch waren die Programmierer nicht ganz auf dem laufenden — das Spiel schleppt sich dahin. Dank träger Steuerung macht der 64-er-Dragon deutlich weniger Spaß als auf dem Amiga.

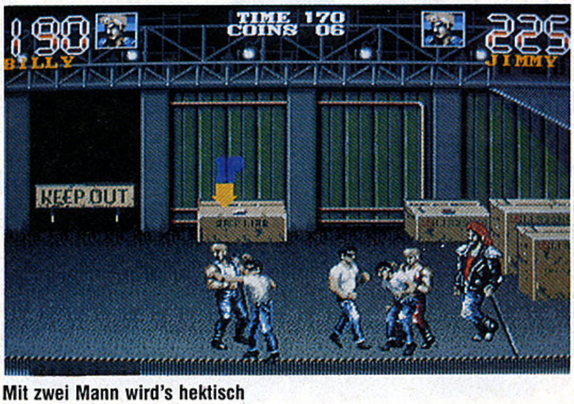
STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Storm, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS	**AMIGA 60%**
nicht geplant	Grafik: 66% Sound: 58%
	Schwierigkeit: mittel
ATARI ST 56%	**C 64 48%**
Grafik: 64% Sound: 58%	Grafik: 58% Sound: 56%
Schwierigkeit: mittel	Schwierigkeit: mittel

Motorradrocker überrollen alles

Ein Einkaufsbummel



Mit zwei Mann wird's hektisch

Markt&Technik auf der CeBIT

600 MESSE-HIGHLIGHTS ERWARTEN SIE

395 BUCHTITEL

Erstmals die ganze Palette der Computer-Literatur von Markt & Technik: Hier können Sie so richtig schmökern und sofort kaufen – natürlich schon die neuesten Bücher!

Markt & Technik bietet für jeden die richtige Zeitschrift. Speziell zur CeBIT mit günstigen Kennenlern-Angeboten!

15 FACHZEITSCHRIFTEN

40 EXPERTEN

Hinter soviel Computer-Know-how stehen natürlich Menschen. Lernen Sie die Profis von Markt & Technik auf der CeBIT persönlich kennen!

150 SUPERGEWINNE

Machen Sie mit beim großen Markt & Technik Gewinnspiel! 150 tolle Preise erwarten Sie! Viel Glück!

1. PREIS:
Das Peugeot 205 CJ-Cabrio!

Besuchen Sie uns auf der CeBIT in Halle 7, Stand D34 / E33!

Markt&Technik

Deutschlands Nr. 1 für Computerwissen

Joysoft

Inh. Gabriele Hartmann

ca. 50.000 Computerbesitzer erhalten regelmäßig unsere informative Preisliste. Mit 1,40 DM in Briefmarken sind auch Sie dabei!

Seit über 6 Jahren Deutschlands beliebtestes Softwarehaus*

* laut ASM-Umfrage nach dem beliebtesten Softwarehaus mit dem besten Service

AMIGA

Abanded Places **	77.90
Another World **	64.90
Black Crypt ***	64.90
Carver*	64.90
Cardiax *	64.90
Double Dragon 3**	64.90
Final Fight**	64.90
Godfather	74.90
Hudson Hawk**	69.90
Kid Gloves 2	64.90
Leander	64.90
Lethal Xcess *	64.90
Popolous II**	84.90
Red Baron**	94.90
Sim Earth*	79.90
Tipp off**	69.90
Ultima 6 *	79.90
Wayne Gretzky 2	74.90
Zack	79.90

***Space Shuttle**

MS-Dos 124.90
Atari ST 109.90
Amiga....... 109.90

MS-DOS

B.A.T. 2 *	79.90
Castles of Dr. Brain *	96.90
Conquest Longbow	96.90
Deathbringer**	64.90
Eye of beholder II	74.90
Final Fight	64.90
F 16 Falcon 3.0 *	124.90
Heimdall */**	94.90
Lord of the Rings II*/**	84.90
Mad TV**	94.90
Mike Diktas	89.90
Nova 9	94.90
Pitfighter	79.90
Riders of Rohan**	94.90
Smash TV*/**	79.90
Star Treck 5*	84.90
Thunderhawk*/**	94.90
Wizardry 7*	79.90
WWF Wrestling**	79.90

Para-gliding*

Amiga 69.90
MS-DOS 69.90

ATARI ST

Black Gold **	69.90
Bundesliga Man.Prof	74.90
Cruise for a Corpse**	64.90
Double Dragon 3 **	64.90
Face Off **	64.90
Final Fight **	64.90
Godfather	74.90
Leander	64.90
Lemming **	64.90
Populous 2 *	84.90
Red Baron *	94.90
Robocop 3 *	69.90
Sim Earth *	79.90
Simpsons **	69.90
Suspicious Cargo	64.90

***Elvira II**

Amiga......... 89.90
C64 .... 54.90
MS-DOS..... 69.90

GAME GEAR

Auto Adapter	44.95
Battery Pack	89.90
Donald Duck */**	74.90
Frogger */**	54.90
Gear to Gear Kabel	19.95
G-Loc **	64.90
Halley Wars **	74.90
Ninja Gaiden **	74.90
Sonic **	74.90
Space Harrier **	64.90
TV Tuner	199.00
Wide Gear Lupe	39.95

MEGA DRIVE

F 22 Interceptor **	109.90
Golden Axe II **	109.00
Klax **	99.90
Phelios **	109.90
Starflight */**	139.00
Quakshot **	109.90

GAME BOY

Boulder Dash */**	74.90
Chase HQ **	69.00
Choplifter II **	74.90
Glücksrad */**	69.00

5000 KÖLN 41 **VERSAND**
Dürener Str. 394, Tel. 02 21/ 430 10 47-49
Köln 41 Laden
Gottesweg 157, Tel. 02 21 / 42 55 66
Köln 1 Laden
Mathiasstr. 24 - 26, Tel. 02 21 / 23 95 26
Bonn 1 Laden
Münsterstr. 18, Tel. 02 28 / 65 97 26
Düsseldorf 1 Laden
Pempelforter Str. 47, Tel. 02 11 / 36 44 45
Frankfurt 1 Laden
Fahrgasse 87, Tel. 069 / 280 170

kleinGEDRUCKTES

* Vorankündigung
** deutsche Anleitung

Sicherheitsverpackung auf Wunsch (2.50 DM Aufpreis)

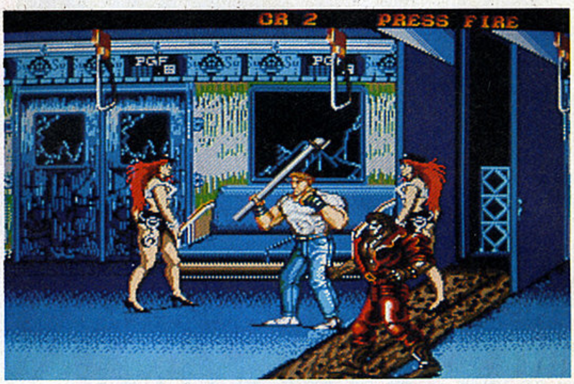
VERSANDKOSTEN

Rechnungswert	Ihr Anteil
bis 80.- DM	8.- DM
bis 140.- DM	4.- DM
ab 140.- DM	kostenlos
bei Vorkasse	max. 4.- DM
Ausland	leider 25.- DM
UPS	zusätzlich 4.-DM
Eilpost	zusätzlich 6.50 DM

BLITZ-VERSAND
SAMMELNUMMER
02 21 - 430 10 47
Fax: 02 21 - 430 21 57

Telefonische Bestellannahme rund um die Uhr. Anruf genügt.
Auch über BTX: *JOYSOFT #. Lieferung per Nachnahme oder Vorkasse.

Bizeps Baby, Bizeps



In der U-Bahn vertrimmt Ihr auch das andere Geschlecht (Amiga)

Final Fight

Die Briten lieben Automatenumsetzungen anscheinend über alles. Nach dem Prügler "Pit-Fighter" wurde der nächste Hau-drauf-Titel umgesetzt. U.S. Gold schneiderte Capcoms "Final Fight" auf Computerformat zu. Wieder hat die "Mag Gear"-Gang Jessica entführt. Cody, ihr Herzbube, will sie natürlich von der unschönen Gesellschaft befreien und beginnt den Kampf durch sechs Levels. Sein Freund Guy und der Papa der kleinen Jessi sind auch wieder mit von der Partie. Zu Beginn sucht Ihr Euch einen der Kämpfer aus — jeder hat sein Spezialgebiet. Ist ein Kumpel in der Nähe, darf er mit auf die Reise gehen.

Kaum angefangen, warten auch schon die ersten großen Bösewichter. Habt Ihr Euch der Schurken durch Fußtritte oder Fausthiebe entledigt, scrollt die Szene bis zur nächsten Prügelrunde weiter. Unterwegs machen Euch ein paar nützliche Teile das Fighter-Dasein wieder lebenswert. Pizzas liefern Energie; Rohre und Messer dienen als schlagkräftige Waffen. Testmuster von Leisuresoft. *kn*

Nette Grafiken und riesig-protzige Schlägersprites machen noch kein tolles Prügelspiel; vor allem, wenn dabei die Bewegungsvielfalt Eurer Helden auf der Strecke bleibt. Drei "Haudrauf"-Methoden fordern keine spielerischen Qualitäten. Zwar lockern die Extras das Geschehen etwas auf, über mangelnden Einfallsreichtum der Macher täuschen sie jedoch nicht hinweg. Selbst zu zweit bietet Final Fight nicht den erhofften Prügelspaß. Im Kampfgetümmel haut man immer wieder seinen treuen Kumpel um, und das nervt mit der Zeit. Will ich prügeln, kram ich mir "Golden Axe" oder "Pit-Fighter" aus der Spielekiste. Final Fight ist mir zu anspruchslos.

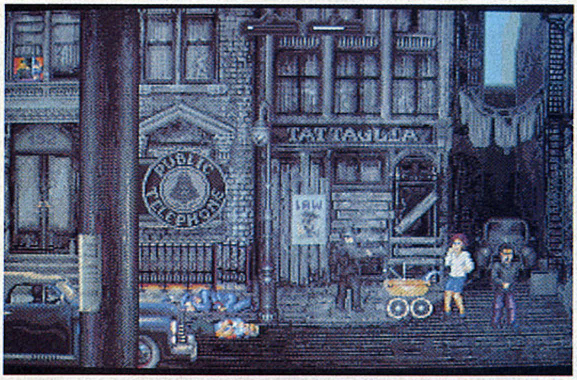
STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: U.S. Gold, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS	AMIGA 60%
nicht geplant	Grafik: 69% Sound: 47%
	Schwierigkeit: mittel

ATARI ST	C 64
in Vorbereitung	in Vorbereitung

Herr im Himmel



Wo steht die Punktzahl? Wo die restlichen Hits?...

The Godfather

Der Pate stand Pate für eine weitere Filmumsetzung von U.S. Gold. In Gestalt des Mafiabosses Michael Corleone durchschreitet Ihr fünf verschiedene, den aufwendigen Filmen nachempfundene horizontal scrollende Szenen. Ziel ist, unbeschadet das Ende des Levels zu erreichen. Aus Fenstern, Häusernischen und anderen willkommenen Hintergrundgrafik-Verstecken linsen nun unentwegt Handlanger einer gegnerischen Bande hervor. Bewaffnet mit vielerlei Schußwaffen versuchen sie hartnäckig, Attentate auf Euch auszuüben. Ihr habt zwar eine kugelsichere Weste an, die blockt allerdings nur gut zehn Schüsse ab. Um Euch wehren zu können, hat Euch Gottvater ebenfalls eine Knarre mitgegeben, mit der Ihr Pixel-Patronen abfeuern könnt. So seid Ihr vor finsteren Passanten und auflauernden Bösewichtern gewappnet. Achtet aber darauf, daß keine Eurer Kugeln sich verirrt und aus Versehen Unschuldige trifft. Ihr bekommt kein Continue, habt nur ein Leben, könnt Eure Energie mit herumliegenden Erste-Hilfe-Päckchen aber aufladen. *ri*

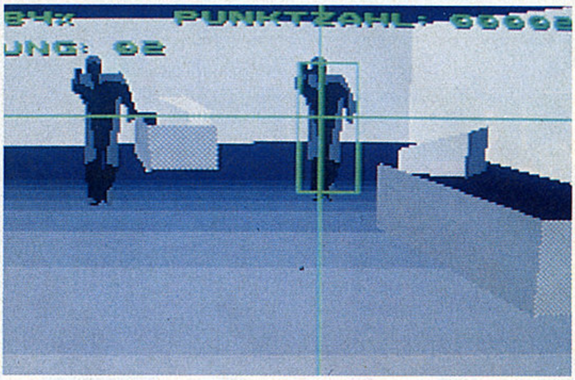
In puncto stilvolle Grafik hat U.S. Gold sehr tief in die Trickkiste gegriffen. Manchmal kommt das Gefühl auf, in einer komplett digitalisierten Welt herumzuspazieren. Spielerisch bleibt daneben nicht mehr viel übrig. Ihr nietet einige Bösewichter um und gebt verteufelt acht, selbst nicht getroffen zu werden. Das ist manchmal sehr schwierig zu meistern. Zwar kommen die pixelgroßen Geschosse in Zeitlupe herangeflogen, aber durch die relativ trägen und begrenzten Ausweichmöglichkeiten ist man schnell das einzige Leben los. Wird ein Gegner getroffen, tönt ein genäseltes "Neee" aus dem Lautsprecher; das entspricht auch meiner Meinung zu diesem Spiel.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: U.S. Gold, Zirka-Preis: 90 bis 100 Mark

MS-DOS	AMIGA 43%
in Vorbereitung	Grafik: 68% Sound: 42%
	Schwierigkeit: schwer
ATARI ST	**C 64**
in Vorbereitung	nicht geplant

Cyber-Feeling

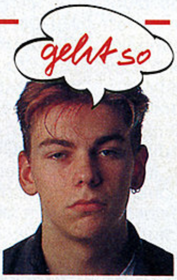


Schade: leckere Grafik, aber wenig Spiel

Robocop 3

Der Film läuft noch nicht in deutschen Kinos, das Spiel zum dritten Teil des Cyberdroiden "Robocop" ist bereits zu haben. Mit Maus oder Joystick und wenigen Tastaturkommandos spielt Ihr einige Filmszenen des Halbmenschen nach. Wichtigster Bestandteil ist die ausgefüllte 3-D-Vektorgrafik, die Euch während des gesamten Spiels begleitet.

In einigen fünf Arcade-Szenen seht Ihr die Umgebung aus Sicht des Robocop, lauft in Gebäuden herum und bewegt ein Fadenkreuz, in dessen Zentrum auf Knopfdruck geschossen wird. Oberste Direktive: "Töte keine Unschuldigen." Trifft Euch einer der Terroristen, wird radikal Energie abgezogen, die möglichst nicht unter 30 Prozent sinken sollte. Das Adventure entspricht mehr dem Filmgeschehen. Ihr fahrt in einem Turbo-Cruiser (=schnelle Karre) durch das 3-D-Detroit und könnt an wichtigen Punkten anhalten, um dort Actionszenen durchzuspielen. Während des Fahrens könnt Ihr, sofern sich die Gelegenheit bietet, auch Fluchtautos von der Straße drängen. *ri*



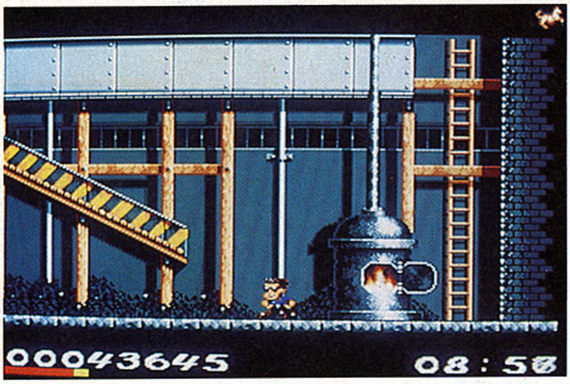
"I am the law!" Verteufelt gerne stapfte ich anfangs als Robo-Richie durch die Vektorhäuser und genoß das Cyber-Feeling, das durch die flotte Vektorgrafik, das Fadenkreuz und die stimmungsvolle Musikuntermalung aufkommt. Doch der Spaß hält sich in Grenzen, wenn man die Spielelemente genau unter die Lupe nimmt. Ihr wandert als Maschine durch verschiedene 3-D-Welten und böllert auf irgendwelche Terroristen. Von Taktik und Strategie keine Spur. Schade, denn ein besseres Konzept hätte der ansprechenden 3-D-Grafik gut zu Gesicht gestanden. So bleibt Robocop 3 eine nette Zusammenstellung einfacher Schieß- und Verfolgungsgefechte.

STECKBRIEF

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Ocean, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS	AMIGA 62%
nicht geplant	Grafik: 74% Sound: 76%
	Schwierigkeit: mittel
ATARI ST	**C 64**
in Vorbereitung	nicht geplant

Bitte recht freundlich



Kleine Puzzles lockern die Geschicklichkeitstour etwas auf (Amiga)

Eine Warnung an alle Kino-Freaks: Die Filmhandlung wurde nur rudimentär in das Spiel eingearbeitet. Ob unser Sprite nun Hudson Hawk oder Rumpelstilzchen heißt, ist besonders in der C64-Version nicht leicht zu erkennen. Diesen Etikettenschwindel können wir aber verschmerzen, solange das Spiel einiges hergibt. Erstaunlicherweise hebt sich die Amiga-Version deutlich von der üblichen Filmumsetzungs-Dutzendware ab. Hudson Hawk besitzt fast den gleichen perversen Reiz wie der Klassiker Rick Dangerous: Die Verlockung, immer aufs Neue eine Runde zu drehen, um eine knifflige Stelle zu überwinden, sollte man nicht unterschätzen. Auf das unsägliche Zeitlimit hätte man getrost verzichten können, das Spiel ist auch so schwer genug. Die C64-Version kann leider in keiner Weise überzeugen. Weniger Spielelemente, eine durchschnittliche Grafik und ein etwas anderer Levelaufbau verderben den Spaß.

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Ocean, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 64%** Grafik: 69% Sound: 50% Schwierigkeit: schwer
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64 53%** Grafik: 47% Sound: 25% Schwierigkeit: schwer

Hudson Hawk

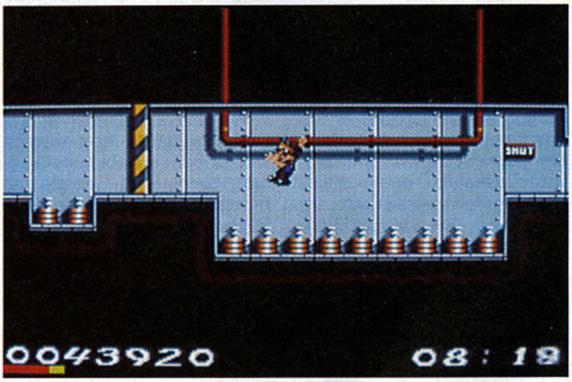
Ich stelle es mir so vor: Immer wenn in Hollywood ein halbwegs erfolgreicher Film die Studios verläßt, erscheint ein kleines, geheimnisvolles Männchen im Büro des Produzenten. Der Manager-Gnom kommt aus Manchester, hat einen Koffer voller Geld dabei und kauft dem verdutzten Produzenten flugs die Titelrechte an seinem neuen Film ab. Ein paar Monate später erblickt dann ein neuer "Terminator", "Robocop" oder "Total Recall" das Licht der Ocean-Diskettenwelt.

Meist haben die Umsetzungen mit den großen Namen herzlich wenig zu tun und wir sind schon froh, wenn das Hauptsprite entfernte Ähnlichkeit mit dem Filmhelden aufweist. Im vorliegenden Fall schlüpfen wir in die digitale Haut von Bruce Willis. In der abgedrehten Gaunerkomödie "Hudson Hawk" durfte der beliebte Bruce als Fassadenkletterer seinem Handwerk nachgehen. Wenn es ihm nicht gelingt, drei wertvolle Kunstwerke von Leonardo da Vinci zu stehlen, wird einem guten Freund gar Schreckliches angetan. Die raffgierigen Burschen basteln an einer Goldmaschine und wollen die drei Objekte als Katalysatoren zur beschleunigten Goldvermehrung einsetzen.

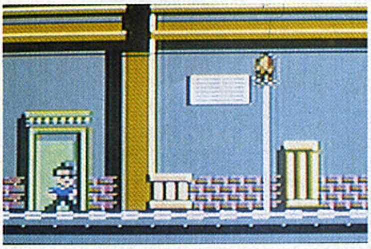
Ganz dem Drehbuch verpflichtet, muß Hudson in drei Leveln, die in mehrere scrollende Abschnitte unterteilt sind, auf die Suche nach den Kunstwerken gehen. Zwischen Etage eins und Etage zwei wartet noch ein kleines Safeknakker-Denkspiel auf uns. Wie in Plattformspielen üblich, verfügt Bruce über einige Sprungkraft, kann Leitern und Kistenstapel erklettern und schlägt mit der Faust zu. Weiter entfernte Gegner werden per geworfenem Gummiball beseitigt und Schalter, die Aufzüge und Türen aktivieren, ebenfalls per Ball bedient.

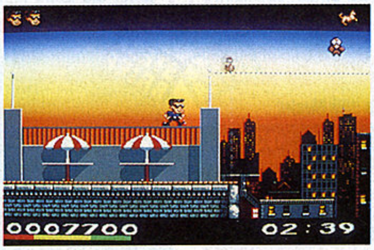
Neben den genretypischen Neben- und Obermotzen müssen Lasersperren, Spike-Fallen und rotierende Messer überwunden werden. Solltet Ihr beim ersten Mal nicht vom Glück verfolgt sein, stehen vier Ersatzschauspieler zur Verfügung.

Danach ist leider endgültig Schluß, Continues sucht man vergebens. Damit Ihr nicht zu lange trödelt, hat man der Amiga-Version noch ein happiges Zeitlimit verpaßt. *vw*

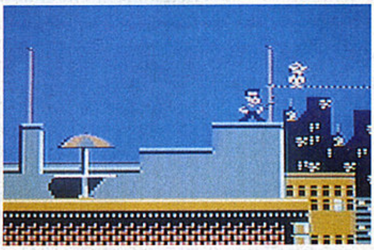


Rick Dangerous läßt grüßen: Jetzt bloß keine falsche Bewegung.


Wer in den Laserstrahl läuft, wird gebraten und scheidet aus (C64)



Was auf dem Amiga als bunte Geschicklichkeitstour erscheint...


...wird auf dem C64 zu holperigen Kletterpartie

Ausgewählte Spitzenspiele
für den Commodore C64!
Belgien bfr. 420 · Holland hfl. 23,50 · Italien Lit. 15.000 · Österreich öS. 145 · Schweiz sFr. 19,80
Das C 64-Magazin auf Diskette
GOLDEN DISK 64
NEU
Sonderausgabe Februar 1992
Unverbindliche Preisempfehlung
Jeden zweiten Monat NEU!
Zweimonatlich erscheint diese Spezialausgabe mit ausgesuchten Spielen, die den Vergleich mit teurer Software nicht zu scheuen brauchen. Wieso nur 19,80 DM pro Ausgabe? Betriebsgeheimnis, wird nicht verraten! Was wir jedoch verraten dürfen, sind die vielen aufregenden Games, die es jeden zweiten Monat in Golden Disk 64 gibt!
Jetzt im Zeitschriftenhandel
Profund-Werbung GmbH Fürth/Stadeln

Peksoft
März-News

Testen & Kaufen

PC

NEUHEITEN:

Eye of Beholder 2 79,–
Elvira Aktion Games 69,–
Megatraveller 2 94,–
Riders of Rohan 94,–
Steigenberger 69,–
Legend of Robin Hood 99,–
Mikros.Entertainment Pak 2 89,–
Scenery Collectic of -
Great Britain 89,–

Elvira 2 109,–
Sim Ant 89,–
Ghengis Khan 99,–
Great Courts 2 69,–
Might & Magic 3 94,–
Gunship 2000 104,–
Martian Dreams 99,–
Wing Commander 94,–
Wing Commander 2 104,–
dazu Speech Disk 39,–

Godfather 79,–
Hyperspeed 89,–
Grand Prix 84,–
Nova 9 59,–
Star Trek 6 94,–
Laffer Utilities 59,–

Battle Isle 94,–
Space Quest 4 99,–
Time Quest 99,–
B.A.T. 79,–
Dick Tracy 69,–
Larry 5 99,–
M.U.D.S. 79,–
Mad TV 94,–
Sim Earth 94,–

Oh no! More Lemmings 99,–
als Data Disk zu Lem.1 79,–
Wing Commander 2 -
Spezial Operations 59,–

Bundesliga Manager Prof. 79,–
Monkey Island 2 dt. 94,–
Monkey Island 2 engl. 79,–
Bane..Cosmic Forge 79,–
Secret Monkey VGA 94,–
Cadaver 94,–

Martian Memorandum 99,–
The Emortal 84,–
Kathedrale 99,–
Intr.Pilot Scenerys -
USA-East 159,–
USA-West 159,–
Police Quest 3 99,–
Willy Beamish 99,–
Castle of Dr. Brain 79,–

GAME GEAR:

Sonic 79,–
Ninjy Gaiden 79,–
Space Hurrier 69,–
Super Golf 64,–

SEGA MEGA DRIVE:

Verytex 94,–
Klax 109,–
Turrican 129,–
Golden Axe 2 119,–

AMIGA

NEUHEITEN:

Alien Breed 69,–
Final Blow 69,–
Final Fight 69,–
Grand Prix 84,–
Heimdall 94,–
Moonfall 69,–
Napoleon 84,–
Suspicious Cargo 69,–
Steigenberger 59,–
Hudson Hawk 69,–

Captain Planet 69,–
Lethal Xcess 74,–
Elvira Aktion Games 69,–
Another World 69,–
B.A.T. 79,–
Bane.Cosmic Forge 79,–
Batlle Isle 79,–
Bundeliga Manager Prof 79,–
Fate-Gate of Dawn dt. 79,–
Red Baron dt 99,–
Secret Monkey VGA 79,–

Heart of China 94,–
Black Crypt 69,–
Agony 69,–
Amnios 69,–
Godfather 69,–
Baby Jo Going Home 69,–
Lemmings Data Disk 59,–
Champions of Krynn dt. 79,–
Mikroprose Golf 89,–

Leander 84,–
Great Courts 2 69,–
Larry 5 99,–
M.U.D.S. 54,–
Mad TV 79,–
Shanghai 2 79,–
Speedball 2 69,–
Brat 69,–
Nebulus 2 69,–

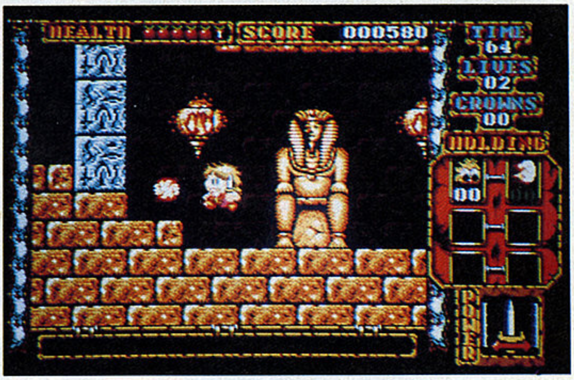
Double Dragon 69,–
Rugby The World Cup 69,–
James Pond 2, Robo Cod 69,–
Raylroad Tycoon 94,-
Barbarian 2 69,–
Strike Fleet 84,–

Mi Tank Platoon 84,–
Wild West World 104,–
Mega lo Mania 79,–
Last Ninja 3 69,–
Might & Magic 3 79,–
Flames of Freedom 94,–
Magic Pockets 69,–

weitere Spiele sowie Spiele für Atari, Game Boy, Game Gear e.t.c. findet Ihr bei uns in der

Müllerstraße 44
Testen & Kaufen und Versand
8000 München 5
089-2609380

Ohne Handschuhe



Anleihen aus der Sega-Serie "Wonderboy" sind unverkennbar

Kid Gloves 2

Fortsetzungen sind groß in Mode. Auch das mäßig erfolgreiche "Kid Gloves" von Millenium ist davon nicht verschont geblieben. Diesmal hüpft das Wunderkind durch sechs Welten (u.a. eine Eiswüste, ein Unterwasser-Szenario und ein Schloß) zu je vier Leveln, um eine Prinzessin zu befreien. Dazu schwingt es per Feuerknopf einen Dolch, den es im Verlauf des Spiels auch gegen Schwerter, Äxte und stärkere Kaliber austauschen darf. Für ganz happige Gegner gibt es eine begrenzte Zahl von Feuerbällen. Womit wir beim Thema Feinde wären: Pinguine und Schlangen, Teddybären und Kraken sowie viel anderes niedliches Getier ist nicht gut auf Kid Gloves zu sprechen. Fast jeder Schurke hinterläßt nach seinem Ableben ein Andenken: Münzen, Extras oder einen Schlüssel, der die Tür zum nächsten Level öffnet. Auf dem Weg dorthin trifft man zudem auf Spielautomaten und einarmige Banditen, die Euch in ein Zwischenspiel entführen.

Dort könnt Ihr mit ein bißchen Glück Euer Geld vervielfachen *bs*

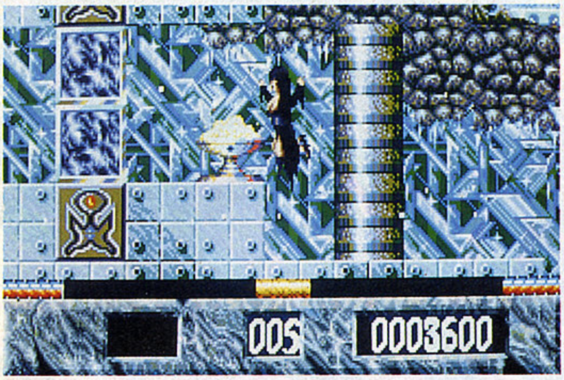
Mit dem ersten Kid-Gloves-Spiel hat das hier praktisch nichts zu tun. Viel eher fallen einem Parallelen zu diversen "Wonderboy"-Abenteuern von Sega auf. Der Grafikstil ist ähnlich, die Art der Extrabeschaffung identisch und bei manchem Gegner (beispielsweise der Schlange) glaubt man, im falschen Spiel zu sein. Spielen tut es sich ganz brav, der Sound ist irgendwie niedlich und paßt zum Spiel. Die beiden Zwischenspiele sind gut gemeint, erhitzen den lauwarmen Spielwitz allerdings nur um ein paar Grad. Bei weitem keine Katastrophe, aber deutlich langweiliger als das Original. Geschicklichkeits-Freaks ohne Zugriff auf Original-Wonderboys sollten antesten.

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Millenium, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 63%** Grafik: 61% Sound: 52% Schwierigkeit: leicht
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64** nicht geplant

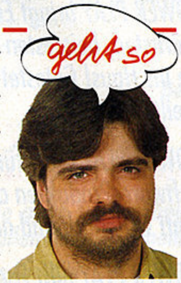
Zur Sache Schätzchen



Lauschig: Wogender Pixelbusen vor buntem Himmel (MS-DOS/VGA).

Elvira: The Arcade Game

Elvira, die silikongestärkte Gruftischöne aus Film und Fernsehen, betritt nun schon zum zweiten Mal die Computerspielebühne. Vor einem halben Jahr debütierte Gruselmutti Elvira in einem Rollenspiel ("Mistress of Dark"). In "The Arcade Game" geht's, wie der Untertitel schon sagt, actionlastiger zur Sache. In drei Spielstufen (Vulkanland, Arktis und Zauberschloß) stellen sich Elvira ganze Horden ekliger Monster entgegen. Per Feuerknopfdruck schießt Elvira mit Dolchen, Wurfsternen und Fackeln, die unterwegs eingesammelt werden, kräftig zurück. Jede Waffenart wird durch das Aufpicken gleicher Symbole bis zu fünfmal verstärkt. Ebenso findet Elvira auf ihren Streifzügen Spezialmagie, die Ihr auf Tastendruck auslöst. Nicht nur Monster wollen Elvira an den Oberbau: Fallgruben, Lavapfützen und andere Hindernisse zehren ebenso an Elviras Lebenssäften wie die Berührung eines Monsters. Continues gibt es nicht. *mh*



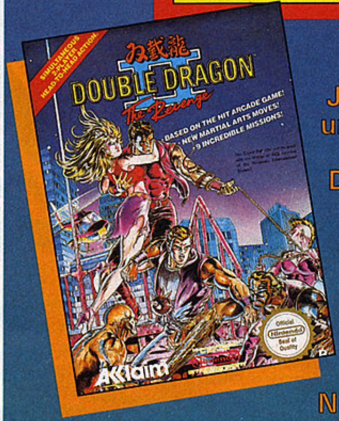
Die Programmierer von "Flair" haben sich beim Spieldesign von "Elvira" deutlich von Rainbow Arts "Turrican 2" inspirieren lassen, ohne allerdings nur im entferntesten dessen Qualität zu erreichen. Ein bunter "Copper"-Himmel, plus vertrackte Levels und ein paar nützliche Extras machen zwar Spaß, aber noch lange keinen Klassiker. Dazu fehlt Elvira einfach die Finesse und die technische Güte: Eine etwas ungenaue Steuerung, unfaire Gegnerattacken und ungeschicktes Level-Design verwehren dem Programm ein freundlicheres Gesicht. Besonders die C-64-Version ist, im Gegensatz zur erheblich besseren PC-Fassung, ein Schlag unter die Gürtellinie.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Flair, Zirka-Preis: 50 bis 70 Mark

MS-DOS 72%	**AMIGA**
Grafik: 70% Sound: 49%	in Vorbereitung
Schwierigkeit: mittel	
ATARI ST	**C 64 23%**
in Vorbereitung	Grafik: 31% Sound: 43%
	Schwierigkeit: mittel

Die Zwei sind unschlagbar! Du auch?



Zwei gegen den Rest der Welt! Billy und Jimmy Lee, das sind Du und Dein bester Freund! Ihr könnt bei Double Dragon II™ gemeinsam in neun verschiedenen Missionen gegen die Shadow Warriors kämpfen. Ob das zu schaffen ist, müßt Ihr erst beweisen! Double Dragon II™ für Nintendo Entertainment System™.

Erste Sahne! Mit diesem Double Player™ können zwei gute Freunde simultan mit dem Nintendo Entertainment System spielen! Ohne Kabel, da Infrarot-Steuerung! Das macht erst richtig Spaß!

DOUBLE DRAGON II™ AB OKTOBER AUCH FÜR DEN GAMEBOY™! UND NATÜRLICH AUCH MIT ZWEI-SPIELER-GAMELINK!

NAGELNEU!

Nintendo®, Nintendo Entertainment System®, Game Boy® and the official seals are trademarks of Nintendo of America, Inc. Double Dragon II: The Revenge™ TM & © 1989 Technos Japan Corp., licensed exclusively to Acclaim Entertainment, Inc. Double Player™, Masters of the Game™ and Acclaim™ are trademarks of Acclaim Entertainment, Inc.

Acclaim™ entertainment, inc.
Masters of the Game™

Hotline 16.00 bis 19.00 Uhr:
Mo.–Do. 02 21/6176 49 Sa./So. 0212/810544

Super!
DAS MEISTGEKAUFTE COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN
Markt&Technik
DM 6,50
POWER PLAY
SPIELE-TESTS
Starker Preisvorteil: Im Abo nur 5,80 DM statt 6,50 DM!
Dein Geschenk!
Du hast die Wahl: Trantor oder Starkiller als witzigen Schlüsselanhänger. Such's Dir aus!
POWER PLAY bringt Euch jeden Monat die stärksten, heissesten und aktuellsten Spiele ins Haus! Getestet und gnadenlos beurteilt.
POWER PLAY prüft für Euch alles, was an Software-Produkten auf den Markt kommt! Gründlich und absolut objektiv.
POWER PLAY hilft Euch mit Tips&Tricks bei den schwierigsten Spielen! Profimäßig und super clever.
POWER PLAY - die ganze Welt der Spiele in einem Heft! Holt Euch jetzt das Abo und Euer Geschenk! Es lohnt sich...
POWER PLAY - DIE GANZE WELT DER SPIELE IN EINEM HEFT!

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb von acht Tagen bei Markt&Technik Verlag AG, Postfach 1304, 8013 Haar widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

(Sonder)hefte & Sammelordner

Heftnachbestellung (lieferbare POWER PLAY-Ausgaben für 6,50 DM pro Heft)

Ich bestelle:

- ❑ **1/91** Monkey Island im Test, die besten Spiele des Jahres, Super Famicom von Nintendo, Die unendliche Geschichte 2 Stück: ______
- ❑ **2/91** Mig 29, Wreckers, Savage Empire, Module für Mega Drive und PC-Engine: Dynamit Duke und Aero Blasters Stück: ______
- ❑ **3/91** Vorschau 91, Game-Boy-Fieber, Space Quest 4 Stück: ______
- ❑ **4/91** Actionmodelle im Test, High-Score-Fieber, Zum Töten verführt Stück: ______
- ❑ **6/91** Birds of Pray, Erotik-Spiele, Baby-Boomer, Might&Magic 3 Stück: ______
- ❑ **7/91** Jubel, Trubel, Spiele-Spaß, Chuck Yeager 2, Hägar legt an Stück: ______
- ❑ **8/91** Stars&Stripes Software, Witzkid, Flieger im Härtetest Stück: ______
- ❑ **9/91** Indiana Jones 4, 32 Seiten Power Tips, Mega-Lo-Mania - die sensible Software Stück: ______
- ❑ **10/91** Software des Grauens, Battle Isle - der Strategieknüller, Populous 2 Stück: ______
- ❑ **11/91** Das Millionenobjekt: Terminator 2, Wizardy - geballte Spielepower, Nemesis 2 für alle Gameboy-Fans Stück: ______
- ❑ **12/91** Strike Commander, 60 Spiele im Test, die wichtigsten Spielecomputer im Vergleich Stück: ______

Summe: ______ DM

Sonderhefte zum Einzelpreis von 9,80 DM

Ich bestelle:

- ❑ **2/90** (Die 100 besten Spiele 1990) Stück: ______
- ❑ **1/91** (Tips&Tricks) Stück: ______
- ❑ **2/91** (PC-Spiele + Diskette - 14,80 DM) Stück: ______
- ❑ **3/91** (Die 100 besten Spiele 1991) Stück: ______

Summe: ______ DM

"Powerordner" zum Einzelpreis von 9,99 DM

Ich bestelle ______ Sammelordner in Gelb zum Einzelpreis von 9,99 DM

Summe: ______ DM

(Die Versandkosten werden zum Gesamtrechnungsbetrag addiert)

Gesamtrechnungsbetrag ______________ **DM**

Die Gewinn-Mitmachkarte

Wenn Ihr uns die paar Fragen beantwortet, könnt Ihr Euer Lieblingspiel gewinnen. Los! Mitmachen, ausfüllen und gewinnen!

Folgende Artikel aus Ausgabe ______ haben mir besonders gut gefallen:

1. ______________________ Seite ______
2. ______________________ Seite ______
3. ______________________ Seite ______

Bei diesem Artikel hat mir die grafische Gestaltung am besten gefallen:

4. ______________________ Seite ______

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:

____

Welchen Computer oder welches Videospiel willst Du kaufen?

____

Welche Spiele willst Du demnächst kaufen?

____

POWER PLAY-Abokarte

JA, Ich möchte POWER PLAY zum Jahrespreis von 69,60 DM (Ausland siehe Impressum) für 12 Ausgaben abonnieren. Ich bezahle das Abonnement im voraus nach Erhalt der Rechnung. Die Zustellung erfolgt per Post frei Haus. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Ich kann jederzeit zum Ende des bezahlten Zeitraumes kündigen. Mein Geschenk darf ich auf jeden Fall behalten.
Ich will: ❑ Trantor ❑ Starkiller (Bitte Gewünschtes ankreuzen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, 1.Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Ich bezahle

❑ jährlich (69,60 DM) ❑ halbjährlich (34,80 DM)
❑ vierteljährlich (17,40 DM)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Markt&Technik Verlag AG, Postfach 1304, 8013 Haar widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2.Unterschrift.

Datum, 2.Unterschrift Y10D23

60 Pf
Briefmarke drauf
- und ab!

Antwortkarte

POWER PLAY
Abonnement-Service
Markt&Technik Verlag AG
Hans-Pinsel-Str. 2

8013 Haar

POWER PLAY - Bestellkarte für (Sonder)hefte & Sammelordner

Absender:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Datum, Unterschrift Y10D29

60 Pf
Briefmarke drauf
- und ab!

Antwortkarte

POWER PLAY
Leser-Service
Markt&Technik Verlag AG
CSJ Postfach 14 02 20

8000 München 5

POWER PLAY Gewinn-Mitmachkarte

Gewinnt mit POWER PLAY! (Teilnahmebedingungen im Heft)
Folgende drei Spiele gefallen mir zur Zeit am besten:

1. __________

2. __________

3. __________

Ich besitze folgenden Computertyp:

Absender:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

60 Pf
Briefmarke drauf
- und ab!

Antwortkarte

POWER PLAY
Redaktion
Markt&Technik Verlag AG
Hans-Pinsel-Str. 2

8013 Haar

Frommer Wunsch

Ich habe schon lange mit dem Gedanken gespielt, mir einen PC zuzulegen. Vor kurzem war es dann auch so weit. Ich dachte mir, wenn schon einen PC, dann schon einen richtigen. Also kaufte ich mir einen 386er mit 25 MHz, VGA, Soundblaster und Joystick, denn in Eurem PC-Extra-Heft habt Ihr bei einem 386er optimalen Spielspaß versprochen (besonders bei Simulationen). Doch eine böse Überraschung erwartete mich. Was ich vorfand, waren ruckelnde Animationen bei Simulationen (Red Baron, SWOTL, Wing Commander 2...), mieser Sound — der Sound von Chuck Yeagers Air Combat hört sich eher wie eine Stubenfliege als wie eine Propellermaschine an, und eine Soundkarte, die trotz 12 Kanälen nur Explosionsgeräusche hervorbringt, die sich anhören als ob aus einem Reifen die Luft herausgeht. Mit dem Joystick habe ich mehr Probleme als zu Zeiten meiner Pubertät. Außerdem finde ich es absurd, wenn Spiele geschrieben werden, die eine Idealkonfiguration verlangen, die sich nur ein Großverdiener leisten kann (z.B. Wing Commander 2). Bleibt mir also nur noch zu hoffen, daß sich jemand findet, der flüssige und schnelle Polygon-Grafik programmieren kann, ein Spiel, das die Soundblaster-Karte ausnutzt und nicht nur benutzt, damit der Amiga mal ernstzunehmende Konkurrenz bekommt, und ein Joystick, der mich ruhig schlafen läßt.

Tibor Mahl, Troisdorf

Ich würde gerne wissen, was Du für eine VGA-Grafikkarte in Deinem PC hast, denn normalerweise ist von "ruckelnder" Animation bei einem 386er nicht allzu viel zu merken (besonders bei den angesprochenen Spielen nicht). Ich würde mich freuen, wenn Du mir mal den Typ Deiner VGA verraten könntest und welches Betriebssystem Du verwendest. Es kann z.B. bei Wing Commander 2 und der Verwendung von DR-DOS zu leichten Grafikproblemen (starkes Ruckeln) kommen. Beim Thema Sound kann ich Dir beipflichten — einige Firmen geben sich wahrlich nicht genug Mühe mit der passenden Soundkartenausnutzung. Etwas mehr Sorgfalt wäre sicher angebracht. Mit gutem Beispiel geht hier Lucasfilm Games voran, die ihren neuen Spielen ein neues Soundsystem verpaßt haben und die Karte auch "ausnutzen" und nicht "benutzen".

Zum Thema Joystickproblem: Besorge Dir mal einen "Gravis"-Joystick. Die Dinger sind zwar nicht gerade preiswert, aber dafür funktionieren sie ganz hervorragend und halten eine halbe Ewigkeit. *mh*

RICHARTZ

SOFTWARE-SERVICE
Pf. 1308, 4054 Nettetal 1

Sega-Game-Gear

inkl. 1 Spiel, anschlußfertig	DM 299,00
Dialogkabel 19,50 * TV-Tuner >>>	**DM 189,50**
Super Monaco GP 54,50 *	Outrun 65,50 *
Mickey Mouse (74,50)*	W.C. Leaderb. 74,50

* * *

Sega-Mega-Drive

inkl. 1 Spiel, anschlußfertig	DM 389,00
CD-ROM-Laufwerk (Preis a. A.)* Mercs	104,50
EA Icehockey 110,- * Quack Shot	99,50 *
Shining in the Darkness (Megahit!)	124,50
Immortal 112,50 * Golden Axe 2 >>	109,50 *

* * *

CDTV

Tastatur, anschlußfertig, ab	**DM 219,00**
Cautious Condor	DM 79,50
Chaos in Andromeda	DM 89,50
E.S.S. Mega	DM 89,50
Falcon F16 Collection	DM 129,50
Fatal Heritage (D)	* DM 89,50
Holiday Maker	DM 89.50
Stadt der Löwen	DM 89.50
Tie Break	*DM 79.50*
Xenon 2 Megablast	DM 89.50

SOFTWARE	AMIGA	MS-DOS
4D-Sports-Boxing	65,50	a. A.
Advantage Tennis	64,50	74,50
Air Combat Aces Coll.	79,50	96,50
Air * Land * Sea	89,50	94,50
Airbus A 320	99,50	a. A.
Apidya	69,50	a. A.
Battle Isle	79,50	94,50
Black Gold	69,50	79,50
Bloodwych	39,50	99,50
Bundesliga Manager Pro	79,50	79,50
Cadaver	59,50	89,50
Celtic Legend	84,50	a. A.
Chessmaster 3000	* 99,50	99,50
Civilisation	a. A.	94,50
Conquest Longbow	a. A.	79,50
Cruise for a Corpse	69,50	a. A.
Die Kathedrale	84,50	a. A.
De Luxe Paint 4 (PC = V.2.0)	299,50	329,50
Deuteros	79,50	a. A.
Elvira 2	* 89,50	* 99,50
Einmal Kanzler Sein	79,50	79,50
Eye of the Beholder 2	a. A.	* 94,50
Falcon Classic Collection	89,50	* 99,50
Falcon 3.0 (Mark II)	a. A.	129,50
Goodfather	65,50	65,50
Great Courts 2	69,50	74,50
Heart of China	89,50	99,50
Heimdall	79,50	a. A.

INFOCOM TEXTADVENTURES
Hitchhiker, Leather Godesses, Wishbringer
Planetfall, Enchanter, Zork 1-2-3
für AMIGA und MS-DOS je 39,50

	AMIGA	MS-DOS
Kaiser	109,50	109,50
Killing Cloud	64,50	89,50
Kings Quest 5 -D-	109,50	89,50
Knights of the Sky	89,50	89,50
Last Ninja 3/2	65,50	65,50
Lemmings	59,50	79,50
Lemmings Data	49,50	49,50
Lotus Esprit Turbo 2	65,50	a. A.
Mad TV	a. A.	99,50
Megafortress	* 89,50	89,50
Mega-lo-Mania	79,50	a. A.
Microprose Golf	89,50	a. A.
Midwinter 2	89,50	* 89,50
Mig 29 super Fulcrum	89,50	99,50
Might & Magic 3(D)	* 89,50	89,50
Pegasus	64,50	a. A.
Police Quest 3	* 89,50	89,50
Pools of Darkness	* 79,50	79,50
Populous	39,50	39,50
Populous Dat Disk	19,50	19,50
Populous World Editor	39,50	a. A.
Populous 2	74,50	* 79,50
Ports of Call	79,50	89,50
Powermonger	49,50	* 79,50
Pro Tennis Tour 2	a. A.	* 79,50
Red Baron (D)	* 94,50	99,50
Return of Medusa	74,50	79,50
Rise of the Dragon	84,50	89,50
Robin Hood	69,50	69,50
Robocop 3	64,50	a. A.
Rules of Engagement	65,50	89,50
Sanctuary	64,50	64,50
Secret of Monkey Isl. 2 (E)	* 89,50	* 89,50
Silent Service 2	89,50	89,50
Simpsons	64,50	79,50
Space 1889	79,50	89,50
Space Quest 4 (D)	* 99,50	99,50
Starbyte Super Soccer	* 74,50	* 84,50
Steigenberger Hotel	* 69,50	* 79,50
Strike Commander	a. A.	* 99,50
Strip Poker Deluxe	64,50	79,50
Swap	64,50	69,50
Team Suzuki	59,50	79,50
Teenage Turtles	64,50	* 64,50
Terminator 2	65,50	74,50
Thunderhawk AH-73M	79,50	a. A.
Tony La Russe Baseball	a. A.	89,50
Traders (M.U.L.E.)	74,50	a. A.
TV Sports Boxing	a. A.	94,50
Ultima 6	* 89,50	89,50
Ultima 7	???	* 99,50
Utopia	74,50	a. A.
Wayne Gretzky 2	* 69,50	74,50
Wild West World	89,50	99,50
Wing Comm. 1 (Amiga 6/92!?)	89,50	79,50
W.C. 1 Inkl. Mission 1&2	-	150,00
Wing Commander 2	-	89,50
W.C. 2 inkl. Speech Pack	-	125,00
W.C. 2 Mission	-	46,50
Winzer	69,50	79,50
Wizardry 7	a. A.	* 94,50
WWF Wrestlemania	64,50	a. A.

SPEICHERERWEITERUNGEN:

512 KB, Uhr/Akku/Schalter	79,50
1 MB A500-PLUS (= 2 MB CHIP)	189,50
1,8 MB, Uhr/Akku/Schalter	299,50
8 MB/2 MB bestückt, A2000	449,50
8 MB/2 MB bestückt, extern	499,50
1 MB SIMM (MS-DOS)	119,50

* * *

AMIGA-FESTPLATTEN:

	A500	A2000
Oktagon/F 45 MB, 24 ms	1249,-	1159,-
Oktagon/Q 52 MB, 16 ms	1479,-	1379,-
Oktagon/Q 105 MB, 16 ms	1779,-	1639,-
TC/S 60 MB, 28 ms	**999,-**	**879,-**
TC/S 80 MB, 28 ms	1299,-	1149,-

Als Box anschlußfertig installiert!
Weitere Kombinationen auf Anfrage!

* * *

Kickstart-Rom 2.0	**139,50**
Enhanger Set Kick 2.0	**299,50**
Externes 3,5" Laufwerk	**169,50**
X-Copy 5.2 (pro) inkl. Adapter	**84,50**
Competition Joysticks ab:	**29,50**
Gravis 2 Card/Joystick PC-Pack	**179,00**
Golem Grafiktablett A500	*789,50*

- weiteres Zubehör im Gratis-Prospekt! -

* * *

SOUND FÜR IHREN PC!!

AdLib, 11 Stimmen	239,50
AdLib GOLD, 22 Stimmen	589,50
Roland LAPC-1, 32 Stimmen	989,50
Soundblaster 2.0, opt. 22 St.	329,50
Soundblaster Pro, 22 Stimmen	679,50
Soundblaster C/MS-Chipset 2.0	69,50
Thunderboard, 11 Stimmen	279,50

* * *

Versand per Post-NN Inland +8,-!
Irrtum und Änderungen vorbehalten!

Fax: 0 21 53/8 93 29
BTX: *Richartz#
☎ 0 21 53-37 36

Wunsch

Vielleicht könntet Ihr mal Adressen von Shops veröffentlichen, die Sf-Artikel verkaufen (auch Fantasy)?

Thomas Rydl, Reinbek

Versuch's doch mal bei Fantasy Productions in Düsseldorf unter Tel. 0211/304545. *mh*

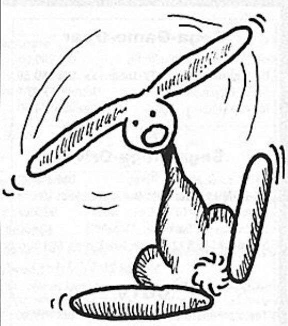
Keine Lust?

Jeden Monat warte und hoffe ich auf erlesene Neo-Geo-Spieletests. Aber nichts rührt sich. Was soll das eigentlich? Kai Dausendschön hatte recht in Ausgabe 8/91. Auch meine Freunde spielen mit Begeisterung am Neo Geo. Und außerdem haben die Preise der Neo-Geo-Spiele sehr abgenommen. Ich bin sicher, daß mittlerweile viele andere Leser ein Neo Geo haben. Man braucht sich doch nur mal die Kleinanzeigen

durchzulesen. Ich habe mir vor kurzem auch eins zugelegt und war begeistert, endlich Besitzer einer eigenen Spielhalle zu sein. Aber was soll ich mir als nächstes für ein Spiel kaufen? Ich und viele andere müssen blind zugreifen, weil Ihr keine Neo-Geo-Module testet. Dabei hat das Softwareangebot für diese Konsole sehr zugenommen. Es würde ja schon reichen, wenn Ihr alle zwei Monate in der letzten Ecke des Heftes ein bis zwei Module testen würdet, denn dann wären wir in Sachen Software für's Neo Geo schon ein bißchen schlauer.

Thomas Schneider, Hagen

Deine Probleme sind ab sofort gelöst. Wenn Du in die aktuelle Ausgabe der *VIDEO GAMES* schaust (seit dem 3. Februar im Handel), wirst Du einen ausführlichen Bericht über das Neo Geo samt Spielen finden. Dies ist übrigens keine Ausnahme. Die *VIDEO GAMES* wird regelmäßig über alle neuen Spiele für das Neo berichten — und die Module auch bewerten. *mg*



Betroffen

Zum Test Secret Weapons of the Luftwaffe: Mir blieb die Sprache weg, nachdem ich den Test gelesen habe. Zweimal das Prädikat "super" für dieses Machwerk. Gut, es mag sehr gut programmiert sein. Es mag auch die Möglichkeit eines PCs gut ausnutzen, aber die Tatsache, daß eine Fabrik in der Nähe Dresdens angegriffen werden kann, (laut mh) bzw. die eigene Heimatstadt bombardiert werden kann, (nach vw) muß Euch doch zu denken geben. Am 13/14.2.1945 wurde Dresden stark zerstört und dies mit etwa 35000 Toten. Am 16.3.1945 wurde meine Heimatstadt Würzburg fast völlig zerstört und über 5000 Menschen verloren dabei ihr Leben...

...und ein Programm, mit dessen Hilfe dieses Geschehen fast "nachgespielt" werden kann, bekommt von Euch ein "Super". Dieses Programm verdient aber nicht eine *Power-Gurke*, sondern ein ganzes Gurkenfaß! Ich bitte Euch, bei ähnlichen Spielen doch etwas mehr auf den Hintergrund und auf die Geschichte zu achten und nicht nur der Pixelpracht zuzujubeln.

Martin Gaedeke, Würzburg

In SWOTL wird der Krieg weder verherrlicht oder beschönigt. Wer sich die Mühe macht und das exzellente Handbuch durchliest, wird schnell merken, daß auch die Programmierer weit davon entfernt sind, die Toten von Dresden, Hamburg oder Würzburg wegzuprogrammieren. Im Gegenteil — in dem Handbuch von SWOTL lernt man teilweise mehr über diesen historischen Zeitabschnitt, als in dem bei dieser Epoche so gut wie nicht vorhandenen Geschichtsunterricht an der Schule. *mh*

PC/IBM

3D CONSTRUCTION KIT KOMPL. DT.	139,90
7 COLOURS DT. ANL.	69,90
AD & D COLLECTION	75,90
ADVANTAGE TENNIS TOUR DT. ANL.	69,90
AIR COMBAT ACES DT. ANL.	99,90
AIR LAND SEA COMPILATION DT. ANL.	89,90
AIR LINE FLUGSIM. KOMP. DT.	69,90
ANDRETTI MARIO DT. ANL.	69,90
BANE OF COSMIC FORGE	89,90
BARD'S TALE CONSTRUCTION KIT	72,90
BARD'S TALE TRILOGY DT.	85,90
BATTLE COMMAND DT.	69,90
BATTLE ISLE DT.	79,90
BILL ELLIOTS NASCAR RACING DT.	85,90
BIRDS OF PREY DT. VGA *	79,90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	79,90
BLOODWYCH DT.	79,90
BLUES BROTHERS DT.	69,90
BROKER KING KOMPL. DT.	69,90
BUNDESLIGA MANAGER PROF. VGA DT.	79,90
CADAVER DT. VGA	85,90
CALIFORNIA GAMES 2	69,90
CASINO	69,90
CASTLES DT. ANL.	75,90
CASTLES DATA DISK	39,90
CASTLES OF DR. BRAIN VGA	85,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	65,90
CHESSMASTER 3000 VGA	75,90
CHIPS CHALLENGE	59,90
CIVILIZATION VGA	85,90
COMMAND H.Q. DT.	75,90
CONAN DT. ANL.	85,90
CONQUEST OF LONGBOW VGA	89,90
COUNTDOWN VGA	69,90
DARKLANDS VGA DT. ANL. *	85,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN	69,90
DER RASENDE REPORTER DT.	65,90
EARL WEAVER 2.0 VGA	69,90
ECO QUEST VGA	85,90
ELITE GOLD VGA VERS. DT.	85,90
ELVIRA KOMPL. DT. VGA	89,90
ELVIRA 2 - THE JAWS OF CERBERUS - *	89,90
EYE OF BEHOLDER KOMPL. DT. VGA	85,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 VGA	69,90
EZ COSMOS DT. ANL.	109,90
F14 TOMCAT VGA	79,90
F15 STRIKE EAGLE 2 DT. ANL.	89,90
F15 SCENERY OPERATION DESERT STORM	39,90
F117 A NIGHTHAWK 2.0 DT.	65,90
FLUGSIMULATOR 4.0 KOMPL. DT.	139,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANL.	85,90
FS 4.0 SCENERY DEUTSCHLAND	52,90
FS 4.0 SCENERY GREAT BRITAIN	79,90
FS 4.0 SOUND GRAPHICS UPGRADE	65,90
GATEWAY TO SAVAGE ...	69,90
GODFATHER DT. ANL.	69,90
GREAT COURTS 2 DT.	69,90
GUNSHIP 2000 DT.	85,90
HARD NOVA DT. ANL.	69,90
HEART OF CHINA VGA	85,90
HOME ALONE DT. ANL.	69,90
IMMORTAL DT.	69,90
INDIANA JONES 3 EGA VERSION	69,90
INDIANA JONES 3 ADV. VGA VERSION	85,90
INDIANA JONES 4 ENGL. VGA *	75,90
INTELLIGENT GAMES	69,90
JETFIGHTER 2 VGA	85,90
KAISER KOMPL. DT.	99,90
KATHEDRALE KOMPL. DT. VGA	85,90
KINGS QUEST 5 KOMPL. DT. VGA HD	95,90
LAFFER UTILITIES	85,90
LARRY 1 VGA VERS.	85,90
LARRY 3 KOMPL. DT. VERS.	85,90
LARRY 5 VGA HD DT. Anleitung	85,90
L EMPEREUR	89,90
LEMMINGS DT.	75,90
LEMMINGS DATA DISK	59,90
LES MANLEY: LOST IN L. A. VGA	75,90
LEXICROSS DT. ANL.	69,90
LHX ATTACK CHOPPER VGA	99,90
LIFE & DEATH 2 - THE BRAIN-	69,90
LINKS NUR VGA	79,90
LINKS SCENERY BAY HILL CLUB	39,90
LINKS SCENERY BOUNTIFUL	39,90
LINKS SCENERY FIRESTONE	39,90
LINKS SCENERY HYATT DORADO	39,90
LINKS SCENERY PINEHURST	39,90
LOGICAL DT.	59,90
LONE WOLF DT. ANL.	69,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90
M1 TANK PLATOON DT. ANL.	84,90
MAD T V DT.	85,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION	79,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT. EGA	69,90
MARTIAN MEMORANDUM	89,90
MAUPITI ISLANDS DT. *	75,90
MEGA FORTRESS	79,90
MEGA TRAVELLER 2 DT. VGA	75,90
MERCHANT COLONY DT.	75,90
MICROPROSE GOLF DT. ANL. *	85,90
MIGHT & MAGIC 3	79,90
MIKE DITKA FOOTBALL	75,90
MONKEY ISLAND 2 VGA ENGL.	69,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. VGA *	89,90
MOVIE PREMIER COLLECTION	75,90
NO GREATER GLORY	75,90
NOVA 9 VGA	85,90
PC GLOBE 4.0 KOMPL. DT.	119,90
PC SKAT KOMPL. DT.	59,90
PGA GOLF PLUS INCL. SCENERY DT.	75,90
PGA TOUR GOLF COURSE DISK	39,90
POLICE QUEST 3 VGA HD	85,90
POOLS OF DARKNESS VGA	69,90
PORTS OF CALL DT. ANL.	79,90
POWERMONGER DT. ANL. *	75,90
RAILROAD TYCOON DT.	84,90
RED BARON VGA KOMPL. DT	89,90
RETURN OF MEDUSA KOMPL. DT.	79,90
RIDERS OF ROHAN DT. VGA	79,90
RISE OF THE DRAGON DT. VGA	85,90
ROBIN HOOD DT. ANL	69,90
SECRET OF MONKEY ISLANDS DT. VERS.	78,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE	85,90
SECRET WEAPONS SCENERY P38	35,90
DT. HANDBUCH SECRET WEAPONS	24,90
SHADOW SORCERER VGA	75,90
SHANGHAI 2 DT. ANL.	89,90
SILENT SERVICE 2 DT	89,90
SIM A N T ENGL. VGA	79,90
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION DT.	79,90
SIM EARTH DT. VERS. VGA	89,90
SPACE QUEST 1 VGA	85,90
SPACE QUEST 3 KOMPL. DT.	85,90
SPACE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA	85,90
SPACE SHUTTLE DT. ANL. VGA *	119,90
SPELLCASTING 101 VGA	69,90
SPELLCASTING 201	75,90
SPEEDBALL 2 DT.	75,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.	75,90
STARBYTE NO. 1 COLL. KOMPL. DT.	79,90

PC/IBM

STARBYTE SUPERSOCCER DT.	79,90
STARTREK VGA	72,90
STEIGENBERGER HOTELMANAGER DT.	59,90
STRIKE 2 DT. ANL. VGA	69,90
TEAM SUZUKI DT.	75,90
TERMINATOR 2	69,90
TEST DRIVE 2 COLLECTION	79,90
TEST DRIVE 3 VGA	69,90
THEIR FINEST HOUR	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION DISK	39,90
THE QUEST FOR ADVENTURE DT. *	99,90
THUNDERHAWK AH 73 M	85,90
TIME QUEST VGA	79,90
TONY LA RUSSAS BASEBALL	79,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	85,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	85,90
ULTIMA -MARTIAN DREAMS-	75,90
ULTIMA 6	72,90
ULTIMA 7	79,90
UMS 2 DT. ANL.	85,90
UNCHARTED WATERS	99,90
WARLORDS	65,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY	75,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT.	85,90
WILLY BEAMISH VGA HD	89,90
WING COMMANDER VGA	72,90
WING COMMANDER 2 VGA	79,90
WING COMM. 2 SPECIAL OPERATIONS	45,90
WING COMM. 2 SPEECH PACK	39,90
- 386/486 SOUNDBLASTER	
WING COMMANDER MISSIONS 1& 2 JE	39,90
WINTER CHALLENGE DT. ANL. VGA	75,90
WINZER KOMPL. DT.	75,90
WIZARDRY 7 VGA *	85,90
WONDERLAND VGA	75,90
WRATH OF THE DEMON	75,90
YEAGER AIR COMBAT DT. VGA	75,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT.	65,90

PC/IBM SONDERPOSTEN

3D POOL BILLARD	29,90
ADV. TACTICAL FIGHTER 2	29,90
BARDS TALE 2	29,90
BLOOD MONEY	29,90
BUDOKHAN	29,90
CARRIER COMMAND	29,90
CODENAME ICEMAN - SIERRA -	49,90
CONFLICT EUROPE	29,90
CRASH COURSE	29,90
DEFENDER OF THE CROWN	29,90
FERRARI FORMULA 1	29,90
HEROES OF THE LANCE	29,90
IRON LORD	29,90
JETFIGHTER 1	29,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LARRY 3 ENGL.	39,90
M.U.D.S. NUR 3,5"	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
PLANETFALL -INFOCOM-	29,90
POPULOUS DT.	29,90
POPULOUS SCENERY	16,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SKI OR DIE	29,90
STORMOVIK SU 25	29,90
SPEEDBALL 1	29,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
WATERLOO	29,90
WISHBRINGER -INFOCOM-	29,90
XENON 1 5,25 & 3,5 "	29,90
XENON 2 MEGABLAST	29,90
ZORK 1 - 3 je	29,90

CD-ROM

JONES IN THE FAST LANE	95,90
STELLAR 7	95,90

IN KÜRZE WERDEN ERSCHEINEN:

KINGS QUEST 5	99,90
LARRY 5	99,90
SPACE QUEST 4	99,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	129,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	129,90

- VORBESTELLUNGEN MÖGLICH -

SOUNDKARTEN/ZUBEHÖR

PC SOUNDMAN INCL. BOXEN	239,90
AD LIB KARTE MIT COMPOSER	299,90
AD LIB KARTE MIT JUKEBOX DT.	149,90
AD LIB KARTE GOLD VERSION 1000	469,90
CD ROM LAUFWERK INTERN	679,00
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"/SCHLOSS	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25"/SCHLOSS	19,90
ELIMINATOR GAMECARD GRAVIS	69,90
INFRAROTMAUS Z-NIX	129,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR BLAU INCL.GAMECARD	69,90
JOYSTICK GRAVIS -SCHWARZ-	79,90
JOYSTICK GRAVIS -TRANSPARENT-	85,90
JOYSTICKVERLÄNGERUNG 15-POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
SOUNDBLASTER 2.0 DEUTSCHE VERS.	299,00
SOUNDBLASTER PRO DEUTSCHE VERS.	598,00
SOUNDBLASTER 2.0 IMPORT VERS.	249,00
SOUNDBLASTER PRO IMPORT VERS.	449,00
SOUNDBLASTER DEVELOPM. KIT	179,90
SOUNDMASTER 2 COVOX	399,90
ROLAND LAPC 1 & MIDI	849,90
ROLAND MIDIBOX MCB 1	269,90
THUNDERBOARD - SOUNDKARTE -	249,90
WINDOWS 3.0 INCL. MAUS	235,90

APPLE/MAC

BATTLECHESS	69,90
CURSE OF THE AZURE BONDS	79,90
FLIGHT SIMULATOR 4.0	129,90
GRAND PRIX CIRCUIT	69,90
INDIANA JONES 3 ADV.	79,90
JACK NICLAS GOLF	79,90
PGA TOUR GOLF	79,90
POOL OF RADIANCE	79,90
RISE OF THE DRAGON	79,90
RISK - BRETTSPIELUMSETZUNG -	69,90
SECRET OF SILVER BLADES	79,90
SIM EARTH	85,90
SPACE QUEST4	85,90
STARFLIGHT	89,90
STRATEGO	79,90
UNIVERSAL MILITARY SIMULATOR	79,90

LEERDISKETTEN

3,5" 2 DD NoName 10er	9,90
3,5" 2 HD NoName 10er	19,90
5,25" 2 DD NoName 10er	5,90
5,25" 2 HD NoName 10er	12,90

WIAL-VERSAND SERVICE

Andreas Albert + Partner
Liegnitzerstraße 13
8038 GRÖBENZELL
Telefon: 0 81 42/90 11 & 8079
Telefon: 0 81 42/82 73
Telefax: 0 81 42/5 46 54

Wial Versand Service

C64 Disketten

3D CONSTRUCTION KIT DT.	79,90
ALIEN STORM	38,90
BATTLE COMMAND DT. ANL.	38,90
BLACK GOLD KOMPL. DT *	45,90
BORSENFIEBER KOMPLETT DT.	49,90
BUCK ROGERS	59,90
BUDOKHAN DT. ANL.*	49,90
BUNDESLIGA MANAGER KOMPL. DT.	38,90
CHAMPIONS OF KRYNN DT.	59,90
CHART ATTACK DT. ANL.	54,90
CISCO HEAT	38,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT.	59,90
CURSE OF THE AZURE BONDS DT.	57,90
DEATH KNIGHTS OF KRYNN	59,90
DER PREIS IST HEISS KOMPL. DT.	24,90
DINGSDA KOMPL. DT. *	34,90
DOUBLE DRAGON 3 *	38,90
ELVIRA KOMPL. DT.	54,90
ELVIRA ARCADE ACTION	39,90
EXILE DT. ANL.	44,90
FINAL FIGHT DT.	38,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER	59,90
GLUCKSRAD KOMPL. DT.	24,90
GUNSHIP DT.	47,90
HERO QUEST BRETTSPIELUMSETZG. DT.	38,90
HERO QUEST RETURN OF WITCHLORD	28,90
HUDSON HAWK DT. ANL.	38,90
JAMES POND COLLECTION	54,90
LAST NINJA 3 DT.	37,90
LORDS DT. ANL.	49,90
MANCHESTER UNITED EUROPE DT.	38,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	54,90
MAX PACK DT. ANL.	49,90
MEGA TWINS *	38,90
MOONFALL DT.	38,90
NORTH AND SOUTH DT.	37,90
OIL IMPERIUM DT.	36,90
OUTRUN EUROPE DT.	42,90
P. P. HAMMER DT. ANL.	35,90
PANG CARTRIDGE DT.	85,90
PIRATES DT.	47,90
PITFIGHTER	39,90
POOLS OF RADIANCE	58,00
POWER UP COMPILATION	49,90
POWERHITS COMPILATION	59,90
PROJECT: STEALTH FIGHTER DT.	49,90
RAINBOW COLLECTION DT.	40,90
RALF GLAU EDITION KOMPL. DT.	64,90
RBI 2 BASEBALL DT.	39,90
RETURN OF MEDUSA DT. *	47,90
ROBOCOP 2 DT. CARTRIDGE	49,90
ROBOZONE DT.	38,90
RODLAND DT.	38,90
ROLLING RONNY DT.	38,90
RUGBY THE WORLD CHAMPIONSHIP DT.	39,90
SHADOW DANCER DT.	38,90
SHADOW OF THE BEAST CARTRIDGE	49,90
SIMPSONS DT.	38,90
SMASH TV DT. ANL.	38,90
SOCCER STAR COMPILATION	47,90
SPEEDBALL 2 DT.	39,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.*	47,90
SPOT DT.	37,90
STARBYTE NO. 1 COLLECTION	49,90
STARBYTE SYPERSOCCER DT. *	47,90
STEIGENBERGER HOTELMAN. KOMPL. DT. *	38,90
SUPER SIM PACK DT.	49,90
SUPREMACY	59,90
SWAP DT.	38,90
SYSTEM 3 PACK	54,90
TERMINATOR 2	45,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION	59,90
THE OATH DT. *	38,90
THUNDERJAWS	38,90
TURBO CHARGE	38,90
TURTLES 2	40,90
VOLFIELD	40,90
WETTEN DAS ...?	34,90
WINZER KOMPL. DT. *	45,90
W.W.F. WRESTLING	42,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	54,90

SONDERPOSTEN C64 DISK

ACCOLADE IN ACTION	
INCL. GRAND PRIX CIRCUIT	19,90
B.A.T.	17,90
BARBARIAN 2	15,90
CASTLE MASTER	14,90
CYCLES	24,90
F 16 COMBAT PILOT (NICHT C128)	29,90
FERRARI FORMULA 1	19,90
GAUNTLET / XEVOIUS COMPILATION	12,90
GHOSTBUSTERS 2	14,90
HEROES OF THE LANCE	14,90
HOSTAGES	14,90
J. NICKLAUS GOLF INCL. SCENERY	19,90
MARS SAGA	14,90
MIDNIGHT RESISTANCE	19,90
OUTRUN	17,90
PRO TENNIS TOUR (GREAT COURTS)	14,90
SKI OR DIE	19,90
SPEEDBALL 1	14,90
STARFLIGHT DT.	24,90
STEALTH MISSION - SUBLOGIC	17,90
STRATEGO	24,90
STRIDER 2	17,90
STRIKE FLEET	24,90
STUNTCAR RACER	14,90
SUMMER OLYMPIAD	14,90
X-OUT	14,90

Abgabe nur solange Vorrat reicht

ATARI/AMIGA

3D CONSTRUCTION KIT DT. VERS.	99,90	129,90
4D SPORTS BOXING DT. ANL.		59,90
4 WHEEL DRIVE COMP. DT. ANL.	79,90	79,90
7 COLOURS DT. ANL.		54,90
ABANDONED PLACES DT. ANL.		72,90
ADVANTAGE TENNIS TOUR DT.		54,90
AIRBUS 320 1MB DT.	95,90	95,90
AIR LAND SEA COMPILATION		
INCL. 688 ATTACK/INDY 500/INTERCEPTOR		79,90
AGONY DT. ANL.		59,90
ANOTHER WOLRD DT. ANL.		59,90
APIDYA *		65,90
BABY JOE DT.		65,90
BANE OF COSMIC FORGE 1 MB		89,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.		65,90
BATTLECHESS 2 DT. ANL.		59,90
BATTLE ISLE DT.		65,90
BIG BUSINESS DT. ANL.		54,90
BIRDS OF PREY 1MB		75,90
BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90	69,90
BLUES BROTHERS DT.		59,90
BOSTON BOMB CLUB	59,90	59,90
BUG BOMBER DT. ANL.		59,90
BUNDESLIGA MANAGER PROF. DT.		69,90
CADAVER NEW LEVELS DT.	39,90	39,90
CASH KOMPL. DT.		59,90
CASTLES DT. 1MB *		65,90
CELTIC LEGENDS DT.		72,90
CENTURION DEF. OF ROME DT.		59,90
CHAMPIONS OF KRYNN 1MB DT.		69,90
CHAOS ENGINE DT. *		65,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB	59,90	59,90
CISCO HEAT		59,90
CONQUESTADOR DT. *		65,90
CRUISE FOR A CORPS KOMPL. DT.	65,90	65,90
CURSE OF AZURE BONDS DT. ANL.	69,90	69,90
DAS BOOT		69,90
DEATH KNIGHTS OF KR. KOMPL. DT.1MB		69,90
DER PREIS IST HEISS DT. VERS.		37,90
DEUTEROS DT. ANL.		75,90
DOUBLE DRAGON 3	59,90	59,90
ELF DT. ANL.		59,90
ELITE DT. ANL.		65,00
ELVIRA DT. 1 MB	65,90	65,90
ELVIRA 2 KOMPL. DT. 1 MB *		75,90
EXILE		59,90
F-15 STRIKE EAGLE 2 DT. 1MB	75,90	75,90
F-19 STEALTH FIGHTER DT.	69,90	69,90
FACE OFF - ICEHOCKEY - DT.	65,90	65,90
FACE OFF -ICEHOCKEY- ENGL. ANL.	49,90	49,90
FANTASTIC VOYAGE 1 MB		75,90
FAR WEST DT. ANL.		54,90
FATE GATES OF DAWN DT.		69,90
FIGHTER COMMAND DT.		65,90
FIGHTER DUEL		75,90
FINAL FIGHT DT.		59,90
FIRST SAMURAI DT.		69,90
FLAMES OF FREEDOM DT.	75,90	59,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT.	65,90	65,90
FORMULA 1 GRAND PRIX DT.	72,90	72,90
FORT APACHE		75,90
GAUNTLET 3 DT. ANL.	59,90	59,90
GLUCKSRAD KOMPL. DT.		37,90
GODFATHER - DER PATE DT. ANL.		69,90
GODS DT.	65,90	65,90
GOLF -MICROPROSE- DT. ANL.	75,90	75,90
GREAT COURT 2 DT.	65,90	65,90
HAGAR DER SCHRECKLICHE DT. ANL.		65,90
HARD NOVA DT. ANL.	59,90	59,90
HEART OF CHINA 1 MB DT. ANL.		79,90
HEIMDALL DT. VERSION		75,90
HERO QUEST BRETTSPIEL DT.		59,90
HERO QUEST-RETURN TO WITCHLORD		39,90
HUDSON HAWK DT. ANL.	65,90	65,90
HUNTER DT. ANL.		65,90
INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT.	65,90	65,90
INTELLIGENT GAMES DT. ANL.		65,90
JAMES BOND COLLECTION		65,90
JIMMI WHITES SNOOKER DT.	69,90	69,90
KATHEDRALE KOMPL. DT.		85,90
KICK OFF 2 RETURN TO EUROPE		24,90
KINGS QUEST 5 1 MB		85,90
KNIGHTS OF THE SKY DT. 1 MB		75,90
LARRY 5 1 MB		85,90
LAST NINJA 3 DT.		65,90
LEANDER DT.		59,90
LEGEND OF FAIRGHAIL KOMPL. DT.		65,90
LEISURE SUIT LARRY 3 KOMPL. DT.		85,90
LEMMINGS DT.	59,90	59,90
LEMMINGS DATA		59,90
LETHAL XCESS DT. ANL.		59,90
LIFE & DEATH 1 MB	59,90	59,90
LOGICAL DT. ANL.		59,90
LOOM KOMPL. DT.	69,90	69,90
LORD OF THE RINGS DT. *		69,90
LOTUS TURBO 2 DT.	59,90	59,90
M1 TANK PLATOON DT.	72,90	72,90
MAD TV DT. 1MB		75,90
MAGIC GARDEN DT. ANL.		59,90
MAGIC POCKETS DT.		65,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION		75,90
MANCH. UNITED EUROPE DT.	59,90	59,90
MANIAC MANSION KOMPL. DT.	69,90	69,90
MAX PACK INCL. TURRICAN 2		75,90
MERCS DT. ANL.	59,90	59,90
MEGA LO MANIA DT.	65,90	69,90
MEGA TWINS DT. ANL.	59,90	59,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT.	89,90	89,90
MIGHT AND MAGIC 3 1 MB *		79,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB *		79,90
MOONFALL DT.	59,90	59,90
MOONSTONE		69,90
NEBULUS 2	59,90	59,90
NIGHTMARE		69,90

ATARI/AMIGA

ON THE ROAD KOMPL. DT.	69,90	69,90
OUTRUN EUROPE DT.	59,90	59,90
PEGASUS DT. ANL.		59,90
PGA TOUR GOLF DT.		59,90
PIRATES DT. ANL.	65,90	65,90
POLICE QUEST 2 1 MB		89,90
POOL OF DARKNESS 1 MB *		69,90
POOL OF RADIANCE DT.		59,90
POPULOUS 2 DT.	65,90	65,90
POWERMONGER DATA DISK DT. *	39,90	39,90
PROJECT PROMETHEUS KOMPL. DT.		65,90
RAILROAD TYCOON DT. 1 MB	75,90	75,90
RAINBOW COLLECTION DT.	49,90	49,90
RBI 2 BASEBALL DT. ANL.	74,90	74,90
REALMS DT. ANL.		69,90
RED BARON 1MB		79,90
RETURN OF MEDUSA DT.	69,90	69,90
RISE OF THE DRAGON 1 MB		85,90
RISKANT KOMPL. DT.		47,90
ROBOCOD JAMES POND 2-	59,90	59,90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT.	59,90	59,90
ROBOZONE DT.		65,90
RODLAND DT. ANL.		59,90
ROLLING RONNIE	59,90	59,90
R-TYPE 2 DT. ANL.	65,90	65,90
SECRET OF MONKEY ISL. 1MB DT.	78,90	78,90
SECRET OF SILVER BLADES 1 MB		69,90
SHADOW DANCER DT. ANL.		59,90
SHANGHAI 2 *		75,90
SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB	75,90	75,90
SIM CITY/POPULOUS COMPIL. DT.	74,90	74,90
SIM EARTH DT. *		75,90
SIMPSONS DT.	59,90	59,90
SOCCER STAR COMPILATION	65,90	65,90
SPACE 1889		69,90
SPACE QUEST 4 1 MB *		85,90
SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL. *		75,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	65,90	65,90
SPIRIT OF ADVENTURE KOMPL. DT.	69,90	69,90
STARBYTE NO. 1 COLL. KOMPL. DT.	69,90	69,90
STARBYTE SUPERSOCCER DT.	69,90	69,90
STARFLIGHT 2 DT.		65,90
STEIGENBERGER HOTELMAN. DT.		54,90
STRATEGO		59,90
STRIKE FLEET DT	59,90	59,90
SUPAPLEX DT ANL.		59,90
SUPER SPACE INVADERS		59,90
SUSPICIOUS CARGO DT.		59,90
TERMINATOR 2		59,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION		75,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION	39,90	39,90
THE QUEST FOR ADVENTURE *	79,90	79,90
THUNDERHAWK AH 73 M	69,90	69,90
TIP OFF DT.	59,90	59,90
TRADERS DT.		65,90
TURTLES 2 *		65,90
ULTIMA 6 * 1 MB		75,90
USS JOHN YOUNG 2 DT. ANL.		59,90
UTOPIA DT.		69,90
VOLFIELD		59,90
VROOM DT. *	65,90	65,90
WARLORDS 1 MB		65,90
WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB		69,90
WETTEN DASS .....??		47,90
WILLY BEAMISH 1 MB		79,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT.		85,90
WINZER KOMPL. DT.	69,90	69,90
WOLFPACK DT. 1 MB	65,90	74,90
WONDERLAND 1 MB		74,90
W.W.F. WRESTLING		65,90
ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT.	64,90	64,90

PREISHITS AMIGA

3D POOL BILLARD	29,90
ADVANCED TACTICAL FIGHTER 2	29,90
ALL TIME FAVORITES COMPILATION	29,90
ARKANOID REV. OF DOH	24,90
BATMAN THE MOVIE	29,90
BATTLECOMMAND	29,90
BEACH VOLLEY	29,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	34,90
BLAZING THUNDER	24,90
BLOODMONEY	29,90
BLOODWYCH	29,90
BRAT	29,90
BUBBLE BOBBLE	29,90
BUDOKHAN	29,90
CABAL	29,90
CADAVER KOMPL. DT.	45,90
CALIFORNIA GAMES	24,90
CARRIER COMMAND	29,90
CASTLE MASTER	24,90
CHUCK YEAGERS 2.0	29,90
CLOUD KINGDOM	29,90
CONFLICT EUROPE	29,90
CONQUEROR	29,90
DEADLINE -INFOCOM-	29,90
DEFENDER OF THE CROWN	29,90
DOUBLE DOUBLE BILL COMPILATION	49,90
DRAGON NINJA	29,90
DYNASTY WARS	29,90
E-MOTION	24,90
ENCHANTER - INFOCOM -	29,90
EXTERMINATOR	29,90
F-16 COMBAT PILOT	34,90
F18 INTERCEPTOR	29,90
FANTASY WORLD DIZZY	19,90
FERRARI FORM. 1	24,90
FULL CONTANCT	29,90
GHOSTBUSTERS 2	29,90
GRAND MONSTER SLAM	24,90
GUNBOAT 1 MB	29,90
HARD DRIVIN 2	29,90
HEAD OVER HEELS	29,90
HEROES OF THE LANCE	29,90
HITCHHIKERS GUIDE - INFOCOM -	29,90

PREISHITS AMIGA

HOSTAGES	24,90
IMMORTAL 1 MB DT.	29,90
IMPOSSIBLE MISSION 2	24,90
INDIANA JONES ACTION	29,90
IRON LORD	29,90
ISHIDO - WAY OF STONES -	29,90
JET - SUBLOGIC -	29,90
KLAX	29,90
KULT	29,90
LAST NINJA 2	24,90
LEATHER GODDES OF PHOBOS -INFOCOM-	29,90
LEISURE SUIT LARRY 3	44,90
LOMBARD RAC RALLEY	29,90
LOOPZ	29,90
LOST PATROL	29,90
MICROPROSE SOCCER	24,90
MIDNIGHT RESISTANCE	29,90
MIG 29 CODEMASTERS	24,90
MIGHTY BOMBJACK	24,90
MYSTICAL	24,90
NEW ZEALAND STORY	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
ONSLAUGHT	29,90
OPERATION HARRIER	24,90
PANG	29,90
PLANETFALL	29,90
PLOTTING	29,90
POPULOUS DT.	29,90
POPULOUS DATA	16,90
POWERDRIFT	29,90
POWERDROME	19,90
POWERMONGER	24,90
RAMBO III	29,90
RICK DANGEROUS 1	29,90
ROBOCOP 2	29,90
ROCKET RANGER DT. VERSION	29,90
ROCKSTAR	17,90
ROCK 'N' ROLL	24,90
RODEO GAMES	29,90
R-TYPE	24,90
RVF HONDA	29,90
SHADOW OF THE BEAST 1	29,90
SHERMAN M4	29,90
SHINOBI	29,90
SHUFFLEPACK CAFE	29,90
SINBAD	29,90
SILENT SERVICE 1	34,90
SILKWORM	24,90
SIMULCRA	24,90
SINBAD	29,90
SKI OR DIE DT.	29,90
SKYCHASE	29,90
SPEEDBALL	29,90
SPEEDBALL 2 DT. ANL.	45,90
STARFLIGHT	29,90
STARGLIDER 2	29,90
STUNT CAR RACER	29,90
SUMMER EDITION	29,90
SUPER HANG ON	24,90
TENNIS CUP	29,90
TEST DRIVE 2	29,90
TOM AND THE GHOST	29,90
TURBO OUTRUN	29,90
TV SPORTS FOOTBALL	29,90
THYPOON THOMPSON	29,90
TURRICAN 1	24,90
TWINWORLD	29,90
UNREAL	29,90
WATERLOO	29,90
WINGS OF DEATH	29,90
WISHBRINGER -INFOCOM-	29,90
WORLD CLASS LEADERBOARD	28,90
ZOMBIE	29,90
ZORK 1-3 JEWEILS	29,90

Abgabe nur solange Vorrat reicht

AMIGA ZUBEHÖR

1,5 MB SPEICHER KOMPL. BESTÜCKT INT.	239,90
1,8 MB SPEICHER KOMPL.BESTÜCKT INT.	279,90
4 PLAYER ADAPTER	24,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 A 2000	219,00
DISKBOX FUR 80 X 3,5" DISKS	19,90
ELECTR. BOOTSELECTOR DFU-DF 3	39,90
EXTERNES LAUFWERK 5,25"	189,90
EXTERNES LAUFWERK 3,5" Dt. Produktion	139,90
GOLDEN IMAGE MOUSE INLC. PAD	59,90
INFAROT FERNBEDIENUNG F. JOYSTICK	69,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3.5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3.5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	39,90
MOUSE JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICKVERLANGERUNG	9,90
MOUSEMATTE	6,90
REIS MAUS INCL. PAD & HALTER	59,90
SCANNER DATASCAN, TEXT & GRAFIK	
105mm SCANBREITE, 100-400 DPI	319,90
SPEICHERERWEITERUNG AUF 1 MB	79,90
X-COPY PROFESSIONAL VERSION 5.2	74,90

SEGA MEGA DRIVE

MEGA DRIVE GRUNDGERAT DT. VERS.	359,90
MEGA DRIVE ACTION REPLAY	149,00
DONALD DUCK QUACKSHOT DT. ANL.	99,90
CASTLE OF ILLUSION DT. ANL.	99,90
FANTASIA MICKEY 2 DT. ANL.	99,90
INTERCEPTOR DT. ANL.	99,90
N H L ICEHOCKEY DT. ANL.	99,90
PGA TOUR GOLF DT. ANL.	99,90
PHANTASY STAR 3 DT. ANL.	119,90
SHADOW OF THE BEAST DT. ANL.	115,90
SONIC THE HEDGEHOG DT. ANL.	94,90
TURRICAN 1 DT. ANL.	89,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 7,00 Vorkasse plus DM 7,00
Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 15 Versand
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00

SPIELEN OHNE ENDE ?

MIETEN MACHTS MÖGLICH !

Bei SOFT & SOUND kann man die neuesten Computerspiele (Original mit Anleitung) einfach mieten*.

Deshalb zu Hause testen und dann neu und originalverpackt bei SOFT & SOUND kaufen. ...Oder einfach zurückgeben.

WIR VERMIETEN COMPUTERSPIELE

FÜR: AMIGA - ATARI - IBM - C-64 - GAME BOY UND SOUNDBLASTERKARTEN (2.0, DEUTSCH)

Dürfen's 2 MB mehr sein?

SOFT & SOUND

Speichererweiterung für Amiga 500 auf 2,5 MB

222 DM

3 Jahre Garantie

Brandneu!

Für Amiga 500 Plus Speichererweiterung auf 2 MB Chip Menu
DM 179,-
Plus Laufwerk ext.3,5
DM 179,-

Vorankündigung

SOFT & SOUND Turbo System für Amiga 500 Supergeschwindigkeit zum Minipreis ab 1.3.92

Hier finden Sie SOFT & SOUND in ganz Deutschland:

O-1034 Berlin,Boxhagener Str.23,Tel.: Ost-Berlin/5892067
O-1330 Schwedt/Oder,Ringstr. 8, Telefon auf Anfrage
W-2000 Hamburg 76,Beethovenstr.57,Tel.:040/224633
O-3014 Magdeburg,Braunschweiger Str.104,
W-3100 Celle,Im Kreise 16, Telefon auf Anfrage
W-3300 Braunschweig,Holwedestr.10,Tel.:0531/508231
W-4000 Düsseldorf 30,Gneisenaustr.1,Tel.:0211/4910187
W-4050 Mönchengladbach,Neusser Str.210,Tel.:02161/601556
W-4100 Duisburg 1,Ulrichstr.2-4,Tel.:0203/21084
W-4250 Bottrop 1,Essener Str. 6,Tel.:02041/21973
W-4300 Essen 1,Moltke Str.36,Tel.:0201/207629
W-4400 Münster,Ferdinandstr.8,
W-4630 Bochum,Herner Str.383,Telefon auf Anfrage
W-4690 Herne,Hauptstr.178,Tel.:02325/53643
W-4800 Bielefeld,Schloßhofstr.1,Tel.:0521/138033
W-5000 Köln 1,Von-Werth-Str.20-22,Tel.:0221/121806
W-5400 Koblenz,Markenbildchen Weg 24,Tel.:0261/31848
W-5500 Trier,Zuckerbergstr.21,Tel.:0651/40532
W-5600 Wuppertal,Friedrich-Engels-Allee296,Tel.:0202/81118
W-5787 Olsberg,Bahnhofstr.19,Tel.:02962/6753
W-5880 Lüdenscheid,Forum am Steinplatz2,Tel.:02351/21900
W-6000 Frankfurt a.M.,Wielandstr.25,Tel.:069/590180
W-6500 Mainz 1,Kirschgarten 6,Tel.:06131/237665
W-6600 Saarbrücken,Stengelstr.8,Tel.:0681/582771
W-6650 Homburg,Karlsbergstr.16,Tel.:06841/15142
W-6733 Hassloch,Langgasse52,Tel.:06324/2092
W-6800 Mannheim,Jungbuschstr.3,Tel.:0621/101203
O-7050 Leipzig,Dreilindenstr.17,Telefon auf Anfrage
W-7500 Karlsruhe 21,Lessingstr.5,Tel.:0721/853360
W-8000 München,Ringseisstr.8,Tel.:089/531764
W-8134 Pöcking,Schloßberg 2, im Bahnh.Possenhofen,Tel.:08157/4088
W-8500 Nürnberg,Findelwiesenstr.37,Tel.:0911/467744
W-8900 Augsburg,Heini-Dittmar-Str. 17,Tel.:0821/581993
W-8960 Kempten,Kronenstr.33,Tel.:0831/17762
CH-6045 Meggen/Schweiz,Luzerner Str.21,Telefon auf Anfrage
Info Telefon:0211/494862

Achtung jetzt neu und noch mehr Leistung

SOFT & SOUND Versandzentrale Gneisenaustr. 1, 4000 Düsseldorf 30,Tel.:0211/4911025 Fax 0211/4911084

*Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich!

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft in Ihrer Stadt eröffnen möchten, rufen Sie uns an: Telefon: 0211/4911025

Thema: Systemvergleich

Der Computer- bzw. Konsolentest ist einmalig und gut, aber dieses Jahr leider nur in der Idee. Bei dem Computertest war in der Komplettübersicht fast alles wie letztes Jahr, kein frischer Wind. Der täte sicher gut, aber er muß nicht in einer Katastrophe enden. Totales Chaos! Die Tabelle: Total unübersichtlich. Nicht alles, was groß ist, ist auch übersichtlicher. Das Austauschen der Tester ist o.k., neue Gesichter, neue Meinungen. Sicher, einige werden nun schimpfen, aber jeder hat einen anderen Geschmack. Ich denke, insgesamt seid Ihr auf dem richtigen Weg, noch ein bißchen verbessern, dann wird's schon.

Sebastian Grot, Glinde

Hat die Fa. Atari Deutschland Ihnen persönlich, dem Verlag oder sonstwem was getan? In Ihrem Testbericht wird der Atari ST ja beinahe als "Dummchencomputer" heruntergemacht. Aber was wird denn da getestet? Ein Gerät, welches seit geraumer Zeit überhaupt nicht mehr gebaut wird. Der aktuelle Heimcomputer von Atari ist der 1040STE, nicht irgendein altes Gerät. Dieser aber ist Ihnen nur eine kleine Zeile wert. Wenn Sie von dem Softwareangebot reden, da haben Sie sicherlich recht. Es gibt wenig Spiele, die rein für den STE geschrieben wurden. Doch auch die Software für die alten Systeme ist in puncto Sound und Grafik um ein Vielfaches besser geworden. Der Clou aber ist, daß dank der unkomplizierteren Programmierung des STE im Vergleich zum Amiga das STE-Spiel "Wings of Death" in Sachen Sound, Grafik *und* Geschwindigkeit den Amiga abhängt. Wenn Sie auch schreiben, daß weniger Spiele für den ST umgesetzt werden, so sieht man doch, daß sich hier die Spreu vom Weizen trennt. Umgesetzt wird eben nur noch, was sich von der Qualität und dadurch im Verkauf lohnt. Der größte Klops, den sie sich geleistet haben, war ja wohl die Konsolengegenüberstellung. Wie erwartet, wurde das Lynx als Schlußlicht plaziert. Kein Wort dazu, daß das Lynx technisch komplett ausgestattet ist. Daß man für einen Game Boy annähernd gleicher Leistung (mit den benötigten Zusatzartikeln wie Lupe, Licht etc.) fast schon ein preiswertes Mega Drive bekommt. Daß das Lynx mittlerweile eben DOCH sehr verbreitet ist.

Stefan Piasecki, Mühlheim

Lieber Stefan, die Firma Atari hat uns in keiner Weise etwas getan. Außerdem sage ich (zum wiederholten Male übrigens), daß ich in der Redaktion der einzige ST/STE-Verfechter bin. Ich habe selbst einen ST zu Hause stehen und mir ist das Gerät, wie sicherlich auch Dir, im Laufe der Jahre ans Herz gewachsen. Trotzdem sollte man nicht die Augen vor der Entwicklung auf dem Spielemarkt verschließen. Wir haben in unserem Hardware-Vergleichstest aus zwei Gründen den ST behandelt und nicht den STE. Zum einen gibt es erheblich mehr STs in heimischen Stuben als den jüngeren Bruder mit dem "E". Zum anderen, und das sagst Du auch selbst, gibt es nur sehr wenige (mir sind nur zwei bekannt), die die verbesserten (das bestreitet ja auch keiner) Eigenschaften des STEs ausnutzen. Was nützen denn die tollen Eigenschaften des STEs, wenn keine Spiele dafür gemacht werden — und darum geht es in der *POWER PLAY*: Spiele. Daß der ST sich (meine private Meinung) für Anwendungen besser eignet als der Commodore-Kollege, streiten wohl nur noch die wenigsten Leute ab. Nicht umsonst wird der ST(E) fast ausschließlich mit dem Monochrom-Bildschirm verkauft. In einem Punkt muß ich Dir leider widersprechen: Leider werden gerade die Spiele, deren Verkauf sich lohnt, *nicht* umgesetzt. Die tollen Adventures von Lucasfilm Games werden, ebenso wie Origin-Titel, AD&D-Spiele oder neue Simulationen erst gar nicht für den ST adaptiert (Originalzitat: "Das lohnt sich ja sowieso nicht"). *mh*

Ich habe ein ganz großes Problem. Immer öfters höre ich dergleichen wie: "Wer auf die und die Spieleknüller nicht verzichten will, sollte sich einen PC oder Amiga zulegen. Er tat zwar bisher immer seine Dienste, aber zu wenig", und vieles mehr. Darüber bekommen ich und mein ST langsam aber sicher immer größer werdende Sorgenfalten. Zu guter Letzt schreibt Ihr in *POWER PLAY* 12/91

dann auch noch, daß sich mein ans "Hertz" gewachsener auf einem absterbenden Ast befindet. Und mir scheint, alle Softwarehäuser, die bisher den ST mit Spielen versorgten, sägen auch noch kräftig an dem letzten bißchen, was einen Atarianer davon überzeugen könnte, seinen ST nicht in die ewigen Bit-Gründe eingehen zu lassen, was ich nun vorhabe. Statt dessen rät mir alle Welt zu einem PC, mit dem ich dann ganz ohne Sorgen in das nächste Spielejahrzehnt blicken könnte. Also ging ich mit den größten Hoffnungen in ein/zwei Fachgeschäfte, um dort kräftig Infos zu sammeln. Fast jeder, bei dem ich war, erzählte mir etwas anderes oder überschüttete mich so mit Fachchinesisch, daß ich auf der Stelle die Flucht ergriff. Bei meinem letzten Besuch in einem Fachgeschäft traf mich dann ganz unerwartet ein Lichtschein aus dem Zeitschriftenregal. Was sehe ich da: Groß, in hellblauen Lettern auf meiner Computerzeitschrift Nr.1 steht "Test zum Fest" und mein Entzücken kannte keine Grenzen. Also schnell gekauft und gelesen. Das war zwar eine ganz tolle Übersicht, aber für mich leider nicht das Richtige. Deshalb mal ganz privat von Laie zu Profi: Ich liiiebe Simulationen, Denkspiele und Adventures, guten Sound und schöne Grafik. Nach Eurem Heft wäre das ein 80386DX mit 33 MHz, 80-MByte-Festplatte, VGA-Grafik und Soundblaster-Karte, ein Monitor und Zubehör (Maus/Trackball und Joystick). Berichtigt mich bitte, wenn ich etwas falsch verstanden haben sollte. Ich habe nicht vor, mich auf Monate zu verschulden und will nichts falsch machen. Über ein paar Zirka-Preise und Hardwarevorschläge wäre ich Euch auch nicht sehr böse. Und vor allem empfehlt mir bitte einen Computerhändler in Stuttgart oder einen Versand, mit dem man noch ganz normal reden kann und der noch nicht in höheren Gefilden schwebt und einem von "da oben" mit Fachchinesisch bombardiert.

Christian Lindner, Oppenweiler

Zugegeben, als Neueinsteiger in die PC-Welt hat man es nicht leicht. Die meisten Händler verwirren nur mit unverständlichen Fachausdrücken und Kauderwelsch. Leider haben wir auch keinen heißen Tip für einen Computerhändler in Stuttgart. In diesem Fall wenden wir uns an unsere Leser — kennt Ihr einen

"vernünftigen" Händler im Raum Stuttgart? Wenn ja, meldet Euch bei uns, damit Christian geholfen werden kann. *mh*

Als ich mir die *POWER PLAY* 12/91 am Kiosk gekauft hatte, habe ich so ziemlich als erstes die Seiten 158 ff. aufgeschlagen wo ja der große Test zum Festbericht drinstand. Und da ich PC-User mit Leib und Seele bin, wollte ich mal sehen, was Ihr denn so über meinen Computer schreibt. Aber das? Ihr habt in Eurem Bericht einige dicke "Bugs" drin, die grob mißverständlich sein können.

Punkt 1: Ihr schreibt "Einen 80286er bekommt Ihr schon mit allem Drum und Dran für weniger als 2000 Mark". Wenn Ihr bei richtig teuren Firmen kauft, kriegt Ihr dafür nicht mal die Chips als Postwurfsendung. Und bei Deutschlands billigstem Anbieter von Mikrocomputer (kennt Ihr sicher, fängt mit "V" an und hört mit "S" auf), bekommt Ihr für 2000 DM das *Grundgerät*, nämlich mit Monochrom-Monitor, $5\frac{1}{4}$-Zoll-Laufwerk und 30-MByte-Platte. Also ist es nichts mit VGA-Karte und -Bildschirm, wie weiter in Eurem Artikel steht.

Punkt 2: Ein 80386SX ist nichts anderes als ein verkappter 80286er, schreibt Ihr. Das stimmt absolut nicht. Der große Unterschied liegt nämlich im Chip. Während ein 80286er nur über ein 16 Bit breites Bussystem verfügt, hat ein 80386er, egal, ob SX oder nicht, ein doppelt so großes System, nämlich 32 Bit breit. Außerdem werdet Ihr Schwierigkeiten damit haben, einen 286er aufzutreiben, der die gleiche MHz-Zahl hat, wie ein 386er.

Punkt 3: Der Preisunterschied zwischen einer 80-MByte-Platte und kleineren Platten liegt nicht bei etwa 200 DM! Der Unterschied zwischen einer 20-MByte-Platte und einer 80-MByte-Platte liegt bei ca. 550 bis 600 Mark. Und zwischen einer 40-MByte-Platte und einer 80-MByte-Platte liegen immer noch ca. 350 bis 400 Märker dazwischen.

Ich hoffe, Ihr berichtigt die oben genannten Punkte schnell, denn sonst können wirklich noch Leute glauben, was Ihr da geschrieben habt.

Markus Priller, Brühl

Zu Punkt 1: Ich glaube, daß Du mit Deinen Preisen nicht mehr ganz auf dem laufenden bist. Z.B. gibt's beim Media Markt einen 286er, 12 MHz, VGA-Karte, Farbmonitor, 40-MByte-Festplatte, 1,44-MByte Diskettenlaufwerk, Joystick und ein paar Spielen zum Preis von rund 1400 Mark (inklusive Farbe und Monitor!). Wer natürlich seinen Computer bei Dell oder gar bei IBM kauft, muß entsprechend mehr zahlen.

Zu Punkt 2: Im Prinzip nichts dran auszusetzen. Der 386SX hat zwar einen 32-Bit-Datenbus, der wird aber nur intern verwendet (für spezielle 386er Anwendungen), nach außen verhält sich ein SX wie ein 286er (16 Bit Datenbus). Zum anderen ist ein 386SX mit 16 MHz oder 20 MHz eine Spur langsamer als ein 286er mit 16 oder 20 MHz. Anders sieht's bei dem 386er DX aus. Diese gibt's mittlerweile sogar mit Taktfrequenzen von 40 oder 50 MHz.

Zu Punkt 3: Wenn Du Dir einen kompletten PC mit einer Festplatte kaufst, ist der Preisunterschied zum gleichen PC mit einer größeren Festplatte denkbar gering. Hier ein Beispiel: Der 2fach Computerversand aus Herzogenaurach bietet einen 486er/33MHz mit einer 40-MByte-Festplatte für 2888 Mark an. Der Aufpreis für das gleiche Gerät mit einer *120-MByte*-Festplatte beträgt nur 277 Mark (Stand Dezember 1991). Die 80er Platte kostet übrigens nur

Heute schon gespielt ???

Tel.: 0 21 62 / 35 03 15

Sensationell **Battle Isle** PC: **79,50** Amiga: **65,50**

PC	
Battle Chess 2	69,50
Black Gold dt.	79,50
Bundesliga Manager prof. dt.	74,50
Civilization dt.	89,50
Falcon 3.0	127,50
Leisure Suit Larry I VGA	89,50e
Leisure Suit Larry V	89,50e
Lemmings	74,95
Lemmings Data	69,50
Lemmings Data + Boot	84,50*
Locomotion	69,50*
Mad TV	89,50
Might & Magic III dt.	89,50
Monkey Island 2	74,50e
Nova 9	89,50e
PC Astrologie dt.	199,00
PC Mensch dt.	179,00
Police Quest 3 VGA	89,50
Railroad Tycoon	84,50
Red Baron dt. VGA	89,50
Return of Medusa dt.	74,50
Riders of Rohan	89,50
Silent Service II	74,50*
Ultima 7	89,50*
Wing Commander II	89,50

ST & Amiga	ST	AM
Barbarian II	59,50	59,50
Battle Chess II	-	59,50e
Black Gold dt.	-	69,50
Budokan	34,50e	34,50e
Bug Bomber dt.	-	59,95
Bundesliga Manager prof. dt.	-	74,95
F-19 Stealth Fighter74,95	74,95	
Flight of the Intruder	89,50	89,50
Fort Apache dt.	79,50	79,50
Larry V	-	89,50e
Lemmings	63,95	63,95
Lemmings Data	-	49,50
Lemmings Data + Boot	-	59,50
Locomotion dt.	-	59,50*
Lotus Turbo Challenge 2	59,50	59,50
Mega lo Mania	59,50*	67,50*
Pirates	59,50	59,50
Popoulus 2	-	67,50
Power Box dt.	64,95	64,95
Railroad Tycoon	82,50	82,50
Red Baron	-	94,50
Silent Service II	82,50	82,50
Sky Gabie dt.	-	59,50
Space Quest III	89,50	89,50
Star Flight	34,95e	34,95e

Zubehör	
Mäuse:	
HighRes Maus Golden Image für Am./ST/PC	69,50
Optische Mäuse für Amiga/ST Golden Image	119,50
Optische Mäuse für PC inkl. MS/PS Treiber	129,50
Joysticks:	
Advanced Gravis Joystick analog	
schwarz	89,50
transparent	99,50
Gravis Gamecard 2 Joy., XT, AT bis 33MHz	99,50
Advanced Gravis für Amiga/ST/64	
schwarz	84,50
transparent	94,50
Competition Pro Star Amiga/ST/64	39,50
PC mit Karte	89,50
Sound:	
AD Lib Sound Board für XT/AT	199,00
SoundBlaster Version 2.0	299,00
Sound Blaster Pro	598,00
ThunderBoard Ad Lib u. SoundBlaster komp.	298,00
Roland LAPCI Import Version	849,00
Roland LAPCI deutsche Version	949,00
Komplettlösungen von Berry:	
Eye of the Beholder 2	29,95
Monke Island 2	29,95
Weitere auf Anfrage.	

Alle Spiele werden mit einer **deutschen Anleitung** geliefert (außer die mit **e** gekennzeichneten). Die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Drucklegung noch nicht vorrätig, deren Preisangabe erfolgt unter Vorbehalt. Diese Anzeige enthält nur einen kleinen Auszug aus unserem Programm. Um unser aktuelles Gesamtangebot kennenzulernen, fordern Sie noch heute unsere **Preisliste** mit einem frankierten (1,60) Rückumschlag an; bitte System angeben **Blitzschnelle Lieferung** und Service bei Bestellung und eventuellen Reklamationen. Versand per Post Nachnahme + DM 7,00. Kein Ladenverkauf.
Irrtum, Preisänderung, Druckfehler und Lieferung Vorbehalten.

Software Engineering
Peter Meier
Hauptstr. 112
4060 Viersen 1
Fax 02162/1 88 06

177 Mark. Keine Spur also von 400 Märkern. *mh*

Origin, Sierra usw. haben es endlich erkannt: Wer heute anständig spielen will, muß mindestens eine 386er mit 33 MHz, 200 MByte Harddisk, 5 MByte Arbeitsspeicher, CD-ROM, Roland- und Adlib Karte haben! Wo kommen wir denn hin, wenn Otto Normalspieler sich nicht wenigstens jedes Jahr eine komplett neue High-End-Hardware-Ausrüstung kauft? Dann können so langsam die Spiele auch teurer werden, denn wer für die Hardware mal eben 5000 + x Mark lokkermacht, kann doch sicher auch 150 Mark für ein Spiel ausgeben!

Doch jetzt mal ernst: Legt die Softwarebranche noch Wert auf einen Spieler, zumeist einen Jugendlichen, der nicht schon in irgendeiner Chefetage sitzt und den Benz in der Garage stehen hat?

Mir scheint der Trend dahin zu gehen, daß die Spieler mit einer nicht so tollen Hardwareausrüstung immer mehr zu kurz kommen. Es wird doch wohl in der Möglichkeit der Softwarehäuser liegen, ein Spiel wie Wing Commander 2 so zu programmieren, daß es noch wenigstens auf einem "flotten 286er anständig zu spielen ist. Ich habe mir vor einigen Jahren einen 12-MHz-AT mit VGA und Soundblaster zugelegt und war der Meinung: Das ist eine ideale Spielemaschine (was durch Euch auch untermauert wurde). Doch jetzt? Jedes zweite Spiel ist entweder nur noch mit Einbußen in Geschwindigkeit und Grafikdetails etc. spielbar. Besonders die von mir früher sehr geschätzte Firma Origin tut sich mit Produktionen hervor, die man mit normaler Ausrüstung einfach nicht anständig spielen kann. Und was sagt Ihr dazu, daß die Spiele auch immer teurer werden?

Lange Rede, kurzer Sinn: Gebt solchen Machwerken *kein POWER-PLAY*-besonders-empfehlenswert-Prädikat! Ihr habt ja schon im Test von Wing Commander II darauf hingewiesen. Solche Spiele haben dieses Lob einfach nicht verdient.

Florian Mirlach, Rottenburg

Hülsbeck-CD

Wann kommt Chris Hülsbeck Vol 2 heraus, und werdet Ihr wieder einen Bericht schreiben mit Bestellkarte? Ich kann es kaum erwarten, eine zweite CD in der Hand zu halten. Enrico Knötzsch, Radebeul

Nach dem großen Erfolg seiner Erstlings-CD denkt Chris ernsthaft an eine Fortsetzung. Da das Projekt allerdings sehr viel Zeit gekostet hat, wird's wohl vor Mitte nächsten Jahres keine zweite CD geben. *mg*

Kontroverser bitte!

Mir fehlt die Kontroversität in den Meinungskästen. Wenn Ihr schon zu einem Spiel zwei Kästen abdruckt, dann laßt sie doch von zwei Redakteuren mit unterschiedlicher Meinung schreiben. Wie Ihr immer wieder betont, werden die *POWER-WERTUNGEN* in hitzigen Diskussionen festgelegt. Laßt doch auch die Leser daran teilhaben. Wenn ein Redakteur mit "mäßig" und ein anderer mit "gut" stimmt, und beide ihr Votum begründen, gibt das dem Käufer mehr Entscheidungshilfe, also zwei Mal ein schlaffes "Durchschnitt".

Christian Coehn, Taufkirchen

Zähne zusammenbeißen und durch: vor dem Endmonster (Sven Döring)

ESSER SOFT KÖLN

Inh. Christa Esser

	AMIGA	ATARI		PC
Airbus A 320	93.50	93.50	Airbus A 320	a.A.*
Another World	57.60	–.–	Bard's Tale Trilogy	85.90
Birds of Prey	75.70	–.–	Battle Isle	85.90
Black Gold	61.90	61.90	Chessmaster 3000 VGA	78.80
Blues Brothers	57.60	57.60	Civilisation	78.80
Castles	68.50	–.–	Elvira II, dt.	85.90
Celtic Legends	71.50		Eye of the Beholder II	71.50
Double Dragon III	57.60	57.60	Godfather (Der Pate)	68.50
Elvira II	75.70	–.–	Indiana Jones IV, dt.	85.90
Face of Icehockey	50.40	50.40	Jetfighter II	85.90
Formula 1 Grand Prix	75.70	–.–	Kaiser	96.10
Godfather (Der Pate)	68.50	–.–	Mad TV	85.90
James Pond II	57.60	57.60	Might & Magic III, kompl. dt.	85.90
Lemmings Data Disk	43.20	43.20	Monkey Island II, engl.	71.50
Mad TV	71.50	–.–	Monkey Island II, dt.	85.90
Monkey Island II	71.50	–.–	Shanghai II	85.90
Populous II	68.50	–.–	Space Quest IV VGA	84.20
Red Baron	75.70	–.–	Ultima VII, dt.	85.90
Sim Earth	68.90	68.90	Wayne Gretzky II	68.50
Simpsons	57.60	57.60	WC 2 Operator Disk 1	43.30
Starbyte No.1	61.90	61.90		
Steigenberger Hotel	49.90	–.–	Angebot :	
Tip Off Basketball	57.60	57.60		
Traders	64.30	64.30	3.5" Disketten DS/DD	
Wayne Gretzky II	57.60	–.–	(incl. Aufkleber)	
Willy Beamish	75.70	–.–	10–Stück–Packung	nur 8.50

STOP

** bei Drucklegung noch nicht erhältlich, in der Regel jedoch mit Erscheinen des Magazins schon lieferbar. Ständige Neuerscheinungen, bitte erfragen !*

Wir überzeugen durch Service !

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software – Cartridges, sowie umfangreiche Computer – Fachliteratur

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
5000 Köln 30

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : * Esser # Soft

Versandkosten: bei Vorkasse per V–Scheck 6,– DM / bei Nachnahme 8,– DM

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

BACHEM

SOFTWARE vom FEINSTEN

Titel	PC	AMI	ST
4 Wheel Drive dt. Anl.	-,-	69,90	-,-
Airbus 320 dt.	-,-	95,90	95,90*
Air Land Sea dt.	85,90	79,90	-,-
Another World dt. Anl.	-,-	59,90	-,-
Barbarian 2 (Psygnosis)	-,-	59,90	-,-
Bard's Tale Trilogy dt.	85,90	-,-	-,-
Bundesliga Manager Professionell dt.	69,90	69,90	-,-
Castles of Dr. Brain (Sierra)	82,90	-,-	-,-
Chessmaster 3000	69,90	-,-	-,-
Civilization	86,90	-,-	-,-
Conquest of Longbow VGA	82,90	-,-	-,-
Double Dragon 3		59,90	59,90
Formula 1 Grand Prix dt.	-,-	75,90*	75,90*
Godfather dt. Anl.	69,90	69,90	-,-
Hudson Hawk dt. Anl.	-,-	59,90	59,90
Laffer Utilities	82,90	-,-	-,-
Leisure Suit Larry 5 VGA	82,90	-,-	-,-
Police Quest 3 VGA dt.	82,90	-,-	-,-
Populous 2 dt.	-,-	79,90	79,90*
Popoulus World Editor dt.	-,-	39,90	-,-
Robocop 3 dt. Anl.	-,-	59,90	59,90
TV Sports Boxing dt. Anl.	75,90	-,-	-,-
Ultima 6	75,90	69,90*	-,-
Ultima 7	82,90*	-,-	-,-
WWF Wrestling dt. Anl.	-,-	59,90	-,-
Wayne Gretzky Hockey 2	69,90	59,90*	-,-

Hardware

Amiga Handscanner	**498,00**
Thunderboard.... die kompatible Soundkarte für PC's	**259,00**

Preisknaller **

Double Drag. 2 AMI,PC	29,00	Popolus AMI, ST, PC	34,00
Klax AMI, PC, ST	29,00	Ghostbusters 2 AMI, ST	29,00
Bloodwych AMI	29,00	Ironlord AMI, ST, PC	29,00

Softwareversand Christoph Bachem - Am Schurfwinkel 11
4000 Düsseldorf - Telefon 02 11/2 61 14 28

Alle Preise zzgl. Versandkosten von DM 8 Inland, DM 16 Ausland. Ausland nur Vorkasse. Für UPS Versand Preise erfragen. * Ankündigung, ** Solange der Vorrat reicht. Irrtum vorbehalten. NUR VERSAND. KEINE ABHOLUNG!!

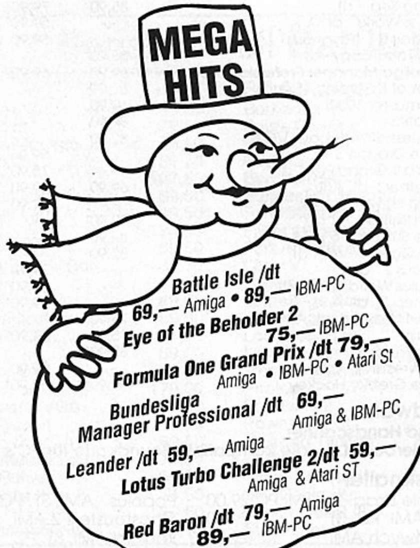
COMPUTER-TUNING

1 MB-Erweiterung für Amiga — abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips — • **69,—**
2 MB-Erweiterung für Amiga • **249,—**
2. Laufwerk 3,5" für Amiga • **159,—**
Adlib Musik-Karte /dt IBM-PC • **159,—**
Joystick-Adapter für 4 Spieler • **24,95**
Sound Blaster 2.0 /dt IBM-PC • **298,—**
Sound Blaster 2.0 C /MS-Chips • **69,—**

Bachler Computersoftware

	AMIGA	IBM-PC	ATARI ST	C 64 Disk.
A 320 Airbus /dt	99,00	V,mö	99,00	—
Advantage Tennis /dt	54,95	66,95	—	—
Amberstar /dt	V,mö	V,mö	V,mö	—
Another World /dt	59,95	—	—	—
Barbarian 2 /dt	59,95	—	59,95	—
Bard's Tale Trilogy /dt	V,mö	89,95	—	—
Battle Isle /dt	69,95	89,95	V,mö	—
Birds of Prey /dt	79,95	V,mö	79,95	—
Black Gold /dt	66,95	74,95	66,95	44,95
Blues Brothers /dt	59,95	69,95	59,95	—
Bundesliga Manager /dt	52,95	59,95	52,95	39,95
Cadaver 2 — The Payoff /dt	39,95	—	39,95	—
Castles /dt	* 69,95	79,95	—	—
Castles Data Disk. /dt	—	37,95	—	—
Centurion - Defender of Rome /dt	59,95	69,95	—	—
Chaos Engine /dt	V,mö	—	V,mö	—
Civilication	—	88,95	—	—
Conquestador /dt	74,95	74,95	74,95	54,95
Conquests of the Longbow /dt	—	89,95	—	—
Cruise for a Corpse /dt	64,95	V,mö	64,95	—
Death Knights of Krynn /dt	72,95	74,95	—	—
Deuteros /dt	69,95	—	69,95	—
Die Kathedrale /dt	89,95	89,95	V,mö	—
Double Dragon 3 /dt	59,95	69,95	59,95	39,95
Eye of the Beholder /dt	74,95	89,95	—	—
Eye of the Beholder 2	V,mö	74,95	—	—
F-15 Strike Eagle II /dt	79,95	79,95	79,95	—
Face Off /dt	54,95	—	54,95	—
Fate-Gates of Dawn /dt	74,95	—	—	—
Final Fight /dt	59,95	—	59,95	39,95
First Samurai /dt	66,95	—	66,95	—
Flight of the Intruder /dt	84,95	—	84,95	—
Gateway to the Savage Frontier	72,95	72,95	—	59,95
Gods /dt	59,95	79,95	59,95	—
Great Courts 2 /dt	66,95	72,95	66,95	—
Gunship 2000 /dt	—	84,95	—	—
Heimdall /dt	74,95	—	74,95	—
Heart of China /dt	79,95	84,95	—	—
Hotelmanager /dt	54,95	59,95	—	39,95
Jimmy White's Whirlwind Snooker /dt	69,95	—	69,95	—
Kick Off 2 /dt	54,95	64,95	54,95	39,95
Kick Off 2 — Final Whistle /dt	32,95	—	32,95	—

	AMIGA	IBM-PC	ATARI ST	C 64 Disk.
Kick Off 2 - Return to Europe /dt	19,95	—	19,95	—
Kick Off 2 - Winning Tactics /dt	19,95	—	19,95	—
King's Quest 5 /dt	87,95	99,00	—	—
Knights of the Sky /dt	79,95	84,95	—	—
Lethal Excess /dt	66,95	—	66,95	—
Leisure Suit Larry 5 /dt	84,95	84,95	—	—
Lemmings /dt	59,95	69,95	59,95	—
Lemmings Data Disk /dt	44,95	58,95	44,95	—
Mad TV /dt	74,95	89,95	74,95	—
Magic Pockets /dt	59,95	—	59,95	—
Manchester United Europe /dt	59,95	V,mö	59,95	39,95
Mega lo Mania /dt	66,95	V,mö	66,95	—
Microprose Golf /dt	79,95	V,mö	79,95	—
Midwinter 2 /dt	79,95	V,mö	79,95	—
Might & Magic 3 /dt	* 79,95	79,95	—	—
PGA Tour Golf /dt	59,95	69,95	—	—
PGA Tour Golf Course Disk. /dt	—	37,95	—	—
Pirates /dt	59,95	64,95	59,95	49,95
Pit Fighter /dt	59,95	—	59,95	39,95
Police Quest 3 /dt	—	84,95	—	—
Pools of Darkness	V,mö	72,95	—	—
Populous 2 /dt	69,95	79,95	69,95	—
Power Monger /dt	69,95	79,95	69,95	—
Power Monger Data Disk /dt	39,95	—	39,95	—
Railroad Tycoon /dt	74,95	84,95	79,95	—
Rasender Reporter /dt	—	66,95	—	—
Realms /dt	72,95	72,95	72,95	—
Red Baron /dt	79,95	89,95	—	—
Robocod /dt	59,95	—	59,95	—
Secret of Monkey Island /dt	69,95	89,95	69,95	—
Secret of Monkey Island 2	—	74,95	—	—
Secret of Monkey Island 2 /dt	V,mö	V,mö	V,mö	—
Secret Weapons of the Luftwaffe	—	89,95	—	—
Silent Service 2 /dt	79,95	79,95	79,95	—
Sim City & Populous /dt	74,95	74,95	74,95	—
Sim Earth /dt	* 79,95	94,95	79,95	—
Sorcerer' s Appliance	—	89,95	—	—
Special Forces	V,mö	V,mö	V,mö	—
Starbyte Super Soccer /dt	66,95	74,95	66,95	—
Starflight 2 /dt	59,95	—	—	—
Star Trek /dt	—	V,mö	—	—
Teenage Mutant Hero Turtles 2 /dt	72,95	72,95	72,95	44,95
Terminator 2 /dt	59,95	69,95	59,95	44,95
The Oath /dt	59,95	—	—	* 39,95
The Simpsons /dt	59,95	64,95	59,95	42,95
Their finest hour /dt	69,95	69,95	69,95	—
Their finest hour Mission Disk. /dt	32,95	32,95	32,95	—
Thunderhawk AH-73M /dt	72,95	89,95	72,95	—
Turrican 2 /dt	59,95	—	59,95	39,95
Tip Off /dt	58,95	—	58,95	—
TV Sports Boxing /dt	—	89,95	—	—
Ultima 6 /dt	72,95	79,95	72,95	59,95
Ultima 7 /dt *	—	89,95	—	—
Utopia /dt	69,95	—	69,95	—
Vroom /dt	64,95	—	64,95	—
Willy Beamish /dt	79,95	89,95	—	—
Wing Commander /dt	—	74,95	—	—
Wing Commander Secret Missions 1	—	37,95	—	—
Wing Commander Secret Missions 2	—	37,95	—	—
Wing Commander 2 /dt	—	84,95	—	—
Wing Com. Special Operations	—	44,95	—	—
Wing Com. 2 Speech Accessory Pack —	39,95	—	—	
Winzer /dt	66,95	74.95	66,95	V,mö
Wizardry 7	—	V,mö	—	—
Wolfchild /dt	59,95	—	59,95	—
Wrestle Mania /dt	59,95	—	59,95	44,95



V,mö = Vorbestellung möglich

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 5,— DM) oder **portofrei per Vorkasse** (Bar, Scheck). Ab 100,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Fordern Sie noch heute per Postkarte oder Brief unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an.

11

TELEFON 0 28 71 / 86 31 • 18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler — Computersoftware
Postfach 1113 • Blücherstr. 2
D—4290 Bocholt

POWER TIPS

Heft 3/92

Power-Tips

Computerspieletips

Amnios	80
Charly	66
Gateway to the savage Frontier	66
Hero Quest — Data Disk 1	74
Martian Dreams	72
Megafortress	81
Might & Magic III: Isles of Terra	67
Necronom	72
Oh No! More Lemmings	66
Pegasus	72
Police Quest III — The Kindred	62
Spindizzy Worlds	66
The Adventures of Willy Beamish	78
Think Cross	72
Thunder Burner	72
Tip aus der Redaktion — Conquest of the Longbow	62
Turrican 2	72

Dr. Bobo antwortet

Die Antwort zu Elvira, Spirit of Adventure, Martian Dreams, Curse of the Azure Bonds, Indiana Jones 3, Conquest of Camelot, B.A.T., Die Antwort zu Turrican II, Die Antwort zu Drachen von Laas, Castle Master, Last Ninja 3, Countdown, Police Quest I, Shining in the Darkness 82

Videospiele Tips

Arcus Odyssey	87
Battle Ping Pong	87
Bonks Revenge	87
Castlevania	87
F1 Race	84
Fortified Zone	85
Hellfire	87
Marvel Land	86
Ms. Pac-Man	86
Ninja Gaiden	86
Quak Shot	88
Road Blasters	86
Super League	85

Clue Books

Eye of the Beholder, Teil 9

QUELLENHINWEIS:
© 1990 Dynamix, Inc.

ZUM SAMMELN!

Verlag Markt & Technik
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str. 2
8013 Haar bei München

In diesem Monat lösen wir gleich zwei Sierra-Adventure. Besonders die "Police Quest 4" Spieler werden eine Hilfe sicher gut gebrauchen können. Das Abenteuer ist nicht gerade ein Musterbeispiel für einen logischen Aufbau. Wer am zweiten Spieltag etwas falsch macht, leidet darunter erst am sechsten Tag, ohne die Möglichkeit noch etwas daran zu ändern. Mit unserer Lösung sollten jetzt aber alle Probleme aus der Computerwelt geschafft worden sein.

Im nächsten Monat helfen wir dann den "Conquest of the Longbow" und "Castle of Dr. Brain"-Spielern aus allen Nöten. Als kleiner Vorgriff jetzt schon mal die Antworten auf die Fragen des Rätselbaumes als "Tip aus der Redaktion".

Wir bedanken uns ganz herzlich, daß Ihr unser Fax-Gerät nicht mehr als Tips-Briefkasten einsetzt. Die Papierkosten sind wieder gefallen. Wir sehen uns im nächsten Monat wieder. Bis dahin dürften ja dann wohl die ersten "Monkey Island 2" Lösungen eingetrudelt sein. Wir sind gespannt!

Tip aus der Redaktion — Conquest of the Longbow

Sierras neues Robin-Hood-Abenteuer ist wieder mit einigen kniffligen Worträtseln gewürzt. Allen, die nicht so firm in der englischen Sprache sind, wollen wir hier unter den Arm greifen und die Rätselfragen des Baumes lösen. Die komplette Lösung liefern wir Euch in der nächsten Ausgabe.

I am the outstreched finger that seize and hold the wind, wisdom flows from me in other hands, upon me are sweet dreams dreamt, my merest touch brings laughter. = FEATHER

Golden treasures I contain, guarded by hundreds and thousands, stored in a labyrinth were no man walks, yet men come often to seize my gold, by smoke I overcome and robbed, then left to build my treasure anew. = BEEHIVE

My first master has four legs, my second master has two legs, my first I serve in life, my second I serve in death, cure me and I live beyond my death. Though I am, yet soft beside, against ladies cheeks I oft reside. = FUR

Metal or bone I may be, many teeth I have and always bared, yet my bite harms no one and ladies delight in my touch. = COMB

I am a window, I am a lamp, I am clouded, I am shining, I am coloured, set in white. I fill with water and overflow. I say much, but have no words. = EYE

I am the heart that does no beat, if cut, bleed without blood. I can fly, but have no wings. I can float, but have no fins. I can sing, but have no mouth. = TREE

High born, my touch is gentle, purest white is my lace, silent, is my kingdom, green is the colour of my death. = SNOW

Not born but from a mothers body drawn. I hang until half of me is gone. I skeep in a cave until I grow old, then valued for my hardened gold. = CHEESE

I am two-faced but bear only one face. I have no legs but travel widely, men spill much blood over me, Kings leave their imprint upon me. I have greatest power when given away, yet lust for me keeps me locked away. = COIN *vw*

TIP DES MONATS

Police Quest III — The Kindred

André Heinze aus Wil in der Schweiz hat zusammen mit Sonny Bonds alle Rätsel in Sierras Polizistenabenteuer bestanden. Hier die Ergebnisse seiner Ermittlungen.

Mein Name ist Bonds, Sonny Bonds. Sie werden ihn schon gehört haben, denn meine Kämpfe gegen das Verbrechen haben soviel Aufmerksamkeit erregt, daß sich ein bekanntes Softwarehaus veranlaßt sah, einige Computerspiele über meine Arbeit zu veröffentlichen. Lassen Sie mich ganz einfach von meinem letzten Erlebnis erzählen, vielleicht wird das ja auch einmal umgesetzt. Auf den folgenden Seiten finden Sie Auszüge aus meinem Tagebuch des entsprechenden Zeitraums, ergänzt durch einige Anmerkungen, die für Sie interessant sein könnten, falls Sie meine Arbeit eines Tages am Computer nachvollziehen sollten. Also begeben wir uns in die Straßen von Lytton.

Der erste Tag:

Für heute war tödlich langweilige Routine angesagt, ich durfte wieder einmal Streife fahren. Nicht unbedingt der Traum eines Polizisten, aber Dienst ist halt Dienst.

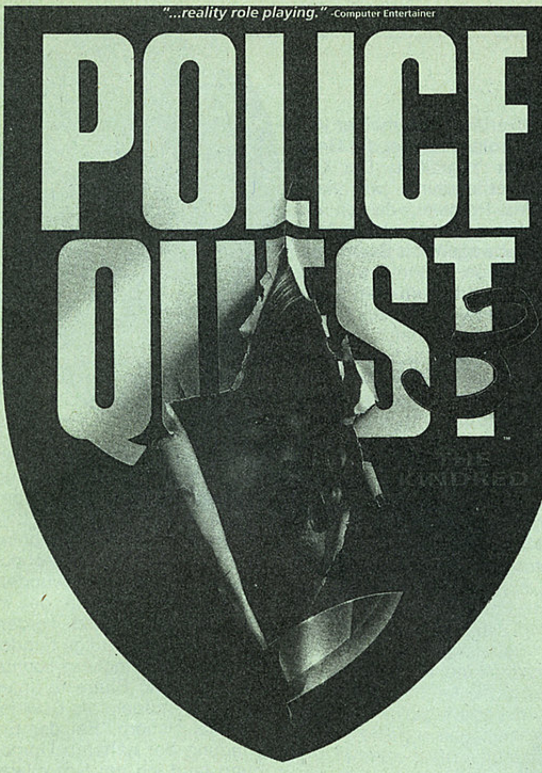
Der Tag begann schon mal nicht gut, denn auf meinem Schreibtisch fand ich eine Beschwerde über Pat Morales, eine unserer Beamtinnen. Ich beschloß, sie nach der Einsatzbesprechung zu einem klärenden Gespräch zu laden, was ich ihr im Einsatzraum vor dem Beginn der Besprechung mitteilte. Nachher trafen wir uns in meinem Büro, und ich entschied mich dafür, die Beschwerde gegen sie aufrechtzuerhalten. Anschließend besorgte ich mir meine Ausrüstung aus meinem Schrank, die Nummer ist 776, die vergesse ich so gerne. Denn ohne Schlagstock, Notizblock und Taschenlampe geht ein richtiger Polizist nie auf Streife.

Außerdem besorgte ich mir noch aus dem Vorratsschrank einige Warnfackeln und Batterien für meine Lampe. Dann besuchte ich unsere EDV-Abteilung, um mir eine Zugangsberechtigung zu unserem neuen Computersystem zu holen. Ich wurde auf den Dienstweg verwiesen und mußte mir zuerst noch die richtigen Antragsformulare aus dem Büro holen. Danach machte ich mich mit meinem neuen Spielzeug vertraut, wurde aber bald von der Zentrale unterbrochen und zu einem Einsatz geschickt. Also schnappte ich mir meinen offiziellen Wagen und machte mich auf den Weg nach Aspen Falls.

Ein kleiner Tip für jene, die noch nie einen Polizeiwagen gesteuert haben: Das Orientierungssystem sollte man immer anschalten. Schneller anhalten kann man mit der ENTER-Taste und um bei den lästigen Stopzeichen nicht anhalten zu müssen, kann man einfach die Sirene einschalten, bei "Überfahrung" ohne muß man mit Punktabzügen rechnen.

In Aspen Falls orientierte ich mich zuerst bei der besorgten Frau über die Lage und versuchte dann, den Übeltäter zu stellen.

Der erwies sich als ziemlich rabiat, aber als ich seine Kleidung untersuchte, hatte ich schnell den Weg gefunden, um ihn aus dem Wasser zu locken: Ich warf den Schlüssel ins Wasser und setzte den Bösewicht mit meinem Schlagstock außer Gefecht. Mit den Handschellen fesselte ich ihn, und bei der Kontrolluntersuchung entdeckte ich ein Messer. Ich verfrachtete ihn in mein Auto und brachte ihn ins Gefängnis, wo ich ihn wegen unerlaubten Waffenbesitzes einlieferte. Das Messer und den Führerschein übergab ich dem Wächter durch die Schublade. Natürlich betritt ein guter Cop das



Gefängnis nie mit einer Waffe, sondern legt sie draußen im Schrank ab. Natürlich darf er dann nicht vergessen, sie wieder mitzunehmen (was auch für die Handschellen gilt). Ach ja, die Codes für die Verbrecher lernen wir auf der Polizeiakademie. Sie werden sehr wahrscheinlich ihre Anleitung benutzen müssen.

Den Rest des Tages sollte ich auf der Autobahn Streife fahren. Mein erster Stopp wurde von Offizier Morales verursacht, die einmal mehr unangenehm aufgefallen war. Dabei war die Situation doch ganz offensichtlich, denn Schwangere wurden nicht eingesperrt. Nachdem dies geklärt war, drehte ich noch einige Runden auf dem Highway, in deren Verlauf ich mein Soll an auszuteilenden Strafzetteln voll erfüllen konnte. Zuletzt erwischte ich einen Fahrer, der derart alkoholisiert war, daß ich ihn zur Ausnüchterung ins Gefängnis bringen mußte. Für mich ist das Ausstellen von Strafzetteln schon reine Routine, für Sie aber vielleicht ein völlig neues Erlebnis. Daher lassen Sie mich das generelle Vorgehen beschreiben: Sobald man einen Verstoß beobachtet hat, setzt man sich hinter das entsprechende Fahrzeug und wirft einen Blick auf das Nummernschild, das man per Bordcomputer überprüfen kann. Letzteres ist besonders wichtig, ich hatte an jenem Tag beinahe ein ziviles Polizeifahrzeug angehalten, was mir sicherlich Ärger bereitet hätte.

Will man den betreffenden Wagen anhalten, schaltet man einfach die Sirene ein und hofft, daß der Fahrer reagiert. Danach läßt man sich den Führerschein des Sünders aushändigen und stellt mit Hilfe des Bordcomputers einen Strafzettel aus. Dabei ist zu beachten, daß die Uhrzeit und die Art des Verstoßes präzise eingetragen werden. Der Strafzettel wird dann ausgehändigt, auf daß es dem Fahrer eine Lehre sein möge.

Im Gefängnis machte ich mit dem Betrunkenen einen Alkoholtest, ließ ihn seine Habseligkeiten beim Offizier abgeben und buchtete ihn dann ein. Der Abend war schon recht weit fortgeschritten, dennoch stand ein Einsatz bei der Oak Tree Mall an. Der Schock war groß, als ich sah, daß Marie, meine Frau, beinahe einem Mord zum Opfer gefallen war. In ihrer Hand fand ich eine zerrissene Halskette, die sie offensichtlich dem Täter entrissen hatte. Ich begleitete sie ins Krankenhaus und verbrachte eine lange Nacht mit Wachen und Hoffen. Als feststand, daß ich nichts weiter tun konnte, begab ich mich nochmal an den Tatort. Den sensationslüsternen Reporter hätte ich zwar am liebsten verprügelt, fand aber dennoch ein paar Worte für ihn und nahm seine Visitenkarte entgegen. Danach suchte ich den Tatort erneut ab und fand im Lichtschein der Taschenlampe ein Armeeabzeichen bei der Fahrertür von Maries Wagen. Mehr war nicht zu tun, ich überließ den Rest der Arbeit den Kollegen und fuhr nach Hause.

Der zweite Tag:

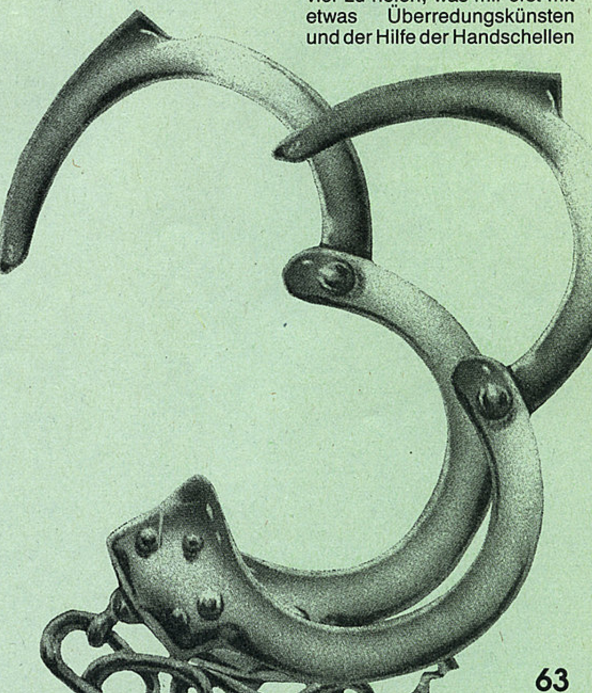
Mein unruhiger Schlaf wurde am nächsten Mittag durch einen Telefonanruf beendet. Captain Tate teilte mir mit, daß ich die Aufklärung des Verbrechens an Marie übernehmen sollte. Bevor ich mich auf den Weg zur Arbeit machte, nahm ich die Musikbox aus dem Schrank; vielleicht würde sie bei Maries Genesung helfen.

Im Büro der Mordkommission stellte mich Tate meinem neuen Partner vor, bei dem es sich zu gemeinsamem Entsetzen um Offizier Morales handelte. Gleichzeitig wurde mir empfohlen, einen älteren Mordfall zu untersuchen, der Ähnlichkeit mit dem Angriff auf Marie hatte. Die entsprechenden Nummern wurden mir von Tate mitgeteilt, und ich machte mich auch gleich an den Computer und sah mir die entsprechenden Dateien an. Da ich nun schon vor der Mattscheibe saß, nahm ich mir auch das Armeeabzeichen vor. Diese Aktion wurde mit dem Aktenzeichen zu einem weiteren Fall belohnt. Ich sah alle drei Fälle durch und notierte mir die wichtigsten Details wie Ort und Zeit des Verbrechens.

Ein kleiner Exkurs zum Thema Notizen: Ein guter Polizist notiert sich auch die kleinste Information, zu diesem Zweck hat er ja sein Notizbuch. Sie als Computerspieler sollten einen Haufen Papier neben Tastatur und Maus liegen haben, um Notizen zu machen. Es kann durchaus mal nötig sein, einer Spielfigur die Anweisung zu geben, sich etwas zu notieren. Das geschieht, indem mit dem Notizbuch auf eine interessante Stelle geklickt wird. Wo das zu geschehen hat, müssen Sie selbst herausfinden — aber lieber einmal zuviel als zuwenig probieren! Ein Gespräch mit dem Kollegen ergab noch eine interessante Anregung, vielleicht könnte man die Hilfe der Presse in Anspruch nehmen. Also rief ich den Reporter an, der mir letzte Nacht seine Karte gegeben hatte. Er versprach, einen entsprechenden Aufruf in die Zeitung zu setzen. Da mir für weitere Nachforschungen verständlicherweise die Nerven fehlten, verbuchte ich die Kette und das Abzeichen als Beweisstücke im Fall Marie und machte mich auf den Weg ins Krankenhaus. Dort besorgte ich mir Blumen für Marie und fragte am Empfang nach der Zimmernummer. In ihrem Zimmer gab ich ihr die Blumen und die Musikbox und einen Abschiedskuß. Ich bildete es mir wohl nur ein, aber ich glaubte eine Reaktion bemerkt zu haben.

Der dritte Tag:

Der Tag begann sehr vielversprechend: Eine Zeugin hatte sich auf den Zeitungsaufruf hin gemeldet. Ich fuhr zur angegebenen Stelle, um sie aufs Revier zu holen, was mir erst mit etwas Überredungskünsten und der Hilfe der Handschellen



gelang — die Verwendung der Handschellen war allerdings etwas ungewöhnlich!

Auf dem Revier besorgte ich der Dame erst einmal eine kleine Stärkung (der Kollege möge mir den Mundraub verzeihen!), danach starteten wir eine kleine Sitzung am Computer. Mit Hilfe des Phantomzeichnungsprogramms gelang es mir, ein Bild des Verdächtigen zu erstellen und seine Daten abzurufen. Zwar nur ein kleiner Erfolg — aber immerhin eine Spur. Ich brachte die Zeugin wieder zurück in ihr "Heim". Immerhin mußte ich ja noch die Handschellen holen. Auf dem Rückweg bestand Offizier Morales auf einem Zwischenstopp an der Oak Tree Mall. Ich war ja von meinen früheren Partnern schon einiges gewohnt, aber ihr auffälliges Verhalten gab mir doch zu denken und ich beschloß, sie im Auge zu behalten. Ich beendete den Tag, um in Ruhe über die bisherigen Ergebnisse nachdenken zu können, aber bisher fehlten mir irgendwie noch die Geistesblitze.

Der vierte Tag:

Endlich etwas Ablenkung. Ruiz, den ich neulich auf dem Highway angehalten hatte, hatte tatsächlich Beschwerde gegen mich eingelegt, und so mußte ich heute vor Gericht erscheinen. Auf dem Weg dorthin ging ich noch kurz bei unserem Obertechniker vorbei und organisierte mir einen Peilsender. Ich wußte zwar noch nicht genau, für was ich ihn verwenden wollte, aber bei der Unzuverlässigkeit meiner Kollegen sollte man bei der Gelegenheit zugreifen. Die Gerichtsverhandlung war kein großes Problem, da ich die Eichkarte des ehemaligen Streifenwagens als Beweismittel vorlegen konnte und die Uhrzeit auf dem Strafzettel richtig vermerkt hatte.

Auf der Rückfahrt bestand Morales wieder auf einem Zwischenstopp, ließ jedoch ihre Handtasche im Auto liegen. Ich nutzte die Gelegenheit, von ihrem Schlüssel ein Duplikat anfertigen zu lassen. Kaum hatten wir den Motor angelassen, wurden wir schon zu einem Mordfall gerufen.

Nachdem Morales einige Fotos gemacht hatte, untersuchte ich die Leiche genauer, wobei ich die Ausrüstung aus dem Koffer im Kofferraum benutzte. In der Tasche der Leiche fand ich den Führerschein; als ich das T-Shirt zurückschob, sah ich neben Stichwunden auch ein Pentagramm, das in die Leiche eingeritzt worden war. Zwei notizwürdige Funde. Mit den Zahnstochern konnte ich Haut- und Blutreste unter den Fingernägeln als Beweismaterial sichern. Bei der Erkundung der näheren Umgebung fand ich am Schrottwagen frische Lackspuren, von denen ich mit dem Spachtel eine Probe nahm. Nachdem alles Nötige getan und das Material im Kofferraum verstaut war, ging es zurück zum Revier, wo ich eine neue Datei über den soeben entdeckten Mord anlegte und danach das Beweismaterial unter der neuen Fallnummer verbuchte. Gemäß der Nachricht auf meinem Schreibtisch besuchte ich anschließend Marie. Immerhin hatte sich etwas getan, denn diesmal hing der Behandlungsplan am Bett. Als ich ihn las und die dort eingetragene Dosierung der Infusion mit dem eingestellten Wert verglich, bekam ich einen Schock: Die Geräte waren falsch eingestellt. Über die Notruftaste rief ich Hilfe herbei, die gerade noch rechtzeitig kam. Ich konnte nur hoffen, daß die Überdosis nicht zu sehr geschadet hatte.

Der fünfte Tag:

Die Nacht über plagten mich Alpträume, in denen Pentagramme eine wichtige Rolle spielten. Dies konnte nicht nur am Anblick von Dents Leiche liegen, irgendwie mußte mehr dahinterstecken. Also machte ich mich daran, eine fixe Idee, die sich in meinem Kopf festgesetzt hatte, zu überprüfen. Als ich den Computer einschaltete, sah ich, daß die Analyse des Beweismaterials neue Anhaltspunkte im Fall Dent er-

geben hatte. Also unterbrach ich die Arbeit und gab der Zentrale die Anweisungen, nach einem entsprechenden Auto zu fahnden. Danach machte ich mich an die Überprüfung meiner Theorie und zeichnete auf dem Computer die Orte aller bisher begangenen Verbrechen ein. Als ich daranging, die Punkte zu verbinden, erschien es mir, als würde ich ein unvollständiges Pentagramm zeichnen. Ich schätzte ab, wo der fünfte Punkt liegen mußte und plötzlich machte es "Klick", und ich wußte, wo ich weiterkommen würde (die Punkte konnte man nur sehr ungenau annehmen, aber ungefähr sollte es stimmen).

Natürlich machte ich mich sofort auf den Weg, meine Theorie zu überprüfen. Eigentlich wollte ich ja bei unserem Psychologen nachfragen, ob es möglich war, daß ein Serienmörder nach einem solchen Plan vorging. Leider war er nicht da, dafür lag jedoch die Personalakte von Offizier Morales herum, und ich konnte mir einen Blick nicht verkneifen. Irgendwie erschien mir die Frau immer seltsamer, aber ich ließ mir auf der Fahrt zu diesem Ort, den ich als nächsten Tatort verdächtigte, nichts anmerken.

Glück oder Zufall? Vor der Kneipe stand ein Fahrzeug, das sehr verdächtig aussah. Ich nahm eine Lackprobe und klemmte das Peilgerät unter den Wagen, dann betrat ich die Bar. Dort konnte ich zunächst kein bekanntes Gesicht ausmachen. Nach kurzer Zeit betrat Rocklin die Kneipe. Als ich mich näherte, ergriff er die Flucht. Mittels des Peilsenders konnten wir ihn gut verfolgen, und dank seiner schlechten Fahrweise hatten wir ihn bald gestellt. Oder besser gesagt, Rocklin stellte sich selbst — nämlich mitsamt seinem Wagen auf den Kopf.

An der Unfallstelle legte ich zunächst einige Warnfackeln aus und nahm mir den Unfallwagen vor. Mit Hilfe des Zündschlüssels öffnete ich den Kofferraum, wo ich fünf Päckchen Kokain fand. Als ich sie an mich nehmen wollte, wurde ich von einem Kollegen angesprochen und Morales übernahm die Sicherstellung der Drogen. Später im Revier nutzte ich Morales Abwesenheit dazu, mit dem Nachschlüssel ihren Schreibtisch zu öffnen, wo ich die Kombination eines Schrankes fand. Vielleicht gab es ja morgen eine Gelegenheit, dort die Gründe für ihr Verhalten zu finden. Morgen würde ja der Damenumkleideraum leer sein. Nachdem ich die Farbprobe verbucht hatte, machte ich mich auf den Weg ins Krankenhaus. Dort konnte ich außer einem zärtlichen Kuß für Marie nichts tun.

Der sechste und letzte Tag:

Meine erste Tat heute bestand darin, bei Captain Tate Rückendeckung für meine Untersuchungen in Sachen Morales einzuholen. Wie ich am Computer feststellte, hatte Morales nur vier der fünf Drogenpäckchen verbucht. Allerdings war es nichts mit dem ungestörten Betreten der Damenumkleideräume, denn unser fleißiger Hausmeister war gerade dort zugange. Nachdem ich in der Herrentoilette für eine kleine Überschwemmung gesorgt und dem Parkettkosmetiker so ein neues Betätigungsfeld geschaffen hatte, konnte ich mir nun Morales' Schrank vornehmen, die Nummer ist 386. Dort fand ich natürlich auch das fehlende Päckchen, was notiert wurde. Anschließend benachrichtigte ich Tate über meine Funde und machte mich auf den Weg zum Gerichtsmediziner.

Ich hasse makabre Scherze von Leon und fiel doch wieder einem zum Opfer, als ich mir die Schildchen seiner "Gäste" ansah. Immerhin brachte er mich auf eine heiße Spur, denn von ihm erhielt ich die Adresse von Rocklins Wohnung und einen Zeitungsausschnitt, der mir einen Schauer über den Rücken jagte, sowie einen Umschlag mit den Habseligkeiten des Verblichenen. Allerdings war nicht alles sein Eigentum: Ich fand auch ein Medaillon, das Marie gehörte. Ich brachte

es ihr sofort, und das Medaillon schien Wunder zu wirken. Leider konnte ich nicht lange bleiben, denn ich wollte Rocklins Bude noch genauer untersuchen.

Auf dem Weg dorthin wurden wir zur Unterstützung bei einem Hausbrand gerufen, und es zeigte sich, wie heiß unsere Spur war: Das Haus, das da in Flammen stand, war Rocklins'. Nachdem der Chef der Feuerwehr mir sein OK gegeben hatte, durchsuchte ich das Haus, um wenigstens noch einige Beweise zu retten. Im Hinterzimmer fand ich einen Kultraum, in dem ich Blut- und Haarreste eines Opfers sichern konnte. Im Wohnzimmer fand ich ein Bild, das alles erklärte und den letzten Hinweis lieferte, nämlich eine weitere Adresse.

Ich möchte dem Leser nicht verraten, wer auf dem Bild war — das soll für Sie eine ebensolche Überraschung sein, wie es für mich war.

Bevor ich mich auf den Weg zu besagter Adresse machte, holte ich noch einige Informationen über den Bewohner ein. Dabei half mir der Armeeoffizier in der Oak Tree Mall, der nach Vorlage meines Dienstausweises und des Fotos eine Personalakte herausrückte. Diese ließ ich auf dem Revier von Psychologen begutachten und mir einige wohlgemeinte Warnungen mit auf den Weg geben.

Der erste Besuch des verdächtigen Hauses war erfolglos, ohne Durchsuchungsbefehl war hier wohl nicht viel zu erreichen. Also fuhr ich zum Gericht und besorgte mir mit Hilfe des Bildes und des Zeitungsausschnittes das gewünschte Dokument. Leider beeindruckte es die Bewohner des Hauses absolut nicht, also mußten stärkere Geschütze aufgefahren werden. Die Unterstützung wurde jedoch nur bei lückenlosen Beweisen gewährt, und so fuhr ich aufs Revier und verbuchte alles, was ich noch an Beweismaterial im Inventar hatte. Nach einem erneuten Gespräch mit der Richterin konnte der Showdown endlich beginnen.

Die nächsten Minuten erschienen mir einmal wie Sekunden, dann wieder wie endlose Stunden: Mit gezogener Waffe gab ich dem Räumpanzer den Angriffsbefehl und betrat das Haus durch die geborstene Tür. Fast sofort wurde ich unter Beschuß genommen, konnte den Angreifer jedoch ausschalten. Ein zweiter Bewohner ergab sich ohne Gegenwehr und wurde festgenommen. Beim Durchsuchen des Raumes fand ich unter dem Sofa eine Fernbedienung, mit der ich schließlich eine Geheimtür zum Drogenlabor öffnen konnte. Ich war gerade dabei, das offensichtlich leere Labor zu verlassen, als ich aus den Augenwinkeln eine Bewegung wahrnahm und reflexartig den dritten Angreifer ausschaltete. Und nun gab es noch einmal eine Überraschung!

Aber die verrate ich Ihnen auch nicht, ich verrate Ihnen nur noch eins: wie Sie als Computer-Cop Ihre Waffe ziehen: Sie wählen die Pistole aus dem Inventar und klicken damit auf die Spielfigur. Alles klar? Dann sehen wir uns vielleicht irgendwann in Lytton — ich hoffe, Sie werden so gut sein, wie ich es war... *vw*

Gateway to the Savage Frontier

Erleichterung für alle Rollenspieler bringt Sascha Hülsen aus Ratingen.

In Kämpfen im Automodus (Quick) hat man den Kampf sofort gewonnen und verliert keine Hitpoints, wenn man die Tasten "Alt-X" gleichzeitig drückt. Nicht ganz fair, aber wirksam.

Spinndizzy Worlds

Für alle, die mit den einprogrammierten Welten nicht zufrieden sind, hat Klaus Vill aus Biberbach eine frohe Botschaft.

Am Anfang erst mal wie gewohnt einen Cluster (Easy oder Hard) anwählen, aber noch nicht starten. SHIFT und E gleichzeitig drücken, SHIFT loslassen und "DIT" eingeben. Als nächstes erscheint eine Botschaft auf dem Bildschirm, die man mit "Z" bestätigt. Ein Druck auf den Feuerknopf befördert einen zum Ausgangspunkt zurück. Wer jetzt wie gewohnt startet, wird sehen, daß er (außer seinem Kreisel) nichts sieht. Die Hintergrundgrafik ist verschwunden und der programminterne Level-Editor aktiv. Drücken der HELP-Taste zaubert eine Kurzanleitung herbei. Viel Spaß beim Weltenbasteln.

Oh No! More Lemmings

Rainer Soldan aus München ist schneller als der Schall und liefert alle 100 Zugangscodes inklusive der Zwei-Spieler-Codes.

Damit steht einer erneuten Rettungsaktion nichts mehr im Weg.

	TAME	CRASY	WILD
LEVEL 1	----------	TFLCAHVFBD	CGHQUDIJCF
LEVEL 2	IHRTDNCCAD	FLCIHTTGBK	KIQWLKCKCH
LEVEL 3	LRTDLCADAO	LCALVTFHBJ	LPUEOCCLCN
LEVEL 4	RTDLCILEAH	CKLTTFLIBS	QULKCOMMCP
LEVEL 5	TDLCCHVFAS	CCHRUFLJBG	UEMCAHWNCO
LEVEL 6	DLCIHVTGAJ	IHSUVLCKBO	LICKIVUOCM
LEVEL 7	LCALVTDHAG	LSUFLCCLBN	OCALWUDPCF
LEVEL 8	CILVTDLIAP	SUFLCILMBE	CILWUDOQCO
LEVEL 9	CAHRUDLJAR	WOJCEIVNBK	CAHRTGMBDP
LEVEL 10	IHRUDLCKAK	GLCIHVUOBG	KHRTFMCCDJ
LEVEL 11	LRUDLCCLAJ	NCAMUUFPBE	LPVNICADDI
LEVEL 12	RUDLCILMAQ	BKMTUNLQBD	PTFMCKMEDO
LEVEL 13	UDLCAHVNAJ	CAIPTEMBCL	VNICAITFDL
LEVEL 14	DLCIHVUOAS	MISVLKCCCS	NICMIWVGDL
LEVEL 15	LCALVUDPAP	LPTEMCCDCS	KCAMUVNHDE
LEVEL 16	CELVUDLQAI	PVMICKMECS	CIMVTNKIDM
LEVEL 17	CAHRTFLBBL	TDMCAHWFCE	CCHSUGMJDL
LEVEL 18	IHRTFLCCBE	DOCKIUTGCQ	IHRUGMCKDR
LEVEL 19	LRTFLCADBR	ICCLWVLHCS	LQUNICALDQ
LEVEL 20	RTFLCILEBK	CKMUVLIICK	SWNICOMMDE

	WICKED	HAVOC	2 PLAYER
LEVEL 1	UFOCAHWNDS	GGHPTGLBFI	----------
LEVEL 2	GOCIHTUODJ	KIQTFLGCFO	KHQTEIJCKR
LEVEL 3	MCALVUGPDG	LPTGLGADFI	LPTDIJADKK
LEVEL 4	CKLVUFMQDQ	RTFNGILEFE	PTDIJILEKD
LEVEL 5	GCISTLHBEI	TGNGCHVFFQ	TDIJAHTFKM
LEVEL 6	KHRTELGCEM	FNGIHVTGFG	DIJIHTTGKF
LEVEL 7	MPTDHGADER	NGALWTGHFF	IJALTTDHKS
LEVEL 8	PVLJGOMEEM	GILTTOJIFP	JILTTDIIKL
LEVEL 9	VLHGCHVFEQ	GCHSUGLJFQ	JAHPUDIJKN
LEVEL 10	ELGIHTTGEQ	IHSUFLGKFG	IHPUDIJKKG
LEVEL 11	NGCLUTEHES	MRWFSFALFS	----------
LEVEL 12	GKMVVMHIER	SUGLGILMFN	----------
LEVEL 13	GEHPUELJEM	UGLGAHWNFG	----------
LEVEL 14	OHQUELGKEI	FLGMHUUOFQ	----------
LEVEL 15	MPUDLGCLEQ	LGCLVUGPFN	----------
LEVEL 16	QWLHGKMMEQ	GILTUNJQFH	----------
LEVEL 17	UMHGGITNEL	GCHPTEMBGE	----------
LEVEL 18	DLGIHUUOEJ	OHPTEOGCGD	----------
LEVEL 19	HGEMTWMPER	MQTDMGCDGL	----------
LEVEL 20	GILUWMJQEI	STDMGILEGD	----------

Charly (Amiga)

Von Manuel Siesmayer aus Berlin stammen alle 100 Levelcodes für Charly. Dann mal los!

Levelcodes:

01) ----	21) LEAP	41) FREE	61) FAST	81) DEAL
02) ROOM	22) WORK	42) BANK	62) SOUL	82) FEED
03) CLAW	23) GLAS	43) BABY	63) ARMS	83) SPIN
04) NEST	24) LOOP	44) STAR	64) SOLE	84) GEAR
05) WORD	25) DARK	45) HINT	65) AREA	85) HOUR
06) FISH	26) ATOM	46) CHAT	66) CHIP	86) CAKE
07) AUNT	27) TALK	47) FOUL	67) ARMY	87) NAIL
08) RUSH	28) COAT	48) CALL	68) CITY	88) CURE
09) TUBE	29) LOAD	49) LINE	69) KING	89) WOOD
10) RICH	30) LIFE	50) BEER	70) RAIN	90) SIGN
11) HAIR	31) PICK	51) NEWS	71) HEAD	91) LOST
12) SPOT	32) POST	52) TIME	72) IRON	92) BILL
13) NAME	33) RING	53) STUN	73) FACE	93) BONE
14) EDGE	34) GREY	54) TUNE	74) WEST	94) WAVE
15) DEEP	35) BEST	55) WALK	75) KICK	95) STOP
16) CASH	36) DEAD	56) WAIT	76) MAIN	96) MIND
17) SALT	37) KNOB	57) EVEN	77) PARK	97) GAME
18) PACT	38) TASK	58) SHIP	78) HILL	98) PEAK
19) FIRE	39) BOSS	59) MEAT	79) GOLD	99) GOOD
20) STAG	40) LAND	60) AUTO	80) PULL	100) IDEA

Might & Magic III: Isles of Terra

Boris Laederach aus Ittigen in der Schweiz hat den dritten Teil der "Might & Magic" Rollenspielreihe schon gelöst.

1. Wahl der Charaktere:

Eine ausgewogene Gruppe besteht aus vier Kämpfern und zwei Zauberern. Meine Gruppe ist folgendermaßen aufgebaut: Paladin, Knight, Ninja, Archer, Priest, Mage. Von Vorteil ist es, mindestens zwei Charaktere jeder Zaubererklasse in der Party zu haben (Mage-/Priestspells). Dafür eignen sich eben Paladine und Archer ausgezeichnet; die reinen Hacker verfügen später über mehr Attacken, aber bis zum Superhelden der siebzigsten Stufe ist es ein weiter Weg. Ebenfalls unentbehrlich ist ein Langfinger (Robber oder Ninja), sonst könnt Ihr die schönen Truhen nicht gefahrlos öffnen.

2. Erste Schritte auf den Inseln Terras:

Zum Anfang ist das Spiel etwas schwer. OK, ich geb's ja zu, aber mit viel Geduld und etwas Glück kommt man bald zu ansehnlichen Erfolgen.

Zuallererst sollte man die Monster in der Stadt aus dem Wege räumen. Ins Dungeon kann man sich wagen, das ist fürs erste nämlich nicht allzu gefährlich (bis auf den Rat Overlord).

Nach einigen Leveln darf man sich ruhig auf die Straße begeben, die Goblins sind noch relativ harmlos. Immer speichern, da ein toter Charakter nicht mehr viel nützt. Nach einigen Wegbegegnungen sollte man Level 8 oder 9 erreicht haben. Jetzt ist es Zeit, den Rat Overlord zu Kleingemüse zu verarbeiten.

Nach der Befreiung der Stadt kriegt man erst mal einen Schub Erfahrungspunkte. Befördern lassen und raus aus Fountain Head.

Das Abenteuer kann beginnen.

3. Sightseeing auf Terra:

Es folgt nun eine Liste der Orte, die man besuchen kann (oder könnte, wenn man den richtigen Schlüssel bei sich hat...). Die Einteilung erfolgt nach Gefährlichkeitsstufen, die ruhigen Orte also zuerst und die happigen Dungeons zuletzt:

— Temple of Moo (A1): Gute Aufwärmübung. Den Cleric vorerst in Ruhe lassen und später zurückkommen, wenn man über wirksame magische Fernwaffen verfügt (Feuerbälle oder Blitze). Keine zur Lösung wichtigen Schätze vorhanden, aber für Neulinge recht brauchbare Gegenstände.

— Zyklop Cavern (B1): Achtung! Nur den ersten Teil des Dungeons ausnehmen. Die Zone nach der Klingenwand wird von einäugigen Gesellen bevölkert und ist wohl noch zu gefährlich (ca. Level 15-20 nötig). Im vorderen Teil der Höhle kann man aber gute Erfahrungspunkte abholen.

— Arachnoid Cavern (B4): Der ideale Urlaubsort für Kammerjäger. Die Spinnen und Dino Beetles dürften nicht allzu gefährlich sein (Level 10 vorausgesetzt). Helden mit höherem Level dürfen sich auch an die giftigen Würmchen wagen, die hinter den Geheimtüren herumwuseln. Lord Magic und Lord Prayer unbedingt besuchen. Priester und Zauberer sollten die Angebote annehmen, denn die Skills garantieren mehr Spellpoints (gilt besonders für Zweitklaßzauberer wie Archer und Paladine). Die Magic Number lautet 20301. Bruder Zeta befindet sich außerdem hier.

— Stronghold Slithering Cult (B2): Auf geht's zur Schlangenjagd! Die Cobra Fields sind harmlos, die "Armleuchter" dagegen lästig, da sie dauernd Feuerbälle abschießen. Knöpft Euch diese Creeping Candles als erstes vor.

Die Schätze sind recht gut, auch befindet sich hier eine besondere Bar, wo man gegen die von den Brüdern ausgelieferten Quatloo Coins die Skills Endurance, Strength und Accuracy verbessern kann. Das Paßwort lautet Epsilon (wer das griechische Alphabet etwas kennt, konnte es ja auch erraten...). Empfohlener Level für diese Schlangengrube: 12 aufwärts. Zuletzt der Code für das Kraftfeld: JVC.

— Baywatch (B2): In dieser schönen Stadt begegnet man zwar nicht David Hasselhoff, doch gibt's ein schönes (Wasser-) Leichenmeeting; die Knochenbrüder und Zombies dürfte man relativ schnell wieder zur Ruhe gebettet haben. Zuerst den Weg zum Tempel freimachen (erster Ausgang rechts nach Betreten der Stadt). Das Dungeon hält einige Überraschungen bereit (die "Insane-Portraits" der Helden sind doch wirklich "putzig", gell?); unter anderem findet man Bruder Gamma. In den Gruben der Stadt sind Schätze versteckt.

HAMO
HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR
Telefon: 021 62 / 1 2073

Aus unserem Angebot:

NAME	Genre	AMIGA	PC	ST
AH 73 K Thunderhawk d	SIM	79,50	89,50	79,50
A-Mos	TOO	99,50	-	-
A-Mos Compiler	TOO	59,50	-	-
A-Mos 3D	TOO	79,50	-	-
Advantage Tennis d	SIM	59,50	69,50	a. A.
Ariline Transport Pilot	SIM	-	99,50	-
Aribus 320 d	SIM	99,50	-	99,50
Air Combat Aces	SAM	79,50	89,50	79,50
Baby Jo	AAD	79,50	79,50	79,50
Bandit Kings of China d	STR	89,50	89,50	-
Bards Tale Construction Kit d	ROL	-	89,50	-
Bards Tale Trilogy	ROL	-	89,50	-
Battle Isle - d. Hammergame d	STR	74,50	84,50	a. A.
Bundesliga Manager Profes. d	SIM	69,50	69,50	69,50
Billy the Kid	ADV	a. A.	a. A.	a. A.
Bill Elliots Nascar	SIM	-	84,50	-
Black Gold d	SIM	69,50	79,50	a. A.
Broker King d	SIM	a. A.	69,50	a. A.
Castles d	STR	a. A.	79,50	-
Castles of Dr. Brain d	ADV	-	89,50	-
Crystals of Arborea d	ADV	64,50	69,50	a. A.
Cruise for a Corps d	ADV	79,50	79,50	a. A.
Command HQ	STR	-	89,50	-
Chuck Yeager (PC=Air Com.) d	SIM	69,50	79,50	a. A.
Chuck Rock d	AAD	59,50	-	59,50
Civilisation	SIM	a. A.	89,50	-
Dark Crypt d ***	SIM	79,50	79,50	a. A.
Death Knights of Krynn d	ROL	79,50	79,50	-
Die Kathedrale d	ADV	89,50	89,50	a. A.
Drachen von Laas d	ADV	64,50	64,50	-
Deuteros d	ROL	74,50	a. A.	-
Elite (PC Version=Elite Gold) d	SIM	69,50	89,50	69,50
Eye of the Beeholder 2 d	ROL	79,50	89,50	-
Face Off Icehockey d	SIM	64,50	-	64,50
Fate Gates of Dawn d	ROL	74,50	a. A.	a. A.
F 14 Tomcat	SIM	-	89,50	-
F 15 Strike Eagle 2 d	SIM	79,50	84,50	79,50
F 117 Nighth. (F 19 V.2.0) d	SIM	a. A.	89,50	-
F 19 Stealth Fighter d	SIM	79,50	89,50	79,50
Flight of the Intruder d	SIM	84,50	99,50	84,50
Fort Apache d	STR	79,50	-	79,50
Gengis Khan d	STR	89,50	89,50	-
Gateway to the Savage Fr.	ROL	a. A.	79,50	-
Great Courts 2 d	SIM	69,50	74,50	69,50
Gunship 2000 d	SIM	a. A.	84,50	-
Heart of China d	ADV	79,50	89,50	-
Heimdall d	ROL	79,50	a. A.	a. A.
Heroes Quest 1	ADV	59,50	89,50	-
Heroes Quest 2	ADV	89,50	89,50	-
Hero Quest (Gremlin) d	ROL	64,50	a. A.	64,50
Hero Quest Data (Gremlin) d	TOO	49,50	-	49,50
KAISER d	SIM	99,50	99,50	99,50
Knights of the Sky d	SIM	84,50	89,50	-
Kings Quest 5 d (EGA)	ADV	89,50	89,50	-
Kings Quest 5 d (VGA/256)	ADV	a. A.	99,50	-
Larry Laffer Utilities	GAG	-	89,50	-
Leisuresuit Larry 5 d	ADV	a. A.	89,50	-

NAME	Genre	AMIGA	PC	ST
Lemminge d	ADV	59,50	84,50	59,50
Lemminge DATA d	TOO	49,50	59,50	a. A.
Links VGA d	SIM	-	89,50	-
Links Zusatzdisketten jeweils	-	-	49,50	-
Life and Death d (PC L.u.D. 2)	SIM	59,50	89,50	a. A.
Lotus Esprit Turbo 2	SIM	59,50	a. A.	a. A.
Mario Andretti d	SIM	a. A.	79,50	-
Martian Memorandum VGA	ADV	-	89,50	-
Megatraveller 2	ROL	a. A.	89,50	-
Megafortress	SIM	a. A.	89,50	-
Mega-Lo-Mania d	STR	79,50	a. A.	79,50
Midwinter 2 (Flames of Freedom) d	STR	84,50	84,50	84,50
MIG 29 Super Fulcrum d	SIM	99,50	99,50	99,50
Micropose Golf d	SIM	84,50	a. A.	-
Nebulus 2 d	ACT	64,50	-	-
No Greater Glory	SIM	-	79,50	-
Police Quest 3 d	ADV	a. A.	89,50	-
Powermonger d	STR	49,50	a. A.	69,50
Powermonger Data	TOO	49,50	-	49,50
Pools of Darkness	ROL	-	79,50	-
Quest for Longbow (Robin Hood)	ADV	-	89,50	-
Railroad Tycoon d	SIM	84,50	84,50	84,50
Rise of the Dragon d	ADV	79,50	89,50	-
Robin Hood d	ADV	64,50	79,50	a. A.
Return of Medusa d	ROL	69,50	79,50	69,50
Red Baron d	SIM	84,50	89,50	-
Rules of Engagement	STR	64,50	84,50	-
Sanctuarty d	ADV	69,50	69,50	a. A.
Secret of the Monkey Isl. 2 d	ADV	79,50	89,50	a. A.
Simpsons d	ACT	59,50	69,50	a. A.
Space Quest 4 d	ADV	a. A.	89,50	-
Spirit of Adventure d	ROL	69,50	79,50	-
Speedball 2	ACT	64,50	84,50	64,50
Strike Commander d ***	SIM	-	89,50	-
Steigenberger Hotel d	SIM	59,50	a. A.	a. A.
Starflight 2 d	STR	59,50	a. A.	59,50
Silent Service 2 d	SIM	79,50	89,50	-
Terminator 2 d	ACT	79,50	79,50	-
Time Quest d	ADV	-	84,50	-
Traders d	SIM	69,50	a. A.	69,50
Ultima 6 ***	ROL	89,50	89,50	-
Ultima 7 ***	ROL	-	99,50	-
Winter Challenge	SIM	-	79,50	-
Willy Beamish	ADV	-	89,50	-
Wing Commander 1 d	SIM	Juni ???	84,50	-
Secret Mission 1 und 2 jeweils	-	-	49,50	-
Wing Commander 2 d	SIM	-	84,50	-
WC 2 Speech Pack		-	49,50	-
Wild West World d	STR	89,50	89,50	-

Wenn möglich, liefern wir alle Programme natürlich mit deutschen Anleitungen oder in deutschen Versionen. Wir führen natürlich auch alle Neuerscheinungen, selbst wenn diese nicht in dieser Anzeige stehen. Einige Neuheiten waren bei Drucklegung dieser Anzeige noch nicht lieferbar. Andere Titel fanden vielleicht keinen Platz mehr. Aktuelle Informationen über unseren Telefonservice. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Preislisten gegen 1,60 frankierten Rückumschlag; bitte System angeben.

CDTV Hard und Software:

Grundgerät deutsch mit Software, Preis inklusive Porto und Verpackung und montiertem Adapter zum Anschluß einer handelsüblichen AMIGA Maus oder eines handelsüblichen AMIGA-Joysticks DM 1595,-

Weiter Hard- und Software für CDTV auf Anfrage.

Weiter im Angebot:
Super Famicom - Game Gear - Lynx - Game Boy - LDG.System - Hard und Software

Hardware für alle:

PC 386 25 MHz/4 MB Ram/5,25/3,5 Drive/ 80 MB Harddisk/VGA color + color Monitor 1024*768/ MS-Dos 5.0/Betriebsbereit/ 1 Jahr Garantie DM 2995,-
512 KB intern für AMIGA 500 - Uhr abschaltbar NoName DM 89,-
512 KB wie oben aber Markenerweiterung, alles gesockelt/vergoldete Kontakte DM 129,-
1 MB Erweiterung für A500+ auf 2 MB Chipram DM 199,-
Kickstartumschalter auf K1.3 für A500+ mit Kick 1.3 DM 119,-
2 MB intern für A 2000 Markenerweiterung von bsc bis 8 MB DM 379,-
2 MB intern für A 2000 Markenerweiterung bis 8 MB DM 299,-
Action Cartrige MK 2 AMIGA 500 DM 189,-
Action Cartrige MK 3 AMIGA 2000 DM 229,-
3,5" externes Amiga Drive - Markenlaufwerk absch./Bus DM 189,-
3,5" externes Amiga Drive - No Name absch./Bus DM 159,-
BTX Set AMIGA an DBT03 inkl. Software DM 89,-
Modem 2400 Baud MNP 5 für AMIGA/ST/PC mit FTZ DM 479,-
Modem 2400 Baud MNP 5 für AMIGA/ST/PC ohne FTZ DM 389,-
Fujitsu DL 1100 color 24 Nadel Printer für AMIGA/PC/ST mit speziellem AMIGA-Workbench-Treiber, deutsche Version und Handbücher DM 989,-

Größere Festplatten und weitere bsc Produkte auf Anfrage, alle Geräte betriebsbereit:

Komplettlösungen zu allen gängigen Rollenspielen und Adventures lieferbar:
Ganz neu:
Secret of the Monkey Island 2 - Eye of the Beholder 2 - Ultima 7 - Dark Crypt
Nur je DM 19,95 Fate Gates of Dawn - mit allen Plänen DM 29,95

Mäuse für alle:

HighRes Maus mit Mauspad für AMIGA/ST/PC 1 Jahr Garantie DM 69,50
Optische Mäuse für AMIGA/ST 2 Jahre Garantie DM 129,50
Optische Mäuse für PC inklusive MS/PS Treiber DM 129,50
Infrarot Mäuse — Trackballs — Scanner — Modeme — Digitizer und mehr auf Anfrage

Joysticks für alle:

Advanced Gravis Joystick der BESTE analoge für PC schwarz DM 89,50
transparent DM 99,50
Gravis Gamecard für 2 Joy und XT/AT bis 33 MHz DM 99,50
Advanced Gravis für AMIGA/ST/64 schwarz DM 84,50
transparent DM 94,50
Competition Pro Star AMIGA/ST/64 DM 39,50
PC mit Karte DM 89,50
Nintendo - MEGADrive - PC Engine DM 59,50
Quickshot analog für XT/AT DM 39,50
XT/AT mit Steckkarte für 2 * Joy (für XT/AT bis 16 MHz) DM 69,50

Sound für alle:

AD Lib Sound Board für XT/AT DM 199,-
SoundBlaster Version 2.0 DM 299,-
SoundBlaster Pro DM 698,-
ThunderBoard (AdLib und SoundBlaster kompatibel) DM 289,-
Roland LAPCI deutsche Version original MagicMusic DM 949,-

Im übrigen erhalten Sie bei uns alle Magic Music Produkte zu günstigen Preisen.

Versandbedingungen: Bei Vorkasse +DM 5,00, bei Nachnahme +DM 7,00
HOTLINE Mo-Fr 9-11 & 14-19 Uhr
Fax 02162/12074 • Btx: *20003021621 2073# oder *Rösges#
HAMO K. Rösges • Rahserstraße 235 • 4060 Viersen 1

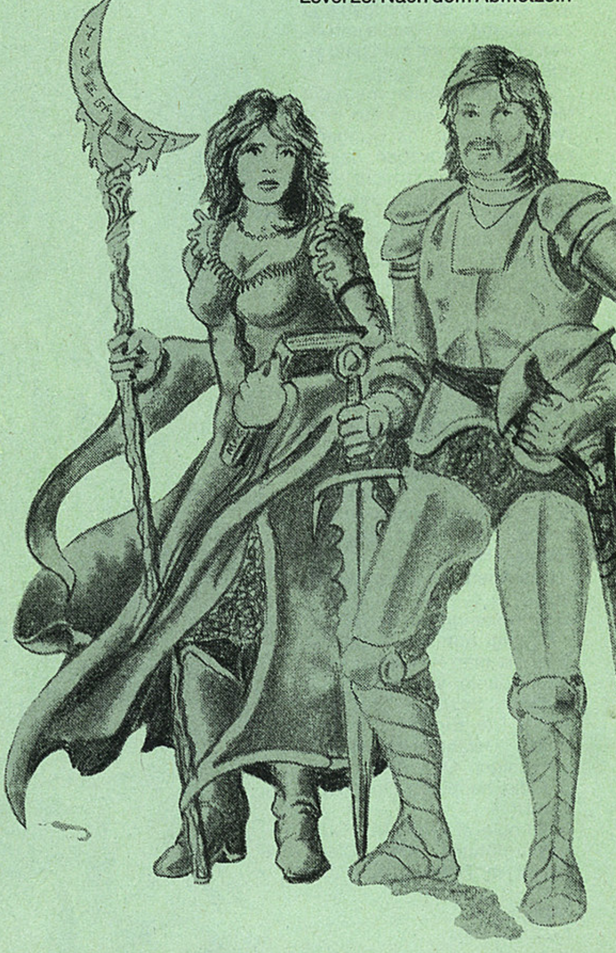
— Dark Warrior Keep (B12): Zum Betreten wird ein Schlüssel benötigt (gelber Key, soweit ich mich noch erinnere). Auch sollte man hier vorsichtig sein mit dem Vordringen in die Höhle (ab Level 20). Die Schatztruhen nicht unbedingt sofort aufmachen, denn mit niedrigem Thievery-Level explodieren die Truhen und die Schätze sind verloren. Die Jousters (Ritter auf Pferd) unbedingt in Ruhe lassen. Sie und ihr Oberhaupt (Top Jouster) sind erst mit dem Spell Implosion kleinzukriegen.

— Wildabar (B4): Diese Stadt ist recht ungefährlich. Im Dungeon unbedingt den Spell Levitate anwenden, denn es gibt recht viele Falltüren, bei denen kräftig Hitpoints abgezogen werden. Wieder befindet sich einer der sechs Brüder in den Höhlen. Nebst guten Schätzen sollte man aus den Fässern trinken, da hiermit einige Attribute verbessert werden.

— Swamp Town (E2): Entweder per Portal oder mit dem Schiff des Seefahrers von Knights Point zu erreichen. Alle Wände aufschlagen und die Ninjas auseinandernehmen, denn so spart man die Kosten im Tempel, wenn man die Charaktere uncursen muß. Die Höhlen der Stadt sind etwas gefährlich, hier werden aber wichtige Tips vergeben.

— Halls of Insanity (A3): Die ersten Drachen tauchen auf. Achtet auf die Mystic Clouds, da sie alle Spellpoints auf einmal abziehen können. Gegen die Evil Eyes steht Ihr dann "nackt" da. Mein Tip: In einiger Entfernung den Spell Dragon Breath casten, solange es noch geht. Die Evil Eyes sind dann zumindest geschwächt und nicht mehr so schwer zu besiegen. Wertvolle Schätze warten hier auf Abnehmer, man muß allerdings schon über ein entsprechendes Polster an Hitpoints verfügen (Level 25), sonst sieht es nicht gut aus. Die Lösungen zu den von den Sphinxen gestellten Rätseln: Blink und Tears. Einige Felder vor den Truhen direkt heranteleportieren, sonst findet Ihr Euch am Ausgang wieder.

— Gargoyle Shrine (B3): Ab Level 25. Nach dem Abmetzeln



der Tempelbesatzung kommt man zu den Köpfen. Die Drehkombination ist nicht ganz leicht herauszufinden, aber wer Terra etwas kennt, wird sie schon entdecken....Das zweite Rätsel ist etwas unlogisch, daher hier die Lösung: Weeds. Dann bleibt nur noch der Trunk, der Euch ein Stück weiter die Karriereleiter heraufschiebt. Zuletzt zum Kopf zurückkehren.

— Magic Cavern (E4): Wenn Euch die Spells zu teuer erscheinen, empfiehlt sich ein kleiner Besuch in dieser Höhle. Ab dem 20. Level finden sparsame Helden eine gute Quelle für die höheren (und teureren) Spells. Die Monster sind allerdings gefährlich: auf jeden Fall die Sorcerers unter Beschuß nehmen, da sie recht wirksame Offensivspells auf Euch casten. Auch hier alle Wände sorgfältig nach Geheimtüren absuchen. Die Magic Cavern erreicht Ihr über den Brunnen an der Westküste des Quadranten A4.

— Terror Tomb (E2): Nur mit Terror Black Key zu betreten. Die ersten zwei "Reihen" sollten zu bewältigen sein, aber Ihr solltet Euch noch von der Gruft des Vampirkönigs fernhalten (diese erst mit Level 50 betreten; das restliche Dungeon wird an Level 35 empfohlen).

— Dragon Cavern (E1): Hier residieren die größeren Exemplare der Feuerspeier. Die größten Geldhaufen sind überall in den Höhlen verteilt, doch sie werden von Green Dragons bewacht, die von einem äußerst unangenehmen Odem Gebrauch machen. Kleiner Trick: Auf dem Kontinent über der Höhle gibt es eine Statue, die gegen entsprechendes Kleingeld mehr Hitpoints verleiht. In den Tiefen der Drachenhöhlen hält der Drachenkönig sein Mittagsschläfchen. Ab Level 50 dürfen erste Störversuche unternommen werden. Empfohlen wird der Spell Heroism, kombiniert mit Holy Bonus (der Drachenkönig ist gegen Implo-

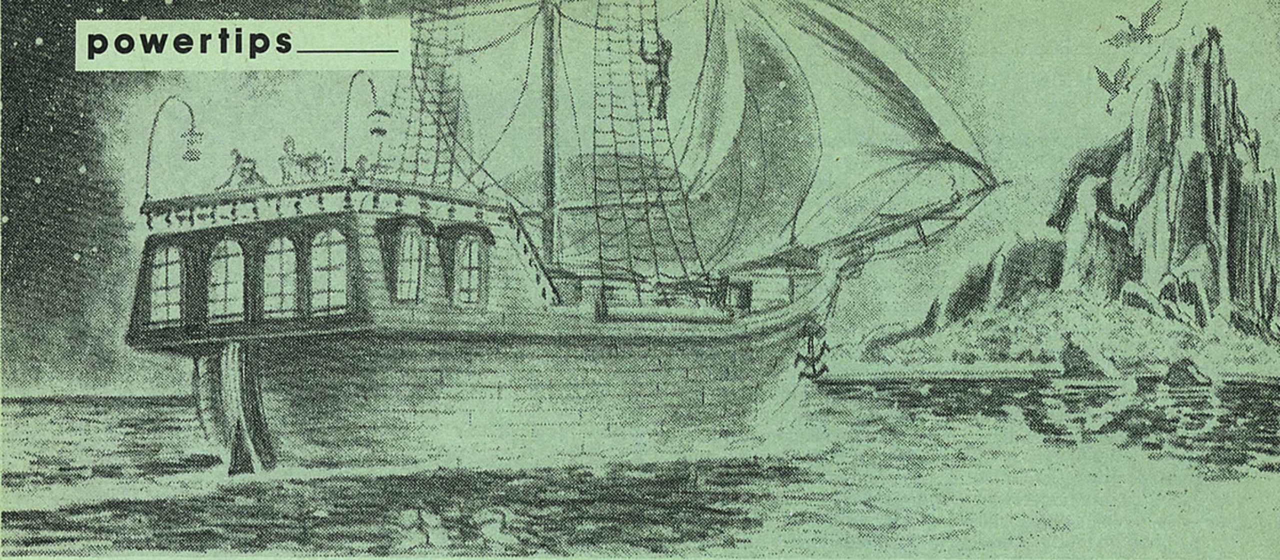
Ein guter Rat! Lesen Sie besser nicht weiter. Bei diesen Preisen könnten Sie "schwach" werden!
Bestellnotruf: 02374-74112

Amiga		**IBM PC**	
3-D Construction Kit	116,95	3-D Construction Kit	116,95
4-D Sports Boxing	59,95	Bandit Kings	83,95
A 320 Airbus	89,95	Battle Isle	85,95
Bandit Kings	83,95	Big Business	58,95
Battle Command !	39,95	Black Gold	70,95
Battle Isle	70,95	Blues Brothers	65,95
Big Business	51,95	Bundesliga Manager Prof.	69,95
Birds of Prey	75,95	Cadaver	85,95
Black Gold	64,95	Carrier Command	29,95
Blues Brothers	57,95	Chuck Yeagers AFT 2.0	65,95
Brainblasters !	19,95	Chuck Yeagers Air Combat	75,95
Brat	49,95	Civilization d. *	85,95
Bundesliga Manager Prof.	69,95	Command H. Q.	77,95
Cadaver	63,95	Conquest of the Longbow	85,95
Cadaver - The Pay Off	39,95	Crystals of Arborea	60,95
Carrier Command !	29,95	Das Boot	79,95
Castles *	a. A.	Dragonflight	75,95
Chips Challenge	57,95	Eye of the Beholder 2 d. *	85,95
Chuck Yeagers AFT 2.0	59,95	F-117 A Stealth Fighter 2.0	84,95
Crystals of Arborea	60,95	F-15 II Strike Eagle	77,95
Das Boot	69,95	F-15 II Scenario Disk	40,95
Deuteros	69,95	Falcon 3.0 *	a. A.
Die Kathedrale	84,95	Flight of the Intruder	85,95
F-15 II Strike Eagle	72,95	Genghis Khan	83,95
Face Off	64,95	Great Courts 2	69,95
Fate - Gates of Dawn	69,95	Gunship 2000	84,95
Final Fight	59,95	Hillstreet Blues	63,95
First Samurai	69,95	Imperium !	39,95
Flight of the Intruder	85,95	Jetfighter II	85,95
Genghis Khan	83,95	Kaiser	95,95
Gods	63,95	Larry 1 VGA	85,95
Great Courts 2	65,95	Larry 5	85,95
Heart of China	75,95	Lemmings	75,95
Heroes Compilation !	29,95	Lemmings Data Disk 1	59,95
Hillstreet Blues	63,95	L'Empereur	85,95
Lemmings	55,95	Links	89,95
Lemmings Data Disk 1	49,95	Links Kurs Disk 1 - 5 je	39,95
Lotus Turbo Challenge 2	59,95	Mad TV	82,95
Manchester United Europe	64,95	Martian Dreams	83,95
Mega lo Mania	69,95	Megatreveller 1	75,95
Megatreveller 1	64,95	Might & Magic III d.	85,95
Midwinter 2	69,95	N. A. M.	83,95
Might & Magic II	69,95	North & South !	26,95
M. U. D. S. !	25,95	Pirates	57,95
N. A. M.	70,95	Police Quest III	85,95
North & South !	26,95	Pools of Darkness	73,95
On the Road	64,95	Railroad Tycoon	81,95
Pirates	57,95	Red Baron d.	85,95
Pitfighter	65,95	Return of Medusa	70,95
Projectyle !	19,95	Rock'n Roll	59,95
Populous 2	65,95	Secret of Monkey Island 2 e.	75,95
Railroad Tycoon	72,95	Secret Weapons of t. Luftw.	88,95
Red Baron	75,95	Shadow Sorcerer	79,95
Return of Medusa	64,95	Silent Service II	75,95
Rise of the Dragon	75,95	Sim City/Populous	70,95
Robocop 3	65,95	Sim Earth	88,95
Shadow Dancer	55,95	Sorcerers Appliance	85,95
Shadow Sorcerer	69,95	Space 1889	79,95
Silent Service II	75,95	Space Quest IV d.	85,95
Sim City/Populous	70,95	Spirit of Adventure	70,95
Spirit of Adventure	64,95	TV Sports Basketball !	29,95
Starflight 2	60,95	TV Sports Football !	25,95
Steigenberger Hotel Manag.	55,95	UMS II	83,95
T.N.T. Compilation !	29,95	Wayne Gretzky 2	69,95
Toki	59,95	Wing Commander II	85,95
Traders	65,95	Wing C. II Speech Acces.	39,95
TV Sports Football !	25,95	Wing C. II Special Op. 1	42,95
UMS II	83,95	Winter Challenge	75,95
Winzer	64,95	Winzer	70,95
Wrestlemania	65,95	Wrath of the Demon	78,95
Z-Out !	29,95	**Soundblaster 2.0**	259,95

Atari ST			
3-D Construction Kit	90,95	Great Courts 2	65,95
Big Business	51,95	Manchester United Europe	64,95
Black Gold	64,95	Mega lo Mania	69,95
Blues Brothers	57,95	Midwinter 2	69,95
Brainblasters !	19,95	North & South !	26,95
Chuck Yeagers AFT 2.0	59,95	Rock'n Roll !	19,95
Conquerer !	29,95	Toki	59,95
F-15 II Strike Eagle	72,95	Traders	65,95
Flight of the Intruder	85,95	Turrican II e. !	29,95
Gods	63,95	Z-Out !	29,95

Über 1000 Spiele ab Lager verfügbar!

Dies ist nur ein Auszug des Lieferprogramms. Weitere Titel und Neuheiten auf Anfrage. Der Versand erfolgt in den alten Bundesländern per Post NN (8,00 DM) oder per UPS NN (12,00 DM). In die neuen Bundesländer leider nur per Post NN. Ausland nur Vorauskasse (15 DM). Wollen Sie per Vorauskasse (5,50 DM) bestellen, rufen Sie bitte wegen Verfügbarkeit und aktuellen Preisen vorher an, damit wir Ihnen die Titel reservieren können. Änderung und Irrtum vorbehalten. (* = Programm bei Anzeigenabgabeschluß noch nicht verfügbar. ! = nur solange Vorrat reicht) Schriftliche Bestellungen bitte an:
Grzywaczewski Datentechnik, Gerickestr. 10, W-5860 Iserlohn, Tel.02374/74112



sion recht unempfindlich, jedoch nicht "hieb- und stichfest).

— Cursed Cold Cavern (D1): Lustiges Örtchen. Nebst Hexen stehen auch einige Kochtöpfe rum, ein Griff kann da nicht schaden, es sind z.T. wichtige Gegenstände in den Kesseln gelandet (wie die da wohl hinkamen?...guten Appetit!). Auch die Schätze dürften recht brauchbar sein. Ein wichtiger Schlüssel wartet auf seinen Abnehmer.

— Blistering Heights (D2): Erreichbar mit dem Spell Town Portal. Die herumlungernden Echsen und Minidrachen stellen keine Hindernisse dar. Alle Truhen aufmachen, dann ins Dungeon unter der Stadt. Hoffentlich habt Ihr einen guten Spellcaster bei Euch, denn die Firestalkers erweisen sich als widerstandsfähig. Die Belohnung für Eure Mühe fällt entsprechend aus.... Es werden auch Attribute mächtig verbessert.

— Maze from Hell (F3): Hmmm... nichts für Anfänger... auch nicht für Fortgeschrittene, aber wer so um Level 65 steht, kann mal reingucken. Es lohnt sich allemal, allerdings müß man öfters den Spell Divine Intervention anwenden, um die versteinerten und erschlagenen Recken zu rehabilitieren. Im Maze of Hell steht auch ein wichtiger Brunnen: wer aus ihm trinkt, wird zum Ultimate Adventurer (und darf auch die letzte Sektion der Pyramide betreten). Etwas speziell sind die Pyramiden. Um sie zu betreten, wird die Golden Light Card von der Insel Mount Keystone benötigt; sie öffnet den Zugang zu allen anderen Pyramiden. In allen Pyramiden werden ungeheuer wichtige Tips gegeben und — was noch wichtiger ist — die heißbegehrten Power Orbs liegen praktisch unbewacht herum (nun, so ganz unbewacht nicht, aber für Helden der fünfzigsten Stufe macht das doch keinen Unterschied mehr...). Wer viele Erfahrungspunkte scheffeln möchte, verteilt die Orbs an verschiedene Könige, etwa im Verhältnis 2:1 für den König, dem man schließlich die Macht über Terra übergeben möchte. Aber Achtung: Wenn ein König 11 Orbs in seinem Besitz hat, sind die zwei anderen Schlösser zerstört, mit allen Folgen (z.B. keine Prämien für alte Artefakte mehr).

Die Orbs gibt's in folgenden Dungeons: Stronghold Slithering Cult (2), Halls of Insanity (2), Gargoyle Shrine (2), Dragon Cavern (4), Terror Tomb (4) und Maze of Hell (4). In den Pyramiden liegen weitere acht bereit.

In den Seitengängen der Pyramiden liegen oft hitzeabstrahlende Kristallhaufen. Auf keinen Fall anfassen, denn die Dinger lassen Euch vorzeitig altern!

Paßwort zu der Sunken Island: Youth. Die Insel befindet sich gerade östlich von Baywatch. Auf der Nordspitze der Insel steht ein geheimnisvoller Brunnen, der vorzeitig gealterte Helden wieder auf Trab bringt (eine Ausnahme bilden die durch Strahlen verursachten Schäden).

Codes zu der Ship Initiation Sequence: 231 und 645.

Codes für die verschiedenen Pyramiden: Alpha, Warp, Creators, Primary.

"Hinter Schloß und Riegel":

Wer kennt dieses Problem nicht? Die Rätsel in den Castles sind manchmal recht kniffig. Hier die Lösungen:

— Castle Whiteshield: Jobarry, Smello

— Castle Dragontooth: 11, 20000

— Castle Bloodreign: Ogre, Nortic

— Castle Greywind: Circle

— Castle Blackwind: Ten

Zu den Wortspielen und sonstigen Rätseln eine kleine Liste der Lösungen (keine bestimmte Reihenfolge):

Mirror, Darkness, Icicle, Secret, Chain, Chair, Echo, Tomorrow. Die Teleporterspiegel sind nicht zu gebrauchen, wenn man die Namen der Ziele nicht kennt. Die Namen der Städte sind an manchen Wänden angeschrieben, die Kontinente erreicht man mit Earth, Water, Air and Fire. Das Wort für Fountain Head ist Home.

4. Waffen, Rüstungen und andere Items:

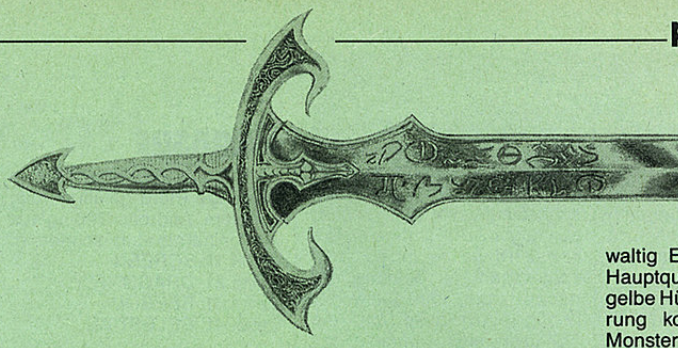
Es hat meiner Meinung nach keinen Sinn, eine komplette Itemliste aufzustellen. Die meisten Gegenstände, z.B. Waffen, unterscheiden sich nur in ihrer Stärke, die wiederum von der Qualität des Materials abhängen, aus dem sie gefertigt wurden.

Bei den Materialien herrscht in etwa folgende Reihenfolge: Wooden, Leather, Brass, Iron, Bronze, Silver, Gold, Steel, Platinum.

Bei den Edelsteinen (grundsätzlich besser als Metall) läuft die Abstufung folgendermaßen:

Crystal, Ebony, Amber, Quartz, Rubin, Smaragd, Saphire, Obsidian, Emerald, Diamond. Ein Gold Cameo addiert 14 Punkte zum Rüstungsschutz. Derselbe Gegenstand aus Obsidian addiert aber 20 Punkte zur AC. Kapiert?

Bei den Waffen ist die Obsidian Bardiche die beste (bis zu



70 Punkte Schaden pro Schlag ... ein Held mit Level 70 hat ca. 15 Attacken...).

Besondere Optionen bei den Waffen:

— Scorching: Schützt gegen Feuer
— Cryo : Schützt gegen Kälte
— Poison : Schützt gegen Gift
— Kinetic : " Elektrizität

Weiterhin sind in den Items oft Spells gespeichert (z.B. Whistle of Fiery Flails).

Ein Held kann ruhig mehrere Anhänger tragen, wenn sie nicht gleich heißen (z.B. Gold Cameo + Silver Scarab + Obsidian Amulet, aber nicht ein Gold und ein Silver Cameo). Wer die verschiedenen Anhänger geschickt kombiniert, kann einen Rüstungsschutz von über 120 Punkten (!!!) erreichen. Auch für Mages liegt ein AC von 80 durchaus drin.

Es empfiehlt sich weiterhin, jeden Kämpfer mit einer zweihändigen Waffe auszurüsten, da diese mehr Schaden anrichten. Gegen gefährliche Gegner (Minotauren und andere Viecher) hilft auch kein hoher AC mehr; das Überleben hängt später davon ab, wie schnell man das Monster terminiert, bevor sie einem mit speziellen Skills auf die Pelle rücken (Versteinern, Eradicaten usw.).

Noch ein kleines Wort zum Kampf überhaupt: Super Shelter ist eine ausgezeichnete Methode, um eine Zwischenpause einzulegen. Es hat keinen Sinn, alle Monster auf einmal zu töten. Teilt die Horden in kleine Gruppen ein, damit Ihr dann für die Endgegner der Dungeons noch möglichst viele Spellpoints übrig habt. Diese Vorgehensweise empfiehlt sich gegen die Lich-Paare in Terror Tomb, gegen den Dragon Lord mit seinen Kindern (in den Tunnel zurück und ausruhen) wie auch gegen die Jousters in der Dark Warrior Keep.

5. Wie werde ich ein Superheld?

Das größte Problem bei Isles of Terra sind vorrangig die Monster; zu den Rätseln findet man früher oder später die Lösung heraus, es gibt praktisch keine Sackgassen, da man immer in ein früheres Dungeon zurückkehren kann, wo die Endgegner und neue Gegenstände warten. Die Lösung des Spiels beruht auf der Kombination weitverstreuter Informationen. Kommt man in einer bestimmten Quest nicht weiter, löst man vielleicht den Teil eines anderen Auftrages.

Erfahrungspunkte gefällig?

Also, wie und wo kriegt man massenweise Erfahrungspunkte her?

— Auf ganz Terra haben Monsterrassen ihre eigenen Quartiere aufgeschlagen (Orks, Goblins, Sprites, Death Locusts ... und sogar Dämonen). Zerstört man ein Hauptquartier, gibt es neben den Schätzen auch gewaltig Erfahrungspunkte. Die Hauptquartiere sind immer gelbe Hütten. Nach der Zerstörung kommen keine neuen Monster mehr nach.

— Die drei Castles suchen nach den alten Artefakten, die im großen Krieg verlorengegangen sind. In jedem Schloß sitzt ein Beauftragter der jeweiligen Macht, der bei Abgabe der Gegenstände eine stattliche Belohnung aushändigt. Die Artefakte findet man oft in gefährlicheren Zonen des Dungeons, aber auch in den Städten (Blistering Heights dürfte interessant sein...); auch in den Schlössern Bloodreign und Dragontooth sind etliche Artefakte versteckt (hinter den eingeschlossenen Trollen bzw. in den Gruben).

— Für jedes Orb of Ultimate Power gibt es eine Million Experience Points. Damit versteht es sich von selber, daß man die Orbs etwas "verteilt".

Natürlich gibt es auch mächtig Punkte für erschlagene

Computer-Software Albrecht Förster

Tel. 06173/64367 • Di. - Fr. 17.45-19.15, Sa. 9.30-11.00

Niederhöchstädter Straße 46, 6242 Kronberg 2

	AM	PC		AM	PC
Airbus	92,-		MAD TV	74,-	89,-
Bane o. t. Cosmic Forge	74,-	74,-	Mega lo Mania	74,-	
Battle Isle	74,-	89,-	Might & Magic III	69,-	85,-
Buck Rogers (D)	49,-	49,-	Monkey Island 2 (D)	89,-	89,-
Bundesliga Manager P.	72,-	72,-	Pirates!	59,-	59,-
Cruise f. a. Corpse	66,-	72,-	Pools of Darkness	69,-	74,-
Curse o. t. Azure Bond	19,-	65,-	Populous I	29,-	29,-
Eye o. t. Beholder 1	74,-	89,-	Populous II	66,-	72,-
Face off	74,-	a. A.	Reach for the skies	89,-	89,-
Falcon Collection	74,-		Realms	74,-	89,-
Falcon 3.0		123,-	Return of Medusa	67,-	74,-
Gateway Sav. Frontier	69,-	74,-	Riders of Rohan	a. A.	89,-
Gunship 2000		84,-	Savage Empire (5,25)		39,-
Hotel Manager	59,-	69,-	Silent Service II	75,-	78,-
Larry V	a. A.	99,-	Sim Earth	74,-	92,-
Lemmings	59,-	78,-	Starflight I	29,-	29,-
Lotus Turbo Chall. 2	74,-		Starflight II	59,-	69,-
Thunderhawk	74,-		Ultima VI	74,-	89,-
Flight o. t. Intruder	78,-	89,-	Wizardry VII		84,-

Weitere Titel (auch C-64, ST) auf Anfrage

GAMES

Silberburgstr. 171
7000 Stuttgart 1
Tel:0711/624652
Fax:0711/624664

Versand:Mo bis Fr 9 bis 20 Uhr
Laden: Mo bis Fr 9 bis 18.30
Do bis 20.30 Sa bis 14 Uhr

	AMIGA	PC
A 320	97,90	*
Another World	*	74,90
Battle Isle	74,90	89,90
Birds of Prey	78,90	
Bundesliga man pro	74,90	74,90
Civilazation		89,90
Conquestador	*	
Elvira II		89,90
Eye of the Beholder II		74,90
F 1 Grand Prix	78,90	*
Heart of China dt.	104,90	104,90
Indiana Jones IV	*	*
Lemmings Data Disk	49,90	49,90
Les Manley lost in LA		78,90
Might and Magic III	66,90	89,90
Monkey Island II	89,90	89,90
Populus II	78,90	*
Shanghai II	74,90	89,90
Ultima 7	104,90	104,90
Vengeance of Excalibur	74,90	89,90

GAMEBOY	149,--
Blades of Steel	64,90
Double Dragon II	64,90
Duck Tales	64,90
Gauntlet II	64,90
Gremlins II	64,90
Final Fantasy II	69,90
Final Fantasy Adv.	69,90
Hunt f. red October	74,90
Kid Icarus	64,90
Ninja Gaiden	84,90
Mega Man	64,90
Metroid II	64,90
Mickey Mouse	74,90
Robocop II	64,90
R-Type	74,90
Super Rc pro	64,90
Turrican	64,90
WWF Superstars	64,90

MEGA DRIVE	379,--
EA Hockey	119,90
F 22 Interceptor	109,90
Golden Axe II	109,90
Immortal	129,90
Mickey Mouse I,II	119,90
Might and Magic	109,90
PGA Tour Golf	119,90
Quackshot	109,90
Shining in the Dark	129,90
Sonic	109,90
Speedball II	109,90
Xenon II	109,90

GAME GEAR	189,--
AV Tuner	189,--
Donald Duck	74,90
Golden Axe	74,90
W.C. Leaderb.	74,90
Mickey Mouse	74,90
Sonic	74,90

Computersoftware Steffen Müller

Richthofenstr. 159 • 8933 Lagerlechfeld • Telefon: 08232/6409 • Fax: 08232/8577

	Amiga	Atari		Amiga	Atari
3D Konstruktion Kit + Video, kpl. dt.	**114,00**	**105,00**	Immortal (1 MB) dt.	59,50	59,50
Adv. Destroyer Simulator dt.	**73,50**		**Infestation dt.**	**57,00**	**57,00**
Antares kpl. dt.	59,50	–	Invest dt.	53,00	53,00
Armour-Geddon	58,00	58,00	It came f.t. Dessert (1 MB) dt.	69,80	–
Back to the Future 3 dt.	59,50	59,50	J. Pond Unterwater Agent dt.	57,50	57,50
Badlands dt.	56,00	56,00	Kick off 2 dt.	53,50	53,50
B.A.T. kpl. dt.	76,00	88,00	Leisure Suit Larry III kpl. dt.	84,50	84,50
Bandit Kings of China dt.	78,50	–	**Lemmings dt.**	**57,00**	**57,00**
Bardstale 3 dt.	60,00	–	Loom kpl. dt.	69,50	69,50
Brat dt.	58,50	58,50	Lin Wu's Challenge dt.	52,00	52,00
Battle Command dt.	58,00	58,00	Lords of Doom dt.	59,50	59,50
Battle Storm dt.	**59,50**	–	Lost Patrol kpl. dt.	57,00	57,00
Betrayal dt.	**69,50**	**69,50**	**M-1 Tank Platoon dt.**	**67,00**	**67,00**
Billy the Kid dt.	59,50	–	Maupiti Island kpl. dt.	59,50	59,50
Blitzkrieg May 1940	60,00	60,00	Megatraveller kpl. dt.	64,00	64,00
Blitzkrieg Ardennen (1 MB)	74,50	–	Mid Winter kpl. dt.	61,50	61,50
BLUE MAX	**71,00**	**71,00**	Midnight Resistance dt.	57,00	57,00
Buck Rogers kompl. dt.	79,50	–	**Midwinter 2 kpl. dt.**	**74,50**	**74,50**
Bundesliga Manager kpl. dt.	53,50	53,50	**MIG-29 FULCRUM dt.**	**77,00**	**77,00**
Cadaver kpl. dt.	64,00	64,00	M.U.D.S. kpl. dt.	64,50	64,50
Cadaver Level Disc dt.	38,50	38,50	**NAM "VIETNAM" dt.**	**67,50**	**67,50**
Castle Master dt.	58,00	58,00	Oil Imperium kpl. dt.	54,50	54,50
Celicia GT Rally dt.	**58,00**	**58,00**	Obitus (mit T-Shirt) dt.	78,50	78,50
Centurion Defender of Rome dt.	59,50	59,50	On the Road kpl. dt.	59,50	59,50
Champion of the Raj dt.	64,00	64,00	Operation Stealth kpl. dt.	62,50	62,50
Chaos Strikes Back (1 MB) kpl. dt.	57,00	59,50	Paradroid 90 dt.	59,50	59,50
Charge of Light Brigade dt.	67,50	67,50	PGA Tour Golf dt.	59,00	59,00
Chip Challenge dt.	57,00	57,00	**PIRATES dt.**	**58,00**	**58,00**
Chuck Yeag. 2.0 dt. Anl.	**62,00**	**62,00**	Populous dt.	59,90	59,90
Operation Combat	59,50	–	Powermonger dt.	64,50	64,50
Conquest of Camelot	**79,00**	**79,00**	Prehistoric Tale dt.	53,00	53,00
Conflict Middle East	67,50	–	Railroad Tycoon kompl. dt.	75,00	75,00
Corporation dt.	59,50	59,50	Return of Medusa kpl. dt.	62,50	62,50
Crim Does Not Pay dt.	59,40	59,50	**Red Storm Rising dt.**	**57,00**	**52,00**
Crime Wave kpl. dt.	**57,00**	**57,00**	Robocop 2 dt.	57,00	57,00
Cruise for a Corps kompl. dt.	69,50	69,50	Romance of 3 Kingdoms	90,00	–
Damocles dt.	58,00	58,00	Scull & Crossbones dt.	62,50	62,50
Das Boot dt.	**69,50**	**a.A.**	Scond Front, 1 MB	76,00	–
Dinowars dt.	51,50	51,50	Second World kpl. dt.	52,00	52,00
Domination dt.	56,00	56,00	Silent Service 2 dt.	75,00	a.A.
Dragon Flight kpl. dt.	69,50	69,50	Sim City dt.	67,00	67,00
Dungeon Master (1 MB) kpl. dt.	59,50	59,50	Space Quest III kpl. dt.	84,50	a.A.
Elvira kpl. dt.	**69,00**	**69,00**	Speedball II dt.	59,50	59,50
Eye of the Beholder kpl. dt.	74,00	–	**SECRET of MONKEY**		
Exterminator dt.	57,00	57,00	**ISLAND kpl. dt.**	**69,50**	**69,50**
Fate Gates of Dawn kompl. dt.	69,50	–	Stellar 7 kpl. dt.	62,50	62,50
F-15 Strike Eagle II dt.	74,50	74,50	Storm Across Europe	74,50	74,50
F-16 Falcon dt.	69,50	69,50	**Stratego dt.**	**59,50**	**59,50**
F-16 Falcon + Miss.-Disc 1+2, dt.	79,50	79,50	**Team Yankee kpl. dt.**	**69,00**	**69,00**
F-19 Stealth Fighter dt.	**67,00**	**67,00**	Tom and the Ghost dt.	67,00	67,00
F-29 Retaliator dt.	57,00	57,00	Transworld dt.	59,00	59,00
Flight of the Intruder dt.	78,50	78,50	**Turrican II dt.**	**59,50**	**59,50**
Flight Simulator II dt.	88,00	88,00	Ultima IV	64,50	64,50
Genghis Khan dt.	**77,50**	**77,50**	Ultima V dt.	72,50	72,50
Great Courts II kpl. dt.	64,50	64,50	**UMS II dt. Anl.**	**67,50**	**67,50**
Gunboat 1 MB	**67,50**	–	**Virtual Reality, Vol. 1 oder 2 je**	**72,50**	–
Gunship dt.	58,50	58,50	Warlock the Avenger dt.	58,50	–
Harpoon dt.	**70,00**	–	**Wild West World kpl. dt.**	**82,50**	–
			Wolfpack dt. (1 MB) dt.	**69,50**	**69,50**
			Wrath of Demon dt.	63,00	63,00

AMIGA-SONDERANGEBOTE

Amiga Powerpack (6 Sp.)	24,90	Karting Grand Prix	19,90	Ritter kpl. dt.	29,50
P 47 Thunderbolt dt.	29,50	Las Vegas	19,90	Sherman M 4	34,50
Day of the Viper dt.	39,50	Moonwalker dt.	39,50	Star Goose	24,90
Bards Tale II dt.	34,50	Nevermind	19,90	Strike Force	
Danger Freak	19,90	Outlands	24,90	Harrier dt.	34,50
Def. of the Crown dt.	34,50	Prospektor	19,90	Archipelagos	24,50
Dungeon Quest	29,50	Knight Force	29,90	X-Out	34,90
Football Manager dt.	24,90	Colorado dt.	39,50	Zynaps	19,90
F/A 18 Interceptor dt.	39,50	E-Motion	24,50	XR-35 Fighter Miss.	19,90
Cloud Cingdoms dt.	39,50	North and South	34,50	Carrier Command dt.	29,50
Prehistoric Tale	39,50	On Safari	19,90	Space Ace dt.	39,50
		Rambo 3	29,50	Simulcra	39,50

AMIGA MAUS 49,00
AMIGA 500 Speichererw. abschaltbar + Uhr 89,00
AMIGA oder ATARI- LAUFWERK SLIMLINE 3,5 Extern BUS + abschaltbar 169,00

AMIGA 500 Super Powerpack
- Kind Words (Textverarbeitung)
- Fusion Paint (Malprogramm)
- Indiana Jones, Kick off
- F/A 18 Interceptor 111,00

ATARI LYNX-Gerät + Zubehör 197,00
GAME BOY + Zubehör 154,00

Auf Wunsch werden die Spiele für DM 2,50 vor dem Versand getestet.

VERSANDKOSTEN: Vorkasse + 4.00 DM, Nachnahme + 8.00 DM, Ausland nur Vorkasse: EC-Scheck + 12.00 DM, auf Wunsch Sicherheitskarton + DM 1,50. Bestellen Sie bitte telefonisch Mo.-Sa. 9-22 Uhr persönlich. 24 Std. Anrufbeantworter oder schriftlich. Bitte kostenlose Preisliste anfordern (Computertyp angeben). Fast alle Spiele lieferbar. **Ab 4 Spielen versandkostenfrei.**

Monster. Ein Geheimtip in dieser Hinsicht ist die Arena, die man entweder durch die Pyramide oder durch ein Tor in Castle Blackwind betreten kann. Ab Begegnung sechzig wird das Ganze langsam spaßig.

Gegen die gefährlichen Biester langt ein Zauberer oft nicht. In Blistering Heights wartet ein Zauberer auf Euch; er trägt den Namen The Raven. Der Knabe ist etwas teuer, aber durchaus leistungsfähig. Im Gegensatz zu Might & Magic II funktioniert der Trick beim dritten Teil nicht, einen niedrigen NPC aufzuziehen, die Prämie steigt mit dem Level (gemein, gemein!).

Ein Geheimtip: Auf der Feuerinsel sollte man das Hauptquartier der Hydras nicht sofort auslöschen, denn die Biester geben sehr viele Erfahrungspunkte und schöne Schätze her. Mit der Zeit sollte man schnell auf Level 50 und höher aufsteigen. Die Dungeons lösen sich dann fast von selber ... später geht es beinahe nur noch darum, die Paßwörter richtig einzusetzen und die Schlüssel einzusammeln, mit denen neue Dungeons zu betreten und alles abzuräumen.

Das Finale

Das Finale findet in der Pyramide der Feuerinsel statt. Folgende Gegenstände müßt Ihr dabeihaben: 6 Holocards, die Codecard vom König der jeweiligen Macht (Good/Evil/Chaotic) und die nötigen Launchcodes (sind in den Pyramiden zusammenzusuchen). Viel Spaß beim Nachspielen! *vw*

Pegasus

Ein Paar Paßwörter für das fliegende Pferd gefällig? Kein Problem, Andreas Gerling aus Herten hat sie aufgeschrieben:

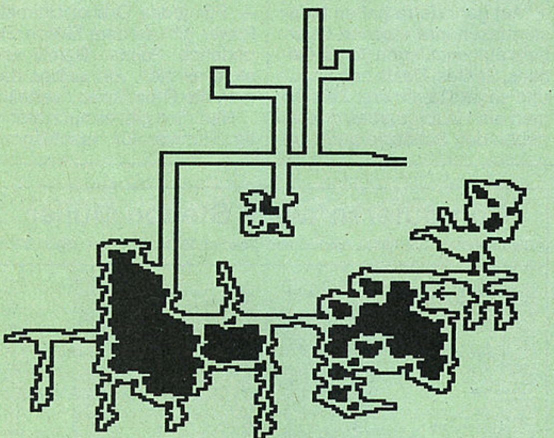
Level 11: SCREEN
Level 21: DRAGONFLY
Level 31: BEEBOP
Level 41: CELESTIAL

Think Cross (Amiga)

Von Cyrill Osterwalder aus Frauenfeld in der Schweiz stammen die Levelcodes zu "Think Cross":

Level	Paßwort
5	CUSTOM
10	MASTER
15	FUTURE
20	DORADO
25	GREECE
30	FLAMES
35	ANIMAL
40	EPOPEE
45	JAGUAR
50	MATRIX
55	WIZARD
60	CATGUT
65	FIRING
70	LADDER
75	FIRKIN
80	SPHINX
85	TYPIST
90	VOYAGE
95	PALACE
100	DECADE
105	ARMADE
110	ESTATE
115	GOPHER
120	KERNEL
125	JUMPER
130	GROOVE
135	HIPHOP
140	OFFSET
145	SUINEG

Martian Dreams



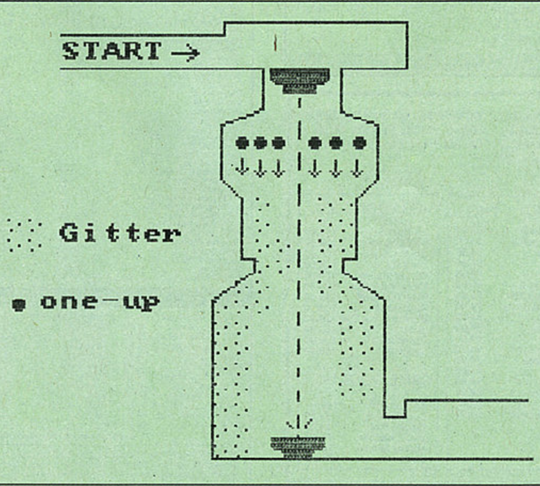
Michael Weinkath aus Lengerich hat uns eine Karte des Dungeons im Olympus Mons (Eingang 3N, 137W) geschickt.

1. An der mit Pfeil gekennzeichneten Stelle findet man Jean. Sobald man mit ihm spricht, bekommt man ein Amulett, welches man auf dem Weg zur Dream Maschine braucht.
2. C = Space Cannon (Mit ihr flieht man vom Mars)
3. In diesem Dungeon kann man zwei Strahlengewehre finden. Eines findet man in dem südwestlichen Stollen, in einer Kiste; das andere ist im Haupttunnel unter einer Geröllhalde verschüttet. Mit einem Drillbohrer läßt sich der Haufen beseitigen.

Turrican 2

Jochen Platz aus Trechtingshausen hat im vierten Level von "Turrican 2" sechs schnucklige Extraleben gefunden. Hier seine Wegbeschreibung:

Am Anfang des vierten Levels, gleich nach der unsanften Fahrstuhlfahrt, entdeckt unser Held links ein regenbogenfarbenes Gitter. Dies so zurechtschießen, daß man daran hochlaufen kann. Hat man sich schließlich bis an das obere Ende des Gitters durchgeschossen und durchgesprungen, wird man mit einem Regen von sechs Extraleben belohnt!



Necronom

Manuel Siesmayer aus Berlin hilft allen "Necronom" Spielern auf die Sprünge.

Zusatztastatur:
0 — F-Tasten an/aus
1 — Kollision an/aus
2 — unendlich Leben an/aus

F-Tasten
F1-F7 — bessere Ausstattung
F8 — ein Raumschiff mehr
F9 — Level weiter
Help — Level vorscrollen

Levelcodes:
1OFAPAEMH
2POGJNGBB
2ANBDNBMG
1OINNBLCA
2HANPFNDF

Thunder Burner (Atari ST)

Jens Bischoff aus Friedrichshafen liefert alle Levelcodes für "Thunder Burner. Na, dann "burned" mal schön.

Level	Code
2	XD76
3	CL95
4	LC42
5	PR27
6	ED94
7	AS38
8	JH49
9	VS75
10	ZN52
11	VK39
12	GT84

KaroSoft

Jürgen Vieth

AMIGA

Airbus A 320, komplett deutsch	99,-	Kings Quest V, Handbuch dt. 1 MB	89,-
AMOS, Game Creator, inkl. Runtime	105,-	Knights of the Sky, Handb. deutsch	79,50
AMOS – Compiler/AMOS 3 D	59,-/74,50	Leader, Anleitung deutsch	64,-
Amnios, Anleitung deutsch	64,-	Lemmings Anleitung dt.	64,-
Abandoned Places	74,50	Lemmings Data-Disk 100 neue Level	49,-
Another World, Anleitung deutsch	64,-	Lethal Excess, Anleitung deutsch	67,-
4 - Wheel Drive, Anltg. deutsch	71,50	Lotus Esprit Turbo Ch. 2, Anl. dt.	64,-
Barbarian II, Anleitung deutsch	64,-	Lord of the Rings, Anltg. deutsch	64,-
Battle Isle, komplett deutsch	74,50	MAD TV, komplett deutsch	74,50
Bird's of Prey, Handbuch deutsch	78,50	M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,-
Black Crypt, Anleitung deutsch	+ 64,-	Master Golf, Handbuch deutsch	79,50
Black Gold, komplett deutsch	69,-	Mega-Lo-Mania, kompl. deutsch	74,50
Bundesliga Manager professional	74,50	MIG 29 M Super Fulcrum, Handb. dt.	95,-
Captain Planet, Anleitung deutsch	64,-	Monkey Island, kompl. deutsch 1 MB	74,50
Castles, Handbuch deutsch	71,50	Monkey Island II, komplett deutsch	+ a. A.
Covert Action, komplett deutsch	79,50	Populous 2, Handbuch deutsch	71,50
Cruise for a Corps, kompl. deutsch	67,-	Powermonger Datadisk, Anltg. dt.	39,90
Deatknights of Krynn, kompl. dt.	74,50	R – Type II	67,-
Deuterous, komplett deutsch	74,50	Railroad Tycoon, kpl. deutsch 1 MB	74,50
Double Dragon III, Anleitung dt.	64,-	Red Baron, komplett deutsch 1 MB	+ 79,50
Elvira II, komplett deutsch 1 MB	71,50	Rise of the Dragon 1 MB	79,50
Eye of the Beholder, kpl. deutsch	74,50	Realms, Anleitung deutsch	71,50
Fate-Gates of Dawn, kompl. deutsch	74,50	Shadow Sorcerer, komplett deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. dt. 1 MB	74,50	Silent Service II 1 MB, Handb. dt.	79,50
Flames of Freedom, kompl. deutsch	74,50	SIMCITY u. Populous, Handb. deutsch	74,50
Flight of the Intruder, Handb. dt.	85,-	Space Quest IV, Handbuch deutsch	+ 89,-
Football Crazy Collection, deutsch	64,-	Space Shuttle, Handbuch deutsch	+ 99,-
Gauntlet III, Anleitung deutsch	64,-	Special Forces, Handbuch deutsch	79,50
Godfather (Der Pate) Anltg. deutsch	71,50	Starflight II, Handbuch deutsch	64,-
Grand Prix (Formel I) Handb. dt.	79,50	Suspicious Cargo, Handbuch deut.	64,-
Great Courts II, Anleitung deutsch	69,-	Terminator II, Anltg. deutsch	64,-
Heart of China, Handb. deutsch 1 MB	79,50	Their finest Hour, dt. Anleitung	75,-
Hudson Hawk, Anleitung deutsch	64,-	Their finest Mission 1	39,90
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99,-	Tip Off Basketball, Anltg. deutsch	64,-
Kathedrale, komplett deutsch	89,-	Traders, Anleitung deutsch	69,-
Larry III, komplett deutsch 1 MB	89,-	Wayne Gretzky II, Canada Cup	64,-
Larry V, Handbuch deutsch 1 MB	+ 79,50	Wolfpack, Handbuch deutsch 1 MB	75,-
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,-	Zak McKracken, kpl. deutsch	67,-
Indiana Jones IV, kompl. deutsch	+ a. A.	X-Copy II prof. 5.2 m. Hardware	79,-

ATARI ST

Airbus A 320, komplett deutsch	99,-	Lemmings Datadisk 100 Level	49,-
4 Wheel Drive, Anltg. deutsch	71,50	Lotus Turbo Esprit 2	64,-
Baby Jo, Anleitung deutsch	74,50	MAD TV, komplett deutsch	74,50
Bundesliga Manager professional	+ 74,50	M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch	75,-
Cruise for a Corpse, komplett dt.	67,-	Master Golf, Handbuch deutsch	79,50
Das Boot, Anleitung deutsch +	+ 74,50	Mega-Lo-Mania, komplett deutsch	69,-
Double Dragon III, Anltg. deutsch	64,-	Monkey Island, komplett deutsch	74,50
F 15 Str. Eagle II, Handb. deutsch	74,50	Monkey Island II, kompl. deutsch	+ a. A.
F 16 Falcon Collection Anltg. dt.	74,50	Popoulous 2, Anltg. deutsch	71,50
Final Fight, Anleitung deutsch	64,-	Powermonger Datadisk, Anltg. dt.	39,90
Flight of the Intruder, Handb. dt.	89,-	Railroad Tycoon, Handb. deutsch	74,50
Grand Prix (Formel 1), Handb. dt.	79,50	Shadow Sorcerer, komplett deutsch	74,50
Indiana Jones (Grafik Adv.) kpl. dt.	69,-	Silent Service II,	
Indiana Jones IV, kompl. deutsch	+ a. A.	Handbuch deutsch	79,50
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, dt.	99,-	Simpsons, Anltg. deutsch	64,-
Knights of the Sky, Handbuch dt.	79,50	Thunderhawk, komplett deutsch	71,50
Lemmings, Anl. dt.	64,-	Wolfpack, Handbuch deutsch	69,-

IBM

Airbus A 320, komplett deutsch	+* 99,-	Monkey Island, kpl. deutsch VGA HD	* 89,50
Airline Transp. Pilot (SubLogic)	* 89,50	Monkey Island II, VGA kompl. dt.	* 89,-
Airline, kpl. dt. (Falken)	* 69,-	Police Quest III, VGA Handb. dt.	* 89,-
Battle Isle, komplett deutsch	* 89,-	Powermonger, Handbuch deutsch	* 79,50
Bard's Tale Trilogie, Anltg. dt.	* 89,-	Railroad Tycoon, dt. Handbuch	* 82,50
Bard's Tale Constr. Set, Anl. dt.	* 71,50	Red Baron, kompl. deutsch VGA	* 89,-
Bundesliga Manager professional dt.	* 74,50	Rise of the Dragon, kpl. deutsch	* 89,-
Castle of Dr. Brain	* 89,-	Secret Weapons of the Luftwaffe	* 89,90
Cadaver, kpl. deutsch	* 89,-	Handbuch deutsch für dto.	22,50
Cuck Yeager's Air Combat, deutsch	* 79,50	Silent Service II, Handb. dt.	* 86,50
Civilization, englisch	* 89,50	Sim Earth, deutsch	* 95,-
Civilization, kompl. dt. (ca. April)	+* 89,90	SimCity u. Populous, Handb. dt.	* 74,50
Conquest of the Longbow deutsch	+* 89,-	Space Quest III kompl. deutsch!!	* 89,-
Cruise for a Corps, Handb. dt.	+* 74,50	Space Quest IV VGA kompl. deutsch	* 89,-
ELITE plus, Handbuch deutsch VGA	* 89,50	Space Shuttle, Handbuch dt.	+* 119,-
Elvira II	89,-	Startrek	* 79,50
Eye of the Beholder, kompl. deutsch	* 89,-	Their finest Hour (Battle of Brit.)	* 75,-
Eye of the Beholder II, kpl. dt.	* 89,-	Their finest Mission 1, deutsch	* 33,90
F 16 Falcon 3.0	+* a. A.	TV-Sports Baseball, Handb. deutsch	* 89,-
Flames of Freedom, Handb. dt.	* 89,90	TV-Sports Boxing, Handbuch deutsch	* 89,-
Flight Sim. 4.0 deutsche Version	* 144,-	Ultima VII, Anleitung deutsch	* 89,-
Godfather (Der Pate), Anltg. dt.	* 71,50	Wing Commander II, Handb. deutsch	* 89,-
Gunship 2000, Handbuch deutsch	* 89,90	Speech Pack f. Wing Commander II	* 39,90
Heart of China VGA, kompl. deutsch	* 89,-	Wing II Operation Disk I	* 49,-
Indiana Jones III, VGA-Vers. kpl. dt.	* 89,-	Wing Comm. I Scenery Disks I u. II je	39,90
Indiana Jones IV, kompl. deutsch	+* 89,-	Zak McKracken, kpl. deutsch	* 69,-
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, dt.	* 99,-	Eliminator-Game-Card (f. 2 Joysticks)	69,50
Kings Quest V/VGA, kpl. deutsch	* 99,-	Gravis-Joystick, schwarz	81,95
Larry III, komplett deutsch!!	* 89,-	AdLib-Soundkarte deutsch	* 155,-
Larry V, VGA komplett deutsch	+* 89,-	Soundblaster 2.0, Handb. deutsch	* 299,-
Lemmings, Handbuch dt.	* 79,-	Soundblaster pro Handb. deutsch	* 598,-
Lemmings Datadisk (100 Level)	* 61,50	THOUNDERBOARD-SOUNDKARTE	*298,-
Links, Golf-Simulation, Handb. dt.	* 94,50	CD - ROM Johns in the Fast Lane	99,-
Links Courses: Firestone, Bountiful,		CD - ROM Stellar 7	99,-
Bay Hill, Pinehurst u. Hyatt, je	* 44,-	CD - ROM Wing Comm. I m.	
Loom, komplett deutsch	* 75,-	Miss. I u. II	135,-
Lost in L.A., Les Manley, kpl. dt.	* 79,50	CD - ROM Wing C. I u. Ultima VI	135,-
M 1 Tank Platoon, Handbuch deutsch	* 88,-		
MAD - TV, Handbuch deutsch	* 89,-		
Maniac Mansion, kpl. deutsch	* 69,-		
Megatraveller 2	* 82,50		

* auch auf 3,5"-Disketten
+ = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS).
VORKASSE 5,– • UPS-EXPRESS NACHNAHME 12,- • POST-NACHNAHME 8,-
• AUSLAND NUR VORKASSE + 15,-

Rufen Sie uns an:

☎ 0 21 03-4 20 88 oder 01 61/2 21 70 07

ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 4010 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand.

Computerferien 1992

BASIC ★ Pascal ★ GFA-BASIC
Assembler ★ Desktop-Video
Musik & Computer
IBM-komp. PC, AMIGA, ATARI ST,
Commodore C 64, C 128

AMERICAN SPORTS
Skaten, BMX, Bumerang, Baseball, Surfen,
Football, Mountain-Bike,

Freizeit
EUROPA-PARK, Rodelbahn, Rundflug,
Kino und vieles mehr.

Das Computercamp im Schwarzwald

Sofort kostenlosen Prospekt anfordern

Computer World

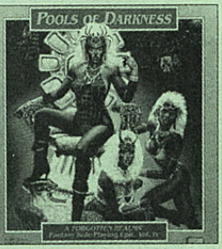
EDV-Ausbildung & Computerferien GmbH
D-7800 Freiburg, Lexerstr. 6
Telefon (0761) 89 28 69
Fax (0761) 89 28 84 · BTX (0761) 89 28 91

Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen

Lösungsservice Berry & Strothe

*** DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN ***

Pools of Darkness



DM 27,-

Might & Magic III

DM 27,-

- Dragon Wars
- **Fate-Gates of Dawn (39,-)**
- Pool of Radience
- Champions of Krynn
- Secret of the Silver Blades
- Secret of the Monkey Island
- Might & Magic II
- Indiana Jones and the Last Crusade
- Captive (1. Mission)
- Eye of the Beholder
- Space Quest 4
- **Bane of the Cosmic Forge**
- Death Knights of Krynn
- **Pools of Darkness**
- Dungeon Master
- Chaos strikes back
- Dragonflight
- Legend of Faerghail
- Bloodwych Data Disk
- **Secret of the Monkey Island 2**
- **Might & Magic III**
- Elvira
- Bards Tale III
- **Eye of the Beholder 2**
- Kings Quest 1-5
- Ultima 5+6
- Larry 1-3/Larry 5
- Spirit of Adventure

Orig. Clue-Books und Trainerdisketten für PC + Amiga 500 auf Anfrage

Neu* – Das Rollenspielabo – *Neu
Info unter: 0911/795102

Software	A-500	PC
Populous 2	79,-	./.
Might & Magic III	89,-*	99,-
Amber Star	79,-*	89,-*
Pools of Darkness	79,-*	79,-
Monkey Island 2	79,-	79,-
Black Crypt	79,-*	89,-*
Eye of the Beholder 2	79,-*	79,-*
Wizardry 6 -dtsch.-	89,-*	89,-*
Wizardry 7	89,-*	89,-*

Wing Commander für Amiga ab ca. Juni 1992 lieferbar

– Vorbestellung jetzt bereits möglich, jedoch nur schriftlich –
Dies ist nur ein kleiner Auszug unseres Programms!
Preise für Kpl.-Lösungen DM 27,- zuzüglich Versandkosten.
NN DM 9,-, Vork. DM 4,-, Ausland nur Vorkasse + DM 10,- Versand,
ab 3 Kpl.-Lösungen keine Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

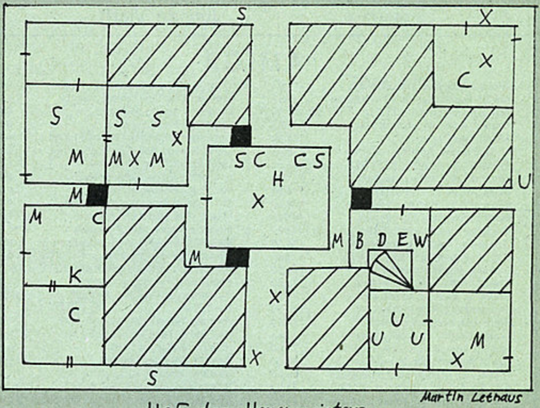
Bestellung rund um die Uhr bei:
Lösungsservice RICHARD BERRY **Tel.: 0911/795102**
Poppenreuther Str. 3, 8510 Fürth

Hero Quest — Data Disk 1

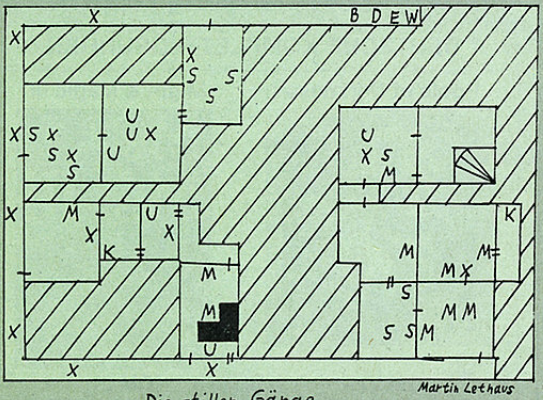
Martin Lethaus aus Werne führt die Helden sicher durch die zehn neuen Etagen der Datendiskette. Wir folgen seinen Pfaden.

Kartenerläuterung:

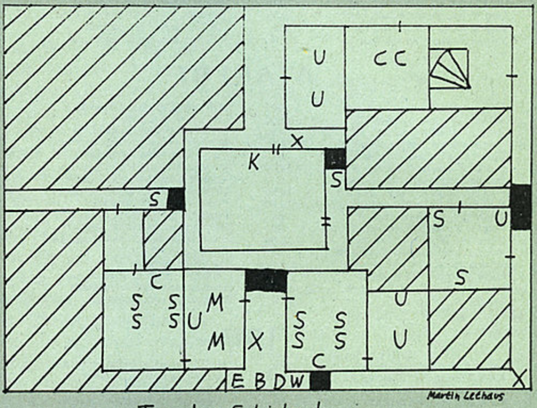
E = Elf
B = Barbarian
D = Dwarf
W = Wizard
M = Mumie
U = Untoter
C = Chaos Krieger
S = Skelett
X = Falle (Suchoption)
K = Schatzkiste
H = Hexenmeister, Hexe, Kessandria
G = Besondere Monster
Schwarzer Kasten = Fels
Schwarzer Kreis = Herabstürzende Wände (nur in Level 8, verbotene Stadt)
Ein Strich = Normale Tür
Zwei Striche = Geheimtür (Suchoption)



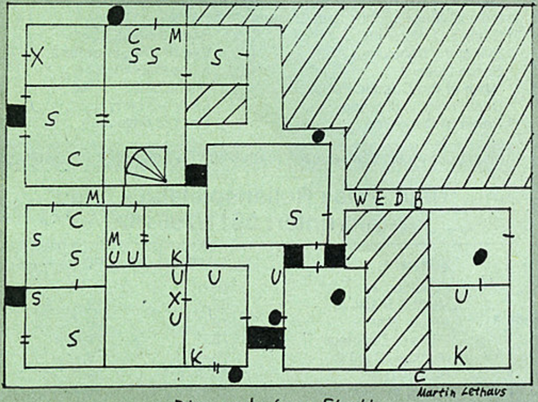
Hof des Hexenmeisters



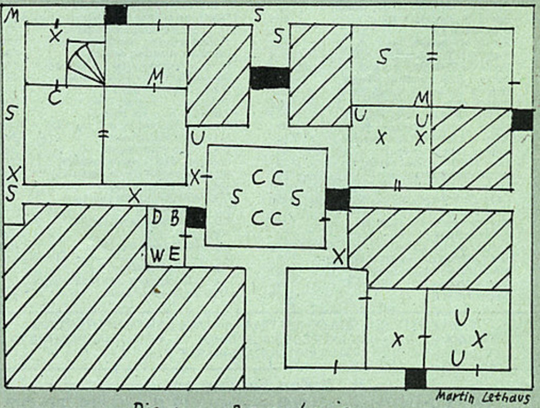
Die stillen Gänge



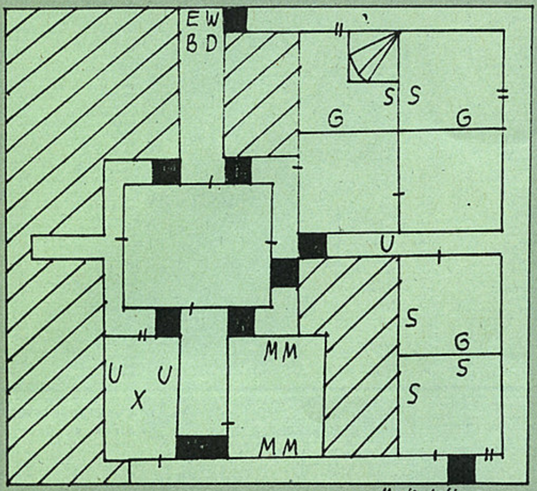
Tor des Schicksals



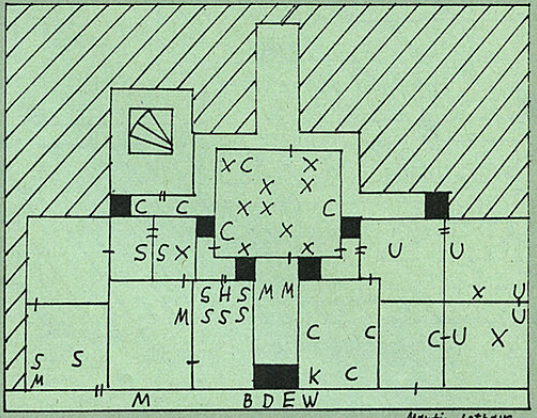
Die verbotene Stadt



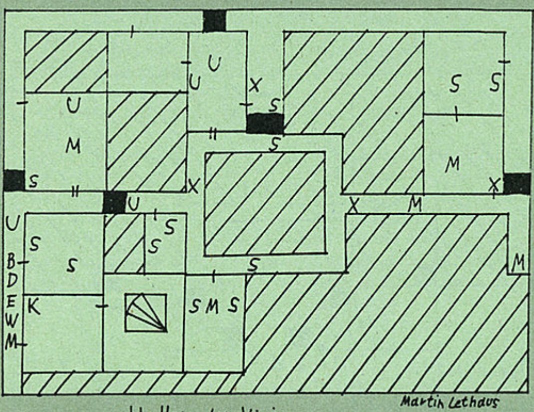
Die vergeßene Legion



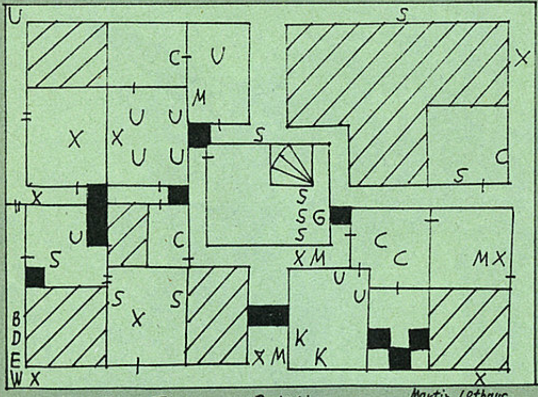
Die kalten Hallen



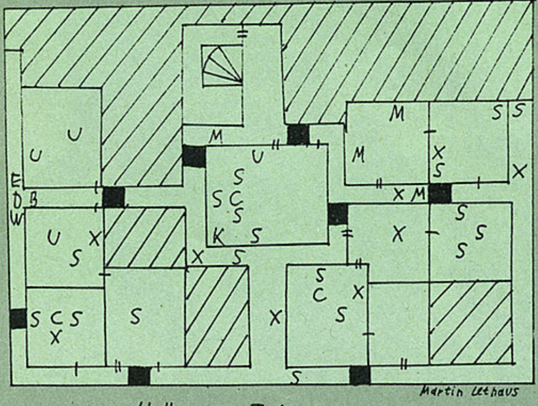
Das letzte Tor



Hallen der Vision



Das Tor von Bellthor



Hallen der Toten

SPIELKONSOLEN–KONSOLENSPIELE

SEGA MEGADRIVE

deutsche Konsole incl. Spiel und Japan-Adapter 399,00

Arcade Power Stick	119,95	John Madden Football	119,95
Infrarot-Joypad (2 Pads)	99,95	King's Bounty	99,95
Japan-Adapter	49,95	Last Battle	109,95
Joypad SEGA	49,95	Mickey Mouse 1	119,95
Software-Converter	129,95	Mickey Mouse 2	119,95
688 Attack Submarine	129,95	Might & Magic	139,95
Alien Storm	109,95	Moonwalker	109,95
Afterburner 2	109,95	Mystic Defender	109,95
Alex Kidd Ench. Castle	89,95	Out Run	109,95
Altered Beast	74,95	PGA Tour Golf	119,95
Ambition Of Caesar	119,95	Phantasy Star 2	164,95
Arnold Palmer Golf	109,95	Phantasy Star 3	139,95
Arrow Flash	109,95	Populous	119,95
Battle Squadron	119,95	Revenge Of Shinobi	109,95
Blockout	99,95	Road Rash	109,95
Bonanza Brothers	109,95	Shadow Dancer	109,95
Budokan	119,95	Shining In The Darkness	139,95
Centurion Def. Of Rome	119,95	Sonic The Hedgehog	109,95
Columns	84,95	Space Harrier 2	109,95
Crack Down	109,95	Spider-Man	119,95
Cyberball	109,95	Star Control	139,95
Decapattack	99,95	Starflight	139,95
Dick Tracy	119,95	Streets Of Rage	109,95
Dynamite Duke	109,95	Strider	129,95
EA Hockey	119,95	Super Hang On	109,95
Faery Tale Adventure	119,95	Super League Baseball	109,95
Fatal Labyrinth	84,95	Super Monaco GP	109,95
Fatal Rewind	99,95	Super Real Basketball	109,95
Flicky	84,95	Super Thunder Blade	109,95
Forgotten Worlds	109,95	Sword Of Vermillion	129,95
Gain Ground	109,95	Thunder Force 2	109,95
Ghostbusters	109,95	Toejam & Earl	109,95
Ghouls'n Ghosts	119,95	Truxton	109,95
Golden Axe	109,95	Twin Hawk	109,95
Herzog Zwei	109,95	Wonderboy 3	109,95
James Pond	119,95	World Cup Italia '90	89,95
J.B. Douglas K.O. Boxing	109,95*	Wrestle War	109,95
Jewel Master	99,95	Zany Golf	119,95
Joe Montana Football	109,95	Zoom	89,95

SEGA GAME GEAR

dt. Konsole incl. Columns	299,00
4 Akkus + Ladegerät	44,95
Master-Gear Konverter	59,95
Nitzteil	19,95
Auto-Adapter	44,95
Gear-Link Kabel	19,95
Dragon Crystal	64,95
Factory Panic	64,95
Fantasy Zone	74,95
G-Loc	64,95
Joe Montana Football	74,95
Mickey Mouse 1	74,95
Out Run	74,95
Pengo	54,95
Psychic World	54,95
Putter Golf	54,95
Shinobi	74,95
Super Monaco GP	54,95
Woody Pop	54,95
Wonder Boy	54,95

COMMODORE CDTV

CDTV dt. Gerät	1.599,00
Advanced Military Systems	84,95
CD Remix	84,95
Classic Board Games	89,95
Def. Of The Crown	99,95
ESS Mega	99,95
F 16 Falcon	109,90
Fred Fish Collection	129,95
Hound Of Baskerville	84,95
Lemmings	74,95
Psycho Killer	84,95
Shiftrix-Lettrix	69,95
Sim City	84,95
Tie Break	74,95
Women In Motion	84,95
World Vista Weltatlas	129,95
Wrath Of The Demon	74,95
Xenon 2	89,90

NINTENDO GAME BOY

GAME BOY dt. mit Tetris	158.00
4 Akkus + Ladegerät	44,95
Aktivboxen pro Paar	59,95
Case Boy	24,95
Licht und Lupe	64,95
Stereo-Verstärker	49,95
Alleyway	44,95
Bart Simpson's Escape	64,95
Batman	64,95
Battle Unit Zeoth	64,95
Blades Of Steel	64,95
Bubble Bobble	64,95
Burai Fighter Deluxe	49,95
Castlevania Adventure	64,95
Chase H.Q.	64,95
Dr. Mario	49,95
Duck Tales	64,95
Double Dragon 2	64,95
Dynablaster	64,95
F 1 Race mit 4 Pl. Adapter	64,95
Gargoyle's Quest	49,95
Golf	44,95
Gremlins 2	74,95
Kung Fu Master	49,95
Kwirk	44,95
Motocross Maniacs	49,95
NBA All-Stars	64,95
Nemesis	64,95
Nintendo World Cup	49,95
Paperboy	44,95
Princess Blobette	49,95
Quarth	64,95
Revenge Of The Gator	44,95
R-Type	49,95
Side Pocket Billard	49,95
Skate Or Die	64,95
Solar Striker	44,95
Spider Man	44,95
Super Mario Land	44,95
Teenage Mut. Hero Turtles	64,95
Tennis	44,95
Wizards & Warriors	44,95

ZUBEHÖR

Memoster Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für Amiga 500	179,95
No-Name Speicher 512 KB - abschaltbar - mit Uhr für A 500	99,95
Disklaufwerke für Amiga extern	
5,25 Zoll	199,95
3,5 Zoll	169,95
Disklaufwerke in bunten Farben (rot, gelb, grün, schwarz) 3,5 Zoll	189,95
Disketten double density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	59,95
3,5 Zoll je 100 Stück	99,95
Disketten high density:	
5,25 Zoll je 100 Stück	119,95
3,5 Zoll je 100 Stück	209,95

4 Marken-Akkus + Ladegerät	44,95
Marken-Akkus Mignon pro Stück	4,95
Druckerkabel Centronics 1,8 m	24,95
Druckerkabel w.o. für A 1000	24,95
Drucker-Umschaltbox 2-fach	69,95
Monitorschwenkarm - bis 40 kg	259,95
Maushalter	9,95
Mausmatte	9,95
Verlängerung 9 polig subD 2 m	9,95
4-Spieler-AdapterAM	19,95
CD-Rom LaufwerkPC	939,95
Maus seriell - 3-Tasten Modell PC	79,95

Lern/Anwendersoft für PC

PC Cosmos	149,95
PC Globe	139,95

Lern/Anwendersoft für AM

Deluxe Paint 4	359,95
TFMX Musikprogramm	79,95
X-Copy 2 + Hardware	69,95
X-Copy Professional + Hardware	89,95
Lernsoftware von M & T je	44,95
Deutsch - Physik - Englisch - Mathematik 1,2,3, Geographie 1,2	

PC-Soundkarten mit dt. Anleitung

Ad Lib Karte Solo 11-stimmig	219,95
Ad Lib Karte mit Composer	329,95
Ad Lib Karte Gold	549,95
Roland Karte LAPC 1	999,95
Sound Blaster Karte	299,95
Sound Blaster PRO Karte	599,95
Sound Blaster PRO dt. Vers.	649,95
Sound Blaster CMS-Chipset	49,95
Sound Bl.MIDI-Box + MIDI Soft	219,95
Thunder Board Karte	289,95
Aktiv-Boxen pro Paar	59,95

WIR SIND UMGEZOGEN!

Bestelladresse: CPS Frank Heidak
Bürgerstraße 8 – 10
5000 Köln 1

Bestellannahme: 0221/25 69 83+84+85
Telefax: 0221/25 69 86

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC

PROGRAMM	GRAFIK	DISKS	PREIS
24 Level Chess	HCEV	1	5,00
3-D Animation	HCE	1	5,00
Adlib Spiele-Demo	CEV	4	20,00
Autokauf	H	1	5,00
Battle Fleet und Seahunt	V	2	10,00
Battle For Atlantis	V	1	5,00
Brettspiele 1	V	3	15,00
Brettspiele 2	HCEV	2	10,00
BTX	H	1	5,00
Caddy CAD	H	1	5,00
Computer Michel	HCEV	1	5,00
Captain Comic	E	1	5,00
Copy Agathe	HCEV	2	10,00
DOS-Hilfe	H	1	5,00
Etikett	HCE	2	10,00
Feuerwerk	H	2	10,00
Ford - Simulation	V	2	10,00
Galaxy (Textverarbeitg.)	HCE	1	5,00
GS-Auftrag	HCEV	1	5,00
Hercules-Show	H	1	5,00
Hugo's House of Horror	HCEV	1	5,00
Jeep-Sammlung	V	2	10,00
Kontenverwaltung	H	1	5,00
Kung Fu Louis	HCEV	3	15,00
Lager/Faktura	H	2	10,00
Lernen Sie englisch!	H	1	5,00
Lightning Press	C	10	50,00
Monopoly	H	1	5,00
Painter's App (Malprogr.)	V	1	5,00
Perestroika	EV	1	5,00
Play Tank	V	1	5,00
Popcorn	H	1	5,00
Pinsel Der	C	1	5,00
Procomm (DFÜ)	H	1	5,00
Psion Chess	HCEV	1	5,00
Railroad	V	1	5,00
Risico	E	1	5,00
Robot 2	V	1	5,00
Robotron	H	1	5,00
Adlib/Soundbl. Sounds	HCEV	28	99,90
Spielesammlung	C	2	10,00
Städte für Sim City	HCEV	1	5,00
Striker	H	1	5,00
Tools für Computer	HCEV	5	25,00
Tools für Festplatten	HCEV	5	25,00
Urlaubsverwaltung	H	1	5,00
Vampyr	V	1	5,00
VGA Mah Jongg	V	1	5,00
VGA Slideshow	V	5	25,00
Xenon Editor	HCEV	1	5,00

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME

AHOI !	10,00
ATLANTIS	10,00
BILLARD	10,00
BROKER	10,00
CHESS 2.0/MOVE	10,00
DEATH THE	10,00
DGDB	10,00
DRAGON CAVE	10,00
DUNGEON KRAMPFER	10,00
FIREPOWER EDITOR	10,00
FLASCHBIER	10,00
GLUECKSRAD DAS	10,00
GOLDHUNTER	10,00
H-BALL	10,00
JUMP AND RUN	10,00
KART (Go Kart-Rennen)	10,00
MAD FACTORY/Q-BALL	10,00
MARBLE SLIDE	10,00
MECH FIGHT	10,00
MOON BASE	10,00
MORIA (1MB)	10,00
PAMEHTA	10,00
PARANOIDS	10,00
PETERS QUEST	10,00
POPULOUS SZENERIE	10,00
QUIZMASTER	10,00
ROLL ON + PYRAMIDE	10,00
SENSO PRO	10,00
SPACE POKER	10,00
STAR TREK QUIZ	10,00
STEINMÄNNCHEN	10,00
STEINSCHLAG	10,00
STONEAGE	10,00
SYS (Strategiespiel)	10,00
TENNIS (1 MB)	10,00
TILES	10,00
TOWERS/CONCENTRATION	10,00
TRICKY	10,00
TRUCKING	10,00
TURN THE	10,00
WIZZYS QUEST	10,00
ZERG	10,00
ZATUR (Denkspiel)	10,00

ANWENDUNGSPROGRAMME

AMIGA GAGS	10,00
ANALYTICALC GEPACKT	10,00
ANTIVIRUS SPEZIAL	10,00
BUCHHALTUNG	10,00
BUNDESLIGA	10,00
CLICKDOS 2	10,00
DFÜ-DISK	10,00
DISKEY 2.0	10,00
DOS UTILITIES 2	10,00
FAHRSCHULE	10,00
FESTPLATTEN-DISK	10,00
FILE MASTER	10,00
GIRO-MAN (KONTOVERWALTUNG)	10,00
GRAFIK-DISK	10,00
JAZZBENCH (1 MB)	10,00
KOPIERPROGRAMME	10,00
LABEL V 2.0	10,00
LABELPRINT V 3.0	10,00
M-CAD AMIGA	10,00
M.S.-TEXT	10,00
PROFI-DISK (Util. für Asse)	10,00
R.O.M. (FUNKTIONSGENERATOR)	10,00
SEQUENCER	10,00
STRASSENKARTE	10,00
THUNDER HUMBLER	10,00
TIPP-KURS	10,00
TRACK DISPLAY	10,00

PAKETE UND PROGRAMME ÜBER MEHRERE DISKETTEN

KAISER 2 UND RISK	25,00
STAR TREK 1 (1 MB)	20,00
STAR TREK 2	15,00
STAR TREK 1+2+STAR TREK QUIZ	40,00
WIZARD OF SOUND	15,00

SPIELE- UND GRAFIK-DEMOS

ASM-DEMO AMIGA '90	5,00
BATTLECHESS	5,00
BUDOKAN	5,00
CAPTIVE	5,00
CAR VUP	5,00
CASTLE MASTER	5,00
CENTURION DEFENDER OF ROME	5,00
CLOUD KINGDOMS (spielbar)	5,00
DAY OF THE PHARAO	5,00
DYTER 07	5,00
E-MOTION	5,00
ELVIRA	5,00
EMLYN HUGHES INT. SOCCER	5,00
ESCAPE ... ROBOT MONSTERS	5,00
EXTERMINATOR	5,00
F 29 RETALIATOR	5,00
FIENDISH FREDDY	5,00
GOLDEN GOBLINS	5,00
HOUND OF THE SHADOW	5,00
IVANHOE	5,00
JAMES POND	5,00
JEANNE D'ARC UND BOZUMA	5,00
JET	5,00
JUMPING JACKSON	5,00
KATHEDRALE DIE SPIELBAR	5,00
KLAX	5,00
LANCASTER	5,00
LEGEND OF FAERGHAIL (spielbar)	5,00
LOGICAL SPIELBAR	5,00
OIL IMPERIUM (spielbar)	5,00
PARADROID '90 (spielbar)	5,00
PIPEMANIA	5,00
POPULOUS	5,00
POWERDROME	5,00
PROJECTYLE	5,00
RALLYE CROSS	5,00
RICK DANGEROUS 2 (spielbar)	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND	5,00
SECRET OF MONKEY ISLAND 2	5,00
SPACE ACE	5,00
SUPER OFF ROAD RACER (spielbar)	5,00
TIE BREAK	5,00
TURRICAN 2 (spielbar)	5,00
VENUS THE FLY TRAP (spielbar)	5,00
VIKING CHILD	5,00
WALKER THE (1 MB)	5,00

SONDERANGEBOTE

Programm	Anleitung		Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
Airborne Ranger	D	SIM	—	—	—	49,90
Archipelagos	D	STR	9,90	—	—	—
Bard's Tale 1 The	D	ROL	—	24,90	—	—
dto. m. Dungeon Wizard	D	ROL	—	49,90	—	—
Bard's Tale 2 The	D	ROL	34,90	29,90	—	34,90
Bloodwych	E	ROL	—	39,90	—	99,90
Boulder Dash (nur CGA)	D	ARC	—	—	—	9,90
Boulder Dash 2	D	ARC	—	—	—	9,90
Bubble Bobble	E	ARC	29,90	—	29,90	—
Budokan	D	SPO	34,90	—	—	34,90
California Games	D	SPO	24,90	—	—	24,90
Corruption	E	ADV	39,90	—	—	—
Dambusters The	D	SIM	—	14,90	—	—
Deadline	E	ADV	29,90	19,90	29,90	29,90
Deja Vu	E	ADV	—	19,90	—	—
Donkey Kong	E	ARC	—	—	—	19,90
Dungeon Wizard	D	ROL	—	29,90	—	—
Dunkle Dimension Die	D	ROL	—	29,90	—	—
Emerald Mine 1	D	ARC	—	29,90	—	—
Emerald Mine 2	D	ARC	—	29,90	—	—
Emerald Mine 3 Prof.	D	ARC	29,90	—	—	—
F.O.F.T.	E	SIM	39,90	—	39,90	—
Faery Tale Adventure The	E	ROL	—	29,90	—	79,90
Ferrari Formula 1	D	SPO	34,90	24,90	34,90	34,90
Flight Path 737	D	SIM	9,90	—	—	—
Flood	D	ARC	34,90	—	34,90	—
Football Manager	E	SPO	9,90	14,90	19,90	9,90
Football Manager 2	D	SPO	39,90	29,90	—	39,90
Garrison	D	ARC	19,90	—	—	—
Hollywood Poker	D	STR	—	14,90	—	—
Infiltrator 2	D	ADV	—	19,90	—	—
Interceptor	D	SIM	34,90	—	—	—
International Karate	D	SPO	—	19,90	—	—
Jet (PC 3.5 Zoll)	D	SIM	59,90	—	—	59,90
Jump Jet (PC 3.5 Zoll)	E	SIM	—	14,90	—	24,90
Kick Off 2						
- Final Whistle	D	SPO	34,90	—	34,90	—
- Return To Europe	D	SPO	24,90	—	24,90	—
- Winning Tactics	D	SPO	24,90	—	24,90	—
King Of Chicago	E	ADV	39,90	—	—	39,90
L.A. Crackdown	E	ADV	—	19,90	—	—
Krieg Um Die Krone 1	D	STR	—	29,90	—	—
Krieg Um Die Krone 2	D	STR	—	29,90	—	—
Last Ninja 2	D	STR	29,90	—	29,90	—
Leaderboard Golf	E	SPO	34,90	29,90	—	34,90
Manager	D	SIM	49,90	29,90	—	—
Millenium 2.2	D	STR	59,90	—	59,90	—
North & South	D	SIM	29,90	44,90	29,90	29,90
Oil Imperium	D	SIM	49,90	44,90	49,90	49,90
Pacman	E	ARC	—	9,90	—	—
Phantasie Bonus Edition	E	COM	84,90	69,90	—	84,90
Populous	D	STR	34,90	—	34,90	34,90
Populous Promised Lands	D	STR	19,90	—	19,90	29,90
Powerdrome	E	SPO	34,90	—	—	34,90
Quadralien	D	ARC	9,90	—	—	—
Roadwar Bonus Edition	E	COM	—	69,90	—	84,90
Seconds Out	E	SPO	9,90	—	—	—
Silent Service 1	E	SIM	—	49,90	—	49,90
Skate Or Die	D	SPO	—	24,90	—	34,90
Track & Field (Zehnkampf)						
- mit Joypad	E	SPO	—	34,90	—	—
Starflight 1	D	ROL	34,90	24,90	34,90	34,90
Starways	D	SPO	9,90	—	—	—
Sterne Wie Staub	D	SIM	—	29,90	—	—
Stormovik SU 25	D	SIM	—	—	—	34,90
Supercars	E	SPO	29,90	—	29,90	—
Swords Of Twilight	D	ROL	34,90	—	—	—
Tennis Cup	E	SPO	29,90	—	—	29,90
Test Drive 2 Collection	D	COM	79,90	69,90	—	84,90
Thunderchopper	E	SIM	—	49,90	—	49,90
Ultima 3	D	ROL	49,90	39,90	—	—
Ultima Trilogie (Teil 1 - 3)	D	ROL	—	74,90	—	74,90
UMS Set Incl. 2 Sceneries	D	SIM	59,90	—	—	—
Up Periscope	D	SIM	—	49,90	—	49,90
Warlord	D	SIM	—	29,90	—	—
Waterloo	E	SIM	29,90	—	29,90	29,90
Wings Of Fury	D	ARC	29,90	—	—	29,90
Wizardry - die große Rollenspielserie						
Nr. 1 Mad Overlord	E	ROL	—	39,90	—	49,90
Nr. 2 Knights Of Diamonds	E	ROL	—	39,90	—	49,90
Nr. 3 Legacy Of Llygamin	E	ROL	—	39,90	—	49,90
Nr. 4 Return Of Werdna	E	ROL	—	—	—	49,90
Nr. 5 Heart Of Maelstrom	E	ROL	—	39,90	—	49,90
Xenon 2 - The Megablast	D	ARC	29,90	—	29,90	29,90

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

ANLEITUNGEN (je 25,-) · KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) · PLÄNE (je 15,-) – IN DEUTSCH

Titel	L	P	A
20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-
688 Attack Submarine	-	-	A
Ace 2	-	-	A
Ad Lib Soundkarte	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-
Airborne Ranger	-	-	A
Alternate Reality The City	-	P	A
Alternate Reality The Dungeon	L	-	-
Bad Blood	L	P	A
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A
Bard's Tale 1 The	L	P	A
Bard's Tale 2 The	L	P	A
Bard's Tale 3 The	L	P	A
Batallion Commander	-	-	A
Battle Of Antietam	-	-	A
Battlehawks 1942	-	-	A
Battles Of Napoleon	-	-	A
Battletech	(L	P)	A
Bismarck	-	-	A
Black Cauldron The	L	-	-
Bloodwych	L	P	-
Bubble Ghost	-	P	-
Buck Rogers	L	P	A
Cadaver	L	P	-
Carrier Command	L	-	-
Champions Of Krynn	L	P	-
CHAOS Strikes Back	L	P	A
Chrono Quest	L	-	-
Chrono Quest 2	L	-	-
Code Name: Ice Man	(L	P)	A
Colonel's Bequest The	L	P	A
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A
Curse Of The Azure Bonds	L	P	-
DOS - 2 - DOS	-	-	A
Dam Busters The	-	-	A
Day Of The Viper	L	P	-
Death Knights of Krynn	**L**	**P**	**A**
Deathlord	-	P	A
Dec. Battles North Am. Civil War	-	-	A
Def Con 5	-	-	A
Defender Of The Crown	-	-	A
Deja Vu 2	L	-	-
Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-
Demon's Winter	L	-	A
Digi Paint 3	-	-	A
Digi View Gold Version 4.0	-	-	A
Drachen von Laas	**L**	**P**	**-**
Dragon Wars	L	P	A
Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A
Dragon's Breath	L	-	-
Drakkhen	L	-	-
Dungeon Master	L	P	A
Elite (Lösung für Amiga/ST)	L	-	A
Elvira Mistress of the dark	**L**	**P**	**-**
Emperor Of The Mines	L	-	-
Europe Ablaze	-	-	A
Eye of the Beholder	**L**	**P**	**A**
Faery Tale Adventure The	(L	P)	-
Final Fantasy Legend	-	-	A
Fire Brigade	-	-	A
Fish	L	-	-
Flugsimulator 3	-	-	A
Flugsimulator 4	-	-	A
Fountain Of Dreams	-	-	A
Future Dreams	(L	P)	-
F-14 Tomcat	-	-	A
F-15 Strike Eagle 2	-	-	A
Goldregon's Domain	L	-	A
Gato	-	-	A
Gateway Savage Frontier	**L**	**P**	**-**
Germany 1985	-	-	A
Gettysburg	-	-	A
Gold Rush	L	P	A
Guild Of Thieves	L	-	-
Gunship	-	-	A
Heart of China	**(L**	**P)**	**A**
Hellowoon	L	-	-
Hero's Quest	(L	P)	A
Hillsfar	L	-	A
Holiday Maker	L	-	-
Imperium Galactum	-	-	A
Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	L	P	-
Insector X	-	-	A
It Came From The Desert	(L	P)	-
Jet	-	-	A
Jones In The Fast Lane	-	-	A
Kampfgruppe	-	-	A
Keef The Thief	-	-	A
King Arthur	L	-	-
Kingdoms Of England	-	-	A
King's Quest 1	L	P	A
King's Quest 2	L	P	A
King's Quest 3	L	P	A
King's Quest 4	L	P	A
King's Quest 5	**(L**	**P)**	**A**
Knights Of Legend	L	-	A
Kult	(L	P)	-
Landsitz von Mortville Der	L	-	-
Last Ninja	-	-	A
Last Ninja 2	L	-	-
Legacy Of The Ancients	L	P	-
Legend Of Blacksilver	-	-	A
Legend Of Faerghail	L	P	-
Leisure Suit Larry 1	L	P	A
Leisure Suit Larry 2	L	P	A
Leisure Suit Larry 3	L	P	A
Leisure Suit Larry 5	**(L**	**P)**	**-**
Loom	L	-	-
Lords of Doom	L	P	-
Lucky Luke	(L	P)	-
Manhunter New York	L	-	A
Manhunter San Francisco	(L	P)	A
Maniac Mansion	L	P	-
Mars Saga	L	P	A
Megatraveller 1	**L**	**P**	**-**
Mewilo	L	-	-
Might & Magic 1	-	-	A
Might & Magic 2	-	-	A
Might & Magic 3	**-**	**-**	**A**
Millennium 2.2	L	-	-
Miracle Warriors	-	-	A
Navcom 6	-	-	A
Navy Seal	-	-	A
Neuromancer	L	P	-
New Zealand Story The	-	-	A
Ooze	L	P	-
Operation Marketgarden	-	-	A
PHM Pegasus	-	-	A
Panzer Battles	-	-	A
Panzer Strike	-	-	A
Pawn The	L	-	-
Personal Nightmare	L	P	-
Phantasie 3	L	-	-
Phantasy Star (SEGA Masters.)	L	-	A
Phantasy Star 2 (SEGA M.)	-	-	A
Pirates!	L	-	A
Platoon	-	P	-
Police Quest 1	L	-	A
Police Quest 2	L	-	A
Pool Of Radiance	L	P	A
Pool Of Radiance Adv. Journal	-	-	A
Populous	L	-	A
Ports Of Call	(L	P)	-
Powermonger	-	-	A
President Is Missing The	-	-	A
Prince of Persia	L	P	-
Project Firestart	L	-	A
Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A
Quest For Glory 2	(L	P)	A
Questron 2	L	P	-
Railroad Tycoon	L	-	-
Reach For The Stars	-	-	A
Red Lightning	L	-	A
Red Storm Rising	-	-	A
Renegade Legion Interceptor	-	-	A
Rings Of Medusa	(L	P)	-
Rise Of The Dragon	(L	P)	A
Roadwar 2000	-	-	A
Robox	L	P	-
Rommel	-	-	A
Russia	-	-	A
Savage Empire The	-	-	A
Secret Of Monkey Island	(L	P)	A
Secret Weapons Luftwaffe	**-**	**-**	**A**
Secret Of The Silver Blades	L	P	A
Sentinel The (Firebird)	-	-	A
Sentinel World 1 Paragraphs	-	-	A
Sentinel Worlds 1	L	-	A
Sex Vixens From Space	L	-	-
Shadow Of The Beast	(L	P)	-
Shadowgate	L	-	-
Shogun	L	P	-
Soko Ban (SEGA Megadr.)	-	-	A
Sorcerian	-	-	A
Sound Blaster alle Version.	**-**	**-**	**A**
Space Ace	L	-	-
Space Quest 1	L	P	A
Space Quest 2	L	P	A
Space Quest 3	L	P	A
Space Quest 4	L	P	A
Space Rogue	-	-	A
Spellcasting 101	**L**	**-**	**-**
Spirit of Adventure	**L**	**P**	**-**
Stadt der Löwen	L	-	-
Star Command	L	-	A
Star Flight 1	L	-	A
Star Flight 2	L	-	A
Star Trek 5	-	-	A
Starglider 1	-	-	A
Starglider 2	-	-	A
Steel Thunder	-	-	A
Stellar Crusade	-	-	A
Storm Across Europe	-	-	A
Sub Battle Simulator	-	-	A
Sword Of Aragon	(L	P)	A
Sword Of Vermillion (SEGA)	-	-	A
Tangled Tales	-	-	A
Tetris	-	-	A
Thunder Board Soundkarte	**-**	**-**	**A**
Times Of Lore	-	-	A
Transworld	**L**	**-**	**-**
Ultima 1	-	-	A
Ultima 2	-	-	A
Ultima 3	L	P	A
Ultima 4	L	P	A
Ultima 5	L	P	A
Ultima 6	L	P	A
Uninvited	L	-	-
Up Periscope	-	-	A
War In The South Pacific	-	-	A
War Of The Lance	-	-	A
Warship	-	-	A
Wasteland	L	P	A
Wasteland Paragraphs	-	-	A
Wing Comm. + Secr. Miss.	**-**	**-**	**A**
Winzer	**L**	**-**	**-**
World Cup Soccer (SEGA)	-	-	A
Zack Mc.Kracken	L	P	A
Zork 1	L	-	-

(L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten!

Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE PROGRAMME IN DEUTSCH ODER MIT DEUTSCHER ANLEITUNG

1

WING COMMANDER
incl. SECRET MISSION 1 und 2

IBM PC 169,00

2

EYE OF THE BEHOLDER

Amiga	84,90
IBM PC	84,90

3

SECRET OF MONKEY ISLAND

Amiga	74,90
Atari ST	74,90
PC	VGA 89,90
PC	EGA 69,90

- komplett deutsch -

	Amiga	C 64	Atari ST	IBM-PC
4. SECRET OF MONKEY ISLAND 2				89,90
5. WING COMMANDER 2				89,90
6. BUNDESLIGAMANAG. Prof	79,90			
7. LEMMINGS	69,90		69,90	89,90
8. RAILROAD TYCOON	84,90		84,90	84,90
9. CIVILISATION				89,90
10. SIM EARTH				84,90

CPS Frank Heidak

ÄRGER MIT DEFEKTER SOFTWARE?

WIR SCHAFFEN ABHILFE!

Erwähnen Sie einfach bei Ihrer Bestellung den "SOFTWARE-TEST" und für einen Kostenbeitrag von DM 5,- pro Spiel testen wir Ihr Programm vor dem Versand.

Ein heißer Tip!
Kunden, die vorbestellen, haben bei uns den Vorrang, falls ein Software-Hersteller mal Nachschubschwierigkeiten hat.

SIERRA-Megapacks

Spiele incl. Lösung und deutscher Anleitung

Programm		Amiga	C 64	ST	IBM-PC
* Castle of Dr. Brain	ADV	—	—	—	89,90
* Codename: Ice Man	ADV	104,90	—	104,90	94,90
* Colonel's Bequest The	ADV	104,90	—	104,90	104,90
* Conquests Of Camelot The	ADV	104,90	—	104,90	104,90
* Conquests Of The Longbows	ADV	—	—	—	94,90
* Heart Of China (PC: EGA oder VGA)	ADV	94,90	—	—	99,90
* King's Quest 3	ADV	—	—	34,90	—
* King's Quest 4	ADV	54,90	—	34,90	104,90
* Leisure Suit Larry 1 VGA-Version	ADV	—	—	—	89,90
* Leisure Suit Larry 1, 2 und 3	ADV	149,90	—	—	149,90
* Leisure Suit Larry 2	ADV	54,90	—	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 3	ADV	54,90	—	99,90	99,90
* Leisure Suit Larry 5	ADV	—	—	—	94,90
* Manhunter San Francisco	ADV	84,90	—	—	84,90
* Police Quest 1	ADV	84,90	—	84,90	84,90
* Police Quest 1 und 2	ADV	149,90	—	149,90	149,90
* Police Quest 2	ADV	84,90	—	84,90	84,90
* Police Quest 3	ADV	—	—	—	94,90
* Quest For Glory 2	ADV	—	—	—	104,90
* Rise Of The Dragon	ADV	94,90	—	—	94,90
* Space Quest 1	ADV	—	—	34,90	—
* Space Quest 1 VGA-Version	ADV	—	—	—	99,90
* Space Quest 2	ADV	—	—	34,90	—
* Space Quest 3	ADV	99,90	—	84,90	99,90
* Space Quest 4 (EGA/VGA HD-Disks)	ADV	—	—	—	104,90
* Willy Beamish (nur VGA)	ADV	84,90	—	—	89,90

Internationaler Software-Markt

Spiele mit englischer Anleitung

Programm		Amiga	C 64	ST	IBM-PC
Jetfighter 2	SIM	—	—	—	89,90
King's Bounty	ADV	79,90	54,90	—	79,90
Laffer Utilities	UTI	—	—	—	89,90
Links Courses Bay Hill Club	SPO	—	—	—	44,90
Links Courses Bountyful	SPO	—	—	—	44,90
Links Courses Firestone	SPO	—	—	—	44,90
Links Courses Hyatt Dorado	SPO	—	—	—	44,90
Links Courses Pinehurst	SPO	—	—	—	44,90
Martian Memorandum	ADV	—	—	—	89,90
Moonbase	SIM	84,90	—	—	99,90
Secret Weapons P 38 Mission	SIM	—	—	—	34,90
Spirit Of Excalibur	STR	79,90	—	—	89,90
Star Control	SIM	69,90	49,90	—	84,90

AKTUELLE SOFTWARE BEI CPS

MAN SPRICHT DEUTSH!

Spiele in deutsch oder mit deutscher Anleitung

Programm		Amiga	C 64	ST	IBM-PC
688 Attack Submarine	SIM	69,90	—	—	79,90
AD & D Action Compilation	COM	84,90	—	—	84,90
AH 73 Thunder Hawk	SIM	74,90	—	74,90	74,90
Airbus A 320	SIM	99,90	—	—	—
Air Combat Aces	COM	79,90	—	79,90	89,90
Air-Sea Supremacy	COM	79,90	59,90	—	89,90
Barbarian 2	ARC	69,90	—	69,90	—
Bard's Tale 3 The	ROL	69,90	49,90	—	79,90
Bard's Tale Construction Kit	ROL	—	—	—	79,90
Bard's Tale Trilogie	ROL	—	—	—	89,90
Battle Isle	SIM	79,90	—	—	89,90
Battlechess 2	STR	69,90	—	—	79,90
Battlehawks 1942	SIM	69,90	—	—	69,90
Birds of Prey	SIM	84,90	—	—	—
Broker King	SIM	—	—	—	79,90
Buck Rogers	ROL	89,90	64,90	—	89,90
Cadaver	ADV	74,90	—	74,90	—
Cadaver Levels - The Payoff	ROL	44,90	—	44,90	—
Castles	SIM	—	—	—	84,90
Celtic Legends	STR	79,90	—	—	—
Centurion Defender Of Rome	SIM	69,90	—	—	79,90
Challengers	COM	84,90	64,90	84,90	84,90
Champions Of Krynn (AM 1 MB)	ROL	74,90	74,90	—	74,90
Chaos Strikes Back (AM 1 MB)	ROL	69,90	—	69,90	—
Chess Master 3000	STR	—	—	—	84,90
Chuck Yeager's AFT. 2.0	SIM	69,90	—	69,90	79,90
Chuck Yeager's Air Combat	SIM	—	—	—	84,90
Civilian Aircraft Flight Trainer	SIM	—	—	—	84,90
Civilisation	SIM	—	—	—	89,90
Command HQ	SIM	—	—	—	89,90
Conquestador	SIM	69,90	59,90	—	—
Conquestador Szenario Disk	SIM	—	19,90	—	—
Cruise for A Corpse	ADV	69,90	—	—	—
Curse Of The Azure Bonds (AM 1 MB)	ROL	74,90	67,90	74,90	79,90
Death Knights Of Krynn	ROL	79,90	74,90	—	84,90
Deuteros	ARC	84,90	—	84,90	—
Deutsches Afrika Korps	SIM	—	69,90	—	—
Deutsches Afrika Korps (Szenarios)	SIM	—	19,90	—	—
Double Double Bill	COM	84,90	—	—	—
Drachen Von Laas Die	ADV	69,90	—	—	—
Dragon Wars	ROL	74,90	49,90	—	74,90
Duck Tales	ARC	74,90	—	74,90	74,90
Dungeon Master (AM 1 MB)	ROL	74,90	—	74,90	—
Elite	SIM	69,90	—	—	69,90
Elite Plus (nur EGA/VGA)	SIM	—	—	—	89,90
Elvira Mistress Of The Dark	ADV	79,90	59,90	79,90	94,90
Epyx Sporting Gold	COM	74,90	—	74,90	74,90
F 117 A Nighthawk	SIM	—	—	—	89,90
F 15 Strike Eagle 2	SIM	89,90	—	89,90	94,90
F 15 Szenario Op. Desert Storm	SIM	—	—	—	44,90
F 16 Combat Pilot	SIM	69,90	44,90	—	—
F 16 Falcon Collection	COM	79,90	—	79,90	—
F 19 Stealth Fighter	SIM	79,90	—	79,90	89,90
Face Off Ice Hockey	SPO	64,90	—	64,90	—
Fate-Gates of Dawn	ROL	79,90	—	79,90	—
Flight Of The Intruder	SIM	89,90	—	89,90	94,90
Football Crazy Collection No. 1	COM	69,90	—	—	79,90
Flugsimulator 4 Aircraft Designer	SIM	—	—	—	84,90
Flugsimulator 4 komplett deutsch	SIM	—	—	—	149,90
Flugsimulator Szenerie Deutschland	SIM	—	—	—	59,90
Gateway To The Savage Frontier	ROL	—	69,90	—	79,90
Grandstand	COM	84,90	—	—	—
Great Courts 2	SPO	74,90	—	74,90	—
Gunship	SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Gunship 2000	SIM	—	—	—	89,90
Hard Nova	STR	69,90	—	69,90	79,90
Harpoon	SIM	84,90	—	—	109,90
Heimdall	ROL	84,90	—	—	—
Home Alone	ARC	—	—	—	79,90
Imperium	SIM	69,90	—	69,90	74,90
Indiana Jones 3 (Lucasfilm)	ADV	67,90	—	67,90	67,90
Indianapolis 500	SPO	69,90	—	—	74,90
Kaiser	SIM	109,90	—	—	109,90
Kathedrale Die	ADV	89,90	—	—	89,90
Knights Of The Sky	SIM	84,90	—	—	94,90
Land Air Sea	COM	84,90	—	—	—
Legend Of Faerghail	ROL	74,90	—	74,90	74,90
Lemmings Data Disk	STR	49,90	—	—	69,90
Lemmings 2 - More Lemmings	STR	69,90	—	—	79,90
Links (Golf)	SPO	—	—	—	94,90
Loom (Lucasfilm)	ADV	74,90	—	74,90	74,90
Lords Of Doom	ADV	74,90	49,90	74,90	—
M 1 Tank Platoon	SIM	79,90	—	79,90	89,90
Mad TV	STR	79,90	—	—	89,90
Magnetic Scrolls Collection	COM	84,90	—	—	—
Magnum	COM	84,90	—	84,90	—
Manchester United Europe	SPO	69,90	44,90	69,90	69,90
Maniac Mansion	ADV	69,90	44,90	69,90	69,90
Mario Andrettis Racing Challenge	SPO	—	—	—	74,90
Martian Dreams	ROL	—	—	—	89,90
Master Golf	SPO	84,90	—	84,90	—
Max Pack Compilation	COM	79,90	—	—	—
Megafortress	SIM	—	—	—	84,90
Megalomania	STR	79,90	—	74,90	—
Megatraveller 1	ROL	74,90	—	74,90	89,90
Microprose Golf	SPO	84,90	—	84,90	—
Midwinter 2	SIM	84,90	—	84,90	—
Mig 29 Super Fulcrum	SIM	—	—	—	99,90
Might & Magic 1	ROL	—	64,90	—	84,90
Might & Magic 2	ROL	84,90	—	—	84,90
Might & Magic 3	ROL	—	—	—	89,90
Movie Premier Collection	COM	79,90	44,90	—	79,90
Oekolopoly	SIM	—	—	—	149,90
PGA Tour Golf	SPO	69,90	—	—	74,90
PGA Plus	SPO	—	—	—	84,90
Pirates !	SIM	69,90	54,90	—	69,90
Pool Of Radiance (AM 1 MB)	ROL	69,90	69,90	—	79,90
Pools Of Darkness	ROL	—	—	—	84,90
Populous	STR	34,90	—	34,90	34,90
Populous 2	STR	79,90	—	—	—
Populous Promised Lands	STR	19,90	—	19,90	29,90
Ports Of Call	SIM	69,90	—	—	89,90
Powermonger	SIM	59,90	—	59,90	—
Powermonger Data Disk	STR	44,90	—	—	—
Powerpack The	COM	69,90	—	69,90	—
Rainbow Collection	COM	59,90	44,90	59,90	—
Rolf Glau Edition	COM	84,90	69,90	—	—
Rod Lnd	ARC	79,90	—	—	—
Red Baron (EGA oder VGA HD-Disks)	SIM	84,90	—	—	99,90
Red Storm Rising	SIM	74,90	59,90	74,90	89,90
Return Of Medusa	ROL	74,90	—	74,90	79,90
Rings Of Medusa	STR	74,90	44,90	74,90	74,90
Robin Hood	ADV	69,90	—	—	79,90
Savage Empire The	ROL	—	—	—	79,90
Schwert u. Magie 1/2 o. 3/4 o. 5/6	ROL	—	29,90	—	—
Secret Of Silver Blades (AM 1 MB)	ROL	79,90	74,90	79,90	79,90
Secret Weapons Of The Luftwaffe	SIM	—	—	—	94,90
Shadow Sorcerer	ROL	79,90	—	79,90	84,90
Silent Service 2	SIM	84,90	—	84,90	84,90
Sim City Architectural Disk 1	SIM	44,90	—	—	44,90
Sim City Architectural Disk 2	SIM	44,90	—	—	44,90
Sim City Terrain Editor	SIM	44,90	—	—	44,90
Sim City und Populous	COM	79,90	—	79,90	79,90
Simpsons The	ARC	69,90	44,90	69,90	79,90
Spirit Of Adventure	ROL	74,90	—	74,90	79,90
Starbyte Collection No. 1	COM	79,90	—	—	—
Starflight 1	ROL	34,90	24,90	34,90	34,90
Starflight 2	ROL	69,90	—	—	69,90
Stratego	STR	69,90	24,90	—	84,90
Super Monaco Grand Prix	SPO	69,90	44,90	69,90	—
Team Yankee	SIM	84,90	—	84,90	94,90
Test Drive 2 Collection	COM	79,90	69,90	—	84,90
Their Finest Hour	SIM	79,90	—	79,90	79,90
Their Finest Hour Missiondisk 1	SIM	34,90	—	44,90	34,90
Traders	STR	69,90	—	—	—
Turrican 2	ARC	69,90	44,90	69,90	—
Ultima 4	ROL	74,90	64,90	—	—
Ultima 5	ROL	—	69,90	—	84,90
Ultima 6	ROL	—	79,90	—	89,90
UMS 2	SIM	84,90	—	84,90	94,90
Utopia	ADV	79,90	—	79,90	—
Virtual Reality 1	COM	84,90	—	84,90	84,90
Virtual Reality 2	COM	84,90	—	84,90	84,90
Virtual Worlds	COM	84,90	59,90	84,90	84,90
Wayne Gretzky Ice Hockey 2	SPO	—	—	—	84,90
Wild West World mit Spielbrett	SIM	89,90	—	—	89,90
Windows Entertainment Pack	COM	—	—	—	89,90
Wing Commander 1 (HD od. LD-Disks)	SIM	—	—	—	94,90
Wing Commander 2 Speech Accessory	SIM	—	—	—	49,90
Wing Commander 2 Special Operation 1	SIM	—	—	—	49,90
Wing Commander Secr. Missions 1	SIM	—	—	—	49,90
Wing Commander Secr. Missions 2	SIM	—	—	—	49,90
Winzer	SIM	74,90	—	74,90	79,90
Wizardry 6 - Bane Of Cosmic Forge	ROL	84,90	—	—	84,90
Wonderland	ADV	84,90	—	84,90	89,90
Zak Mc Kracken	ADV	74,90	64,90	74,90	74,90

Händleranfragen erwünscht!

Fordern Sie noch heute unser kostenloses Kundenmagazin mit umfassender Preisliste an!

VERSANDKOSTEN INLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	5,-
Nachnahmeversand	10,-

die Kosten reduzieren sich um die Hälfte:

bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

Vorkasse Scheck/Kreditkarte	12,-
Nachnahmeversand	25,-

Alle Angebote solange der Vorrat reicht !

CPS FRANK HEIDAK

neue Bestelladresse
Bürgerstraße 8 – 10,
5000 Köln 1

neue Bestellannahme
Telefon (02 21) 25 69 83 +84 +85
Telefax (02 21) 25 69 86

Ladenlokal
Alter Markt 45, 5000 Köln 1

Geben Sie Gas und schicken Sie mir

.... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB
.... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB
.... ☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB
☐L ☐P ☐A ☐PRG ☐TEST ☐ZUB

Bitte ankreuzen

☐ Kundenmagazin (kostenlos)

American Express Cards · Diners Club International · VISA · Eurocard

Beachten Sie bitte unsere neue Anschrift und Rufnummer!

Auftraggeber

Name: ....
Straße: ....
Wohnort: ....
Telefon: ....
Computer: .... Kred. Karten - Firma: .... Verfall: ....
Kunden-Nr.: .... Karten-Nr.: ....

The Adventures of Willy Beamish

Dominik Lopatic aus Unterschleißheim führte Willy Beamisch erfolgreich durch sein jugendliches Leben und beglückt uns mit der Komplettlösung.

1. TAG

Endlich! Heute ist der letzte Schultag in der Carbuncle School. Leider muß ich nachsitzen. Ausgerechnet als ich einen Augenblick unaufmerksam bin, stellt mir die Lehrerin Ms. Glass eine Frage. Ich antworte ihr, ich hätte etwas im Ohr (Antwort 2). Ihre nächste Frage verneine ich (Antwort 3).

Jetzt öffne ich meine Bank. Mit dem Stift, der sich darin befindet, schreibe ich "HALL-PASS" auf die Holztafel, die ebenfalls im Fach liegt und stecke sie ein. Als Ms. Glass einnickt, schleiche ich mich zur Türe hinaus. Zu meinem Pech steht mein Coach auf dem Gang. Ich erkläre ihm, ich sei gerade auf dem Weg zum Toilettenraum (Antwort 1) und zeige ihm die Holztafel. Auf dem Klo wartet der fiese Spider, der Schrecken der Schule. Er packt mich am Kragen und verlangt etwas aus meinen Rucksack um mich gehen zu lassen (Antwort 2). Freiwillig gebe ich ihm meinen heißgeliebten Gamebuddy.

Endlich verlasse ich das Schulhaus, setze meine Sonnenbrille auf und fetze auf dem Skateboard nach Hause. Dort angekommen finde ich in unserem Briefkasten mein Zeugnis vor und stecke es trotz schlechtem Gewissen ein, in der Hoffnung es vor meinen Eltern verbergen zu können.

Nachdem ich mit Duffy, unserem Hund, spazierengegangen bin, werfe ich einen Blick in die Küche. Mum fordert mich auf, ihr zur Hand zu gehen (Antwort 1). Ich begebe mich also mit meiner kleinen Schwester Brianna in den Garten zum Schaukeln. Dabei gebe ich acht, daß sie nicht von der Schaukel fällt (Antwort 2). Wieder in der Küche helfe ich Mum beim Karotten schälen, rutsche dabei jedoch ab und schneide mir mit dem scharfen Messer in den Daumen. Mum meint es wäre nur ein kleiner Kratzer. Trotzdem laufe ich schnell ins Badezimmer um den blutenden Finger zu verbinden. Ich öffne das linke Türchen der weißen Kommode, desinfiziere die Wunde (Antwort 2) und klebe ein Plaster darauf. Nun begebe ich mich in mein Zimmer und nehme die Fliegen im Glas von der Ablage.

Anschließend spiele ich eine Runde auf meinem Nintari-Videospiel. Jetzt schleiche ich in das Zimmer meiner großen doofen Schwester Tiffany und stecke ihr geheimes Tagebuch auf den Schminktisch. Den Geist meines Großvaters wimmele ich mit Antwort 1 ab. Da ich jetzt noch etwas Zeit bis zum Dinner habe klettere ich auf den Dachboden und spiele ein bißchen mit der Eisenbahn. Nach einiger Zeit ruft mich Mum zum Essen. Am Eßtisch erfahren wir von Dad, daß er seine Arbeit verloren hat. Schließlich fragt er wo die heutige Post geblieben ist. Kleinlaut gestehe ich, daß ich sie genommen habe (Antwort 1) und händige Dad mein Zeugnis aus. Als Strafe für das "C" in Musik wird der Schlüssel für mein Nintari von meiner Schwester in Gewahrsam genommen.

In den Fernsehnachrichten wird währenddessen berichtet, daß die Klempner streiken. Anschließend läuft ein Werbespot von Slam-Dunk-Cola, deren Konsum viel Power verspricht. Nach dem Essen begebe ich mich zu Dad ins Wohnzimmer und rede mit ihm. Er schlägt vor, daß ich den Rasen mähen könnte. Ich willige ein (Antwort 2) und kassiere dafür zwei Dollar. Kurze Zeit später soll ich Tiff im Bad helfen. Sie sitzt in der Badewanne und kommt nicht an die Flasche mit dem "Conditioner". Also gehe ich ins Bad und "reiche" ihr die rote Flasche, die sich auf dem Badezimmerschränkchen befindet (Antwort 2). Ich zeige ihr das Tagebuch und erpresse sie damit (Antwort 1).

Sie gibt mir meinen Nintarischlüssel zurück und schmeißt mich hochkant aus dem Bad. Jetzt begebe ich mich in Briannas Zimmer und bemerke, daß die Ärmste vom Bett gefallen ist. Natürlich hebe ich sie auf, um meine Beliebtheit bei Mum und Dad zu steigern. Da es schon spät ist mache ich mich auf den Weg in mein Zimmer um schlafen zu gehen.

2. TAG

Nachdem ich mich angezogen habe, begebe ich mich zum Frühstücken. Da Dad jetzt arbeitslos ist, bewirbt er sich als Pressesprecher bei Sludgeworks und wird prompt von Leona und Louis zu einem Vorstellungsgespräch eingeladen. Brianna reiche ich die Corn Flakes (Antwort 2), und verpflege den Hund (Antwort 2), sonst gibt's Ärger mit Mum und Dad. Im Fernsehen wird von einem Frosch-Sprung-Wettbewerb berichtet, der übermorgen von der Firma Tootsweet veranstaltet wird. Um zu Geld zu kommen, rede ich mit Dad, der mir anbietet sein Auto zu waschen.

Ich willige ein (Antwort 2) und gehe danach mit Duffy spazieren. Sodann verlasse ich das Haus und begebe mich zu unserem Baumhaus, in dem sich schon meine Freunde Dana und Perry befinden. Ich nehme das Comicheft an mich und rede mit Perry. Danas Frage beantworte ich mit Antwort 2. Daraufhin verlasse ich das Baumhaus und gehe mit meinen beiden Freuden Pizza essen. Kurz darauf spricht uns ein Fotograf an. Wir lassen ein Bild von uns machen, das ich bezahle. Die Pizza verfehlt währenddessen ihre Wirkung auch nicht und ich lasse einen fahren. Spider am Nebentisch meint, ich habe keine Tischmanieren und packt mich. Ich erzähle ihm, daß ich dringend auf die Toilette müsse, und er läßt darauf rein. Auf dem Klo erklärt mir der Putzmann, daß die Toiletten mit Terpentin gereinigt worden sind. Mit diesem Wissen gewappnet entferne ich das "No Smoking"-Schild vom Spiegel. Nun verlasse ich die

Toilette, werde aber wieder von Spider aufgehalten. Ich gebe ihm das Comicheft und rede ihm ein, daß das letzte Klo am besten beleuchtet ist. Jetzt verschwinde ich so schnell wie möglich mit Dana und Perry aus der Pizzeria. Aus weiter Entfernung nehme ich eine laute Explosion und einen durch die Luft wirbelnden menschlichen Körper wahr. Wieder im Baumhaus rede ich mit Perry.

Wir verlassen das Baumhaus und gehen in den Park. Dort kaufe ich eine Flasche Slam-Dunk-Cola und hole Horny, meinen Frosch, aus meinem Rucksack, setze ihn auf das Startfeld und lasse ihn springen. Ich erinnere mich an den Werbespot von gestern und gebe ich ihm etwas Cola zu trinken und siehe da, er springt fast doppelt so weit wie vorher. Daraufhin füttere ich ihn mit ein paar Fliegen und Horny bricht müde zusammen. Na ja, vielleicht wird sich diese Erkenntnis später noch als nützlich erweisen.

Anschließend verlasse ich den Park und mache mich auf den Weg nach "to Olde Towne" in East Frumpton. Dort fische ich mir unauffällig eine Münze aus dem Brunnen, die sich als Fahrticket für die Fähre entpuppt. Nun rede ich mit der Frau am T-Shirt-Kiosk (Antwort 2). Als Motiv für das T-Shirt gebe ich ihr das Foto. Daraufhin betrachte ich den Lotterieautomaten neben dem Kiosk etwas genauer. Siehe da, es findet sich ein Los, welches gleich eingesteckt wird.

Anschließend begebe ich mich wieder nach Hause. Da Mum, Dad, und Tiffany heute abend zum Barbecue eingeladen sind, haben sie einen Babysitter, die häßliche Alicia, bestellt, der auf Brianna und mich aufpassen soll. Nach einiger Zeit ruft Alicia zum Essen. Es gibt Makkaroni "à la Alicia", die sich später als eklige Würmer entpuppen, Alicia, der Horror-Babysitter, verwandelt sich daraufhin in eine Fledermaus und will über uns herfallen.

Um sie zu fangen renne ich in Briannas Zimmer und nehme die Spielzeugmaus mit, die sich in der Nähe des Sessels befindet. Mit der Maus zische ich zurück ins Wohnzimmer und rette mich hinter das Sofa. Die Maus wird jetzt als Köder auf den Tisch geworfen. Plötzlich schnappt die Fledermaus nach dem Köder, und ich beseitige sie, indem ich sie mit dem Staubsauger aufsauge. Schweißgebadet erwache ich.

3. TAG

Als ich mir die Zähne putzen will stelle ich fest, daß nur braune Soße aus dem Wasserhahn fließt, da, wie im Fersehen berichtet, die Klempner streiken. Als erstes schaue ich ins Wohnzimmer und führe den Hund aus. Nun spreche ich Brianna an (Antwort 1) und gehe mit ihr in den Garten schaukeln. Da Duffy hungrig ist, gebe ich ihm etwas Futter (Antwort 1). Dann mache ich mich auf den Weg zum Baumhaus, wo ich mit Perry rede und das Glas Feuer-Ameisen an mich nehme.

Danach begebe ich mich zum Anlegesteg der Fähre und verschaffe mir mit dem Fahrschein aus dem Brunnen Zutritt. Auf dem Boot fotografiere ich die japanische Familie, die mir als Dank eine Rauchbombe und einen Wurfstern gibt. Auf der anderen Seite angekommen gehe zu Tootsweet und besorge mir am Kiosk ein Anmeldeformular für den morgigen Froschwettbewerb.

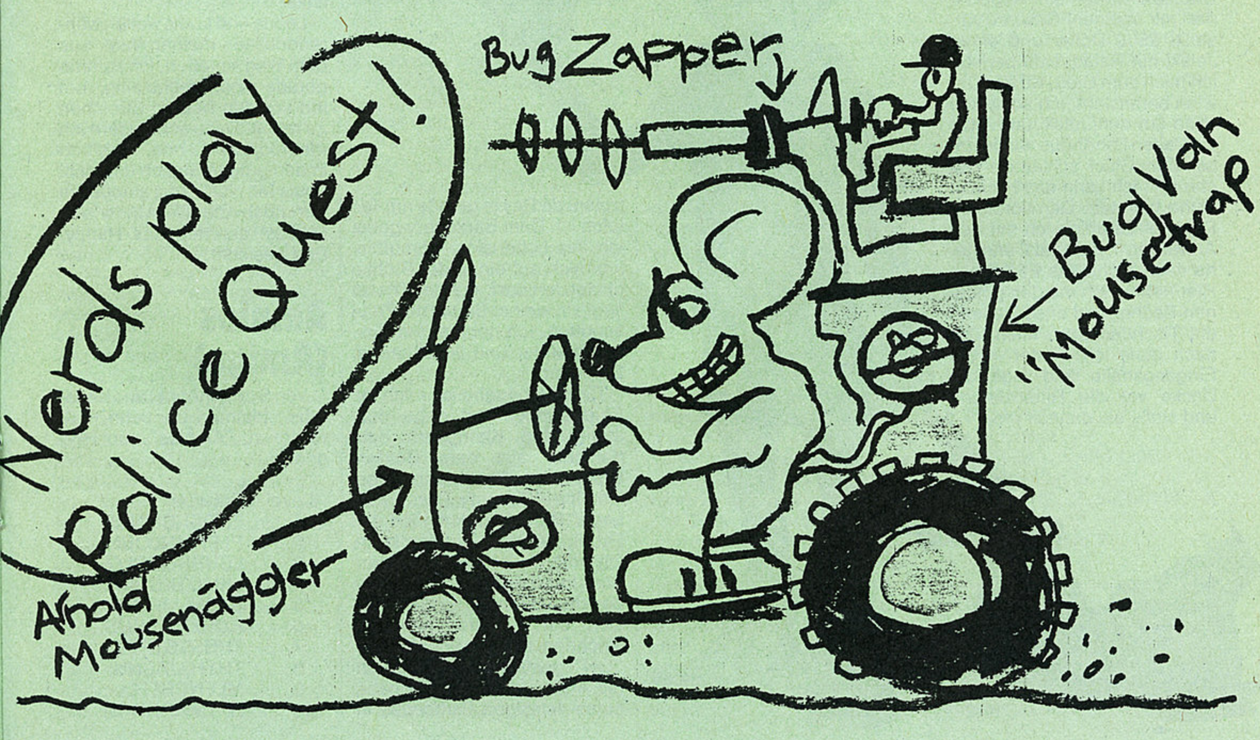
Jetzt begebe ich mich zur Plumber's Union und versuche das Gebäude zu betreten, was mir aber nicht gelingt. Also sehe ich durch das linke Fenster, werde aber ebenfalls zurückgewiesen. Nachdem ich zum Golden Bowl gelaufen bin versuche ich, die Spelunke zu betreten, werde aber vom Türsteher Ray nicht eingelassen. Nach mehrmaligen Anläufen (mit Exit auf die Tür klicken) erscheint die gemeine Straßengang von Rocko. Ich fange den Schraubenschlüssel, den Ray mir zuwirft und schmeiße die Rauchbombe auf die Gang.

Anschließend drehe ich mit dem neuerworbenen Werkzeug den Hydranten auf und verdrücke mich so schnell ich kann zum Tootsweet-Gebäude. Dort spreche ich die japanische Familie an (Antwort 1), die sich als Ninja-Kämpfer entpuppen. Freundlich wie sie sind, beschützen sie mich vor Rockos Gang und laden mich anschließend zu sich zum Essen ein. Dann werde ich von ihnen nach Hause gefahren. Dort angekommen gehe ich sofort ins Bett, da es schon spät ist.

4. TAG

Als ich das Haus gerade verlassen will, wird Dad vor der Tür von vielen Reportern belagert. Sie verlangen eine Stellungnahme zur jetzigen Situation. Dad aber erwidert, daß er nichts damit zu tun habe, daß er von Sludgeworks nur ausgenutzt werde und nicht mehr bereit sei, für seinen Arbeitgeber die Menschen zu belügen.

Jetzt klettere ich auf das Baumhaus, in dem Dana wartet. Ich spreche mit ihr (Antwort 1) und gebe ihr dann das T-Shirt mit dem Foto. Vielleicht wird's ja was mit ihr... Jetzt begebe ich mich zum Anlegesteg und betrete die Fähre. Heute ist die Überfahrt kostenlos, da der Froschwettbewerb stattfindet. Auf der Fähre begegne ich Hans mit Lederhose und seinem "Turbofrog", mein gefähr-



lichster Konkurrent beim Wettbewerb. Im Hintergrund höre ich bayerische Musik, jedenfalls Musik, wie sie in Amerika für bayerisch gehalten wird. Nach dem Anlegen gehe ich zum Tootsweet-Gebäude und gebe dem rechten Mann das Anmeldeformular (dann Absaven!).

Turbofrog (den mit der Lederhose) setze ich außer Gefecht, indem ich das Glas mit den Fliegen neben ihn (keinesfalls direkt vor ihn, da dies zu offensichtlich ist und zur Disqualifikation führt) stelle. Er kann nicht widerstehen und frißt ein paar Fliegen. Genauso wie Horny im Park, schläft auch er ein. Kurze Zeit später beginnt das Rennen. Es dürfte jetzt nicht mehr schwer für Horny sein, das Rennen zu gewinnen, da der Champ Turbofrog jetzt ziemlich müde ist. Nachdem Horny den Wettbewerb gewonnen hat, hüpft er in das Tootsweet Gebäude. Ich folge dem Frosch und werde von einem Wachmann erwischt und in sein Büro abgeführt. Dort sehe ich auf einem der Monitore wie Horny eingefangen wird. Um die Wache auszuschalten, hänge ich den Nintari-Schlüssel an meine Halskette und spreche eine Formel aus einer Werbeanzeige in meinem Heft, das den Originaldisketten beiliegt.

Jetzt verlasse ich das Büro. Draußen wartet ein Reporter der mir meinen Gewinn vorstellt: 2500 Dollar und einen Jetski mit Radio. Nun begebe ich mich zum Steg, wo der Gewinn bereitsteht. Ich schwinge mich auf den Jetski und fetze zum alten Landhaus auf der Insel. Zum Glück schläft die Wache und ich kann das Haus in Ruhe betreten. Den vorlauten Papagei beruhige ich mit den Antworten 1, 2, 1 und 2 und gehe nach rechts ins Eßzimmer. Hier nehme ich mir den goldenen Becher und anschließend die Tischdecke an mich. Danach laufe ich wieder in die Eingangshalle und lege die Decke vor die Ritterrüstung und stoße sie danach um.

Jetzt kann ich die Karte und den Helm an mich nehmen. Dann begebe ich mich in die Küche rechts vom Eßzimmer, in der die Frösche gefangengehalten werden. Die Köchin lenke ich ab indem ich den goldenen Becher auf sie werfe. Jetzt kann ich mich hinter dem Kessel verstecken. Um ihn näher an die Köchin schieben zu können, nehme ich die Pfanne vom Herd und gieße die flüssige Butter vor den Kessel (also zwischen Kessel und Köchin) und rücke ihn ein kleines Stückchen in Richtung Köchin. Dann laufe ich wieder zum Kücheneingang zurück und hänge mich mit einem gewagten Sprung an das Fließband, an dem die Frösche baumeln. Die Köchin erschrickt und fällt in den Kessel. Schnell stülpe ich ihr den Helm über, damit ihre Schreie gedämpft werden.

Um die Frösche zu befreien, drücke ich den rechten Knopf am Steuerpult des Fließbands. Danach werde ich jedoch unvermeidlich von Leona und Louis erwischt, die mich ertränken wollen. Da ich die Frösche befreit haben revanchieren sie sich und retten mir das Leben. Währenddessen wird Dad gekiddnappt, um ihn aus dem Weg zu schaffen.

Aus dem Jetski nehme ich das Radio und fahre nun wieder nach West Frumpton zur Plumber's Union. Dort steige ich durch das Fenster, werde aber von Louis ertappt. Mit dem Rohrreiniger kann ich ihn für kurze Zeit ausschalten. Während Louis versucht sich zu befreien, stecke ich den Sicherheitsausweis vom Schreibtisch ein und verschwinde schleunigst. Jetzt betrete ich die Telefonzelle vor dem Gewerkschaftsgebäude. Ich stelle das Radio auf die Ablage und lege anschließend den Telefonhörer darauf. Jetzt wähle ich die Nummer 432-7446 und drücke die "Record"-Taste.

Nachdem ich das telefonische Horoskop aufgezeichnet habe, wähle ich die Nummer vom Golden Bowl, die unter "GB" an der Wand der Telefonzelle steht. Wenn Ray am Telefon ist, drücke ich die "Play"-Taste, um die Aufnahme abzuspielen. Dann mache ich mich sofort auf den Weg zum Golden Bowl und kann, dort angekommen, endlich die Bar betreten, da Ray ja gerade am Telefon ist. Dem Barkeeper gebe ich das Lotterielos, woraufhin ich mich auf einen der Stühle hinsetzten darf. Auf der Theke liegt ein kleiner Stapel mit Zeitschriften. Ich nehme den Pinup-Kalender und verlasse die Bar sofort.

Danach begebe ich mich zu Sludgeworks und gebe den streikenden Klempnern den Kalender aus dem Golden Bowl. Dem Wachmann zeige ich den "Security Pass" aus Louis' Büro. Nun kann ich die Fabrik betreten. Drinnen laufe ich sofort zum Schaltpult, an dem ich die kleine graue Abdeckhaube entferne, unter der sich ein Schalter befindet. Nachdem ich den Schalter auf "ON" gestellt habe, kann ich die Anlage durch die Eingabe eines 4stelligen Farbcodes in Betrieb nehmen. Hierfür sehe ich mir die Wörter links unten auf der Karte, die wir aus dem Ritter haben, an: mauve = rosa, burnt sienna = braun, chartreuse = grün. Wenn das Lämpchen über dem Hebel grün leuchtet, wurde der Code akzeptiert. Ich drücke den Steuerknüppel nach links, wenn sich die Wachen auf der Brücke befinden. Die Brücke setzt sich in Bewegung und ich erreiche die andere Seite. Beim nächsten Schaltpult tippe ich "AIR" ein, die Wachen lassen sich auf diese Weise eliminieren.

Jetzt gebe ich "TRAM" ein und finde mich auf einem laufenden Fließband wieder. Ich halte mich möglichst in der Mitte des Bands. Sydney, der mich bereits die ganze Zeit verfolgt hat, nimmt seinen Hut ab und wirft ihn in bester James-Bond-Manier nach mir. Ich ducke mich rechtzeitig und nehme den liegengebliebenen Hut an mich. Durch gezielten Wurf schalte ich meinen Verfolger aus und gebe acht, daß ich Sydneys Körper auf dem Fließband ausweiche.

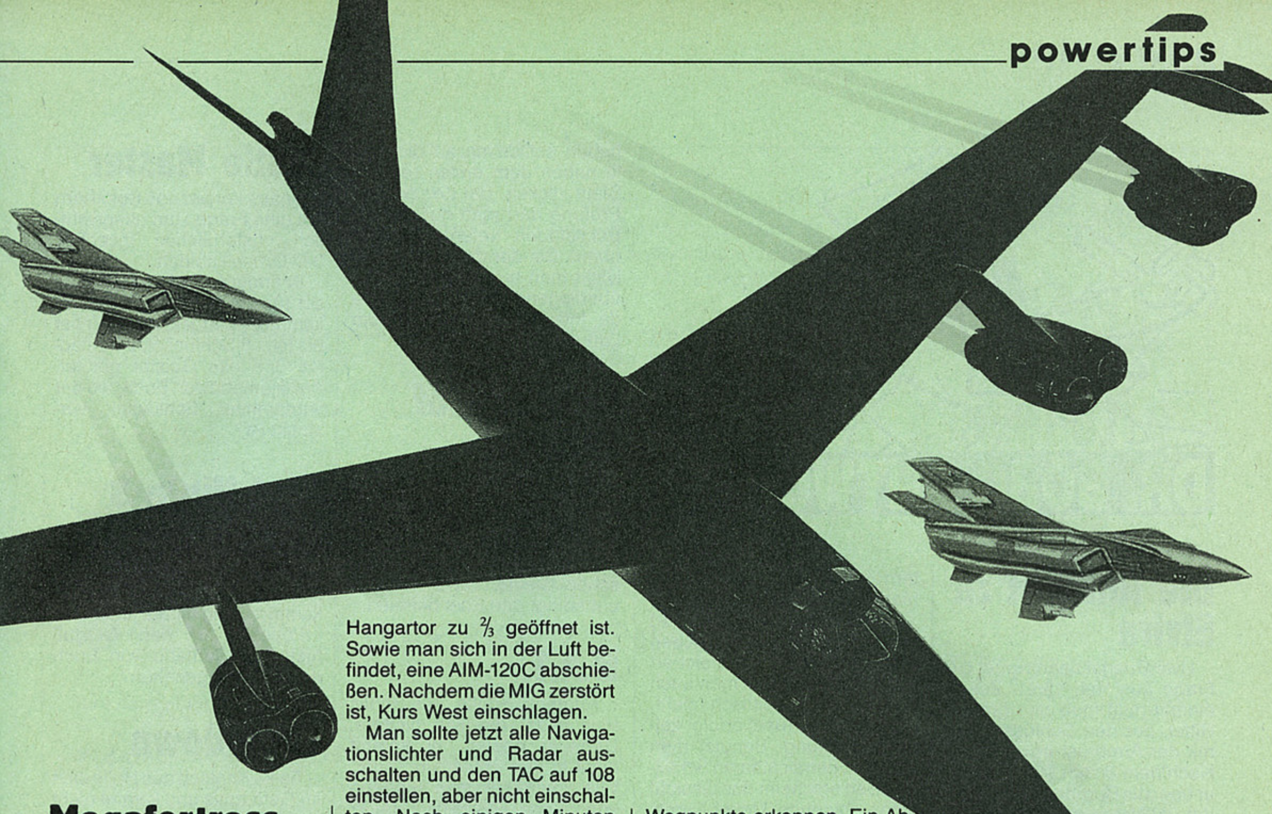
Daraufhin erhebt sich aus dem Boden eine hydraulische Plattform. Ich springe drauf und fahre anschließend nach unten. Dort steige ich in die "Tram" und fahre in folgende Richtungen: geradeaus, rechts, links, geradeaus und links.

Leona und Louis wollen währenddessen meinen Vater aus dem Weg schaffen. Ich komme gerade noch rechtzeitig, um ihn vor den beiden Strolchen zu retten. Dazu schleudere ich mein Jojo auf Leona. Sie stürzt in den großen Bottich und reißt Louis mit sich. Jetzt stoppe ich nur noch die Seilwinde und Dad ist gerettet, das Happy-End gesichert. *vw*

Amnios (Amiga)

Von Sven Knüppel aus Karlsruhe stammen die zehn Paßwörter zu "Amnios" von Psygnosis:

Level	Paßwort
1	FRDSNSMNGR
2	PLFRMNLQSN
3	LSNBRGNSLQ
4	LKMCTKSCDF
5	STBNLMRCHL
6	RCHLMCLRHS
7	THBSTSTFTT
8	THTHJJRSNN
9	MLFNDBTFLL
10	BTTMNDHRCH



Megafortress

Stefan Wohltmann aus Garbsen gehört zu den Simulationspiloten und teilt uns seine einschlägigen Erfahrungen hinter dem Steuerknüppel der Megafortress mit.

Der folgende Lösungsvorschlag bezieht sich auf die letzte Flugmission "Flight of the Old Dog".

Ohne Kenntnis der Romanvorlage ist diese Mission vermutlich unlösbar, weil hier keine Fluginformationen vorweg gegeben werden. Aber auch mit Kenntnissen des Romans ist die Mission nur mit sehr viel Geduld zu bestehen.

Negativ anzumerken ist hier vor allem die fehlende Möglichkeit, das Spiel zwischendurch abzuspeichern. Man muß daher immer wieder von vorne anfangen. Und nun zur Lösung:

Maschinen an!

Nach dem Intro erscheint die Pilotenkanzel. Ab jetzt muß jeder Schritt schnell und überlegt durchgeführt werden, damit man nicht schon im Hangar zerbombt wird. Man startet die Maschinen, Bremsen anziehen und Maschinen auf 100 Prozent Leistung bringen. Während sich jetzt die Hangartore öffnen, hat man genug Zeit, mit der OW-Station einen MIG-Jäger zu erfassen, der einen, falls man ihn nicht gleich zerstört, sofort in der Luft angreift. Umschalten zum Piloten und Bremsen lösen, wenn das Hangartor zu ⅔ geöffnet ist. Sowie man sich in der Luft befindet, eine AIM-120C abschießen. Nachdem die MIG zerstört ist, Kurs West einschlagen.

Man sollte jetzt alle Navigationslichter und Radar ausschalten und den TAC auf 108 einstellen, aber nicht einschalten. Nach einigen Minuten Flug erscheint ein Zwischenbild, und man befindet sich vor der Westküste der USA bei Seattle. Da sich hier der erste Wegpunkt befindet, fragt das Programm die zwei fehlenden Ziffern für den Funk ab. Nach deren Eingabe meldet sich Seattle Tower. Es folgt eine weitere Meldung. Jetzt Funk ausschalten und Maschine in einen Sturzflug bringen. Der künstliche Horizont muß auf mindestens — 57 stehen. Alle Meldungen kann man jetzt ignorieren. Wenn der Höhenmesser in den Bereich zwischen 11000 und 10000 ft. kommt, TAC einschalten. Die Maschine fängt sich dann automatisch wieder ab.

Nachdem das Seattle-Radar den Kontakt zum Flugzeug verloren hat, Kurs West einschlagen, TAC ausschalten. Nach einem weiteren Zwischenbild befindet man sich vor den Aleuten-Inseln. Autopilot einschalten. Man bekommt nach kurzer Zeit Radarkontakt zu einem Tanker. Da man ohne Funkkennung fliegt, weigert sich der Captain, das Flugzeug aufzutanken. Nachdem man bei der OW-Station das Radar eingeschaltet hat, wird der Captain des Tankers plötzlich freundlich, und man kann mit dem Auftanken beginnen.

Volle Tanks

Nach Beendigung des Tankvorgangs befindet man sich über den Attu-Inseln. Bei der NAV-Station kann man nun fünf Wegpunkte erkennen. Ein Abfliegen aller Wegpunkte wäre allerdings Selbstmord. Da das Programm kein Abspeichern von Zwischenständen erlaubt, wird das Spielen diese Auftrages sehr schnell zum Frust.

Daher sollte man nach dem Zwischenbild "Auf nach Kamschatka" sofort Kurs 45 Nord-Ost einschlagen und auf 150 ft. Höhe runtergehen. TAC aus. Man kann so alle Suchradare der UdSSR unterfliegen. Bei der NAV-Station sollte man jetzt die Laserbasis ausmachen und von Süden direkt anfliegen. Maschinen auf 60 Prozent drosseln, Radar-Range auf 75 stellen. Displaymodus auf Signal (EW-Station). Man kann jetzt kurzfristig das Suchradar des Flugzeugs anschalten, um die Launcher und Radare um die Basis herum anzuvisieren und entsprechend zu bombardieren.

Achtung: Einige Launcher haben kein eigenes Radar. Vor Abschuß der AGM-88A sollte man sich erst das Ziel extern anschauen, um keine Bomben zu verschwenden.

Die vollständige Bombardierung zu erklären wäre an dieser Stelle zu umfangreich. Da sich die vorgeschriebenen Ziele an derselben Stelle befinden, kann man mit einigem Geschick, alle recht einfach ausschalten. Jeder Abschuß sollte sehr überlegt durchgeführt werden. Eine verschwendete Rakete kann schon eine zuviel sein.

Wenn alle Ziele vernichtet sind, Kurs Ost und bei der NAV-Station die Basis Anadyr suchen. Sowie man sich südlich von ihr befindet, Kurs Nord und direkt anfliegen. Jetzt müssen noch einmal alle benachbarten Launcher und Radare zerstört werden, bevor man auf dem Flughafen Anadyr landen kann.

Nach der Landung erscheint ein letztes Zwischenbild, man wird noch einmal befördert, und die Mission ist beendet.

Vor dem Start der Mission kann man die Bewaffnung der B-52 ändern bzw. ergänzen. Ich rate dringend, die vorgeschlagene Bewaffnung wie folgt zu ändern:

Tragfläche 1:
6 AGM-88A
Tragfläche 2:
6 AGM-88A, 3 AIM-120C
Bombenschacht 1:
Rockeye II, 2 AGM-130, 4 AGM-88A
Bombenschacht 2:
9 AGM-84E

Ein Tip am Rande:

Bei der NAV-Station im MAP-Modus kann man mit der Maustaste alle Objekte (Radar, Bases etc.) durchschalten, ohne sie auf der Karte direkt anklicken zu müssen. *vw*

DR. BOBO ANTWORTET

Die Antwort zu Elvira

Uwe Griegat beantwortet die Frage aus Heft 12/91. Zuerst einmal muß man den grauen Ritter, der den Schlüssel hat, mit der Armbrust beschießen. Nach dem ersten Treffer stürzt er über die Burgmauer und landet im Wassergraben. Ihr laßt Euch mit dem Seil hinunter, geht einen Schritt nach vorne, fünf Schritte nach links und dort taucht Ihr bis auf den Grund, wo Ihr nun die Rüstung findet.

Spirit of Adventure

Michael Pernau aus Düsseldorf hat drei Fragen, die sofort beantwortet werden müssen. Wer weiß Rat?

1. Wie öffnet man die Tür im vierten Level von Segans Turm?
2. Wie überwindet man die Fischseuche in Brataya?
3. Wie öffnet man die Tür im Keller des verlassenen Hauses in Elfrad.

Martian Dreams

Michael Ende aus München hat Probleme auf dem Mars. Sicher findet sich ein Leser, der ihm weiterhelfen kann.

Nordwestlich von Olympus Mons gibt es eine unterirdische Anlage großer Bassins, in denen das Schmelzwasser der Polkappen gesammelt werden soll, ehe es indie Kanäle geleitet wird. Im südlichen Teil dieser Anlage befindet sich eine Kammer mit einer Sprühkabine zum Versiegeln von Robotern und ein Schalttisch. Und hier liegt sein Problem:

Wendet man den Blick (look) auf die leere Stelle links neben dem Schalttisch, so versichert einem der Text, daß man auch dort einen Schalttisch sieht. Auf Benutzen (use) erfolgt keinerlei Wirkung. Benutzt man dagegen den sichtbaren Schalttisch, so erscheint das Gesicht einer goldenen Robot-Dame, die auf "join" versichert, sie würde mit uns kommen. Das tut sie aber leider nicht, weil sie eben gar nicht da ist. Von der Teilnahme dieser Figur hängt aber zweifellos der weitere Verlauf des Spiels ab.

Kennen auch andere Spieler dieses Problem? Ist der Roboter wichtig und wie kommt man an ihn heran?

Curse of the Azure Bonds

Daniel Bernoulli aus Stuttgart hat gleich am Anfang des Spiels arge Probleme. Er landet nach einer Weile immer in den Katakomben der Diebe und weiß nicht, wie er wieder herauskommen soll, ohne von den Stadtwachen angegriffen zu werden. Da gibt es doch bestimmt genug Helden, die diese Frage im Null Komma nichts beantworten können.

Indiana Jones 3

Thomas Fuchs beantwortet die Frage von Mario Spänhoff. Der kam an der ersten Prüfung nicht vorbei.

Mit dem original Gral-Tagebuch sollte das eigentlich kein Problem sein. Ihr müßt nur die Stelle anklicken, die auf der Zeichnung angegeben ist. Alle, die ihr Tagebuch "verloren" haben, sollten mal auf die Stelle neben dem ersten rechten Stein klicken. Bei der zweiten Prüfung darf man nur auf die Buchstaben treten, die Indy nennt. Bei der dritten Prüfung klickt man nur auf die gegenüberliegende Höhle und siehe da, Indy kann sogar durch die Luft gehen.

Conquest of Camelot

Oliver Seme aus Fliesteden ist auf der Suche nach des Rätsels Lösung. Sicher weiß jemand von Euch die Antworten auf die Fragen der fünf magischen Steine. Oliver möchte unbedingt den Esel befreien.

B.A.T.

Andreas Koulis aus Biblis muß leider draußen bleiben. Genauer gesagt, er kommt nicht in den Privatclub "Xifo". Wie kommt er zum Eingang von Crisa Kortakis Haus? Schnelle Hilfe ist erwünscht.

Die Antwort zu Turrican II

Martin Schlotze aus München möchte wissen, wie man zum unendlichen Leben kommt. Sobald das Turrican-Logo auf dem Bildschirm erscheint, drückt Ihr die Leertaste. Im Soundmenü geht Ihr in Menüpunkt 1 (Intro Musik). Dort drückt Ihr die Tasten 4 und 2 hintereinander und verlaßt das Menü mit "Escape". Durch erneutes Drücken der "Escape"-Taste startet man das Spiel.

Die Antwort zu Die Drachen von Laas

Stefan Hauptstock beantwortet die Frage von Hans-Peter Kühn.

Am Brückentroll kommt man nur vorbei, wenn man vorher den Höhlentroll tötet. Um dies zu bewerkstelligen, hilft nur eins: Vorher viel kämpfen und zaubern, bis die Charakterwerte eine anständige Höhe erreicht haben. Den Brückentroll könnt Ihr elegant durch die Zeile: "Laufe unter Brückentroll durch" umgehen. Ist doch ganz einfach. Drachenblut findet Ihr beim Scharlatan.

Castle Master

Anatol Wuwer aus Solothurn hat eine Frage zum offensichtlich unsterblichen Incentive 3-D-Gruselkabinett.

Er findet einfach den Schlüssel für die Truhe in der Kornkammer (4. Stock) nicht. Er hat bis jetzt 8 Schlüssel, 9 Pentacles und alle Geister getötet. Weiß jemand von Euch, wo der verdammte Schlüssel versteckt ist?

Last Ninja 3

Matthias Bach aus Fürth hat trotz unserer Komplettlösung Probleme mit dem letzten Ninja. Er ist im dritten Level angekommen und findet dort den "Stöpsel" für den Ausguß nicht. Hat jemand von Euch den Stopfen gesehen?

Countdown

Falko Knotsch aus Halle sitzt im Gefängnis und kommt nicht raus. Er hat bereits 27 Punkte und ausgiebig mit dem Wärter gesprochen. Trotzdem will der Bursche die Tür nicht aufschließen. Hat jemand einen Rat für Falko?

Police Quest 1

Daniel Schweizer aus Ravensburg hat ein echtes Problem. Er möchte "Sweet Cheeks" aus dem Gefängnis freibekommen. Leider fehlen ihm die Befehle. Welcher Kommissar kann weiterhelfen?

Shining in the Darkness

Peter Böttger ist kurz vorm Verzweifeln. Er treibt sich schon seit Tagen im Dungeon rum und kann trotzdem die "Arms of Light" nicht finden. Seine Charaktere haben schon den Level 60 erreicht. Kann jemand den genauen Fundort der Rüstungsteile mitteilen? Wo findet man das Wasser für den Brunnen?

● Wir sind eine marktführende junge High-Tech-Unternehmensgruppe mit überdurchschnittlichem Wachstum. Unser Metier sind Zeitschriften, Bücher und Software. Mit unseren über 1000 Mitarbeitern in fünf Ländern Europas und in den USA erzielten wir 1990 einen Umsatz von mehr als 450 Millionen DM.

Die Palette der Publikationen unseres Zeitschriftenverlages reicht vom Spiele-Magazin für Computer-Freaks über Zeitschriften für PC-Anwender bis zu hochspezialisierten Blättern, die aktuell aus Segmenten des Computer- und Elektronik-Marktes berichten. Auch in der Wirtschaftspresse sind wir mit mehreren Titeln vertreten.

Mit dem Blick auf den gemeinsamen Markt und in dem Bestreben, unsere Leser noch besser als bisher zu informieren, werden wir unsere Anzeigenteams verstärken. Deshalb suchen wir

● Anzeigenverkäufer/innen

Ihre Aufgaben:

- Zu Ihren Aufgaben gehört es, neue Anzeigenkunden zu akquirieren sowie den vorhandenen Kundenstamm zu pflegen.
- Die wichtigsten Marketinginstrumente sind Kundenbesuche und das Telefon.
- Sie beraten den Kunden bei seiner Mediaplanung. Das bedeutet im Kern, dem Kunden zu zeigen, welche unserer Computerzeitschriften eine besondere Affinität zu seinen Marketingzielgruppen aufweist. Für diese Beratung steht Ihnen ein breites Spektrum an Argumentationshilfen unseres Marketingservices zur Verfügung.

Unsere Anforderungen:

- Sie sollten Spaß am Verkaufen haben und selbstbewußt auftreten können.
- Idealerweise haben Sie eine kaufmännische Ausbildung und bringen Computer-Know-How mit. Verlagskenntnisse sind von Vorteil.

Unser Angebot:

- Wir bieten Ihnen einen attraktiven Arbeitsplatz, an dem Sie durch Ihren Einsatz wesentlich zum weiteren Erfolg unseres Unternehmens beitragen können. Es erwarten Sie ein leistungsbezogenes, attraktives Einkommen und überdurchschnittliche Sozialleistungen.
- Haben wir Sie neugierig gemacht? Dann senden Sie bitte Ihre Bewerbungsunterlagen an unsere Personalabteilung. Für Vorabinformationen steht Ihnen Herr Volker Müller (Tel. 089/4613-5015) gerne zur Verfügung.

Markt & Technik Verlag Aktiengesellschaft
Hans-Pinsel-Straße 2, 8013 Haar bei München

Markt&Technik
Zeitschriften • Bücher
Software • Schulung

Markt&Technik WOCHENZEITUNG FÜR ELEKTRONIK
BÖRSE ONLINE
COMPUTER live
68000er ST MAGAZIN
Computer PERSÖNLICH
UNIX MAGAZIN
DECKBLATT
DESIGN&ELEKTRONIK
64'er
AMIGA
POWER PLAY
Markt&Technik PC Magazin

Eine regelrechte Flut an Tips und Tricks flattert jeden Morgen in die Redaktion. Hab' ich mich nach zwei Tassen Kaffee endlich dazu durchgerungen, den Postberg zu durchwühlen, versinke ich auf Stunden in "Sonic"-Karten, seitenlangen Joypad-Akrobatik-Cheats und diversen Bonushöhlen aus Marios drittem Abenteuer. Die Freude über tolle Cheats und Karten von aktuellen Spielen motiviert ständig zum erneuten Durchstöbern Eurer Zuschriften. Diesen Monat werden alle "Castlevania"-Freaks die Paßwörter des vierten Teils bejubeln. Formel-1-Piloten dürfen sich über den Tip des Monats freuen — die echten Luftsprünge wird jedoch Hannes Moser aus Innsbruck veranstalten. Er kann sich von den 500 Märkern Unmengen Game-Boy-Module zulegen. Wenn Ihr genauso enden wollt, vertieft Euch Nächte lang in heiße Module und schickt uns die Tips ruckzuck her. Jede Veröffentlichung wird selbstverständlich mit einem Honorar belohnt.

Kurt

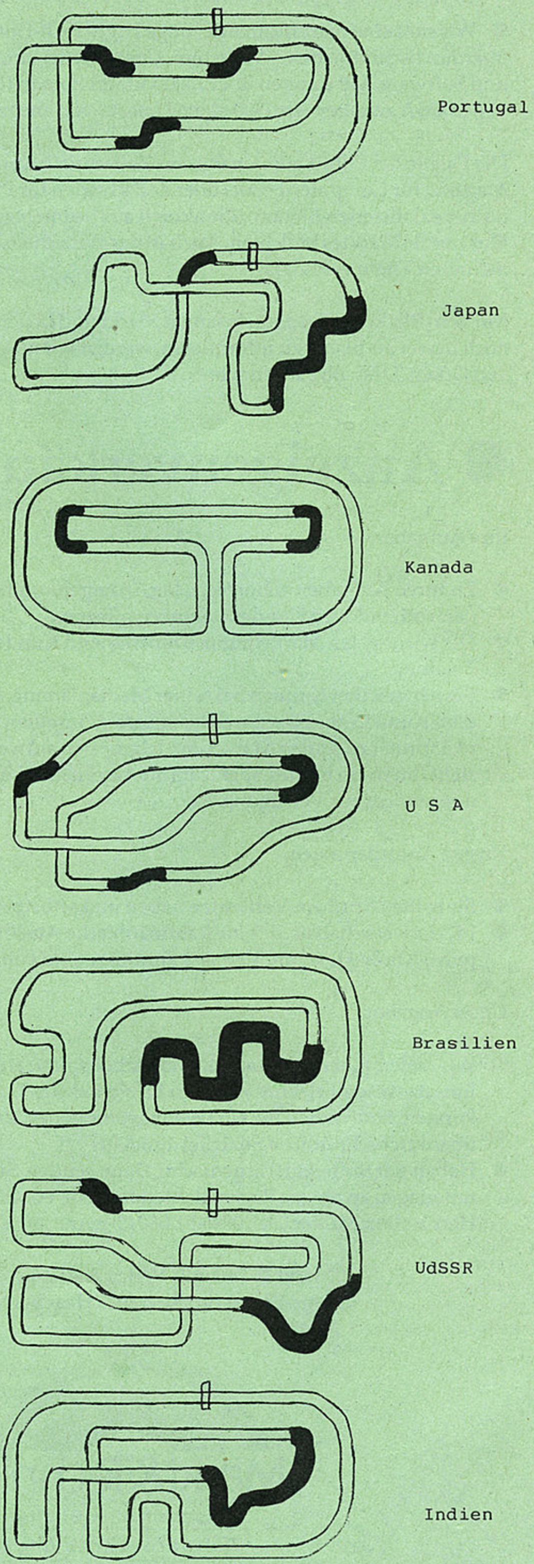
TIP DES MONATS

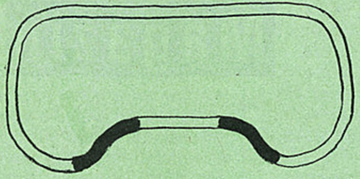
F1 Race (Game Boy)

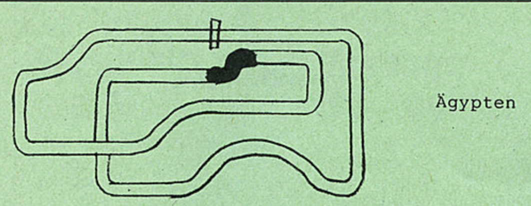
Wer bei Game Boys "F1 Race" ständig als letzter über die Ziellinie braust oder mit den verzwackten Kurven zu kämpfen hat, sollte Hannes Mosers Karten genau studieren. Hier noch einige Tips zu den Strecken:

Australien: der einfachste Kurs — einfach Augen zu und durch. Bester Wagen: Type B.

Kanada: die vier 90-Grad-Kurven wie in der Zeichnung meistern. Die zwei 180-Grad-Kurven etwas langsamer angehen. Bester Wagen: beide.







Alle Formel-1-Strecken auf einen Blick

Allgemeine Tricks:

Schikanen wie folgt durchfahren: (bremsen)

enge Kurven: kurz vorher abbremsen, dann in der Kurve den JET einschalten. (bremsen)

S-Kurven: Wie enge Kurvenanfahren!

Eilkurve: ganz innen anfahren , dann ganz schnell bremsen, beschleunigen, bremsen, beschleunigen, ... (bremsen)

180°Kurven: ganz innen anfahren und 1 od. 2 bremsen (bremsen)

USA: die Schikane mit dem gezeichneten Trick meistern. Die vier langgezogenen S-Kurven sollten kein Problem darstellen. Auf den wenigen Geraden den Jet benutzen. Bester Wagen: Type B.

Portugal: Insgesamt warten drei Schikanen auf den Fahrer. Auf den Geraden den Jet voll ausfahren. Bester Wagen: Type A (mehr Benzin).

Japan: Hat man die Hürde Portugal überwunden, sollte dieser Kurs keine Schwierigkeiten machen. Die S-Kurven können mit voller Geschwindigkeit durchfahren werden. Bei der Schikane kurz vor dem Ziel ein bißchen bremsen und Joypad dauernd nach rechts drücken. Bester Wagen: Type B.

Brasilien: Mit dem A-Wagen sind die S-Kurven kein Problem, aber man verliert mit nur 280 km/h viel Zeit. Deshalb B-Wagen benutzen und ab und zu bremsen.

UdSSR: die "Eilkurve" möglichst innen anfahren und dann ein paarmal kurz bremsen. Bei der 180-Grad-Kurve genauso verfahren und die Schikane wie in der Zeichnung meistern. Bester Wagen: Type B.

Indien: Diese Strecke ist verdammt schwer zu meistern. Die Eilkurve ist schwerer als die russische. Die S-Kurven sind langgezogener als die brasilianischen, aber kürzer als selbige in Japan.

Ägypten: Diese Finalstrecke ist ziemlich einfach, dafür fahren die Gegner aggressiver, schneller und hinterhältiger. Der Wagentyp ist der Vorliebe des Spielers überlassen. Entweder man durchfährt die Kurven mit 40 km/h mehr, oder ist auf den Geraden 10 km/h schneller.

Fortified Zone (Game Boy)

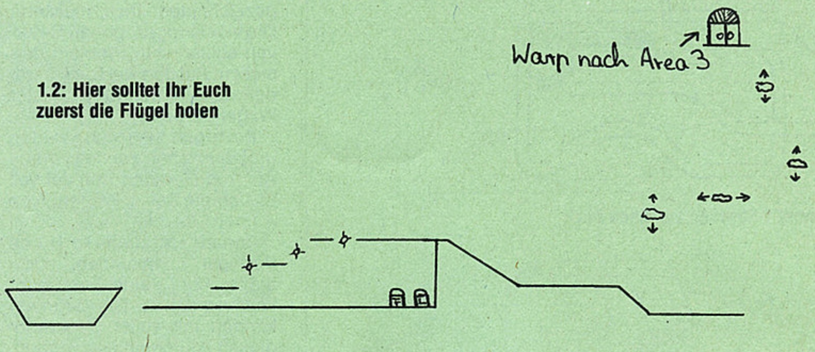
Von Oliver Rehm stammen folgende Paßwörter: Level 2 (3375), Level 3 (1681), Level 4 (1122).

Super League (Mega Drive)

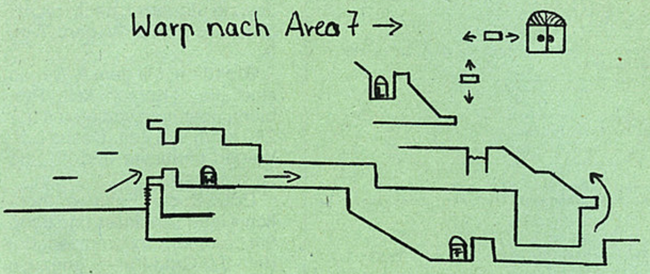
Das Paßwort für die Finalrunde im U.S.-Play-Off schickte uns Kolja Walter aus Heidelberg. Das Paßwort lautet: KNcjpqrnmkbdVPZViuFGXA

Marvel Land (Mega Drive)

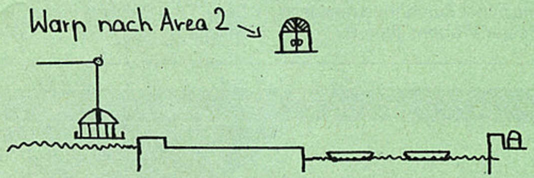
Frederic Ufer machte sich noch ein paar Gedanken zu "Marvel Land" auf dem Mega Drive. Wir drukken seinen Nachtrag in Form von sieben Karten, die jedoch nur die Stellen eines Levels mit Warp-Eingang zeigen. Die kleinen Pfeile weisen die möglichen Bewegungsrichtungen von Plattformen, die großen markieren die Laufrichtung. Ach, ja: Wackelnde Kisten (im Vier-Sekunden-Abstand) enthalten grundsätzlich bösartige Monster, also Vorsicht! Springen könnt Ihr auch in nasser Umgebung, insofern sich die Wasseroberfläche nicht bewegt. Last not least, drei weitere Marvel-Paßwörter: TOTEMMOGLE, A LA MODE und SWEETIE



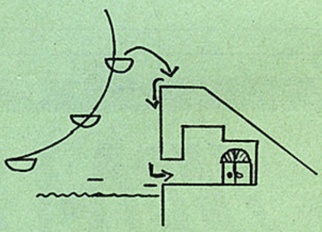
1.2: Hier solltet Ihr Euch zuerst die Flügel holen



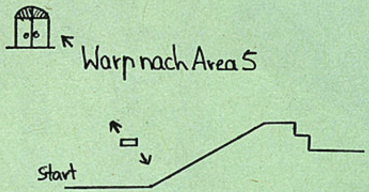
1.5: Vergeßt nicht, sowohl die Waffe als auch die Flügel einzusacken



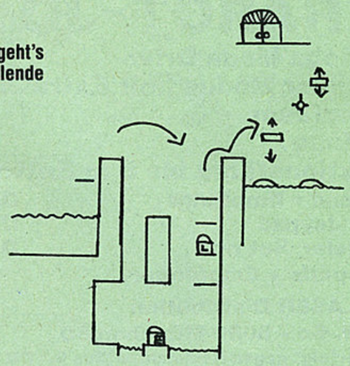
2.1: Entweder gelangt Ihr mittels der Flügel (kurz nach dem Levelanfang) zur Warp-Plattform oder Ihr erreicht diese Tür über das zweite Kanu und den Rücken des Maulwurfs



2.2: Unkompliziert in den dritten Marvel-Level



2.3: Für die folgende zweite WarpTür in den fünften Level ist keine Karte nötig



3.4: So geht's Richtung Spielende

Ninja Gaiden (Game Gear)

Die Paßwörter zu diesem brandneuen Ninja-Knaller sandte uns M. Dilling aus Regensburg. Und hier sind sie:
Level 2: NINJA
Level 3: GIDEN
Level 4: DRGON
Level 5: SWORD

Road Blasters (Lynx)

Der zweite Tip von Jörg Proidl beschert eifrigen Road-Blaster-Fahrern eine Levelanwahl. Fangt Ihr den Level "Rookie" an, haltet B gedrückt und fahrt auf den ersten Baum am Straßenrand (links oder rechts). Es erscheint ein Digi-Bildchen des Programmierers, und Ihr könnt nun mit Option 1 oder Option 2 den gewünschten Level aussuchen. Nachdem Ihr A gedrückt habt, fahrt Ihr den ersten Level durch und seid nun im gewünschten Abschnitt.

Ms. Pac-Man (Lynx)

Jörg Proidl aus Gronau fand einen Weg, Ms. Pac-Man zu beschleunigen. Nachdem Ihr im Spiel "Pause" gedrückt habt, gebt folgende Kombination ein: A, A, B, Option 1, A, A, B, Option 1. In der Anzeigenleiste erscheint nun ein Blitzsymbol. Drückt nun während des Spiels B, und Ms. Pac-Man bewegt sich wesentlich schneller. Die Wirkung hält zwar nicht ewig an, aber der Cheat kann jederzeit wiederholt werden.

Castlevania 4 (Super Famicom)

Wer mit seinem Peitschenhelden im vierten Teil der Castlevania-Reihe hängenblieb und bis jetzt nicht ein noch aus wußte, darf die Paßwörter von Gerhard Koros aus Haslach benutzen. Gebt sie unter dem Namen "Gerhard" ein.

A = Axt
H = Herz
W = Weihwasser
/ = leerstehend

Level 2:	A//H A//H /A// WH//
Level 3:	W/// A//H /A// H///
Level 4:	W//A AW/H /H/A ////
Level 5:	W//H A//H /A/A W///
Level 6:	W//H AW/H /H/A W///
Level 7:	W//W AH/H ///W /A//
Level 8:	W//H AW/H /H/W WA//
Level 9:	W/// AW/H /H/W HW//
Level 10:	W//H AH/H ///H AW//
Level 11:	W/// A//H /A/H HH//
Level 12:	W//A AH/W ///H HH//
Level 13:	W//A A//H /A// /HA/
Level 14:	W//A AA/H /W// /HA/
Dracula:	W//A AW/H /H// /HA/

Bonk's Revenge (PC Engine)

Um bei Bonk's Revenge in ein Bonus-Level-Menü zu kommen, benutzt Ihr folgende Kombination, die Ulf Schneider für Euch herausfand: Im Hauptmenü Feuerknopf 2 und "Run" gleichzeitig drücken. Schon erscheint das Menü.

Battle Ping Pong (Game Boy)

Die Paßwörter zu diesem Spielchen kommen von Sascha und Ren Zeis aus Essen. Und hier sind sie:

Level 2: 7822
Level 3: 6524
Level 4: 1604
Level 5: 0781
Level 6: 5802
Level 7: 8731
Level 8: 0511

Hellfire (Mega Drive)

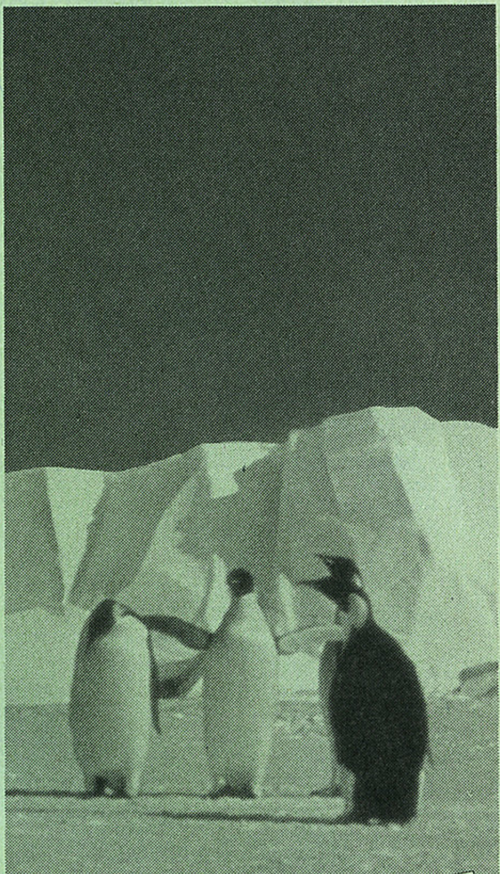
99 Continues lassen den stärksten Actionspieler vom Hocker kippen. Phillip Brüsewitz aus Kiel ermogelte sich diesen netten Cheat: Im Option-Menü "Hard" einstellen und nun irgendeinen Sound ca. 70 Sekunden lang anhören. Das Spiel startet jetzt von selber mit 99 Continues. Dieser Tip ist nur auf dem europäischen Mega Drive (o. Genesis) zu gebrauchen.

Arcus Odyssey (Mega Drive)

Die Codes zum Ein- und Zwei-Spieler-Modus dieses Mega-Drive-Abenteuers kommen von Markus Göbel aus Winnenden.

Level 2: F9PBAIACRO
Level 3: H2JCAIII1J
Level 4: HSKHCQIPMU
Level 5: JRKCHWITNA
Level 6: HRKCE5IT3E
Level 7: EDXBAIAARI
Level 8: EGROBNAE0 (Null) 3
2-Spieler-Modus:
Level 1: HRMGEKQLLT
Level 2: XJ0 (Null) EIAQLBD
Level 3: KMKCEQQQN1
Level 4: JJ0 (Null) EIIQRFF

GREENPEACE



Ich möchte mehr über Greenpeace wissen!
Für Ihre Kosten habe ich 3,60 DM in Briefmarken beigelegt:

Vorname, Name
Straße, Hausnummer
Postleitzahl, Ort, Zustellpostamt

Greenpeace e.V., Vorsetzen 53, 2000 Hamburg 11
Spendenkonto: Nr. 2061-206, PGiroA Hamburg, BLZ 200 100 20

200019

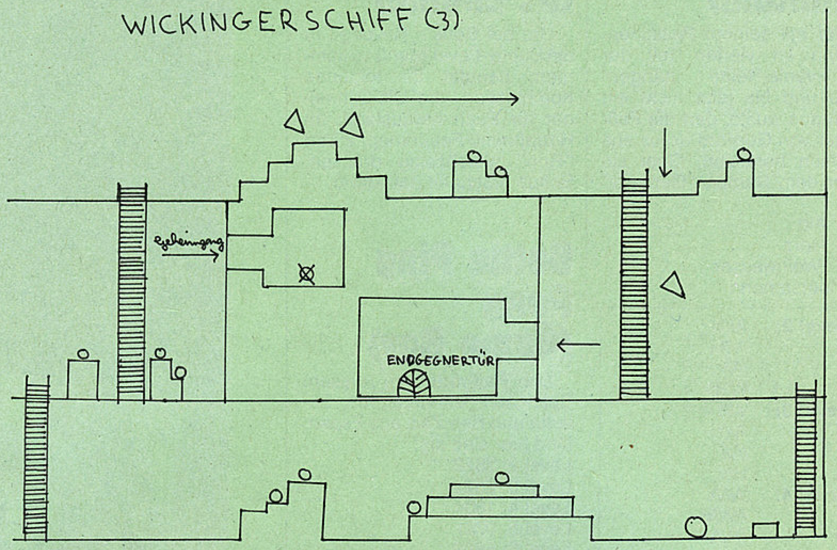
M · S · B · K Hamburg

Die Antarktis wird ein Weltpark für alle. Wenn wir Menschen draußen bleiben.

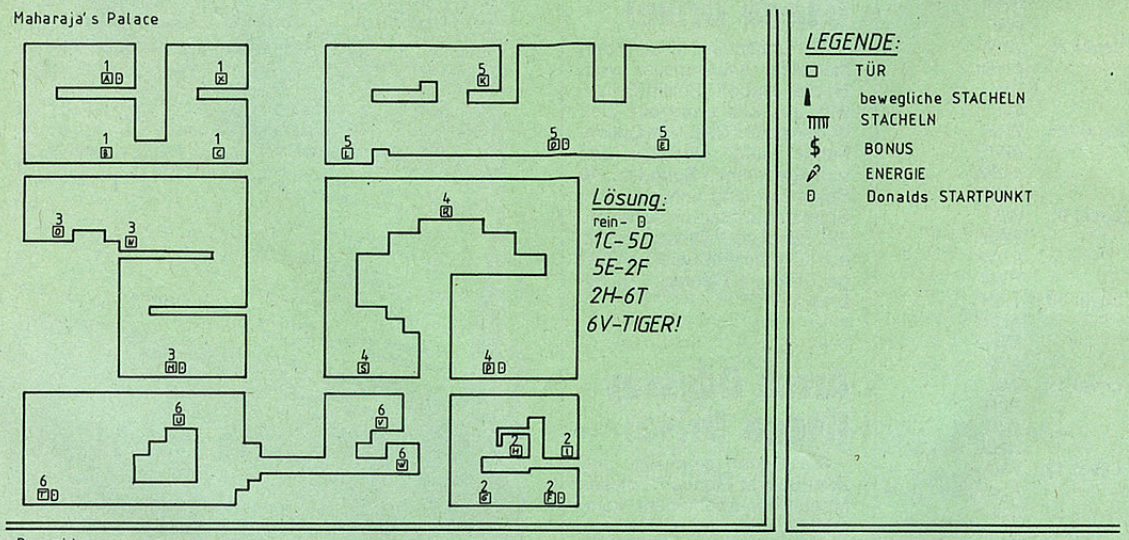
Quak Shot (Mega Drive)

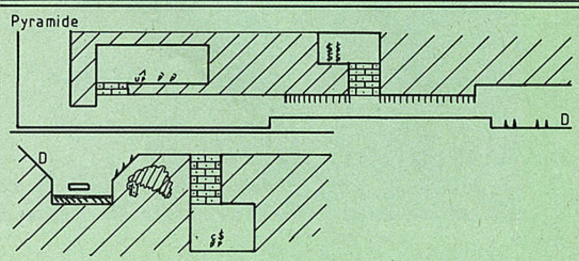
Interessante Karten zu Donald Ducks Abenteuer bekamen wir von der Crew um Marcel Schmalfuss und von Mathias Otto. Von Marcels Karten veröffentlichen wir die des letzten Levels und die des Wikingerschiffs, da die anderen Adventure-Teile überschaubar sind. Mathias' Karten zeigen Euch die Bonushöhlen in der Pyramide und die Lösung des Versteckspielchens in Maharadja's Palace.

○ — Gegner
⊗ — Dornen
ʍʍ — Gespenst
△ — Extra



Quakshot: Im Wikingerschiff treibt der Endgegner versteckt sein Unwesen





Quakshot: In der Pyramide warten Bonusräume — beim Maharadscha ein Labyrinth von Türen

KONTAKT

Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power Play-Contact bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,– DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Contact der **Mai-Ausgabe** (erscheint am 15. April '92): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 10.März '92 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **Juni '92-Ausgabe** veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie dazu die vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf eine gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

C 64/128

Schweiz! Verk. C 64 + Floppy 1541 II + Action Replay VI + 2 Joysticks + sehr viele Spiele. Super-Preis 400 sFr. Tel. CH-071/445116 (Ricardo)

Verk. f. je 30 DM: M & M II, Castle Master, Fugger, Invest. Für je 35 DM: B. Rogers, Sim City, Rings of Medusa. Für je 15 DM: Neuromancer, Silent Service, Capt. Blood. Ultima VI für 50 DM. Tel. 0551/32084

C64-Games: Conquestador, Terminator 2, alle Ninja, The Cycles GP, Klax, Turrican 2, Buck Rogers usw., Liste von: M. Rosenauer, Siebenbrunnenfeldg. 8/2/11, A-1050 Wien

Verk. C 64 mit defekter Floppy + Spiele + Datasette + Spiele + Joystick für ca. 400 bis 450 DM. Tel. 0231/458482 (fragt nach Sandro)

Verk. C 64, Floppy 1541, Joystick, Locher, Dattasettenrecorder, Box, 140 Spiele, für 600 DM. Tel. 06223/71637

Verk. C64 II, Floppy 1541, 1 Jahr alt, 2 Joysticks, Disketten, Zeitschriften, Datasette, Spiele (X-Out, Katakis usw.) für 500 DM. Tel. 08141/17121 (Alex)

Verk. C 64 II, 1541 II, Datasette m. Joysticks u. tonnenweise Software, alles neuwertig. Auch einzeln. VB kompl. 400 DM. Jens Thiel. Tel. 02681/4986

Verkaufe Originalspiele! Nur Top-Games wie Hawkeye, Test Drive 2, Emlyn Hughes Int. Soccer usw., Preis VHB. Tel. 07944/2488 (ab 21 Uhr)

Suche Spiele C 64: Starglider, Running Man, Babarian 2, Starwars, Startrek usw., Original oder Kopie, zahle bis zu 20 DM/St. Tel. 04281/1264 (Steven verlangen)

Verk. F-16 — super Flugzeugsimulator mit deutschem Handbuch für nur lappige 50 DM. Meldet Euch bei Alex Eisenbeiß, Tel. 06102/52684 (nicht im Ausland)

Verk. C 64 + Floppy 1541 II + Org.-Spielen (Buck Rogers, Ultima V, u.v.a.), alles 100 % o.k., für 350 DM oder tausche geg. Amiga. Tel. 0221/374654

Suche Tauschpartner für C 64! Habe immer die neueste Soft! Listen an: Peter Laube, Sackgasse 3, 3583 Wabern 5, 100 % Antwort!

Verk. Mon. 1802 + Monochrom Bernstein, 128 D, Floppy 1581, Drucker, div. Spiele für C 64. Tel. 0221/742500 (ab 17.00 Uhr)

Verkaufe C 64 mit Floppy + Drucker, 2 Joys, 40 Disketten, Diskettenbox, Lehrmaterial, Drukkerpapier. Benjamin. ab 18 Uhr zu erreichen unter Tel. 05723/2133

Dringend! Suche Floppy 1541 II. Möchte nicht mehr als 100 DM ausgeben! Angebote an: Daniel Stobbe, Leninstr. 18, O-7816 Schipkau

** C 64 ** Habe alte und neue Spiele in rauhen Mengen! Schickt Eure Listen an Sven Anderssen, Gartenstr. 3, 3106 Eschede (100 % Antwort)

* Verkaufe Kick off II für nur 20 DM *
Telefon: 06408/7718 (Daniel)

Forgotten Worlds, Roller Coaster, Last-Duel zu je 30 DM zu verkaufen, zusammen: 70 DM. Suche für MS-DOS: Monkey Island II (deutsch). Tel. 02732/3669, Fax 02732/27502 (Michael)

Verkaufe C 64 + 1541 II + Joy. + Disk's, z. B. Kick off 2, Sim City usw. Preis 200 DM. Frank Fabek, Irisweg 88, 4700 Hamm 5, Tel. 02381/63242

Verk. C 64, Floppy II, Mon 1802, Joysticks, Diskbox, Locher, Leerdisks, Handbücher, kaum benutzt (101 % ok). Nur zusammen f. 800 DM. Tel. 07182/7293 (ab 17 Uhr, Adam)

Verk. C 128 D, 3 128er-Sonderhefte + Disks, Basic-Buch, Tips & Tricks + 2 Spiele: Hotel, Pirates, für 320 DM. P. Peschel, Gerbergasse 78, 7840 Müllheim, Tel. 07631/16457

Verk. C 64 II, Floppy II, mit viel Zubehör, Terminator 2, Turtles u. a. Spiele, für 400 DM. Simon Priester, Pfarrer-Rudolf-Str. 4, 6535 Gau-Algesheim, Tel. 06725/1619

Verk. 24-Nadel-Drucker Seikosha SL 80 VC für C 64: 135 Zeichen/S, fast neu! 100 % o.k., Neupreis: 800 DM, Verkaufspreis VB. Tel. 02866/377 (Mo - Mi + Sa ab 18.30 Uhr)

Verk. Crime Time (Adv., dt.), Bards Tale 1 (Roll-Sp.), Muncher (ACA), Lords of Doom (dt. Adv.); Tel. 0931/271397

Verkaufe C 64 + 2 Datasetten + Spiele + Joystick + Handbuch + Programme zum Superpreis von 200 DM (99 % ok)! Ruft mich an: Tel. 09563/2330

Verk. C 64/II + Floppy + viele Orig.-Spiele, Resetschalter + Abdeckhaube + Datasette + viele Cass.-Spiele. Tel. 08296/439 (DM 450)

Verkaufe: Neuromancer, The Bard's Tale, Spherical, Rock'n Roll, Circus Attraction, Grand Monster Slam. Suche: Power Plays von 7/87 - 8/89. Zahle gut! Tel. 02508/589

Ver. Org. Mega Pack 2: Summer-, Circusgames, Big k.o., Darksyde, Equinox 20, Powerdrift 20, TV Sp. Football, APB Polizeigame 15, Buggy Boy 10, auch IBM a. A., Tel. 08161/92461 (Martin)

Verk. C 64-Originale: Phantasie Bonus-Edition 45 DM, Ultima VI & Ultima V je 40 DM, Italy 1990 25 DM, BT I, Sentinel Worlds I, Sorcerer je 20 DM. Tel. 0561/65042 (ab 14 Uhr Michael)

Verk. C 64 + Org.-Spiele Manch. Un. Europe, Oil-Imp., Inv., Lotus, Tie Break, FM 2 u.v.a. + Modul V-DOS, Reset-Schalter + Maus + 2 Diskboxen. M. Koetzsch, Rochlitzstr. 65, O-7031 Leipzig

Infocom-Raritäten gesucht - Postkarte mit Angeboten an: Guido Tommasone, Hochheimer Str. 7, 6094 Bischofsheim. Wenn möglich: Angabe von Beilagen.

Verk. C 64 und Floppy VC-1541 (je 150 DM) und div. Zubehör (DM 20). Tauschpartner (A1000/C64) gesucht! G. Stechmann, Innstr. 4, 8580 Bayreuth, Phone 0921/57763

Verk. C 64 II, Floppy 1541 II, Farbm. 1802, Drucker MPS-802, Joysticks, Spiele (z. B. Turrican I + II, Last Ninja III). Tel. 0221/319779 (Sabrina o. Oliver)

Verkaufe für C 64! 20.000 Meilen unter dem Meer, Sex-Cartoons 1 - 43 und Samantha Fox-Show für je 15 DM. Versand per NN. B. Siering, F.-Gäbler-Ring 5/0701/ O-5063 Erfurt

Verkaufe C 64 mit Floppy, Verkabelungen, Handbuch, 10 Leerdisketten, 20 Spielen, 1 Joystick, für nur 200 DM; ruft an: Tel. 02434/6193 (bei Christian Engel)

Verkaufe massig Soft-, Hard-, Modul-, Bookware usw! Schreibt schnell an mich, weil's billig ist: Tobias Pölleth, Frettenshofen 30, 8437 Freystadt 1

Suche Original-Programme für 128 D, vor allem im 128-Modus und CP/M-Modus. Funke Undine, Mittelstr. 1, O-7270 Delitsch

Verk. Orig.-Games: Starflight 1, Rick Dangerous 2, je 25 DM, Sim City 20 DM, alles zus. 55 DM! Schriftl. an: Thomas Prokop, K.-Liebkn.-Str. 122, O-7030 Leipzig

Verk. B'Liga-Manager V.2.0 zu 25 DM, Leltrix 25 DM, 1 x gebrauchte Reinigungsdisk 5 DM; suche Starbytes Super Soccer, B'Liga-Manager Prof. Tel. 02723/72461 (Stephan, ab 18 Uhr)

Suche dringend folg. Oldies für C 64: They stole a Million, Solo Flight II, Temple of Apshai Trilogy, Rogue, Conflict in Vietnam. Tel. 04551/83710 (ab 17 Uhr)

Verk. Cartridge MK V zu 50 DM, Geos 2.0 zu 35 DM und Basic-Bücher zwischen 10 und 20 DM. Tel. 06101/47535 (verlangt Sebastian!)

Verk. Monitor 1802 für nur 249 DM einschl. Versandkosten. Tel. 09181/20798 (NP 699 DM, alles 100 % ok, mit Handbuch, Farbmonitor)

Verk. C 64 II + 1541 II + Monitor 1802 + Action-R. (NP: 120 DM) + viel Zubehör (Spiele) + Disklocher + v. Zeitschriften. Preis 800 DM. U. Haupt, Steinstr. 25, O-6500 Gera (Tel. 21070)

Verkaufe: C 64; 1541; Datasette; 3 Module; Literatur und Programme, VB 500 DM. Bei Interesse: Marco Rabe, Richterstr. 49, 1000 Berlin 42, Tel. 030/7058707

Suche Tauschpartner mit neuester Software, schickt Eure Listen an Thomas Albat, Hinter den Gärten 3, 7776 Owingen 1

Verk. C 64 + 1541 II + 1530 + 2 Joys + Resetschalter + Disk-Locher (alles erst 1 Jahr alt) + gute Spiele (z. B. Turrican, Klax), NP 850 DM, VHB 500 DM. Th. Höfer , E.-Weinert-Str. 16, O-6500 Gera

Verkaufe C 64 mit Monitor, Laufwerk, Datasetten, Bücher sowie Spielen für 700 DM. Tel. 06173/1361 ab 18 Uhr

Suche Tauschpartner für C 64-Spiele (auch Kopien). Schickt Listen an: Sören Meusel, Schulweg 1 a, 6429 Meuselbach

Amiga

Verkaufe F-16 Falcon 60 DM, Bundesliga-Manager Professional 60 DM, Flood 35 DM, Oil Imperium 35 DM. Alles Originale! Ruft an: Tel. 04171/73912 (MO-FR 14 - 18 Uhr)

Verk. Orig. Larry 3 (dt.) 60 DM, Invest (dt.) 50 DM, D. Knights of Krynn + Charakterdisk 55 DM, Falcon-MD I + dt. Anl., Hard Drivin II, Waterloo je 35 DM. Tel. 04254/8739 (verl. Helge)

Verk. Arachnophobia, Pit-Fighter, Barbarian 2, Battle- Isle, Cisco Heat, Under-Pressure, Wild Wheels je 40 DM, Data Beckers Demomaker 50 DM. Tel. 069/422354

Verk. Double Dragon 3, Terminator 2, Brat, Lemmings Datadisk, Robocod, Lotus 2, Rodland, Magic-Pockets, Final-Fight zu je 40 DM. Tel. 069/422354 (Brian)

Verk. Orig. Railroad Tycoon für Amiga u. Secret Missions 2 für MS-DOS. Alex Krauss, Carl-Maager-Str. 15/3, A-5020 Salzburg

Verkaufe Railroad Tycoon 45 DM, Vermeer 30 DM, Western Games, Clever & Smart je 20 DM; Rings of Medusa 35 DM. Tel. 08706/617. (Bernhard ab 14 Uhr. außer Donnerstag)

Verkaufe Terminator 2 (30 DM) und Goldrush (20 DM). Beide kompl. zuzügl. Versandkosten. Thomas Herchenhan, Schwarzwaldstr. 15, 7801 Reute

Verk. Amiga-Orig.: Screaming Wings, Cogans Run, Future Bike, Spitting, Image, je 15 DM, Day of the Viper 20 DM und Gunboat 50 DM. Tel. 06145/33482

Verkaufe KQ 5 zu 90 DM, Redstorm Rising + Wolfpack zu je 40 DM sowie Hillstreet Blues zu 25 DM. Tel. 0711/608964 (Markus, erst ab 18 Uhr anrufen)

Orig. Flight o. the Intruder 40 DM, Kick off II + Final Whistle + Winning Taktiks 65 DM. Pageflipper (Anim.) 40 DM. A. Lohrs, Am Bahnhof 44, 2105 Seevetal 1

Verkaufe Dungeon Master (kpl. deutsch), Chaos Strikes Back (engl.) mit Orginal FTL-Adventurer's-Handbook, alles zus. 100 DM, auch einzeln (Orginal). Tel. 030/4312248 (Stefan)

F-16 Falcon, Their finest Hour je 35 DM, Pirates, Deluxe Paint je 30 DM. Tel. 04661/8760 (nach 17 Uhr)

Suche 0,5 MB-Speichererweiterung für den Amiga 1000. Zahle gut. Tel. 05541/32733 (Sascha)

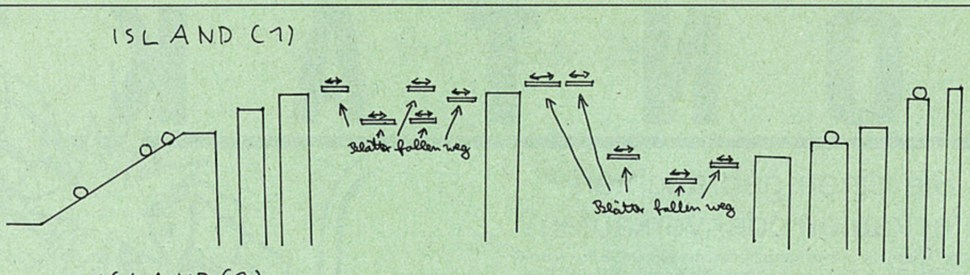
Über 20 Originale bei: Annussek, Goldschmiedstr. 32, 7450 Hechingen, zu wirklich fairen Preisen. Tel. 07471/13521 (z. B. W. Gretzky, Tie Break, Elvira, S. Monaco GP, Zak etc.)

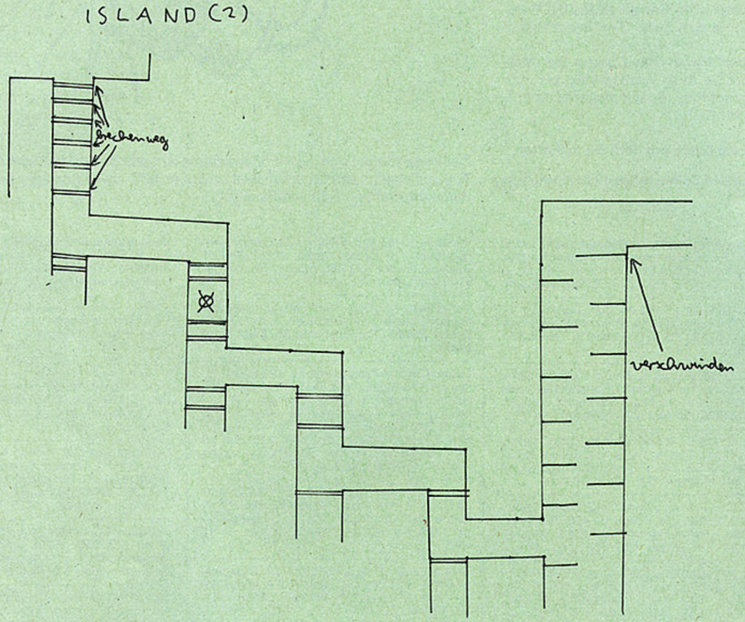
Verk. die Orig.: Lemmings, Ishido 40 DM, Rainbow Islands, Predator 2, Future Dreams 30 DM, Silent Service 20 DM. F. Wendt, Krupunder Grund 46, 2083 Halstenbek

Verk. DPaint III 100 DM, Flight of Intruder, Silent Service 2, Falcon u. Mission 1 + 2 je 50 DM, Airborne Ranger, Red Storm Rising, Flight 2, Tower Fra, ATF 2, Dino Wars, 30 DM. Tel. 0211/655102

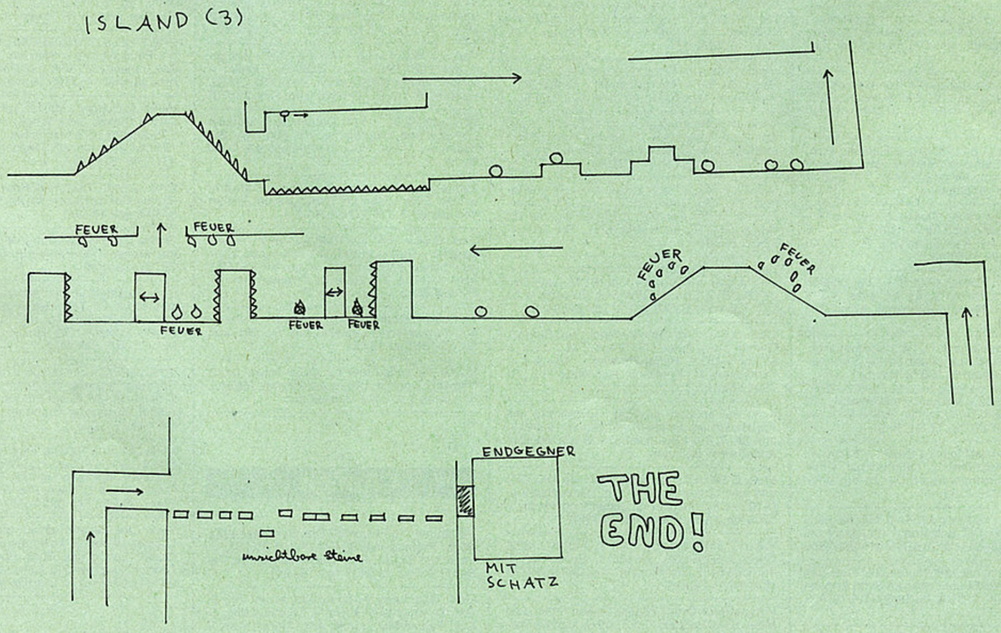
Verk. Orig.-Spiele: Ishido, Monkey Isl., Logical, Heimuall, Powermonger, Heros Quest, Lemmings, Buck Rogers, Top League, Lemmings II zu je 45 DM. Tel. 06241/56316 ab 17 Uhr (Oliver verl.)

Fortsetzung auf Seite 93





Quakshot: Der letzte Level strotzt vor Fallen und Gemeinheiten



Eye of the Beholder Clue-Book

Teil 9

Das Finale ist erreicht. Nach langen Entbehrungen und harten Kämpfen steht Ihr dem bösen Beholder gegenüber. Der böse Beholder ist kein schwerer Gegner.

Endlich kommt die Erlösung! Mit genauen Schritten werdet Ihr durch die verschiedenen Räume der letzten Dungeon-Levels geführt.

1. Level 11 kann nur über die Gruben auf Level 10, Raum 41, betreten werden.
2. An der Westwand ist eine Nachricht: Euer Schicksal liegt in den Sternen.
3. An der Westwand ist ein Tor, das mit einem steinernen heiligen Symbol geöffnet werden kann. Legt den Schlüssel auf den blanken Stein, um das Tor zu aktivieren. Die Gruppe wird zu Level 7, Raum 67, teleportiert.
Dies ist auch ein Teil der "Celestial Stars of Navigation" — eine Vorrichtung zum Ausrichten der drei konzentrischen Quadrate (bestehend aus Raum 1 bis 11). Ihr könnt so die verschiedenen Sektionen dieses Levels erkunden.
Um die Ringe auszurichten, drückt den Knopf nahe dem Perimeter, um die Öffnung um 90 Grad entgegen dem Uhrzeigersinn zu drehen. Richtet die Ringe vom inneren Ring nach außen aus und wiederholt diese Prozedur.
4. "Celestial Star of Navigation" Knopf/Öffnung.
5. Eine Nachricht: Laßt keinen Stein unberührt.
6. "Celestial Star of Navigation" Knopf/Öffnung.
7. "Celestial Star of Navigation" Knopf/Öffnung.
8. "Celestial Star of Navigation" Knopf/Öffnung.
9. "Celestial Star of Navigation" Knopf/Öffnung.
10. Ein moosbewachsener Stein.
11. An der Südwand die Nachricht: Die Ausrichtung muß genau sein.
12. Das ist eine normale Tür. Es ist kein Schlüssel erforderlich.
13. An der Südwand ist ein Schlüsselloch. Ein Zwergenschlüssel öffnet die Westtür.
14. Eine +3-Ringrüstung und ein +4-Langschwert namens "Slasher".
15. Ein nichtmagischer Ring.
16. Das ist eine normale Tür. Es ist kein Schlüssel erforderlich.
17. Ein Geheimknopf an der Südwand öffnet einen Gang im Süden.
18. An der Südwand ist ein Schlüsselloch. Ein Zwergenschlüssel öffnet die Südtür. Es sind auch zwei Xorn da.
19. Ein Mindflayer! An der Südwand ist ein Tor. Ein Steinorb aktiviert das Tor. Legt den Schlüssel auf den blanken Stein. Die Gruppe wird zu Level 12, Raum 1, teleportiert.
20. Ein Geheimknopf an der Westwand öffnet einen Gang im Westen.
21. Ein Mindflayer.
22. Ein Mindflayer.
23. Ein Zauberstab für Lightning Bolt.
24. Die Gruppe wird von hier zu Raum 31 teleportiert.
25. Die Gruppe wird von hier zu Raum 28 teleportiert.
26. Die Gruppe wird von hier zu Raum 35 teleportiert.
27. Eine Magierschriftrolle für Hold Monster.
28. Die Gruppe wird von hier zu Raum 25 teleportiert.
29. Die Gruppe wird von hier zu Raum 33 teleportiert.
30. Die Gruppe wird von hier zu Raum 34 teleportiert.
31. Die Gruppe wird von hier zu Raum 24 teleportiert.
32. Die Gruppe wird von hier zu Raum 36 teleportiert.
33. Die Gruppe wird von hier zu Raum 29 teleportiert.
34. Die Gruppe wird von hier zu Raum 30 teleportiert.
35. Die Gruppe wird von hier zu Raum 26 teleportiert.
36. Die Gruppe wird von hier zu Raum 32 teleportiert.
37. Ein Luckstone-Medaillon und eine Klerikerschriftrolle für Raise Dead.

38. Eine ganz normale Tür, kein Schlüssel erforderlich.
39. Die Halle hinunter sind Hebel an der Ostwand. Geht durch die Halle und legt alle Hebel nach oben. Manche werden zurückschnellen, aber Ihr schaltet sie beharrlich wieder nach oben. Sind alle Hebel einmal oben, erscheint ein Zauberstab für Frost auf dem Regal im Raum 40. Ein Zwergentrank für Healing liegt auch da, der zu den Zwergen auf Level 5 mitgenommen werden muß, um ihren König wiederzubeleben.
40. Ein Zwergentrank für Healing liegt auf dem Regal im Süden. Es muß zu den Zwergen auf Level 5 zurückgebracht werden. Ein Zauberstab für Frost liegt hier, wenn Raum 19 komplettiert wurde.
41. Eine Klerikerschriftrolle für Cure Serious Wounds.
42. Drei Xorn!
43. Ein moosbewachsener Stein und eine Klerikerschriftrolle für Raise Dead.
44. In dem Labyrinth zwischen Raum 44 und 45 treiben sich sieben Xorn herum.
45. Xorn in der Nähe.
46. An der Südwand steht geschrieben: Raum des Schlüssels.
47. Ein Geheimknopf an der Westwand öffnet den Gang im Westen.
48. Ein Zwergenschlüssel und ein Steinorbschlüssel für ein Tor liegen hier.
49. Eine ganz normale Tür, kein Schlüssel nötig.
50. Ein Mindflayer.
51. An der Ostwand steht: Chwat.
52. Ein Geheimknopf an der Westwand öffnet den Gang im Süden. Ein Xorn.
53. Ein Mindflayer.
54. Ein Mindflayer.
55. Ein Geheimknopf an der Südwand öffnet den Gang im Süden.
56. Ein Orb of Power.
57. Ein Mindflayer und ein Zwergenschlüssel.
58. Ein Mindflayer.
59. Ein Mindflayer und ein steinernes heiliges Symbol.
60. Die Knochen sind die Gebeine des Magiers Kirath. Ferner liegen hier ein Zauberspruchbuch, ein +2-Armschutz zur Verteidigung, ein +2-Ring für Schutz, ein +5-Dolch namens "Flicka" und eine +5-Schutzrobe.

Level 12

Die Wände sind prunkvoll verziert. Stone Golems und Xanathar wohnen auf diesem Level.
1. An der Westwand ist ein Tor, das mit einem Steinorb-

schlüssel geöffnet werden kann. Legt den Schlüssel auf den blanken Stein, um das Tor zu aktivieren. Die Gruppe wird zu Level 11, Raum 19, teleportiert.

2. An der Westwand ist eine Öffnung, aus der es nach Rauch riecht.

3. Drückt auf die Wandverzierung, und ein Geheimgang im Westen tut sich auf.

4. An der Westwand steht: Dreht um, kein Durchgang!

5. Ein normale Tür.

6. Wenn Ihr auf die Druckplatte tretet, schließt sich die Tür im Westen. Vier Stone Golems streifen herum. Einer der Golems trägt einen Totenkopfschlüssel mit sich.

7. Ein Knopf an der Ostwand öffnet einen Gang im Norden.

8. Diese Tür kann nur von der anderen Seite aus geöffnet werden.

9. Ein Knopf an der Ostwand teleportiert die Gruppe ein Quadrat weiter, in die Wand hinein. Ihr könnt mit einem Schritt vor in den nächsten Raum treten (mit Raum 12 bis 15) oder einen Schritt zurück in den vorherigen Raum.

10. Drückt den Knopf an der Ostwand, um die Gruppe zu Raum 26 zu teleportieren.

11. Drückt den Knopf an der Ostwand, um die Gruppe zu Raum 57 zu teleportieren.

12. Die Tür kann nur mit einem Totenkopfschlüssel geöffnet werden.

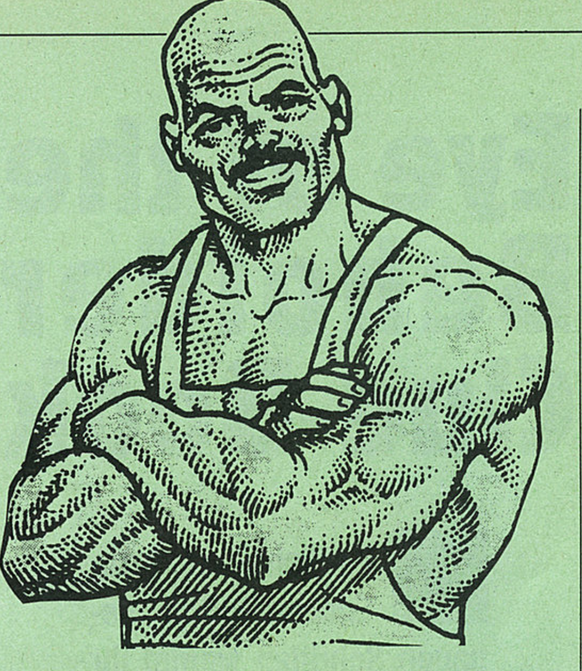
13. Auf dem Sockel liegen ein nichtmagischer Ring und ein Trank für Healing. Wenn Ihr direkt hingeht und die Gegenstände nehmt, werden andere Gegenstände der Gruppe entwendet und sind für immer verloren. Um den Ring und den Trank zu bekommen, muß die Gruppe ihre eigenen kleinen Gegenstände fallen lassen, bevor sie zum Sockel geht.

14. Ein Totenkopfschlüssel.

15. Eine nichtmagische Kette und ein Trank für Healing liegen auf einem Podest. Verfahrt genauso wie im Raum 13.

16. Hier wird der Stone Golem aus Raum 17 kreiert.

17. Entlang der Nordwand sind drei Sockel. Im Süden jedes Sockels stehen drei Schilder, auf denen steht: "Stein für Materie", "Trank für Stärke" und "Späre für Animation". Legt einen Stein, Trank und Orb auf jeden der geeigneten Sockel und drückt den Knopf an der Nordwand, um einen Stone Golem im Raum 16 zu kreieren. Golems herzustellen ist nur dann eine gute Idee, wenn Ihr mehr Kämpfe haben und EXP bekommen wollt.



18. Diese Tür kann nur vom Osten aus geöffnet werden.

19. Der Raum kann nur vom Süden her betreten werden. Die Türen im Osten und Westen können nur im Raum geöffnet werden.

20-22. Auf dem Sockel im Raum 20 ist ein großes Auge. Legt einen Orb of Power auf jeden Sockel im Osten von Raum 21 und im Westen von Raum 22, und das Auge und die Sokkel verschwinden. Legt einen Orb auf das Podest im Raum 20, und es verschwindet.

23. An der Westwand steht: Raum der Spähre.

24. Wenn Ihr auf die Druckplatte tretet, schließt sich die Tür im Osten. Öffnet Ihr die Tür, wird ein Knopf an der Ostwand sichtbar. Drückt Ihr den Knopf, entsteht ein Zauberstab für Fireballs, der auf dem Regal in der südlichen Alkove liegt.

25. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, wird die Gruppe in Raum 8 teleportiert.

26. Ein Knopf an der Ostwand teleportiert die Gruppe ein Quadrat weiter nach Osten, in die Wand hinein. Die Gruppe kann einen Schritt vorwärts in den Raum (mit Raum 55 bis 57)

machen oder einen Schritt zurück in den vorherigen Raum.

27. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, wird die Gruppe in Raum 57 teleportiert.

28A. Drei Orbs of Power.

28B. Diese Tür kann nur von der anderen Seite aus geöffnet werden.

29. Ein Geheimknopf an der Südwand öffnet die Tür im Süden.

30. Ein Geheimknopf an der Südwand öffnet die Tür im Süden.

31. Ein Stone Golem.

32. An der Südwand ist ein Schlüsselloch. Ein Totenkopfschlüssel öffnet die Südtür. Dahinter ist ein Zauberstab für Magic Missles.

33. An der Nordwand ist ein Schlüsselloch. Ein Totenkopfschlüssel öffnet die Nordtür. Dahinter ist ein Zauberstab für Magic Missles.

34-37. Diese vier rotierenden Regale werden insgesamt vier eiserne Rationen hervorbringen.

38-41. Tretet auf eine der Druckplatten, um alle Türen zu diesem Raum zu schließen.

42. Ein Geheimknopf an der Westwand öffnet eine Alkove im Norden.

43. Zwei Tränke für Invisibility.

44. An der Nordwand ist eine Öffnung, die leicht nach Rauch riecht und Fireballs in Richtung Süden schleudert.

45. Xanathar bewohnt dieses Gebiet. Seid achtsam! Der sinnvollste Weg, Xanathar zu vernichten, ist den Zauberstab of Silvias zu benutzen. Den bekommt Ihr von den Zwergen, nachdem Ihr den Trank zur Wiederbelebung ihres Königs gebracht habt. Der Zauberstab sollte benutzt werden, um Xanathar in seine Dornenfalle im Raum 49 zurückzuschlagen.

46. Im Osten und Westen sind Light-Beam-Projektoren. Wenn Ihr den versteckten Strahl durchbrecht, löst sich ein Fireball aus dem Norden (Raum 44). Die Falle kann umgangen werden, wenn alle in der Gruppe unsichtbar sind.

47 & 48. Ein riesiges Auge ist auf jedem Podest.

49. Im Osten und Westen sind Light-Beam-Projektoren. Wenn Ihr sichtbar seid und den versteckten Strahl durchbrecht, werden Dorne auf die Gruppe abgeschossen. Um die Falle zu umgehen, macht Euch unsichtbar. Auf dem Regal im Süden sind Kopien von Torschlüsseln: ein Steinorb, ein steinernes heiliges Symbol, ein Steinring, eine Steinkette, ein Steinmedaillon, ein Steindolch und ein Steinzepter.

50. Tretet auf die Druckplatte, um die Tür im Osten zu verschließen.

51. Tretet auf die Druckplatte, um die Tür im Westen zu verschließen.

52. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, erscheint ein Regal mit einem Trank für Speed an der Nordwand.

53. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, fliegen aus Löchern westlich von Raum 52 und 54 zwei Fireballs nach Osten. Die Fireballs fliegen ein Quadrat weit und drehen dann in Richtung Raum 53, um die Gruppe zu treffen.

54. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, erscheint ein Regal mit einem Orb of Power an der Südwand.

55. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, wird die Gruppe in Raum 9 teleportiert.

56. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, wird die Gruppe in Raum 26 teleportiert.

57. An der Ostwand ist ein Knopf. Wenn Ihr ihn drückt, wird die Gruppe ein Quadrat nach Osten, in die Wand hinein, teleportiert. Die Gruppe kann in den nächsten Raum sehen (Raum 47 bis 49), muß aber wieder zurück in den vorherigen Raum treten.

58. Auf jeder Seite ist ein Podest mit einem großen Auge darauf. Es werden drei Stone Golems freigesetzt, wenn die Gruppe nicht unsichtbar ist.

Ende gut, alles gut.

Fortsetzung von Seite 89

Verk. Orig.-Spiele Klax, Prehistoric, Brat, Turrican II u. Flimbos Quest zu je 35 DM. Tel. 06241/56316 ab 17 Uhr (Oliver verl.)

Suche Space Ace, Gunboat, Zak MC Kracken, Loom. R-Type und World Games. Tel. 04361/1238 (Verkaufe Cinema-Bücher, Stck. 8 DM)

Verkaufe für Amiga Bane of the Cosmic Forge u. Wildstreets u. Shadow Warriors für je 50 DM, außer Wildstreets (nur 30 DM). NP 100 DM, 80 DM, 100 DM. Tel. 089/662830 (Rocco)

Verk.: Rainbow Islands, Predator II 20 DM, Ishido, Lemmings 40 DM, Silent Service, Future Dreams, Sidmon (ohne Anl.) 15 DM. F. Wendt, Krupunder Grund 46, 2083 Halstenbek

Tausche Bundesliga-Manager II (mit Zusatzdisk) gegen Larry 5 oder Monkey Island II. Angebote an: Marco Louis, Pfaffenbergstr. 54, 6750 Kaiserslautern. Nur Amiga-Originale!!

Verk. Beast II, Awesome, Quest 3, Iceman, pro Spiel 40 DM oder Tausch gegen Sim Earth, Harpoon, Silent Service II, Invest, Lotus Esprit. M. Bannasch, Fichtestr. 2, O-4600 Wittenberg

Verk. Originale.: Flight of the Intruder, Knights of the Sky, Thunderhawk, Lemmings, Red Storm Rising usw. Liste bei W. Schicker, Kirchplatz 16, 8370 Regen

Professional Page 2.0 (kompl. deutsch), NP 700 DM, für 400 DM + Legend of Faerghail (40 DM). Tel. 09953/639

Suche Originalspiele: Police Quest 2 u. Crazy Cars 2. Verkaufe Monkey Island, Manchester United E., Antheads, Hill Street Blues, Preis auf Anfrage. Tel. 07944/2488 ab 21 h

Verkaufe Originale: Maniac Mansion; Zak McKracken je 50 DM, Indiana Jones and The Last Crusade zu 60 DM. Michael Hippel, Tel. 09779/777 (abends ab 19 Uhr)

Verk.: Railroad Tycoon, Lost Patrol, RVF Honda, Italy 90, Oil Imperium, Manchester United E., Highway Patrol 2, Delux Paint II, Footballer of the Year 2 usw., Tel. 089/707986

Verk. o. tausche Terminator II zu 55 DM, Buck Rogers 65 DM. Suche Golden Axe u. Super Monaco Grand Prix. Christian Schaumburg, Lindenstr. 3, O- 6902 Jena

On the Road (orig.) 49 DM, Klax (orig.) 25 DM. Tel. 07961/6771 (Werner)

Suche Indy III, Zak McKracken, Loom, Maniac Mansion, Space Quest III, Larry 1 + 2 und andere Adventures (mögl. deutsch). Tel. 04161/52187 ab 18.00 Uhr (Jörn)

Verk. 3 x neue Profex-externe Laufwerke für A500 - 2000 auf VB, wenn alle 3 Stck., dann à DM 100 (NP 199), endlich kein Diskettenwechsel mehr!! Tel. 06101/88853 (Michael)

Verkaufe: A 500 + 1 MB + TV-Modulator + Mouse + Mousepad + Joystick + Disketten-Schrank + etwa 35 Disketten + ein paar Originale für ca. 700 DM. Tel. 0231/400262

Verkaufe wegen Systemwechsel Amiga-Games, z. B. Gods, Carrier Comm., Elite, Secret of the Silverblades, LOF, Ultima V. Tel. 06624/6535

Verk. A 500 V1.2 + Monitor 1084, 2 ext. LW 3,5" und 5,25"; Speichererw. 1,8 MB int., Bootselektor (int); Drucker Star NL-10; Zubehör, VB 2100 DM. Tel. 07151/32132

Leisure Larry 1 - 2, Kings Quest 1 - 3, Rings of Medusa, Turrican und viele mehr, Game für 30 DM. Alfred Ebi, Bloisstr. 58, 7890 Waldshut-Tiengen 1, Tel. 07751/70206 ab 17 Uhr

Verk. Orig. F-15, Railroad T., Silent Service II, Knights o. the Sky, Battle Isle, Mig 29, Kaiser u.v.a. Billigst, ab 20 DM. Robert Hermann, Tel. 09007/1675

Wanted! Amiga-Software! Hollywood Poker+ Pro, Kick off 2, Great Court 2, Sportsimulationen aller Art mit dt. Anleitung. Tel. 07161/817799 (Michael)

Verkaufe Originale! Z. B. Shockware, Ghost Battle, The Plague, Torrak the Warrior, Pirates, Flip and Magnose, Prison, Lost Patrol, Gods, NAM, Unreal, Invest. Tel. 05382/6106

Austria !! Suche Tauschpartner!! Meldet Euch bei: Thomas Pötz, A-8265 Blaindorf 71, Beeilt Euch!! Bitte mit Liste!! Bitte keine Anrufe!!

Verk. Spiele aller Art! Nur Originale! Z. B. Test Drive 2, Space Quest 3, M-1 Tank Platoon, Starflight u. viele mehr! Preise 10 - 40 DM. Tel. 07121/40507

Verk. A 2000 + Farbmonitor + Lernprogr. + Spiele + viel Zubehör. Alles 100 % in Ordnung, VHB 1590 DM. Tel. 07121/40507

Verk. A 500 + Farbmonitor + Lernprogramme + Spiele + Maus + Joystick + Bücher alles Top Zustand, VHB 1190 DM Tel. 07121/40507

Verk. A-500; 1 MB, 2. LW, Mon. CM 8833, HF-Mod., div. Zubehör, sehr viel Software und Literatur, VB 1650 DM. Marco Rabe, Richterstr. 49, 1000 Berlin 42, Tel. 030/7058707

A-500, 1 MB (1 Jahr alt), VB 600, mit 200 Disketten u. Zubehör für VB 900 DM, evtl. mit Mon. u. 2. LW. U. Zschuckelt, Karl-Marx-Str. 1, O-8403 Nünchritz, Tel. 52495/6791

Verkaufe Maus, Garfield W.T. (ST), Italia 90 (ST), Manix Twins, Paperboy (Game Boy). Suche für Atari 520 ST Colonial Conquest bis zu 30 DM. Tel. 04742/8327

Verk. A 500 mit 2,5 MB, 2. LW 3,5", Farbmonitor 8833, Monitorständer u. 2 Orig. (Bard's Tale u. Legend of Faergail) mit neuer Maus, für 1700 DM. Tel. 05032/7526 ab 18 Uhr (Heiko)

Verkaufe The Secret of Monkey Island (orginal) für 70 DM oder tausche gegen die Drachen von Laas. Schade Thomas, Kleinwaldstr. 30, 7507 Pfinztal 2

Verkaufe TV-Modulator A 520 (unbenutzt) für 49 DM. Tel. Dortmund, 486201 ab 15 Uhr

Verk. Amiga-Speicher 512 K + Uhr 50 DM. Originale: Red Baron 60,- DM, Mig 29 Fulcr. 40 DM, Team Yankee, Super Monaco GP 40 DM, u.v.a., 3D-Heli (für PC) 40 DM. Tel. 02822/52415

Verkaufe Soft: Ring of Medusa 40 DM, Hanse 50 DM, Kaiser 70 DM, Hillsfar 50 DM, Muds 50 DM, North Sea Inferno 60 DM, zuzügl. Versandkosten. Hertel Andreas, Igensdorfer Str. 57, 8500 Nürnberg 10

Verk. Orig.-Games, z.B. Monkey Isl., Gods, Chuck Rock und Compilations für je 30 - 50 DM und einen Video-Digitizer + RGB- Splitter für Amiga 500. Tel. 05971/53287 ab 19 Uhr

Verk. A 2000, 1 MB, 2 x 3,5"-LW, Farbmon. CM 8833-2, 2 Joys, 2 Disk-Boxen, 100 Disks, Spiele, Anwenderprg., Fachbücher, alles Top-Zustand, 1/2 Jahr alt, VB 1800 DM. Tel. 02173/54751 ab 17 Uhr

A 2000 C, Farbmonitor, Joystick, Bücher, Diskettensammlung, VB 1450 DM; Supra-Modem 2400, VB 100 DM. Tel. 02173/73186 ab 14.00 Uhr

Verk. sehr gut erhaltenes Sampler-Progr. von Markt u. Technik für VB 30 DM und für IBM-Komp. "Das Beste aus PD", 2 Disk 50 DM. N. Stoy, Wölffelstr. 12, 8700 Würzburg

Verk. Golem SCSI II 52 MB (Amiga 5/91: sehr gut) + 2/8 MB RAM + Kick 2.0 opt. + ext. Geh. + Lüfter + Netzteil + 40 MB PD/4 Mon. alt, wegen Systemwechsel für 1599 DM (NP 1858 DM). Tel. 05542/1632

Verk. Orig. Genghis Khan, Imperium, Op. Combat, Chaos Strikes B., Rings of Medusa, Tank Platoon, Ritterfire-Brigade, Börsenfieber, Rockstar. Nicolas Heimann, Tel. 06283/5402

Verkaufe Utopia und Red Baron für 60 DM, No. 1 Collection (Starbyte) für DM 50 und Legend of Faerghail für 30 DM oder Tausch möglich! Game Boy + 5 Spiele für 300 DM. Tel. 0214/46504

Tausche jap. Megadrive RGB + Spiele gegen Amiga 500, NeoGeo oder Super Famicom (Pal). Kein Verkauf! Tel. 09264/1467 ab 19 - 22 Uhr, (Markus Popp)

Verk. Orig. Spirit of Adv. + Rise of Dragon, je DM 60, A-10 Tank K. DM 50, Metal Masters DM 40, Terminator II DM 55, Air Supply DM 35, Indy 500 DM 50. Tel. bis 21 Uhr 07031/604933

Verkaufe Orig.: Railroad Tycoon 40 DM, Pirates 35 DM, Elite 30 DM, Eye of the Beholder 45 DM, Conflict 10 DM, Bundesliga Manager Prof. 35 DM. Tel. 0621/721886

Verkaufe Textver. Word Perfect 120 DM, 3D-Construction-Kit 75 DM, Their Finest Hour 35 DM, Monitor 1084 von Commodore und weiteres Zubehör. Tel. 0621/721886

Neueste Amiga (PD)-Software abzugeben, auch ältere Programme und deutsche Anleitungen vorhanden. Fordert Gratisliste an bei Postfach 142, A-1140 Wien

Wer Interesse an Orig. Manchester United Europe oder Super Monaco Grand Prix, für je 50 DM hat, sollte sich bei Thomas Z. melden. Anrufe gegen 19 h. Tel. 02432/2137

Verkaufe meine jahrelang angereicherte Sammlung von ca. 300 Games, auch News wie Lotus 2 sind vorhanden! Wer Interesse hat, Tel. CH/061/492938

Verk. Atari 1040 STF, 1 MB-RAM, 512 Farben, Taktfrequenz 8 MHz + 8 Orginalspiele (NW 550 DM, Chaos Strikes Back, Lemmings) + Monitorkabel, 100 % ok, VB 775 DM. Tel. 06404/7171

Biete, suche u. tausche PD-Soft f. Amiga u. C 64, bes. Demovers. kommerzieller Progr. Liste geg. 60 Pf. RP oder eure Liste an T. Dehmel, Neubauer Str. 1, D-1307 Eberswalde

Verkaufe Farbmonitor 1084S (leicht defekt) + Philips TV-Tuner für VB 350 DM. Jörg Braungardt, Johann-Glocker-Str. 6, 7913 Senden 1

Suche Tauschpartner für neue und alte Spiele. Er muß 100 % zuverlässig sein. Habe ca. 400 Spiele. Schickt eure Listen oder Disk an: R. Gärtner. Muthesiusstr. 36, 1000 Berlin 41

Verk. Super-Spiele: Grand Monster, Slam, Circus Attractions, Sperical, Hard'n Heavy. Andreas Schwenzer, Kl. Daneddel 6, 2208 Glückstadt (Elbe) (Stck. 20 DM. zusammen 75 DM)

Verk. Org.: It came from the Desert 50 DM, externe Floppy 3,5" ohne Fremdformatunterstützung 60 DM, Tel. 04221/84334 (ab 17 Uhr/Phil)

Verk. Orig.: Eye of the Beholder 45 DM, their finest Hour 40 DM, Invest 35 DM, Indy III 40 DM. Tausche auch gg. Champions of Krynn, Death Knights of Krynn oder gegen Ultima 6/7. Tel. 0511/702982

Tausche Org. Populous-Promised Lanos gegen Gunship, Z.-Out u. LOF o. LOF u. Buck Rogers gegen Death Nights of Krynn. Tel. 02306/22332

Verkaufe Original-Amiga-Spiele: Tass Times, Sim City, Block Out, Colonel's Bequest. Andreas Pfau, Uhuweg 4, 7024 Filderstadt, Tel. 0711/773332

Verkaufe Hill Street Blues für Amiga, für 45 DM, ruft an unter: Tel. 09181/33398

Verk. Orig.-Spiele: C. H. Int. Soccer, James Pond, Klax, Chips Challenge, TV Sports Football je 20 DM. Tel. 07156/25810

Verkaufe Originalspiele für Amiga: Harpoon (1MB) und NAM 1965-75 für je 35 DM. Tausche auch gegen Module für Game Gear. Tel. 05261/49515 (Mack)

Infocm-Raritäten gesucht - Postkarte mit Angeboten an: Guido Tommasone, Hochheimer Str. 7, 6094 Bischofsheim (suche auch Paranoia)

Suche folgende Infocom Adventures: Cutthroats, Deadline, Euchanter, Shogun, Zork Zero. Computersystem ist egal. Zahle bis zu 100 DM. Ralf, Tel. 089/3111860

Original Monkey Island 25 DM, Cruise for Corpse 25 DM, Switchblade II 25 DM u.v.m. Mega Drive-Module, z.B. Sonic 60 DM u.v.m. Tel. 04131/51651

Verk. für A-1000: Keyboard, 256 K-RAM-Cartridge, Netzstecker, 1: 500-Netzteil. Suche Kontakt zu anderen Simulationsfreaks! H. Bienentreu, Boxgraben 47, 5100 Aachen, Tel. 0241/407720

Verk. Super Monaco GP für 30 DM, Lösung und Pläne für Kings Quest IV für 10 DM, Lösung für Holiday Maker 5 DM. Tel. 09422/5488

Suche Monitor für meinen Amiga. Zahle gut. Tel. nur Samstags u. Sonntags 02332/6411

Verk. F-15 II, Bandit Kings, Eye of the Beholder, Infestation an Höchstgebot nach VB 40 - 60 DM. Herbert Funes, Tel. 0221/433995

Verk. Table Tennis, Manchester United, Turrican, Budokan, Soccer Manager Plus zu je 15 DM, PGA Tour Golf, Squash, F-29 zu je 40 DM. Tel. 02359/6023 (ab 17 Uhr Ralf)

Tausche Orig.: NAM, Larry III, Dungeon Master, Pirates, Rainbow Island gegen Orig.-Simulationen oder Strategie Games. H. Häublein, Tel. 02103/44844 (ab 16 Uhr)

Verkaufe Original Monkey Island und Railroad Tycoon für 50 DM sowie Cadaver 40 DM, Great Courts II 40 DM, Turrican II 40 DM und Xenon II 20 DM. Tel. 06227/4737

Biete Ax. M. Hammer, Cal. Games, Ch. of Shaolin, Falcon M 1, Interphase, Iron Lord, J. Jackson, Laser Squad, Nebulus, Quadralien, R. of Medusa, Rocket Ranger. Tel. 07472/1339

Biete Atomino, Bomb Jack, Ch. Chall., Flood, Gods, Gr. Mo. Slam, Player Manager, Stargilder 2, Tiebreak, Toki, Tracker, Turrican 1 + 2, Xybots, R. Dangerous 2. Tel.. 07472/1339

Verkaufe: Amiga-Spiele (haupts. Rollensp. AD & D, SSI, FTL etc.) 30-40 DM, Liste gg. RP (1 DM). Christoph Franck, Schulstr. 30, 8880 Dillingen, Tel. 09071/9091

Verk. A500, 1 MB, Monitor 8802, 2 Joysticks. 9 Orig.-Spiele (z.B. Monkey Island), 60 Leerdisks, 3 Handbücher, Maus, für 1250 DM (VB). Tel. 07052/3574

Suche Caveman-Ughlympics!! Zahle bis 20 DM. Arno Bahlmann, Böenerstr. 44, 4573 Löningen, Tel. 05432/2405

Verkaufe Orig.: Cruise for a Corpse, Lemmings (+ Data), Lotus II, Super Cars II, Obitus, Nitro, Ultima V u.a. Billig!! Ruft an: Tel. 02134/52656 (Achim)

Verk. A 500, 1 MB, 2. LW, 1084 + Extras (Maus, Abdeckhaube, Joysticks, Handbücher, Box und 180 Disks) für 950 DM. Tel. 040/861580

Verkaufe A 500, 2 Joysticks, 1 MB, 2 Laufwerke, High Screen-Farbmonitor, Diskboxen, Disks, 1 Jahr alt, Top Zustand, VB 1200 DM. Tel. 0511/778957

Verkaufe Falcon Miss. Disk I 20 DM / Clever & Smart 15 DM / Imperium 35 DM / StellarCrusade 25 DM. Tel. 02935/1553 (Stephan)

Simulationsfans! Verk. F 19, F 16 Falcon + MD 1 + MD 2, F 16 Combat-Pilot, Red Storm Rising, M 1 Tank, 688er Attack Sub, Silent Service I, Preis 30 - 50 DM. Tel. 06831/82788 ab 19 Uhr

Verk. Orig. Railroad Tycoon, Super Cars II, Battle of B., Double
Double Bill, North + South, Full Metal Planet, je ca. DM 40. Tel.
07231/766260 (Wolfgang Scharr)

Verkaufe: Roadwar 2000, Super Lague Soccer für je 20 DM. Immortal, Muds für je 30 DM. Indy 3, Loom u. Battle Isle für je 40 DM. Tel. 06203/13200 (Philipp)

Suche das Spiel "Wolfpack". Nur das Original. Ich zahle bis 40 DM. Carsten Michaely, Hildstr. 21, 6635 Hülzweiler, Tel. 06831/69224 (Anruf ab 19 Uhr!)

Verkaufe viele alte und neue Amiga-Orig. sehr billig, meist mit Lösungstips. Liste anfordern bei Kokolis Christos, Austr. 60, 8500 Nürnberg 80, Tel. 0911/289387/515517

Suche Amigasoftware: Cadave, Xybots, Battletech, etc. Schreibt an: Ove Kalkan, Vor der Burg 2 a, 3302 Cremlingen. Tel. 05306/2916

Verkaufe Commodores CDTV + 2. Laufwerk + Encyclopedia + Lemmings + Psycho Killer + Women in Motion + Welcome CD für 1500 DM. Tel. 02872/7376 (Thorsten)

Löse meine Amiga-Sammlung auf. Kaufe, verkaufe und tausche Originale. Liste anfordern. F. Westphal, W-Stolte-Str. 33, O-2080 Neustrelitz

Verkaufe o. tausche Org.-Spiele f. Amiga, z.B. Battle Isle, Bandit, Kings, usw. Tel. 07041/41026

Verk. Return of Medusa 40 DM, Powermonger 40 DM, suche Populus 2 und Eye of the Beholder. Tel. 06181/61434

Verk./Tausche: Gretzky 30 DM, Tie Break 35 DM, Invest 20 DM, Micropr. Soccer 25 DM, Spherical 20 DM, Powerdrome 40 DM, Klax 25 DM. Tel. 07731/25775 (Stephan)

Verkaufe Amiga, 1 MB + Spiele (28 ganz neue Originale, z.B. Turrican 2, Lotus 2, Lotus 1, Surer Cars 2 usw.), Maus, Joysticks, Anschlußkabel alles 8 Mon. alt für VB 1350 DM. Tel. 09923/1919

Verkaufe Galactic Conqueror, Gunship, Jagd auf roter October, Their Finest Hour, alle Spiele 45 DM. Berger Jürgen, Rosenheimer Landstr. 35, 8012 Ottobrunn, Tel. 089/6091256

Verkaufe Falcon, Operation Thunderbolt, Interceptor, Battle Valley, Destroyer, alle Spiele 40 DM. Berger Jürgen, Rosenheimer Landstr. 35, 8012 Ottobrunn, Tel. 089/6091256

Tausche Computerzeitschriften: AJ von 11/90 bis 12/91. PP von 11/90 bis 12/91 gegen ein Game Boy mit 4 Spielen. Ruft mich an: Tel. 07195/53019 (möglichst Umgeb. Stuttgart)

Verkaufe viele Amiga-Orginale, wie z.B. Turrican 2, Dragons Lair, Winter Games, Pow, Superman, Tom und Jerry, Ski-Simulator, Off Shore Warrior! Tel. CH-061/492938

Achtung Ihr Freaks! Suche dringend Orginal Katakis! Ruft an bei Michael Knaller, Tel. 09121/40731 (ach ja, das Spiel natürlich für A-500!)

Österreich: Diverse Spiele für Amiga zu verkaufen: K. Weselovsky, Payerg. 7/25, A-1160 Wien

Suche Castles. Verk./tausche Sub-Battle, Dr. Pumplet's, House of Flux, Fusion, Karting Grand Prix, Space Fight, Jump Jet. Tel. 02065/616

Verk. Gettysburg, Rings of Medusa, Shogun, Warlords 35 DM, Rocket-Ranger, TV Sports Football 30 DM. Georg Schmidt, Tel. 0271/353875

Suche dringend die Orig.-Spiele Eye of the Beholder (dt.), Lords of Rings (dt.), falls auf Amiga erhältlich, Cadaver, alles 100 % ok. Tel. 09661/7222 (Tom)

Verk. Pirates, Great Courts 2, Populous, Their finest Hour je 30 DM. Alexander Greger, Scheibmeirstr. 30, 8000 München 82

Verkaufe: Monkey Island, Cadaver, Pirates, Lemmings, Dragonsflight, Future Wars, Operation Stealth und vieles mehr, für 35 - 45 DM. Tel. 07221/25955 (Marc)

Verk. Cadaver, Maniac Manson, Larry 2, Xenomorph, R-Type, Interphase, Typhon Thomson, Kick off Extra Time, Flight Sim. 2, Power Wertung über 80 %, NP 580 DM, kpl. nur 288 DM. Tel. 07351/74251

Verk. Amiga 2000 mit int. 2. Laufwerk und Bootselektor + Monitor + 20 Disks + 2 Joysticks + Mouse + Mousepad, FP 1400 DM. Tel. 07771/4659 (Michael)

Austria! Verk. Orig. Kings Quest 1 - 3 (100 % ok), VB 800 DM. Einzeln 300 DM. Schipany Klaus, 3923 Jagenbach 91, Tel. 02829/71053 am Wochenende (noch mit Garantie)

Verk. bzw. tausche Original Chuck Rock u. Hollywood-Collection (Batmann the Movie; Indy III, Ghostbusters II). Angebote an Andy Gruber, O.-Nuschke-Str. 28, O-6550 Schleiz

Verkaufe oder tausche: AH-73M Thunderhawk DM 50; Tower FRA DM 40. Alexander Schwaßmann, Paul-Ehrlich-Str. 37, 6070 Langen. Tel. 02102/60316 (Wochenende)

MS-DOS

Verk.: Monkey Island 5,25" zu 50 DM, Double Dragon II 5,25" + 3,5" zu 30 DM. Beides Originale. Tel. 08171/6689

Verk. oder tausche: Barbarian, KQ I, II, III, Sherman M4, Gold of the Americas, Hanse, Megatraveller I, Bandits King, Pirates. Alle Spiele für PC. Tel. 09171/2644

Verk.: Amstrad-PC 1512, 5,25"-LW, 512 KB RAM, CGA-Monitor + Karte, 30 MB-Festplatte, Tastatur + Mouse + Joystick, Software, VB 450 DM. Tel. 09171/2644 (von 17.30 bis 20.00)

Verkaufe Soundblaster-Karte mit deutschem Handbuch. Erst 3 Monate alt, noch Garantie. Preis: 190 DM. Tel. 089/6122082 (Christian, ab 18 Uhr)

Wer tauscht Rick Dangerous I gegen Space Quest II ? Suche noch Sommer, Winter und World-Games, ruft an. Bernd Walter, Tel: 02482/2189

Verkaufe Original Silent Service II und Spellcasting 101 zu je 40 DM, Larry V zu 50 DM. Tel. 08193/1535

Verkaufe Orginale: Lemmings, Secret of Monkey Island (VGA), alle in dt., je 55 DM. Tel. 0372/6357378 (O-Berlin)

Public-Domain u. Shareware ab 0,70 DM. Gratis-Katalogdiskette bei Günter Hirtreiter, Postfach 89, 8377 Frauenau

Verkaufe ATP, Ports of Call und Death Knights of Krynn für den PC. Preis 38 DM + Porto. Andreas Gebauer, Wallensteinstr. 11, 8906 Gersthofen

Servus Du - Prosit Neujahr, ein paar Programme hätt ich da. Nur meiner Seel ist's viel zu viel, drum schreibe wer a Listerl will. Rinner Günther, Linzerstr. 247 a/9, A-1140 Wien

Verk. Great Courts II 45 DM, Muds, Op. Stealth je 40 DM, Kick off II 35 DM, Populous, PQ II, G-P. Circuit, Rings of Med., W. Gretzky Hockey zu je 30 DM. Tel. CH-061/987041 (Samuel verlangen)

Verk. org. Andretti, Yeager Air Comb., TD 3, Speedball 2, Intruder, Nobunaga II, Swotl, Samurai, Golden Axe, Team Suzuki, 4D Sports Drivin. Tel. 07195/64319

Tausche Starglider 2 (Orginalspiel by Argonaut Software) gegen Eye of the Beholder (nur als Orginalspiel). Tel. 9/9229621 (Erik)

Verk. Orig.: Wing Commander II 60 DM, Ultima VI 50 DM, Mario Andretti 50 DM, Chuck Y.A.C. 50 DM, alle Spiele VGA. Jürgen Schmelzing, Pfisterstr. 10, 8600 Bamberg

Suche Originale für meinen PC (Herc. 5,25"), z.B. Powermonger, Monkey Island. Schreibt an Sebastian Hald, Schönhuthweg 13, 7170 Schwäb. Hall

Verkaufe AT- 286-12 mit 1 MB-RAM, 20-MB-Festplatte, 2 Laufwerken, Mouse, VGA-Karte, VB 1200 DM. Tel. 0661/602896

PC-XT, 20 MB-HDD, 5,25"-LW, SW-Monitor, Maus, Joystick, Preis VS. Clodius, Aueweg 8, 3340 Wolfenbüttel, Tel. 05331/77288

Verk. Originale: Ultima 6, Sim Earth, Buck Rogers, Ultima Trilogie. Alles in Top-Zustand. Näheres unter Tel. 05103/8546

VGA-Karte 256 KB zu 70 DM, PC-Spiele Simcity, PGA Golf, Larry 3, Winzer, Test Drive 3 und andere, alles Orginale, je 40 DM. Tel. 08654/64321 ab 18 Uhr

Top Original-Games für MS-DOS-PCs (PQ III, Martian Memorandum, WC-2-Speech). Tel.02773/6969, Oliver

Verkaufe: S. W. of Luftwaffe, Red Baron, Wing Commander + S. Missions, Monkey Island, Battle of Britain, Midwinter, Simearth, Bundesliga-Manager, Wolfpack, Preise ab 25 DM. Tel. 0251/792435

Suche dringend folg. Games auf 3,5 o. 5,25 Zoll: Wasteland, Sentinel Worlds, F-15 II, Chuck Yeagers Air Combat, Megafortress, Flight IV, Gunboat, Test Drive III. Tel. ab 17.00: 04551/83710

PC Orig. in Deutsch: KQ V 70 DM, Elvira 70 DM, Future Wars 40 DM, Buck Rogers 60 DM, H. of China 70 DM, Projekt Prometheus 50 DM. Tel. 0731/79732 ab 18 Uhr (Bernd verlangen)

Verk. WC II, Dragon (dt.) Kathedrale, S 101, Ultima VI, EoB, Savage Emp., Martian D., SoA, Wonderland, SimEarth, KQ V, 3D Ck je 50 DM. Tel. 07223/74317 (Roland Andreani) ab 18 Uhr (Orginale)

Achtung, verkaufe Soundblaster + Mikro + Boxen, Standard- + extra Original-Software (alles neuwertig), für ca. 400 DM. Tel. 02202/83111 ab 19 Uhr (Christian verlangen)

Verkaufe Warlords und Railroad Tycoon, beide für jeweils 40 DM und Orig.-Anleitung. Spiele auf 3,5 und 5,25"-Disketten. Tel. 089/7552418 ab 14 Uhr (fragt nach Klaus)

Verk. Swotl (55), WC II (30), Speech-Pack (30), WC 2 + Speech (85), Ultimate Baseball (45), Links-Course Hyatt (30), Their finest Missions (25), Might + Magic III (40). Tel. 089/758739

Achtung! Verk. PQ III, SQ IV (VGA) zu je ca 65 DM. Tausche evt. gegen Monkey II, Indy IV, Strike Comm. usw. / außerdem: Adlib für 160 DM. Tel. 08671/8097 (Eric)

Verkaufe/tausche Originale: Wing Comm. II, Speech-Pack, Kings Quest V (dt.), Elvira, Monkey Island, Eye of the Beholder und viele weitere. A. Lindner, Nr. 36, O-8601 Jenkwitz

** Hey Leute, ich suche noch Tauschpartner auf dem PC. Ruft doch an: Tel. 07251/62800

Verkaufe für IBM: SQ IV 50 DM/Red Baron 45 DM/ Pirates 40 DM/ A10 45 DM/ Block out 25 DM/ Loom 40 DM/ Wing Comm. 45 DM/ Wolfpack 40 DM/. Tel. 08555/4314 Martin (von 17-19 Uhr)

Verkaufe Originale f. IBM: Time Quest, Die Kathedrale je 65 DM. Vaxine, Xenon 2, The Kristal, Bargames, Airborne Ranger je 30 DM. Mathias Tel. 07641/8907

Tausche Orig. Silent Service II, Red Storm Rising und Space Quest IV gegen Gebot. Tel. 06105/6642

Verk. Xenon 2, Rings of Medusa 40 DM, WC + SM I + II 70 DM, Populous + Prom. Lands 55 DM, Budokan 50 DM, Pool of Rad. 45 DM, Terminator II 50 DM, Elite Tel 0551/47712

Verk. Great Courts II (60 DM), Wing Command. Secret Missions 1 (25 DM), zusammen 65 DM, 100 % o.k. Tel. 05131/7827 (fragt nach Claas)

Civilization, Battle Isle, Gunship 2000, Harpoon, Battle Team, Supremacy, Team Yankee, Lightspeed, F-19, Imperium u.a. zum Tausch o. Verkauf. Suche Ghengis Khan. Tel. 0696/29067

Verk. Adlib-Karte (100 % ok) für 115 DM, Western Front (SSi) 45 DM, No greater Glory (SSi) 45 DM, Perfect General 40 DM. Tel. 05251/730429 ab 17 Uhr

Tausche Orig.: Gunship 2000, TV Sports Basketball, Alpha Waves gg. Monkey I (VGA), Secret Weapon, Elite Plus etc., Tel. 06421/85260

Verk. Orig. Might + Magic 3, WC + SM 2, Ultima VI, Space Quest IV, Wonderland. Auch Tausch gegen Wing Commander II od. Monkey Island II. Tel. 0621/553038 (ab 15 Uhr)

Civilization, Blackgold, Lemming 2, Monkey Island je 60 DM, Originalprogramme. Tel. 06196/85042

Verk. orig. PC-Games: z.B. Temrinator, Battle Command, Immortal, Ultima 6, A-10 Tank Killer, Bad Blood, Crash Course, Mario Andretti, TV Sports Basketball. Tel. 06473/1430

Tausche Elvira, Muds, Bay Hill gegen Swotl, Larrys, M1-Tank. Verkaufe vielleicht auch. Tel. 05102/5589 (Jan Moneke, Südeck 6, 3014 Laatzen 5)

Suche dringend für MS-DOS (nur Original) Loom (Lucasfilm) mit Verpackung. Biete DM 40. Tel. 09944/2582 (ganztägig)

Verk. WC II, WC 2-Speech, WC 2-SO1, Jetfighter 2, Pools of Darkness, Death Knights of Krynn, WC-1 Secret Missions 182, von 30 DM bis 50 DM. Tel. 0421/622958

Neueste PC-Programme wegen Zeitmangel günstig abzugeben Info: Erich Hauer, Steinbauerg. 1-7/1T3/18, A-1120 Wien

MS-DOS PC: Suche Tauschpartner! Schickt Eure Listen an: Christian Lindner, Josef-Haydn-Str. 11, 5632 Wermelskirchen 1

Verk. Originale m. dt. Anleitung: Ultima VI (PP 92%) 50 DM, Command HQ (PP 87 %) 50 DM. Suche orig. Harpoon + Scenarios. Tel. 02303/14009

Verk. Orig. Monkey Island, Larry 5, Wonderland, alle 50 DM, suche Heart o. China, Might a. Magic 3 dt., Maupiti Island. Tel. 08761/1305

Verk. PC-Orig.: Wing Commander II 60 DM und I 50 DM, Gunship 2000 60 DM, C. Y. Air Combat 55 DM. Tel. 09103/5266 (ab 18 Uhr)

Tausche/verk. Might + Magic 3, Buck Rogers, Battle Isle, Drakken VGA/dt., Swotl, Populous, Tel. 06101/1089

Verk. Swotl, Sim Earth, KQ V, Red Baron, BMP, RR Tycoon, Command HQ, Genghis Khan (Koei), SBK Developer-Kit (120 DM). Call: 02206/7994 (nur Raum Köln)

Tausche Org. PC-Spiele: Ultima 6, Kings Quest 5, Gunship 2000 ausschl. gegen Indiana Jones 4, Secr. of the Monkey Island 2! Tel. 07483/1681

Verk. AT 386 SX mit S-VGA u. 54 MB-HD. Umfangreiche Software + Hardware, z.B. Gamecard Flywheel usw. VB 2500 DM. Tel. 08544/7196

Falcon MK 55 DM, Pools of Darkness 50 DM, Links (Pinehurst, Hyad) je 25 DM, WC 2 Speech-Pack 20 DM, Bundesliga-Manager Pro 45 DM, suche Battle Isle, Kicker, MAD TV. Tel. 06361/8723

Verkaufe/tausche Orginale: Wizardry 7, Red Baron, Warlords, Logical, Tengeled Tales, Power Boat, Blade Warrior, Day o.t. Viper. Suche: Eye of the Beholder 2. Tel. 0671/65818 (Jörg ab 17 Uhr)

Verk. LHX, KQ V (EGA), Their finest Hour, Budokan, Battle Chess. Preise nach VB. Ruft an bei Peter jun. jeden Tag bis 18 Uhr: Tel. 07191/57510

Orig. PC: WC II 60 DM, WC I, WC I Miss. 1 + 2, Lemmings, Flight 4, Savage Empire, Monkey VGA dt. je 50 DM, SBK 150 DM. Suche: LAPC 1. Tel. 06806/2984 (Stephan)

Verk. Rings of Meduse, Oil Imperium, Full Metall Planete je 35 DM & S. S. II, Pirates, R. R. Tycoon je 45 DM. Alle 100 % o.k. Tel. 09181/20796

Verk. für PC: "Worlds of Ultima: Martian Dreams", originalverpackt (eingeschweißt, versiegelt), DM 60 + Porto (NP 120). G. Stechmann. Tel. 0921/57763

Verkaufe Secret Missions 2, 5,25", VB 25 DM, Wing Commander 2, 3,5", VB 60 DM. Tel. 089/8641212

PC-Einsteiger sucht Spielesoftware, auch ältere Titel, vor allem Rollen-, Sport- und Strategie. Listen an Jens Bullenkamp, Raiffeisenstr. 26A, 6701 Maxdorf (Nur Originale)

Kaufe LHX-Attack-Chopper oder tausche gegen Jetfighter 2 (englisch). Marco, Tel. 02151/700741

Suche: Pirates und North & South, nur Originale mit Anleitung, biete je 50 DM. Peter Deinlein, Schulstr. 37, 8584 Kemnath (Mo-Fr ab 17 Uhr), Tel. 09642/1522

Verk. Adlib-Synthesizer + Jukebox (5,25" + 3,5") für 150 DM. Außerdem: Orig. Populous (5,25"), Manhunter II (5,25" + 3,5") für je 45 DM und Ultima 6 (5,25") für 50 DM. Alles 270 DM. Wie neu! Tel. 07151/74161

Verk. Victor 286 C, 640 KB RAM, 5,25 + 3,5"-LW, 21 MB-Filecard + EGA-Karte u. Monitor, Gameport + 2 Joysticks, Mouse, DOS 4.01, Preis VB 1600 DM. Tel. 06182/60779 o. 65539

Tausche Elvira gegen Monkey II oder Indy IV. Suche außerdem SSI-Rollenspiele wie z.B. Pools o. Radiance etc., Florian, Tel. 030/3235788

MS-DOS: Harpoon 45 DM; Jetfighter II 45 DM, Command HQ 40 DM; Wing Commander 40 DM, Castles 40 DM, Centurio 40 DM; SimEarth 45 DM; Civilization 45 DM. Johannes, Tel. 02741/4440

PC-Originale! Space Quest 4, Hero's Quest 2, Wizardry 6, Ultima 5 + 6, Lightspeed, Moonbase und div. SSI-Rollenspiele. Preis = VHS. Tel. (ab 18.00 h) 07133/15794

Verk.: Battle Isle, Bundesliga Manager Prof., Armour Alley, Warlords, Links, Ch. of Krynn, Typhoon of St., Imperium (15 - 60 DM); suche Lemmings, Gunship 2000, Falcon 3.0; Tel. 0561/13655

Verk./tausche Orig. wie Larry 5, Speedball 2, Kings Quest 5, PGA-Golf, Indy III (VGA), Les Manly: Lost in L. A. Suche: Elvira-2, Monkey-2, Tel. 09951/8782

Suche: Marco Burkart aus Durmersheim: Bitte melde dich! Außerdem das Spiel Great Courts 2 und Speedball 2 für 3,5" od. 5,25". Dirk Beckel, Tel. 06171/25002

Suche Bundesliga Manager Prof., LHX Att. Chop, Great-Court 2, Gunship 2000, Rick Dangerous 2, zahle bis 50 DM (nur Originale 5,25" in Deutsch). Tel. 08761/8466

Hillsfar 30 DM, Silent II 50 DM, Simearth 50 DM, Kings Quest V VGA 50 DM, alles Originale, evtl. Tausch gg. WC I, Elite Plus, Monkey-Bane, Eye of Beh. etc. Tel. 07163/51528

Verk. meine gesamte PC-Spiele-Sammlung, alles Orig., z.B. Silent Service 2, Red Baron, LSL 5, Gunship 2000, Mad TV und viele andere. Dominik Lammecher, Tel. 09421/51692

Achtung! Verkaufe Atari-ABC-286/30 MB Festpl., 4 MB RAM, Ega-Color-Mon., Win. 3.0 + NEC-P 2200-Drucker, incl. Maus + div. Software (MS-DOS 3.3, Tools 6, Works 2.0; usw.) für 2200 DM. Tel. 06232/78149 (Pfalz)

Verkaufe Originale: Lemmings, Secret of Monkey Island (VGA), alle in Deutsch, je 55 DM. O-Berlin, Tel. 0372/6357378

Verkaufe Wing Commander 1 (49 DM) + Mission Disk I (25) + Wing Commander 2 (59 DM), (alles Originale). Marc Bachmann, Kirrbachstr. 4, 6650 Homburg, Tel. 06841/5422 ab 14 Uhr

Verk. Orig. Sim City 3,5" 30 DM, Pirates 5,25" 35 DM, Populous 3,5" 30 DM, Railroad Tycoon 5,25" 50 DM. Tel. 0621/417621 Axel

Verk. 20 Orig.-Games. z.B. A 10 + Zd., Battle Command, Crash Cours, Mario Andretti R.C., Masterblazer, Ultima 6, The Immortal, Personal Nightmare, S.W.O.T.L. Tel. 06473/1430

Verkaufe orig. Bane of the Cosmic Forge, Ultima 6 und Their Finest Hour (5,25") für je 40 DM. Jochen Baur, Tel. 0771/7990

Verk. o. tausche Larry 5, Winter Challenge Lemmings, Murder Club, Sim Earth, Gauntlet 2 u. PC Globe USA gg. WC 2, Links, Monkey Isl. 2 oder Heart of China. Reinhard, Tel. 06108/68892

Verkaufe Battle Isle, Civilization, Command HQ, Budokan, Monkey Island VGA, Works 2.0 oder tausche gegen Swotl, sonst kein Tausch. Tel: 05021/14519 nur zwischen 20.00 - 21.30 Uhr

Verk. 386 SX, 16 MHz, 1 MB, 40 MB-HD, 5,25" u. 3,5"-LW, VGA-Karte u. Monitor, Gamecard + Joystick (Works 2.0), DR-DOS 5.0, VHB 2400 DM, Tel. 06334/2989

Tausche Original Silent Service 2 gegen Gunship 2000 oder Jet Fighter 2 (nur Original). Tel. 02064/53958 ab 18 Uhr

Verk. / tausche: SQ 4, PQ 3, LL 3, Kathedrale, Magn. Scrolls Col, Ultima 6, Savage Empire, Wild West, Wonderland, Spell C 101, Elvira, Transworld, Martian Memorandum, zu je DM 45. Tel. 07533/3265

Tausch/Verk.: Countdown, SOA, Monkey 1, Oper. Stealth, Coden. Iceman, KQ 1, 2, 3, ZAK, Maniac Mansion, Col. Bequest, Jones, Stundenglas, HQ 1, etc. DM 30 - 40. Tel. 07533/3265

Original MS-DOS: Railroad Tycoon, Simearth, Ports of Call, Links, Ökolopoly zu je DM 60. Horst Naumann, Tel. 06421/46353 ab 19 Uhr

Verk. PC/20 MB-Festplatte, 5,25"/3,5"-Laufwerk, VGA-Karte/VHB: 800 DM. Matthias Becker, 6500 Mainz-Marienborn, Tel. 06131/35479

Verk. Orig. PC-Spiele, kpl. dt., Rise of the Dragon (3,5" HD), Kings-Quest V (5,25" HD) zu je 50 DM. Loom (3,5") 40 DM. Tel. 08453/8879

Suche: Civilization, Falcon 3.0, Black Gold u. Steigenberger Hotelmanager. Andreas Weber, Mühlengasse 4, 7989 Amtzell (PS: Suche Wings of Fury Original). Tel. 07520/6248

Austria! Verkaufe und tausche PC-Spiele. Deine Liste bitte an: Thomas Suschnik, Ritzingstr. 23/6, A-9100 Völkermarkt, Österreich

Achtung! Gelegenheit! Verkaufe Soundblaster-V1.5 mit gesamtem Org.-Zubehör incl. Quickshot-Analog-Joystick (alles 100 % ok) für nur 289 DM (+ Porto). Tel. 05522/42319/29

Neueste PC-Software (PD-Originale) umständehalber günstig abzugeben. Info: J. Traunicek, Geiselbergstr. 16-24/4/14, A-1110 Wien

Verk. Sim City + Architect. 1, Ultima 6, Muds, Transworld, Blood Money oder tausche geg. Starbyte Supersoccer, Civilization, SimAnt. Preise nach VB. Tel. 07022/8706 (Daniel)

Verk. Megatraveller 1, Sim Earth, Castles, LHX, alle zum halben Preis. Suche: Falcon 3.0, Populous 2, Starfleet 1 + 2, Battle Isle, nur 3,5". Tel. 05242/46581 Marco ab 17 Uhr

Verk. Space Quest 60 DM (mit LSG-Hilfe), suche Monkey Island 2, auch Tausch möglich, verk. Original-Anleitung für Eye of the Beholder zu 15 DM. Tel. 06237/7541

Verk./Tausch: Ultima 6, MM 3, MM 2, Eye, Savage Empire, HQ, Lemmings, Bane of the C. Forge, Battle Isle. Preis VB. Suche: Ultima 7, Battle Isle 2. Tel. 0421/231401 (Martin)

Suche aktuelle Orginal-Software bis 40 DM/ Stk., z.B. Sec. Weapons usw. Nur orginale Software. Schreibt an Patric Nieraese, Isarstr. 45, D-4006 Erkrath 2

Suche Tauschpartner (3,5"), nur Schweiz! Habe Swotl, WC 2, Monkey Island dt. VGA. Jago Leyssens, Haus Arkadia, CH-7412 Scharans; Fax: 081/814185

Tausche: A10, BI, Baron, Aircombat, SQ 4, Swotl, WC, WC 2, TW, Oil, TMNT, Xenon 2, Simcity, TD 2, PGA. Suche: Winter Challenge, POP 2, Beholder, Falcon 3, Great Courts 2, HQ, 4D Drive. Tel. 07673/7253

Verk.: IBM 286er, 1.44 LW, 60 MB, 1 MB RAM, VGA, Mouse, Multisync- Mon. außerdem: Ultima 6, Lemmings, S. Earth, WC Data 1+2, Indy 3, M. Mansion, Zombi, Populous, Xenon 2. Tel. 0441/885198

AT 386 DX, 40 MHz, 64 KB Cache, 105 MB-Festplatte, 4 MB RAM, VGA-Karte, 1 MB ET 4000, Multis.-Farbmonitor SSI, Soundblaster 2,0 mit Boxen, 11 Monate Garantie, 3400 DM. Tel. 0231/235300

Tausche/Verk. MS-DOS-Spiele: Loom, Muds, Silent Service II u. viele andere. H. Senczek, Invalidenstr. 31, O-2850 Parchim, Tel. 00378532410

Verk. MS-DOS: Sim City + Populous + S. Service II je 5,25", zus. 90 DM; Railroad Tycoon 3,5" 50 DM, Secret of Monkey I. VGA 3,5" HD 50 DM, Wing-Commander II 60 DM. Tel. 0871/ 51695 ab 18.00 Uhr

PC-Orig.: Larry 5, PQ 3, Ultima 6, Eye of the Beholder, Big Business, Conflict Middle East, Storm Across Europe, F15-2-Desert Storm. Tel: 06421/31138 (Neu: Buck Rogers)

Verk. Monkey. SS 2, F-15 II, Beholder, für je 50 DM (dt.). Suche F. of Intruder, LHX, Swotl, auch Tausch. Tel. 00379278/4532 (Markus)

Verk. Ultima 6 (Neu + Originalverpackt), für 80 DM oder tausche gegen Monkey Island (Dt./ VGA). Tel. 07344/5453

Verkaufe Originale: 3D Constr. Kit DM 80, Red Baron DM 50, Space Quest 4 DM 45, Silent Service 2, Command HQ je DM 40, Genghis Khan, PGA je DM 35, Pirates DM 30. Tel. 040/ 5221362

Verk. Red Baron, WC, Buck Rogers, Imperium, N + South, Stunt C. Racer, Speedball, Hard Nova, Infiltrator (je 45 DM) + Windows 3.0 und Lotus Magellan (je 150 DM). Tel. 04331/31188

Verkaufe Orig. Monkey Island 50 DM, Tel. 04532/8619

Verkaufe Space Quest 4 (5,25", VGA), noch original eingepackt, wg. Doppelkauf für 50 DM, Monkey Island (5,25", VGA, engl.) für DM 40. Christoph Clausen, Tel. 08106/32272

AT 286 16 MHz Neat B. 1 MB RAM, 33 MB HD 28 MS 1,2 MB-LW, 16 Bit VGA Monomonitor, SSI + Games, DM 1500. Adlib+ DM 200; AT 12 MHz, 1 MB RAM, 20 MB-HD auf Anfrage. Tel. 06421/35426 o. 05223/41229

Tausche Railroad, KQ 5, Spirites of Adv., Italy 90 u.a. gegen Powermonger, Civilization, Beholder 2, Chips Challenge, Sim Ant (Originale). Tel. 09721/802865

Für PC: verkaufe Simcity 20 DM, Waterloo 40 DM, Carrier Command 20 DM, Castles 50 DM, BTX-Karte 150 DM, suche H Q, Gunship 2000, Harpoon oder Tausch. Tel. 0921/84424

Verkaufe Originale: PGA-Tour, Spellcasting 201, KQ 3, Bard's Tale 1 d; President is missing, Suche Links, Indy 4, Ey of B 2. Dirk, Tel. 04462/ 4214

Suche Spellcasting 201, Timequest. Biete bis 50 DM pro St. Tausche auch gg. KQ 5 (VGA 3,5"), Monkey dt. (VGA 5,25"). Tel. 09409/2377 (ab 19 Uhr)

Verkaufe Schneider PC: Grafik Hercules, Monitor, Original-Discs, 5 Spiele, Game Card, Laufwerk 3,5". Auch Bücher dabei. Preis: 520 DM. Tel. 07630/6710

Verk. Soundblaster mit CMS-Chip, Space-Shuttle, Geisha, Larry 3, WC-2-Speech, Moonwalker, Alpha Waves. Suche: Monkey 2, Heart of China, Ultima 7. Tel/BTX 06734/8930 ab 20

Suche Tauschpartner für 286-PC. Bin absoluter Einsteiger (PC seit Weihnachten). Listen an: Matthias Matthes, Ravenbusch 2, 4650 Gelsenkirchen (kein Telefonanruf)

Verk. PQ 3, JF 2, SS 2, F 117 A, G. Courts 2, TV Basketb., Sim City, Links + 5 Kurse u. Monkey Island, 25 - 50 DM. Tausche u.a. F16 P, Monkey Island II. J. Kunzmann, Nürnberger Str. 56, 8600 Bamberg

Verk. Original: Monkey Island 2 (engl.), VGA u. 5,25" + Simcity 5,25", beide für 110 DM !! Tel. 06361/7322 (Karlheinz, nur zwischen 14 - 17.00 Uhr!)

Suche Tauschpartner für MS-DOS 3,5". Jeder Brief wird beantwortet. Schickt Eure Listen an: Danny Sturm, Weg des Friedens 10, O-9509 Hartenstein

Tausche Orig.: Larry 3, Red Baron, Silent Service 2, Drache von Laas, Monkey Island. Alles deutsch, gegen Orig.: Gunship 2000, Wing Commander I oder II, 3 D-Con.-Kit, Test Drive III. Tel. 0421/498218 ab 17.00 Uhr

Verk. Orig. WC I 35 DM, PQ 2, Silpheed, Oil' Well je 30 DM, Blues Bros 40 DM, ev. auch Tausch möglich (nur Orig.). Tel. 02131/511050

Tausche Projekt Prometheus gegen Blues Brothers oder Wrath of the Denon. Uli Kraus, Im Wiesengrund 2, 5248 Wissen, Tel. 02742/1537

Suche: LHX, Secret Weapons of Luftw., WC 1, Gunship 2000, Finest Hour usw. Wolfgang Müller, Hauptstr. 13, 8909 Unterwiesenbach, Tel. 08285/1561 (ab 17 Uhr)

Suche alles von Infocom. Auch Hintbooks, Poster etc... Zahle gut! Tel. 040/5217441, Fax: 040/5257950 (Nach Carsten fragen)

Suche für 40 DM Silent Service 2, verkaufe Block out für 30 DM (auch Tausch). Tel. 08457/ 1024 (Christian ab 19.00 Uhr)

Verkaufe AD & D Pools of Darkness (Orig.). Preis: DM 45. Tel. 089/6122082 (Christian ab 18 Uhr)

Verk. Commodore 386SX, 16 MHz, 2 MB RAM, VGA, 2 x seriell, 1 x parallel, 2 x Gameport, 40 MB-HDD (20 ms), ohne Floppies für DM 1050. Tel. 089/6122082 ab 18 Uhr

Verk. Orig.-Spiele: Bard's Tale III, Kick off II, TV-Basketball, F19 Stealth Fighter für je 45 DM. Tel. 07334/3306

Austria! Verkaufe und tausche PC-Spiele. Deine Liste bitte an: Thomas Suschnik, Ritzingstr. 23/6, A-9100 Völkermarkt, Österreich

Verk. Champ. of Krynn, Flight of Intruder, Gunship 2000, Indiana Jones 3, Muds, PGA Tour Golf, Jetfighter 2, Typhoon of Steel zu je 45 DM, Atomix 20 DM, Larry III 35 DM, Wonderland 45 DM. Tel. 08106/33203

Verk. Sorcerian DM 30, Killing Cloud DM 40, Copywrite 3/91 DM 50 - Suche Tauschpartner. Tel. 07472/24276

Verkaufe für PC: Might and Magic III 55 DM, Police Quest III 60 DM, Larry V 50 DM, Sim Earth 35 DM / Verk. auch noch Amiga (27 Originale), alles in Superzustand. Tel. 09923/ 1919

Tausche: WC 2, SU 25, GS 2000, JF 2, Elvira, Yeager, Riders of Rohan, SQ 4, Megafortress gegen Strike Commander, Ultima 7, Monkey 2, Indy 4 usw. Tel. 0841/36816 (ab 18.00 Uhr)

Verk. Monkey 1 VGA (dt.) + Dont go alone (engl.). Alles komplett: Monkey I 60 DM, Don't ... 40 DM. Beides Originale + Org.-Verp. + Anleitung. Tel. 0731/265512

Suche: Wing C II + Speech + Mission (Special OP. 1 + 2), Heart of China (dt.), Steigenberger (dt.), Rise of the Dragon VGA (dt.). Tel. 030/ 7714219 (Menzel, 21.00 - 0.00 Uhr)

Eisnteiger! Suche dringend Tauschpartner mit Top Software (würde auch was bezahlen), schickt eure Listen an: Ostermann Hartmut, Hilsstr. 53 a, 3223 Delligsen 1, Tel. 05187/1876

Biete: WC 2, Gunship 2000, Railr. Tyc., Silent 2, M1, Buck Rogers, M.U.D.S., Battlechess 2, Camelot, Sentinel W., Oil Imp., Finest Hour, Budokan, SU-25, Secret Missions 2 u.a., Tel. 08331/2722

PC: Verkaufe die Originale: Might & Magic 3 (49 DM), Monkey 2 (49 DM), Leg. of Faerghail (29 DM), Pharaoh (25 DM). Alle zzgl. Versandkosten. Tel. 030/8234005 (nach 14 Uhr)

Verkaufe: WC 2, Ultima 6 u. Eye of the Beholder f. je 45 DM. Suche: Railroad Tycoon, Monkey 2. Tel. 05692/5832 nach 15.00 Uhr, Stephan (PC-Orginale)

Verkaufe Savage Empire, Ultima 5 + 6, Warlords, Harpoon + BS 2, Megatr. 2, Swotl, Their finest Hour, Simearth, Westernfront, MM 3, Martian Dreams, Zak McKracken, Hardnova, Buck Rogers, M1-Tank, Rail Road Tycoon + 30 weitere. Preise: 5-55 DM. Tel. 06834/43575

Neueste MS-DOS (PD)-Software abzugeben, auch ältere Programme und deutsche Anleitungen vorhanden. Fordert Gratisliste an bei Postfach 142, A-1140 Wien

Verkaufe: Wing Commander I + II, 45 + 60 DM, WC-Speed-Modul 20 DM (5,25"), Space Quest IV 55 DM, Bane of the Cosmic Forge 50 DM, D. Knights of Krynn 35 DM (5,25"), alle + Porto. Tel. 09241/2907 (Michael ab 15.00 Uhr)

Verk. org. WC 1, Monkey Island (dt.) VGA je 65 DM, Welltris 25 DM, Budokan 10 DM, TextMaker + Zusatzdisk. + Handbuch 125 DM. Th. Schneider, Steinstr. 14, Leipzig O- 7030, Tel. Lpz. 2161069

Verk./tausche Org.: KQ 5 (VGA) kpl. dt. 75 DM, Eye o. Beh. (VGA) 65 DM. Suche Org. mögl. 3,5": Baron, Tycoon, Rogers, S. Weapons, verk. Conner 20 MB 1" für 190 DM. Martin, Tel. 06735/319

Tausche und verkaufe Top-Software. Habe Monkey 2, Indy 4, Popolous 2, Eye of Beholder 2, Ultima 7, Der Pate, TV Baseball, Winter Games, Falcon 3, Willy Beamish, Police 3, Civilization, Mad TV, Battle Isle, Red Baron dt., Lemmings, Larry 5, Martian Dreams, Tel. 09631/ 5721 (Alexander verl.)

Suche alles von Infocom. Auch Hintbooks, Poster etc... Zahle gut! Tel. 040/5217441, Fax: 040/5257950 (Nach Carsten fragen)

Atari ST

Suche PD-Soft !! Habe selbst auch einige Programme zu tauschen. Listen bitte an: Florian Tischner, Guardinistr. 181, 8000 München 70

Verk. Midwinter, Elite, Carrier Com. zu je 35 DM, F-16 + 1 Mission-Disk, Their Finest Hour je 45 DM, u. andere + Porto. Suche Leader Golf. Tel. 0911/357338 (18 - 20 h)

Verk. Orig. ST-Spiele: Midwinter, F-16 Falcon, Indy 3 (Adv.) je 35 DM (3 Pack 95 DM). Tel. 08581/1527

Lynx mit Netzteil und Block out, Klax, Blue Lighting, Chips Ch., Paperboy, Shanghai und Zarlor M. für 370 DM. Tel. 05601/86450 (ab 18 Uhr)

Verkaufe Mega ST 1, 1 Jahr alt, mit ca. 30 Orginalen (Lemmings, Medusa 2)! Preis VHB 1200 DM. Jens Bullerkamp, Raiffeisenstr. 26A, 6701 Maxdorf. Tel. 06237/50105

Verk. Atari ST-Software. Schreibt an: Marcel, PO-Box 365, NL-6400 AJ Heerlen, Holland (Orginale)

Verkaufe Spacequest III für Atari ST um 45 DM. Markus Tauer, Gaden 7, 8423 Abensberg, Tel. 09443/5440

Verkaufe Atari 520 ST, Monitor (Farbe), Laufwerk SF 314, Joystick, Maus und Orginalen (z.B. Lernprogramme, Spiele) für VB 1000 DM. G. Schönbucher, Fasanenweg 9, 7175 Vellberg

Verkaufe Atari 1040 STFM und 15 Spiele für 250 DM. Tel. 0711/634493 (bitte nach 15 Uhr anrufen)

Wo sind Sie denn, die vielen alten und neuen Orig.-Spiele mit Anl. u. Verpackung.? Zahle gut. Tausche u. verkaufe auch. Tel. 0711/ 7970285 (ab 20 Uhr)

Verk. Orig. für ST: KID Gloves 20 DM, Cloud Kingdoms 20 DM, Forgotten Worlds 25 DM, Klax 25 DM, Imp. Mission II 20 DM, Typhoon Tho. 20 DM. Tel. 04152/71570 (Jan)

Suche Tauschpartner für Atari ST. Habe viel Soft. Ich verkaufe auch Orig. für Atari ST: Silent Service II 45 DM, Turrican II 40 DM, und noch viele andere. Tel. 06431/6526

GFA-Assembler (NP: 150 DM) - 70 DM; MCC-Assembler (NP: 160 DM) - 50 DM; Dragon Flight - 40 DM; Batman - 30 DM; North Sea Inferno - 20 DM. Suche Toki, Cruise for Corpse. Tel. 06171/52367

Verk. ST 1040 STFM, Festpl. 30 MB, 2. LW, SW-Mon. 124, Farb-Mon. 1224, Mon.-Umschalter, div. Orig.-Spiele, Textpr., Fachbücher, für 1500 DM VB. Tel. 04852/4672 (nach 17 Uhr)

Verkaufe Atari Lynx mit 5 Spielen für 350 DM (Blue Lightning, Slime World, Gauntlet 3, Electrocop, California Games). Tel. 07161/71651

Biete Orig.: Wings of Death 30 DM, Turrican 30 DM, für Lynx: Electrocop, Klax, Ms Pacman zum Tausch o. Kauf (je 35 DM). Suche Stunrunner, Rygar, Golf, Soccer u.a., Tel. 0621/791413

Verk. ST-Soft: Monkey Island, Wonderland, Cadaver, The Payoff, Midwinter 2, Castle Master etc., alles Originale, Preis VB. Tel. 0731/263114, fragt nach Thomas

ST 260, an TV anschließbar + Maus zu verk. für DM 200. Fast neue Orig., dt. Anl., Indy, Larry III, Loom, zus. DM 100. Tel. 07361/69507 (Thorsten)

Verk. Autoduell 20 DM, Leader Board 15 DM, Super Tennis 15 DM, Karting 10 DM, M. Break 15 DM, Seven f. Horrors 30 DM. Verk. auch div. Prg., außerdem für NES T.M.H.T., Tel. CH-045/713840 (Martin)

Verk. Atari Lynx + California Games + Chips Chall. + Warbirds + Road Blasters + Xenophobe + Ms. PacMan + Electrocop + Gates of Zendocon. VHB 450 DM. Tel. 05371/58639

Tausche/verk./kaufe Spiele, Demos und PD-Spiele. Stand 3.1: Robocop III, Double Dragon III, Rubicon, 3-D-Golf (Micropr). Liste an/von: C. Wagner, Gr.-Freiheit 92, 2000 Hamburg 50

Suche Farbmonitor für 520 Atari ST. Preis nach VB. Anrufen bei Dominique Brizin, Tel.. 06581/ 2133

Suche Textadaventures: Mindwheel, Essex, Enchanter, Cutthroats, Deadline. Zahle bis zu 100 DM! Ralf, Tel. 089/3111860

Verk. Deuteros, Cadaver, Imperium, Oids, Corporation, Deja Vu, War Zone, Warhead, Starglider II, Manhunter I + II, The Pawn, Falcon, Jinxter. Tel. 0851/58919

Atari ST: 30 Orig.-Games zu verk.: Great Courts 2, James Pond, Navy Seals, L. of Faerghail usw. Marco Frerichs, V.-Borries-Str. 7, 2900 Oldenburg. Tel. 0441/682442

Verk. Atari 1040 STE + Mon. SM 124 + Maus + 2 Programmierbücher (1st Mail/1st World Plus + Omikron Basic), Preis DM 1000. Tel. 08502/ 225 (Marcel ab 15 Uhr)

Verk. Falcon + Mission-Disk I u. II zu je DM 30, Archipelagos DM 20, Virus DM 15. D. Anderhalt, Tel. 09732/4797 (ab Februar)

Verk. Atari Lynx mit 9 Modulen (Top-Spiele), mit Dialogkabel + Netzteil + gr. Kitcase. Nur komplett für VB 550 DM. Kaufe Mega Drive-Module. Tel. 0551/58267, Anrufbeantworter (Arne)

Verkaufe ST-Programme (Originale) von DM 5 bis DM 20, z.B. Carrier Command, Elite, Virus, Microprose Soccer, Lords of Conquest, E-Motion, Wizball u.v.a., Tel. 09944/2582

Servus Du - Prosit Neujahr, ein paar Programme hätt ich da. Nur meiner Seel ist's viel zu viel, drum schreibe, wer a Listerl will.

Verk. Orig. Elite für 45 DM und Orig. Alternate Reality (The City) incl. Stadtplan für 35 DM. Suche Dungeon Master (Deutsch) und Chaos Strikes Back. Tel. 06347/8368

Tausche/kaufe/verkaufe Spiele, Demos und PD-Spiele. Stand 23.11.: Magic Pockets, Rubicon, Deathbringer, Micropr. Golf.
Liste an/von: C. Wagner, Gr. Freiheit 92, 2000 Hamburg 50

Verk. für Atari ST: Dragonflight (limitierte Auflage) mit Autogrammkarte der Programmierer + Komplettlösung für nur 70 DM (NP 85 + 25 DM). Tel. 08762/2201 (Mo., Di. u. Fr. 14 - 16 Uhr)

Suche dringend Bolo für den Atari ST. Zahle bis zu 40 DM. Aber nur für Original. Tel. 08441/ 18423 (ab 18 Uhr)

Verk. Atari 1040 ST, mit Monitor, Maus, Joystick, 34 Spielen, 2 Arbeitsdisketten, für nur 1000 DM. Tel. von 18-20 Uhr: 089/7851860

Verkaufe Atari 1040 ST, Atari S/W-Monitor SM 124, Commodore Farbmonitor 1084 S, viele Originalspiele. Tel. 06151/76745 (verkaufe auch einzeln!)

Monkey Island zu vergeben! (Orig. ST). Angebote (Games od. Cash) an Ch. Zedlacher, Bahnhofstr. 166, A-8911 Admont. Habe auch Elite, Tetris, Powermonger, F-19 (STE), Carrcomm.

Verk. jahrgangsweise Zeitschriften: Power Play, TOS, ST-Computer; Space Quest III (30); Adimens ST/Aditalk ST (100); Tel. 02156/5231 (ab 18 Uhr)

Österreich: Diverse Software für Atari ST zu verkaufen: K. Weselovsky, Payerg. 7/25, A-1160 Wien

Klassiker für ST (Orig.): Dungeon Master (dt.) 25 DM, Leather Goddesses (alle Beilagen) 30 DM, Pink Panther 10 DM, Scart-Kabel 15 DM, ruft an!! Tel. 07581/6288 (Christian)

Tausche ST-Originale — habe: Megaiomania, Flames of Freedom - Suche: Winzer, Powermonger od. andere Wirtschafts- und Strategiespiele. Tel. 05254/64217 (abends)

PC-Engine

Kaufe, verkaufe, tausche! Habe: Motoroader, Tiger Heli, Mr. Heli, Dragons Curse, F1 Dream u.v.m. Suche: Leg. Axe II, W. Shot, F1 Tripple B. u.v.m. Tel. 02272/81428 (Dietmar)

Suche dringend für die PC-Engine: Son Son II, PCKID 1, Parasol Stars! Zahle bis zu 100 DM pro Spiel! Tel. 09822/5777 (Christian)

Kaufe, tausche, verkaufe PC-Engine-Module. Kaufe auch evtl. ganzes System + Spielesammlungen auf. Tel. 04521/71497 (ab 17 Uhr)

Kaufe, verk. tausche alles für PC-Engine, Mega Drive, Famicom, Gamegear, Master-S., Neo-Geo, Gameboy, Atari-Lynx. Kaufe ganze Bestände! Tel. 089/1403732

Suche: Aeroblaster, Puzznic, Devil Crush, Bomberman, Dragon-Egg, Blodia, Klax. Tausche: Pac-Land, Tales of Monsterp., New-Zeeland-Story, Altered-Beast. Tel. 0211/342065

Suche: Aeroblaster, Devil Crush, Bomberman. Habe: Pac-Land, New-Zeeland-Story, Ninja-Warriors, Altered-Beast. Tel. 0211/342065 (ab 18 Uhr)

Suche dringend für PC-Engine: Puzznic, Jakkie Chan, Hell Journey, Parasol Stars, Dragons Curse, 1943 u. a. Biete Module für Mega Drive im Tausch. Tel. 05205/70452

Verk. PC-Engine + 11 Top-Spiele (Splatterh., Ninja Spirit, Dargonsp., Kato & Ken, Dungeon Expl. usw.) für 500 DM. Bei Interesse einfach Tel. 089/6908665 anrufen.

Suche PC-Engine mit CD-ROM und Superspiele, z.B. Final Match Tennis usw., preiswert. Tel. 02156/8193

Verk. PC-Engine RGB, 2 Joy-Pads, 4-Spieler-Adapter incl. 7 Spiele. z.B. Devil Crash, Gunhed, Puzznic usw., für 600 DM. Tel. 04944/1370 (Frank)

Eilig - suche für PC-Engine Wonder Boy 2, Shinobi, Sh. Dancer, Aero Blasters, Leg. Axe 1, 2, Son Son 3, zahle bis 50 DM, nur in München (Sven). Tel. 089/686741

Verkaufe PC-Engine (RGB) + CD-ROM (1 Jahr alt) für VB 500 DM. Spiele 30 - 50 DM (z. B. Bomber Man, Final Match Tennis). Tel. 05322/2317

Verk. PC Engine + XE1-Pro + 5 Top-Module für 400 DM. Stephan Opitz, Franz-Simon-Str. 33, 6230 FFM-80, Tel. 069/395585

PC-Engine-Games gesucht! (Preis-)Liste an: Michael Schönenbröcher, Siebenmorgen 40 a, 5060 Bergisch Gladbach 1

Suche PC-Engine GT evtl. im Tausch gegen Lynx + 6 Spiele + Netzteil + Sega Game Gear + 2 Spiele. André Becker, Kilianstr. 51a, 54 Koblenz 32, Tel. 0261/24615

Verk. PC-Engine (RGB) + CD-ROM + Interface + Color-Booster + 5- Player-Adapter + 3 Control-Pads + 35 Games, davon 8 CD's, z. B. Tiger Heli, Splatterhouse, Ninja Spirit, Gunhed 1 - 3, Y's 1 u. 2 engl., u.v.m. (NP 5200 DM), VB 1500 DM. Tel. 08431/2564

Neueste PC-Software (Orig. + PD) umständehalber günstig abzugeben. Info: E. Hauer, Steinbauerg. 1-7/1/3/18, A-1120 Wien, Austria

Suche PC-Engine-Games: Bonks Rev., W.C. Tennis, Parasol Stars, Galaga 88. Biete Bares oder VHS-Uncutfilme (nur gegen Ausweis) Tel. 02166/89093 (Daniel)

Verk. Toy Shop Boys u. viele andere, auch CD's, suche: Sokoban-World, Outrun, W-Ring u. andere; CDs: Shanghai II, No-Ri-Ko, Fighting Street, zahle gut. Tel. 0209/145978

Verk. 3 Monate alte PC-Engine (RGB) + XE1-Pro + Final Match Tennis, Golf, für VB 200 DM. Tel. 02359/6023 (ab 17.00 Uhr, Ralf)

Verkaufe ein PC-Engine mit AV-Anschluß (Scart) mit R-Type 1. Teil und Vigilante für 200 DM. Tel. 0202/450238

Verk. PC-Engine (RGB) + 9 Top-Spiele (z. B. Son Son 2, Neutopia, Formation Soccer, Galaga 88) + Joypad + Netzteil für nur 480 DM. Tel. 06198/9421

Verk. PC-Engine + 5-Player-Adapter + 8 Spiele (z. B. Devilcrash, Bomber Man, Aero Blaster usw.) für 700 DM VB. Angebote an: C. Ehrbar, Hauptstr. 19, 8701 Frickenhausen (kein Telefon)

Master System

Verkaufe Sega-Master + Spiele: Mickey M., Ultima IV, Miracle Warriors, Ghostbuster, Govellius, Top-Zustand, für 300 DM. Tel. 02272/81428 (Dietmar)

Verkaufe, kaufe, tausche Sega Master-Module. Kaufe evtl. auch ganzes System + Spielesammlungen auf. Tel. 804521/71497 (ab 17 Uhr), verk. auch Game Gear...

Verkaufe Master-System II mit 2 Joypads, Verlängerungskabel, Lösungsbuch, Golden Axe, Teddyboy, R-Type, Choplifter, Alex Kidd I. Tel. 09163/8355 (Günter), VB 400 DM (NP 580 DM)

Verkaufe Sega-Master-System mit Transbot, Afterburner, Space Harrier und Fantasy Zone für 150 DM. Tel. 040/566574 ab 15 Uhr, Dirk)

Verk. u. tausche: California Games, Golfumania, Basketball N., Tennis Ace, After Burner, Missile Defense, Pro Wrestling, auch MD und Lynx. Tel. 08466/229

Verk. 5 Superspiele fürs SMS! Zusammen 100 DM. Kidd II, Tennis Ace, Pro Wrestling, California Games, Wonderboy! Nur zusammen! Verk. auch MD-Games. Tel. 09289/1351

Sega Master System incl. 12 Spiele für DM 500 zu verkaufen. Tel. 04347/4864 (A. Frank, Dorfstr. 11a, 2301 Rumohr)

Verk: SMS mit 4 Spielen (California Games, Teddy Boy, RC. Grand Prix, Super Tennis) und Netzteil (neu), 2 Joypads, 50 % gut, und Antennenkabel m. Anschluß incl. für 250 DM. Tel. 0911/693033

Verk. SMS + 12 Spiele (Won. 3, Ultima 4, Shinobi, R-Type, Gol., D. Dragon) 530 - 480 DM (NP 1140 DM) oder tausche gg. Game Boy + ? Spiele. Tel. 0561/24365 (Viell. noch + Sonic)

Sega Master mit (35!) Modulen u. Lightphaser für VB 850 DM, Atari: Lynx m. Netzadapter u. 7 Modulen für VB 350 DM. Tel. 06081/42386

Verk. Captain Silver, Rastan, Wonderboy III, für je 45 DM, Castle of Illusion für 50 DM, Super Tennis für 20 DM (per Nachnahme). Tel. 0641/44698 (ab 17 Uhr)

Mega Drive

Verkaufe preiswert etwa 20 Mega Drive-Spiele jeglicher Art wie Populous, Long Raiser, Devil Crash, Faery Tale Adventure, Starflight usw. Meldet Euch bitte bei: Tel. 030/7968854

Suche dt. Mega Drive, evtl. auch Import (PAL) mit oder ohne Spiele sowie Game Gear + Spiele. Nur 100 % ok. Angebote an Ralf Keufen, Wollstr. 9, 4154 Tönisvorst 2

Verkaufe jap. Modul Sonic für Sega Mega Drive. Fastneu! Tel. 02303/62381 (Gül ab 18 Uhr)

Tausche Spiele für MD: Habe Sonic, Budokan, Lakers, Ghostb., Shinobi, WorldCup, Gynoug. Suche: James P., Devil Crash, Quack Shot, El. Master, Aleste usw. Tel. 08193/6687 (ab 16 Uhr, Markus)

Tausche oder verkaufe Mega-Drive-Module. Habe Streets of Rage, EA Eishockey, Super Hang on, Super Shinoby, Gouls of Ghost, Elemental-M., E-Swat. Tel. 09908/451

Verkaufe Mega Drive + MS-Adapter + Batman, Afterburner 2, Sonic, Shinobi, Thunderforce 3, Shadowdancer, G. Gousts, MS-Wonderboy 2, zusammen DM 700, auch einzeln. Tel. 08731/71520

Verk. f. Sega Mega Drive Spiele: z.B. Out-Run, El-Viento, Batman, je 50 DM oder Tausch gegen Fighting-Master, Mercs. Tel. 0941/49923 (Mario verlangen)

Stop! Verk. Afterburner II + Super Thunder Blade (NP DM 238), (deutsche Versionen) komplett für nur DM 99 + NN! Rolf, Tel. 0491/61943 von 17 - 19 Uhr! (Kaufe + verkaufe)

Tausche jederzeit aktuelle u. ältere MD-Module, z.B. Wonderboy V, Sonic, Alien Storm, Quak-Shot, Batman, Shadow D., Fantasia, Spiderman, Zero Wings u.v.m. Tel. 02366/84459 (Peter)

Verk. Sonic (50 DM), Atomic Robokid (Jap. 40 DM) + 5 DM NN-Gebühren, 100 % o.k! Verkaufe auch C 64 (komplett) und Gameboy + Spiele! Tel. 089/7003445 (Philipp)

Ich suche und kaufe Mega Drive-Module. Suche auch Game Gear- Module. Jens Borchers, Dorfstr. 31, 3051 Wölpinghausen, Tel. 05037/2854

Verk. MD mit 10 Spielen incl. Arcarde-Joystick für 650 DM, u.a. Th F3, Hellfire, Devil Crush, Klax, Tiger Heli, Truxton, Afterburner, Mickey Mouse. Tel. 02248/1290

Tausche + kaufe Mega-Drive-, Famicom-, Neo Geo-, Amiga-Software! Ruft einfach mal an! Gilbert Brune, Tel. 02043/44758 (bis 23 Uhr, danach Anrufbeantworter, es lohnt sich)

Verkaufe Thunderforce III für 60 DM. Daniel Hartlehnert, Im Hinterfeld 6, 8733 Bad Bocklet, Tel. 09708/1496

MD: Gain Ground 40 DM, Strider 45 DM, E-Swat 30 DM, Budokan (US) 55 DM, Gynoug 60 DM, PC-E Columns 45 DM, WC Tennis 55 DM. Tel. 05069/2622 (Fr/Sa/So)

Tausche folgende MD-Module: Dick Tracy, Alex Kidd, Gynoug, Super Monaco GP, Aerobl., New Zealand Story, Hellfire, Ghostbusters, E-Swat, Magical Hat, u. a. Tel. 030/3655671

Suche Cast. of Illus., Gynoug, Aero Blasters, Battle Squadron, Elemental Master, Musha Aleste, Gaiares. Tel. 06221/24595

Suche Kontakt zu Mega-Drive-Besitzern in Sachsen oder Thüringen. Verkaufe Musha Aleste, Aeroblasters, Alien Storm. K. Sicz, Erfurter Str. 19, O-5800 Gotha

Verkaufe Megadrive (Multiversion) + J. M. Football + Superleague Baseball + 2. Joypad (Tausche Face off für A 500 gegen Railroad Tycoon), Tel. 0551/73828

Verkaufe Supergame Wonderboy III Jap., neu, für nur 30 DM! Suche außerdem Aeroblaster, Quak Shot, Road Trash, NHL Hockey und Herzog 2. Tel. 0214/400080 (fragt nach Felix)

Verk. the Super Shinobi für Mega Drive. Tausche auch, z. B. gegen Afterburner 2, F-22 Interceptor, Sonic, Aeroblasters. Tel. 089/7602805 (bitte nur zwischen 20 u. 21 Uhr anr.)

Spottbillig! Je 30 DM! Aliensyndrome, Afterburner, Bomberraid, Kenseiden, Zillion II, Enduroracer, Paperboy. SMD: je 50 DM! Tiger Heli, Twinhawk, Dangerseed. Tel. 07763/4567

Tausche Lynx-Spiele. Habe Checkered Flag, Viking Child, Srapyard Dog, Stun Runner, Gates of Zendocon, World C. Soccer usw., tausche auch für MD o. MS. Tel. 08466/229

Tausche MD-Spiele: habe Sonic, EA Hockey, Hellfire, Abrams BT, F-22, Golden Axe 2, Shadow Dancer, Phelios, Alien S., Wonderboy 5, Mickey M. usw., auch Lynx u. MS. T. 08466/229

Verkaufe + tausche MD-Spiele. Suche Super Famicom + Neo Geo + Games. Habe Sonic, Aleste, Thunder Force 3 usw. Suche S. i. t. Darkness, Final Fight ... Tel. 07541/51360 von 14 - 21 Uhr (Jens)

Verk., kaufe, tausche MD-Module. Habe SMGP, J. Pond, Phelios, S. of Rage, G. Axe 2 u.v.m. Suche Aleste, Gaiares, Mercs, D-Crush, F. Rewind. Tel. 06271/5873 (Gilbert verl.)

Verk. Sega-Mega + 18 Module (Aleste, S. Shinobi, Outrun, Castle of Illusion, Thunderforce 3, Klax, Hellfire) + 2 Pad's für DM 1300. Tel. 04121/81877 (Oliver) ab 17 Uhr

Verk. Rambo 3, 688 Sub, WC-Soccer, Columns, EA-Hockey, Lakers VS Celtics, Sword of V. und Devil Crash. Suche NHL-Hockey + Shining in the Darkness. Tausche auch! Tel. 030/4159189

Suche Musha Aleste, L. Raiser, Castle of Illusion, Phantasie-Star, Wonderboy 3, Gynoug, für dt. MD-Konsole. Tel. 02941/8796 ab 18 Uhr

** Schweiz ** Verkaufe: Saint Sword 50 DM, Sword of Sodan 50 DM, E-Swat 35 DM, Rastan Sage II 40 DM, Valis III 80 DM, evtl. auch Tausch möglich. Tel. 089/41850 (Erich verl.)

(Ver)kaufe, tausche Games für S. Famicom/PC-Engine/Sega/Neo-Geo. Kaufe auch Konsolenbestände. Helfe auch bei Anschlußproblemen an Monitor. Tel. 02622/83517 (Klaus)

Kaufe, tausche u. verkaufe Module für Super Famicom. Tel. 02564/31046. Thomas Warlier, Ottensteinerstr. 10, 4426 Vreden

Tausche Might u. Magic gegen Phantasy Star 3, The Immortal gegen Shining in the Darkness. Tausche weiterer Module. Tel. 089/3613905 (ab 18 Uhr)

Verkaufe Mega Drive mit 4 Top-Spielen: Super Shinobi, Ghost'n Goblins, World Cup Soccer, Thunder Force III, Netzteil, für 350 DM VB. Andreas Deeg, Tel. 04152/3321

Tausche, kaufe und verkaufe sämtliche Hard- und Software für Sega Mega Drive und Edelkonsole NEO, GEO von SNK. Tel. 0421/391352 (Alexander, öfters versuchen)

Kaufe, verkaufe, tausche Mega Drive-Module. Kaufe evtl. auch ganzes System auf + Spielesammlungen. Tel. 804521/71497 (ab 17 Uhr)

Tausche ständig MD-Module, habe Turrican, Hardball, G. Ghousts, M. Defender, TF III, Sh. Dancer, D. Seed u.v.m, suche Sonic, M. Ditka, F. Rewind. Tel. 0911/302257 ab 19 Uhr (Jochen)

Tausche jap. Megadrive RGB gegen Amiga 500, Neo Geo oder Super Famicom (Pal). Evtl. Zuzahlung möglich. Tel. 09264/1467 von 19 - 22 Uhr

Suche für Megadrive Air Driver, 688 Attack Sub, Abrahams Battle Tank, Shin. Darkness, Insektor X, Star Flight, Blockout, Junction, Road Rash, Ambit. of Cäsar, etc. Tel. 09264/1467 ab 19 Uhr

Wer hat's schon gewagt? Gunner im M1 Tank F1-Pilot, Raumschiffkommandant oder Monsterkiller?! Erfahrungsaustausch in Modulform erwünscht! Tel. 05021/13259 (Clemens)

Verkaufe/tausche Gaiares, Budokan, Gyuoug, Magical Hat u. Golden Axe. Suche neue Topmodule u. gute 2-Spieler-Games. Tel. 09180/2919 abends bis 23 Uhr (Jörg)

Tausche ständig neue u. alte MD-Spiele. Habe: NHL, Sonic, PGA G., S. Shinobi, Populous, Vermillion, D. Track usw., außerdem: M. Mouse (G. Gear). Suche.: S. in the Darkness. Tel. 05731/52926

Verk. Populous 94 DM, Wonderboy 3 (jap.) 29 DM, Summer Games (SMS) 64 DM, Alex Kidd 4, (SMS) für 79 DM, Altered Beast (SMD) 39 DM. Patrick Burger, Propsteistr. 14, 7899 Riedern a. Wald

Wer tauscht mit mir den Game Boy gegen ToeJam & Earl oder EA Hockey fürs Mega Drive? Tausche auch alles ums SMD, habe J. M. Football, Forgotten World. Tel. 0211/593302 (Benny)

Verk./tausche fürs SMD folg. Spiele: Phelios, Moonwalker, Sonic, Altered B., Starflight, Truxten, Hellfire, Thunder Force 3. Suche-Populous, Phantasy S. 3 u. 2. Tel. 0211/593302

Suche Neo-Geo / S. Famicom / MD / Suche / tausche / verkaufe alles was mit PC-E / MD / MS / NES / Famicom / Neo-Geo zu tun hat, auch ganze Bestände, Grundgeräte und Zubehör. Tel. 0621/22087

Verk., kaufe u. tausche Super Famicom-Spiele, habe: Castle 4, Cavemann N., P. Wrestling usw., suche: T.M.N. Turtles, S.A. Island. Lagoon, Smash TV usw. Telefon 09179/5445 (Markus)

Verkaufe Spiele für Megadrive und Game-Gear. Suche auch Spiele dafür, suche für SMD Adv. Military Command. Tel. 02822/52527

Verk. Sega Mega Drive (1 Month) + 4 Module (Castle of Illusion, Mystic. Defender, Altered Beast + Sonic) für 520 DM, schriftl. Anfragen zwecks dt. Konsole an: J. Siebrand, O-2200 Greifswald- Wieck, Dorfstr. 102

Suche Golden Axe 2; Double Dragon 2; Rolling Thunder; Kaliber 50; Road Rash; Devil Crush + diverse ältere Module, evtl. Tausch. Ralf, Tel. 05206/4133

Tausche Module für Mega Drive, Game Gear, Super Famicom und PC-Engine. Habe z. B. Turrican, Faery Tale, Strider, Galaga 91, G-Loc, Darius Twin u. a. Tel. 05205/70452

Tausche mein Gynoug gegen Thunderforce 3, Fantasia, Streets of Rage oder Quack-Shot. Tel. 089/8641483 ab 19 Ihr oder Claus Conrad, Huttererstr. 4, 8000 München 60

Tausche jp. MD (PAL/RGB) mit 2 Games (Strider, Shinobi o. a.) gegen dt. MD mit mind. 1 Game (nicht Altered Beast), zahle auch noch ca. 30 - 40 DM dazu. Tel. 08020/894 (Fabian)

Tausche MD-Module. Habe Vermilion, M & M, Populous, Faery Tale, Magical Hat. Suche Sonic, PS 2 u. 3 o. a.! Tel. 030/4322362 (W. Funke , 1000 Berlin 27, Seidelstr. 43)

Verk./tausche/kaufe MD-Module, suche Shin. i. the Darkness (dt.), Rainbow Isl., Quak Shot u. J. Madd. Footb. (dt.), habe Alex Kid, Ishido, D. Tracy, Herzog II, Monsterland, Mag. Hat. Tel. 02256/1319

Verk. 4 Monate altes Mega Drive mit Garantie + 3 Spiele - Ph .Star 3 + Kings Bou. + Altered Beast für nur 500 DM - orig. verpackt - Tel. 09421/72601 (ab 17 Uhr)

Tausche MD-Module: Ph. Star II, Rambo III, Strider, Mag. Hat (jp.), Crack Down (Jp), suche z. B. Sokoban, PGA Golf, Sh. i. the Darkness. Nur Raum Erfurt. Uwe Lange, Teichstr. 60, O-5061 Erfurt

Verkaufe Spiele fürs MD, Stück ab 30 DM, tausche auch gegen Neo/Geo-Module. Tel. 02686/1073 oder 1573 ab 16:30 Uhr

Suche Sega Game Gear sowie Spiele mit Anleitung. Sendet Eure Listen an: Michael Ginthier, Küferweg 28, 7897 Küssaberg 2

Tausche MD-Games (auch CD). Habe z. B. EA-Hockey, Super Shinobi, Street Smart, S. Dancer, Ernest Evans (CD), Shining in the Darkness. Tel. 0831/66052 ab 16 Uhr

Suche Neo Geo + Nam 1975 und Super Famicom mit Super Ghouls'n Ghosts, UN Squadron, Final Fight, F. Zero, Pilot Wings, suche auch viele Mastersystem-Spiele. Biete PC-Engine- u. Mega Drive-Games. Tel. 08431/2564

Schweiz!! Verkauf Mega Drive-Module zu sFr. 50 — Zerzog 2, Space Harrier 2, Curse, Rastan Saga 2, Crack Down, Atomic Robokid, Turrican u. v. a. Tel. CH-031/257769 (ab 19 Uhr) und 031/224771 (Gino)

Suche Mega-Drive-Spiele aller Art und preiswert. Suche CD-ROM fürs Mega-Drive und Arcade-Power-Stick. Tel. 02156/8193

Tausche Super Shinobi gg. Sonic the Hedgehog oder S. Shinobi + 20 DM gg. Moonwalker + Sonic. Angebote an: P. Havenith, Aachener Str. 69, B-4700 Eupen (Belgien)

Tausche Sega Mega Drive-RGB mit englischem Chipsatz + 14 Spiele (100 % in Ordnung) gegen Neo Geo-Konsole + 1 Spiel (100 % in Ordnung). Tel. 08241/2951 (ab 18 Uhr)

Game Boy

Verkaufe Game Boy + 4-Spieler-Adapter + 6 Spiele (F1 Spirit, F1-Race, Puzzle Boy, Tetris, Tennis, F. F. Legend), alles 100 % ok; NP: 460 DM. Preis VB. Evtl. einzeln. Tel. 07051/40053

Ich suche Spiele unter 40 DM und verkaufe Dragon Lair für 55 DM, Gargoyles Quest 45 DM, Bur. Figter 40 DM, Spiderman 40 DM, Turtles 45 DM. Tel. 0231/445395 (Michael)

Verkaufe Bubble Bobble u. Motocross für Gameboy oder tausche gegen Sword of Hope oder Simpsons I oder II. Andreas B., Tel. 02222/62378

GB-Freaks aufgepaßt! Verkaufe Top-aktuelle GB-Module (z.B. F1-Race). Jedes Spiel nur 30 DM. Tel. 07253/31631. (Verlangt Lars oder Manfred. P.S. Alle Spiele 100 % ok)

Verk. Game Boy + Zubehör mit 8 Top-Spielen inkl. Anl., Verp., Alles 100 % ok! VB 340 DM. Ruft an: 02234/82294 (nur Freitags 20-21 Uhr, Michael)

Suche für den GB das Spiel Red October. Dringend! Tel. 0461/51822 (Philipp Heber, Geibelstr. 13, 2390 Flensburg)

Verk. GB Spiele (7 Stück), Motocross und Castlevenia Adventure. Tel. 07150/32100 ab 18 Uhr (fragt nach Frank)

Verk. 8 GB-Module (SML, Kung Fu Master) + Stereobox, Preis je Spiel 40 DM; Box 20 DM. Tel. 07042/78200 (Philipp verl.)

Verk. Spiele für Game-Boy. Liste anfordern bei: Michael Ginthier, Küferweg 28, 7897 Küssaberg 2

Hey, wer möchte mit mir Game Boy-Spiele tauschen? Bitte ruft ab 17 Uhr bis 20 Uhr an. Lothar beantwortet Eure Wünsche. Tel. 0221/581871

Verkaufe Gameboy mit 7 Spielen, z.B. WWF Super Stars, F-1 Race, Gargoyle's Quest, Super Mario Land, Spider Man, World Cup und Tetris, inkl. Game Light und 4 Akkus, Preis VB. St. Wahrenburg, Joh.-R.-Becker-Str. 17, O-1580 Potsdam

Verk. Gameboy mit Tetris, Super Mario Land u. Spiderman. Für 125 DM. Tel. 07402/1031 (Oli)

Verk. Gameboy (in Originalverpackung!) mit Spielmodulen (Tetris, Solar Striker, SML), Top-Preis 195 DM. Tel. 09181/20506 (von 18-20 Uhr, Markus)

Verkaufe Castlevania, F. of Fear, Solarstriker, Dr. Mario, Kung Fu Master, Double Dragon (jp.) je 30 DM. Stephan Einecke, Am Beinschuh 57, O-4700 Sangerhausen 6

Verkaufe: Lynx + Comm.-Kabel + Electrocop + G. of Lendo. + Blue Lightning (2 Monate alt), f. 350 DM o. Tausch gg. MD-Konsole. Stephan Einecke, Am Beinschuh 57, O-4700 Sangerhausen 6

Tausche/kaufe: GameBoy-/Mega-Drive-Spiele, habe: Mega Man, DD2, Devil Crash etc. Suche: Dynablaster, Turrican, Parodius, W. Boy V, (biete a. PC-Spiele). Tel. 04936/7036 (Heiko)

Suche Spiele für Game Boy mit Anleitung sowie Game Boy möglichst günstig zu kaufen. Sendet Eure Listen an: Michael Ginthier, Küferweg 28, 7897 Küssaberg 2

Tausche gut erhaltenen Gameboy + Tetris + Tennis + Nemesis + Parodius + F1-Race gg. komplettes dt. Mega Drive. Uli Breitbach, Adenauerstr. 26, 5190 Jülich 12, Tel. 02461/53651

Verk. Game Boy + Zubehör, 8 topaktuelle Games + Netzgerät für nur 300 DM! Für mehr Infos ruft (ab 19 Uhr) Tel. 089/8504962 (nach Stefan fragen) (mit dem Nummer-1-Spiel R-Type)

Suche Gameboy für ca. 80 DM, Spiele zu 20 - 30 DM. Kaufe auch komplette Bestände. Tel. 02307/41314

Tausche WWF Superstars mit dt. Anleitung (100 % ok) gegen R-Type mit d. Anleitung (100 % ok). Tel. 08021/1764 (Andreas)

Verkaufe Duck Tales, G. Quest, Alleyway, Solar Striker, Burrai Fighter, Spiderman, für je 30 DM. Anrufen von Montag bis Freitag von 14.00 - 15.00 Uhr: Tel. 04621/51256 (Lutz)

Verk. Gameboy + Spiele (Quix,Tetris, WWf Superstars, Golf, Nemesis, Soccer) für 200 DM oder tausche gegen Game Gear mit mind. 2 Spielen. Tel. 0611/377331 (Dennis)

Verk. Gameboy mit 4 Spielen (Super Mario, Alleway, Spiderman, Tetris) für DM 175, 100 % ok. Tausche/verk. Game Gear-Spiel Dragon Crystal. Tel. 0911/5075220

Suche das Game Boy-Spiel Sokoban II zu kaufen. Peter Baumann, Bugenhagenstr. 1A, 2400 Lübeck 1, Tel. 0451/35641

Kaufe Gameboy-Module bis zu 35 DM. Famicom für 200 DM, Game Gear für 130 DM, MD für 120 DM (evt. mit Games). Tel. 08151/3217 (Markus)

Verkaufe Orig. Castlevania zu 39 DM und für Game Gear The G-G Shinobi. Tel. 02353/4037

Verk. Gameboy mit Tetris, Tennis, Solomons Club und Pinball, inkl. 4 Akkus, für 165 DM. Tel. 069/675940 (Klaus)

Tausche GB mit Tetris, Puzzleboy, R-Type gegen Gamegear mit Spiel, zahle bis 50 DM zu, natürlich 100 % ok. Schreibt an Ayhan Aydin, Siedlerstr. 24, 3300 Braunschweig

Suche Game Boy-Spiele aller Art zum Kaufen und Tauschen, zahle 1/3 vom Neupreis, max. die Hälfte. Peter Graf, Ringstr. 17, Tel. 089/3154227

Kaufe Game Boy-Spiele nur mit deutscher Anleitung. Schickt Eure Angebote bitte nur schriftlich an: Ralph Siegle, Eichendorffstr. 54, W-7300 Esslingen

Neuling sucht gebr. Game Boy-Spiele für ca. DM 20, schreibt an: Matthias Scharer, G.-Kerschensteiner-Str. 12, 8012 Ottobrunn

Tausche Game-Boy (+ Tetris, Mario, F1-Race, Kwirk, Gargoyle-Quest, Castlevania) gegen Game-Gear mit 2 - 3 Spielen (wenn möglich mit Castle of Illusion). Anrufen oder schreiben. Schneider Sven, Am Thelen Siefen 9, 5068 Odenthal, Tel. 02202/71178

Verk. Fin. Fant. Legend (NP 80,-) + Castlevania (NP 70,-), jetzt: FFL-60, CV-50 DM, zusammen: 100 DM; tausche: CV geg. Kwirk o. Puzznik. Tel. 040/3895272 (Mathias)

Tausche "Puzzle Boy (Kwirk)" gegen "Dr. Mario" oder "Pinball - The Revenge of the Gator". Tel. 08531/32593 (Christoph)

Verkaufe Game-Boy, Top-Zustand + Akkupack + Mickey + Machins, Klax, Kung-Fu, Fortress, Chrystal Quest, Loop, Mario, Quix, Pinball, nur zusammen. Preis 450 DM. Tel. 069/306608 ab 18 Uhr

Verkaufe Game Boy mit Kopfhörer, Verbindungskabel und Tetris für 90 DM. Solar Striker, Golf, Super Mario Land, Spiderman, Alleyway, Kings of the Zoo für je 20 DM. Tel. 0861/60701

Tausche 1 Monat alten Gameboy mit zehn Modulen (z.B. Final Fantasy, Nemesis, R-Type u.a.) gg. Gamegear mit mind. 2 Modulen. Tel. 08020/894 (Fabian od. Sebastian)

Suche Gameboy-Spiele aller Art. Auch Tausch. Tel. 06152/39166, Fax 83427

Tausche für GB Kung Fu Master gg. anderes Modul. Suche nach billigen Spielen, zahle bis zu 40 DM. Tel. 07558/1286 (verl. nach Marc)

Ich verkaufe für GB Solar Striker, King of the Zoo, Pinball, Chessmaster, Ballon Kid, Alleyway, Spiderman je 30 DM. Niedermeyer, Schillerstr. 12 C, 6380 Bad Homburg

Verkaufe GB + Nemesis + Solarstriker für 160 DM, tausche auch gegen PC-Games. Tel. 05242/46581, Marco Sänger (ab 16.30 Uhr)

Verk. für Gameboy Super Mario Land 35 DM, Gargoyle's Quest 35 DM, Ninja Adventure 45 DM (NP 65 DM). Mit Orig.-Verp. Sascha Huber, Tel. 0221/681400

Tausche + kaufe Gameboy-Spiele, biete Castlevania, Dr. Mario, zahle bis 25 DM. Tel. 05971/53287 (ab 19 Uhr)

Suche für Gameboy gebr. Spiele wie z. B. Double Dragon, F1 - Race, Game-Boy-Wars, Red October, Powermission, F1-Spirit, Double Dragon II, Quart u. a. Tel. 0841/32201

Verkaufe Game-Boy incl. Tetris, Nemesis, Probotector, Garagoyle's Quest, Super Mario Land u. Final Fantasy Legend u. Zubehör für VB DM 230. Tel. 02131/518536

NES

Tausche NES-Module! Habe SMB III, Megaman II, I, Faxanadu, Zelda I, II, Kid Icarus, Gradius, Metal Gear, Wizard + Warriors, Ghost'n Goblins. Tel. 0511/8092812

Suche Joypad zu Micro Genius. Tausche Duck Tales, Mission Impossible u. Jackie Chan, nur gegen ganz neue NES-Spiele. Tel. 089/3613905 (ab 18 Uhr)

Tausche Swords + Serpents auf dem NES gegen Super Mario Brothers 2 (Bitte gut erhalten mit Anleitung, Europa-Version). Tel. 06629/6533

Verk. NES mit Super Mario Bros. u. Paperboy (1 Monat alt), VKP 190 DM, NP 270 DM. Tel. 09284/8416

Kaufe, tausche, verkaufe Super Famicom- und NES-Module. Kaufe evtl. auch ganzes System + Spielsammlungen auf. Tel. 804521/71497 ab 17 Uhr

Tausche NES-Spiele, habe: World Cup, Off Road, T.M.H.T., Castlevania, Olympus u. a.; suche: Turtles II, Jackie Chan u.v.a.; Tel. 04543/7300

Tausche C 64 gegen NES!! C 64 enthält Floppy, Drucker, 2 Joy, 40 Disketten, Diskettenbox, Lehrmaterial, Druckpapier. Tel. 05723/2133 (Benjamin, ab 18 Uhr zu erreichen)

Verkaufe NES (150 DM), Donkey Kong III (45), Super Mario Bros I u. II für 60 u. 70 DM, Tennis (55 DM), Kung Fu (60 DM), Kid Icarus (60 DM), Soccer (40 DM). Alexander Potryleus, Schmidtstr. 15, 4190 Kleve, Tel. 02821/18313

Verk. NES mit 5 Super-Spielen sowie Life Force, Metal Gear, Super M., Bad Racer, Tetris, alles mit Anleitung und zwei Controller, für nur 350 DM. Marco, Tel: 05376/271

Suche NES (Europa), neuwertig, mit Super-Mario Bros. Preis VB. Tel. 06806/44486

Verk. oder tausche Famicom-Spiele. Ich habe S. Ghouls'n Ghost, Actraiser, Mystical N., EDF, Lemmings, Castlevania IV, Joe and Mac, F-Zero, Mario World. Tel. 030/40118584 (Cornelius)

NES-Fans! Tausche, kaufe und verkaufe Spiele. Bin auch an Clubgründung interessiert. Schreibt bitte an M. Aeschbach, Aabachstr. 53, CH-5703 Seon (Schweiz)

Verkaufe Super Famicom mit 5 Top-Modulen (F-Zero, Pilotwings, Mystical Ninja, Actraiser u. a.) für VB 990 DM (NP 1300 DM). Tel. 06205/70452

Verk. 7 Mon. altes NES mit S. Mario 1; 2; 3; Zelda; Maniac M.; G. Legend; G. Smoke; B. Figther u. dem NES max. für 649 DM. Tel. 07191/85398 (Manuel)

NES + Game Boy: Tennis (NES) 25 DM, Zapper + To the Earth 60 DM, Snake Rattl'n Roll 40 DM, Mega Man (NES) 45 DM, Hyper Load Runner 25 DM, Penguin Boy 20 DM. Tel. 0561/27662

Verk. NES, 4 Mon alt, 10 Spiele (z. B. Mario 1, 3; Zelda 1, 2; Tetris, Dr. Mario ect.) inkl. Joystick mit Turbo. Preis VB 850 DM. Thomas Kersten, Gartenstr. 4, 3136 Gartow Tel. 05846/619 (bei Wieswedel)

Schweiz! Verk. NES-Konsole u. Spiele (auch einzeln), 8 Spiele (Goonies, Trojan, Top-Gun usw.) + Miracle, Warriors (SEGA), zu gutem Preis. Tel. CH-061/3313397 (Javier verlangen)

Verkaufe die Spiele Punch-Out, RC Pro-AM, Ice Climber, Mega Man II u. für d. ATARI Lynx Turbo-Sub. Preis VB. Tel. ab 18 Uhr: 0202/507960

Kaufe, tausche, verkaufe Spiele für Super Famicom. Tel. 0212/15629

Tausche PC-Lemmings gegen NES-Spiel (Wenn möglich Mario 2, Exitebike oder Sportspiel). Tel. 0561/527024 (Frederik Gottschalck, vom-Stein-Str. 11, 3501 Niestetal)

Einfach genial! Super Mario III für nur sFr. 8-., Ninja Turtles II nur sFr. 98.— und eine 42-Spiele-Kassette für sFr. 149.—. CH-Tel. 062/972504, D - Tel. 004162/972504 (Edi verlangen)

Suche NES oder Mastersystem oder Mega Drive, wenn möglich gratis, sonst preiswert (nur 100% o.k.). Tel. 08821/2436

Günstig abzugeben: 3 Wochen altes Nintendo-Superset. Ruft an von 8.00 - 10.00 Uhr jeden Tag. Fragt nach Andreas, Tel. 09851/4918

Tausche Mega Drive in Original-Verpack. (Jap.-Vers.); erst 1 - 2 Mon. alt (100% o.k.), mit Thunderforce III; Arrow Fl.; Altered Beast, gegen Super Famicom oder verk. für 450 DM. Tel. 06221/303519

Verkaufe NES für 130 DM + ca. 40 Spiele von 30 bis 80 DM. Tel. 07247/22151 (alles zusammen 1200.—)

Verkaufe NES-Spiele wie zum Beispiel Bionic Commando, Black Manta usw... Verkaufe an Meistbietenden. Tel. A-06563/8774 (Österreich)

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

- Kleinanzeigenaufträge **ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte** sowie Anzeigentexte unter **Postlagernummer** können leider **nicht** veröffentlicht werden.
- Zur Bezahlung von Kleinanzeigen können ab sofort **keine Fremdwährungen** mehr angenommen werden.
- Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer **vollständig ausgefüllt** sind (z. B. Unterschrift)

POWER PLAY

Tausche + kaufe Mega-Drive-, Famicom-, Neo Geo-, Amiga-Software! Ruft eingfach mal an! Gilbert Brune, Ruf: 02043/44758 (bis 23 Uhr, danach Anrufbeantworter. Es lohnt sich)

Kontakte

Der Pro-Atari-Club sucht Mitglieder, speziell in Bayern. Über 3000 PD-Disks, kostenloser Einbau v. Hardware & monatl. Disk-Clubzeitung. Michael Vondung, Haardtstr. 8 a, 6717 Hessheim

Suche Tauschpartner! Bitte beeilt Euch! Schickt Eure Liste an: Thomas Pötz, A-8265 Blaindorf 71! PS.: Vergeßt die Liste nicht! Amiga !!!!

Gratis! Ist der Clubeintritt bei TCP. Info gegen Rückporto bei A. Magerl, Hochplattenweg 4, 8212 Übersee, oder Hotline So. 19 - 22 Uhr: Tel. 0864/26279 — Gratis!

Links-PC-Golf-Turnier 92! Wer will mitspielen? Weitere Infos gibt es bei: H.-J. Jauch, Lilienstr. 12, W-7022 Leinfelden-Echterdingen

Österreich: Hier ist das "Perfect Team", und wir suchen Tauschpartner bzw. Mitglieder. Wir haben: Hudson H., Term. II, also schreibt: A-8383 St. Martin/R. 113, Tel. 03154/8288

Suche Tauschpartner für Megadrive, Famicom u. Nintendo dt., US und jap. NES-Spiele. Suche Ph. Star III für Megadrive zu 80 DM. Tel. 09264/1467 (ab 19 Uhr - 22 Uhr, Markus Popp)

Double Trouble - Der Mega-Drive Club für alle Wesen! Biete Clubzeitung, Tips etc.! Gut Leben hat einen Namen: DOUBLE TROUBLE !!! Tel. 030/6849816

Einsteiger! Suche Tauschpartner mit Top-Software, würde auch Spiele kaufen. Schickt Eure Listen an: Hartmut Ostermann, Hilsstr. 53 a, 3223 Delligsen 1

Amiga & PC-Anfänger für Erfahrungs- und Programmaustausch gesucht. Sendet Eure Listen bzw. fordert meine an. Schreibt an: Postfach 142, A-1140 Wien

Verk/tausche MD Aleste, Phelios, Forg. World, suche PC-Engine RGB (nur Top erhalten) für ca. 100 DM. Bomberman, Aerobl., Th-Force 3, G-Axe 2, M. Madness, Super Tennis. Holger, Tel. 0241/520710

Powerstation — Wir swappen den neuesten Amiga PD-Stuff (Demos usw.). Write to: Sascha Iwanow, Nachtigallenweg 4, 5090 Leverkusen 1, or Tel. 0214/65929 (Only Legal!)

Ich suche einen Tauschpartner für Amiga-Spiele. Bitte schreiben an: Daniel Nepgen, 16 Rue Comte de Bertier, L-3422 Düdelingen (Luxemburg)

Mache Fanzine über elektronische Musik! Suche Dungeon Master 2- Lösungshilfe ! Verk. Orginal Deja Vu II (10 DM), Atari. Tel. 0251/212032 abends (Chris)

Videospielclub! Neueste News, alle Spiele im Test, alle Systeme, alle Tips und Farbbilder, Info anfordern! VGC - Andreas Knauf, Tel. 02202/37609, Fax 02202/36971 "VGC"

Tausche Super Ghouls u. Ghosts für Nintendo Super-Famicom gegen Super Mario World. Ruft an! Tel. 02171/2688 (Vasilios, wenn möglich Kreis Leverkusen-Köln)

Suche Tauschpartner für Amiga-PD. Listen an: Christian Surkus, Didostr. 10, 1000 Berlin 42

Diverses

Suche für Sharp MZ 800 Spielprogramme - Cassette oder Minidisk, evtl. auch Joystick dazu. H. Lehar, Tel. Österreich 5224/52998

Suche volle und leere Telefonkarten. Zahle gut! Tel. 02225/12555 (ich bin ab 18.30 Uhr erreichbar, fragt nach Christoph)

Verkaufe US-Super-NES 16-Bit (neu) mit den Spielen Super Mario World und Final Fight für 450 SFr. Stefan Flury, Militärstr. 47, CH-3014 Bern. Tel. CH-031/413369

Verkaufe Competition Pro-Joystick (Manixdeck), neu, für 35 DM (Neupreis 55 DM). Holger Böhle, Im Garten 15, 5000 Köln 50, Tel: 02236/61782 (Siehe PP 1/92, S. 22)

Verkaufe Computerzeitschriften: Power Play ab 3/90, Happy-Computer ab 4/87, 3 DM pro Stück (VB). Thomas Oppenhäuser, Tel. 06771/7591

Suche billigen Farbfernseher (37-45 cm), Preis nach Vereinbarung. Suche auch MD, zahle bis 280 DM (dt.). Tel. 0731/6021311 (Jakob)

Hilfe! Comic-Fan sucht die Folgen 19 und 21 der Tele 5-Serie "Die Königin der 1000 Jahre". Näheres bei Detlev Schultz, Am Silbersegen 11, 3392 Clausthal-Zellerfeld

Verkaufe ASM, Power Play + Amiga-Joker (jeweils ab der Erstausgabe) gegen Höchstgebot. Tel. 02151/547226 (nach 18 Uhr)

Tausche, (ver)kaufe sämtliche Hard- und Software für MD und Neo Geo. Suche MD- CD-ROM, Tiger Heli, Barning Fight usw. Tel. 0421/391352 (öfters versuchen, Alex)

Lynx 2 + Pac-Man, Chip's Challenge und Blue Lightning für 220 DM zu verkaufen. Schiedeck U., Schillerstr. 6, 8405 Donaustauf

Verkaufe: Lemmings, Space Quest III deutsch, X-Copy prof. (je 30 DM) und Speedball, Projectyle, Interphase (je 20 oder alle drei 50 DM). Tel. 08105/1425

Verk. Philips-Farbmonitor CM 11342, 14-Zoll, Anschluß wahlweise an: ST, PC-CGA oder diverse Konsolen, z.B.: Mega-Drive, NES... Tel. 0731/263114 (NP 699 DM), VB 400 DM.

Suche gut erhaltene Originalspiele (kompl.) f. Amiga u. C 64 zu kaufen, auch Diskmagazine. Biete viel Literatur f. C 64, Amiga u. PC. T. Dehmel, Neubauer Str. 1, O-1307 Eberswalde

Verk. Farbmonitor Philips CM 8833 für 280 DM (NP 645), geeignet für ST, C 64, Kosolen, evtl. Amiga. Tel. 0451/5059422 (suche Tauschpartner in Lübeck o. Umgebung)

Tausche Sega-Games! (alle Systeme!). Suche: MD: Wardner, T. Force 3, Magical Hat, Spiele. v. El. Arts; SMS: Phanta. Star, Bubble B; Game Gear: Sonic, Donald D; usw... Daniele. CH- Tel. 041/441046

Verkaufe wegen Systemwechsel NES-Set (wie Werbung) + Spiel " Low 'GMan" kompl. für 250 DM! C64: Verkaufe Spiele: Final Fight, Mandroid zu je 20 DM! R. Lange, PF 91-92, O-2380 Barth

Verkaufe VGA-Spiel Space Quest IV. Preis VB. Andreas Pfau, Uhuweg 4, 7024 Filderstadt, Tel. 0711/773332

Da die Powerplay-Redaktion keine Tricksordner mehr im Angebot hat, suche ich die Kontakte zu Famicom-Besitzern. Suche Powerplay 88 -2' 90. Tel. 0211/45700

Soundblaster incl. Mikro, Boxen, Standard + Extra Original- Software für ca. 400 DM zu verkaufen (fast neu), verkaufe Don't go Alone zu 45 DM. Tel. 02202/83111 ab 19 Uhr (Christian)

Amiga: Software zum Selbstkostenpreis abzugeben, keine Raubkopien. Info gegen 1 DM in Briefmarken von Th. Brandl, PF 1221/02, W-8418 Teublitz

C 64/128: Software zum Selbstkostenpreis abzugeben, keine Raubkopien. Info gegen 1 DM in Briefmarken von Th. Brandl, PF 1221/03, W-8418 Teublitz

Verkaufe Soundblaster (Stereo-Version) f. 210 DM, Monkey II für 50 DM, Civilization 55 DM, Falcon MK 60 DM, WC 2 Mission 25 DM, Links: Hyatt 25 DM. Tel. 06361/8723 (Carsten)

Verk. GG-Shinobi (Europa-Version). Nie gebraucht! Nur 50 DM! Tgl. von 13-14 Uhr Tel. 05241/54808 (Andreas Strothmann)

Verkaufe Atari-Lynx mit 23 Spielen für 600 DM VHB, Gameboy mit 20 Spielen 500 DM VHB. Andreas Galkl, Obertal 25, 5400 Koblenz, Tel. 0261/74786 (beides nur 800 DM FP)

Wahnsinn! Verkaufe komplette Powerplay-Sammlung von Erstausgabe 1/87 bis 12/91 für verrückte 300 DM. Sammler rufen Tel. 07132/16847 an (Timo)

Alte Power Play's gesucht! Nehme alle, die vor 12/89 erschienen sind, nur komplette Hefte in Top-Zustand. Tel. 061/7112236 (Schweiz)

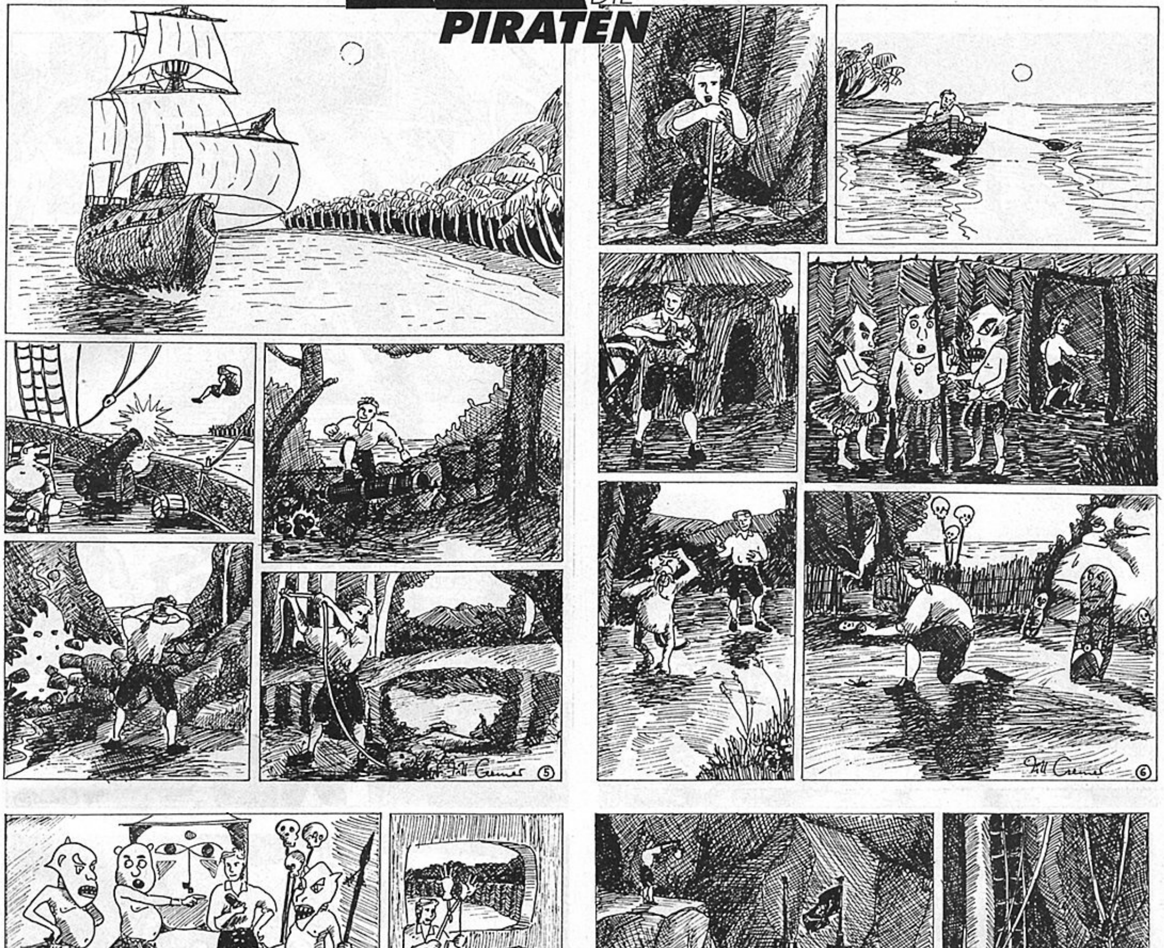
Platinen! Verkaufe Spielautomaten-Platinen und Neo-Geo Spiele. Suche und tausche auch. Andreas Knauf, Tel. 02202/37609

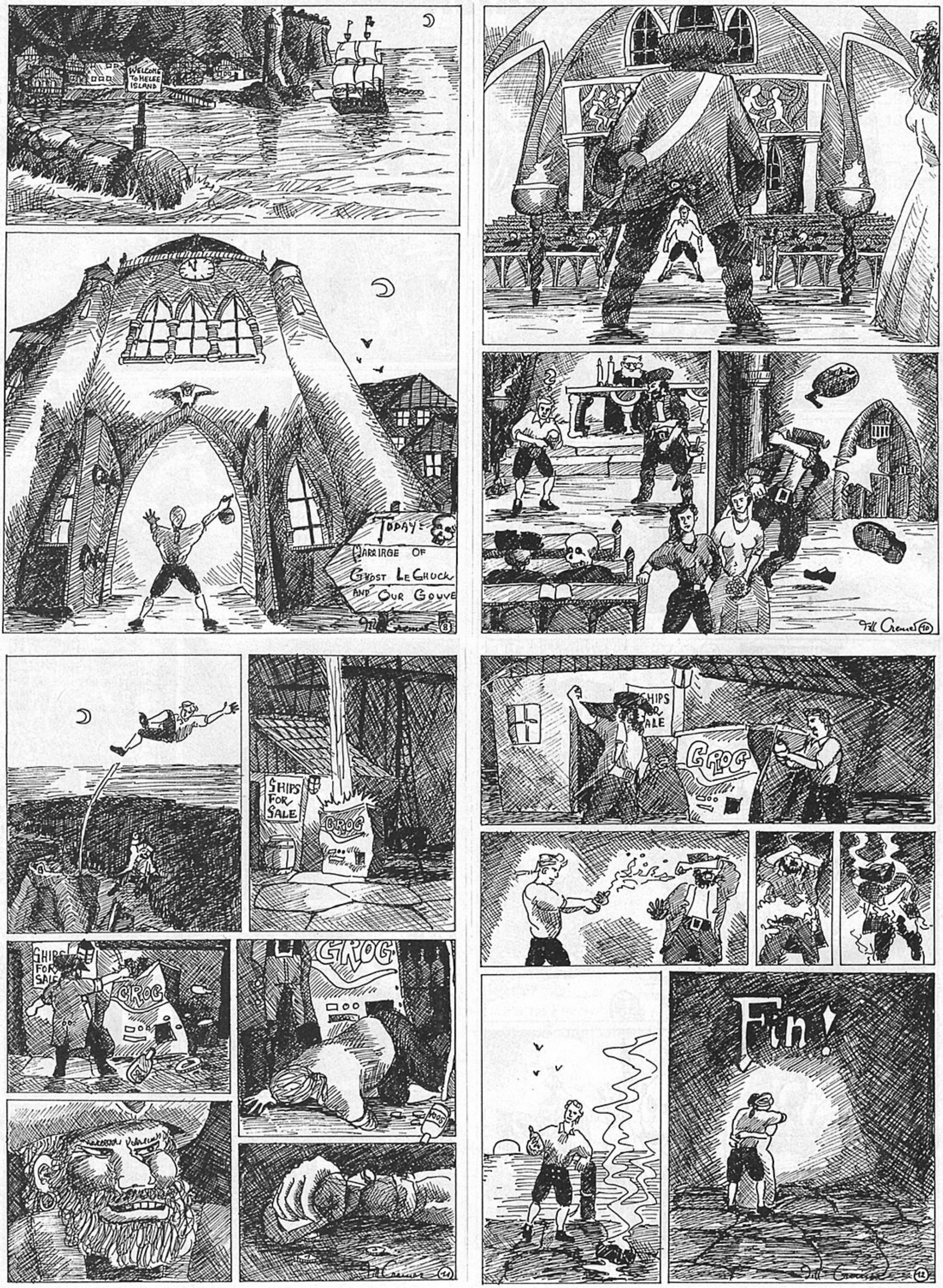
Inserentenverzeichnis

Attic 103
B.A.T. .... 2. US
Bachem Softwareversand 59
Bachler 60
Berry Lösungsservice .. 73
Boyd 104
Computer Junction 111
Computerworld 73
CP-Verlag 47, 124
CPS .... 3. US
CPS Heidak 76/77
Crystal Soft 111
CWM 130
Dataflash 29
DIF Game Verlag 103
Dynatex 133
ECS 138
Electronic Arts 21
Esser-Soft 59
Fantasy Productions 40
Flashpoint 135
Förster 71
Frog-Soft 119
Funny Softwareversand 109, 143
Funtastic Computerware 36
Funware/ECS 115, 112
Galaxy Software 141
Game Play 10
Games 71
Gnadenlos GmbH 146
Gross Electronic 118
Grzywaczewski 69
H&H Soft 104
Hamo Fachversand 68
High-Score-Games 145
Joysoft 44
Karosoft 73
KBM 103, 111
Konami 27
Theo Kranz-Versand . 130
Lifetimes/ Expertsoftware 104
M&B-Versand 149
Markt & Technik Verlag .... 34/35, 43, 50, ... 107, 110, 126, 129
Micrografx 39
Microprose 31
MN-Hobby Soft 106
MR-Soft 111
Multimedia Soft 103
Müller 71
Okay Soft 106
Peksoft 48
Peroka-Soft 121
Philip Morris 9
Richartz 53
Rushware 25
Silicon-Dream-Software 113
Soft & Sound 56
Softpower 113
Software Engineering 58
Software Maniacs 65
Softworld 33
Time Soft 106
Top 4 Softwareversand 113
Toys'R'us .... 4. US
United Software ... 23, 103
VGC 112
Weiss EDV 138
Westfalenhalle 11
Wial-Versand 54/55
World of Wonders 117
Zapp-Games 138

Einem Teil dieser Ausgabe liegt ein Prospekt der Firma Westfalia Technica bei.

UND DIE PIRATEN




WELCOME TO MELEE ISLAND
TODAY:
MARRIGE OF
GHOST LECHUCK
AND OUR GOUVE
8
Z
10
SHIPS FOR SALE
GROG
SHIPS FOR SALE
GROG
GROG
SHIPS FOR SALE
GROG
11
Fin !
12

WHO IS WHO?

A. BRAYBROOK

Andrew Braybrook wurde 1960 geboren, besuchte die Colchester Royal Grammar School und hatte keine Lust zum Studieren. Sein Interesse galt eher dem Geldverdienen. So fing er an als Cobol-Programmierer zu arbeiten. 1983 tat er sich mit Steve Turner zusammen und schrieb unter dem Label "ST Software" Spiele in Steve's Eßzimmer. Aus ST Software ging 1985 "Graftgold" hervor, die heute sieben Angestellte hat. *kn*

Softography:

Umsetzungen: 3D Space Wars (1983/84, Dragon 32), 3D Seiddab Attack (1984, Dragon 32), 3D Lunattack (1984, Dragon 32, C 64), Rainbow Islands (1988/89, Amiga, ST)

Programierung und/oder Design: Gribbly's Day Out (1984/85, C 64), Paradroid (1985, C 64), Uridium (1985/86, C 64), Alleykat (1986, C 64), Uridium+ (1986, C 64), Morpheus (1986/87, C 64), Intensity (1987/88, C 64), Paradroid '90 (1989/90, Amiga, ST), Fire & Ice (1990/91/92, Amiga, ST)

FRAGT DR. BOBO:

Ihr sitzt im Dungeon fest und jemand hat den Schlüssel weggeworfen? Ab jetzt kein Problem mehr: Unser Fachmann für aussichtlose Situationen, Prof. Dr. Bobo, weiß Rat. Ein paar Zeilen von Euch auf dieser Karte und die Problemlösungsbrigade tritt in Aktion. VW

MEINE FRAGE LAUTET:

DR. BOBOS KLEINER EINKAUFSFÜHRER

ROLLENSPIELE

SUPER FAMICOM

Final Fantasy 2
Genial. In dem Modul steckt nicht bloß ein Spiel, sondern ein ausgewachsener Film.

MS-DOS

Wizardry 7 — Crusaders of the Dark Savant
Dieses 3-D-Rollenspiel schlug alle Wertungsrekorde. Eine fantastische Story verbindet sich mit hohem Ausstattungskomfort zu einem absoluten Muß für alle Rollenspieler.

Ultima 6
Richard Garriotts bisheriges Meisterstück. Soviel Atmosphäre und Tiefgang wird nur bei wenigen Spielen geboten.

Might & Magic 3
Der dritte Teil der renommierten New-World-Computing Spielreihe ist mit Abstand der beste. Neulinge haben an einigen Rätselnüssen zu knacken, Profis kommen gut über die Runden.

Pools of Darkness
Der neueste Sproß der "Forgotten Realms"-Reihe verwöhnt mit schönster VGA-Grafik und sattem Fantasy-Sound.

MEGA DRIVE

Shining in the Darkness
Rollenspielspaß vom Feinsten: In diesem nicht zu schweren 3-D-Spektakel stimmt einfach alles.

Phantasy Star 2
Wer dieses Rollenspiel lösen will, sollte sich ein paar Wochen freihalten. Exzellente Spielbarkeit kombiniert mit einer melodramatischen Story.

Starflight 1
Die Umsetzung ist noch besser als das Original. Das Raumschiff steuert sich fantastisch leicht über Planetenoberflächen und durch Sternensysteme.

Might & Magic 2
Eine gelungene Umsetzung des Computerspiels. Auch mit

Mit 5 Mark dabei!

Private Kleinanzeige in POWER PLAY

Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❐ Amiga ❐ C 64/128 ❐ MS-DOS-PCs ❐ Atari ST ❐ Game Gear ❐ Mega Drive ❐ Lynx
❐ GameBoy ❐ PC-Engine ❐ Super Famicom ❐ Kontakte ❐ Diverses

DM 5,- liegen ❐ bar ❐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Private Kleinanzeige (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!
Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum (Absender umseitig, bitte nicht vergessen) Ort Unterschrift

Absender:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefon(Vorwahl)

Datum, Unterschrift

DR. BOBO-KARTE

Die 60 Pf Briefmarke hier aufkleben!

Antwortkarte

Markt & Technik Verlag AG

Power Play

Redaktion

Hans-Pinsel-Straße 2

8013 Haar bei München

INTERVIEW

Was wäre für Sie das größte Unglück? Von einem Bus überfahren zu werden.

Was ist für Sie das vollkommene irdische Glück? Ein paar Millionen Pfund auf'm Konto. Geld allein macht nicht glücklich? Von wegen.

Welche Fehler entschuldigen Sie am ehesten? Bei mir: Vergeßlichkeit. Bei anderen: In einem Kanu aufzustehen (es ist schnell getan).

Ihre Lieblingsmaler/Grafiker? Die neuen Psygnosis-Produkte sehen toll aus. Mark Coleman und Roger Dean gefallen mir auch sehr gut.

Ihr Lieblingsmusiker/Komponist? Rush ist seit 13 Jahren mein totaler Favorit unter den Rock-Bands.

Welche Eigenschaften schätzen Sie bei einer Frau am meisten? Unabhängigkeit, Humor und eine optimistische Lebenseinstellung.

Ihre Lieblingsbeschäftigung Ich bin begeisterter Baßgitarist in einer Rockband. Noch "covern" wir viele Titel, aber eines Tages werden wir die Rockarenen der ganzen Welt füllen.

Ihr Lieblingsprogrammierer? Mir ist Archer Maclean sehr sympathisch. Er macht ausgereifte Produkte und ist ein interessanter Gesprächspartner.

Ihr bestes Spiel Paradroid '90 (bald kommt übrigens eine überarbeitete Version heraus).

Ihr schlechtestes Spiel? Wenn ein Spiel von mir rauskommt, finde ich es immer toll.

Wer oder was hätten Sie sein mögen? Als Rockstar würde ich echt gut durchs Leben kommen.

Ihr Hauptcharakterzug? Ich bin sehr hartnäckig, eher störrisch.

Ihr größter Fehler? Eben dieser Charakterzug.

Was verabscheuen Sie am meisten? Tomaten.

Das schlechteste Programmierteam? Meiner Meinung wäre auf jeden Fall Gary Partis erwähnenswert. Er schrieb "Uridium" um, ohne irgend etwas Originelles einzubringen. Er schaffte es allerdings, den Spielspaß zu zerstören.

Welche militärischen Leistungen bewundern Sie am meisten? Wer erfand diese Frage?

Ihr erstes Computer- oder Videospiel? Der Großvater aller Videospiele: Video Ping Pong, Luton Airport, 1977.

Welche Gestalt der Softwareszene verabscheuen Sie am meisten? Das ist leicht: Andrew Hewson. Eines Tages mache ich dasselbe mit Ihm, was er mit uns gemacht hat.

Ihr Lieblingscomputer? Der Dragon 32. Etwas grün, aber ich mag ihn. Ich programmierte den Dragon nicht lange genug, um mich mit ihm zu langweilen.

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessieren und welche Themen Sie sich wünschen.

Für die nächsten Hefte wünsche ich mir folgendes Thema:

Ich besitze einen Computer: ❒ Ja ❒ Nein

Wenn ja: Welchen Computer:

Wenn nein: Für welchen interessieren Sie sich, bzw. welchen wollen Sie kaufen?

Absender

Name/Vorname:

Straße:

PLZ/Ort:

Telefon:

Bitte frankieren. 60 Pfennig

Antwortkarte

Power Play

Kleinanzeigen

Markt&Technik Verlag AG

Hans-Pinsel-Str. 2

8013 Haar

dem Joypad leben und sterben die Helden bequem und schnell.

C 64

Bard's Tale 3

Der schönste Teil aus Michael Cranfords klassischer Rollenspielsaga. Ein Sammlerstück.

Centauri Alliance

Bard's Tale goes Weltraum: Michael Cranford schickt die Rollenspieler in die Zukunft.

Curse of the Azure Bonds

Nach "Pool of Radiance" und "Hillsfar" der dritte Sproß aus der "Forgotten Realms"-Reihe. Auch heute noch empfehlenswert.

Dragon Wars

Ein 3-D-Rollenspiel mit viel Text und Tiefgang. Etwas für Liebhaber, die Wert auf eine gehaltvolle Geschichte legen.

AMIGA

Dungeon Master

Der Übervater aller 3-D-Rollenspiele. Wer sich dieses Abenteuer entgehen läßt, ist selber schuld — darf in keiner Sammlung fehlen.

Eye of the Beholder 1 & 2

SSIs gelungene Antwort auf Dungeon Master. Die von Westwood programmierten 3-D-Programme setzen spielerisch auf Bewährtes und laufen grafisch zu ungeahnten Höhen auf.

Pool of Radiance

Das erste Rollenspiel aus der AD&D-Reihe gehört spielerisch immer noch zu den besten. Mit diesem Programm holt Ihr Euch Unterhaltung für Monate ins Haus.

Starflight 2

Abenteuer im Weltraum. Nach Bodenschätzen schürfen, Handel treiben und sich mit gemeinen Aliens anlegen, was will man mehr!

ATARI ST

Chaos strikes Back

Der finstere Lord treibt erneut sein Unwesen. Wie der Vorgänger Dungeon Master, das Beste für den ST.

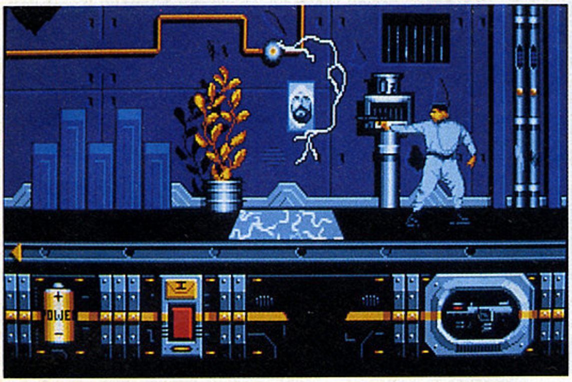
Amberstar

Aus deutschen Landen frisch auf den Tisch kommt das neue Rollenspiel aus dem Hause Thalion. Atmosphärisch gelungen und gut spielbar.

Dragonflight

Ebenfalls von Thalion kommt die gehaltvolle Mischung aus 3-D-Dungeons und einer riesigen Oberwelt, die unsere Helden erforschen müssen.

Lahmer Vogel



Auf der Suche nach dem goldenen Adler (MS-DOS/VGA)

Golden Eagle

Auch in ferner Zukunft haben die Menschen nichts Besseres zu tun, als sich gegenseitig die Schädel einzuschlagen. Zankapfel der futuristischen Auseinandersetzung ist ein Goldener Adler, den sich der Hohepriester einer mysteriösen Sekte unter den Nagel gerissen hat. Ihr steuert einen knackigen Helden, der die Statue wiederbeschaffen soll, durch die Gänge der Sektenbasis. Eure Spielfigur kann hüpfen, Gegenstände vom Boden aufklauben, krabbeln und schießen. In den Tunnels, die von der Seite zu sehen sind, befinden sich nicht nur Fallen, Energiebarrieren und verschlossene Türen, sondern auch kleine Terminals. Hier können Nachrichten, Informationen und eine Karte des aktuellen Basissektors abgerufen werden. Wer Lust auf eine Partie "Reversi" verspürt oder seinen Spielstand speichern möchte, greift auf zwei weitere Terminaloptionen zurück. Ebenfalls in den Tunnels zu finden sind Tresore, die Ihr durch das Einstellen der richtigen Kombination öffnet. Einige der Stahlschränke enthalten Teile der goldenen Adlerstatue. *mh*

na ja

Es sollte einem schon zu denken geben, wenn ein nicht unerheblicher Teil der Anleitung dafür verwendet wird, statt dem eigentlichen Spiel die Regeln von "Reversi" zu erklären. Am eindrucksvollsten bei "Golden Eagle" ist noch die Animation des Helden. Die Bewegungsstudien erinnern schon fast an den Pixelklassiker "Prince of Persia". Spielerisch macht der goldene Adler eher den Eindruck eines gerupften Huhns: Hier und da einen Gegenstand aufsammeln, ein Sektenmitglied niederschießen oder eine Runde "Reversi" spielen reichen nicht, um dauerhaft zu unterhalten. Wirklich schade, denn vom Grundgedanken ist Golden Eagle gar nicht so dumm.

STECKBRIEF

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Loriciels, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS 43%
Grafik: 65% Sound: 58%
Schwierigkeit: mittel

AMIGA
in Vorbereitung

ATARI ST
in Vorbereitung

C 64
nicht geplant

Pistol-Stick 1000

Der Profi-Joystick für den Einsatz mit:
Wing Commander I & II, Secret Weapons o. Luftwaffe, Gunship 2000, Red Baron
und viele andere IBM PC Spiele!
nur 119,-- DM
Ausgewählte Qualität von KBM – 1 Jahr Garantie

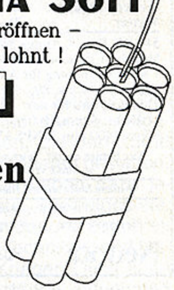
Neuheit Advanced 2-Port Gamecard bis 486/50 MHz nur 79,-- Neuheit

Händleranfragen erwünscht! - Bestellannahme bis 21 Uhr
KBM Computer, Hans-Böckler-Str. 14, D-W6361 Niddatal-Ilbenstadt
Telefon 06034/6333 - Nur Versand - Telefax 06034/6323

Ein starkes Team
MultiMedia Soft

Wollen Sie ein MultiMedia Soft-Geschäft eröffnen – wir suchen Partner – ein Anruf der sich lohnt !

Tel. 0241-407893 17-19 h



Vermietung von Computerspielen

5100 AACHEN, Mörgensstraße 4
Tel. 0241-407893
5160 DÜREN, Südstraße 24
Tel 02421-56146

Traum-Preise für Top-Spiele

Hier heißt es: Sofort zugreifen!
Bestellen Sie Jetzt!!!

Komplett deutsch oder mit deutscher Anleitung!

Best.-Nr.	Titel	PC 3,5 o. 5 1/4 DM	Amiga DM	Atari DM
92/17	Secret of Monkey Island II, dt.	82,50	82,50	–
92/18	Indy 4, dt.	82,50	82,50	–
92/19	Wing Commander II, dt.	82,50	82,50	–
92/20	Larry 5, dt.	82,50	82,50	–
92/21	Space Quest 4, dt.	82,50	82,50	–
92/22	Kings Quest 4, dt.	82,50	82,50	82,50
92/23	Star Trek V, engl.	69,50	69,50	–
92/24	Police Quest 2, engl.	82,50	82,50	82,50
92/25	Police Quest 3, engl.	82,50	82,50	–
92/26	Ultima 7, engl.	82,50	–	–
92/27	Maritian Dreams, engl.	82,50	82,50	–
92/28	Eye of Beholder II, dt.	82,50	–	–
92/29	Populous II, dt.	82,50	82,50	–
92/30	Simant, dt.	82,50	82,50	–
92/31	Star Trek 25th., engl.	82,50	82,50	–
92/32	Lotus Challenge II, dt.	–	69,50	69,50
92/33	Lemmings Data Disk, dt.	49,50	49,50	49,50
92/34	More Lemmings, dt.	73,50	73,50	73,50
92/35	Another World, dt.	80,50	80,50	–
92/36	Pegasus, dt.	–	64,50	64,50
92/37	Heimdall, dt.	82,50	82,50	–
92/38	Katalog mit 1500 Spielen (alle Systeme) u. Infozeitung	0,00	0,00	0,00

Alle Spiele am Lager. Wir liefern in Windeseile per Nachnahme zzgl. DM 6,- oder bei Scheckzahlung zzgl. DM 4,- (Versand ins Ausland Nachnahme DM 10,- bei Scheckzahlung DM 6,-)
TOP-Angebot: ab DM 200,- liefern wir porto- u. versandkostenfrei und ab DM 300,- gibt es 3% Skonto!

Ihre Bestellung richten Sie bitte an: **DIF GAME Verlag I. Gunia, Kampstr. 34/2, W-4650 Gelsenkirchen 2, Gewerbegebiet, Telefon: 0209/586822 und 586823, Fax: 0209/586824**
Übrigens: Ihr Auftrag ist bei uns in besten Händen! Fragen? Rufen Sie an!

Neu ☜ ☞ Neu

H & H Soft

Heinrichs & Heimann
Horst Achim
Postfach 200 565
4050 Mönchengladbach 2
☎ 0 21 66/18 52 93
Mailbox MRP 02161/648874 8N1

	PC	AM	ST
Battle Chess 2	79,-	65,-	
Battle Isle	89,-	72,-	72,-
Big Business	65,-	59,-	59,-
Big Deal	85,-	65,-	
Black Gold	78,-	72,-	
Civilisation	89,-		
Die Kathedrale	a. A.	89,-	a. A.
Hunter		79,-	79,-
Lemmings Data	72,-	65,-	a. A.
Mad TV	89,-	78,-	
Magic Pockets		65,-	65,-
Monkey Island II	89,-	a. A.	a. A.
NAM „Vietnam“	85,-	79,-	79,-
Populous II	a. A.	69,-	a. A.
Railroad Tycoon	85,-	85,-	85,-
Robin Hood	79,-	65,-	a. A.
Sanctuary	69,-	69,-	
Sim Earth	98,-	a. A.	a. A.
Winter Challenge	85,-		
Winzer	79,-	69,-	69,-

512 KB Erw. f. Amiga 500 Plus	
Megabit-Chips, schnelle Rams f.	89,-
1 MB Erweiterung für A500 plus	165,-
Gravis-Joy schw. 89,- transp.	99,-
Thunderboard für nur	289,-
Modems: Supra 2400 nur	229,-
Supra 2400 plus MNPS&V42 bis	309,-

Der Betrieb am öff. Telefonnetz ist unter Strafe verboten.

Weitere Software und Hardware a. A.

Lieferbedingungen:
7,- Vorauskasse · per Nachnahme 10,-.

Neu ☜ ☞ Neu

GB

GORDON BOYD
HARD- UND SOFTWARE-VERTRIEB
Drususstr. 37, 6530 Bingen a. Rhein 15
Telefon 0 61 31/22 63 05

Laser Disc Games!!!
Grundausstattung Pioneer CLD 1500 + Interface + Steuersoftware + Dragons Lair

Amiga	1199,00
Atari	1249,00
P.C.	1299,00

Steuerinterface + Software + Dragons Lair

Amiga	199,00
Atari	249,00
P.C.	299,00
Thayeros Quest	189,00
* Space Ace	159,99

* bei Drucklegung nicht lieferbar

43 MB Festplatte für Amiga 2000/500 inklusiv Controller 749,00

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

LADENGESCHÄFT:
KLARASTRASSE 25, 6500 MAINZ

LIFETIMES

sucht

Programmierer,
Grafiker,
Sound-Fachleute

Sie kennen uns durch erfolgreiche Programme wie u. a. **WALL STREET WIZARD** und **ON THE ROAD**.
Für neue Projekte wie auch vorzunehmende Konvertierungen suchen wir neben- oder hauptberufliche Mitarbeiter, die ihren Computer wie auch eine Hochsprache (C, GFA-BASIC, Pascal) und /oder Assembler beherrschen.
Darüber hinaus suchen wir auch noch Grafiker und Leute für den guten Sound!

Sollten Sie an einer lohnenden Mitarbeit interessiert sein, oder gar ein (fast) fertiges Programm in Ihrer Scheibtischschublade liegen haben, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung:

LIFETIMES/Expert Software
z. Hd. Herrn Walkowiak
Pestalozzistraße 6
W-4350 Recklinghausen

Telefon: (0 23 61) 3 62 67
Telefax: (0 23 61) 65 27 44
Mailbox: (0 23 61) 37 32 14
BTX: LIFETIMES#

Wir danken Ihnen für Ihr Interesse!

Umweltfreundlich

Einige Pflanzenplattformen wachsen, wenn sie der Herzstrahl berührt

Captain Planet

Ob im Fernsehen, Comicheft oder auf der Cornflakes-Packung: Überall tauchen Helden wie Super-, Spider- oder Batman auf. Der in diesem Lande weniger bekannte "Captain Planet" zählt zur selben Berufsgruppe und befreit die Erde von allen Umweltplagen (schön wär's). Zur Seite stehen ihm die fünf "Planeteers", die Ihr in sechs Geschicklichkeits-Levels verkörpert. Die Landschaft wird von der Seite gezeigt und unterscheidet sich von Abschnitt zu Abschnitt. Einige Handlanger der Obermotze düsen ebenfalls durch die Gegend. Mit ihnen oder ihren Schüssen in Kontakt zu kommen, ist tödlich. Hütet Euch auch vor anderen Gefahren: Blitze sind elektrisch geladen und Wassertümpel vergiftet.

Jeder Planeteer hat einen besonderen Auftrag: GI muß zum Beispiel gestohlene Delphine wiederfinden und zurückbringen. Hilfreich ist dabei ein Magie spendender Ring, der Euch in den einzelnen Levels unterschiedliche Kräfte verleiht. Meist könnt Ihr mit dem Ding schießen und so die Bösen wegputzen. *ri*

Hinter der simplen Aufmachung von Captain Planet verbirgt sich ein nettes, abwechslungsreiches Jump'n'Run, das über einen längeren Zeitraum Spaß macht. Um so mehr freut es mich, dieses Spektakel in einer "umweltgerechten" Athmosphäre zu finden. Die Levels sind grafisch hübsch anzusehen, die Begleitmusik dagegen nervt trotz technischer Stärken. Allerdings sind hier Joystick-Künstler gefragt: Captain Planet & Company werden durch sehr knackige Geschicklichkeitstests herausgefordert. Wenige Male (nicht zuletzt wegen der etwas gewöhnungsbedürftigen Hüpfweise der Superhelden) gerät man sogar in ausweglose Situation.

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Mindscape, Zirka-Preis: 90 Mark

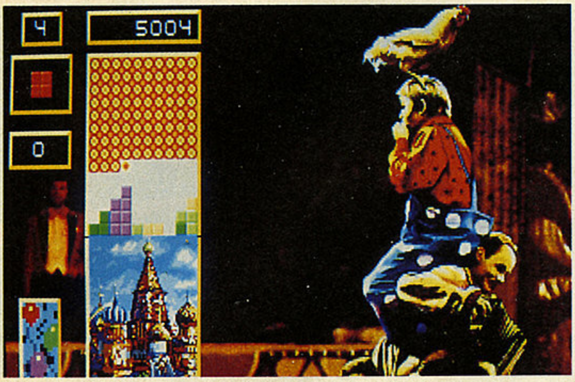
MS-DOS
nicht geplant

AMIGA 60%
Grafik: 69% Sound: 50%
Schwierigkeit: schwer

ATARI ST
in Vorbereitung

C 64
nicht geplant

Zirkus-Klötzchen



Schwein gehabt — diesen Stein kriegen wir problemlos unter

Super Tetris

Tetris-Fans finden einfach keinen Frieden. Nach "Tetris", "Welltris", und "Faces" haben sich Spectrum Holobyte und Alexej Patrinikov "Super-Tetris" ausgedacht, das eine Art Tetris mit Spielziel und Extras ist. Anders als beim "normalen" Tetris ist der Becher, in den die Steine fallen, in der Mitte waagerecht geteilt. Was man selber aufstapelt, bleibt über dieser Trennlinie liegen, darunter findet Ihr Reihen vorgefertigter Blöcke. In jeder dieser Extra-Reihen fehlt mindestens ein Stein. Kann man eine solche Reihe vollenden, rücken von unten neue Reihen nach, bis keine mehr "auf Lager" sind, und statt dessen ein Bild des Kreml erscheint. Die anderen Zwischengraphiken stammten von Digifotos des Moskauer Staatszirkus. Beim Vollenden einer oder mehrerer Reihen fällt als nächstes kein Stein, sondern ein Block aus Bomben herab, mit denen man störende Blöcke wegräumen kann. Außerdem liegen in den vorgefertigten Reihen ein paar Extras. Neben dem "Game Over", wenn man die Steine zu hoch stapelt, muß man hier auch auf Zeit spielen. *bs*

Tetris-Puristen heulen auf: Das so genial einfache Spiel kann man doch nicht mit Extras kaputtmachen. Recht haben sie, denn Super Tetris hat nicht den Charme des "real thing". Konnte man seinem Gegenüber das alte Tetris in zwei Sätzen erklären, kapiert man die Extras nur durch Lesen der Anleitung. Andererseits muß man aber anerkennen, daß die neuen Spielelemente gut ausgetüftelt wurden. Bomben, Extras und nachrückende Reihen sind nicht Selbstzweck, sondern spielen gut zusammen. Schade nur, daß die Programmierer auf Teufel komm raus einen Bezug zu Rußland herstellen wollten und deswegen in der Grafik den Moskauer Zirkus zwangsverpflichteten.

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Spectrum Holobyte, Zirka-Preis: 100 Mark

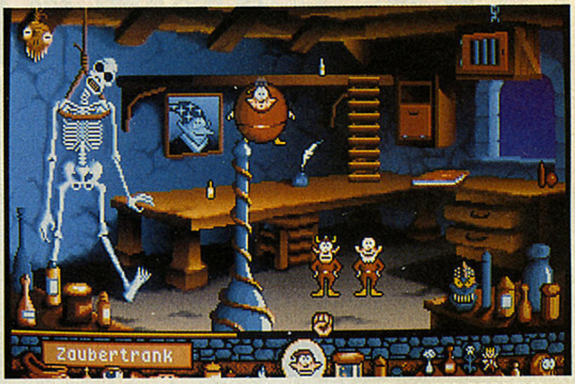
MS-DOS 71%
Grafik: 39% Sound: 62%
Schwierigkeit: einstellbar

AMIGA
in Vorbereitung

ATARI ST
nicht geplant

C 64
nicht geplant

Die drei Musketiere



Oups beim Ausprobieren der Medizin — Guten Flug! (MS-DOS/VGA)

Gobliiins

Drei kleine Kobolde spielen im neuesten Bomico-Produkt die Hauptrolle. Sie müssen den eigenwilligen Zauberer Niak überzeugen, ihrem König zu helfen, denn dieser leidet an einer rätselhaften Krankheit, die nur mit magischer Hilfe zu bekämpfen ist. Also schickt man die drei Kurzen, "Gobliiins" genannt, los, um Niak zu rekrutieren. Um ihn für die Sache zu gewinnen, müssen die Gobliiins gefährliche Landschaften und Höhlen überwinden.

Eure Aufgabe ist es nun, die Leutchen heil durchzubringen. In jedem der 22 Räume (Bildschirme) sind diverse Aufgaben zu lösen, die den Zutritt zum nächsthöheren gestatten. Eure Helden haben dazu jeweils andere Spezialgebiete. Da ist Ignatius, der Zauberer, Oups, der Techniker, und Asgard, der Krieger. Oups kann nur Gegenstände aufnehmen und sie benutzen, während Asgard Faustschläge verteilt und Seile hochklettert. Ihr steuert den entsprechenden Gobliiin mit der Maus über das Spielfeld. Nur die Koordinierung der Fähigkeiten aller drei Kobolde führt zum Ziel. *kn*

Gobliiins beschert uns eine knackige Rätselei, gewürzt mit einer Menge Humor. Auf den ersten Blick beeindruckt die hervorragend gezeichnete VGA-Grafik. Die Animationen der Gestalten und einige Rätsel sind dermaßen witzig, daß man trotz kleiner Unfeinheiten Gobliiins Suchtcharakter zusprechen darf. Jeder Raum steckt voller lustiger Überraschungen — das Paßwortsystem läßt die Motivation noch höher steigen. Die Idee ist zwar nicht die allerneueste, die Soundeffekte auch nicht die Besten, aber dem Spiel- und Lachvergnügen tun sie keinen Abbruch. Für alle Knobelfans mit Sinn für Humor: sollte man haben. Spielerische Unterschiede zwischen den Versionen gibt's nicht.

STECKBRIEF

Genre: Denkspiel
Hersteller: Coktelvision/Bomico, Zirka-Preis: 80 bis 90 Mark

MS-DOS 70%
Grafik: 71% Sound: 53%
Schwierigkeit: mittel

AMIGA 69%
Grafik: 68% Sound: 47%
Schwierigkeit: mittel

ATARI ST 69%
Grafik: 68% Sound: 53%
Schwierigkeit: mittel

C 64
nicht geplant

Time Soft

Titel	Amiga	IBM/PC
A 320 Airbus	99,90	
A.G.E.		95,50
Air Combat Aces	78,80	94,80
Air Sea Supremancy	78,80	94,80
B.A.T.	78,80	78,80
Baby Jo	78,80	78,80
Bane o. t. Cosmic Forge (D)	78,80	78,80
Battle Isle	78,80	94,80
Battletech 2		94,80
Black Gold		78,80
Bundesliga Manager prof.	78,80	94,80
Cadaver	70,90	94,80
Captain Planet	70,90	
Castles		87,60
Cisco Heat	70,90	70,90
Conan		94,80
Cruise for a Corpse	67,70	
Death Knight of Krynn (D)	78,80	94,80
DeluxePaint 4	309,00	
Deuteros	78,80	
Dr Brain (VGA)		95,50
Eye of the Beholder (D)	78,80	78,80
Falcon 3.0		*134,60
First Samurai	70,90	
— MICROSOFT — SUBLOGIC —		
Flight Sim. Data Disk East U.S.		190,40
Flight Sim. Data Disk West U.S.		190,40
Flight Sim. Designer		89,00
Flight Simulator V 2.0	87,60	
Flight Simulator V 4.0		179,00
Scenary Coll.: Great Britain		95,50
Scenery Coll.: Set A	95,50	95,50
Scenery Coll.: Set B		95,50
Gauntlett 3	63,70	
Great Napoeonic Battles	79,60	
Gunship 2000		95,50
Home Alone	71,60	76,60
Jimmy White's Snooker	70,90	
Kathedrale	94,80	94,80
Kings Quest 5 (deutsch)		107,50
Knight of Sky	87,60	103,50
Larry 5 VGA (D)		95,50
Leander	76,60	
Lemmings	63,70	87,60
Lemmings Add on	55,70	
Lemmings Boot + Addon	63,70	
Life & Death 2		76,60
Mad TV	78,80	94,80
Magic Garden	63,70	70,90
Magic Rockets	70,90	
Mega Lo Mania	78,80	
Might & Magic 3	78,80	94,80
Moonstone	76,60	
PC Mensch		143,30
Pegasus	70,60	
Police Quest 3		95,50
Raiders of Rohan		94,80
Rise of the Dragon	95,50	95,50
Sanctuary	63,70	63,70
Shanghai 2		78,80
Silent Service 2		87,60
Sim Earth		103,50
Simpsons	63,70	76,60
Steigenberger Hotelmanager	55,70	
Terminator 2	63,70	
Their Finest Hour	78,80	78,80
Their Finest Mission	31,80	31,80
Time Quest		87,60
Traders	70,90	70,90
TV Sports Baseball		94,80
TV Sports Boxing		94,80
USS John Young 2	63,70	
Utopia	78,80	
Vengeance of Excalibur	94,80	94,80
Willy Beamish		94,80
Wing Commander 1		87,60
Wing Commander 2		94,80
Wing Commander Mission 1		39,80
Wing Commander Mission 2		39,80
Wing Commander Speech		47,70
Winzer	71,60	76,60
X-Copy Prof. V 5.2	76,60	
– SSI – ★★ – SSI – ★★ – SSI – ★★ – SSI –		
Advanced Dungeons & Dragons	78,80	78,90
Conflict: Middle East	78,80	
Pools of Darkness	*78,80	94,80
Secret of the Silver Blades	78,80	
Shadow Sorcerer	78,80	86,80
Typhoon of Steel	70,90	

Weitere Spiele auf Anfrage.
Spiele mit einem "*" sind bei Drucklegung noch nicht lieferbar.
Die Lieferung erfolgt per Nachnahme (+12,- DM).

Postfach 191341
1000 Berlin 19
Tel.: 030/3218272
Fax: 030/3218272

ORIGINAL v. deutschen DISTRIBUTOR: ✘
SOUNDBLASTER
- Version 2.0 incl. SOUNDBOARD 297.-
- SET 2.0 incl. STEREO OPTION 329.-
✘ 12 Monate Garantie, Zugriff a. SB-Mailbox
SB-PRO Incl. SantaFe Multimedia Man. 598.-
CD-ROM Laufwerk 798.-

AdLib Soundkarte dt. 149.-
PC Soundman 229.-
Thunderboard 279.-

Battle Isle	81.90
Black Gold dt.Vers.	76.90
Bundesl.Manag.prof.	69.90
Cadaver dt.Vers.	82.90
Castle Dr.Brian Sierra	79.90
Chips Challenge dt.Anl.	59.90
Civilisation	78.90
Con.of Long	82.90
Eye of Be	71.90
F117 A N'	9.90
Gunship	.90
Heart o	90
Kings C	
Larry	
Larry	
Laffer	
Lemmin	
-Data	
Lemmin	
Links –	90
-Zusatz	.90
Mad TV dt	3.90
Might + Ma	82.90
Monkey Isla.	79.90
Monkey Island 2 VGA dt.V.	78.90
Nova 9	81.90
Pirates dt.Anl.	59.90
Police Quest III	82.90
Red Baron dt.Vers.	82.90
Riders of Rohan	80.90
Secret Wea.of Luftw.	82.90
-Mission Disk P38	37.90
Space Quest IV dt.Vers.VGA	95.90
Time Quest	75.90
Willy Beamish VGA Sierra	82.90
Wing Commander II	82.90
-Speech Pack	38.90
-Mission Disk	42.90
Winter Challenge	73.90

Okay Soft POWERSET: SOUNDBLASTER 2.0 & STEREO OPTION & Conquest of the LONGBOW 398.-

✘ PC Liste kostenlos ✘

Okay Soft
Am Graben 2 • W-8471 WEIDING
☎ 09674-1279 Fax -1294
hotline new's -8405

Auf nach Weinheim an der Bergstraße
Der weiteste Weg lohnt sich!

MN-HobbySoft
Amtsgasse 3, 6940 Weinheim
Tel. 06201/181201
Parkplatz am Museum (ausgeschildert)
Mo.-Sa. 9.30-12.30
Mo., Di., Do., Fr. 14.30-18.00

Riesenauswahl, tolle Preise, täglich Neuheiten, ständig Sonderangebote.

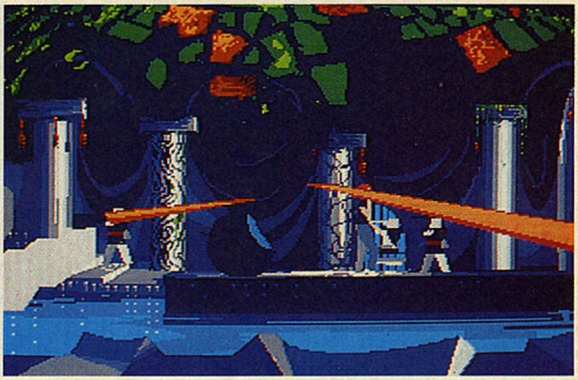
Computerspiele Module

Software zum Anfassen, alle Systeme, großer Parkplatz, leicht zu finden.

Jetzt auch im Topware-Computercenter Leninallee 168 O-4020 Halle

Auf nach Halle

Die andere Seite



Experiment gelungen, Patient tot: Another World (Amiga)

Another World

Schon in der Schule haben wir gelernt, daß der Umgang mit Atomen nicht ganz ungefährlich ist. Der Wissenschaftler Lester Chaykin scheint allerdings in Physik nicht aufgepaßt zu haben — ein mitternächtliches Experiment mit einem Teilchenbeschleuniger geht fürchterlich schief. Mit einem dicken Knall wird Lester in seine Bestandteile zerlegt und in eine geheimnisvolle Paralleldimension geschleudert.

Dummerweise sind die Einwohner dieser Dimension nicht besonders friedlich. Allerlei ekliges Getier will Lester zum Frühstück verputzen und Hindernisse versperren den Weg zurück in die heimische Welt. Im "Space Ace"-Stil steuert Ihr nun Lester via Joystick durch die einzelnen Levels, die von der Seite gezeigt werden, auf der Suche nach dem Dimensionsausgang. Lester kann springen, laufen, treten, gehen und Gegenstände einsammeln. Ereilt Euch der vorzeitige Bildschirmtod, fangt Ihr beim Start des jeweiligen Levels wieder an. Ist ein Level geschafft, gibt's ein Paßwort zum Wiedereinstieg. *mh*

"Another World" kann sich durchaus sehen lassen: Die 3-D-Polygongrafik sieht verdammt gut aus. Leider haben sich die Programmierer beim Spieldesign erheblich weniger Mühe gegeben. So krankt "Another World" an den gleichen Symptomen, an denen schon die "Space Ace"-Familie dahinsiechte. Spielerisch bietet Delphins Actionprogramm nicht mehr als einen Fingerhut voll Unterhaltung. In den jeweiligen Bildern nur ein, zwei, oder auch dreimal den Joystick in eine Richtung zu drücken, ermüdet auf Dauer und sorgt nicht gerade für gehobenen Spielspaß. Ich frage mich, wofür die zwei Jahre Entwicklungszeit gebraucht worden sind.

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Delphine, Zirka-Preis: 90 Mark

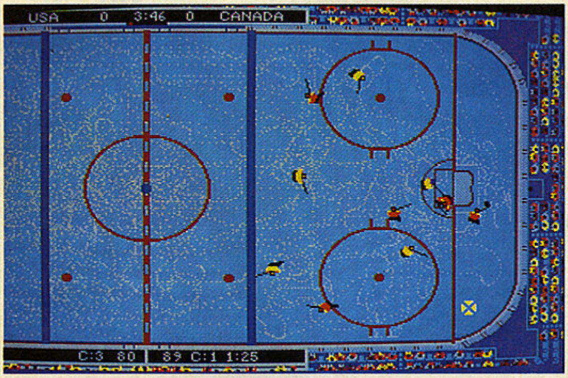
MS-DOS
in Vorbereitung

AMIGA 48%
Grafik: 77% Sound: 62%
Schwierigkeit: schwer

ATARI ST
in Vorbereitung

C 64
nicht geplant

Aufs Eis gelegt



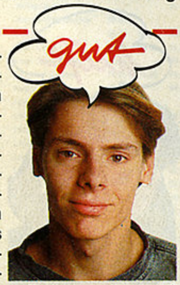
Dank Maussteuerung wird geschicktes Taktieren zum Kinderspiel

Wayne Gretzky Hockey 2

Wie schon im ersten Teil, steht das in den USA vielfach gefeierte Eishockey-Idol Wayne Gretzky einem zweiten Puckprogramm Pate.

Ihr übernehmt die Mannschaft die gegen Gretzky's Computerteam antreten darf, oder spielt gegen einen Freund.

Vor Spielbeginn findet Ihr ein üppiges Menü, in dem Ihr alles einstellen dürft, was das Herz begehrt. Ihr wählt zwischen drei Schwierigkeitsgraden und Geschwindigkeiten, stellt die Empfindsamkeit der Schiedsrichter ein oder ändert die Namen Eurer Hockeyspieler. Von Spieltaktiken bis zur Trikotfarbe ist alles auswählbar. Das Spielgeschehen selbst wird, wie schon im ersten Teil, von oben gezeigt. Ihr steuert mit der Maus oder dem Joystick einen Spieler, der während des Matchs gewechselt werden kann. Je weiter Euer Mauspfeil vom gesteuerten Eishockey-Crack entfernt ist, desto schneller bewegt der Spieler sich in die angegebene Richtung. *kn*



Grafisch und spielerisch hat sich gegenüber dem ersten "Wayne Gretzky Eishockey" nur sehr wenig geändert. Die Auswahlmenüs haben jedoch an Klasse gewonnen. Es läßt sich alles auswählen, was zum richtigen Eishockey gehört. Mannschaftsaufstellungen, selbstentworfene Taktiken und besonders gelungene Spielzüge lassen sich speichern. Das Spiel selbst hält sich korrekt an alle Regeln des harten Sports und macht durch die gelungene Maussteuerung nochmal soviel Spaß. Einziges Manko ist das Fehlen einer Liga oder Meisterschaft. Um in den Ligagenuß zu kommen muß jedoch extra der "Hokkey League Simulator" angeschafft werden.

STECKBRIEF

Genre: Sport
Hersteller: Bethesda Softworks, Zirka-Preis: 100 Mark

MS-DOS	AMIGA 68%
in Vorbereitung	Grafik: 42% Sound: 69%
	Schwierigkeit: einstellbar
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

Hol Dir den POWER Ordner!

Das stärkste Stück von POWER PLAY ist da !!!!! Der Ordner der steht – wie zementiert. Holt ihn Euch. Zum absoluten Knüllerpreis von 9,99 DM. Gleich Zuschlagen!!!

Telefonische Bestellung unter: 089/24 01 32 28

Ja, ich will ____ Exemplare des Original Power Ordners zum Super-Sensationspreis von 9,99 DM (zzgl. Versandkosten). Ich bezahle nach Erhalt der Sendung.

Name, Vorname

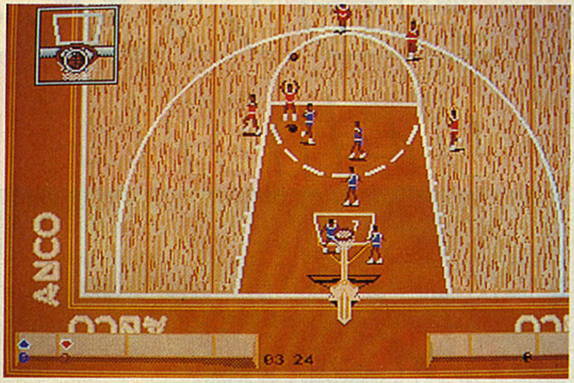
Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift

Coupon einfach ausfüllen, ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an: Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 14 02 20, 8000 München 5

Duell der langen Kerls

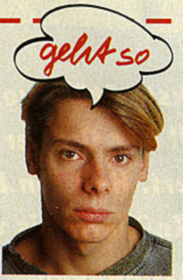


Magic Johnson beim allerletzten Dunking (Amiga)

Tip Off

Wie aus dem Namen unschwer herauszuhören ist, beschert uns Anco ein nächstes Sportspiel, das an den Erfolg der "Kick Off"-Produkte anschließen soll. Bei "Tip Off" geht's um eine der beliebtesten Sportarten der Welt — Basketball.

Zu Beginn wählt Ihr zwischen Freundschaftsmatch und Ligamodus. Bis zu vier Freunde dürfen in zwei Teams gleichzeitig spielen. In weiteren Menüs entwerft Ihr eigene Taktiken und Trikots, könnt Mannschaften zusammenstellen, Charaktere aufmöbeln, Spieldauer und Geschwindigkeit einstellen sowie den Schwierigkeitsgrad anwählen. Auf dem Parkett angelangt, könnt Ihr den Ball auf unterschiedliche Weise im Korb versenken. Ihr steuert den ballführenden Spieler und dürft dribbeln, passen oder das Leder ins Körbchen schlenzen. Das Spielfeld seht Ihr dabei von schräg oben. Auszeiten und Spielerwechsel werden auf Knopfdruck realisiert. Auch die obligatorische Zeitlupenwiederholung fehlt nicht. Der Spielstand wird bei Bedarf gespeichert. *kn*



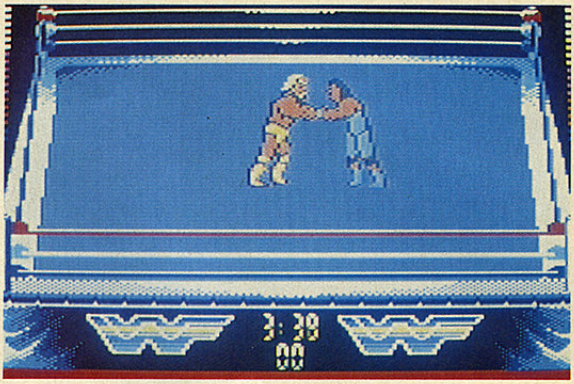
Leider kann Tip Off in Sachen Spielbarkeit Kick Off nicht das Wasser reichen. Grafik und Sound kochen auf kleiner Flamme, die komplizierte Steuerung ist mehr als gewöhnungsbedürftig. Der Joystick wurde dermaßen überbelegt, daß man ständig etwas anderes verursacht als geplant. Pässe werden plötzlich zu Korbwürfen, Dribbeleinlagen enden mit Ballverlust. Da helfen auch einstellbare Taktiken und Dutzende von (teils) nützlichen Menüs wenig. Für Basketballfans ist Tip Off (dank wenig aktueller Konkurrenz) ganz amüsant, den Klassiker "TV Sports Basketball" erreicht es allerdings in keinster Weise. Lobenswert: der Vier-Spieler-Gleichzeitig-Modus.

STECKBRIEF

Genre: Sport
Hersteller: Anco, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 56%** Grafik: 54% Sound: 42% Schwierigkeit: einstellbar
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64** nicht geplant

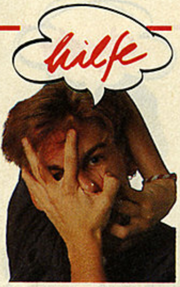
Hart, aber herzlich öde



Der Spielwitz steckt ebenfalls im Schwitzkasten (Amiga)

Wrestle Mania

Catch-Fans sind Namen wie Hulk Hogan, Ultimate Warrior und British Bulldog ein Begriff. Es handelt sich um drei der berühmtesten "Good-Guys" der World Wrestling Federation, die regelmäßig zu riesigen Catch-Turnieren aufruft. In "Wrestle Mania" übernehmt Ihr die Rolle eines dieser Helden und bekämpft nacheinander die fünf "Bad-Guys". Verliert Ihr einen Kampf oder geht es unentschieden aus, verschwindet der Traum vom Siegergürtel. In der minimal horizontal scrollenden Arena seht Ihr die Catcher von schräg oben, mit Druck auf den Feuerknopf wehrt Ihr Euch gegen den angreifenden Computer-Fighter. Schläge, Tritte, schwungvoll fliegende Extremitäten in die Weichteile des Gegners beherrschen das Spiel. Hauptsache der Gegner landet irgendwie auf dem Boden. Außerhalb der Arena nehmen die Kämpfer sogar Stühle zur Hilfe. In einem speziellen Übungsmodus treten zwei Spieler gegeneinander an (der zweite muß sich mit Mr. Perfect begnügen), um für die große Computerherausforderung zu trainieren. *ri*



Im Wettkampfmodus hat man so gut wie keine Chance, einen Treffer am Gegner anzubringen. Werdet Ihr vom Feind umklammert, ist es angesagt, den Joystick "Decathlon"-like wild nach links und rechts zu zerren. Das Entkommen aus dem Schwitzkasten ist allerdings ein unmögliches Unterfangen; der Computer ist beim Wettwackeln immer schneller. Höchstens der magere Zwei-Spieler-Modus hält ein klein wenig vor dem Monitor. Die wenigen Schlagvarianten sind scheußlich animiert, der Sound bietet auch nichts Anständiges. Finger weg von diesem Manifest an Unspielbarkeit; übrig bleiben nur einige hübsch digitalisierte Heldengesichter der WWF-Lieblinge.

STECKBRIEF

Genre: Sport
Hersteller: Ocean, Zirka-Preis: 60 bis 90 Mark

MS-DOS in Vorbereitung	**AMIGA 24%** Grafik: 31% Sound: 38% Schwierigkeit: mittel
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64 22%** Grafik: 36% Sound: 39% Schwierigkeit: mittel

Im wilden Süden ist der Teufel los!

OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95
Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #
Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90

Jetzt neu: Konsolen zu teuflischen Preisen

Bestellservice:

Saarland: Homburg	Hessen: Frankfurt	Bayern: München	NRW: Kamen	Baden: Freiburg
14-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr	12-18 Uhr
06841/64587	069/613282	089/761908	02307/72181	0761/382590

SUPERAUSWAHL - TEUFLISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN

Alle hier aufgelisteten und lieferbaren Artikel haben wir ständig am Lager und das zu unseren Wahnsinns-Versandpreisen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung.

Lieferbedingungen: Lieferung per Nachname, Frachkosten DM 8,- Eilzuschlag DM 7,- Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + DM 21,-
*bei diesen Spielen sind 1MB erforderlich - für Druckfehler keine Gewähr

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
3D Construktions Kit(d)	119,95	119,95	119,95
4D Sports boxing	64,95	-	74,95
4D Sports Drivin	-	-	74,95
Air Combat Aces	74,95	74,95	86,95
Air-Sea-Land	84,95	-	89,95
Andrettis Rac. Chall.	-	-	74,95
Animation Studio	249,95	-	-
Aquaventura	64,95	-	-
Arachnaphobia	-	-	69,95
Armalyte	64,95	64,95	-
Armour Geddon	62,50	62,50	-
Babarian II	64,95	-	-
Baby Jo go home	-	64,95	74,95
Back to the Future 3	69,95	69,95	62,95
Bandit Kings	82,95	-	82,95
Bane of the Cosmic Forge	89,95	-	89,95
Bards Tale 3	67,95	-	76,95
Bards Tale Triology	-	-	86,95
Battle Chess 2	-	-	74,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95
Beast Buster	72,95	-	-
Big Business	58,95	58,95	58,95
Billy the Kid	59,95	59,95	69,95
Bill Elliots Nasc.Chall.	-	-	73,95
Birds of Prey	a.A.	a.A.	a.A.
Black Gold	69,95	-	74,95
Blue Max	74,95	-	79,95
Brigade Commander	64,95	-	-
Buck Rogers dtsch.	94,95	-	94,95
Bundesliga Manager	54,95	54,95	59,95
Bundelsiga Manager Prof.	69,95	69,95	74,95
Cadaver	69,95	69,95	a.A.
Cadaver Level Disk	42,95	42,95	a.A.
Captian Planet	64,95	64,95	-
Carlifornia Games 2	-	-	74,95
Castles	a.A.	-	79,95
Castles of Dr. Brain	-	-	88,95
Centurion Def. of Rome	67,95	-	67,95
Chaos Strikes Back	64,95	64,95	-
Charge of Light Brigade	69,95	69,95	-
Chuck Yeager Air Combat	-	-	79,95
Cisco Heat	64,95	64,95	64,95
Civilization	-	-	89,95
Chot fighting for Rome	69,95	69,95	69,95
Command H.Q.	-	-	89,95
Conan	-	-	84,95
Cruise for a Corps dt.	72,95	72,95	-
Curse o.t. Azure Bonds	77,95	77,95	59,95
Das Boot	74,95	-	86,95
Das Stundenglas	72,95	-	72,95
Death Knights of Krynn	74,95	-	74,95
Death or Glory	-	-	86,95
Demoniak	74,95	74,95	74,95
Deuteros	79,95	-	-
Die Kathedrale	83,95	-	83,95
Drachen von Laas	64,95	64,95	64,95
Dragon Wars	69,95	-	69,95
Dragonflight	73,95	73,95	-
Duck Tales	64,95	74,95	64,95
Double Dragon III	64,95	64,95	-
Dungeon Master *	64,95	64,95	-
Earl Weaver 2.0	-	-	69,95
Elite Plus	-	-	89,95
Elvira Mistress	72,95	72,95	92,95
Elvira 2	a.A.	a.A.	a.A.
Emlyn Hughes Soccer	59,95	59,95	-
Epyx Sporting Gold	59,95	59,95	62,95
Eye of Beholder dt.	74,95	-	84,95
F 117 A Nighthawk.	-	-	89,95
F-14 Tomcat	-	-	89,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95
F-16 Falcon Miss.Disk 2	59,95	59,95	-
F-19 Stealth Fighter	74,95	74,95	89,95
F-29 Retaliator	59,95	59,95	69,95
Face Off	64,95	64,95	64,95
Fate Gates of Dawn dt.	76,95	-	86,95
Final Battle	64,95	64,95	-

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Final command	68,95	68,95	68,95
First Samurai	64,95	-	-
Flight o.t. Intruder	77,95	77,95	89,95
Floor 13	-	-	84,95
Fort Apache	74,95	74,95	-
Formel 1 G.P.	69,95	-	-
Free D.C.	-	-	94,95
Full Blast	74,95	74,95	74,95
Game Pack 1,2 oder 3	85,95	-	-
Gatewayt. Savage Front.	-	-	77,95
Gauntlet 3	64,95	64,95	-
Genghis Khan	82,95	-	83,95
Gettysburg	74,95	74,95	74,95
Gods	62,95	62,95	-
Great Courts Tennis 2	68,95	68,95	68,95
Gunboat	64,95	-	-
Gunship	59,95	59,95	79,95
Gunship 2000	-	-	87,95
Hägar	64,95	-	-
Hard Nova	62,95	-	74,95
Harpoon	74,95	-	98,95
Heart of China dt.	84,95	-	94,95
Heimdall	74,95	-	-
Heroes of Lance	69,95	69,95	67,95
Hero Quest	64,95	64,95	64,95
Hillsfar	69,95	66,95	-
Hill Street Blues	68,95	68,95	68,95
Home Alone	64,96	-	74,95
Hunter	72,95	-	-
Llyad	67,95	-	-
Imperium	67,95	67,95	-
Indiana Jones Adv.	69,95	69,95	74,95
Iron Lord	69,95	69,95	74,95
Ishido	64,95	-	74,95
Jet Fighter 2	-	-	94,95
Jimmy White Snooker	69,95	-	-
Kick Off II	58,95	58,95	58,95
Kings Quest 4 *	96,95	96,95	96,95
Kings Quest 5 * (d)	86,95	-	99,95
Knights of Legend	74,95	74,95	74,95
Knights o.t. Sky	77,95	-	94,95
Last Ninja 3	79,95	-	-
Lèmpereur	-	-	99,95
Leander	74,95	-	-
Legend of Faerghail	69,95	69,95	74,95
Leisure Suit Larry 3 (d)	96,95	96,95	96,95
Leisure Suit Larry 5	-	-	86,95
Lemmings	62,95	62,95	62,95
Lemmings Boot + Data	64,95	64,95	74,95
Lemmings Data Disk	54,96	54,95	54,95
Lettrix	59,95	59,95	62,95
LHX Attack Chooper	-	-	99,95
Life & Death	69,95	69,95	-
Life & Death 2	-	-	74,95
Links	-	-	86,95
Links Course 1-3 je	-	-	44,95
Links Huatt	-	-	49,95
Links Pinhurst Course	-	-	49,95
Logical	59,95	54,95	59,95
Loom	75,95	75,95	75,95
Lotus Espr. Turbo Chal.2	69,95	69,95	-
M.U.D.S.	69,95	-	79,95
M-I Tank Platoon	74,95	74,95	84,95
Mad TV	a.A.	a.A.	86,95
Magic Candle 2	-	-	72,95
Magic Pockets	64,95	-	-
Magnetic Scroll Comp.	72,95	72,95	72,95
Magnum	72,95	72,95	-
Manchester United Europe	59,95	59,95	59,95
Maniac Mansion	69,95	69,95	69,95
Martian Memorandum	-	-	86,95
Master Golf	79,95	-	-
Mean Streets	62,95	64,95	72,95
Medieval Lords	-	-	74,95
Megafortress	-	-	84,95
Mega Lo Mania	72,95	72,95	-
Megatraveller 1	69,95	69,95	79,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Megatraveller 2	-	-	79,95
Merchant Colony	74,95	74,95	-
Mercs	64,95	-	-
Metal Masters	62,95	62,95	62,95
Metal Mutant	-	59,95	59,95
Midwinter 2	78,95	78,95	89,95
MIG 29 Fulcrum	82,95	82,95	-
MIG 29 M Super Fulcrum	86,95	86,95	-
Might & Magic 2	72,95	-	72,95
Might & Magic 3 (d)	-	-	79,95
Mike Dtika Football	-	-	82,95
Monkey Island	89,95	89,95	94,95
Monkey Island I	-	-	84,95
Monster Business	64,95	-	-
Monster Pack	64,95	64,95	-
Moonbase	82,95	-	82,95
Moon Blaster	56,95	56,95	56,95
No.1 Compilation	69,95	-	-
NAM - Vietnam	69,95	69,95	-
Navy Moves	64,95	69,95	-
Navy Seals	66,95	66,95	-
Nebulus	62,95	-	-
Nacronom	69,95	-	-
Ninja Remix	64,95	64,95	-
Nobunagas Ambition	-	-	86,95
No Greater Glory	-	-	82,95
North & South (e)	29,95	29,95	29,95
Oil Imperium	59,95	54,95	54,95
On the Road	69,95	69,95	-
Oath	64,95	64,95	-
Outrun Europe	62,95	62,95	-
Out Zone	64,95	64,95	-
P.P. Hammer	54,95	-	-
Panza Kick Boxing	74,95	74,95	74,95
PGA Golf Tour	69,95	-	69,95
PGA Golf Tour + Course	-	-	82,95
Pegasus	64,95	-	-
Phantasie Bonus Ed.	69,95	-	69,95
Pirates	63,95	68,95	64,95
Pit Fighter	69,95	69,95	-
Police Quest 2 *	96,95	96,95	96,95
Police Quest 3	-	-	86,95
Pool of Radiance	68,95	-	68,95
Pools of Darkness	-	-	74,95
Populous III			
Ports of Call	59,95	-	84,95
Power Monger	74,95	74,95	-
Power Monger Data Disk	42,95	42,95	-
Power Pack	69,95	69,95	-
Power Slide	64,95	64,95	-
Prehistoric	54,95	54,95	66,95
Projectyle	68,95	68,95	-
Projekt Prometheus	64,95	64,95	a.A.
Pro Sport Challenge	72,95	-	72,95
Quest for Glory 2	96,95	96,95	96,95
R-Type 2	67,95	67,95	-
R.B.I. Baseball	79,95	79,95	79,95
Railroad Tycon	78,95	-	84,95
Rasender Reporter	-	-	74,95
Red Baron (d)	96,95	-	96,95
Return of Medusa 2	66,95	66,95	-
Rise o.t. Dragon	82,95	-	82,95
Road War Bonus Edition	72,95	72,95	72,95
Robocop 2	59,95	59,95	-
Robin Hood	63,95	-	74,95
Robin Hood (Sierra)	-	-	86,95
Rollerbabes	-	-	72,95
Rolling Ronnie	69,95	a.A.	a.A.
Rules of Engagement	64,95	-	74,95
Sand of Fire	-	-	74,95
Search for the Titanic	74,95	-	74,95
Secret of Silver Blades	69,95	69,95	69,95
Sega Smash Hits	69,95	-	69,95
Secret Weapons o. Luftw.	-	-	94,95
Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
Sim City & Populous	79,95	79,95	79,95
Sim City Architecture 2	44,95	-	44,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Sim Earth	a.A.	a.A.	96,95
Sorcerian	-	-	79,95
Space Quest 3 * (d)	96,95	96,95	96,95
Space Quest 4	96,95	-	96,95
Speedball 2	64,95	64,95	79,95
Spirit of Adventure	69,95	69,95	74,95
Spirit of Excalibur	74,95	-	84,95
Starbyte Super Soccer	69,95	-	74,95
Starflight	64,95	69,95	64,95
Starflight 2	66,95	-	-
Starlord	64,95	-	-
Steigenberger Hotelmana.	54,95	-	64,95
Stellar 7	62,95	-	62,95
Stratego	64,95	64,95	64,95
Strike 2	-	-	74,95
Strike Fleet	64,95	64,95	-
Super Monaco Grand Prix	62,95	-	-
Supremacy	75,95	75,95	89,95
Switchblade 2	64,95	64,95	-
Sword of Aragon	74,95	-	74,95
Team Suzuki	62,95	62,95	74,95
Team Yankee	72,95	72,95	79,95
Terminator 2	62,95	62,95	72,95
The Hunt f.t. Red Oct.	-	62,95	72,95
The Oath	64,95	-	74,95
The Simpsons	72,95	-	76,95
The Winning Team	69,95	69,95	-
Their finest Hour	74,95	74,95	74,95
Their finest Hour Miss.	39,95	39,95	39,95
Thunderhawk	74,95	74,95	82,95
Time Quest	-	-	79,95
Tony La Russa Ult. Baseb.	_	-	83,95
Total Recall	62,95	62,95	69,95
Toyota Celica	59,95	59,95	-
Tracon 2	89,95	-	-
Traders	69,95	69,95	-
Train it	77,95	-	77,95
Transatlantic	a.A.	-	-
Transworld	62,95	62,95	68,95
Turrican 2	64,95	64,95	-
TV Sports Basket Ball	74,95	-	79,95
TV Sports Boxing	-	-	84,95
TV Sports Football (e)	39,95	39,95	39,95
Ultima Martian Dreams	-	-	64,95
Ultima 5	74,95	74,95	74,95
Ultima 6	-	-	89,95
Ultima 7	-	-	89,95
Ultima Triologie	-	-	74,95
UMS 2	72,95	72,95	82,95
USS John Young 2	64,95	-	-
Utopia	72,95	72,95	-
Vroom	69,95	69,95	-
Warlock the Avenger	64,95	64,95	-
Warlords *	67,95	-	67,95
Warrior of Darkness	72,95	72,95	72,95
Wayne Gretzkey II	69,95	-	79,95
Wayne Gretzkey Icehockey	69,95	69,95	-
Wayne Gretzkey Iceh. 2	a.A.	a.A.	79,95
Wheels of Fire	72,95	72,95	-
Wild West World	84,95	-	87,95
Willy Beamish	-	-	86,95
Wing Commander	a.A.	a.A.	84,95
Wing Commander 2	-	-	78,95
Wing C. Miss. 1 oder 2	a.A.	a.A.	44,95
Wing C II Miss	-	-	-
Winning 5	73,95	73,95	-
Winzer	68,95	68,95	72,95
Wolfpack	72,95	72,95	-
World Champ.Box.Manag.	54,95	54,95	54,95
Worlds at War	-	-	72,95
Wonderland	75,95	75,95	89,95
Wreckers	66,95	66,95	66,95
Xenon 2	69,95	69,95	64,95
Xiphos	69,95	69,95	-
Zak McKracken	69,95	69,95	69,95
Zarathrusta	62,95	62,95	-

HARDWARE + ZUBEHÖR

JOYSTICKS:

Competition Pro, Standard schwarz	DM	27,95
Competition Pro, Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro, Standard transparent+grün	DM	34,95
Competition Pro, Standard transparent+rot	DM	34,95
Competition Pro, Standard transparent+blau	DM	39,95
ZUBEHÖR:		
elektr. Bootselektor	DM	54,95
Maus-Joystick Umschalter	DM	39,95
Reis-Ware Maus	DM	79,95
Color-Maus-Graffiti m. Pad	DM	99,95
Syncro Express 3	DM	99,-
Amiga Action Replay 3f. A500	DM	199,-
Amiga Action Replay 3f. A2000	DM	219,-
X-Copy Prof. 5.0	DM	79,95
Amiga 500 kompl m.Maus zum Wahnsinnspreis	**DM**	**799,-**
Amiga 500 kompl. m. Maus inkl. 1 MB Superpreis	**DM**	**859,-**
AMIGA 500 plus	**DM**	**849,-**
AMIGA Farbmonitor 1084 S	**DM**	**579,-**

ACHTUNG! PREISE WURDEN TEILWEISE WESENTLICH REDUZIERT!

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 auf 1 MB:

ohne Uhr, ohne Accu, Garantie 6 Monate	DM	64,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	74,-
mit Uhr + Accu abschaltbar, Garnatie 12 Monate	DM	79,-
mit Uhr + Accu abschaltbar + Kick Off 2	DM	134,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Railroad Tycoon	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Elvira Mistress o.t. Dark	DM	139,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Monkey Island	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Wolfspack	DM	144,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + F 15 Strike Eagle 2	DM	153,95
mit Uhr + Accu abschaltbar + Bundelsiga Manager prof.	DM	134,95

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 Grundversion erweiterbar auf:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	1.8 MB
DM 178,-	DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 500 1 MB Chip Ram wenn Big Agnus vorhanden:

512 KB	1.0 MB	1.5 MB	2.3 MB
DM 228,-	DM 278,-	DM 328,-	DM 378,-

SPEICHERERWEITERUNG
f.A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:

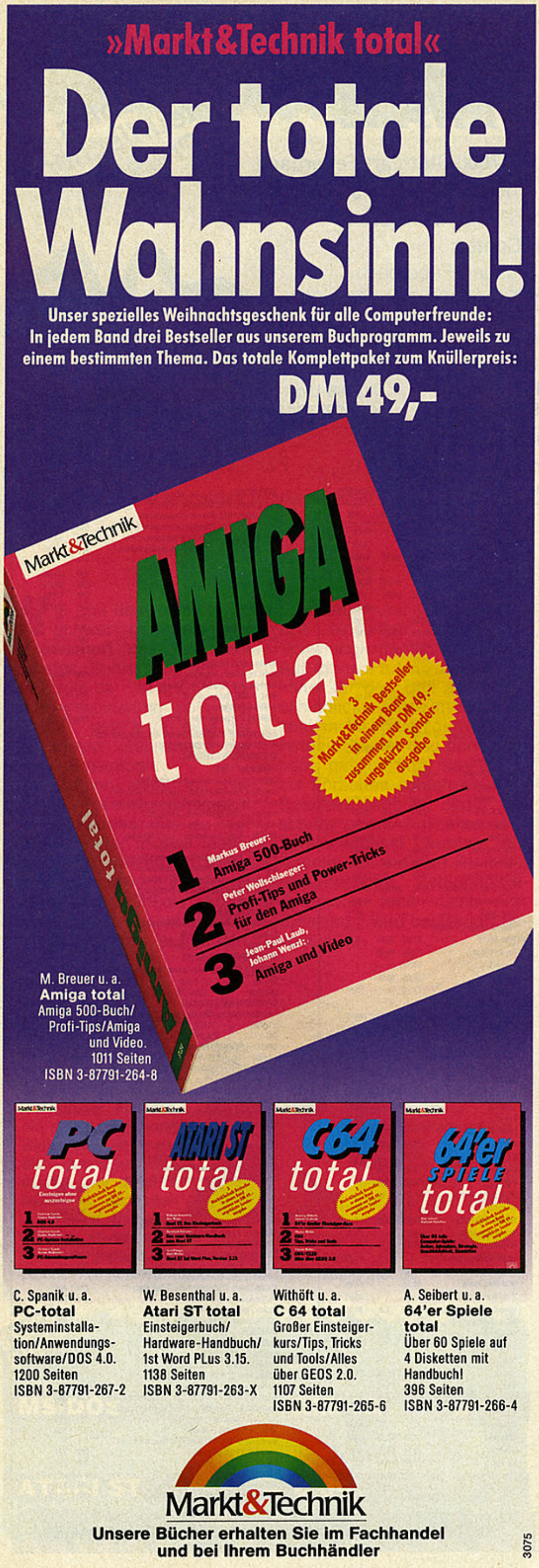
512 KB	1.0 MB	2.0 MB	4.0 MB	8.0 MB
DM 278,-	DM 318,-	DM 376,-	DM 568,-	DM 928,-

SPEICHERERWEITERUNG

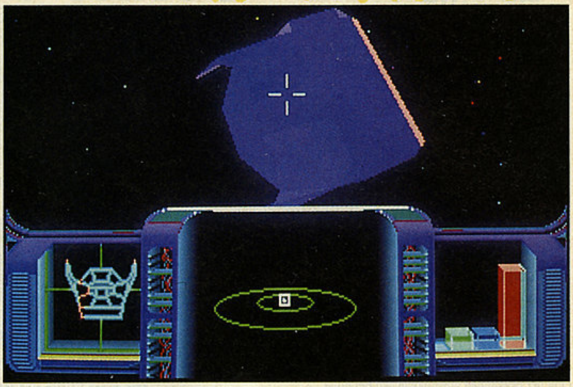
f.A 1000 extern 2.0 MB	DM	498,-
LAUFWERKE zu SUPERPREISEN		
3,5" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500	DM	154,-
5,25" Floppy Drive extern, slimline abschaltb. f. A 500 solange Vorrat reicht	DM	154,-
3,5" Floppy Drive internf. A 500	DM	154,-
Laufwerke für PC 3,5" 1,44 MB	DM	159,-
Laufwerke für PC 5,25" 1,2 MB	DM	169,-
Einbaurahmen für 3,5" Laufwerk	DM	20,-
FESTPLATTEN SCSI kompl. Systeme für A 500 im formschönen Gehäuse		
ALF 2 Autoboot extern: inkl. 2 MB Speicher		
40 MB Oktagon 20 ms	DM	1.280,-
52 MB Oktagon 15 ms	DM	1.389,-
105 MB Oktagon 15 ms	DM	1.672,-
FESTPLATTEN LAUFWERKE für A 2000		
SCSI-ALF 3 High-Performance		
40 MB Oktagon	DM	1.204,-
52 MB 15 ms	DM	1.309,-
105 MB 11 ms	DM	1.512,-
weitere Größen auf Anfrage		
Kupke/Golem Turboboard inkl. 2 MB Ram	DM	1.498,-
Flicker Fixer f. A500/2000	DM	299,-
Flicker Fixer f. A500/2000 mit Multiscan-Monitor	DM	899,-
DRUCKER		
Fujitsu DL 1100 24 Nadel	DM	898,-
Fujitsu DL 1100 Color	DM	948,-
Farbbänder f. DL 1100 Color	DM	24,95
MITA Laser Drucker LP-X1 11 Seite pro Min./250 Blatt	DM	2.798,-
original CDTV v. Commodore inkl Fernbedieung	**DM**	**1.489,-**
Soundkarte "SOUNDBLASTER" Version 2,0 dt.		
mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**358,-**
ohne CMS-Chips (Mono)	**DM**	**289,-**
Soundkarte "SOUNDBLASTER" Version 2.0 dt.		
mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**367,-**
ohne CMS.Chips (Mono)	**DM**	**298,-**
Version engl.		
mit CMS-Chips (Stereo)	**DM**	**333,-**
ohne CMS-Chips (Mono)	**DM**	**264,-**

Original CDTV von Commodore inkl. Fernbedienung DM 1489,-

CDTV-GAMES UND ANWENDUNGEN AUF ANFRAGE



Nicht schon wieder



Nichts Neues im Weltraum: Hyperspeed sieht aus wie der Vorläufer

Hyperspeed

Aller guten Dinge sind zwei, dachte sich Microprose und veröffentlicht dieser Tage den Nachfolger zum dreidimensionalen Weltall-Ballerspiel "Lightspeed". Generell hat sich in "Hyperspeed" gegenüber dem Vorläufer nicht viel getan. Ihr steuert ein superdickes Raumschiff durch verschiedene Galaxien. Das Ziel: besiedelbare Planeten finden, Rohstoffe abbauen und Kontakte zu fremden Rassen knüpfen. Allerdings gibt es in Hyperspeed vier statt der zwei Universen des Vorgängers.

Während des Fluges seht Ihr das Weltall durch das Cockpitfenster Eures Raumers — auftauchende Objekte (z.B. Raumschiffe) werden in ausgefüllter 3-D-Grafik gezeigt. Per Knopfdruck läßt sich eine Übersichtskarte eines einzelnen Sonnensystems oder der kompletten Galaxis aufrufen. Kommt es zu einem Kampf mit Außerirdischen, feuert Ihr wahlweise mit dem Mutterschiff oder schickt kleine Abfangjäger ins Gefecht. Zwischendurch muß der Maschinenraum kontrolliert, und eventuell beschädigte Teile ausgetauscht oder bei netten Aliens eingekauft werden. *mh*

Das nenne ich dreist! Unter dem Deckmäntelchen eines neuen Namens wird hier einfach ein (zudem noch eher mäßiges) Uralt-Spiel zum zweiten Mal feilgeboten. Unterschiede zum ersten Spiel findet man bei "Hyperspeed" nicht — nur zwei zusätzliche Galaxien und einige neue Alien-Bildchen wurden dem "Neuling" verpaßt. Das hätte man auch locker als eine Zusatzdiskette rausbringen können. Warum die Programmierer außerdem rund ein Jahr gebraucht haben, um den "Nachfolger" fertigzustellen, ist mir schleierhaft. Wer "Lightspeed" schon hat, kann sich "Hyperspeed" sparen — Neukäufer greifen zu besseren Action-Strategie-Mixes.

STECKBRIEF

Genre: Strategie
Hersteller: Microprose, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 60%	**AMIGA**
Grafik: 52% Sound: 58%	nicht geplant
Schwierigkeit: leicht	
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

Genetischer Fehltritt

Amnios

Der "Haut"-Planet bietet echte Ekelgrafik (Amiga)

gelt so

Psygnosis' "Amnios" entführt Euch auf die unübersichtliche Oberfläche lebender Planeten. Das Schiffchen des Spielers (halb Bio — halb Techno) schlittert per Maus oder Joystick in alle Himmelsrichtungen. Auf Knopfdruck wird beschleunigt oder die Wumme betätigt. Aufgabe ist es, entweder die mutierte Biomasse durch schnödes Abballern zu kompostieren oder gefangene Menschlein zu befreien, was ebenso langweilig ist. Jeder, der fleischig-eklig anzuschauenden Planeten besitzt eine Anzahl Organe, die grafisch nett ausgefallen sind. Als Extras warten bunte DNS-Stränge, die unsinnige Waffen hergeben. Habt Ihr genug Aliens weggeputzt oder Leutchen befreit, erscheint der Endgegner. Leider versackt die Motivation ziemlich fix. *kn*

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Psygnosis, Zirka-Preis: 80 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 54%** Grafik: 64% Sound: 52% Schwierigkeit: mittel
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64** nicht geplant

Arterienverengung

Fantastic Voyage

Farbverzerrungen erzeugen einen köstlichen Flüssigkeitseffekt

gelt so

Eure Aufgabe ist es, ein mikroskopisch verkleinertes U-Boot durch die Aderlabyrinthe dreier Levels vom Hals bis ins Oberstübchen eines verunglückten Unfallopfers zu steuern. Dabei sollt Ihr neun Teile eines Lasers einsammeln, um ein Blutgerinsel zu entfernen. Gefährt und Adern seht Ihr von der Seite. Leukozyten und Erythrozyten, die Euch als Eindringling betrachten, versperren Eurem U-Boot den Weg. Ihr dürft von der Schußwaffe Gebrauch machen. Das Reizvolle an "Fantastic Voyage" ist die Erkundungsreise im menschlichen Körper. Das Meistern einiger Stellen ohne Energieverlust grenzt allerdings ans Unmögliche. Erschwerend kommt die träge Steuerung und viel zu pingelige Kollisionsabfrage hinzu. Ein mäßig spaßiges Ballerspiel. *ri*

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Centaur Software, Zirka-Preis: 70 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 62%** Grafik: 67% Sound: 64% Schwierigkeit: schwer
ATARI ST nicht geplant	**C 64** nicht geplant

Ihre VIDEOSPIEL-SPEZIALISTEN!!

Computer Junction
Am Güterbahnhof 2
6900 **Heidelberg**
Tel.: 06221/24926

Verkauf Verleih

GROSSE AUSWAHL!!
NIEDRIGE PREISE!!

☆ GAME BOY ☆
☆ GENESIS MEGA DRIVE ☆
☆ GAME GEAR ☆
☆ IBM ☆
☆ AMIGA ☆
UND VIELES MEHR!

Mit diesem Bon bekommen Sie DM 5,00 vom Kaufpreis irgendwelcher unserer Waren abgezogen, deren Gesamtwert mindestens DM 60 beträgt.
BON ☆ BON ☆ BON

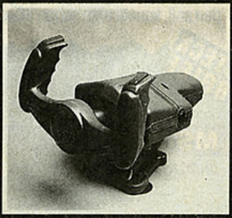
MR-Soft — Hier spielt der Chef selbst!

AMIGA		PC/AT			
				Monkee Islands II VGA k. dt.	*
3 D Constr. Kit k. dt.	119,90	3 D Constr. Kit k. dt.	119,90	Secret Weapon	89,90
Bundesliga Man. Prof. k. dt.	**69,90**	Bandit Kings dt.	84,90	Sim Earth k. dt.	89,90
Eye of the Beholder	69,90	Bundesliga Man. Prof. k. dt.	69,90	Starflight II dt.	69,90
F 19 Stealth Fighter	69,90	Chuck Yeager Air Comb. dt.	77,90	**Strike Commander**	*
Formula One Grand Prix dt.	73,90	**Civilization**	**84,90**	Time Quest dt.	77,90
Kathedrale k. dt.	89,90	Elvira II dt.	84,90	Tower FRA dt.	69,90
Kings Quest V dt.	99,90	Eye of the Beholder II	79,90	Twilight 2000	77,90
Manchester United E.	59,90	**Falcon F 16 3.00**	**114,90**	Wing Commander II dt.	89,90
Might + Magic III	*	Gunship 2000 dt.	83,90	W.C.II Speech	39,90
Popolous II	**65,90**	Jet Fighter II dt.	91,90	Warlords	69,90
Railroad Tycoon k. dt.	77,90	Kings Quest V dt.	99,90	**Wizardry 7**	*
Silent Service II dt.	**73,90**	**Lemmings II**	**69,90**	**Soundblaster 2.0**	**289,00**
Space Quest IV dt.	*	Links dt.	89,90	Soundblaster Pro	539,00
Team Yankee k. dt.	65,90	Midwinter II	84,90	**Flightstick**	**99,90**
Turrican II	59,90	Might + Magic 3	79,90	Thunderboard	249,00

* = wird erwartet • Versandkosten DM 9,-. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten
Ständig Neuerscheinungen, bitte nachfragen.

Telefon (06074) 98482 • Fax: (06074) 95347
Mo.-Fr. 10.00-19.00 Uhr, Sa. 14.00-19.00 Uhr
Michael Reimer • Brandenburger Str. 1 • 6074 Rödermark

Flight-Yoke 2000



Der Profi-Joystick für den Einsatz mit:
Microsoft Flight Simulator, Airline Trans. Pilot, Airbus 320, Grand Prix, NASCAR Racing
und viele andere IBM PC Spiele!
nur 199,-- DM
Empfohlen bei Microsoft USA — 1 Jahr Garantie

Neuheit Advanced 2-Port Gamecard bis 486/50 MHz nur 79,-- Neuheit
Händleranfragen erwünscht! - Bestellannahme bis 21 Uhr
KBM Computer, Hans-Böckler-Str. 14, D-W6361 Niddatal-Ilbenstadt
Telefon 06034/6333 - Nur Versand - Telefax 06034/6323

CRYSTAL SOFT
INH.: C. WAGNER

AMIGA-Speichererweiterungen:
A 500 auf 1 MB **66,–**
A 500 auf 2,5 MB **266,–**
AMIGA-Zweitlaufwerke:
A 500/2000 3,5" intern (einfach einsetzen) **139,–**
A 500/2000 3,5" extern (S-line, abschaltb., Bus) **139,–**
AMIGA 4-Spieler-Adapter 19,–
AMIGA Netzteil 129,–
AMIGA HF-Modulator 59,–

Nur solange der Vorrat reicht:
Jedes Spiel DM 9,90
Batman-Rings of Medusa-Tie Break-Italy 1990-Defender of the Crown-Wings of Death-Toki-Power Boat USA-Final Command-Resolution 101-The Kristal-World Championship Soccer-X Out-Ghouls'n Ghosts-Interphase-Battle Command-All time favorite-Spindizzy-Emotion-Asterix-Welltris-The Third Courier-Warhead-5Th Gear-Premier Collection II-Power Drift-Ninja Spirit-Ultimate Dart-Beach Volley-Pictionary-Emlyn Hughes Int. Soccer-Tournament Golf-Football Manager World Cup Edit.-Hole in One-Superleague Soccer-Hot Rod-Passing Shot-Super Hang on-Think Twice-Clown o'Mania-Bodo Ilgner's Super Soccer-Island of the lost hope-Shoot'em up Construction Kit-California Challenge
Jedes Spiel DM 14,90
Turrican II-Winzer-Zak Mc Kracken-MIG 29-Indianapolis 500-Return of Medusa-M.U.D.S.-Dragonflight-F29 Retaliator-Transworld-Interceptor-Secret of the Silver blades-Supremacy-Falcon Miss.1-Falcon Miss.2-Maniac Manson-Sim City Arch.I-Sim City Arch.II-Castle Master-Pipe Mania-UMS II-Powermonger-Team Suzuki-Hard Drivin II-Super Monaco GP-Full Metal Planet-Damocles-Star Command-Operation Stealth-Betrayal-Corporation-Cadaver Miss.I

NN + 6,90/Vork. + 4,–/Ausland + 12,–
Schnellsendungszuschlag + 5,50 DM
Am Klarensprung 11, 5620 Velbert 1
Mo-Fr 10-14 u. 17-20 Uhr/Sa 9-12 Uhr
Telefon 02051/85511
Fax 02051/85525
(24 Stunden Bestellannahme)
Änderungen und Irrtümer vorbehalten

VIDEOGAMES*

MEGA DRIVE • GAME BOY
SUPER NES • GAME GEAR
PC-ENGINE

Alle Geräte (auch GT) und massig Zubehör (CD-ROM, Adapter etc.)
ber 100 Titel f r die PC-Engine
(u.a. Devil Crash, Splatterhouse, F.M. Tennis, Formation Soccer etc.)

LADEN UND VERSAND
Fischpfortenstr. 12 • 3250 Hameln • Tel. 05151/24028

*Es besteht kein Zusammenhang mit der gleichnamigen Zeitschrift

LUST AUF PLATINEN?

Wir verkaufen sämtliche
Telespielautomatenplatinen
zu *günstigen* Preisen!
Neue und gebrauchte Platinen!
Parodius, Street Fighter 2, Three Wonders, Aliens u.v.m.
Abspielkonsole: 499 DM
Tel. 02202/37609
Andreas Knauf & M. Paul, Sander Str. 28, 5060 Berg. Gladb. 2, Fax 02202/36971
Konsole ohne FTZ! Bitte postalische Bestimmungen beachten!

AMIGA
Populous 2 DV 598.-
Bird of Prey DV 668.-
Airbus A 320 DV 848.-
Leander 498.-
Monkey Island 2 a. A.
Wing Commander a. A.
Amiga 512 KB Ram 599.-

MS-DOS
Monkey Island 2 635.-
Bundesliga Manager Prof. DV 598.-
Castle of Dr. Brain DA 698.-
Civilisation 748.-
Battle Island DV 758.-
Eye of Beholder 2 a. A.
Star Treck a. A.
Soundblaster 2.0 DV 2.390.-
Wir führen die gesamte Sound-blaster-Produktpalette

FW-SYSTEMS AT 386-40 MHZ AB 16.990.-

Mega Drive DV + Adapter für Importspiele 2.490.-
Golden Axe 2 768.-
James Pond 2 AV 838.-
Shadow Dancer 398.-
Quack Shot 768.-
F1 Grand Prix 848.-
Double Dragon 2 a. A.
Fighting Master 768.-
CD Rom lieferbar

SUPER FAMICOM
Castlevania 4 a. A.
JB King Joystick 1.498.-
Human Soccer 1.298.-
Dungeon Master 1.298.-
Final Fantasy Legend AV a. A.
Ghosts'n Ghouls 1.148.-
Zelda 3 a. A.

Game Gear DV 2.290.-
Axe Battler 515.-
Galaga '91 515.-
Ninja Gaiden 515.-
GG Aleste a. A.
Sonic Hedgehog a. A.

GAMEBOY
Metroid AV 549.-
Battletoads AV 549.-
Turrican AV 549.-
Simpsons DV 549.-
Chase HQ DV 360.-
Rescue of Blobette 198.-
Dr. Mario DV 324.-
Nintendo World Cup DV 324.-
Side Pocket Billard DV 324.-
Snoopy AV 298.-

ECS FUNWARE GMBH
im Greif Center, Andechsstraße 85, A-6020 Innsbruck, Telefon 0512/492626, Fax 0512/495115
Wien: Neueröffnung, Adresse auf Anfrage!
BLITZVERSAND IN GANZ ÖSTERREICH!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT.
Wenn möglich deutsche Anleitung und Bildschirmtexte.. Geräte teilweise Importe ohne Postgenehmigung. Irrtümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf vorbehalten!

Polygonen-Pein

Vector Soccer

na ja

Um ihr Spiel aus dem Pulk der üblichen Fußballsimulationen hervorzuheben, ließen sich die Jungs von Impulze mit der (bei Sportspielen) umstrittenen Vektorgrafik ein. Ihr habt die Wahl zwischen Freundschaftsmatch und Turnier, bei dem bis zu acht Spieler mitmachen dürfen. Das Spielfeld wird wahlweise in acht Ansichten dargestellt, von denen keine den nötigen Überblick liefert. Ihr steuert gelangweilt den ballführenden Spieler über den ruckenden Rasen. Dank der Vektorgrafik kommt auch bei geringster Detailfülle keine Hektik auf — das Spiel schleppt sich träge dahin. Rechenaufwendige 3-D-Polygone sind in dieser Fußballsimulation spürbar fehl am Platz. Computerfußball ohne spielerische Innovationen — unter dem Durchschnitt. *kn*

Die Übersicht ist trotz Einblendung derselben bald verloren

STECKBRIEF

Genre: Sport
Hersteller: Impulze, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 33 %** Grafik: 48 % Sound: 35 % Schwierigkeit: einstellbar
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64** nicht geplant

Verhaftet

Daylight Robbery

na ja

Das Spielprinzip ist hinlänglich bekannt und bereits in Hunderten von Variationen über die Monitore geflimmert: Ihr steuert eine kleine Figur und sammelt unter Zeitdruck Gegenstände ein. "Daylight Robbery" bietet 130 unterschiedlich verwinkelte Levels, die es allein oder mit bis zu drei Spielern abzuräumen gilt. Die Beute besteht aus Edelsteinen verschiedener Farbe, die Ihr in einer bestimmten Reihenfolge aufklauben müßt. Ist der Level von allem Ballast befreit, dürft Ihr jubeln und ein neues Paßwort aufschreiben. Was uns hier als ausgewachsenes Programm verkauft werden soll, konnte man schon in weitaus besseren Versionen als Public-Domain-Spiel bewundern. Die krude Grafik überzeugt ebensowenig wie das eingestaubte Spielprinzip. *vw*

Paßwort gefällig? Dragon, Mersey, Tinbox, Roller. (Amiga)

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Electronic Zoo, Zirka-Preis: 70 Mark

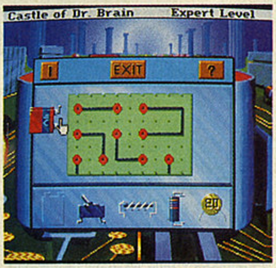
MS-DOS nicht geplant	**AMIGA 37 %** Grafik: 31 % Sound: 26 % Schwierigkeit: mittel
ATARI ST in Vorbereitung	**C 64** nicht geplant

Knobelkopf

Castle of Dr. Brian

gelt so

Kann sich noch jemand an das Batteriespiel "Senso" von Milton Bradley erinnern? Mit diesem Problem wird man konfrontiert, wenn man in Sierras "Castle of Dr. Brain" eintreten will: Ohne die genaue Kombination geht die Tür nicht auf. Ist das Schloß geknackt, warten auf den vier Etagen weitere 28 Denksportaufgaben auf den intelligenten Computerspieler. Unter anderem trainiert Ihr Euer Denkvermögen an einem magischen Zahlenquadrat, einem kleinen Irrgarten, einem Wortpuzzle und einem "Mastermind"-Klon. Die kleinen Denkspielchen sind zwar bewährte Klassiker, nur leider sind die Aufgaben in Windeseile gelöst. Wer unbedingt 28 Denksportaufgaben in einer farbenfrohen Computerumgebung sucht, kann ja mal reinschauen. *vw*



Wie bastelt man einen Stromkreislauf? (MS-DOS/VGA)

STECKBRIEF

Genre: Denkspiel
Hersteller: Sierra, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 61 %	AMIGA
Grafik: 68 % Sound: 48 %	in Vorbereitung
Schwierigkeit: einstellbar	
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

Gedämpfter Kämpfer

Barbarian 2

gelt so

Ein weiteres Mal fordert der dämonische Bösewicht Necron den Barbaren Hegor auf, ihn in einem Duell zu besiegen. Zuvor durchkämmt Ihr jedoch Wälder, Verliese und Tempel, wo sich jede Menge Monsterarten tummeln. Das Szenario seht Ihr laufend von der Seite. Die Animation näherkommender Monster, der Tritte, Schläge und anderer Kampfhandlungen ist ordentlich gelungen. Die barbarische Handlung ist dagegen weitaus eintöniger. Für das Geld, das Euch die Sterbenden hinterlassen, könnt Ihr Euch im Dorf-Level üppig eindecken. Tränke verleihen mehr Hitpoints. Der Nachfolger des angestaubten ersten Barbaren ist technisch zwar angenehmer zu spielen, die Motivation geht jedoch nach wenigen Stunden intensiven Prügelns verloren. *ri*

Unten seht Ihr zwei "Slots", in denen Ihr Waffen tragt (Amiga)

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Psygnosis, Zirka-Preis: 90 Mark

MS-DOS	AMIGA 56 %
nicht geplant	Grafik: 69 % Sound: 42 %
	Schwierigkeit: mittel
ATARI ST 55 %	**C 64**
Grafik: 66 % Sound: 40 %	nicht geplant
Schwierigkeit: mittel	

TELEFON 07 11-2 62 42 09

HEISSE SOFT & COOLE PREISE!

SEGA MEGADRIVE - California Games, Dhana, Undead Line, Master of Monsters (USA), Long Raiser (USA), F1-Grad Prix, John Madden 2, *Preishits:* Quakshot 89,-, EA-Hockey 89,-, Golden Axe II 89,-, Sonic 79,-, Super Shinobi 79,-, **Sonderangebote ab 39,- DM.**

GAME GEAR - Sonic the Hedgehog, Donald Duck, Musha Aleste, Heavy Weight, TV-Tuner, Master Adapter, Linkkabel, Akkupack, Spiele ab 39,- DM.

GAMEBOY - die absoluten Tophits + 80 weitere Titel, Spiele ab 29,- DM

Besucht unser Ladengeschäft, wir haben viele Spiele für weitere Systeme. Ankauf von Gebrauchtspielen und Geräten! Fordert unsere GAME NEWS gegen frankierten Rückumschlag! Werdet Clubmitglied!

TOP 4 • HACKSTR. 30 • 7000 STUTTGART 1

KOSTENLOS
DIE
KREBS-
VORSORGE-
UNTERSUCHUNG

Zeit bedeutet Leben. Früherkennung bedeutet frühzeitig helfen zu können. Sie sollten sich 1x im Jahr die Zeit für die kostenlose Früherkennung nehmen. Für Frauen ab 20 Jahren und Männer ab 45 Jahren.

Dem Leben zuliebe. Deutsche Krebshilfe.

SOFTPOWER BERLIN

Top 10 AMIGA	
A 320-Airbus	119,-
Populous II	75,-
Turbo Challenge II	75,-
Mega Lo Mania	79,-
no more Lemmings	55,-
Red Baron	79,-
Bundesliga Manager II	75,-
Cruise for a Corpse	79,-
James Pond II	69,-
Tip Off Basketball	75,-

Top 10 IBM/PC	
Civilization	99,-
Falcon 3.0	99,-
Kaiser	99,-
Mad TV	89,-
Wing Commander II	99,-
Gunship 2000	99,-
Battle Isle	99,-
P 38 Lightning	39,-
Robin Hood	99,-
Black Gold	89,-

Beste Lieferfähigkeit durch Berlins größtes Lager an PC + AMIGA-Spielen wird garantiert!

Mail Order! Alle Preise inklusive Porto + Verpackung

Special News

Frisch eingetroffen
sind direkt aus den **USA** unsere beliebten **PC Joysticks!**

SOFTPOWER

10 mal in Berlin! Auch in Ihrer Nähe! Rufen Sie uns an!

Hauptgeschäft: Schwedenstr. 18c, 1000 Berlin 65, Fax. 030/4922057
Filiale Spandau: Schönwalder Str. 65, 1000 Berlin 20

Telefon 030/4922056

SOFTWARE MANIACS
DIE SPEZIALISTEN
HOTLINE 1
030/6944862
11 - 19.30 h Versand
sonst Anrufbeantworter

	PC	Amiga	ST
Amiga 4-Player Adapter	-	19,95	-
A Laufw. + Speedball 2 + Gods	-	239,-	-
A 1MB+Dungeonmaster+Chaos	-	149,-	-
Airbus 320 ++	i.V.	89,95	89,95*
Abandoned Places ++	84,95*	72,95*	72,95*
Amberstar 1 ++	i.V.	69,95*	69,95*
Apidya +	-	64,95*	-
Bandit Kings of Anc. China +	84,95	79,95	-
Bards Tale 3 +	49,95	49,95	-
Bards Tale Construction Set +	79,95	i.V.	-
B.A.T. 2 ++	84,95*	72,95*	72,95*
Battle Isle ++	84,95	69,95	69,95*
Birds of Prey +	i.V.	72,95	i.V.
Black Crypt ++	i.V.	69,95*	-
Black Gold +	72,95	69,95	69,95
Black Sect ++	84,95*	72,95*	72,95*
Buck Rogers 1 ++	89,95	84,95	-
Buck Rogers 2	69,95*	69,95*	-
Bundesliga Manager 2 ++	69,95	69,95	69,95*
Cadaver ++	84,95	69,95	69,95
Cadaver - The Payoff ++	-	39,95	39,95
Castles +	84,95	69,95*	-
Centerbase ++	72,95*	69,95*	69,95*
CH Products Gamecard bis 33 MHz	89,95	-	-
CH Products Flightstick	89,95	-	-
Champions of Krynn +	65,95	65,95	72,95*
Chaos Engine +	-	69,95*	69,95*
Chaos Strikes Back ++/+	-	69,95	69,95
Chuck Yeagers Air Combat ++	89,95	i.V.	i.V.
Civilisation	89,95	-	-
Conq. of Lg Bow-Robin Hood +	89,95	i.V.	i.V.
Conquestador ++	72,95*	72,95*	72,95*
Cruise for a Corps ++	69,95*	69,95	69,95
Curse of the Azure Bonds +	59,95	69,95	72,95
Daemonsgate 1 ++	i.V.	69,95*	69,95*
Darklands +	89,95*	-	-
Death Knights of Krynn ++	89,95	79,95	-
Death or Glory +	84,95*	-	-
Deuterus ++	-	72,95	72,95

	PC	Amiga	ST
Die Kathedrale ++	84,95	84,95	84,95*
Dragonflight ++	84,95*	69,95	69,95
Dungeon Master ++	89,95*	69,95	69,95
Dynablasters +	72,95*	69,95*	69,95*
Elvira 2 ++	89,95*	72,95*	72,95*
Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95	-
Eye of the Beholder 2	69,95	69,95*	-
F-15 Strike Eagle 2 +	84,95	79,95	79,95
F-117A Stealth +	89,95	-	-
Falcon 3.0 +	119,95*	-	-
Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	69,95	69,95
Flight of the Intruder +	84,95	79,95	79,95
Formula 1 Grand Prix +	79,95*	74,95*	74,95*
Gateway to Savage Frontier	72,95	69,95*	-
Gateway to Savage Frontier ++	89,95*	i.V.	-
Great Courts 2 ++	69,95	69,95	69,95
Gunship 2000 +	89,95	-	-
Hard Nova +	72,95	69,95	69,95
Heart of China ++/+	89,95	89,95	-
Heimdall +	84,95*	72,95	72,95*
Indiana Jones 3 (PC-VGA!)++	89,95	69,95	69,95
Indiana Jones 4	79,95*	i.V.	i.V.
Infocom Adventures diverse	34,95	34,95	34,95
Jetfighter 2 ++	89,95	i.V.	-
Joe Montana Football	74,95	i.V.	-
Kings Quest 1 (neue VGA-Vers.)	89,95*	i.V.	i.V.
Kings Quest 5 +	99,95	84,95	84,95*
Knights of the Sky +	89,95	84,95	84,95*
Larry 1 (neue VGA-Version) +	89,95	84,95*	84,95*
Larry 5 +	89,95	84,95	84,95*
Legend of Faerghail ++	72,95	65,95	65,95
Lemmings 1 +	79,95	59,95	59,95
Lemmings Zusatzdisketten +	59,95	54,95	54,95
L'Empereur (KOEI)	99,95	-	-
Les Manley - Lost in L.A. +	84,95*	i.V.	-
Links +	89,95	i.V.	-
Links Kurse (z.Z. 5 Stück)	44,95	-	-
Lord of the Rings 1 +	84,95	69,95*	i.V.
Lord of the Rings 2 +	84,95*	-	-

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung
++ Programm komplett in deutsch

Über 800 lieferbare Spiele

Maniacs Verkaufs Charts
1. Bundesliga Manager 2
2. Battle Isle
3. Might & Magic 3
4. Monkey Island 2
5. Silent Service 2
6. Populous 2
7. Their Finest Hour 2
8. Wing Commander 2
9. Gunship 2000
10 Railroad Tycoon
11 Mad TV
12 Fate

HOTLINE 2
030/6937245
11 - 18.30 h Laden

Software Maniacs proudly presents.........
DIE TRAUMFABRIK
******** nicht von dieser Welt ********
Ladenlokal Mittenwalder Straße 47 1000 Berlin 61
100m vom U-Bahnhof Gneisenaustraße 150 Regalmeter Software vom Feinsten
Software zum Anfassen Montag - Freitag : 11 - 18.30 h Samstag : 10 - 13.30 h
Demnächst auch in: Freiburg München Frankfurt Düsseldorf Köln Hamburg

Game Gear Mega Drive CDTV Game Boy NES CD ROM Lynx Joysticks Master System C64 Hintbooks
030/6944156
Info Anrufbeantworter
030/6944256
Fax Line

	PC	Amiga	ST
Lotus Turbo Challenge 2 ++	-	69,95	69,95
Mad TV ++	84,95	72,95	72,95*
Maniac Mansion ++	69,95	69,95	69,95
Mega lo Mania ++	i.V.	69,95	69,95
Megatraveller 2 +	84,95	84,95*	84,95*
Microprose Golf +	84,95*	79,95	79,95
Midwinter 2 ++	84,95*	79,95	79,95
Might & Magic 2	72,95	72,95	-
Might & Magic 3 ++	89,95	69,95*	-
Mike Ditka Football +	84,95	i.V.	-
Monkey Island 1 ++	79,95	69,95	69,95
Monkey Island 2	79,95	-	-
Monkey Island 2 ++	89,95*	69,95*	i.V.
Moonstone ++	84,95*	72,95*	72,95*
M.U.D.S. ++	72,95	65,95	65,95*
PGA Tour Golf +	72,95	65,95	-
PGA Tour Golf Kurse +	39,95	39,95*	-
Pirates +	59,95	59,95	59,95
Planets Edge	84,95*	69,95*	-
Pools of Darkness	72,95	69,95*	-
Pools of Darkness ++	89,95*	79,95*	-
Pool of Radiance +	64,95	64,95	64,95*
Police Quest 3 +	89,95	i.V.	i.V..
Populous 2 +	i.V.	69,95	69,95*
Powermonger +	79,95*	49,95	49,95
Powermonger Data Disk +	-	39,95	39,95*
Railroad Tycoon +/++/++	82,95	79,95	79,95
Red Baron ++/+	99,95	89,95	-
Rings of Medusa 2 ++	72,95	65,95	65,95
Secret of the Silver Blades	69,95	69,95	69,95*
Shanghai 2 ++	84,95	72,95*	-
Silent Service 2 +	79,95	79,95	79,95
Sim City/Populous +	72,95	72,95	72,95
Sim City Architecture 1 o. 2 +	39,95	39,95	39,95*
Sim Earth ++	89,95	72,95*	72,95*
Sim Ant ++	89,95*	i.V.	i.V.
Soundblaster 2.0 ++	299,-	-	-
Soundblaster Prof. 16 Bit ++	599,-	-	-
Space Quest 1 (neue VGA-Vers.)	89,95	84,95*	84,95*

	PC	Amiga	ST
Space Quest 4	89,95	89,95*	89,95*
Speedball 2 +	84,95	65,95	65,95
Spirit of Adventure ++	72,95	69,95	69,95
Starbyte Super Soccer ++	72,95	69,95	69,95
Starflight 2	69,95	69,95	i.V.
Star Treck - 25th Anniversary +	84,95*	i.V.	-
Steigenberger Hotel Man. ++	i.V.	59,95	59,95*
Strike Commander +	89,95*	-	-
The Games Winter Challenge +	84,95	69,95*	-
The Godfather +	84,95	72,95	72,95*
Their Finest Hour 1 +	72,95	69,95	69,95
Their Finest Hour 1 - Mission 1	34,95	34,95	34,95
Their Finest Hour 2-Secret W.	79,95	-	-
Secret Weapons Mission Disk	39,95	-	-
Timequest	84,95	-	-
TV Sports Baseball +	84,95*	69,95*	-
TV Sports Boxing +	84,95	i.V. ?	-
TV Sports Rollerbabes +	84,95*	69,95*	-
Twilight 2000 +	84,95*	84,95*	84,95*
Ultima 5 Warriors of Destiny	72,95	72,95	72,95
Ultima 6 The False Prophet +	79,95	72,95*	72,95*
Ultima 7 The Black Gate +	89,95*	-	-
Ultima W1 Savage Empire +	79,95	-	-
Ultima W2 Martian Dreams +	89,95	-	-
Ultima The Underworld +	89,95*	-	-
Utopia ++	i.V.	72,95	72,95
Vroom +	-	69,95*	69,95
Warlords (Enhanced Version)	72,95	69,95	-
Whirlwind Snooker +	i.V.	72,95	72,95
Wing Commander 1 +	79,95	79,95*	i.V. ?
Wing C. 1 Secret Missions 1 o. 2	39,95	i.V.	-
Wing Commander 2 +	89,95	-	-
Wing C. 2 Speech Disk +	44,95	-	-
Wing C. 2 Special Op. 1	44,95	-	-
Winzer ++	72,95	69,95	69,95
Wizardry 1-5 je	44,95	-	-
Wiz 6 Bane of Cosmic Forge	79,95	79,95	-
Wiz 7 Crusaders of Dark Savant	84,95*	i.V.	-
Zack McKracken ++	69,95	69,95	69,95

Genießt unseren Service
Heute bestellt Gestern geliefert ?

Alle Preise sind Versandpreise! Ladenpreise variieren, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bis 100 DM Bestellwert berechnen wir 8,50 DM Versandkosten, bis 200 DM: 6,50 DM, bis 300 DM: 4,50 DM, bis 400 DM: 2,50 DM, darüber ist der ganze Spaß umsonst. Express kostet 5,00 DM mehr. Sicherheitskarton + 3 DM. Diskettentest + 3 DM. Vorkasse -50%, ab 200 DM Versandkostenfrei. Wir gewähren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Quält Euch der Wissensdurst besonders, versucht's auch außerhalb der Zeiten u. am Wochenende. Mit Sternchen gekennzeichnete Games waren bei Anzeigenschluß (18.01.) noch nicht lieferbar, sind aber inzwischen oft eingetroffen.
Inhaber: Frank Goepel/Andreas Hiding/Rainer Pyk GbR

Barbarischer Schüttelfrost

Carver

Ein Futzel-Barbar auf der Suche nach der Spielbarkeit (Amiga)

hilfe Ein furchtbarer Zauberer klaut die Sonne, sperrt sie in sein Schlößchen und braucht ab jetzt kein Brennholz mehr zu sammeln. Ihr schlüpft in die Rolle eines starken, aber doofen Barbaren, der ähnliches im Sinn hat und sich die Sonne schnappen will. Ihr lauft eine dunkle, scrollende Landschaft entlang, die durch absolut gräßliche Grafik besticht und furchtbar animierte Futzel-Popel-Monsterchen auf den Plan ruft. Um den Griff zum Reset-Knöpfchen etwas zu verzögern, gibt's sogar Waffen. Die Masse an unfairen Stellen frustriert den Spieler nicht im geringsten — man setzt lediglich ein mitleidiges Gesicht auf — arme Programmierer! Dieses Programm kann heutzutage nicht mal als PD-Software bestehen. Eine Unverschämtheit! *kn*

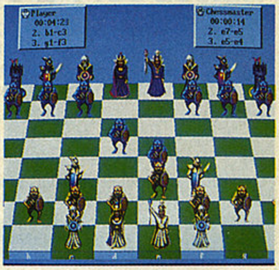
STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Art Edition, Zirka-Preis: 70 Mark

MS-DOS	**AMIGA 16%**
nicht geplant	Grafik: 12% Sound: 18%
	Schwierigkeit: schwer
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant

Denkfabrik

Chessmaster 3000



Mit solchen Figuren spielt es sich besser (MS-DOS/VGA).

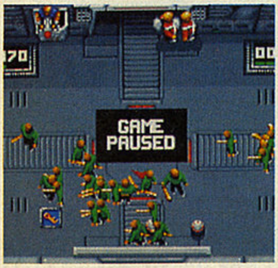
Super Schach hat einen entscheidenden Nachteil: Allein macht's nur wenig Spaß. Zum Glück gibt es Computer und Schachprogramme, die einzelne Spieler aus der Gegnermisere retten. Eines der besten Programme dieser Art war bisher der "Chessmaster 2100": Keine andere Schachsimulation hat so viele Preise eingeheimst. Erst der Nachfolger aus der gleichen Serie, der "Chessmaster 3000" wird den Schachmeister vom Sockel stoßen.

Das neue Programm spielt nicht nur stärker als der Vorgänger, es analysiert sogar das Spielgeschehen auf Wunsch in normalem englischen Text. Die unterschiedlichsten Computergegner stehen auf Abruf bereit. Drei Brettperspektiven und vier Figurensets stehen zur Wahl. *vw*

STECKBRIEF

Genre: Denkspiel
Hersteller: Software Toolworks, Zirka-Preis: 120 Mark

MS-DOS 81%	**AMIGA**
Grafik: 56% Sound: 22%	in Vorbereitung
Schwierigkeit: einstellbar	
ATARI ST	**C 64**
nicht geplant	nicht geplant



Smash T.V.

Die Amiga-Version des Fernsehquizmassakers macht im Vergleich zu den ST- und C-64-Versionen am meisten Spaß. Nichts geändert hat sich an der reizvollen Zwei-Joystick-Steuerung, den popligen Soundeffekten und der fehlenden Hintergrundmusik. Zu zweit bereitet das T.V.-Gemetzel natürlich wesentlich mehr Vergnügen. Ein, zwei Runden sollte jeder Raketenwerfer- und Granatenliebhaber mal probiert haben. *ri*

Genre: Action
Hersteller: Ocean
Zirka-Preis: 70 Mark

AMIGA 63%
Grafik: 60% **Sound:** 36%
Schwierigkeit: mittel

Teenage Turtles 2

Amiga-Besitzer können sich jetzt auf ihrem Rechner das Schildkrötensüppchen kochen. Gegenüber der 64'er Version dürfen diesmal gleich zwei Ninja-Turtles zugleich losprügeln. Grafik und Sound wurden zwar Amiga-gerecht aufgemöbelt, bleiben aber dennoch unter den heutigen Ansprüchen. Ansonsten hat sich am Spiel selbst wenig geändert. Solide Prügelkost mit einem ordentlichen Schlag Ninja-Power. *kn*

Genre: Action
Hersteller: Konami
Zirka-Preis: 70 Mark

AMIGA 60%
Grafik: 57% **Sound:** 62%
Schwierigkeit: mittel

Heart of China

Spielerisch ist bei der Amiga-Version genausowenig los wie beim MS-DOS-Original. Der einzige Grund, warum man die Umsetzung nicht auch in zwei Stunden durchspielen kann, ist die Trägheit des Spiels. Die Ladezeiten von Festplatte (Speicherbedarf etwa 9 MByte) sind unerträglich, die von Disketten völlig indiskutabel. Bei so wenig Story und so viel Langwierigkeit bringt auch die tolle 32-Farb-Grafik nichts mehr. *ri*

Genre: Adventure
Hersteller: Dynamix
Zirka-Preis: 120 Mark

AMIGA 47%
Grafik: 78% **Sound:** 38%
Schwierigkeit: leicht

Last Ninja 3

Der letzte Ninja Nummer Drei hat auch auf dem Amiga ganz schön zu kämpfen. Durch die schräge 3-D-Perspektive wird jeder gezielte Treffer zum Glücksfall. Meist hampelt der schwarze Killer nur wild durch die Gegend, während die Gegner sehr genau zuschlagen. Grafik und Sound wurden zwar den Fähigkeiten des Amigas angepaßt, hauen aber keinen Chinamann vom Teller. Nur für Joystick-Künstler. *vw*

Genre: Action-Adventure
Hersteller: System 3
Zirka-Preis: 80 Mark

AMIGA 56%
Grafik: 66% **Sound:** 57%
Schwierigkeit: schwer

Zollfreie Zone!!!

Natürlich nur, was unsere Niedrigpreise anbelangt.

Game Gear

	öS
Gamegear m. Columns	1999,00
Akkuset	449,00
Aleste	449,00
Donald Duck	449,00
Heavy Weight	449,00
Mickey Mouse	379,00
Monaco GP	379,00
Outrun	369,00
Shinobi GG	379,00
Sonic	449,00
Wonderboy	379,00

Game Boy

Akkuset	299,00
Bill & Ted	449,00
Bubble Bobble	399,00
Double Dragon II	449,00
Elevator Action	379,00
Final Reverse	249,00
Gargoyles Quest	299,00
Ishido	129,00
Ping Pong	299,00
Racing Spirit	329,00
Red October	499,00
Simpsons	499,00
Snow Bros.	299,00
Soccer	229,00

Mega Drive

Megadrive m. Sonic	2699,00
Joypad	299,00
Bonanza Bros.	429,00
Crackdown	299,00
Devil Crash	699,00
Double Dragon	659,00
F 22 Intercept	699,00
Fantasia	579,00
Final Blow	649,00
Golden Axe II	599,00
Hellfire	349,00
Immortal	699,00
Jewel Master	449,00
Magical Hat	369,00
Mercs II	499,00
Outrun	449,00
Quackshot	579,00
Roadrush	659,00
Sonic Hedgeh	599,00
Spiderman	449,00
Sword of Sodan	359,00
Wani Wani	499,00
Wonderboy III	399,00

Neo Geo

Grundgerät	4999,00
Baseball 2020	1999,00
Crossed Swords	1799,00
Cyberlip	1899,00
Eightman	1899,00
Nam	1499,00

Famicom

Actraiser	449,00
Dimension Force	899,00
Final Fight	899,00
Formation Soccer	899,00
R-Tye	899,00
Simcity	399,00
Little Ninja	859,00
Populous	399,00
Pro Wrestling	899,00
Thunderspirit	899,00
UN Squadron	699,00

MS-DOS

Battle Isle	699,00
Bundesliga Prof.	559,00
Cadaver	669,00
Chessmaster 3000	599,00
Civilization	679,00
Eye of Beholder 2	599,00
Falcon 3.0	999,00
Jetfighter 2	795,00
Kaiser	699,00
Laffer Utilities	599,00
Lemmings Data	439,00
Mad TV	599,00
Might & Magic 3	599,00
Monkey Island 2	549,00
Nova 9	649,00
P 38 Missions	229,00
Secret Weapons	649,00
Shanghai 2	679,00
Silent Service	599,00
Simpsons	599,00
Space Quest 4	659,00
TV Sports Boxing	599,00
Wingcomm. 1	599,00
Wingcomm. 2	599,00
WC 2 Op. Disk	299,00
Soundblaster 2.0	2199,00
Soundblaster Pro	3499,00
CD ROM für SB	5399,00

Amiga

4 D Sports Boxing	439,00
Airbus	799,00
Barbarian 2	499,00
Capt. Planet	499,00
Cruise for Corpse	499,00
Deuteros	559,00
Double Dragon 3	399,00
Flight of Intruder	599,00
First Samurai	449,00
Leander	399,00
Lemmings Data	299,00
Lethal Xcess	399,00
Lotus 2	399,00
Master Golf	499,00
Max Pack	499,00
Mega Twins	399,00
Populous 2	459,00
Powermonger	159,00
Powermonger Data	239,00
Robocod	399,00
Silent Service 2	499,00
Simpsons	399,00
Snooker	449,00
Strike Fleet	379,00
Stunt Car Racer	159,00
The Oath	399,00
Tip Off	399,00
Wild Wheels	399,00
Versandkosten	50,00

...ist megastark

Laden und Versand in:

A-5020 Salzburg · Wolf-Dietrich-Str. 23 · **Tel. 06 62-87 28 33**

Shadow of the Beast 2

Nach fast eineinhalb Jahren dürfen sich nun auch ST-Besitzer vor der Fortsetzung des Grafikspektakels "Shadow of the Beast" gruseln. Die Atari-Version ist ein schwacher Abklatsch des Amiga-Vorbildes. Die Farbpracht ist einfallsloser, bei der Musik ist auch nicht viel los. Daß das T-Shirt (Packungsbeilage der Amiga-Version) nicht vorhanden ist, kann man verschmerzen, die lahme Steuerung jedoch nicht. *ri*

Genre: Action
Hersteller: Psygnosis
Zirka-Preis: 80 Mark
ATARI ST 34 %
Grafik: 52 % Sound: 41 %
Schwierigkeit: mittel

Pit-Fighter

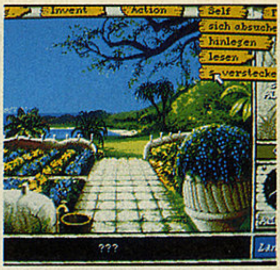
Die PC-Umsetzung von Domark's "Pit-Fighter" bringt lange nicht so viel Prügelspaß rüber wie die Amiga-Version. Die Sprites sind groß, aber dem VGA-Standard unwürdig. Selbst die Hintergrundgrafiken sind farbloser als auf dem Amiga. Die träge Steuerung läßt ein freudiges Verhauen Eurer Gegner ins Unmögliche abgleiten. Am Spielablauf an sich hat sich nichts geändert. Wieder darf ein Freund mitprügeln, was aber den Spaß nicht gerade verdoppelt. *kn*

Genre: Action
Hersteller: Domark
Zirka-Preis: 100 Mark
MS-DOS 48 %
Grafik: 44 % Sound: 52 %
Schwierigkeit: mittel

Bundesliga Manager Professional

Fußballfans mit 'nem PC auf dem Schreibtisch dürfen jetzt endlich ihren Einstand als Fußballtrainer geben. Gegenüber der Amiga-Version hat sich auf dem PC nichts verändert. Das Spiel ist genauso gehaltvoll und attraktiv. Der Spieler klickt sich durch übersichtliche Menüs in VGA-Pracht und agiert als begeisterter Zuschauer bei mitreißenden Torszenen. Sound gibt es leider nur auf PC's mit Soundblasterkarte. *kn*

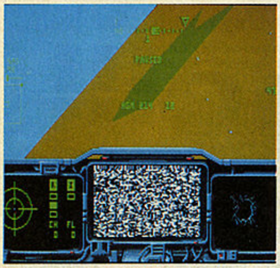
Genre: Strategie
Hersteller: Software 2000
Zirka-Preis: 100 Mark
MS-DOS 79 %
Grafik: 61 % Sound: 50 %
Schwierigkeit: einstellbar



Maupiti Island

Es kommt einfach nicht richtig in Gang, das Anklick-Kriminal-Adventure von Lankhor. In der Rolle eines Detektivs verhört Ihr Verdächtige und arbeitet Euch von Bildschirm zu Bildschirm. Die schwüle VGA-Südsee-Atmosphäre dampft zwar auch aus dem PC, nur leider wird die Motivation dadurch nur unwesentlich gefördert. Etwas mehr Spannung und weniger Klickarbeit hätte dem Software-Krimi gut getan. So bleibt's eine recht trockene Angelegenheit. *vw*

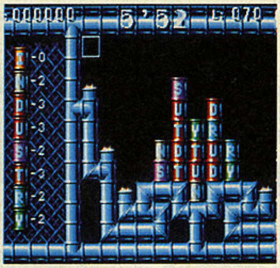
Genre: Adventure
Hersteller: Lankhor
Zirka-Preis: 90 Mark
MS-DOS 40 %
Grafik: 67 % Sound: 66 %
Schwierigkeit: mittel



Thunderhawk

Welcher PC-Pilot bei "Thunderhawk" eine "echte" Helikoptersimulation la "Gunship 2000" erwartet, wird ein wenig enttäuscht. Statt hoher Realitätsnähe wird bei diesem Spiel sehr viel Wert auf das Actionelement gelegt. Rumfliegen und Ballern, was die Autokanone hergibt, heißt die spielerische Devise. Die 3-D-Grafik ist zügig, verschiedene Einsatzgebiete sorgen für Abwechslung. Leider ist Thunderhawk eine Spur zu hektisch und zu unfair. *mh*

Genre: Simulation
Hersteller: Core
Zirka-Preis: 100 Mark
MS-DOS 62 %
Grafik: 64 % Sound: 37 %
Schwierigkeit: mittel



Think Cross

Wohl kaum ein Denkspiel (außer "Tetris" selbstverständlich) hat so viele Nachahmer gefunden wie "Puzznic". Auch die PC-Fassung von "Think Cross" ist unverkennbar ein Ableger des Tüftelklassikers. Wie im Vorbild, müssen Steine gleicher Form und Farbe aneinander geschoben werden. Treffen sich gleiche Steine, lösen diese sich auf. Rund 150 Spielstufen, die jeweils in fünf Gruppen aufgeteilt sind, bieten genügend Spiele-Stoff. *mh*

Genre: Denkspiel
Hersteller: Design
Zirka-Preis: 70 Mark
MS-DOS 63 %
Grafik: 46 % Sound: 23 %
Schwierigkeit: einstellbar

Dragonflight

Thalions Rollenspieldebüt "Dragonflight" scheint zum Rekordhalter für Verspätungen zu werden. Fast 1½ Jahre nach der Ur-Version auf dem Atari ST können sich jetzt PC-Besitzer durch 3-D-Dungeons prügeln und ein magisches Einhorn befreien. Leider zeigt Dragonflight deutliche Alterserscheinungen: EGA-Grafik ist eben nicht mehr zeitgemäß. Spielerisch hat Dragonflight angesichts der heutigen Konkurrenz ebenfalls nicht viel zu lachen. *mh*

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Thalion
Zirka-Preis: 120 Mark
MS-DOS 62 %
Grafik: 48 % Sound: 46 %
Schwierigkeit: mittel

Obitus

"Obitus", immerhin vollmundig als Rollenspiel angekündigt, entpuppt sich als müder Action-Adventure-Mix mit geringem Unterhaltungswert. Ihr steuert einen Zeitreisenden, der aus einer mittelalterlichen Epoche wieder ins heimische Zeitalter zurück will. Die Maussteuerung ist streckenweise verwirrend, die Grafik nett, aber nicht umwerfend. Ein paar gewichtige Patzer verhindern den Aufstieg von Obitus in die Oberliga der Action-Adventures. *mh*

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Psygnosis
Zirka-Preis: 110 Mark
MS-DOS 50 %
Grafik: 67 % Sound: 32 %
Schwierigkeit: mittel

WORLD OF WONDERS

COMPUTERSHOP OF THE 90´S

STAUNEN - TESTEN - SPIELEN

TOP AKTUELL		Amiga	Atari	PC/IBM
4 D Sports Boxing	DA	64,90	64,90	76,90
Airbus 320		V.B.	VB	V.B.
AD&D Collection		76,90	76,90	82,90
Advantage Tennis	DA	64,90	64,90	69,90
A.G.E	DA	76,90	76,90	89,90
Agony		V.B.	--------	--------
Airbus 320	DA	99,90	--------	V.B.
Air Combat Aces	DA	76,90	76,90	89,90
Air Sea Supremacy	DA	76,90	76,90	89,90
Air Land Sea	DA	82,90	--------	89,90
Alien Breed	DA	64,90	--------	--------
Alien Storm	DA	64,90	64,90	--------
Amnios	DA	64,90	--------	--------
Another World	DA	64,90	--------	--------
Apidya		V.B.	V.B.	V.B.
Baby Jo	DA	64,90	64,90	76,90
Barbarian 2	DA	64,90	64,90	--------
Bards Tale Constr. Set	DA	--------	--------	76,90
Bards Tale Trilogy	DA	--------	--------	89,90
BAT 2		--------	--------	V.B.
Battle Isle	DV	76,90	76,90	89,90
Battletech 2	DA	--------	--------	82,90
Birds of Prey	DA	76,90	--------	V.B.
Black Crypt		64,90	--------	--------
Black Gold	DV	69,90	69,90	76,90
Blue Max	DA	76,90	76,90	82,90
Blues Brothers	DA	64,90	64,90	69,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	76,90	--------	76,90
Cadaver	DV	64,90	--------	82,90
Capcom Collection	DA	76,90	76,90	--------
Cardiaxx	DA	64,90	--------	--------
Castle of Dr. Brain	DA	--------	--------	89,90
Celtic Legends	DA	76,90	--------	--------
Centerbase		V.B.	V.B.	V.B.
Civilisation	DA	--------	76,90	89,90
Cisco Heat	DA	69,90	V.B.	--------
Conquestador	DV	69,90	--------	76,90
Conquest of Longbow	DA	--------	69,90	89,90
Cruise for a Corpse	DV	69,90	--------	V.B.
Dark Spyre		69,90	69,90	--------
Death Knights of Krynn	DA	76,90	--------	76,90
Deuteros	DA	76,90	--------	--------
Double Dragon 3	DA	64,90	76,90	--------
Elvira 2	DA	V.B.	--------	V.B.
Elvira Arcade		64,90	V.B.	64,90
Exodus 3010		V.B.	V.B.	V.B.
Eye of the Beholder 2		V.B.	--------	76,90
Face Off	DV	64,90	64,90	76,90
Falcon 3.0		--------	--------	V.B.
Fascination	DA	69,90	69,90	89,90

TOP AKTUELL		Amiga	Atari	PC/IBM
Fighter Command	DA	76,90	76,90	--------
Final Blow	DA	64,90	64,90	--------
Final Fight	DA	64,90	64,90	--------
First Samurai		76,90	--------	--------
Formula One Grand Prix	DA	76,90	--------	--------
Fuzzball	DA	54,90	--------	--------
Games Winter Challenge	DA	--------	--------	82,90
Gauntlet 3	DA/DA	64,90	64,90	--------
Godfather 3	DA	69,90	--------	69,90
Great Courts 2	DA	69,90	69,90	76,90
Heart of China	DV	89,90	--------	89,90
Heimdall		82,90	--------	--------
Home alone	DA	64,90	--------	76,90
Hudson Hawk	DA	64,90	64,90	--------
Indiana Jones 4		--------	--------	V.B.
James Pond 2 (Robocod)	DA	64,90	64,90	--------
Kaiser	DV	99,90	99,90	99,90
Kings Quest 5	DV	89,90	--------	99,90
Knightmare	DA	69,90	69,90	--------
Knight of the Sky	DA	82,90	--------	89,90
Last Battle	DA	64,90	--------	--------
Leander	DA	76,90	--------	--------
Leisure Suit Larry 5		V.B.	--------	89,90
Lemminge	DA	64,90	64,90	82,90
Lemmings Data	DA	59,90	--------	64,90
Lethal Xcess	DA	69,90	69,90	--------
Lord of the Rings	DA	--------	--------	82,90
Lotus Turbo Chall. 2	DA	64,90	64,90	--------
Mad TV	DV	V.B.	V.B.	89,90
Mega Lo Mania		76,90	64,90	V.B.
Megatraveller 2		--------	--------	82,90
Mercenary 3	DA	69,90	69,90	--------
Microprose Golf	DA	82,90	--------	--------
Mig 29 Super Fulcrum		89,90	89,90	99,90
Might & Magic 3		--------	--------	99,90
Mike Ditka Football	DA	--------	--------	82,90
Monkey Island 2	EV	V.B.	--------	76,90
Moonfall	DA	64,90	64,90	--------
Moonstone		69,90	--------	--------
No Greater Glory		--------	--------	82,90
Nova 9		--------	--------	89,90
Pegasus	DA	64,90	--------	--------
PGA Golf Plus	DA	--------	--------	82,90
PGA Course	DA	--------	--------	49,90
Pit Fighter	DA	64,90	64,90	--------
Police Quest 3	DA	--------	--------	89,90
Populous/Sim City	DA	76,90	76,90	82,90
Populous 2	DA	69,90	--------	--------
Powermonger	DA	76,90	76,90	--------
Powermonger Data Disk	DA	44,90	--------	--------

TOP AKTUELL		Amiga	Atari	PC/IBM
Red Baron	DA	82,90	--------	89,90
Realms	DV	76,90	76,90	--------
Return of Medusa	DV	69,90	69,90	76,90
Riders of Rohann		--------	--------	82,90
Rise of the Dragon	DV	82,90	--------	89,90
Robin Hood	DA	64,90	64,90	76,90
Robocop 3D	DA	64,90	69,90	--------
Robozone	DA	64,90	64,90	--------
Rugby World Cup		64,90	64,90	--------
Rules of Engagement		64,90	--------	82,90
Secret Weapon of the Luftw.		--------	--------	89,90
Secret Weapon P 38 Mission		--------	--------	44,90
Shadow Sorcerer	DA	69,90	69,90	76,90
Silent Service 2	DA	82,90	82,90	82,90
Space 1889		76,90	76,90	82,90
Space Quest 4	DV	--------	--------	89,90
Space Wrecked	DA	V.B.	--------	76,90
Spellcasting 201		--------	--------	89,90
Starbyte Supersoccer	DV	69,90	69,90	76,90
Star Trek 25th Century	DA	--------	--------	82,90
Stratego	DA	64,90	64,90	76,90
Strike 2	DA	--------	--------	76,90
Strike Fleet	DA	64,90	64,90	--------
Strip Poker Deluxe 2	DA	64,90	--------	76,90
Supaplex	DA	64,90	--------	--------
Super Space Invaders	DA	64,90	64,90	--------
Suspicious Cargo	DA	64,90	64,90	--------
Steigenberger Hotel	DV	59,90	--------	--------
Team Suzuki	DA	64,90	64,90	76,90
Terminator 2	DA	64,90	64,90	76,90
The Simpsons	DA	64,90	64,90	76,90
Time Quest		--------	--------	82,90
Tip Off	DA	64,90	V.B.	--------
Traders	DA	69,90	69,90	--------
TV Sports Boxing		--------	--------	82,90
Ultima 7	DA	--------	--------	V.B.
Uncharted Waters		--------	--------	119,90
U.S.S John Young 2	DA	64,90	--------	--------
Utopia	DA	76,90	76,90	--------
Wayne Gretzky Icehockey 2		69,90	--------	69,90
Whirlwind Snooker	DA	76,90	76,90	--------
Wild Wheels	DA	69,90	--------	76,90
Willy Beamish	DA	--------	--------	89,90
Wing Commander 2		--------	--------	89,90
Wing Comm. 2 Mission 1		--------	--------	49,90
Wizardry 7		--------	--------	V.B.
Wolfpack	DA	76,90	64,90	89,90
WWF Wrestlemania	DA	64,90	64,90	--------
Yeagers Combat	DV	--------	--------	82,90

Bestellungen ab 90,– DM versandkostenfrei · nur für lieferbare Artikel gültig · Konsolen ab 140,– DM.

VERSANDKOSTEN

Sollten Sie ein Spiel wünschen, welches nicht aufgeführt ist, rufen Sie uns an 06196/8 47 47.
Für jedes gekaufte Spiel erhalten Sie einen Bonusstern. Für 15 Sterne erhalten Sie einen Joystick Com. Pro.....Gratis.....!

Fordern Sie noch heute unsere kostenlose Preisliste an!

NACHNAHME 9,– VORKASSE 4,–
SERVICELEISTUNGEN:
EXPRESS 7,– AUFPREIS
KARTON 3,– AUFPREIS
SPIEL TESTEN 2,–
DA= DEUTSCHE ANLEITUNG
DV= DEUTSCHE VERSION

SIE ERHALTEN 2,– DM RABATT!
Wenn Sie sich bei der Bestellung auf diese Zeitschrift beziehen!

WORLD OF WONDERS LADENGESCHÄFTE - Wir sind für Sie da in...

W-4100 DUISBURG	W-6200 WIESBADEN	W-6400 HANAU	W-6700 LUDWIGSHAFEN	W-8750 ASCHAFFENBURG	W-8900 AUGSBURG
Kölnerstr. 55 4047 Dornheim telf. erfragen: 02133-3016	Marktplatz 39 6231 Schwalbach Mo-Fr 15-18.30 Uhr Sa 10-13 Uhr	Heimatfriedering 11 6460 Gelnhausen gerade Woche Mo-Fr 9-12 Uhr Sa 11-16 Uhr ungerade Woche Mo-Fr 14-21 Uhr Sa 11-16 Uhr	Falkenweg 1, 6720 Speyer Mo-Fr: 8.30-12.30, 14.30-18.30 Uhr Sa: 8.30-12.30 Uhr	Kilianstr. 9 8752 Gunzenbach Mo-Fr: 10-18.30 Uhr Sa: 10-14 Uhr	Fladergasse 5 8900 Augsburg Mo-Fr 10-13,15-18.30 Uhr Sa 10-13 Uhr

WORLD OF WONDERS VERSAND - Wir sind für Sie da in...

Für Druckfehler keine Haftung.

NORDRHEIN-WESTFALEN	HESSEN	BAYERN	BERLIN	SCHLESWIG-HOLSTEIN	NIEDER-SACHSEN	RHEINLAND PFALZ 1	RHEINLAND PFALZ 2
Tel. 02195-7758 Fax 02195-30267 Mo-Fr 17-21 Uhr Sa 14-17 Uhr	Tel. 06196-84747 Fax 06196-82467 Mo-Fr 10-19 Sa 10-13 Uhr	Tel. 06029-7192 Fax 06029-7192 Mo-Fr 10-21 Uhr Sa 10-14 Uhr	Tel. 030-3246326 Mo-Fr 17-21 Uhr	Tel. 0461-93796 Mo-Fr 17-21 Uhr	Tel. 0511-4581650 Mo-Fr 17-21 Uhr	Tel. 06232-36010 Fax 06232-26025 Mo-Fr 9-19 Uhr Sa 9-13 Uhr	Tel. 0228-285686 Mo-Fr 18-22 Uhr Sa 10-14 Uhr

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

	AM	ST	PC
A 320 Airbus dt.	99.90	99.90	99.90
Another World dt.	59.90		
Barbarian II dt.	59.90	59.90	
Battle Isle dt.	69.90		89.90
Birds of Prey dt.	74.90	74.90	
Black Gold dt.	64.90	64.90	74.90
Bundesliga Manager Prof. dt.	69.90		69.90
Cadaver dt.	64.90	64.90	
Cadaver: The Payoff dt.	39.90	39.90	
Castle of Dr. Brain dt.			89.90
Castles dt.			74.90
Castles Data Disk dt.			39.90
Celtic Legends dt.	69.90		
Civilisations dt.			79.90
Conquest of the Longbow VGA dt.			79.90
Cruise for a Corpse dt.	69.90	69.90	69.90
Der Preis ist heiß dt.	44.90		54.90
Die Kathedrale dt.	89.90		89.90
Eye of the Beholder VGA dt.	69.90		79.90
F-117 A Nighthawk			89.90
F-16 Falcon 3.0 dt.			119.90
Fate Gates of Dawn dt.	69.90	69.90	
Flight of the Intruder dt.	79.90	79.90	
Glücksrad dt.	44.90		54.90
Godfather dt.			64.90
Great Courts 2 dt.	64.90	64.90	64.90
Gunship 2000 dt.			89.90
Heart of China VGA dt.	79.90		89.90
Indiana Jones 3 dt.	64.90	64.90	69.90
Indiana Jones 4 VGA dt.	69.90		79.90
Kings Quest 5 VGA dt.	89.90		99.90
Larry 5 VGA dt.			89.90
Leander dt.	59.90		
Lemmings dt.	59.90	59.90	79.90
Lemmings Data Disk dt.	39.90	39.90	59.90
Lord of the Rings dt.			79.90
Lotus Turbo Challenge 2 dt.	59.90		
Mad TV dt.	69.90	69.90	79.90
Manchester United Europe dt.	59.90	59.90	59.90
Maniac Mansion dt.	64.90	64.90	64.90
Mega-Lo-Mania dt.	69.90	69.90	
Mega Twins dt.	59.90	59.90	
Might & Magic 3 VGA dt.			89.90
North & South dt.	59.90		64.90
Panza Kick Boxing dt.	69.90	69.90	
Pirates dt.	59.90	59.90	59.90
Police Quest 3 VGA dt.			89.90
Populous 2 dt.	69.90	69.90	
Ports of Call dt.	59.90		79.90
Powermonger dt.	64.90	64.90	
Powermonger World War 1 dt.	39.90	39.90	
R-Type 2 dt.	64.90	64.90	
Railroad Tycoon dt.	79.90	79.90	89.90
Red Baron VGA dt.	74.90		99.90
Rise of the Dragon VGA dt.	89.90		89.90
Secret of Monkey Island dt.	69.90	69.90	69.90
Secret of Monkey Island dt. VGA			79.90
Secret of Monkey Island 2 dt.	69.90	69.90	
Secret of Monkey Island 2 dt.VGA			79.90
Silent Service 2 dt.	79.90	79.90	79.90
Sim Earth dt.	74.90	74.90	89.90
Secret Weapons of Luftwaffe			89.90
Secret Weapons Missions			39.90
Space Quest 3 dt.	89.90	89.90	89.90
Space Quest 4 VGA dt.	89.90		89.90
Spirit of Adventure dt.	64.90	64.90	74.90
Starbyte No. 1 Collection dt.	69.90	69.90	74.90
Starbyte Super Soccer dt.	64.90		74.90
Steigenb. Hotelmanager dt.	64.90		64.90
Their Finest Hour dt.	69.90	69.90	69.90
Their Finest Missions 1 dt.			39.90
Toki dt.	64.90	64.90	
Ultima 6 dt.	64.90	64.90	79.90
Ultima 7 dt.			79.90
Utopia dt.	69.90	69.90	
Wetten daß...? dt.	54.90		64.90
Wild West World dt.	89.90		89.90
Willy Beamisch VGA dt.	74.90		89.90
Wing Commander VGA			79.90
Wing Commander 2 VGA dt.			89.90
W.C. Secret Missions 1 od. 2			39.90
W.C. 2 Speach Accessory Pack			39.90
W.C. 2 Special Operations 1			49.90
W.W.F. Wrestling dt.	64.90	64.90	74.90
Zak McKracken dt.	64.90	64.90	64.90

Spiele für C-64 auf Anfrage!

Disketten	5.25"	2D	10er Pack	4.90
	5.25"	HD	10er Pack	12.90
	3.5"	2DD	10er Pack	9.90
	3.5"	2HD	10er Pack	16.90

Speichererweiterung 512 KB mit Uhr, abschaltb.	99.00
Ext. Laufwerk Amiga 500, 3.5" abschaltbar	159.00
Sound Blaster Version 2.0 dt.	299.00
Adlib Soundkarte m. Jukebox dt.	239.00
Game Card PC/XT/AT 2 Gameports, regelbar	39.90
Joystick Quickshot II plus (Amiga, ST, C64)	14.90
Competition-PRO STAR (Amiga, ST,C64)	39.90
Quickshot 123 (PC/XT/AT)	24.90
Comp. PRO STAR(PC incl. GameCard)	99.00

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Versand erfolgt per NN (+ 10 DM)
oder Vorkasse (Scheck + 5 DM)
Auslandsversand:
(Nachnahme od. Vorkasse + 20 DM)
FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSE GESAMTPREISLISTE AN ! ! !

Händler-Anfragen erwünscht ! ! !

Groß Electronic
Versandzentrale + Ladengeschäft
Gartenweg 4
D-8391 Röhrnbach
Telefon 08582/1599
Telefax 08582/8625

In diesem Monat brach eine wahre Flut an Zusatzdisketten über uns herein. Nicht weniger als fünf hochkarätige Testkandidaten trudelten ein. Prominente Namen tragen sie alle — aber bringen die Szenery-Disks auch den erhofften Spielspaß? Denn leider ist es öfter so, daß sich die zusätzliche Ausgabe für die Bonusdiskette nicht lohnt. Wir nehmen für Euch in dieser Ausgabe die "Special Operations 1" für "Wing Commander 2", die "P-38 Tour of Duty", den "Populous World Editor", die "Power Monger: World War 1 Editon" und die neuste Lemmingsfassung "Oh No! More Lemmings" unter die Lupe.

Je nach spielerischem Nutzen vergeben wir Wertungen nach dem Schulnotenprinzip, das auch in unserer Medienecke Verwendung findet. Die Palette reicht von **mangelhaft** über **für Fans**, **durchschnittlich** und **empfehlenswert** bis zum **hervorragend**. *mh*

P-38 Lightning

Um eines der berühmtesten Flugzeuge des zweiten Weltkrieges, die P-38 Lightning, dreht sich alles in der "Tour of Duty"-Diskette für das Spiel "Secret Weapons of the Luftwaffe".

Ist die Diskette erfolgreich auf der Festplatte installiert, könnt Ihr auf amerikanischer Seite nicht nur die altbekannten Flieger auswählen, sondern auch die P-38. Nicht nur acht historische Missionen für die P-38 befinden sich auf der Diskette, sondern auch verschiedene Duell-Konstellationen unter dem Menüpunkt "Custom Mission". Hier fliegt Ihr dann kleine Solo-Einsätze gegen die unterschiedlichen Flugzeuge auf deutscher Seite. Natürlich wurde dabei ein passendes Cockpit und die entsprechende P-38-Grafik im Spiel nicht vergessen.

Angesichts des recht hohen (obwohl einstellbaren) Schwierigkeitsgrads sollten sich allerdings nur erfahrene Piloten an das Steuer der Lightning setzten.

Die P-38-Scenery-Diskette ist eine echte Bereicherung für "Swotl". Es ist zu hoffen, daß Lucasfilm Games sich entschließt, noch mehr Disketten mit neuen Flugzeugen zu veröffentlichen. Übrigens ist die Scenery-Disk nur als Import zu bekommen. Offiziell wird das Zusatzsowie das Hauptprogramm (aus verständlichen Gründen) nicht in Deutschland veröffentlicht.

Titel: **P-38 Lightning Tour of Duty**
Hersteller: **Lucasfilm Games**
Zirka-Preis: **70 Mark**
Systeme **MS-DOS**
Wertung: **empfehlenswert**

World War 1 Edition

Während sich alle Welt mit "Populous 2" vergnügt, hat Bullfrog klammheimlich und ohne viel Aufhebens die erste Datendiskette für das Hardcore-Strategiespiel "Power Monger" veröffentlicht. Den Namen "World War 1 Editon" verdankt die Diskette einigen veränderten Grafiken und der Aufgabenstellung, die sich allerdings nur entfernt an die historischen Begebenheiten hält. Es gilt zwar nach wie vor, kleine Teilbereiche (insgesamt 175) zu erobern, aber alle kleinen Gebiete zusammen sehen so aus wie das Europa des Jahres 1914. Um den Krieg zu gewinnen, müßt Ihr alle der 175 Gebiete erfolgreich erobern. Ebenfalls geändert wurden einige Grafiken. So erscheinen Eure Offiziere statt in Fantasy-Rüstung in Uniformen aus dem ersten Weltkrieg.

Spielerisch ist die "World War 1 Editon" ein ganz schön harter Brocken. Vollblutstrategen fühlen sich sicherlich angesprochen, aber mir persönlich liegt die taktische Auseinandersetzung nicht ganz so gut wie das ansprechendere "Populous 2".

Titel: **World War 1 Editon**
Hersteller: **Electronic Arts**
Zirka-Preis: **70 Mark**
Systeme: **Amiga, ST, MS-DOS**
Wertung: **durchschnittlich**

Oh No! More Lemmings

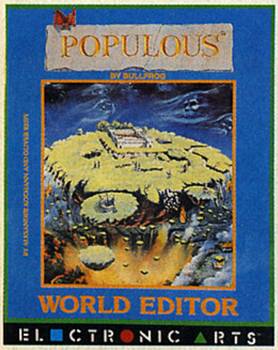
Trotz unendlicher Bemühungen seitens ungezählter Computerspieler haben die Lemminge nichts dazugelernt. Auch in "Oh No! More Lemmings" ken-

nen die kleinen, grün behaarten Winzlinge nur ein Ziel: Sich selbst unbeirrt ins Verderben zu stürzen. Wieder ist es an Euch, in 100 neuen Levels die Lemminge vor der drohenden Vernichtung zu bewahren. Die Spielstufen sind in 5 Gruppen unterteilt, die Ihr vor dem Start direkt anwählen könnt. Ist es in "Tame" noch simpel, die Lemminge zum sicheren Ausgang zu führen, wird's spätestens ab "Crazy" zur schweißtreibenden Tüftelarbeit. Wie schon im Originalprogramm gibt's nach jedem erfolgreich absolvierten Level ein Paßwort, damit Ihr später wieder an alter Stelle neu einsteigen könnt.

Das knifflige Vergnügen ist in zwei Versionen zu haben. Besitzer des Originalprogramms legen sich die etwas preiswertere Datendiskette zu, Neueinsteiger können auf eine spezielle Vollversion zurückgreifen, die auch ohne den ersten Teil spielbar ist. Im Gegensatz zur MS-DOS-Fassung lassen sich die Lemminge auf Amiga und ST wieder zu zweit retten. PC-Eigner müssen alleine spielen, deshalb kommt es hier zur etwas niedrigeren Wertung.

Titel: Oh No! More Lemmings
Hersteller: Psygnosis
Zirka-Preis: 70 Mark (Datendiskette), 90 Mark (Vollprogramm)
Systeme: Amiga, ST, MS-DOS
Wertung:
hervorragend (Amiga, ST), empfehlenswert (MS-DOS)

Auch in den Special Operations mucken die Weltallkatzen wieder ordentlich auf



Populous World Editor

Das Jahr 1990 stand ganz im Zeichen von Bullfrogs Strategiewunder "Populous". Tausende von begeisterten Spielern führten kleine Sprites auf Eroberungsfeldzügen über verschiedene Landschaften, versenkten ganze Kulturen mit einer Sintflut, ließen per Mausklick Vulkane ausbrechen, verursachten Erdbeben und verwandelten fruchtbare Landstriche in öde Sümpfe. Zwei findige Programmierer aus Deutschland, Alexander Kochann und Oliver Reiff, wurden ebenfalls vom Populousfieber erfaßt. Die beiden dachten sich, daß es ja ganz famos sein könnte, selber Welten zu basteln und diese mit eigenen Männchen zu bevölkern.

Was als Geburtstagsgeschenk für einen Freund begann, endete mit dem "World Editor" für Populous. Hier könnt Ihr nicht nur eigene Welten erschaffen, sondern diese auch mit beliebigen Männchen, Häusern und grafischen Verzierungen versehen. Gesteuert wird das Construction-Set bequem mit der Maus und einem komfortablen Menüsystem. Die selbstgebauten Szenarien können später mit dem Hauptprogramm nachgespielt werden. Natürlich befinden sich ein paar fertige Welten auf der Diskette, die zum sofortigen Spielen einladen.

Auch wenn es mittlerweile den Nachfolger Populous 2 zu kaufen gibt, kramt man dank des digitalen Baukastens gerne den Klassiker wieder hervor, um den liebevoll erstellten Eigenkreationen digitales Leben einzuhauchen. Der World Editor hat den unvergleichlichen Charme (und den Suchtfaktor) eines Legobaukastens — er darf in keinem Populous-Haushalt fehlen. Noch eine kleine Anmerkung am Rande: Auch wenn sich das Programm extrem unkompliziert bedienen läßt, solltet Ihr Euch ein Original kaufen. Es wäre schade wenn die beiden jungen Programmiertalente vorzeitig die Flügel streckten, nur weil der Editor nicht gekauft sondern kopiert wird.

Titel: Populous World Editor
Hersteller: Electronic Arts
Zirka-Preis: 60 Mark
Systeme: Amiga, ST, MS-DOS
Wertung:
hervorragend

Special Operations 1

Der Krieg der Katzen geht weiter. Wer es noch nicht müde geworden ist, durch das Weltall zu knattern, um den fiesen Kilrathis ein paar Laserstrahlen auf den Pelz zu brennen, kann sich jetzt an den "Special Operations 1" versuchen. 20 neue Aufträge gilt es zu absolvieren. Am Spielprinzip hat sich gegenüber dem Hauptprogramm "Wing Commander 2" nichts geändert: Von Bord eines Trägers startet Ihr in Begleitung eines oder mehrerer Flügelmänner zu Kampfeinsätzen ins 3-D-Weltall. An Grafik und Sound wurde ebenfalls nur wenig geändert — ein paar neue Raumschiffe und einige frische Spielfiguren, das war's auch schon. Spielerisch erwartet Euch also nicht viel Neues. Allerdings ist der Schwierigkeitsgrad etwas knackiger geworden. Echte Weltall-Veteranen werden um die "Special Operations" kaum herumkommen.

Um die Special Operations fliegen zu können, benötigt Ihr natürlich das Hauptprogramm sowie einen flotten AT und mindestens noch 4 MByte Platz auf der Festplatte. Alles in allem addiert sich so der Speicherbedarf von Wing Commander 2 auf satte 26 MByte (15 MByte fürs eigentliche Spiel, 7 MByte für das Speech Accessory Pack und weitere 4 MByte für die Special Operations).

Wer Wing Commander II nicht durchgespielt hat, kann sich übrigens mit einem Extra-Feature der Zusatzdiskette jeden Auftrag des Hauptprogramms einzeln herauspicken. Als Bonusgag befindet sich ein "Beleidigungs-Construction-Set" auf den Extradisketten, mit dem Ihr selber vier markige Sprüche in das Programm einbauen könnt.

Titel: Special Operations
Hersteller: Origin
Zirka-Preis: 70 Mark
Systeme: MS-DOS
Wertung:
empfehlenswert

S FROG S O F T

02151 / 390071

Versandbedingungen: Bei Vorkasse + DM 6,00, bei Nachnahme + DM 8,00.
Bestellung telefonisch: täglich 24 Stunden
OHNE ANRUFBEANTWORTER
Fax 02151/390072
Bestellung schriftlich:
FROG-SOFT R. GUTOWSKI,
Martinstr. 77a, 4150 Krefeld

NAME	AMIGA	MS-DOS
1st Division Manager	24,50	-
4 Wheel Drive	79,50	-
Action Master	79,50	89,50
Action Station Add On	-	49,50
Airbus A 320	109,50	-
Barbarian 2	64,90	69,50
Battle Isle	89,50	98,50
Birds Of Prey	79,50	-
Black Gold	74,50	79,50
Blue Max	79,50	89,50
Cadaver	69,50	89,50
Cadaver Levels	44,50	-
Castles Data Disc	-	49,50
Celtic Legend	79,50	-
Chessmaster 3000	-	89,50
Cisco Heat	64,50	64,50
Civilization	a. A.	98,50
Dark Spyre	79,50	-
Deuteros	79,50	-
Dizzy Collection	64,50	-
Double Dragon 3	64,50	-
Einmal Kanzler sein	79,50	79,50
Elvira Arcade	64,50	64,50
Eye of the Beholder 2	a. A.	79,50
F-117 A Nighthawk	-	89,50
Falcon 3.0 Mach 2	-	139,00
Flames of Freedom	89,50	94,50
Floor	-	89,50
Free D. Ci-VGA	-	109,50
Fuzzball	59,50	-
Gauntlet 3	64,50	-
Godfather	-	74,50
Great Napoleonic Battles	79,50	-
Home Alone	64,50	79,50
Hudson Hawk	64,50	-
Ivanhoe	24,50	-
Jungle Boy	24,50	-
Kaiser	104,50	109,50
Knightmare	79,50	-
L'Empereur	-	119,50
Leander	79,50	-
Lemmings Add On	59,50	59,50
Lemmings Boot + Add On	64,50	79,50
Mad TV	98,50	98,50
Mega Twins	64,50	-
Mercenary 3	74,50	-
Might And Magic 3	-	98,50
Monkey Island 2	-	79,50
Moonstone	79,50	-
No, 1 Compilation	79,50	79,50
Nova 9	-	98,50
P 38 Mission Disk	-	49,50
PC Astrologie	-	159,50
Pitfighter	64,50	74,50
Populous 2	79,95	89,50
Populous World Editor	49,50	-
Powermonger Data Disk	44,50	-
Realms	79,50	-
Robin Hood (Sierra)	-	98,50
Robocop 3	64,50	-
Sanctuary	64,50	64,50
Shanghai 2	-	89,50
Sim Ant	a. A.	-
Sim Earth	79,50	94,50
Simpsons	64,50	79,50
Sky Cabble	64,50	-
Soccer Stars	64,50	-
Space Quest 4	-	98,50
Steigenberger Hotelmanager	59,50	-
Supaplex	-	64,50
Super Heroes	79,50	-
Suspicious Cargo	64,50	-
The Power	-	35,00
Their Finest Missions	49,50	49,50
Time Quest	-	89,50
Tip Off	64,50	-
Top League	79,50	98,50
Traders (M.U.L.E. deluxe)	69,50	-
TV Sports Boxing	-	89,50
Ultima 7	-	104,00
Uncharted Waters	-	139,50
Volfied	64,50	64,50
Wayne Gretzky 2 Canada Cup	-	79,50
Wing Commander 2	-	94,50
Wing Commander 2 Oper. Disk	-	49,50
Wizard Of Oz	-	59,50
WWF Wrestlemania	64,50	-
X-Out	29,50	-
Yeager's Combat	-	89,50

WING COMMANDER I FÜR AMIGA AB JUNI '92

O&M

AUF GROBE FAHR-LÄSSIG-KEIT STEHT DER TOD.

Jedes Jahr sterben Millionen von Meerestieren. Ganz aus Versehen. In achtlos zurückgelassenen Treibnetzen der Hochseefischerei verenden unzählige Robben, Delphine, Wale, Seevögel. Wer diesen Todesnetzen entkommt, muß einiges vertragen können: Chemieabfälle, Öl, Schwermetalle.

Der WWF kämpft gegen skrupellose Fangmethoden und den Mißbrauch der Meere als Müllkippen.

WWF

WWF, Postfach, W-6000 Frankfurt/M.70.

Mensch, die Zeit drängt.

COMPILATION CORNER

Ihr seid der Schrecken der Landstraße, schwingt Euch mit Düsenjets in den Himmel, verarbeitet am liebsten Hühnereier zu Omeletts? Kein Problem, wir bedienen in diesem Monat selbst ausgefallene Hobbys: Die Compilation-Mischung zum Jahresanfang ist besonders bunt und vielfältig.
vw

Actionpack

Der nächste Kandidat auf unserer Liste ist eine echte Katastrophenpackung. Nur eins der zehn Spiele verdient eine nähere Betrachtung: Loriciels "Sherman M4". Diese Panzersimulation kann durch die ausgewogene Mischung aus Strategie-und Actionelementen überzeugen. Ihr tuckert mit einem alten Sherman durch die Gegend und liefert Euch Duelle mit anderen Blechkübeln. Der Rest der Sammlung ist ein "Who is Who" der *POWER-PLAY*-Gurkenparade. Hier nur ein paar abschreckende Beispiele: "Targham", "Colorado" und "On Safari". Wir können nur abraten und empfehlen "Sherman M4" lieber in der preiswerten Budgetversion. Das Actionpack läuft übrigens nicht auf dem Amiga 500 Plus.

Movie Premiere

Den "Oscar" gewinnt Elite mit dieser Spielesammlung nicht unbedingt. Die vier Programme halten sich mühsam im spielerischen Mittelfeld, können echte Filmfreaks aber leider nicht überzeugen. "Back to the Future II" ist ein uninspiriertes Sammelsurium aus unterschiedlichen Actionspielchen, und auch das Plattformspiel "Teenage Mutant Hero Turtels" besticht nicht gerade durch Vielfalt und Abwechslung. Am nettesten ist noch "Gremlins 2". Die grünen Nager hüpfen recht dynamisch über den Bildschirm und trösten so über einige technische Schwächen hinweg. Wer ein gutes Rennspiel sucht, sollte nicht unbedingt auf "Days of Thunder" zurückgreifen. Eine POWER-WERTUNG von 36% ist nicht überzeugend. Bei allen vier Spielen waren offensichtlich die Lizenzgebühren höher als die Kosten für die Programmierer. Wir müssen leider abraten.

Superheroes

Geballte Helden-Power verspricht die "Superheroes"-Sammlung von Domark. Die zur Begutachtung angetretenen Recken entpuppen sich leider recht bald als zahme Papiertiger. Der auf dem C64 noch recht brauchbare vorletzte Ninja (Last Ninja 2) erschreckt auf Amiga und Atari ST nicht einmal eine chinesische Springmaus. Die anderen drei Herren erreichten immerhin noch eine POWER-WERTUNG um die 60 Prozent. "Strider 2" säubert mehr recht als schlecht zahlreiche Plattformen von Aliens und rettet nebenbei einen entführten Politiker. Der gute James heftet sich in "The Spy who loved me" an die Fersen von Karl Stromberg und muß unter Eurer Leitung ein paar Geschicklichkeitsspielchen und Rennsequenzen überstehen. "Indiana Jones — The Action Game" von U.S. Gold besitzt leider nichts von der Genialität

des gleichnamigen Adventurers. Indy hüpft und peitscht sich durch ein Plattformspiel der Mittelklasse.

Titel	Hersteller	Zirka-Preis	Systeme	Wertung
Dizzy Collection	Code Masters	50 Mark	Amiga/ST	durchschnittlich
Movie Premiere	Elite	70-100 Mark	MS-DOS/ Amiga/ST/C64	für Fans
Soccer Stars	Empire	70-90 Mark	Amiga/ST/C64	empfehlenswert
Action Masters	Infogrames	70-100 Mark	MS-DOS/ Amiga/ST/C64	durchschnittlich
Action Pack	Action Sixteen	90 Mark	Amiga/ST	mangelhaft
Superheroes	Domark	90 Mark	Amiga/ST	durchschnittlich
4 Wheel Drive	Gremlin	90 Mark	Amiga/ST	durchschnittlich

Die Wertungsskala: hervorragend, empfehlenswert, durchschnittlich, für Fans, mangelhaft.

4 Wheel Drive

Ganz dem Motorsport hat man sich in diesem Monat bei Gremlin verschrieben: So vereint die "4 Wheel Drive"-Compilation gleich vier Rennspiele aus dem eigenen Haus. Wie viele Spielsammlungen hat auch diese Packung eine Licht- und eine Schattenseite. Gleich 30 verschiedene Strecken in drei Ländern muß der Pilot des "Toyota Celica — GT Rally" heil überstehen, um an die Spitze der Rallyefahrer zu gelangen. Obwohl der Copilot weise Ratschläge auf dem Bildschirm gibt, schaffte es dieses Programm nur in die unteren Wertungsränge. Auch der "Combo Racer" fuhr mit seinen Motorradgespannen nur eine Wertung von 48 Prozent ein.

Anders die Lage bei "Lotus Esprit Turbo Challenge". Auf einem zweigeteilten Bildschirm liefert Ihr Euch heiße Duelle mit

einem Konkurrenten. Dieses spritzige und spannende Rennspiel war uns 71 Prozentpunkte auf der nach oben offenen *POWER-PLAY*-Wertungsskala wert. Auch der Motoradflitzer "Team Suzuki" konnte durch Detailreichtum und eine schnelle Grafik überzeugen.

Action Masters

Eine seltsame, nicht ganz uninteressante Mischung aus den verschiedensten Genres bietet Infogrames mit den "Action Masters". Herausragend ist die Simulation "F-16 Combat Pilot" von Digital Integrations. Die Amiga-Version konnte immerhin 84 Prozent auf dem Wertungskonto verbuchen. Schnelle Grafik, eine gute Steuerung und zahlreiche Missionen können auch nach drei Jahren noch überzeugen.

Daß "Welltris" von Alexey Pajitnov stammt, läßt sich schwerlich verleugnen. Wieder bekommen wir es mit den berühmt-berüchtigten Figuren zu tun, die wir jetzt sogar auf einer quadratischen Bodenplatte sortieren müssen. Die Mischung aus "Tetris" und "Block Out" ist zwar ganz nett, verfügt aber leider nicht über den gleichen Suchtquotienten wie das berühmte Vorbild.

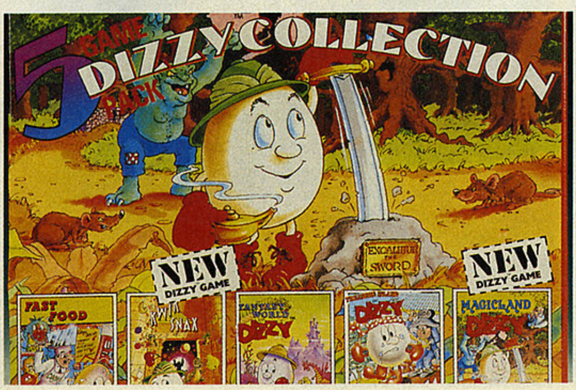
Die beiden bekannten Prügelknaben Billy und Jimmy Lee dürfen auch in "Double Dragon II" eine ganze Streetgang samt Obermotzen in den Asphalt treten. Daß man zu zweit prügeln darf, rettet auch nicht vor spielerischer Eintönigkeit. U.S. Golds Fußballspiel "Italy 1990" gehört zu den gehobenen Vertretern des Genres und wird von den Fußballfans in der Redaktion empfohlen. In der Sega-Automatenumsetzung "Turbo Out Run" donnert Ihr mit einem Ferrari F40 über 16 Etappen. Die Autorennerei entpuppt sich leider alsbald als recht müde Nummer.

Dizzy Collection

Hühnerei Dizzy ist der pure Kult: Die preiswerten Geschicklichkeitsspiele von Code Masters erfreuen sich bei Euch ungetrübter Beliebtheit. Gleich fünf Spiele mit dem niedlichen Ei vereint die "Dizzy Collection". Neben den bekannten "Fantasy World Dizzy", "Treasure Island Dizzy" und "Fast Food" wurden zum ersten Mal "Magicland Dizzy" und "Kwik Snax" für Amiga und Atari ST umgesetzt. Wer Spiele sucht, an denen auch die kleinen Geschwister ihren Spaß haben, sollte sich die Eiergroßpackung zulegen.

Soccer Stars

Genau das Richtige für Fußballfreunde ist die "Soccer Stars"-Sammlung von Empire. Hier finden wir gleich drei der besten Programme um das runde Leder: Sowohl "Emlyn Hughes International Soccer" von Audiogenic, "Kick Off 2" von Anco und "Microprose Soccer" (vom Sensible-Team) können spielerisch überzeugen. Jedes der drei Programme ist deshalb zu empfehlen. Wie es sich offensichtlich für jede Compilation gehört, gibt es auch hier einen echten Ausrutscher: "Gazza II" bekommt in dieser ansonsten schönen Sammlung von uns die rote Karte. Wer tiefer in die Welt der hohen Ablösesummen und Abseitsfallen eindringen will, darf Soccer Stars unbesehen kaufen. Fußballfans sind für's Erste beschäftigt.



PEROKA SOFT
VERSANDHANDEL

Amiga

Airbus A320 99,00 DM
Amos, Game Creator 101,00 DM
Amos-Compiler 51,00 DM
Bundesl. Manager prof. 72,00 DM
Birds of Pray * 76,50 DM
Breach 2 69,00 DM
Castles * 64,50 DM
Captain Planet 58,00 DM
Cruise for the Corpse 60,50 DM
Das Boot 72,00 DM
Deuteros 72,00 DM
Eye of the Beholder 72,00 DM
Fate Gates of Dawn 72,00 DM
Great Courts 2 65,00 DM
James Pond 60,50 DM
Kathedrale 86,50 DM
Knight of the Sky 77,00 DM
King's Quest V 85,00 DM
Larry 3 87,00 DM
Lemmings 2 58,00 DM
Lemmings Data Disk 43,50 DM
Lotus Turbo Chall. 2 58,00 DM
Mad TV * 89,50 DM
PGA Tour Golf 58,00 DM
Pegasus 58,00 DM
Pirates 58,00 DM
Populous 2 69,00 DM
Populous Editor 36,50 DM
Rodland 58,00 DM
Red Baron VGA 76,00 DM
Space Quest IV * 85,00 DM
Simpsons 58,00 DM
Turtles II * 72,00 DM
Their finest Hour 72,00 DM
Thunderhawk 72,00 DM
Ultima VI * 72,50 DM
Utopia 72,00 DM
Wolfspack 1 MB 72,00 DM

MS-DOS

Airbus A 320 * 99,00 DM
Battle Isle HD 86,50 DM
Bundesl. Manager prof. 74,50 DM
Civilisation 85,00 DM
Command HQ 76,50 DM
Castles 76,50 DM
Chessmaster 3000 VGA 80,00 DM
Eye of the Beholder II 72,00 DM
Flight Simulation 4.0 137,00 DM
Great Courts II 72,00 DM
Hearth of China VGA 86,50 DM
Jet Fighter II 86,50 DM
Kathedrale 86,50 DM
King's Quest V VGA 97,00 DM
Lemmings 2 more 1 69,00 DM
Lemmings Data Disk 58,00 DM
Mad TV 86,50 DM
Monkey Island 2 VGA 72,00 DM
PGA Golf 68,00 DM
PGA Plus 75,50 DM
PGA Course 37,50 DM
Powermonger * 76,50 DM
Red Baron VGA 86,50 DM
Star Trek V 72,00 DM
Space Quest IV VGA 85,00 DM
Silent Service II 79,50 DM
Strike Command * 89,50 DM
Strike II 69,00 DM
Secret Weapons 86,50 DM
Ultima VI 84,00 DM
Ultima VII * 86,00 DM
Wing Commander II VGA 86,50 DM
Wing Comm. 2 Disk 1 43,50 DM
Willi Beamish VGA 84,50 DM
Wayne Gretzky 2 69,00 DM
Zak McKracken 65,00 DM

ATARI ST

Airbus A320 * 99,00 DM
Barbarian 2 58,00 DM
Boston Bomb Club 58,00 DM
Cruise for a Corpse 60,50 DM
Fate Gates of Dawn 72,00 DM
Lemmings Data Disk 43,50 DM
Mega Twins 58,00 DM
Silent Service II 76,50 DM
Soccer Star 58,00 DM
Turtles II 72,00 DM
Their finest Hour 72,00 DM
Wolfspack 65,00 DM

Bitte fordern Sie unsere
KOSTENLOSE PREISLISTE an!
Weitere Spiele und Zubehör
lagermäßig vorrätig.

Vorkasse DM 5,-
Postnachnahme DM 8,-

Telefonische oder schriftliche
Bestellung bei

PEROKA SOFT
Petra Schurig
Postfach 100527, 4019 Monheim
Telefon: 02173/51351
0211/750205

Willkommen zum *POWER PLAYER'S GUIDE.* Wenn nichts dazwischen kommt, durchleuchten wir monatlich ein interessantes Spiel bis ins kleinste Detail und präsentieren hilfreiche Karten, Tips und Tricks auf mehreren satt gefüllten Seiten. Den Anfang macht das rekordschwere Bitmap-Brothers-Jump'n'Run **Magic Pockets**, das selbst einige *POWER-PLAY*-Redakteure zum Wahnsinn trieb. *ri*

PLAYERS GUIDE

MAGIC POCKETS

Grundlegendes zum Spiel

Mit dem stärksten Schuß (größter Wirbelsturm), den Ihr erreicht, indem Ihr den Feuerknopf so lange wie nötig gedrückt haltet, könnt Ihr die Monster einfangen. Sie befinden sich dann innerhalb des Wirbelsturms. Wenn Ihr nun auf den Bösen draufspringt, bekommt Ihr einen Punktebonus, der um so höher ist, je gewaltiger Euer Sprung war. Eine besondere Funktion ist der "Spin". Drückt Ihr den Joystick nach unten, wenn Ihr in einem großen Wirbelwind steht, schießt Ihr einer Kanonenkugel gleich durch den Raum, mit dem Joystick steuert Ihr die Richtung. Alle Monster, die Ihr auf dem Weg berührt, gehen dabei drauf. Um das "Spinnen" zu unterbrechen, drückt Ihr den Joystick nach unten. "Mini-Powerups" sammelt Ihr auf, indem Ihr sie berührt. Darunter fallen Tassen, Flaschen und Sterne; sie stehen u.a. für Extraleben, Schnellschuß, "Mega-Powerups". Um ein Mega-Powerup aufzunehmen (Helme, Benzinkanister), drückt Ihr den Joystick nach unten. Eure Hauptaufgabe in Magic Pockets ist es, in jedem Level das Spielzeug zu finden. Die Spielsachen werden wie Powerups benutzt. Manchmal seht Ihr einige Pfeile aus Kids Taschen fliegen. Diese geben die Richtung des Spielzeugs an; das muß allerdings nicht unbedingt die Richtung sein, in die Kid laufen sollte. Je näher Ihr am Spielzeug seid, desto mehr Pfeile fallen aus der Tasche.

Der Höhlen-Level

Einige Mauern in den Höhlensektionen sind zerstörbar (sie sehen etwas weicher und runder aus). Hinter ihnen verbergen sich geheime Räume des Spiels.

Sektion 1: Hier gibt's einen Geheimraum mit einer Schutzmaske (protection mask) und einem frischen Leben. Wenn Ihr einen weiteren Transporter erschafft, kommt Ihr in den zweiten Geheimraum mit einer Fledermaus und einem goldenen Stern drin. Verwandelt Ihr diesen Stern ebenfalls in einen Transporter, verlaßt Ihr den Level mit einem fetten Bonus.

Sektion 2: Sucht Euch einen Weg aus und folgt den Pfeilen, um ans Ziel zu kommen. Es gibt viele Geheimräume; versucht die Süßigkeitenmaschine und den Extra-Credit-Raum zu finden.

Sektion 3: Laßt auf keinen Fall den rechten Geheimraum zu Beginn aus. Empfehlenswert sind auch die Feuerbälle als Waffe. Bei einigen Plattformen könnt Ihr nur durch den Spin nach oben kommen.

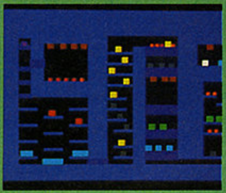
Sektion 4: Sammelt alles, was Ihr in diesem Labyrinth finden könnt, Vorsicht aber vor dem Supersteinmenschen! Schnappt Euch das Fahrrad, bevor er es kriegt.

Sektion 5: Holt aus den Fröschen so viele Powerups wie möglich. Vorsicht vor den drei Steinmenschen am Ende der Sektion! Sie sind die stärksten des ganzen Spiels.

Das Fahrradrennen: Tretet in die Pedale wie verrückt. Über die Schnecken müßt Ihr drüberspringen, sonst werdet Ihr langsamer.

Sektion 5

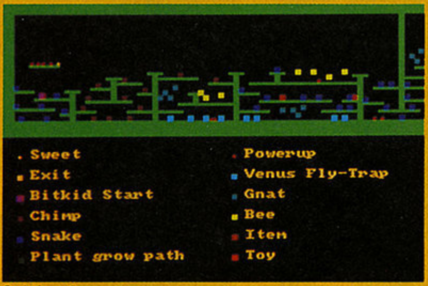
Sektion 4



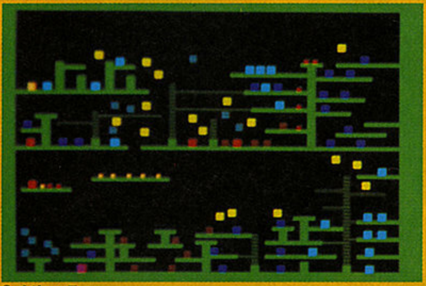
Sektion 3

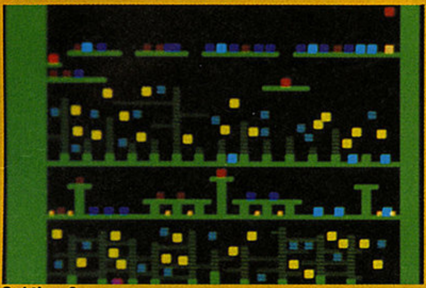
Sektion 1

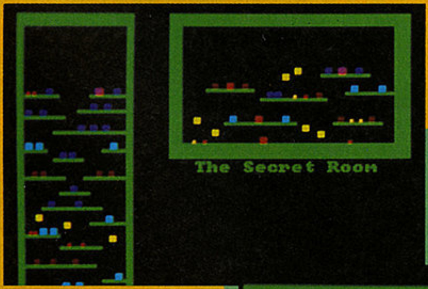
Sektion 2



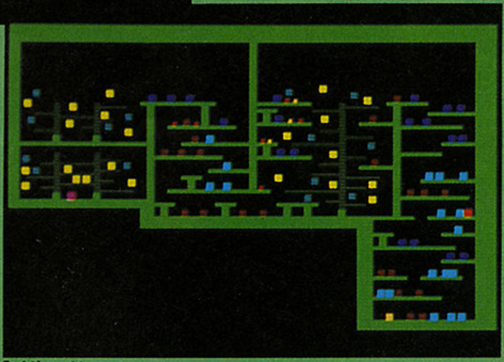
Sektion 6

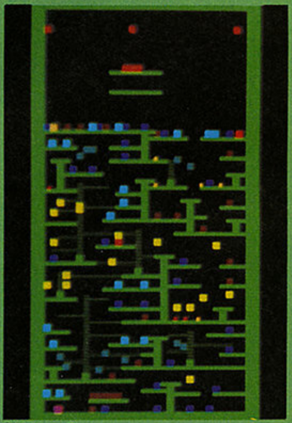

Sektion 7


Sektion 8



Sektion 10


Sektion 11


Sektion 9

Der Spielablauf

Jedes erledigte Monster erhöht den sog. "Kill-Counter". Dieser Zähler beeinflußt die Boni, die Ihr bekommt, wenn Ihr ein Monster einfangt. Der nächste Bonus wird hinter der Lebens- und Powerup-Hand am unteren Bildschirmrand gezeigt.

Springt Ihr aus größerer Höhe auf die Fallen (mit Monsterinhalt), gibt's mehr Süßigkeiten.

Nun zu den goldenen Sternen: Jeder goldene Stern verwandelt sich in ein Mega-Powerup, wenn Ihr ihn berührt. Entscheidend, welches Powerup dabei herauskommt, ist die Anzahl der silbernen Sterne, die Ihr gefunden habt. Die Sterne selbst gelten als Mini-Powerups.

Alle 5000 Punkte könnt Ihr ein Mini-Powerup erschaffen. Dazu müßt Ihr nur ein Monster fangen und die Falle durch Berühren wieder auflösen.

Alle 100 000 Punkte bekommt Kid "Super-Power". Er kriegt alle Leben zurück und erhält einen schnelleren Schuß.

Der Dschungel-Level

Im Dschungel können einige Pflanzen wachsen. Dadurch bekommt Ihr einige neue Plattformen, über die Ihr in geheime Räume vordringt.

Sektion 6: Die schwierigeren Routen führen oben herum. Ihr könnt Level zwei überspringen, indem Ihr den silbernen Stern einsammelt und das Monster mit zehn Bonbons füttert. Mit jedem Bonbon, das es lutscht, wird es ein besseres Powerup. Fangt den Bösen schließlich ein, er verwandelt sich in einen goldenen Stern, und prompt habt Ihr einen Transporterhelm.

Sektion 7: Der Geheimraum ist gefüllt mit viel Zeug, erneute Transporte bringen Euch hierher wieder zurück.

Sektion 8: Versucht, im Geheimraum einige "Gobstoppers" aufzusammeln; sie sind nicht so sinnlos, wie sie scheinen.

Sektion 9: Wählt Eure Route sehr vorsichtig.

Sektion 10: Besonders empfehlenswert ist hier der Spin. Vorsicht vor dem Superaffen. Wenn er den Handschuh hat, müßt Ihr ihn erledigen, um weiterzukommen. Der Geheimraum ist eine riesige eigene Sektion; die Bienen am Ausgang sind ungeheuer aggressiv.

Sektion 11: So viele Leben wie möglich sammeln. Die Geheimräume werden Eure Fertigkeiten ganz schön fordern, sammelt viele Powerups.

Besiegt den Gorilla: Nähert Euch vorsichtig, trefft das Biest einige Male und haut wieder ab. Er darf auf keinen Fall auf Euch draufspringen oder Euch in eine Ecke drängen.

GAME ON

Action, Jump & Run, Strategie, Logik, Simulationen und Adventures - ein reichliches Sortiment an Software für den Commodore C-64.
Neben ausgewählten Spielen finden Sie ausführliche Test, Previews und Tips zu aktuellen Spielen.
Außerdem gibt es viele interessante News im Crackermagazin, tolle Wettbewerbe und ''Prof. Plodder's'' Leserbriefecke!

Jeden Monat neu - für nur 7,90 DM!

Jeden Monat NEU bei Ihrem Zeitschriftenhändler

Profund-Werbung GmbH Fürth/Stadeln

Fortgeschrittenes Spiel

Transporter: Sammelt 10 000 Punkte und ignoriert alle Powerups. Erledigt dann zehn Monster, um einen goldenen Stern zu bekommen. Wenn Ihr nun eine Falle auflöst, wird Euer Kill-Counter auf Null zurückgesetzt; damit wird das nächste Powerup ein silberner Stern. Sammelt den goldenen Stern erst nach dem silbernen auf, dann bekommt Ihr einen Transporterhelm (Eingang in Geheimräume).

Super-Power: Die Super-Power, die Kid alle 100 000 Punkte bekommt, nutzt nur dann etwas, wenn man sie richtig timed. Bevor Ihr die 100 000 voll habt, beeilt Euch, zum Ausgang zu kommen. Mit dem Levelbonus, den Ihr nun bekommt, könnt Ihr die Super-Power in den nächsten Level mitnehmen.

Der See-Level

In diesem Level müßt Ihr sowohl über als auch unter Wasser spielen. Die Wasseroberfläche läßt sich von oben einfrieren. Unter Wasser ändert sich die Spielsteuerung total; Ihr springt nicht mehr, und den Spin gibt's auch nicht, Ihr schwimmt nur noch.

Sektion 12: Springt zu Beginn noch nicht ins Wasser, Ihr werdet ein Leben verlieren. Friert die Wasseroberfläche ein und geht darauf. Erst wenn Ihr die Taucherausrüstung habt, könnt Ihr schwimmen.

Sektion 13: Auf der rechten Seite befindet sich ein Helm. Nehmt ihn und schwimmt denselben Weg zurück. Goldene Sterne unter Wasser verwandeln sich nicht in Helme (Ihr könnt nicht zwei Helme gleichzeitig tragen), sondern in Boni.

Sektion 14: Vorsicht in den Geheimräumen; sie sind vollgepackt mit Bösewichtern!

Sektion 15: Den Helm findet Ihr in der Höhle direkt unter dem Fernseher. Folgt den Pfeilen, um den Ausgang zu erreichen. Seid Ihr etwas abenteuerlicher veranlagt, laßt den Helm liegen und geht nach links.

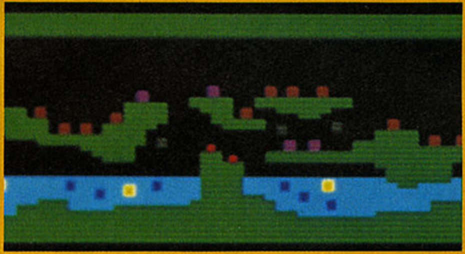
Sektion 16: Besorgt Euch an besonders schwierigen Stellen Kaffee (Schnellfeuer), Tee (Geschwindigkeits-Powerup) und Milch (Extraleben).

Sektion 17: Nun seid Ihr die ganze Zeit unter Wasser. Sammelt Powerups auf Teufel komm raus.

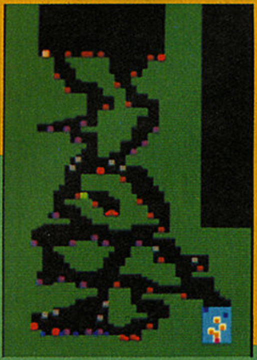
Sektion 18: Diese Sektion besteht aus vielen Spalten, an deren Ende meist eine Belohnung wartet.

Die Schatzsuche: Dies ist eine zeitlich begrenzte Bonussektion. Beeilt Euch also, während Ihr Süßigkeiten aufsammelt. Es gibt fünf verschiedene Sektionen, eine davon wird per Zufall für Euch ausgesucht. Wichtig ist vor allem, den Ausgang zu finden, sonst bekommt Ihr die aufgesammelten Boni nicht.

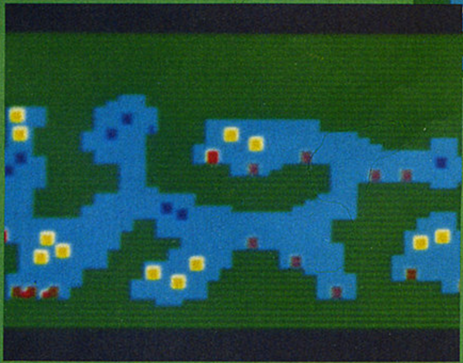
Sektion 12

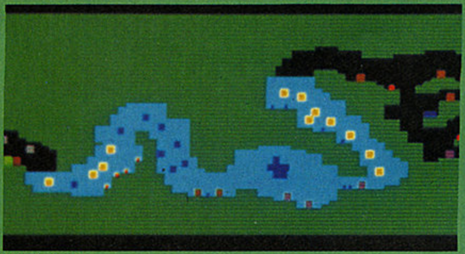

Sektion 13

Sektion 14


Sektion 15

Sektion 17


Sektion 18


Sektion 16

Du hast nur eine CHANCE...

Jetzt wieder mit den neuesten Videospielen!

Du willst alles über Videospiele wissen? Du verlangst harte, objektive Tests für den richtigen Kauf? Dich interessieren aktuelle Marktneuheiten?

Dann hast Du nur eine Chance: Du brauchst VIDEO GAMES – die Videospiele-Zeitschrift mit noch mehr Spiele-Spaß pro Seite. Denn VIDEO GAMES bringt Dir die ganze Spiele-Power nach Hause...

Die neueste VIDEO GAMES wartet auf Dich. Hol sie Dir!

Ab 3.2.92 bei Eurem Händler!

VIDEO GAMES TOTAL VERRÜCKT TOTAL VERSPIELT

Level-Boni

— Euer Kill-Counter wird mit 100 multipliziert, 20000 Punkte gibt's extra, wenn Ihr alle Monster des Levels erledigt habt.
— Wenn Ihr das Spielzeug des Levels zum Ausgang tragt, bekommt Ihr 5000 Punkte extra.
— 20000 Punkte werden Eurem Stand hinzugerechnet, wenn Ihr in dem gesamten Level kein Leben verloren habt, 5000, wenn nur eines drauf ging, 1000 weniger für jedes weitere.
— Habt Ihr am Ende des Levels einen Helm auf, gibt's nochmal 5000 Punkte,
— 1000 Punkte für jeden aufgesammelten, aber nicht verwendeten silbernen Stern.
— Satte 200000 Punkte regnet es, wenn Ihr einen Level überspringt.

Der Berg-Level

Hier gibt es sehr viele metallische Plattformen. Das Spiel wird einem typischen Jump'n' Run immer ähnlicher.

Sektion 19: Schnappt Euch einen magischen Trank. Dadurch bekommt Ihr Doppelfeuerkraft, das mächtigste Mini-Powerup des Spiels. Auf dem "Space Hopper" gibt es drei Hüpf-Arten. Neben dem normalen Sprung könnt Ihr durch Joystick-nach-oben und/oder Feuerknopf weiter an Höhe gewinnen. Fallt Ihr nach dem höchsten Spung auf einen Bösewicht, explodiert er in einem Süßigkeiten-Regen. Laßt keine Monster aus, damit Ihr einen maximalen Kill-Bonus erhaltet.

Sektion 20: Haltet nach der Yeti-Grube Ausschau. Zehn Yetis springen Euch entgegen.

Sektion 21: Ein Blick auf den Fernseher zeigt Euch Eure Position im Level. Nehmt dann den silbernen Stern, verbratet zwei Leben und schnappt Euch den goldenen Stern. Ihr bekommt einen Transporter in den besten Geheimraum des Levels. Erledigt Ihr alle Adler, gibt's nochmal 10000 Punkte dazu.

Sektion 22: Langsam wird's etwas schwerer, die Schneemänner sind harte Brocken. Schaut doch dann nochmal im Geheimraum bei der Süßigkeitenmaschine vorbei. Wenn Ihr den Hopper habt, folgt den Pfeilen nach links. Die zwei großen Törtchen bringen jeweils 20000 Punkte. Wenn Ihr durcheinanderkommt, benutzt den Fernseher.

Sektion 23: Fangt alles Lebendige auf der Brücke ein. Freut Euch auf die Mega-Powerups im Geheimraum.

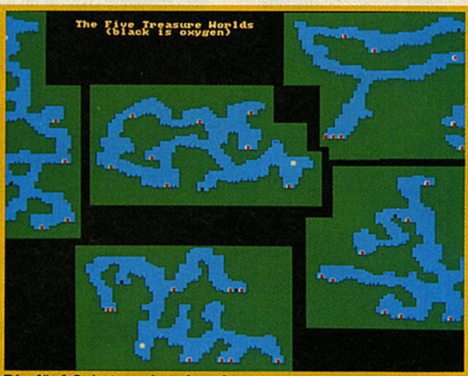
Sektion 24: Vergeßt den gespickten Helm nicht, er ist hinter der linken Spalte versteckt.

Sektion 25: Auf geht's! Schafft Ihr die 100000?

Sektion 26: Dies ist der schwierigste Level des gesamten Spiels. Ihr müßt alle möglichen Powerups haben, um zu überleben. Paßt auf herunterfallende Böse auf.

Der letzte Raum: Schnappt Euch einen Hopper oder "blastet" die Schneemänner.

Und nicht verzweifeln, wenn Ihr mal nicht weiterkommt. Überlegt Euch dann eine vernünftige Strategie anhand der Level-Karten.



Die fünf Schatzsuchen-Levels

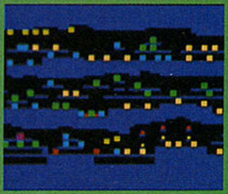
Sektion 19

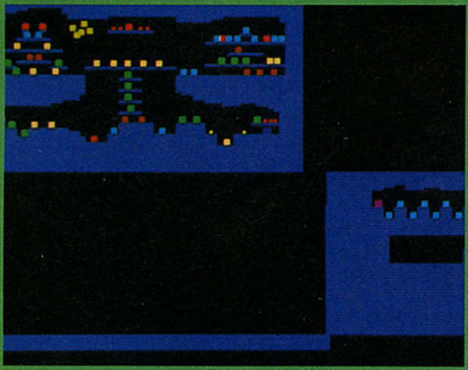
Sektion 20

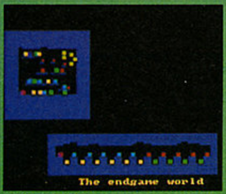
Sektion 21

Sektion 22

Sektion 24


Sektion 23


Sektion 25



Sektion 26

MULTIMEDIA Show

Am letzten November-Wochenende strömten Menschenmassen 'gen Münchner Norden: Media Markt und *POWER PLAY* luden zum elektronischen Weihnachtsbummel.

Wenn Ihr die *POWER PLAY* 12/91 eifrig studiert habt, dann ist Euch die Vorankündigung unserer Aktion zusammen mit Media Markt sicher nicht entgangen. Wie versprochen, tummelten sich am 29. und 30. November letzten Jahres jede Menge Redakteure in der Münchner Filiale der bekannten Fachmarktkette. Fein säuberlich in zwei Gruppen aufgeteilt, standen vormittags Michael, Martin und Richie Rede und Antwort, während nach dem Mittagsgong Volker, Winnie und Knut zur Verantwortung gezogen wurden.

Im Media Markt wurden dazu eigens ein paar Computer und Videospiele mehr aufgebaut, so daß ein Probespiel keine Probleme bereitete. Ob MS-DOS, Amiga, Mega Drive, NES oder Game Boy — Grundgeräte und Software en masse standen parat. Speziell für NES-Fans wurde ein heißer Pilotensessel aufgebaut, der als Steueralternative zum Joypad viele neugierige Blicke auf sich zog. Trotz dieses Gags konnte das NES allerdings nicht an der Vormachstellung des Mega Drives kratzen. Dank eines besonderen Angebots seitens des Media Markts ging Segas 16-Bit-Konsole an diesem Wochenende weg wie warme Semmeln. Der alles überragende Verkaufsschlager Game Boy stand natürlich nicht nach und war als ideales Weihnachtsgeschenk ein begehrter Artikel.

Wer etwas mehr Geld auszugeben bereit war, der zeigte sich vom preiswerten MS-DOS-Paket angetan. Wahlweise stand noch der Amiga-500-Simpsons-Pack bereit, der nicht nur für Fans der Kult-TV-Serie faszinierte.

Eigens zu diesem Ereignis fand sich auch die Firma Bomico ein und präsentierte auf einem mitgebrachten High-End-PC-System ihre neuesten Spieleknüller: Unser Simulationsprofi Michael ließ es sich nicht nehmen und flog vor begeisterten Zuschauern einige Missionen des Elitefliegers "Red Baron". Selbst die hauseigenen Pilotenprofis zeigten sich von Michaels treffsicheren Rundflügen angetan.

Nach einem langen Wochendende voller Gespräche und Spiele-Sessions nutzte die *POWER-PLAY*-Crew den nachfolgenden Sonntag, um die strapazierten Füße etwas zu entspannen und die Stimmbänder wieder zu beruhigen. Wir möchten uns bei all denen bedanken, die keine Mühen gescheut haben, uns einen kleinen Besuch abzustatten. Wer nicht in München oder Umgebung wohnt, der sollte nicht verzagen. Vielleicht starten wir eine ähnliche Aktion in Kürze nahe Eurem Wohnort.

mg

Das Angebot an Hardware und Software im Media Markt war reichhaltig, die Kundschaft strömte in Massen durch die teils recht engen Gänge. Während Richie und Martin von Kunden durchlöchert wurden, machte ein junger NES-Pilot erste Flugübungen.

GALAXY

Konsole jp/dt	299.-/399.-
Mega CD Rom jp	999.-
CD Spiele je	139.-
Infrarot Joypad jp	89.-
Buck Rogers us	139.-
F22 Interceptor dt	119.-
J.Madden Footb.II us	119.-
Marble Madness us	119.-
Master of Monster us	139.-
Tecmo W.Soccer jp	99.-

MEGA DRIVE

Cal.Games us	119.-
D.Dragon 2 jp	99.-
J.Pond II us	119.-
Quackshot jp	99.-

Black Gold	79.-
Dynablaster	69.-
F1 Grand Prix	89.-
Lemmings 2	69.-
Populous Editor	45.-
Realms	79.-
Red Baron	99.-
Steigenb.Hotelm.	59.-
WWI Powerm.Data	45.-
WWF Wrestlemania	69.-

ATARI/AMIGA

Airbus A 320	119.-
Birds of Prey	99.-
Populous II	89.-
Tip Off	69.-

Berlin Wall jp	69.-
Big Strategy jp	69.-
GG Aleste jp	69.-
Space Harrier jp	69.-

GAME GEAR

Donald Duck jp	69.-
Sonic jp	69.-

PC Engine Duo jp	899.-
System Card 3.0 jp	179.-
R-Type compl.SCD jp	119.-
Schwarz Schild CD jp	119.-

PC ENGINE

Dragon Sabre	119.-
Ninja Gaiden	119.-

Final Fantasy II us	169.-
Lagoon us	149.-
Lemmings us	149.-
Thunder Spirits jp	149.-

SUP.FAMICOM

Form.Soccer	149.-
Pro Wrestl.jp	149.-

Adv.Island us	69.-
Boulderdash dt	69.-
Mega Man us/dt	69.-
Prince of Persia us	69.-
Simpsons dt	69.-
Terminator II us	69.-
Turrican us/dt	69.-

GAMEBOY

F.Fant.Adv.us	79.-
F.Fant.I us	79.-
F.Fant.II us	79.-

Bundesligaman.Pro	89.-
Civilisation	109.-
Conquest of Longbow	109.-
Lemmings 2	89.-
P38 Mission Disc	35.-
Powermonger	89.-
Star Trek 25th	89.-

IBM

Eye o.Beholder	89.-
Falcon MK III	109.-
Monkey Isl.II	99.-

Versandbedingungen: BeiPreislistenabfrage bitte frankierten und adressierten Briefumschlag beilegen. Versand per Nachnahme oder Vorkasse plus 8.- DM Versandkosten (Inland). Auslandsbestellungen nur gegen Vorkasse plus 10.- DM Versandkosten. Versandzentrale und Laden: U-Bahn Haltestelle Harras, Ausgang Plinganserstraße, ca.150m. Ebenfalls S-Bahn/Tram-Bahn/Bus-Haltestelle Harras.
Händleranfragen erwünscht.

Telefon:089/7605151, Telefax:089/7698024
BTX: # GALAXY
Inh.Plexus GmbH
Anmerkung:jp:japanisch*us:englisch*dt:deutsch

089/7605151

Plinganserstr.26 8000 München 70

SEIT JAHREN IHR GROSSER SPEZIALVERSAND FÜR VIDEOSPIELKONSOLEN

SEGA Nintendo ATARI

MEGA-CD

Preise und lieferbare Spiele - CD's auf Anfrage.

Sonderangebote MEGA DRIVE

Alien Storm	DM 69,-	Phelios	DM 49,-
Crack Down	DM 49,-	Spiderman	DM 59,-
Gaiares	DM 69,-	Strider	DM 69,-
Gynoug	DM 69,-	Sodan	DM 49,-
Hellfire	DM 49,-	Volfiev	DM 39,-
Raiden	DM 69,-	Blockout	DM 39,-
Moonwalker	DM 49,-	Soccer	DM 59,-
Out Run	DM 59,-		

Viele weitere Spiele und Neuheiten lieferbar !

ACHTUNG !

Nintendo Fans :

GAME BOY, NES, Super NES

Ständig Neuheiten für eure Konsolen !

Atari Lynx: Viele neue Spiele eingetroffen

Wir führen das komplette Programm an Hard- und Software

für alle Konsolen und Handhelds.

Durch große Lagerhaltung sind die meisten Titel

sofort lieferbar!

Ständig Neuzugänge - ständig Sonderangebote

Alle Artikel im Versand oder im Laden erhältlich.

Gesamtkatalog gegen 2,- DM Rückporto in Briefmarken oder bei Warenlieferung kostenlos anbei.
Bitte gewünschtes System angeben !

CWM **CWM Computerversand und -shop** CWM

Schmiedestr. 5 3388 Bad Harzburg Tel. (05322) 54081 / 82 Fax 50878

* Die so gekennzeichneten Geräte sind Exportgeräte ohne FZZ - Nr. Die Inbetriebnahme im Geltungsbereich der Bundespost kann als Ordnungswidrigkeit geahndet werden. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Heiße Games

Theo KRANZ VERSAND & LADEN

Mega Drive: John Madden II, Double Dragon II, Robocod, Pitfighter, Mario Lemieux Hockey, Master of Monsters USA
Lynx: Scrapyard Dog, Xybots, Ice Hockey, Basketbrawl
NES: Super Mario Bros. 3, Snake's Revenge, Maniac Mansion, Duck Tales, Shadow Warrior, Bubble Bobble, North & South
Game Gear: Golden Axe, Factory Panic, Donald Duck, Sonic the Hedgehog, Ninja Gaiden
Game Boy: Choplifter II, Double Dragon II, Red October, Boxle, WWF Superstars, Duck Tales, Marble Madness, Gauntlet II
Master System: Donald Duck, Kick Off, Populous, Sonic the Hedgehog
NEO GEO: Eightman, Fatal Fury, Super Baseball 2020, Crossed Sword
CDTV: F-16 Falcon, Trivial Pursuit
AMIGA: Birds of Prey, Red Baron, Ultima 6, Apidya
MS-DOS: Falcon Mark II, A-320 Airbus, Ultima 7, Eye of the Beholder II

FORDERN SIE UNSERE KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN UND ADRESSIERTEN DIN A5 RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN. 8,-DM; UPS-NN 10,-DM;BEI VORK. 4,-DM. VERSAND UND LADEN.

Juliuspromenade 11 8700 Würzburg ***Tel.: 09 31/ 57 16 01***

Wettbewerb Teil 2

Weiter geht's mit unserem "San Francisco"-Wettbewerb. Mit Glück und den richtigen Antworten könnt Ihr einen Original-Spielhallenautomaten "Cisco Heat" gewinnen.

Hier findet Ihr den zweiten Teil unseres dreiteiligen "San Francisco"-Wettbewerbs, den wir zusammen mit der Firma **Rushware** veranstalten. Als Hauptpreis unseres Wettbewerbs könnt Ihr einen Original-"Cisco Heat"-Automaten im Wert von rund 10000 Mark gewinnen. Bevor Ihr Euch an dem Automaten erfreuen könnt, haben wir hier sechs weitere Fragen zum Schauplatz des Spieles. Im Spiel kurvt Ihr mit einem feurigen Polizeiflitzer durch die Straßen von San Francisco. Um diese Stadt dreht sich auch unser kleines Quiz, das sich insgesamt über drei Ausgaben der *POWER PLAY* erstreckt.

Alles in allem sind 18 Fragen richtig zu beantworten, in jeder Ausgabe sechs. Als Etappenpreise winken für die richtigen Einsendungen der jeweiligen Ausgabe ein knalliger Walkman als Hauptpreis sowie je zehn Spiele und zehn T-Shirts als Trostpflaster. Am Ende der drei Runden werden alle richtigen Einsendungen wieder in einen großen Topf gesteckt und der Komplettsieger gezogen. Sendet Eure Antworten bis zum **28.3.92** an folgende Adresse:

Markt und Technik AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Cisco Heat
Hans-Pinsel-Straße 2
8013 Haar bei München

Die Auslosung der Gewinner erfolgt wie immer unter Ausschluß des Rechtsweges. *mh*

Die Fragen

Hier findet Ihr die zweiten sechs der insgesamt 18 Fragen, die auf Euch warten.

7. Neben der bekannten Gefängnisinsel gibt es eine zweite, ebenfalls sehr berühmte Insel in der Bucht von San Francisco. Wie heißt diese Insel?

8. Wie heißt der Bundesstaat der USA, in dem sich die Stadt San Francisco befindet?

9. Welche Nummer trägt der berühmteste Pier, den man am Fishermans Wharf besuchen kann?

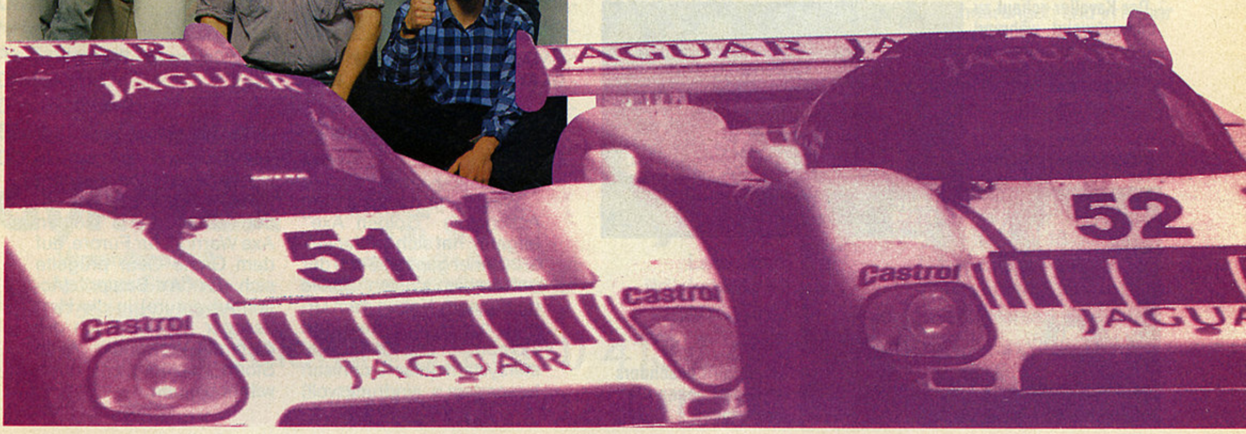
10. Im gleichen Staat befindet sich die Stadt Los Angeles. Welches Spiel aus dem Hause Interplay hat die Stadt Los Angeles nach einem Atomkrieg zum Schauplatz?

11. Im Spiel "Cisco Heat" fährt man unter anderem auch eine sehr kurvenreiche, mit Blumen gesäumte Straße. Diese Straße ist auch eine bekannte Touristenattraktion. Wie heißt diese Straße?

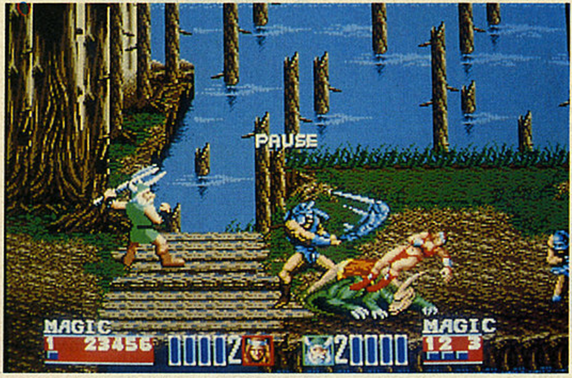
12. Wie heißen die beiden Hauptdarsteller der Serie "Die Straßen von San Francisco"?

Die Preise

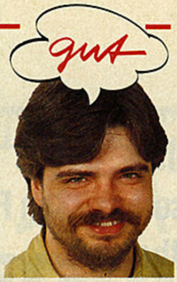
Hauptpreis (alle drei Ausgaben): der Cisco-Heat-Spielautomat.
1. Preis (jeweils für eine Ausgabe): ein Walkman
2. Preis (jeweils für eine Ausgabe): zehn Spiele für Euren Computer
3.-13. Preis (jeweils für eine Ausgabe): ein T-Shirt



Die goldene Gans



Praktisch: Ein Drachen hört auf unser Kommando.



Mit Golden Axe 2 ging Sega auf Nummer sicher. Spielerische Änderungen gegenüber dem Vorgänger oder der Sf-Variante "Alien Storm" sucht man vergebens. Lediglich ein paar aufgefrischte, neue Schlagtechniken beherrschen die gleichen Helden, die auch schon die erste goldene Axt wiederbeschafften. Auch technisch hat sich nicht allzuviel getan. Zwar unterwarf Sega dem Actionveteran einer Grafikkur, aber die neuen Pixel täuschen nicht darüber hinweg, daß der Levelaufbau bei beiden Spielen nahezu identisch ist. Wer schon Golden Axe 1 hat, sollte es sich zweimal überlegen, ob er die Fortsetzung kauft — außer er prügelte sich total begeistert durch den Erstling. Neueinsteiger werden allerdings ihre helle Freude haben. Vor allem zu zweit und im Duellmodus kitzelt man aus der dumpfen Prügelei eine ganze Menge Spielspaß heraus. Solo fällt das Vergnügen aber etwas ab. Leider knickt die ansonsten ziemlich hohe Motivationskurve nach dem Sieg über Dark Guld deutlich ab.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Sega, Zirka-Preis: 110 Mark

MEGA DRIVE 74%

Grafik: 74% Sound: 69% Schwierigkeit: leicht

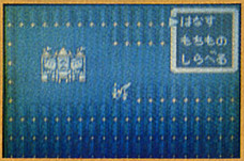
Golden Axe 2

Allen "Golden Axe"-Veteranen nur zu gut bekannt ist der Oberschurke Death Adder. Als böser Fürst Dark Guld kehrt er im Actionspiel "Golden Axe 2" zurück und überschwemmt ein einst friedvolles Land mit Monstern. Zudem hat sich Dark Guld die goldene Axt unter den Nagel gerissen und stellt damit allerlei Unfug an. Wieder ist es an den drei Helden, dem Krieger Ax-Battler, der Amazone Tyris-Flare und dem Zwergen Gilius Thunderhead, dem Treiben des Finsterlings ein Ende zu setzen. Vor dem Start entscheidet Ihr, ob Ihr alleine oder zu zweit gegen Dark Gulds Herrscharen antreten wollt. Neulinge im Golden-Axe-Geschäft dürfen dank ultraleichter "Schnupper"-Option die ersten vier der insgesamt acht Level anspielen. Wie schon im ersten Modul gibt es einen besonderen "Duell"-Modus, in dem Ihr wahlweise gegen Monster antretet, die später auch im Spiel auftauchen oder gegen einen Mitspieler kämpft. Habt Ihr Euch für eine Spielvariante entschieden und zu Beginn eine der drei Spielfiguren ausgesucht, geht's los. In den einzelnen Abschnitten, die von links nach rechts scrollen, tauchen kleine Monstergrüppchen auf, die Euren Helden das Lebenslicht auspusten wollen. Glücklicherweise können die Monsterjäger auf ein halbes Dutzend Schlagkombinationen zurückgreifen, um den Angreifern Paroli zu bieten. Neben dem herzhaften Normalschlag mit Schwert oder Axt gibt es für jede Spielfigur einen individuellen Superschlag, der besonders viel Schaden anrichtet. Aber nicht nur mit purer Muskelkraft rückt Ihr den fiesen Burschen zu Leibe. Jeder Held kann durchs Aufsammeln von Zauberbüchern Magiepunkte ergattern und diese dann gegen Monster einsetzten.

Ab und an greifen auch berittene Feinde an, die sich durch gezielte Schläge aus dem Sattel heben lassen. Nun steht Euch das Reittier (meistens eine schlagkräftige Echse) zur Verfügung, um mit gestärkter Angriffskraft zurückzuhauen. Aber Obacht: Spielt Ihr zu zweit, kann es im Schlachtgetümmel durchaus vorkommen, daß der Partner statt dem anvisierten Monster eins auf die Rübe kriegt. Mit drei Continues spielt Ihr an alter Stelle weiter, wenn Dark Guld mal die Oberhand behalten sollte. Testmuster von Flashpoint. *mh*

Der Kavalier schaut zu und schweigt, während die Amazone Prügel bezieht

Magie hilft besonders im Kampf gegen die Obergegner



Die Golden-Axe-Familie: Golden Axe 1; Golden Axe Warrior; Ax Battler; Alien Storm

Die Golden-Axe-Familie

Was so harmlos mit dem Actionoldie "Golden Axe" begann, hat sich mittlerweile zu einer ganzen Serie der unterschiedlichsten Spiele gemausert. Neben dem Urahn, der bislang auch auf Computern und für das Mastersystem (hier technisch besonders eindrucksvoll) erschienen ist, hat die Golden-Axe-Serie kräftig Zuwachs bekommen. Auf dem Mastersytem sorgte das Action-Adventure "Golden Axe Warrior" für Furore, auf dem Game Gear prügelte sich der "Ax Battler" (Action-Adventure) in die Herzen der Spieler. Auch der entfernte Verwandte "Alien Storm", sollte nicht unerwähnt bleiben.

dynatex

SEGA MEGA DRIVE

Hellfire (jp)	49,-
Atomic Robokid (jp)	49,-
Dangerous Seed (jp)	49,-
Crackdown (jp)	49,-
Dick Tracy (jp)	49,-
Ka-Ge-Ki (jp)	49,-
Shadow Dancer (jp)	59,-
Mayjo Hunter Yoko (jp)	59,-
Out Run (jp)	59,-
Jewel Master (jp)	59,-
Zero Wing (jp)	69,-
Marvel Land (jp)	69,-
Mega Trax (jp)	69,-
Gynoug (jp)	69,-
Rambo III (jp)	69,-
Fantasia (jp)	69,-
Mercs (jp)	79,-
Sonic the Hedgehog (jp)	79,-
Quack Shot (jp)	89,-
Joypad Pro-2	39,-
Caddy Pack	29,-
Cartridge Softpack	29,-
Game Adapter	29,-

(Ermöglicht das Spielen von japanischen Modulen auf Deutschen Mega Drives.)

SEGA GAME GEAR

Super Monaco GP (jp)	49,-
GG Shinobi (jp)	59,-
Griffin (jp)	59,-
Out Run (jp)	59,-
Ninja Gaiden (jp)	59,-
Ax Battler (jp)	69,-
Devilish (US)	69,-
Donald Duck (jp)	69,-
Sonic the Hedgehog (jp)	69,-
GG Aleste II (jp)	69,-
Gear to Gear Cable	19,-
Netzteil	29,-
Battery Pack	89,-
Wide Gear	49,-

ATARI LYNX

Blue Lightning	69,-
Electrocop	69,-
Chips Challenge	69,-
Gates of Zendocon	69,-
Slimeworld	69,-
Gauntlet	79,-
Klax	79,-
Roadblasters	79,-
Xenophobe	79,-
Ms. Pacman	79,-
Zarlor Mercenary	79,-
Paperboy	79,-
Robo Squash	79
Rygar	79,-
Shanghai	79,-
Rampage	79,-
Chess Challenge	79,-
Warbirds	79,-
Block Out	79,-
Ninja Gaiden	79,-
Pacland	79,-
A.P.B.	79,-
Turbo Sub	79,-
Scrapyard Dog	79,-
Chequered Flag	79,-
Viking Child	79,-
Ishido	79,-
Hard Driving	79,-
Robotron	79,-
S.T.U.N. Runner	79,-
Bill & Ted	79,-
Awesome Golf	79,-
Cyberball	79,-
Xybots	79,-

NEO GEO

NAM 1975	199,-
Joy Joy Kid	199,-
League Bowling	249,-
Magician Lord	279,-
Top Players Golf	279,-
Baseball Stars	279,-
King of the Monsters	279,-
The Super Spy	279,-
Cyber-Lip	279,-
Sengoku	279,-
Ninja Combat	279,-
Blues Journey	299,-
Ghost Pilots	299,-
Alpha Mission II	299,-
Burning Fight	299,-
Crossed Swords	299,-
Super Baseball 2020	329,-
Eight Man	329,-
Robo Army	329,-
Trash Rally	329,-
Fatal Fury	329,-

Nintendo SUPER FAMICOM

Lagoon (US)	149,-
Home Alone (US)	139,-
Thunder Spirits (jp)	159,-
John Madden (US)	139,-
Fire Pro-Wrestling (jp)	159,-
Dimension Force (jp)	159,-
Formation Soccer (jp)	139,-
Actraiser (US)	129,-
Ghouls'n Ghost (US)	139,-
Tennis (US)	129,-
Final Fantasy II (US)	149,-
UN Squadron (US)	139,-
Game Adapter	49,-

Super NES «» Super Famicom

Nintendo GAME BOY

Adams Family	69,-
Killer Tomatoes	69,-
Marble Madness	69,-
Faceball 2000	69,-
Boxxle	49,-
Ninja Gaiden	69,-
Bugs Bunny II	69,-
Double Dragon II	69,-
The Simpsons	69,-
Turrican	69,-
Battletoads	69,-
Final Fantasy Adventure	79,-
Final Fantasy Legend II	79,-
Fortified Zone	59,-
Hunt for Red October	69,-
Burgertime Deluxe	49,-
Gremlins II	69,-
Duck Tales	69,-
Mega Man	69,-
Mickey Mouse	69,-
Netzteil	24,-
Lightboy	49,-

Versandbedingungen:
Inland + 9 DM
Ausland nur Vorkasse + 12 DM

Bedeutung der Kürzel:
(jp) Japanisch
(US) Amerikanisch

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

Weitere Artikel und Preise bitte telefonisch erfragen.

Händleranfragen erwünscht.

dynatex

Versandanschrift:
Natorper Straße 6
4755 Holzwickede

Öffnungszeiten:
Montags - Freitags:
9.30 - 18.30
Bestellung 24 Stunden möglich auf Anrufbeantworter
Kein Ladenverkauf

dynatex

Ladenlokal:
Brückstraße 42 - 44
4600 Dortmund 1

Öffnungszeiten:
Montags - Freitags
9.30 - 18.30
Donnerstags 9.30 - 20.30
Samstags 9.30 - 14.00
Keine Versandannahme

Telefon: (02301) 4134 oder 4153
Telefax: (02301) 2634

Heiß auf Eis

Links seht Ihr immer eine Übersicht der Parcours

Winter Challenge

Wenn Ihr diese Zeilen lest, haben sie gerade begonnen: die olympischen Winterspiele in Albertville. Wer dort aus organisatorischen Gründen nicht an den Start gehen darf, den verwöhnt Ballistic mit dem dazugehörigen Modul. Bis zu zehn Personen dürfen an acht schneehaltigen Sportarten teilnehmen — ohne Qualifikationsrichtlinien. Optisch sind die Disziplinen allesamt in 3D in Szene gesetzt. Ihr seht das Geschehen aus der Sicht des Sportlers auf Euch zukommen. Dabei habt Ihr den Rükken des Wettkämpfers meist im Visier.

Die Medaillen werden im Skispringen, Biathlon, Riesenslalom, Langlauf, Bobfahren, Rodeln, Eisschnellauf und Abfahrtslauf vergeben. Wer sich noch nicht in Topform fühlt, kann jede Disziplin beliebig oft üben. Besonders kuriose Stürze oder Bestleistungen solltet Ihr in der Wiederholung genießen. Ein spezieller "Replay"-Modus gibt Euch dazu jede Gelegenheit. Eine Kombination aus Batterie und Paßwort sichert übrigens die jeweiligen High-Scores und "friert" ein Turnier ein.

Bei allen Sportarten entscheidet eine Kombination aus Geschicklichkeit und Timing über die Plazierung. Einmal muß schnellst möglich der Feuerknopf gedrückt werden, ein anderes Mal versucht Ihr, ein zitterndes Fadenkreuz zu zentrieren. Wer Programme wie "World Games" oder "California Games" kennt, der weiß bestens Bescheid. *mg*

Als Fan der meisten "Games"-Spiele von Epyx hat mich Ballistics "Fortsetzung" sehr gefreut. Auch wenn sich die Sportarten steuertechnisch nicht gigantisch unterscheiden, so kommt keine Langeweile auf. Vorausgesetzt, eine Gruppe geht an den Start. Für überzeugte Solospieler wird nach ein paar intensiven Olympiatagen der Schnee bereits geschmolzen sein. Die 3-D-Grafik ist natürlich nicht so fließend wie auf 386er-PCs (siehe Test der Computerversion in *POWER PLAY* 1/91), unterstützt das Spielgeschen aber gut. Dafür hat Ballistic sound-technisch ins Fettnäpfchen gelangt — Mega-Drive-würdig sind weder Musik noch Effekte. Ansonsten: Sportspieler sollten zugreifen.

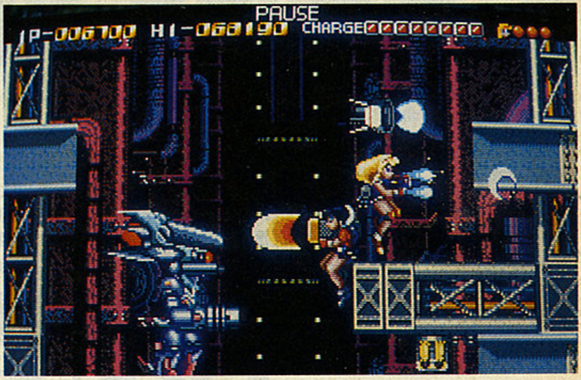
STECKBRIEF

Genre: Sport
Hersteller: Ballistic, Zirka-Preis: 120 Mark

MEGA DRIVE 76%

Grafik: 75% **Sound: 44%** **Schwierigkeit: mittel**

Tutti Frutti



Die beiden Mädels machen Rabatz: Der Schurke ist schon fast erledigt.

Trouble Shooter

Die zwei hübschen Teeny-Gören Madison und Crystal jagen in ihrer Freizeit Verbrecher. Dieses Mal gibt ihnen ihr Boss Col. Patch den Auftrag, einen von "Blackball" entführten Prinzen zurückzuholen. Fünf actionreiche Levels dürfen die mit einem Jet-Rucksack bepackten Heldinnen bestreiten. Ihr steuert das langbeinige Team alleine, ein Zwei-Spieler-Modus ist nicht eingebaut. Madison und Crystal sind im Spiel praktisch aneinandergeschweißt, eine blickt (sprich: feuert) nach vorne, die andere nach hinten. Auf Knopfdruck ändert die Nachhut allerdings die Schußrichtung.

Die in verschiedene Richtungen scrollenden Spielebenen seht Ihr von der Seite. An einigen Stellen könnt Ihr Euer Handeln auf Ausweichen beschränken, beschießen solltet Ihr aber auf alle Fälle gegnerische Roboterformationen, die Euch mit verschiedenen Schuß- und Explosionswaffen angreifen. Eine bestimmte Sorte Feinde hinterläßt nach Beschuß ein hübsches Extra. Ihr könnt Euch demnach schneller bewegen, erhaltet mehr Feuerkraft oder bekommt zusätzliche Lebensenergie, die sich nach erhaltenen Treffern oder Feindberührung wieder rapide verringert. Zwei Continues stehen Euch zur näheren Erforschung der Levels zur Verfügung. Im Optionmenü könnt Ihr den Schwierigkeitsgrad und die Feuertastenbelegung ändern und in alle Songs des Spiels hineinhören. Testmuster von CWM. *ri*

Euch erwarten in "Trouble Shooter" fünf durchgestylte Levels mit abwechslungsreichen Actionherausforderungen. Das systematische Abgrasen der gegnerischen Sprite-Formationen macht auch nach mehreren Versuchen noch Laune. Die (wenigen) Extras sind nützlich verteilt, die Gegner erfrischend. Leider kann man Trouble Shooter nur alleine spielen, obwohl es sich gerade bei den zwei Mädels anbietet, die Rollen auf beide Joypads zu verteilen. Die schmucke Grafik, angefangen vom Hintergrund bis zu den Gegnern ist sehr ansprechend. Stimmungsvolle Musik unterstützt die futuristische Atmosphäre — ein Spiel, das jedem Ballerfan gefällt.

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Vic Tokai, Zirka-Preis: 100 Mark

MEGA DRIVE 68%

Grafik: 76% **Sound: 68%** **Schwierigkeit: einstellbar**

Keine Chance für Sega

Der puckführende Spieler ist mit einem Kreis gekennzeichnet

M. Lemieux Hockey

Unser Mega-Drive-Spiel des Jahres '91 bekommt Konkurrenz: Sega höchstpersönlich fordert die Kufen-Cracks von Electronic Arts zum Leistungsvergleich im Eisoval. Während das legendäre "EA Hockey" von oben nach unten scrollt, seht Ihr die Eisfläche bei "Mario Lemieux Hockey" von der Seite. Logisch, daß sich das Spielfeld in diesem Fall von rechts nach links und zurück über den Bildschirm schiebt.

Bevor das Match beginnt, dürft Ihr Euch im Option-Menü austoben. Spielzeit, Schiedsrichterqualitäten, Regeleinhaltung und andere Parameter richten sich nach Euren Wünschen. Anschließend tretet Ihr zum Freundschaftsmatch gegen eines von 16 Computerteams an, meßt Euch mit einem Kumpel oder nehmt an einem 16er Turnier (mit Paßwort) teil. Im Match wird natürlich geschossen (hoch oder tief), gepaßt, werden Bodychecks angebracht und die Linien gewechselt. Ab und zu müßt Ihr sogar zu einem Boxkampf mit lebensmüden Gegnern antreten — der Verlierer drückt die Strafbank. Ein ausgiebiger Statistikreport (jederzeit im Spiel abrufbereit) und gelegentliche Penalties (optisch in Szene gesetzt) runden das Modul ab. Wer eine gute Vorbereitung schätzt, darf jederzeit matchunabhängig die Prügel- und Penalty-Intermezzi üben. Als zusätzlicher Kaufanreiz liegt jeder Packung ein ausgewachsener Puck bei. Testmuster von Flashpoint. *mg*

Kurz und schmerzlos: Das vorliegende Modul ist ein ordentliches Sportspiel mit Stärken (exzellenter Statistikteil, flotter Spielverlauf) und überraschend vielen Schwächen (wenig Computerteams, teils langweilige Grafik und Sound), kann die Vormachtstellung von EA Hockey allerdings nicht ankratzen. Mich wundert, daß Sega praktisch keine neuen Ideen eingebracht hat und wichtige Features von EA Hockey außer acht ließ. So gibt's keine Zeitlupe, zwei Spieler dürfen nicht im selben Team antreten; sogar die Puck- und Spielerkontrolle ist weit weniger variantenreich als beim Konkurrenten. Die Sportspieldominanz von Electronic Arts (Eishockey, Football) ist ungebrochen.

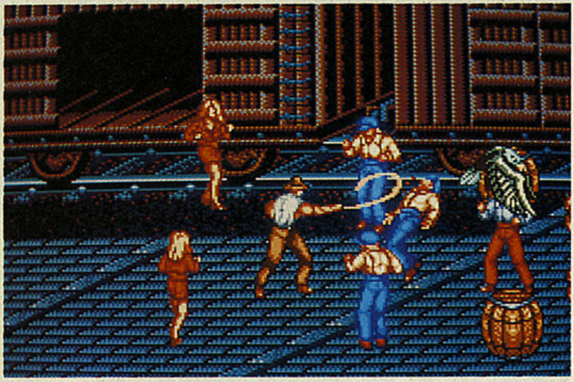
STECKBRIEF

Genre: Sport
Hersteller: Sega, Zirka-Preis: 120 Mark

MEGA DRIVE		69%
Grafik: 62%	Sound: 54%	Schwierigkeit: mittel

VIDEOSPIELE
FÜR VIDEOSPIELE GIBT'S NUR EINE NUMMER !!!
0451/4097
FLASHPOINT GmbH

Schlapper Tierschutz-Indy



Mit Hut und Peitsche gegen Tierversuche

Run Ark

Es wirkt doch leicht grotesk, wenn sich eine Bande Tierschützer mit Raketenwerfern und Kalaschnikows aufmacht, Elefanten, Steinadler und Springböcke aus der Gefangenschaft afrikanischer Tierquäler zu befreien. Mit einem von vier Charakteren zieht Ihr los und schlagt, säbelt oder raketet alles Menschliche um, was Euch begegnet. Ihr seht Euer Safari-Sprite von schräg oben und könnt neben kleineren Karateübungen und Siebenmeilensprüngen einen Spezialtritt anwenden. Herumliegende Fässer bergen Raketenwerfer, Schwerter, Peitschen und einzelne Granaten. Diese nehmt Ihr auf und schickt die menschlichen Gegnergrüppchen damit ins Jenseits. Oft befreit Ihr dadurch einige Tiere, was einen saftigen Bonus einbringt. Obermotze sind ebenfalls in das mit einigen Monologsequenzen versehene Geschehen eingebaut. Keine Angst: Einer speziellen Taktik folgend, besiegt Ihr sie sogar mit konventionellen Waffen. Vorsicht ist aber trotzdem angesagt: Die Gegner benutzen ebenfalls Granaten und andere nicht minder gefährliche Waffen. Mittendrin gibt's einige Bonusrunden, in denen das Getier von Sprengladungen bewacht wird. Sobald Ihr von gegnerischen Handkantenschlägen oder Granaten getroffen wurdet, vermindern sich panisch Eure Hitpoints. Drei Leben und viele Continues bewahren Euch vor Frustanfällen. Testmuster von Galaxy. *ri*

Zugegeben, der erste Durchlauf der Rettungsaktion macht halbwegs Spaß. Obwohl seitens Story und Handlung nichts los ist, überzeugt die angenehme Steuerung des hüpfenden Indiana-Jones-Verschnitts. Mit zunehmender Spieldauer müßt Ihr aber mit abnehmendem Spielspaß rechnen. Durch die lieblos gemalte Simpelgrafik zu rennen und alles und jeden einfach umzunieten, wird mit der Zeit tödlich langweilig. Gerade bei so einem Spiel vermisse ich den Zwei-Spieler-Modus. Sprite-Animationen und Musiken sind trotzdem nett gelungen. Run Ark bietet allerdings deutlich zu wenig Abwechslung so daß ich die kleine Waffenkunde niemandem empfehlen kann.

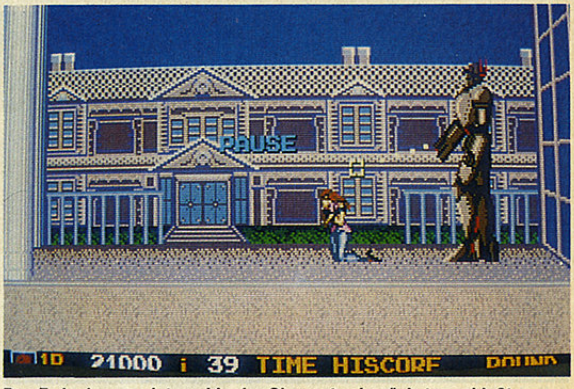
STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Taito, Zirka-Preis: 100 Mark

MEGA DRIVE 45%

Grafik: 48% **Sound: 63%** **Schwierigkeit: mittel**

Donnerkiesel



Das Fadenkreuz zeigt, wohin der Obermotz als nächstes schießt

Rolling Thunder 2

Die ach-so-schreckliche Terroristenorganisation "Geldra" kam eines schönen Tages auf die glorreiche Idee, einen Haufen Fernmeldesatelliten aus dem Orbit der Erde zu schießen. Weltweites Chaos war die Folge. "Albatross", bekannter James-Bond-Clone aus Rolling Thunder 1. Teil schnappt sich einen weiblichen Agentenpartner, um die Welt mit vereinten Kräften zu retten. Im Gegensatz zum Vorgänger können sich zwei Spieler gleichzeitig die Kugel geben. Mit der Lizenz zum Töten und einer kleinen Beretta ausgestattet, schießen sich die beiden durch elf horizontal scrollende Levels. Mit rekordverdächtigen Sprüngen gelangen die Helden auf höhergelegene Balkone. Alles, was sich bewegt, darf beschossen werden. Das betrifft nicht nur feindliche Soldaten, die einzeln oder in kleinen Grüppchen auftreten, sondern auch Tiere und Androiden. Als Todesursachen stehen zur Auswahl: lebensgefährliche Schußwunde, zerfetzter Brustkorb oder Verbrennungen fünften Grades; abhängig von der Waffe, die Ihr gerade benutzt. Munition und andere Extras befinden sich hinter Türen. Habt Ihr einen Abschnitt hinter Euch gebracht, bekommt Ihr ein Paßwort, der Euch zukünftig wieder an diese Spielstelle teleportiert. Leider läuft der Japanimport nur auf 60-Hz-Mega-Drives. Eine offizielle europäische 50-Hz-Version ist zur Zeit nicht in Sicht. Testmuster von Contitronic. *ri*

Ungeachtet des amüsanten Zwei-Spieler-Modus ("Hau ab da!"), bleibt eine Menge Spielspaß auch als einzelner Held erhalten. Der Schwierigkeitsgrad ist recht hoch angesiedelt, was aber nicht weiter stört, da man schnell hinter so manche Joystick-technische Finesse kommt. Ganz schnuckelig ist die Grafik gelungen: Keine tollen Animationen, aber reizvolle Hintergrundszenarios in schönen Farben. Die Musik bietet nichts Besonderes, trotzdem untermalen die Soundeffekte die Knallerei akzeptabel. Um mein "Super"-Gesicht zu erlangen, fehlt allerdings noch etwas mehr Liebe zum spielerischen Detail, eben das "gewisse Etwas".

STECKBRIEF

Genre: Action
Hersteller: Namcot, Zirka-Preis: 100 Mark

MEGA DRIVE 71%

Grafik: 69% **Sound: 62%** **Schwierigkeit: mittel**

Link lebt

Super-Link: Dank Krafthandschuh kann Link Steine heben.

Legend of Zelda 3

Eine der berühmtesten Figuren aus Nintendos Heldenkabinett kehrt auf die Videospielbühne zurück. Link, der Sympathieträger aus der Action-Adventure-Reihe "Legend of Zelda" tritt zu seinem dritten Abenteuer an — diesmal in 16-Bit-Umgebung.

Link reist in die Vergangenheit des Fantasylandes Hyrule, um dort für Ruhe und Ordnung zu sorgen. Wie schon in der 8-Bit-Version wird die Umgebung unseres Helden aus der Vogelperspektive gezeigt. Der Kontinent und verschiedene Labyrinthe sind in kleinere Abschnitte unterteilt, die im Gegensatz zur Urfassung etwas größer als ein Bildschirm sind. Befindet sich Link innerhalb eines bestimmten Gebietes, wird brav in alle Richtungen gescrollt. Verlaßt Ihr den Bereich, wird "umgeblättert".

Links Aufgabe wäre nicht eines echten Helden würdig, wenn nicht ein Haufen Monster durch Hyrule streifen würde. Gemeine Rittersleut, fiese Tiere und ein paar dicke Obermotze, die bevorzugt in Dungeons hausen, zehren an den Kräften des Titelhelden. Natürlich kann unser Held sich ordentlich wehren. Per Feuerknopfdruck prügelt Link mit seinem Säbel auf einstürmende Gegner ein. Erfreulicher Nebeneffekt der Klopperei: Einige der erledigten Monster hinterlassen Lebensenergie oder verschiedenfarbige Kristalle. Diese Kristalle gelten in Hyrule als Währung. Mit genügend Geld in der Tasche könnt Ihr in den Geschäften des Landes ein paar zusätzliche Gegenstände kaufen.

Einige der Geheimnisse Hyrules enträtseln sich nach einem Gespräch mit den lokalen Bewohnern, andere müssen selbst entdeckt werden. So kann Link nicht nur Feinde umhauen, sondern auch Bäume fällen, Rasen mähen, Steine schieben, ziehen oder aufheben. Manchmal taucht dabei der Zugang zu einem geheimen Zubehör-Shop oder einem verborgenen Labyrinth auf. Drei Spielstände werden dank der Batterie im Modul gespeichert. Unsere Bildschirmfotos stammten noch von der japanischen Version. Eine US-Fassung erscheint dieser Tage. Testmuster von CWM. *mh*

Die Dungeons sind wie die Oberwelt von oben zu sehen

In diesem Menü werden alle Eure Habseligkeiten angezeigt

In Shops können Gegenstände gekauft werden

STECKBRIEF

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Nintendo, Zirka-Preis: 150 Mark

SUPER FAMICOM — 88%

Grafik: 80% | Sound: 82% | Schwierigkeit: mittel

Nintendos Programmierer und Spieledesigner ließen sich glücklicherweise auf keine wilden Experimente ein und servieren Zelda in Reinkultur. Alle Zutaten, die den Großvater zum Klassiker machten, finden sich auch beim Enkel wieder: Tonnenweise versteckte Extras, eine große Portion Humor sowie zahlreiche spielerische Finessen halten den Zelda-Freund am Joypad fest, bis der letzte Gegner besiegt und alle Rätsel gelüftet sind. Neben dem ungebrochenen Suchtpotential zeigt sich Zelda 3 auch technisch von der Schokoladenseite. Die Grafik ist abwechslungsreich und hochgradig bunt. Tolle Effekte (z.B. in den Dungeons) sorgen für so manches "Ohh!". Die Musik ist eine aufgebohrte und fetzige Neuversion des 8-Bit-Original-Soundtracks. Ein absolut erstklassiges Action-Adventure, das selbst als Japanfassung mit etwas Fantasie spielbar ist.

TV-Link

Die Figuren aus dem Fernsehen: Ein Monster, Zelda, Link mit Kompagnon

Während der Kollege Mario schon seit längerem mit eigener Fernseh-Show für Unterhaltung sorgt, kommt jetzt auch Link nebst Prinzessin Zelda auf die Mattscheibe. Hier ein paar Schnappschüsse aus dem passenden Fernsehstück, das übrigens auch hier in Deutschland anlaufen soll.

ZAPP GAMES

TEL 06131-614100

Proove The System

Sega Mega Drive:	Quackshot	79,-
	Golden Axe 2	89,-
	John Madden 2	89,-
	F1-Circus	a. A.
	F1-Grand Prix	a. A.
	Dhana	a. A.
	California Games	a. A.
	Elemental Master 2	a. A.
Sega Mega Drive	incl. Sonic dt.	379,-
Sega Mega Drive	Jap PAL	289,-
Sega Mega Drive	Jap RGB	289,-
Game Gear	inkl. Spiel	279,-
Game Gear:	Sonic	75,-
	Donald Duck	75,-
	Musha Aleste	65,-
Game Boy:	Die neuesten Tophits	a. A.

Weitere Systeme a. A. Kein Ladenverkauf.

ZAPP • NACKSSTR. 9 • 6500 MAINZ

SOUND BLASTER 2.0 m. Sound Board **nur DM 295,–** NEU **SOUND BLASTER PRO** m. SantaFe-Software **nur DM 658,--**

Original vom dt. Distributor m. dt. Anleitung. Kein Grau-Import! Für reg. Anwender Hotline und Mailbox-Support!
C/MS-Chips für Sound Blaster 2.0 DM 69,--! Über weiteres Sound Blaster-MultiMedia-Zubehör bitte Liste anfordern!

Programm	Amiga	PC
10 Great Games (Compilation) dt.	90,-	104,-
Air / Sea Supremacy (Comp.)	76,-	90,-
Air Combat Aces (Comp.)	76,-	90,-
Air, Land and Sea (Comp.)	83,-	90,-
Bard's Tale Trilogy (Comp.) dt.		90,-
Battle Isle dt.	76,-	90,-
Black Gold dt.	69,-	b.anfr.
Bundesliga Manager Prof. dt.	76,-	
Chessmaster 3000 dt.		83,-
Eye of the Beholder 2		76,-
F-117A Nighthawk dt.		90,-
Godfather dt.	69,-	69,-
Gunship 2000 dt.		90,-
Leisure Suit Larry 1 - VGA -		90,-
Leisure Suit Larry 5 - VGA -		90,-
Lemmings dt.	62,-	83,-
Links - The Challenge of Golf		97,-
Lotus Turbo Challenge II dt.	62,-	
Mega Lo Mania	76,-	

Programm	Amiga	PC
Might and Magic III dt.		90,-
Monkey Island dt. (PC VGA)	76,-	90,-
Monkey Island II - VGA -		76,-
Populous 2 dt.	69,-	
Quest and Glory dt. (Compil.)	76,-	
Railroad Tycoon dt.	83,-	83,-
Secret Weapons of the Luftw.		90,-
Starbyte Super Soccer dt.	69,-	76,-
Wing Commander II dt.		90,-
Wing Comm. II Speech Acc. Pack		48,-
Wing Comm. II Spec. Op. Disk 1 dt.		48,-

Bei Drucklegung noch nicht verfügbar; bitte vorbestellen oder erfragen:

A 320 (Airbus)	Falcon 3.0
Apidya	Oh No! More Lemmings
B. A. T. 2	Star Trek
Civilization	The Games: Winter Chall.
Dynablasters	Ultima VII: The Black Gate

Versandservice - kein "Laden". Angeb. freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum u. Preisänderung vorbehalten. Versandkosten Inland bei Vorkasse 5,- DM, NN 10,- DM. Weitere Programme und Neuh.-Liste auf Anfrage.

PP0392

WEISS EDV Paul-Löbe-Str. 161 W-4390 Gladbeck ☎ 0 20 43 - 4 77 66 Fax 0 20 43 - 4 77 76

ECS hat megastarke Ladengeschäfte!!!

8000 München 80	Rosenheimer Str. 92a	Tel.: 089-4 48 93 89
6000 Frankfurt 1	Töngesgasse 4	Tel.: 069-1 31 03 61
7000 Stuttgart	König-Karl-Str. 69/Nähe Wilhelmpl.	Tel.: 07 11-55 66 01
2800 Bremen 1	Birkenstr. 44/Nähe Hillmannpl.	Tel.: 04 21-30 23 45
6595 Mainz/Gustavsburg	Darmstädter-Landstr. 83	Tel.: 0 61 34-5 33 99
2000 Hamburg 54	Kieler Str. 421	Tel.: 040-54 30 10
1000 Berlin 12	Wilmersdorfer/Ecke Goethestr. 39/40 (U-Bahn-H. Wilmersdorferstr.)	Tel.: 030-3 12 46 42
3400 Göttingen	Papendieck 4	Tel.: 05 51-48 42 70
8260 Mühldorf	Ledererstr. 7	Tel.: 0 86 31-1 59 12
A-6020 Innsbruck	Andechsstr. 85	Tel.: 05 12-49 26 26
A-1140 Wien	Hütteldorferstr. 122	Tel.: 02 22-9 82 14 40
A-5020 Salzburg	Wolf-Dietrich-Str. 23	Tel.: 06 62-87 28 33
I-20122 Milano	C.so Vitt. Emanuele 15	Tel.: 02-79 50 47

ECS ...ist megastark!

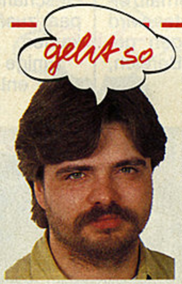
Wasser marsch

Berühmte Ahnenmodule machen noch keinen neuen Klassiker

Lagoon

Wasser ist lebenswichtig — das weiß selbst das kleinste Kind. Um so ärgerlicher ist es, daß irgendein finsterer Bursche die Wasserversorgung des Landes Lakeland lahmgelegt hat. Als Heldenjüngling Nasir macht Ihr Euch in dem Action-Adventure "Lagoon" auf die Socken, die Ursache des Wasserproblems zu beseitigen.

Grafisch und spielerisch orientiert sich das amerikanische Lagoon-Modul deutlich an den beiden Klassikern "The Legend of Zelda" und "Y's". Wie in den Oldies seht Ihr Euren Helden nebst näherer Umgebung aus der Vogelperspektive. Monster wuseln zu Dutzenden auf der Oberwelt sowie in den zahlreichen Dungeons herum und müssen mit einem gezielten Schwertschlag umgehauen werden. Für jedes erledigte Untier gibt's Gold und Erfahrungspunkte. Mit dem erprügelten Gold wird die Ausrüstung Nasirs in verschiedenen Städten verbessert. Neben schärferen Schwertern befinden sich dicke Rüstungen und Heiltränke im Angebot der Shops. Durch's Erledigen kleiner Aufträge erhält Nasir zusätzliche magische Gegenstände. Insgesamt erlernt Ihr im Laufe des Spiels 16 Zauberformeln, die sich im Einsatz gegen Monster bewähren. In den Städten befinden sich auch computergesteuerte Gefährten, die sich Euch kurzzeitig anschließen und Eurer Figur folgen. Eine Batterie speichert den Spielstand. Testmuster von Galaxy. *mh*



Frecher geht's wohl nicht mehr: Nicht nur ein berühmter Vater stand bei "Lagoon" Pate, sondern gleich zwei Klassiker. Schade nur, daß die Programmierer etwas lieblos abkupferten. Trotz guter Ansätze schafft Lagoon nicht den Sprung über die Mittelmaßhürde. Das größte Problem des Moduls: Die Grafik ist zwar mittelprächtig bis nett, aber zu unübersichtlich geraten. Kartenzeichnen wird zur unliebsamen Qual. Ein weiteres Ärgernis sind die Spielfiguren, die sich zeitweise dem Helden anschließen. Die Burschen schlurfen im Kriechtempo durch die Landschaft. Die Folge: Ständiges Warten auf den Nachzügler zerrt an den Nerven und hemmt den Spielfluß.

STECKBRIEF

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Kemco/Seika, Zirka-Preis: 150 Mark

SUPER FAMICOM 59 %

Grafik: 48 % **Sound: 44 %** **Schwierigkeit: leicht**

Die Saurier sind los

Nicht die feine Art: Mit Keule auf Frauenfang.

Joe & Mac

Joe & Mac", zwei Neandertaler wie Du und ich, haben ernste Probleme — keine Frauen weit und breit. Um diesem Zustand abzuhelfen, machen sich die beiden wahlweise alleine oder im Duett auf, einen Herzenspartner zu finden. Wie in prähistorischen Zeiten üblich, wird nicht lange geworben und gefackelt — hier dient noch die Keule als ultimative Anmachwaffe.

Durch ein gutes Dutzend Action-Levels, die von der Seite zu sehen sind, führt der Weg unserer Vorzeithelden. Auf der Brautschau stellt sich den beiden allerlei Urzeitgetier in den Weg, das via Keulenhieb beseitigt wird. Aber Vorsicht: Denn im Zwei-Spieler-Modus trefft Ihr auch den Partner mit dem Prügel. Einige verlassene farbige Dinosauriereier am Wegesrand können behutsam aufgeklopft werden und verbergen meistens ein famoses Extra. Da gibt es den praktischen Wurfknochen, einen Feuerball oder die höchste High-Tech-Errungenschaft für Steinzeitmannen: das Rad. Mit diesem feinen Instrument, lassen sich besonders die dicken Endlevel-Saurier verdreschen. Besondere Spezialeier enthalten Dinosaurierküken, die Joe und Mac in eine Bonusrunde entführen oder einen saftigen Braten, der verbrauchte Lebensenergie zurückbringt. Erwischt es Joe und Mac, könnt Ihr mittels "Continue" (gibt es allerdings nur ganze dreimal) im zuletzt erreichten Level weitermachen. Testmuster von Game Play. *mh*

Mag die Methode, mit der Joe & Mac auf Brautschau gehen, nicht mehr ganz aktuell sein, Spaß macht sie dennoch. Vor allem zu zweit sorgt die Hatz nach Extras ("Meins, meins, meins!") und unfreiwillige Kopfschläge auf den Partner ("Hau doch das Monster, nicht mich!") für Komik, Spannung und Spielspaß. Die spärlichen, aber spritzigen Extrawaffen, die versteckten Gimmicks und Bonusrunden sowie die hübsche Grafik tragen zusätzlich zum Urzeitvergnügen bei. Pluspunkte hagelt's auch in Sachen Technik: Trotz der großen Sprites kommt das Super Famicom nur selten ins Stocken. Nur die Musik hätte eine Spur besser ausfallen können.

STECKBRIEF

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Data East, Zirka-Preis: 140 Mark

SUPER FAMICOM — 71%

Grafik: 79% Sound: 63% Schwierigkeit: mittel

Glanzparade von Human

Human auf dem Weg zum Inbegriff für Sportspielkompetenz

Super Formation Soccer

Ein Name, ein Genre: Human Software steht für Sportspiele. Mit "Final Match Tennis" auf der PC-Engine lieferten sie die beste Tennissimulation aller Zeiten ab, als Wrestling-Spezialist sind sie in Japan berühmt. Super Formation Soccer könnte ihnen den Durchbruch im fußballbegeisterten Europa bescheren, obwohl es das Modul offiziell hier noch gar nicht gibt. Erstmals ist ein Fußballspiel der 3-D-Perspektive mit Haut und Haaren verfallen. Ähnlich wie bei "John Madden Football" auf dem Mega Drive seht Ihr Spielfeld, Kicker und Zuschauer hin- und herzoomen — je nach Flugrichtung des Balles. Ihr könnt dribbeln, passen, schießen (mit Spin und ohne), foulen (die rote Karte droht), hineingrätschen, köpfen und einen Fallrückzieher anbringen. 16 Computerteams (der WM-Modus beschert netterweise Paßwörter) warten auf Euch; Ihr dürft zu zweit in derselben Mannschaft oder auch gegeneinander antreten. Die taktische Marschroute (welche Aufstellung darf's sein?), Auswechslungen und Spielzeit liegen in Eurer Hand — ebenso, ob der Torwart manuell oder automatisch reagiert. Sollte ein Match unentschieden enden, wird per Elfmeterschießen der Sieger ermittelt. Testmuster von CWM. *mg*

Endlich wurden meine Nachtgebete erhört: Human hat erneut eine konkurrenzlose Sportsimulation abgeliefert. Ähnlich wie "Final Match Tennis" auf der PC-Engine bricht Super Formation Soccer alle Wertungsrekorde — diesmal in Sachen Fußball. Schon die Perspektive ist sagenhaft: Realistischer wurde zu Hause noch nie kombiniert. Das 3D ruckt nicht, flackert nicht und stimmt perspektivisch 100prozentig. Die Mischung aus unkompliziertem Spielverlauf und taktischen Finessen kommt an. So entsteht trotz strategischem Touch ein erfreulich rasantes, spannendes und packendes Match. Super Formation Soccer ist konkurrenzlos gut.

STECKBRIEF

Genre: Sport
Hersteller: Human, Zirka-Preis: 140 Mark

SUPER FAMICOM — 88%

Grafik: 84% Sound: 48% Schwierigkeit: mittel

Klasse statt Masse

John Madden Football '92

Keine großen Neuerungen beim zweiten EA-Football

Angespornt durch den sensationellen Erfolg des Vorgängers (war in den USA monatelang Nummer eins), ersann Electronic Arts zusammen mit Namenspatron John Madden den 92er Remix. Doch Vorsicht, zügelt Eure Euphorie etwas; Grundlegendes hat sich nämlich nicht geändert. So wurde das Hauptmenü dem Outfit von "EA Hockey" angepaßt. Außerdem gesellen sich 28 frische Teams zur neuen Football-Saison. Wer schon immer Wettergott spielen wollte, der darf sich jetzt austoben: Die Sprites hechten bei Sonne, Schnee und Regen nach dem Ball. Die Schlammschlacht läßt sich jetzt sogar in Zeitlupe betrachten.

Weitere wesentliche Schönheitsoperationen lassen sich nicht ausmachen. Die ausgezeichnete 3-D-Perspektive blieb, der ausgeklügelte Spielverlauf ebenso. Football-Laien werden im neugestalteten Handbuch mit den Grundbegriffen vertraut gemacht – eine lobenswerte Neuerung. Trotzdem: Wer schon den Vorgänger hat und nicht zu den totalen Football-Freaks zählt, kann sich die 120 Mark sparen. Neulinge sollten allerdings zur 92er Variante greifen. *mg*

STECKBRIEF
Genre: Sport
Hersteller: Electronic Arts, Zirka-Preis: 120 Mark
MEGA DRIVE 81%
Grafik: 80% Sound: 63% Schwierigkeit: mittel

Im Duett wird's nett

Pit-Fighter

Ataris Arcade-Hit wird ansprechend präsentiert

Auf dem Mega Drive macht die Automatenumsetzung gar keine schlechte Figur. Wahlweise ein oder zwei Spieler suchen sich anfangs einen von drei Kämpfern heraus – jeder mit anderen Eigenschaften und Spezialitäten. Der Kampfring besteht aus jubelnden Massen, die auch mal ins Kampfgeschehen eingreifen. Im Ring darf dann, dank komplexer Steuerung, auf unterschiedlichste Art und Weise auf die Gegner eingedroschen werden. Diverse Waffen (Messer, Stöcke, Kisten) und Kraftpillen warten ebenfalls auf ihren Einsatz. Habt Ihr die ersten drei Kämpfe überstanden, folgt ein Match zwischen den beiden Spielern. Wer als erstes den anderen dreimal K.O. haut, bekommt den "Brutalitätsbonus". Grafisch wäre mehr drin gewesen; der knackige Sound entschädigt aber für teilweises Pixelgewirr. Auf den grandiosen Zoommodus, wie ihn beispielsweise die Amiga-Version bietet, wurde leider verzichtet. Das Spiel selbst macht jedoch nach wie vor Spaß, vor allem zu zweit. Wer das ewige "nach-rechts-Gerenne" bei Prügelspielen satt hat und mal "sportlich" Leute verhauen will, sollte zugreifen. Testmuster von Theo Kranz. *kn*

STECKBRIEF
Genre: Action
Hersteller: Tengen, Zirka-Preis: 110 Mark
MEGA DRIVE 61%
Grafik: 54% Sound: 62% Schwierigkeit: mittel

Gedankenlos

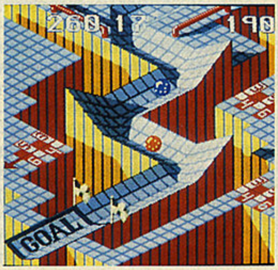
Thunder Spirits

Schade drum: schlechter als das Mega-Drive-Original

Der japanische Gigan-to-Konzern Toshiba Emi hat vor ein paar Monaten freundlich bei Technosoft angeklopft und gefragt, ob er denn nicht die Lizenz von "Thunder Force 3" haben könnte. Augenscheinlich wurde man sich handelseinig, und so dürfen sich die Super-Famicom-Besitzer an einer frischen Ballerei gütlich tun.

Wie schon der Name "Thunder Spirits" verrät, hält sich die neue Version nicht ganz ans Mega-Drive-Original. Zwar wurden Extrawaffensystem und Spielkonzept übernommen, dafür zwei Levels ausgetauscht. Die Konsequenz der mißlungenen Schönheitschirurgie: weniger Spielspaß. Grundsätzlich blieb die gute Spielbarkeit erhalten, doch selbst ohne die Ruckelprobleme müssen im Detail Abstriche gemacht werden. Apropos Ruckeln: Schon bei harmloser Bewaffnung samt wenigen Gegner-Sprites zeigt sich die eingebaute Zeitlupe. Die Programmierer haben sich keineswegs mit Ruhm bekleckert. Selbst Grafik und Sound sind teils unter Mega-Drive-Niveau. Wer das Original hat, darf Thunder Spirits vergessen; Super-Famicom-only-Actionfans, sollten schon eher mit dem Kauf liebäugeln. Testmuster von Galaxy. *mg*

STECKBRIEF
Genre: Action
Hersteller: Toshiba-EMI, Zirka-Preis: 140 Mark
SUPER FAMICOM 65%
Grafik: 63% Sound: 43% Schwierigkeit: einstellbar



Marble Madness

Electronic Arts läßt nicht davon ab, ältliche Computerspiele fürs Mega Drive zu adaptieren. Der Arcade-Klassiker "Marble Madness" wurde halbwegs kompetent umgesetzt, auch wenn sich technische Schwächen offenbaren: Im Zwei-Spieler-Modus ruckelt's etwas. Spielerisch hält sich das Modul nahe ans Original, auch wenn es sich die Kugel lange nicht so gut steuern läßt. Keine überragende Umsetzung, die NES-Version ist besser. Leider blieb's bei den wenigen sechs Strecken. *mg*

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Electronic Arts
Zirka-Preis: 120 Mark
MEGA DRIVE 67%
Grafik: 60% Sound: 30%
Schwierigkeit: einstellbar

Double Dragon 2

Endlos verspätet wandert nun "Double Dragon 2" in den Modulschacht heimischer Mega Drives. Das einzig noch annehmbare an der horizontal scrollenden Prügelei ist die Grafik. Zwar wirkt sie veraltet, läßt aber die 16-Bit-Maschine erahnen. Genau dieses kann von Steuerung und Sound nicht gesagt werden. Eure Helden laufen wie in Zeitlupe durch die Landschaft; bevor sie auch nur ihr Fäustchen heben, haben sie bereits 'ne Menge einstecken müssen. Testmuster von Theo Kranz. *kn*

Genre: Action
Hersteller: Palsoft
Zirka-Preis: 100 Mark
MEGA DRIVE 38%
Grafik: 48% Sound: 32%
Schwierigkeit: mittel

POWER PLAY

1/91

Interview mit den "Elite"- Erfindern David Braben und Ian Bell. Großer Joystick-Vergleichstest. Beginn des "Dragon Wars"-Clue Books.

2/91

Erster Bericht über das Super Famicom. Test des Superspiels "Lemmings" inklusiv kostenlosem Lemmings-Aufkleber. Erfolgstitel "Spindizzy Worlds" unter der Lupe.

3/91

Bericht über die Top-Programmierer Bitmap Brothers. Vierseitiger Fotoroman: So arbeitet das Power Play-Team. Erste Tests von Spielen für Super Famicm mit "F-Zero" und "Super Mario World".

4/91

Sensible Software und Graftgold: Zwei berühmte Programmierteams enthüllen ihre neuen Projekte. Strategie aus Fernost: Die Taktik-Hits "Genghis Khan" und Nobunaga´s Ambition" im Test.

5/91

Neuestes SSI-Rollenspiel "Death Knights of Krynn" im Test. Rasante Renn-Action mit "Super Monaco GrandPrix". Jede Menge Power-Tips für Computer- und Videospiele.

6/91

Tolle Tips-Karten für "Prince of Persia". Weltraum-Wunder "Space Quest 4" im Test. Grandioses Tennisspiel "Final Match Tennis" für die PC-Engine. CD-ROM-Report: Laserdisc-Spiele originalgetreu auf dem Amiga.

7/91

Alle Neuigkeiten von der London-Messe: Jubel, Trubel, Spielspaß. Pfeilschnell im Vektorhimmel mit Chuck Yeager 2. Furioses Trio: Game-Boy-Giganten; Kult-Comic als Computerspiel: Hägar legt an.

8/91

Erster Bericht von der Chicago-Messe mit Stars, Stripes und Software. Wizkid dreht auf, sensible Softwares - Wizball-Nachfolger. Höhenflug in VGA: Flieger im Härtetest. Jet Fighter2, Chuck Yeager2

9/91

10/91

Software des Grauens ein Führer durch die Gruselspiele. Sim Ant der orginelle Nachfolger zu Sim Earth. Battle Isle, der Strategieknüller im Test

11/91

Nemesis 2 und viele andere Knaller für Game Boy. Exclusiv: Wizardry 7: neue Features, schöne Grafik, mehr Monster. Großer Bericht von der London-Messe. Tag der Abrechnung: Terminator 2

12/91

Über 60 Spieletests! Kaufberatung: die wichtigsten Computer im Test. Beholder 2: SSI verläßt die Dungeons/ Origins Höhenflug: Strike Commander

Außer den hier aufgeführten Ausgaben könnt Ihr auch noch Heft 6/90, 7/90, 8/90, 11/90 und 12/90 anfordern.

Ich bestelle:

_____ Ausgaben POWER PLAY Nr. _____
_____ Ausgaben POWER PLAY Nr. _____

Insgesamt _____ Ausgaben für 6,50,-DM pro Exemplar:

_____ Ausgabe POWER PLAY Spezial '90

Insgesamt _____ Ausgaben für 9,80,-DM pro Exemplar

Gesamtbetrag _____ zzgl. Versandkosten

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

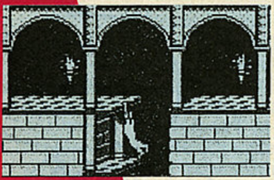
PLZ, Wohnort

Die Bezahlung erfolgt nach Erhalt der Rechnung. Schickt den ausgefüllten Coupon an: Markt & Technik Leserservice, CSJ Postfach 140 220, 8000 München 5.

Telefonische Bestellungen unter 089 / 240 132 22

HANDHELD CORNER

Die Kleinsten der Spielewelt, die Handhelds, erfreuen sich ständig wachsender Beliebtheit. Und das nicht nur bei Computerfreunden: Immer öfter begegnen sie einem auf Schulhöfen, ja sogar schon in Büros oder Banken. Der Computerfreak benutzt ihn, um sein Hobby standortunabhängig zu machen — der Erwachsene will mit einem kleinen Spielchen nebenbei dem Streß entgegenwirken. Die Verkaufszahlen der "Kleinen" rasen an denen ihrer großen Brüder mit Volldampf vorbei. Nintendos Game Boy darf sich als der große Gewinner des letzten Jahres bezeichnen. Seit der Einführung des "Spieljungen" dürfte er in Deutschland mehr als eine Million Mal über den Ladentisch gegangen sein. Segas Game Gear hat sich im Kampf um die Verkaufszahlen ebenfalls wacker geschlagen. Die im Gegensatz zum Game Boy luxuriöse Hardware konnte sich jedoch gegen Nintendos TV-Werbekampagne nicht als Zugpferd behaupten. Zusammen mit Ataris Lynx kämpfen die beiden Farb-Handhelds um den zweiten Platz hinter dem übermächtigen Schwarzweiß-Diktator. Game Gear wie Lynx leiden noch etwas an Software-Knappheit. Während der kleine Nintendo mit Spielen überhäuft wird, gab's für Game Gear und Lynx zusammen nicht mal halb soviel — Besserung ist allerdings in Sicht. *kn*



Prince of Persia (Game Boy)

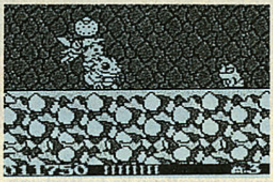
Game Boy

Erstmalig findet Ihr in der *POWER PLAY* aktuellste Infos über jede Menge Spieleneuheiten für Eure Handhelds als eigene Rubrik. Die Schaltkreise des Game Boys werden in nächster Zeit wohl kaum zur Ruhe kommen: Die Softwareflut hält an. In **Prince of Persia** steuert Ihr selbigen auf der Suche nach der geklauten Krone. Das Spiel ähnelt der Computerversion, die schon vor einigen Monaten veröffentlicht wurde. Der Prinz wird von der Seite gezeigt und springt, kämpft und rätselt sich durch ein grafisch aufregendes Adventure. Die Animationen Eures Helden suchen auf dem Game Boy ihresgleichen. Geht alles gut, dürfen sich angehende Prinzen schon diesen Monat durch zwölf Levels kämpfen, um dem bösen Jaffar die Krone wieder abzunehmen.

Nach dem genialen "Dyna Blaster/Bomberboy" hat Hudson's neuester Streich ebenfalls das Zeug zum Kultspiel. In **Adventure Island** hüpft Ihr mit dem kleinen Dschungelmann Master Higgins in Mario-Manier über acht Inseln. Ihr lauft, springt, rollt, schwimmt und schießt Euch durch die horizontal scrollenden Levels, die teilweise arg an "Wonderboy" erinnern.

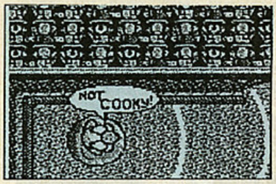
Electronic Arts' **Jordan vs. Bird** versetzt den Spieler in die Basketballer-Rolle eines Michael Jordan (Boston Celtics), der sich im Mann-gegen-Mann-Spiel gegen den Star der Chicago Bulls, Larry Bird, behaupten darf. Zu zweit kann gegeneinander gespielt werden.

Faceball 2000 nennt sich das neueste Produkt von Bullet-Proof Software. Ihr hüpft als kleiner Ball durch ein 3-D-Dungeon auf der Suche nach dem Ausgang. Unterwegs müßt Ihr Euch gegen allerlei Feinde behaupten. Ein Vier-Spieler-Modus soll ultimativen Spielspaß garantieren.



Adventure Island (Game Boy)

Adventure Island (Game Boy)



Track Meet (Game Boy)

Faceball 2000 (Game Boy)

THQ bringt mal wieder einen Film auf Nintendos Game Boy. Mit Verspätung trudelt **The Flash** in die Modulschächte. Ihr steuert den roten Blitz durch die actionhaltigen Levels: schießen, treten, springen und rennen wahrscheinlich ab März.

Zwei weitere Game-Boy-Spiele dürften in den USA schon erhältlich sein. In **Beetlejuice** schießt, springt und fegt Ihr als selbiger Anarchogeist durch sechs Grusel-Levels. **Track Meet** bietet erstmalig einen Siebenkampf als Game-Boy-Sportspiel — "Track'n'Field" läßt grüßen.

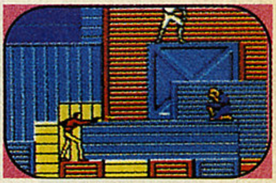
Lynx

Über jede Menge neuer Spiele darf der Lynx-Besitzer jubeln. Die Skateboard-Orgie **720** sollte mittlerweile schon erhältlich sein; im Panzerspektakel **Vindicators** befreit Ihr eine Stadt mit Hilfe Eures Blechungetüms. Grafiken, Sounds und alle Extras wurden von Ataris Spielautomaten übernommen.

In **Dirty Larry** steuert Ihr selbigen Chaoten-Cop auf der Jagd nach Verbrechern und Ganoven. Allerlei nette Extras und grafische Leckerbissen inklusive.

Mitte des Jahres erwarten Euch furiose Spiele wie **Raiden** (Vertikal-Scroller), **Pit-Fighter** (Prügelspiel) und das Zukunfts-3-D-Fußballspiel **Hyperdrome**. Weiterhin wartet die Automatenumsetzung **Rolling Thunder** auf ihre Lynx-Premiere.

Dirty Larry (Lynx)



Rolling Thunder (Lynx)

Game Gear

Kommt gerade Eure Lieblingsserie im Fernsehen und die kleinen Geschwister wollen unbedingt die Schlümpfe sehen, könnt Ihr einem Streit geschickt aus dem Weg gehen. Fürs Game Gear gibt's jetzt den **TV-Tuner**. Ihr steckt das Teil in den Modulschacht und könnt, dank eingebauter Antenne, den Spieleknecht als Farbfernseher benutzen. Das Vergnügen wird jedoch vom verhältnismäßig schlechten Empfang getrübt. Wer zufälligerweise neben einem Sender wohnt oder mit den fälligen 200 Mark nichts Besseres anzufangen weiß, der sollte sich den Kauf überlegen.

Solltet Ihr das leidige Batterieproblem noch nicht gelöst haben (Schon Akkus gekauft?), dürft Ihr Euch über das **Game Gear Battery Pack** freuen. Es besteht aus einem tragbaren Akku, der bei Bedarf an der Steckdose wiederaufgeladen wird. In Deutschland ist das Pack für 60 bis 70 Mark zu haben.

Der TV-Adapter fürs Game Gear

Ninja Shadow

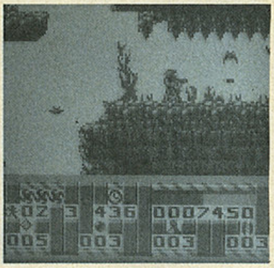
Nachdem Nachwuchs-Ninja Ryu auf dem Game Gear aufgeräumt hat, befreit er nun Game Boys Schaltkreise von der Präsenz des bösen Gulf. Ryu sticht, hangelt und hüpft sich durch fünf grafisch ansehnliche Level, vollgestopft mit allerlei Bösewichtern. Unterwegs lagern diverse Erfrischungen; am Level-Ende wartet der Obermotz. Die gute Steuerung und die liebliche Begleitmusik untermauern den positiven Eindruck: ein überdurchschnittliches Jump'n'Kampf-Spiel. Testmuster von Flashpoint. *kn*

Genre: Action
Hersteller: Tecmo
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 65%
Grafik: 62% Sound: 60%
Schwierigkeit: mittel

Battletoads

Der Kampfkröte Zitz wurden die beiden besten Kumpel entführt. Wie nicht anders erwartet, springt sie zur Rettungsmission. Ihr stürzt nun in die Rolle des quakenden Kämpfers, schießt und boxt Euch abwechselnd in Hau-drauf- und Ballerspielmanier durch den Horizontal-Scroller. Die Grafik sieht gut aus: Sie ist jedoch so schnell, daß Angreifer einfach nicht zu sehen sind. Einzig die netten Extrawaffen retten den Spielspaß in die gehobene Mittelklasse. Testmuster von Flashpoint. *kn*

Genre: Action
Hersteller: Tradewest
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 60%
Grafik: 63% Sound: 61%
Schwierigkeit: schwer



Turrican

Wem der Amiga für die Hosentasche zu groß ist, der kann jetzt trotzdem unterwegs "Turrican" spielen. Unverständlicherweise wurde Accolades Umsetzung für den Game Boy schwerer und gemeiner. Zudem zeigt der kleine Bildschirmausschnitt nicht alle Fallen, in die der Roboterheld treten kann. Da beim Spielen die Leben noch weit vor Ende des ersten Levels gegen Null gehen, bleibt dieses Modul nur Profis empfohlen. Unser Testmuster stammt von Flashpoint. *bs*

Genre: Action
Hersteller: Accolade
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 70%
Grafik: 64% Sound: 34%
Schwierigkeit: schwer

Dick Tracy

Während der Comicstar schon vor einiger Zeit auf Leinwand, Mega Drive und Amiga seine Feinde maßregelte, darf er jetzt auch den Game-Boy-Bösewichtern das Fürchten lehren. Doch, Warren Beatty möge mir verzeihen, auf dem kleinen Nintendo ist er nur noch ein Schlappschwanz. Das Spielprinzip ist nicht das Neuste und Dickie steckt fleißig Prügel ein. Trotz dieser Mängel macht die Prügelhatz noch etwas Spaß, nicht zuletzt wegen der netten Extrawaffen. Testmuster von Flashpoint. *kn*

Genre: Action
Hersteller: Bandai
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 54%
Grafik: 51% Sound: 62%
Schwierigkeit: mittel

Im wilden Süden ist der Teufel los!

OLIVER HECK FUNNY-SOFTWARE

Jetzt neu: Konsolen zu teuflischen Preisen

Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99,7000 Stuttgart-Feuerbach
Telefon 07 11 - 8 56 85 34 - 85 03 25 - 8 17 99 95
Fax 07 11 - 85 76 70 - Btx *Funny-Software #
Entertainment-Center:
Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach
Schreiberstr. 18, 7800 Freiburg, Telefon 07 61 - 38 25 90

Bestellservice:

Saarland: Homburg 14-18 Uhr 06841/64587
Hessen: Frankfurt 12-18 Uhr 069/613282
Bayern: München 12-18 Uhr 089/761908
NRW: Kamen 12-18 Uhr 02307/72181
Baden: Freiburg 12-18 Uhr 0761/382590

CARTRIDGES

SEGA

Mega Drive Action Replay	149,00
Mega Drive incl. Sonic	389,00
Sega Master System 2	169,00

SEGA MASTER

Alex Kidd 4	84,95
Back to the Future 2	84,95
Basketball Nightmare	84,95
Bubble Bobble	94,95
Dick Tracey	94,95
Fantasy Zone 5	74,95
Ghostbusters	84,95
Golden Axe Worrior	111,95
Indiana Jones	94,95
Micky Mouse	94,95
Pro Westling	64,95
Sonic	94,95
Spidermann	94,95
Wonder Boy 3	84,95
Xenon 2	84,95

SEGA MEGA DRIVE

E-Swat	111,95
E-A Eishockey	129,95
F-22 Interceptor	111,95
Forgotten Worlds	111,95
Ghols`n Ghosts	121,95
Golden Axe	111,95
Jewel Master	104,95
Kings Bounty	101,95
Mickey Mouse	121,95
Mickey Mouse 2	121,95
Moonwalker	111,95
Phantasy Star III	124,95
Popoulus	121,95
Road Rast	111,95
Quack Shot	111,95
Shadow of the Beast	131,95
Sonic	111,95
Spidermann	121,95
Strider	131,95
The Immortal	129,95
Thunder Force 3	101,95
Wonderboy 3	111,95
Wrestle War	111,95

SEGA GAME GEAR

Game Gear Grundgerät	289,00
TV-Adapter	196,00
Master-Gear-Adapter	57,95
Dragon Crystal	67,95
Fantasy Zone	59,95
G-Loc	67,95
Golden Axe	59,95
Griffin	59,95
Mickey Mouse	67,95
Ninja Gaiden	59,95
Pengo	57,95
Psychic World	57,95
Putter Golf	57,95
Shinobi	74,95
Super Golf	54,95
Super Monaco G.P.	57,95
Taru Ruto Action	54,95
The Berliner Wall	67,95
Waggon Land	54,95
Wonder Boy	57,95
Woody Pop	57,95

NINTENDO

Nintendo Super Set	289,00
NES Entertainement-set	219,00
A Boy and his Blob	84,95
Airwolf	94,95
Bayou-Billy	114,95
Blades of Steel	94,95
Castelvonia	94,95
Days of Thunder	94,95
Double Dragon 2	114,95
Duck Tales	94,95
Gauntler 2	94,95
Knight Rider	94,95
Mega Man 2	94,95
Paperboy	64,95
Probotector	99,95
Rad-Racer	94,95
Simpsons	114,95
Solstice	84,95
Super Mario 3	99,95
Turtle II	124,95
Wrestlemania	99,95

GAME BOY

Gameboy incl. Tetris	156,95
Accu + Netzteil	69,95
Caseboy	24,95
Gameboy-Lampe	34,95
Gameboy-Lupe	24,95
Gameboy-Verstärker	49,95
Gameboy-Koffer	34,95
Gameboy-Taschen	24,95
Alleyway	47,95
Amazing Spiderman	47,95
Baseball	47,95
Battletoads	77,95
Boomers Adventure	57,95
Bubble Bobble	67,95
Castlevania	67,95
Double Dragon II	64,95
Duck Tales	67,95
F1 Race & 4 Spieler Ad.	67,95
Final Fantasy	87,95
Final Fantasy Adv.	87,95
Fortified Zone	77,95
Gremlings 2	77,95
Gargoyle`s Quest	54,95
Hunt for Red October	74,95
Mickey Mouse	74,95
Mysterium	69,95
Nemesis	69,95
Ninja Gaiden	84,95
Nobumaga`s Anbition	84,95
Pinball-Rev.o.Gator	49,95
Roger Rabbit	77,95
Side Pocket	52,95
Simpsons	69,95
Skate orDie/Bad`n Rad	67,95
Super Mario Land	49,95
Tennis	49,95
Turrican	67,95
World Cup	52,95
WWF Superstars	69,95

ATARI LYNX

Lynx Grundgerät	198,00
Lynx Tasche klein	24,95
Lynx Tasche groß	34,95
lynx Adapt. Zig.Anz	34,95
Lynx Netzteil	24,95
Blue Lightning	69,95
California Games	74,95
Checkered Flag	67,95
Chips Challlenge	69,95
Elektrocop	69,95
Hard Driving	79,95
Ishido	77,95
Klax	74,95
Pac-Land	77,95
Paperboy	74,95
Road Blasters	74,95
Robo Squasch	69,95
Rygar	74,95
Shanghai	74,95
Slime World	69,95
S.T.U.N Runner	77,95
Tarto Cats	67,95
War-Birds	67,95
Xenophobe	74,95
Zarlor Mercenary	69,95

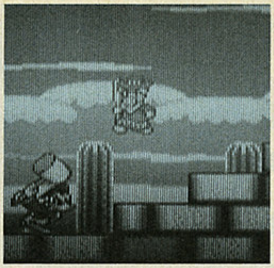
Game Gear Wars

Japanische Strategiespiele erfreuen sich bei der Taktikriege unserer Redaktion ungebrochener Beliebtheit. Während schon alle populären Konsolensysteme mit entsprechenden Spielen versorgt wurden, sah die Strategiezukunft für das Game Gear ziemlich trübe aus — bis heute. System Soft nahm sich der Taktikfans an und stopfte kurzerhand ein "Nectaris"-ähnliches Spiel auf eine Game-Gear-Cartridge. Entweder alleine gegen den Computer oder via Linkkabel gegen einen menschlichen Spieler führt Ihr verschiedene Truppenteile (Panzer, Flugzeuge, LKWs) in gut einem Dutzend Inselszenarien in die Schlacht.

Vor dem Start wird der Intelligenzgrad des Computers Euren Bedürfnissen angepaßt und ein Startkapital auf die Spieler verteilt. Mit dem Geld kauft Ihr in Städten neue Truppen. Neben eigenen Siedlungen und feindlichen Ländereien befinden sich auf der Landkarte meistens ein paar neutrale Städte, die erst erobert werden müssen. Gewonnen hat derjenige, der entweder die Hauptbasis des Feindes gestürmt oder alle gegnerischen Einheiten zerstört hat. Gespielt wird rundenweise. Kommt es zum Kampf, wird eine spezielle (abschaltbare) Kampfanimation eingeblendet, in der Ihr das Getümmel betrachtet. Siegreiche Schlachten bringen für die Truppen Erfahrungspunkte. Die Folge: In zukünftigen Prügeleien verhalten sich die Einheiten etwas smarter. Aber nicht nur der aktuelle Erfahrungsstand einer Einheit entscheidet über den Ausgang einer Schlacht: Auch das Gelände spielt eine wichtige Rolle. Ist ein Truppenteil zu sehr angeschlagen, kann dieser in heimischen Städten repariert werden.

Der größte Nachteil des fesselnden Taktikspaßes: Die Beschreibung, wie auch die zahlreichen Menüs sind in japanisch. Nur mit Geduld lassen sich die Befehle enträtseln. Wer sich diese Mühe macht, wird mit Strategiespaß par excellence belohnt. Dank Batterie lassen sich übrigens zwei fortgeschrittene Schlachten speichern. Testmuster von Contitronic. *mh*

Genre: Strategie
Hersteller: System Soft
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME GEAR 79%
Grafik: 36% Sound: 24%
Schwierigkeit: einstellbar



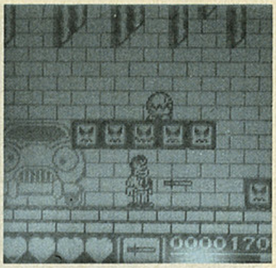
Lucky Dime Capers

Nachdem die Entenhausener Trouble-Ente Donald Duck die Schaltkreise des Mega Drives zum Durchbrennen brachte ("Quackshot"), startet sie nun ein neues Abenteuer auf Segas Kleinstem. Wiederum hüpft und springt der gefiederte Held durch eine feindselige Landschaft, um erst einmal seine drei Neffen Tick, Trick und Track zu befreien. Hat er diese drei Missionen erledigt, geht es in den horizontal scrollenden Levels erst richtig zur Sache.

Donald beginnt seine schwere Aufgabe mit einem riesigen Hammer in der Bürzeltasche. Kommt ihm ein Bösewicht zu nahe, kriegt der Schurke eins mit dem Hämmerchen übergebraten und hinterläßt diverse Kristalle, die der Energieauffrischung oder anderen nützlichen Dingen dienen. Auch weitreichende Extrawaffen fehlen nicht, sind aber verhältnismäßig selten zu ergattern. Springt Ihr nach Mario-Art auf angreifende Feinde, segnen sie ebenfalls das Zeitliche. So unkompliziert sich das Ganze anhört, so schwer ist das Spiel schon von Beginn an. Unfaire Stellen gibt's zwar keine, das "Timing" muß jedoch bei den Sprüngen und vor allem bei den Gegnern stimmen. Ehe Donald seinen Hammer geschwungen hat, vergehen wertvolle Zehntelsekunden. Pixelgenaue Absprünge sind ebenfalls von herausragender Bedeutung, um zum Beispiel Extraleben zu ergattern. Die Güte des Moduls wird durch den Schwierigkeitsgrad zwar nicht in Mitleidenschaft gezogen, blutige Anfänger haben allerdings ihre Schwierigkeiten.

Die Grafik ist zwar nicht so genial wie die des Mega-Drive-Hammers Quackshot, fällt aber für Game-Gear-Verhältnisse überdurchschnittlich gut aus. Die Spielbarkeit kann sich jedoch mit der des großen Bruders messen. Frust kommt selten auf — die Motivation ist nicht von schlechten Eltern. Donald Duck macht auf dem Game Gear einfach Spaß. Mickey-Mouse-gestählte Jump'n'Run-Veteranen sollten auf jeden Fall zuschlagen — Neulinge werden anfangs jedoch ihre Mühe haben. *kn*

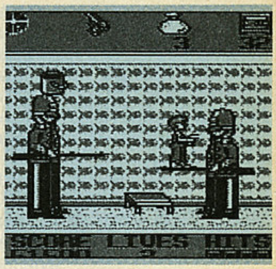
Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Sega
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME GEAR 79%
Grafik: 81% Sound: 70%
Schwierigkeit: schwer



The Addams Family

Tully Alford zwingt die "Addams Family" zur Räumung ihres Hauses. Als der Familienvater Gomez nach Hause kommt, sind alle Beteiligten spurlos verschwunden, so daß er sich in 14 netten Levels im und um Addams Haus aufmacht, seine Lieben zu finden. In der scrollenden Landschaft sammelt er Zaubertränke auf und besiegt skurrile Geistermonster. Ein niedliches Jump'n' Run'chen. Testmuster von CWM. *ri*

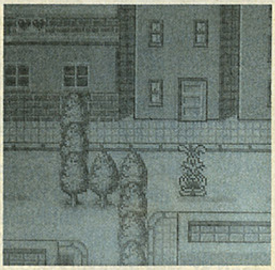
Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Ocean
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 57%
Grafik: 48% Sound: 62%
Schwierigkeit: leicht



Home Alone

Kevin, 9 Jahre alt, sitzt allein zu Haus, während eine Gang die Familienerbstücke klauen will. Dabei haben sie aber nicht mit Kevin gerechnet, der alles Wertvolle einsammelt und den Gangstern mit Blasrohr und Schleuder kräftig einheizt. Mit reichlich Verspätung kommt das Modul zum Film, das zwar spielbar ist, aber an unfairen Stellen leidet. Kleine Puzzles und versteckte Extras lockern das mäßige Spielvergnügen etwas auf. Testmuster von Flashpoint. *bs*

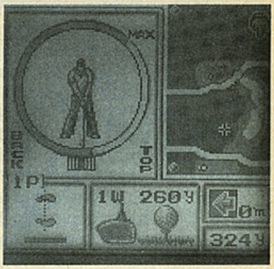
Genre: Action
Hersteller: THQ
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 57%
Grafik: 57% Sound: 60%
Schwierigkeit: mittel



Roger Rabbit

Diesmal haben sich die Disney-Experten von Capcom ("Duck Tales") an "Roger Rabbit" versucht — und kräftig danebengehauen. Die sogenannten Adventure-Elemente schicken den Hasen lediglich von einer Ecke in die andere — von Puzzles keine Spur. Auf dem Weg wird der Hase dann noch von unausweichbaren Gegnern beschossen. Das macht einfach keinen Spaß. Zu gut deutsch: Wir raten von diesem falschen Hasen ab. Testmuster von Flashpoint. *bs*

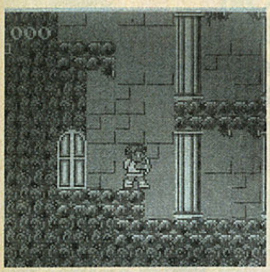
Genre: Action-Adventure
Hersteller: Capcom
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 33%
Grafik: 63% Sound: 52%
Schwierigkeit: mittel



Konamic Golf

Konami zeigt, wie man gutes Golf auf dem Game Boy realisiert. Es gibt Bunker, kleine Seen und mitten auf dem Kurs stehende Bäume. Windrichtung, -stärke und Landschaftsgefälle sollten ebenfalls beachtet werden. Der Spieler sieht einmal seinen Kurs von oben und kann in einem zweiten Bildschirm Schläger, Kraft und Richtung bestimmen. Beginnt Ihr eine Weltmeisterschaft, wird dank Batterie gespeichert. Golfklasse, die zur Zeit leider nur als Japanimport erhältlich ist. *kn*

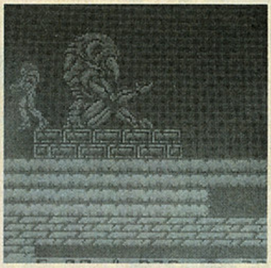
Genre: Sport
Hersteller: Konami
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 73%
Grafik: 55% Sound: 52%
Schwierigkeit: mittel



Kid Icarus

Genau gesagt trägt das Modul den Titel "Kid Icarus: Of Myths and Monsters". Spielerisch fühlt man sich gewaltig an den NES-Erstling von Nintendo erinnert. Kid Icarus hüpft sich mit Pfeil und Bogen bewaffnet durch vier Levels. Die bekannten Bonuskammern bescheren Extrawaffen, Hinweise und andere Überraschungen. Ähnlich wie Metroid 2 erfüllt der zweite Kid-Icarus-Streich nicht die hohen Erwartungen. Wer auf unterhaltsame Geschicklichkeitsspiele steht, der darf trotzdem zugreifen. *mg*

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Nintendo
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 70%
Grafik: 69% Sound: 67%
Schwierigkeit: mittel



Metroid 2

In Zeiten, wo zu jedem halbwegs erfolgreichen Modul ein Nachfolger erscheint, wundert die Bildschirmabstinenz von Samus Aran doch ziemlich. Die "Metroid"-Heldin hat sich anscheinend für ihr Game-Boy-Abenteuer geschont. In bewährter Manier hüpft und ballert sich die Lady in düsteren Labyrinthen vorwärts, speichert den Spielstand auf Batterie, sammelt Extras und gibt den Aliens Saures. Metroid 2 ist ein gutes Action-Adventure, doch nicht der erwartete Überhammer. *mg*

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Nintendo
Zirka-Preis: 70 Mark
GAME BOY 72%
Grafik: 68% Sound: 73%
Schwierigkeit: schwer

Xybots

Das schmissige 3-D-Action-Labyrinth-Gemetztel wurde prima fürs Lynx umgesetzt. Alle Spielelemente haben überlebt und garantieren für eine intelligente, spannende und durchdachte Alien-Abwehr. Die Grafik entspricht größtenteils dem Automatenvorbild, auch wenn sich der Held etwas geschmeidiger bewegen könnte. Zum Glück stört dieser Lapsus kaum. Lynx-Besitzer, die Actionspiele nicht konsequent ablehnen, sollten "Xybots" eine Chance geben; erst recht, wenn sie einen Link-Partner haben. *mg*

Genre: Action
Hersteller: Atari
Zirka-Preis: 80 Mark
LYNX 70%
Grafik: 69% Sound: 45%
Schwierigkeit: mittel

Toki

Einer der unterhaltsamsten und witzigsten Jump'n'Run-Automaten der letzten Jahres erlebt auf dem Lynx seinen zweiten Frühling. Der affige Geschicklichkeitstest "Toki" lockt mit einem halben Dutzend total unterschiedlicher Levels, interessanter Extras und schnuffiger Grafik. Technisch könnte es zwar eine Prise geschmeidiger vonstatten gehen, doch der Spielfluß wird dadurch nicht gestört. Ein durch und durch gutes Modul, das gar nicht mal so schwer ist. *mg*

Genre: Geschicklichkeit
Hersteller: Atari
Zirka-Preis: 80 Mark
LYNX 75%
Grafik: 72% Sound: 51%
Schwierigkeit: mittel

GAMEBOY	
Gameboy incl. Tetris	149,-
Light Max	59,-
GB Case	25,-
Batman	59,-
Blades of Steel	69,-
Castlevania	69,-
Double Dragon	69,-
Duck Tales	69,-
Fortress of Fear	49,-
Hunt for Red October	69,-
Mickeys Dangerous Case	79,-
Simpsons	69,-
Super Mario Land	49,-
Turtles 2	69,-
WWF Superstars	69,-

NES	
NINTENDO Super Set	299,-
Battle of Olympus	79,-
Bugs Bunny Blow out	119,-
Double Dragon 2	119,-
Duck Tales	99,-
Metroid	79,-
Super Mario 3	99,-
Tennis	79,-
Turtles 2	119,-
Super Famicon auf Anfrage	
CDTV	1295,-
lynx 2	199,-

PC	
Soundblaster dt.	299,-
Battle Isle	99,-
Battletech 2	99,-
Black Gold	89,-
Bundesliga Manager Prof.	89,-
Cadaver	89,-
Chessmaster 3000	99,-
Civilisation	109,-
Die Kathedrale	99,-
Eye of the Beholder 2	89,-
Kaiser	109,-
Leisure Suit Larry 5	99,-
Lemmings 2	89,-
" Zusatzdisk	65,-
Mad TV dt.	99,-
Might and Magic 3 dt.	109,-
Monkey Island 2	89,-
Shanghai 2	99,-
Space Quest 4 dt.	109,-
Wing Commander 2	109,-
" " Operat. Disk	49,-
Yeager 's Air Combat dt.	99,-
Ultima 7 auf Anfrage	
Falcon auf Anfrage	

Video und Computerspiele
Herzogstraße 2, München 40
TEL.0 89/ 344 388 FAX 0 89/ 344 377
Fachberatung ! Alle Spiele zum Antesten.

SEGA GAME GEAR	
Grundgerät inkl. Collumns	289,-
TV- Tuner	199,-
Auto Adapter	44,-
Gear to Gear Kabel	19,-
Netzteil	29,-
Donald Duck dt.	79,-
Factory Panic dt.	65,-
Ninja Gaiden	69,-
Pengo dt.	55,-
Shinobi	59,-
Sonic dt.	79,-
Super Monaco GP dt.	59,-
Woody Pop dt.	69,-
Wonderboy dt.	59,-
Master System 2	149,-

AMIGA	
A 320 Airbus	109,-
Batle Isle	89,-
Birds of Prey	89,-
Black Gold	79,-
Cruise for Corpse	79,-
Deuteros	89,-
Double Dragon 3	69,-
Final Fight	69,-
First Samurai	79,-
Lemmings	79,-
Lemmings Zusatzdisk	59,-
Mega lo Mania	89,-
Mercenary 3	79,-
Populous 2	79,-
Rodland	69,-
Steigenberger Hotelmanager	65,-

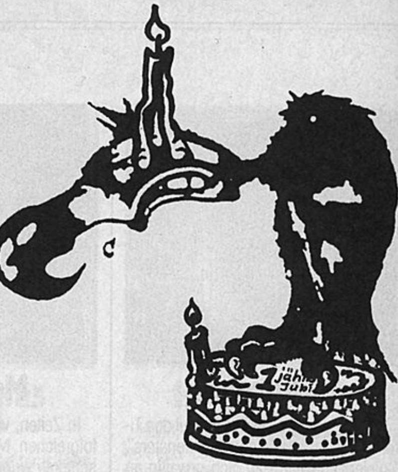
SEGA MEGA DRIVE	
Deutsch incl. Sonic	389,-
Arcade Power Stick	119,-
Cluster Stick	109,-
Joypad	49,-
ca. 140 verschiedene Spiele lieferbar	
688 attack Sub dt.	129,-
Alien Storm	99,-
Bare Knuckle	109,-
Castle of Illusion dt.	119,-
EA-Hockey dt.	119,-
Fantasia	99,-
Fatal Rewind	99,-
Fighting Masters	119,-
Gynoug	99,-
Mega Panel	59,-
Moonwalker	59,-
Road Rush	99,-
Shadow of the Beast dt.	129,-
Shining in the Darkness dt.	139,-
Sonic dt.	99,-
Star Flight dt.	129,-
Toe Jam & Earl dt.	109,-
Wonderboy 3	69,-
Wrestle War	89,-
Zero Wing	99,-

GNADENLOS

feiert Geburtstag und lädt Euch zum versandkostenfreien Mitfeiern ein. Alle Bestellungen, die Ihr macht, werden VERSANDKOSTENFREI* ausgeliefert. !!!!

* ab DM 30,– Bestellwert liefern wir bis 15.03.92 versandkostenfrei im Inland

(Es fallen nur DM 3,-- für Postnachnahme an. Die kassiert aber die Deutsche Bundespost, nicht wir)



0 89-480 29 13

MEGA DRIVE

Megadrive RGB	269,90
Megadrive PAL	279,90
Megadrive Multi	299,90
CD Rom	699,90
CD Spiele:	
Earnest Evans	99,90
Hard Nova	99,90
Sol Feace	99,90
Woodstock	99,90
Arcade Power	89,90
Joystick Arcade Pro	49,90
Joypad (Dauerf.)	29,90
Japanadapter	19,90
Alien Storm	69,90
Airwolf	69,90
Back to Future III	89,90
Battlemaster	99,90
Beast Warrior	99,90
Bonanza Bros.	49,90
California Games	79,90
Centurion	75,90
Crackdown	39,90
Dahna	99,90
Devil Crash	99,90
Double Dragon	89,90
EA Icehockey	75,90
El Viento	79,90
F - 1 Circus	89,90
F 1 Grand Prix	89,90
F 22 Interceptor	89,90
Fantasia	69,90
Fastest One	49,90
Final Blow	89,90
Gainground	49,90
Ghost'n Ghouls	75,90
Golden Axe	63,90
Golden Axe II	79,90
Gynoug	75,90
Hellfire	47,90
Immortal	89,90
Insector X	39,90
James Pond	69,90
Jewel Masters	49,90
John Madden II	85,90
Ka-Ge-Ki	49,90
King's Bounty	75,90
Lakers vs. Celtics	79,90
Megatrax (RGB)	49,90
Mercs II	89,90
Midnight Resistance	69,90
Might & Magic	89,90
Moonwalker	35,90
Mystic Hunter	59,90
Outrun	49,90
PGA Golf	89,90
Quackshot dt.	99,90
Quackshot jp.	69,90
Rings of Power	99,90
Road Rush	79,90
Shining Darkness	129,90
Sonic Hedgehoc	75,90
Space Harrier	59,90
Spiderman	55,90
Starflight	99,90
Streets of Rage dt.	99,90
Super Fantasy Zone	89,90
Super Monaco II	99,90
Super Shinobi	75,90
Sword Sodan	45,90
Tecmo World Cup	a. A.
Toe, Jam & Earl	99,90
Turrican	79,90
Undeadline	109,90
Valis III	59,90
Volleyball	59,90
Wani Wani World	49,90
Wonderboy III	39,90
Zerowings	85,90

GAMEBOY

Gameboy	129,90
Lightplayer	
(Licht & Lupe)	29,90
Akkuset	39,90
Afterburst	34,90
Altered Space	55,90
Bubble Bobble	45,90
Battle Ping Pong	35,90
Battle Toads	55,90
Blobette	29,90
Bill & Ted	55,90
Castlevania	**39,90**
Chase HQ	39,90
Elevator Action	45,90
Final Fantasy I	59,90
Final Fantasy II	59,90
Final Fantasy Adv,	59,90
Final Reverse	29,90
Ghostbusters II	59,90
Hunt Red October	55,90
Ikari	49,90
Ishido	19,90
Klax	35,90
Lacroan Heroes	29,00
Loopz	29,00
Mercenary Force	35,90
Mickey Mouse	59,90
NBA Allstars	55,90
Nemesis	**39,90**
Palamedes	35,90
Pocket Stadium	35,90
Puzzle Boy II	39,90
Puzzle Road	29,90
Quarth	**29,90**
Racing Spirit	39,90
Robocop	54,90
Robocop II	54,90
R.C. Pro Am Race	49,90
Shanghai	35,90
Simpsons	57,90
Soccer	29,90
Snow Bros.	39,90
Sumo Fighter	35,90
Terminator	55,90
T.M.N.T.	**39,90**
Turrican	55,90
Ultraman	49,90
World Cup	35,90
WWF Superstars	49,90
u.v.m.	

GAME GEAR

Gamegear/Columns	**249,90**
Gamegear/Columns & GG Shinobi	**279,90**
Master Gear	49,90
Widegear	29,90
Akkuset	59,90
Aleste	59,90
Donald Duck	52,90
Baseball	45,90
G - Loc	49,90
Galaga '91	52,90
Game Collection	49,90
GG Shinobi	47,90
Mickey Mouse	49,90
Outrun	45,90
Skweek	39,90
Sonic	55,90
Wonderboy	49,90

S. - FAMICOM

Grundgerät RGB	439,90
Adapter für USA - Spiele	29,90
Adventure Islands	119,90
Baseball	59,90
Dimension Force	119,90
Dodgeball	99,90
Fire Wrestling	119,90
Final Fight	109,90
Formation Socc	119,90
Golf	69,90
Lemmings	119,90
Populous	49,90
Raiden	119,90
Simcity	59,90
Super Chinese	119,90
Super R - Type	109,90
Super Tennis	119,90
Wagan Land	125,90
u.v.m.	

SUPER NES

Gerät m. Spiel	489,90
Adapter für Japan - Spiele	29,90
Actraiser	119,90
Bill Laimbeer	119,90
Final Fantasy	129,90
Ghost'n Ghouls	119,90
Joe & Mac	119,90
Paperboy II	119,90
Pilotwings	109,90
u.v.m.	

NEO GEO

Grundgerät	299,90
Joystick	99,90
Baseball 2020	279,90
Crossed Swords	229,90
Cyberlip	239,90
Eightman	239,90
King of Monster	249,90
Super Spy	249,90
Top Player Golf	259,90
u.v.m.	

PC ENGINE

PC Engine RGB	269,90
Adventure Islands	59,90
Armed F	19,90
Alice	49,90
Baruba Man	19,90
Bullfight	19,90
Cyber Combat	19,90
Cyber Cross	25,90

SEGA MASTER

Master System II inkl. Spiel	153,90
Spiele	a.A

MS DOS

Soundblaster 2.0	259,90
Soundblaster Pro	489,90
CD ROM	739,90
Bard's Tale Cons.	69,90
Battle Isle	79,90
Bundesliga Prof.	63,90
Cadaver	77,90
Chessmaster 3000	74,90
Civilization	79,90
Eye of Beholder 2	65,90
Falcon 3.0	109,90
Gunship 2000	79,90
Kaiser	95,90
Laffer Utilities	79,90
Lemmings Data	53,90
Mad TV	79,90
Might & Magic 3	79,90
Monkey Islands 2	69,90
Longbow (Robin)	79,90
Secret Weap Miss.	35,90
Space Quest 4 dt.	79,90
Speedball 2	79,90
TV Sports Boxing	77,90
Willy Beamish	79,90
Wing Com.2 Op.	45,90

AMIGA

512kB Speichererw. m. Uhr, abschaltb.	63,90
Airbus A 320	95,90
Battle Isle	65,90
Birds of Prey	69,90
Bundesliga Prof.	65,90
Double Dragon	52,90
King's Quest V	79,90
Lemmings Data	45,90
Leander	54,90
Lethal X'cess	59,90
Lotus Turbo 2	53,90
Mega Twins	57,90
Populous 2	59,90
Power Mong Data	35,90
Red Baron	69,90
Robocod	52,90
Simpsons	53,90
Terminator 2	53,90

WEITERE TITEL AUF ABFRAGE LIEFERBAR !!

Lieferbedingungen:
Bei den meisten Konsolenspielen handelt es sich um Importeohne deutsche Anleitung.Amiga und MSDOS weitgehendmit deutscher Anleitung. Wir haften nicht für die Kompatibilitätder Systeme.
Umtausch ausgeschlossen.
Lieferungen erfolgen per Nachnahme zuzügl. DM 9,50 Versandkosten.*
Ausland nur Vorkasse zuzügl. DM 25,-- Versandkosten.
Annahmeverweigerer und Nichtabholer von bestellten Waren, werden von uns grundsätzlich nicht mehr beliefert. Wir tauschen die Daten dieser Personen mit anderen Händlern aus.

HÄNDLER ANFRAGEN ERWÜNSCHT

NEUE ANSCHRIFT:
Gnadenlos Elektronik
Vertriebs GmbH
Orleansstr. 63
8000 München 80

Kein Ladenverkauf
NUR VERSAND

MUSIK BÜCHER FILM

An dieser Stelle wollen wir Euch über aktuelle Pop- und Rockmusik, neue Kaufvideos, aktuelle Kinofilme, Bücher, Comics und Brettspiele informieren. Das bewährte Test-Team besteht auch hier aus Martin, Michael, Winnie, Knut, Richie, Boris und Volker. Welche CDs, Bücher, Comics, Videos oder Kinofilme besprochen werden, richtet sich danach, was die Redakteure gerade privat hören, lesen oder anschauen. Die Wertungen sehen auf diesen Seiten allerdings etwas anders aus. Wir stufen die vorgestellten Produkte in fünf "Qualitätsstufen" ein. Diese reichen von **hervorragend**, über **empfehlenswert**, **durchschnittlich** und **für Fans** bis zu einem niederschmetternden **mangelhaft.** *vw*

COMPACT DISC

U 2: Achtung Baby

Die musikalischen Heilsbringer aus Irland kommen auf ihrem neuen Werk erstaunlich frisch daher. Die wie gehabt bedeutungsschwangeren Arrangements sind durch die Bank locker tanzbar und lassen die erdige Schwere vergangener Alben teilweise hinter sich. Selbst Oberpriester Bono hält sich stimmlich angenehm zurück und verschwindet zuweilen ganz hinter den dichten Klangteppichen von "The Edge". Da sage noch einer, die alten Herren seien nicht lernfähig. *vw*

ISLAND 262110
12 Tracks / 54:40 Minuten
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

COMPACT DISC

INXS: Live Baby Live

Wer im Musikgeschäft auf sich hält, verhilft früher oder später einem Live-Album auf die Welt. So auch die australischen Kultrocker INXS. Die Scheibe besticht durch rassige Titel, wie "By my Side" oder "Suicide Blonde", die Studioaufnahmen vor Neid erblassen lassen. Spätestens bei "Mystify" gelangt die Stereoanlage an die Grenzen ihrer Leistungsfähigkeit. An wenigen Stellen schleicht sich jedoch Monotonie in die ansonsten abwechslungsreichen Arrangements. Trotz allem: Wahnsinn. *kn*

Mercury 510 580-2
16 Tracks / 63:49 Minuten
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

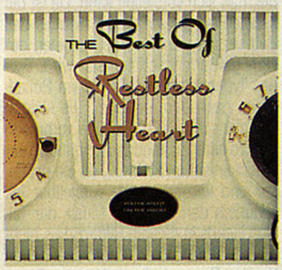
COMPACT DISC

Texas: Mothers Heaven

Die schottische Formation Texas zeigt der dominanten US-Konkurrenz, wo's rocktechnisch lang geht: Eingängige, aber nie langweilige Arrangements machen Dampf. Trotz aller Lebendigkeit zieht sich ein melancholischer Unterton wie ein roter Faden durch die Songs. Von der nahegelegenen "Alles Mist!"-Mentalität kann allerdings keine Rede sein. Nichts für Hitparaden-Addicts, musikalische Freischwimmer werden aufhorchen. Ähnlich gut wie die letzte Texas-CD — weiter so! *mg*

Mercury MCA MCD 10070
11 Tracks / 47:49 Minuten
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

COMPACT DISC



Restless Heart: The Best of

Sie war überfällig: die "Best Of"-Sammlung einer der besten Country-Rock-Bands der letzten Jahre. Schmissige Party-Fetzer paaren sich mit sanften Balladen; alles fein säuberlich in sympathische Arrangements verpackt. Wer ein klein wenig abseits des straighten Rock-Pfades wandeln will, sollte sich den Silberling schnappen. Leider hat man sich auf minimale zehn Songs beschränkt — ein paar weitere Hits, die ich schmerzlich vermisse, stünden der CD gut zu Cover. *mg*

RCA PD90608
10 Tracks / 37:17 Minuten
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

COMPACT DISC

Various Artists: FM-Jazz

Schon seit geraumer Zeit zu haben, im Zuge des sich 1992 voll entfaltenden Jazz-Booms jedoch hochaktuell: Polydors multinationaler "FM Jazz"-Sampler versammelt ein paar Dutzend Interpreten renommierter Jazz-Labels (u.a. JMT, ECM und Verve) und so gut wie alle Richtungen des modernen Jazz. Vom tanzbaren House und Hip Hop-Jazz (aus England: Omar, Young Disciples, Incognito) über Schöngeist-, Weltmusik und Ethno-Jazz bis hin zu blueslastigen Stücke unterhält die Compilation. *wi*

Polydor 845 898 — 2
14 Tracks/ 51 Minuten
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

COMPACT DISC

Monty Python Sings

Monty Python singt: Diese Drohung sollte man ernst nehmen: Warum die herrlich abgedrehten Anarcho-Songs der englischen Komikertruppe erst jetzt den Weg in die Hitparade finden, bleibt ein Geheimnis der "Wunderbaren Welt der Schwerkraft". Auf der CD finden Fans fast alle musikalischen Highlights der Phython-Filme und -Fernsehserien. Wer nicht mit dem bitterbösen Humor der Briten klar kommt, darf einen weiten Bogen machen. Nur für Leute, denen nichts heilig ist. *vw*

Virgin Mont D1
25 Tracks / 53:44 Minuten
POWER-WERTUNG:
für Fans

KAUFVIDEO

Aliens

Huch, was ist denn jetzt mit der *POWER PLAY* los? Spinnen die total — "Aliens" ist doch ein alter Hut! Den Film gibt's doch schon seit Jahren.

Nicht ganz, denn diese Version von James Camerons Actionknaller gab's bisher weder auf Video, im Kino, noch im Fernsehen zu sehen. Speziell als Kaufkassette, entweder einzeln oder im Doppelpack mit dem Vorgänger "Alien", wurde das Sf-Spektakel neu aufgelegt und um 22 Minuten gelängt.

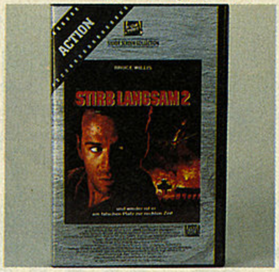
Wer Aliens noch nicht kennt (kann ich mir beim besten Willen nicht vorstellen), hier nochmal in Kürze die Handlung: Ripley (Sigourney Weaver) schwebt im Miniraumschiff nach ihrem Abenteuer mit einer ultrabösen außerirdischen Lebensform ("Alien") im Kältetiefschlaf durch das All. Eine Raumpatrouille findet Ripley, taut sie auf und schafft sie zur Erde zurück. 57 Jahre segelte die tiefgefrorene Dame durch den Weltraum. Zwischenzeitlich wurde der Planet, auf dem die erste Begegnung mit den miesen Aliens stattfand, besiedelt.

Es kommt, wie es kommen muß: Die intergalaktischen Miesepeter verputzen die Kolonisten zum Frühstück, und Ripley fliegt mit einer Crew Space-Marines zurück zum Planeten LV-426, um die Außerirdischen aus dem Universum zu pusten. Was folgt, ist eine der spannendsten und furiosesten Special-Effekts-Orgien, die jemals eine Leinwand erblickten.

Die runde halbe Stunde, die diese "Extended Version" länger ist als die ursprüngliche Kinoversion, ist zwar nett, aber wäre nicht zwingend notwendig gewesen. Denn spannender wird der Film dadurch nicht — das ist er schon. Viel höher wird der Anreiz, sich diesen Kultfilm zuzulegen, durch den extrem niedrigen Preis. Solo kostet Aliens 39,95 Mark, im Duett mit Alien 69 Mark. *mh*

Regie: **James Cameron**
Produzent: **Gale Ann Hurd**
Drehbuch: **James Cameron**
Darsteller: **Sigourney Weaver, John Hurt, Tom Skerrit**
Laufzeit: **ca. 154 Min.**
FSK-Freigabe: **ab 16 Jahren**
Videoanbieter: **Fox Video**
Preis: **39,95 Mark (solo); 69 Mark (mit Alien zusammen)**
POWER-WERTUNG: **hervorragend**

KAUFVIDEO



Stirb Langsam 2

John McClane möchte nur einmal in seinem Leben eine normale Weihnacht verleben. Im Kreise seiner Familie, unter dem Tannenbaum den obligatorischen Truthahn anschneiden, das wäre was. Leider kommt ihm immer was dazwischen. Im letzten Jahr wollte ihm eine ganze Brigade blonder Terroristen mit deutschem Akzent ans Leder, und auch in diesem Jahr gibt's wieder eine klitzekleine Störung in den Weihnachtsvorbereitungen. John wartet brav auf dem verschneiten Washingtoner Flughafen, um sein Eheweib abzuholen, die aus Los Angeles einfliegt. Leider landet zur gleichen Zeit eine Sondermaschine des CIA, um einen mittelamerikanischen Diktator und Drogendealer (General Noriega läßt grüßen) abzuliefern. Ein paar ultrarechte Krieger wollen den Spitzbuben, einen erklärten Kämpfer gegen den Kommunismus, befreien. Kurzerhand wird der ganze Airport außer Betrieb gesetzt und alle Maschinen, die in der Luft sind, als Geiseln genommen. Wir ahnen natürlich, was jetzt kommen wird: Die Flughafenpolizei ist inkompetent, die Sicherheitsvorkehrungen ein Witz und John McClane steht mal wieder alleine im Schnee. Die Hollywood-Filmmaschine läuft an und knallt einen überaus spannenden Actionstreifen auf die Leinwand. McLane hat nur 90 Minuten Zeit, das geheime Hauptquartier der Verbrecher zu finden und die faschistischen Söldner zu erledigen. Was kümmert es da den Zuschauer, daß die Handlung teils unlogisch ist und comichafte Züge annimmt. Es knallt und zischt, Bruce Willis ist in Höchstform, und wir alle haben unseren Spaß an der Action-Mär.

Um so erfreulicher ist es, daß Fox Video beide Episoden jetzt in einer preisreduzierten Kaufversion herausbringt. Bei diesem günstigen Preis sollten Action-Fans zuschlagen. *vw*

Regie: **Renny Harlin**
Produzent: **Lawrence Gordon, Joel Silver**
Drehbuch: **Steven E. de Souza, Doug Richardson**
Laufzeit: **ca. 119 Minuten**
FSK-Freigabe: **ab 16 Jahren**
Videoanbieter: **Fox Video**
Preis: **39,95 Mark**
POWER-WERTUNG: **empfehlenswert**

KAUFVIDEO

True Stories

Virgil ist eine typische Kleinstadt irgendwo in einer verlassenen Ecke des typisch amerikanischen Texas. Hier sind die Hamburger am größten, die endlosen Straßen besonders gerade und vor jedem Haus stehen drei Autos für Mutter, Vater und Kind.

Wenn der Satz stimmt, daß das Leben die besten Geschichten immer noch selbst schreibt, dann sind wir in Virgil an der richtigen Adresse. Und wenn David Byrne, intellektueller Kopf der Achtziger-Jahre-Kultband "Talking Heads" mit der Kamera loszieht und einen Film dreht, dann darf man einiges erwarten. Multitalent Byrne fungiert nicht nur als Drehbuchautor und Regisseur, sondern führt persönlich den staunenden Zuschauer durch sein Zelluloid-Märchenland voller abstruser Gestalten und amerikanischer Ikonen.

Byrne hat seine Musterhaussiedlung mit den skurrilsten Gestalten bevölkert, die man sich vorstellen kann. Da ist die faulste Frau Amerikas, die niemals das Bett verläßt, der biedere Vertreter, der zum gefeierten Schlagerstar wird: Byrnes Typenparade schlägt einen Purzelbaum nach dem anderen. Die kleinen erzählerischen Mosaiksteine verbinden sich zu einer Zustandsbeschreibung der amerikanischen Provinz, wie sie präziser und witziger kaum vorstellbar ist. Natürlich darf auch die Musik der Talking Heads in diesem Bilderzirkus nicht fehlen. Ihre stark latino-inspirierten Voodoo-Songs treiben den von Byrne angehäuften kleinbürgerlichen Mief auf die Spitze. Wer die Talking Heads mag, ein Faible für witzige kleine Storys hat und sich auf Ungewöhnliches einlassen mag, wird von "True Stories" vorzüglich unterhalten. *vw*

Regie: **David Byrne**
Produzent: **Gary Kurfirst**
Drehbuch: **Stephen Tobolowsky, Beth Henley und David Byrne**
Darsteller: **John Goodman, Annie McEnroe, Swoosie Kurtz, Spalding Gray**
Laufzeit: **ca. 86 Minuten**
FSK-Freigabe: **ab 6 Jahren**
Videoanbieter: **Warner Home Video**
Preis: **29,95 Mark**
POWER-WERTUNG: **für Fans**

BRETTSPIEL

Shogun

Ahh, darauf habe ich gewartet! Volker ist unvorsichtig geworden und hat seine Rückendeckung vernachlässigt. Mit einem diabolischen Grinsen auf dem Gesicht, schiebe ich gleich eine ganze Armee in seine Reisfelder — trotz Friedensvertrag —, während sich ein gedungener Mörder heimlich in sein Schlafgemach eingeschlichen hat und mit einem schnellen Schwertstreich die feindlichen Truppen führerlos macht. Händereibend verleibe ich mir eine weitere Provinz ein. In dem Spiel aus Milton Bradleys besonders edlen "Gamemaster"-Serie geht es um die Oberherrschaft (und den Titel "Shogun") über das japanische Inselreich des 16. Jahrhunderts. Wahlweise zwei (Minimum) oder bis zu fünf (Maximum) Mitspieler teilen sich zu Beginn insgesamt 35 Provinzen, die auf einem stabilen, farbigen Spielkarton aufgezeichnet sind. Spielerisch erinnert "Shogun" ein wenig an den Strategieklassiker "Risiko". Hier wie dort gibt es kleine Plastikfiguren (bei Shogun echte Minisamurai) für die Armeen sowie einen Satz Karten für die einzelnen Länder. Damit hören die Gemeinsamkeiten schon fast auf, denn "Shogun" bietet erheblich mehr taktischen Spielraum als der Oldie. So gewinnen Eure Truppen nach Kämpfen an Erfahrung, können Meuchelmörder engagiert, Burgen gebaut und Bündnisse geknüpft werden. Neben dem militärischen Aspekt gilt es diplomatische Beziehungen aufrecht zu erhalten und die Wirtschaft (jede Provinz wirft Geld ab, das wieder investiert werden kann) zu kontrollieren.

Der relativ hohe Preis von rund 100 Mark schlägt sich in der überaus luxuriösen Ausstattung des Spiels nieder. Ein extragroßer Spielkarton, Aufkleber, über 360 Kunststoffiguren, Plastikburgen und Schaumstoffablagefächer findet man selten. Nur einen Aufkleber mit der Warnung "Achtung, Shogun macht im höchsten Maße süchtig" vermisse ich auf der gigantischen Spieleschachtel. *mh*

Hersteller: **Milton Bradley**
Anzahl der Spieler: **zwei bis fünf**
Altersempfehlung: **ab 12 Jahren**
Preis: **99 Mark**
POWER-WERTUNG: **hervorragend**

BUCH

Shadowrun — Der Weg in die Schatten

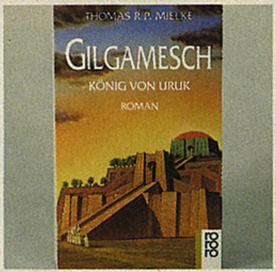
Am 24. Dezember 2011 bricht die neue Zeit an. Nach dem Glauben der Mayas endet nach jeweils 5200 Jahren eine "Lange Zählung", und die Magie kehrt zurück auf die Welt. Was das für unsere hochtechnisierte Zukunft bedeuten würde, kann man sich unschwer ausmalen: Die Zivilisation bricht endgültig zusammen und erfährt erst nach Jahrzehnten der Anarchie eine teilweise Stabilisierung.

Die neuronale Vernetzung von Mensch und Computer macht große Fortschritte. Der schon von Gibson angedachte Cyberspace ist zur Selbstverständlichkeit geworden und wird von Deckern ohne Probleme bereist. Riesige multinationale Konzerne sind die eigentlichen Herrscher. Konzernsöldner und Lohnmagier stehen im Dienst von Aufsichtsräten und Managern, die skrupellos nur auf den Vorteil der eigenen Firma achten. Neben der reglementierten Konzernwelt hat sich eine Schattenwelt etabliert. Hier leben die Ausgestoßenen der Gesellschaft und erleben ihre Abenteuer zwischen Fantasy und High-Tech.

Das von Jordan K. Weisman entwickelte und mit vielen Preisen ausgezeichnete Rollenspielsystem "Shadowrun" liegt nun erstmals auch in Buchform vor. "Der Weg in die Schatten" vereint neun miteinander verknüpfte Kurzgeschichten, die alle einen Aspekt der Shadowrun-Welt widerspiegeln. Zu den Autoren gehört unter anderem Ken St. Andre, der Designer des Computerrollenspiels "Wasteland". Von Shadowrun wird man ganz sicher noch eine Menge hören: Die Mischung ist unwiderstehlich und bietet Stoff für unzählige Geschichten. Inzwischen liegt bei Heyne auch die Trilogie "Geheimnisse der Macht" vor, die man sich auf keinen Fall entgehen lassen sollte. Das eigentliche Rollenspielsystem erscheint in der deutschen Version bei "Fantasy Productions" in Düsseldorf. *vw*

***ISBN:* 3-453-05370-2**
***Herausgeber:* Jordan K. Weisman**
***Verlag:* Heyne**
***Preis:* 14,80 Mark**
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

BUCH

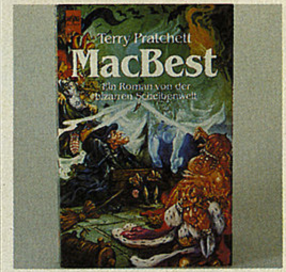


Gilgamesch

Die Wiege der Menschheit liegt im Zweistromland, zwischen Euphrat und Tigris. Vor 5000 Jahren regierte dort der legendäre König Gilgamesch. Thomas R.P. Mielke beschreibt das Leben des Sumerer-Königs in einer prallen, historisch akkuraten Sprache. So spannend und kurzweilig wird uns Geschichte nur selten nahe gebracht. Diesen Roman kann man auch Fantasy-Fans guten Gewissens empfehlen: Mielke versteht sein Handwerk und hat eine äußerst unterhaltsame zeitgenössische Version des Gilgasmesch-Epos geschrieben. *vw*

***ISBN:* 3-499-12689-3**
***Autor:* Thomas R.P. Mielke**
***Verlag:* Rowohlt**
***Preis:* 16,80 Mark**
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

BUCH



Terry Pratchett: MacBest

Der neueste Roman des britischen Kultfantasten liefert das nächste abgefahrene Geschichtchen von der Scheibenwelt. Ein König wird ermordet, drei geistesgegenwärtige Hexen retten den eigentlichen Thronfolger, das Land (nicht die Bevölkerung) erhebt sich gegen den neuen König ... die Pratchett-Story ist perfekt. Die Handlung sprüht vor Witz und irrsinnig abgefahrenen Dialogen. Hier sollten nicht nur Fantasy-Fans zuschlagen. *kn*

***ISBN:* 3-453-05408-3**
***Autor:* Terry Pratchett**
***Verlag:* Heyne**
***Preis:* 10,80 Mark**
POWER-WERTUNG:
empfehlenswert

Neue "gemütliche" Geschäftsräume!!! Der weiteste Weg lohnt sich! Direkt an der A 61, jeweils 50 km von Bonn und Koblenz entfernt!!!!
Kommt doch mal rein!
Mega-Drive-Umbau auf englischen Chipsatz und von 50 Hz auf 60 Hz
An- und Verkauf von Gebrauchtwaren!!
Japanische und amerikanische Zeitungen lieferbar!

– Vorbestellungen der News möglich –

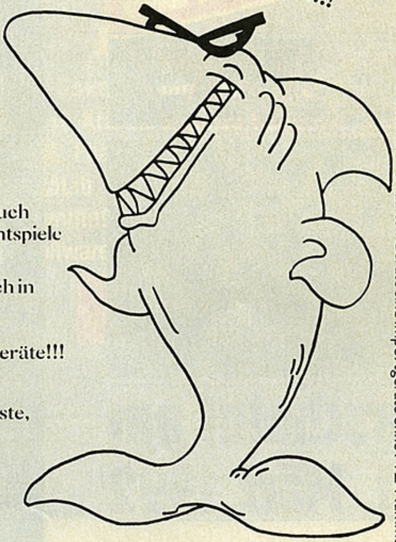
MAK die Mega-Arcade-Konsole!!
Hiermit könnt Ihr die Original-Spielhallenautomaten zuhause am Fernseher/Monitor spielen!
Weitere Infos telefonisch!!

NEO-GEO:
Konsole incl. Card. Joypad u. Netzteil 749,00 DM
Fatel Fury, Mutation Nation, S-Man, Last Resort, Robo Army, Burning Fight, Trash Ralley usw., Super Soccer
Preise: 299,00 bis 329,00 DM

SFC/NES
Konsole inkl. Game am. 599,00 DM
Zelda III us.
Super Adventure Island
Thunder Spirit
Lemmings Magic Sword
Final Fight II
Super Formation Soccer

SMD
CD-ROM
Dahna
California Games
Cude Buster
Techno World Cup 92
Alicia
Infrarotjoypad

PC-Engine:
Gradius
Parodius
Salamander
Dragon Saber
1941
Sprighan CD
laufend sind auch viele Gebrauchtspiele auf Lager!!
Wir liefern auch in Zukunft noch PC-Engine-Module und Geräte!!!



– alle von uns verkauften Geräte sind Importgeräte ohne FTZ-Nummer!!

Geschäftszeiten:
Mo.-Fr.: 12.00-22.00 Uhr
Sa.: 10.00-20.00 Uhr
Händleranfragen erwünscht!

Game Gear: Indiana Jones, Frogger, Aleste, Donald Duck, usw. sowie Zubehörteile

M&B

Michaela Bersheim
Hard- und Software-Vertrieb
Postfach 71, 5476 Niederzissen
Tel. 02636/80147, Fax 02636/6918

Im Anflug auf diese Galaxis: Kirk & Co. starten mit der Enterprise zu neuen Abenteuern.

Die neue Simulation der Sim-City-Macher, "A-Train", ist ein Leckerbissen für Hobbyeisenbahner.

Spielen total: Las Vegas stand im Zeichen der CES-Show. Wir präsentieren Euch die heißesten Neuheiten.

"Darklands", das Rollenspieldebüt von Microprose, ist endlich da. Wir sagen Euch, ob es das hält, was die Werbung verspricht.

POWER PLAY

· 4 ·

erscheint am 11. März 1992

Was? Schon wieder durchgelesen? Neuen Lesestoff gibt's leider erst in vier Wochen. In der nächsten Ausgabe der *POWER PLAY* informieren wir Euch ausführlich über die heißesten Computer- und Videospiele-Neuheiten der CES-Show in Las Vegas. Die Rollenspielflut ebbt nicht ab: Wir schauen für Euch hinter die Kulissen von **Drakkhen 2** und nehmen die endlich eingetroffenen Fantasyknüller **Black Crypt** und **Darklands** genau unter die Lupe. Sf-Fans dürfen sich auf einen Test von **Star Trek** freuen, Simulations-Freaks finden sicher an **A-Train**, dem neuen Spiel der "Sim City"-Macher Gefallen. Selbstverständlich kommen auch die Konsolen nicht zu kurz: Neben knalligen Actionfetzern für das Super Famicom, gibt's wieder massig Mega-Drive- und Handheld-Spiele.

Die Audio-Karte für alle Power Player - Super Leistung, Super Preis!

Die Deutsche Original-Version, mit Deutschem Handbuch und Zugriffsrecht auf Actor, die Sound Blaster-Mailbox. Die neuen Features: Mic- und Line-In Eingang, AGC (Automatische Empfindlichkeitsanpassung), 64 Byte FIFO Puffer, Voll-Duplex MIDI, Sound Board Software, 44,1 KHz DAC, 15 KHz ADC, Kurze Karte - Laptop geeignet, Feature-Connector, MIDI time stamp, AdLib kompatibler Synthesizer, C/MS Synthesizer-Chips optional, Windows 3.0 Software

DM 299,-

Exclusiv Distributor für Deutschland: CPS Computer Distribution GmbH, 2000 Hamburg 70, Am Neumarkt 30, Tel.: (040) 656 99 80

Die Sound Blaster 2.0 erhalten Sie in allen Filialen von: Atelco GmbH • Brinkmann • Conrad Electronic Center • ECS GmbH • Karstadt AG • Kaufhof AG • Makro Markt • Media Markt GmbH • Phora Wessendorf GmbH & Co.KG • Schaulandt GmbH • Schmitt Computersysteme GmbH • Soft & Sound • Vobis AG • Völkner GmbH & Co. KG

sowie bei: World`s Computersysteme, 1000 Berlin 31, Tel.: (030) 853 50 98 • News Software GmbH, 4000 Düsseldorf 1, Tel.: (0211) 679 09 25 • Kabo Computersysteme GmbH, 5250 Bottrop, Tel.: (02041) 97 55 17 • Soft & Sound, Versandzentrale, 4250 Bottrop 1,Tel.: (02041) 204 24 • FS Hard & Soft, 4800 Bielefeld 1, Tel.: (0521) 33 62 82 • RBE GmbH, 6451 Mainhausen, Tel.: (06182) 920 20 • Funny Software, 7000 Stuttgart, Tel.: (0711) 856 85 34 • Bauer`s Com & Carry GmbH, 8000 München 2, Tel.: (089) 55 38 39 • Seemüller GmbH, 8000 München 2, Tel.: (089) 59 66 67 • Georg Zipfel GmbH, 8032 Gräfeling, Tel.: (089) 854 60 20 • Wial Versand Service, 8038 Gröbenzell, Tel.: (08142) 90 11 • OK Soft, 8471 Weidling, Tel.: (09674) 12 79 • Fantastic Art Studio, 8952 Marktoberdorf, Tel.: (08342) 409 26

Einfach irre! Der neue Lynx!

Atari Lynx II

Tragbarer Spielecomputer mit phantastischen 3D-Farbgrafiken. LCD-Bildschirm um 180° schwenkbar. Mit 4-Kanal-Sound und Kopfhöreranschluß. (Ohne Batterien.)

199,99

Netzteil
Für ein langes und problemloses Spielvergnügen, o. Abb. **24,99**

Game-Cards
- Ⓐ Checkered Flag 69,99
- Ⓑ Slimeworld 69,99
- Ⓒ Shanghai 79,99
- Ⓓ Hard Drivin' 79,99
- Ⓔ Paperboy 79,99
- Ⓕ Klax 79,99

TOYS"R"US®

TOYS"R"US gibt's in:

Aachen-Würselen, Augsburg, Bochum, Bremen, Düsseldorf, Essen, Gundelfingen b. Freiburg, Hagen, Hamburg-Eidelstedt, Hamburg-Harburg, Hannover, Heidelberg, Kaiserslautern, Kamen, Koblenz, Köln, Leipzig, Neuss, Nürnberg, Osnabrück-Wallenhorst, Paderborn, Siegen, Ulm und Wallau.